

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PRESTASI ATLET KONI
KABUPATEN BANYUASIN BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh:
EDO PRATAMA
021110100**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2015

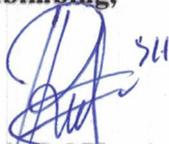
**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PKL

Nama : Edo Pratama
Nomor Pokok Mahasiswa : 021110100
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)
Konsentrasi : Pemrograman Dan Desain
Judul PKL : Aplikasi Pengolahan Data
Prestasi Atlet KONI Kabupaten
Banyuasin Berbasis Web

Palembang, 9 Januari 2015

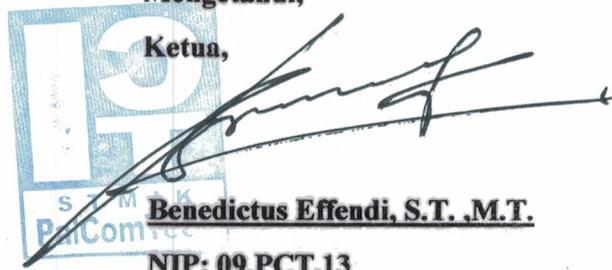
Menyetujui,
Pembimbing,



Febria Sri Handayani, M. Kom.

NIDN : 0207028501

Mengetahui,
Ketua,



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

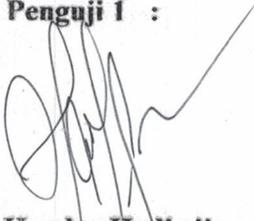
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PKL

Nama : Edo Pratama
Nomor Pokok Mahasiswa : 021110100
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)
Konsentrasi : Pemrograman Dan Desain
Judul PKL : Aplikasi Pengolahan Data
Prestasi Atlet KONI Kabupaten
Banyuasin Berbasis Web

Tanggal : 06 Februari 2015

Tanggal : 11 Februari 2015

Penguji 1 :


Hendra Hadiwijaya, M.Si.

NIDN : 0229108302

Penguji 2 :


Mustika, M.Kom

NIP: 0204038302

Disetujui oleh :

Ketua,


Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP:09. PCT.13



Motto Dan Persembahan

Motto:

*Jangan terlalu bergantung pada orang lain,
Percayalah akan kekuatan dan ilmu dirimu sendiri.*

(Edo Pratama)

Kupersembahkan kepada:

- ❖ *Ayah dan Ibu tercinta*
- ❖ *Pelatih-Pelatih Ku*
- ❖ *Dosen Pembimbing selama PKL
Ibu Febria Sri Handayani, M.Kom*
- ❖ *Seluruh dosen palcomtech*
- ❖ *Sahabat-sahabat ku Rinaldi,
Raynanda, Untung, Nirwanda, Angger
Perdana, Eka Yulia sari dan Team
Petanque Palcomtech.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan dan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini yang berjudul ***“Aplikasi pengolahan data prestasi atlet KONI Kabupaten Banyuasin Berbasis Web”***.

Dalam penulisan laporan praktik kerja lapangan ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik dari pihak instansi, akademik, keluarga, maupun sahabat-sahabat seperjuangan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang tulus serta doa dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis dapat diterima oleh Allah S.W.T, Amin.

Penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih yang sangat dalam terutama kepada: Allah S.W.T atas rahmat dan karunia-NYA, kedua orang tua saya, ayah ibu tercinta yang selalu mendukung saya dan memberi semangat, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku ketua STMIK PalComTech, Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom selaku Ka.Prodi Sistem Informasi, Ibu Febria Sri Handayani, M.Kom selaku pembimbing, Bapak Henra Wirawan selaku Pembimbing Lapangan, serta para staf bagian Binaan Prestasi, yang telah banyak memberikan motivasi dan dorongan moril kepada penulis sehingga terselesainya penulisan laporan ini.

Kritik dan saran yang membangun dari semua pihak akan Penulis terima dengan tangan terbuka demi kesempurnaan laporan praktek kerja lapangan ini.

Akhirnya penulis berharap semoga laporan praktek kerja lapangan ini bermanfaat bagi diri pribadi dan pembaca sekalian. Terimah kasih.

Palembang, Februari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan Pembimbing	ii
Halaman Pengesahan Penguji	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Lampiran	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Praktik Kerja Lapangan	2
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 Tujuan.....	3
1.3.2 Manfaat.....	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	3
1.3.2.2 Manfaat Bagi KONI Kabupaten Banyuasin	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	4
1.4 Tempat dan Waktu PKL	4
1.4.1 Tempat Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5. Teknik Pengumpulan data	5
1.5.1 Metode Wawancara (<i>Interview</i>)	5
1.5.2 Metode Pengamatan (<i>Observasi</i>).....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Pengertian Aplikasi.....	6
2.1.2 Pengertian Pengolahan Data.....	7

2.1.3. Pengertian Website	7
2.1.4 PHP	8
2.1.5. MySQL	9
2.1.6. State Transition Diagram(STD).....	11
2.1.7. Data Flow Diagram (DFD)	11
2.1.8 Entity Relationship Diagram(ERD).....	13
2.1.9. Flowchart.....	14
2.2 Gambaran Umum Perusahaan	16
2.2.1 Sejarah Perusahaan	16
2.2.2 Visi dan Misi Perusahaan	17
2.2.3 Struktur Organisasi dan Tugas Wewenang	18
2.2.4 Gambaran Umum Bagian/Unit Kerja	24

BAB III LAPORAN KEGIATAN

3.1 Hasil Pengamatan	25
3.1.1 Prosedur yang Berjalan	25
3.2 Evaluasi dan Pembahasan.....	27
3.2.1 Evaluasi	27
3.2.2. Pembahasan	27
3.2.2.1. Prosedur yang Diusulkan	27
3.2.2.2. Diagram Kontek	30
3.2.2.3. Diagram Level 0.....	31
a. Diagram Level 1	33
3.2.2.4. Hubungan Antar Data	33
3.2.2.5. Struktur Tabel.....	35
3.2.2.6. Interface.....	37
3.2.2.7 Tampilan Halaman Aplikasi	43

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan49
4.2 Saran50

DAFTAR PUSTAKA..... xiii

LAMPIRAN..... xiv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	19
Gambar 3.1 Flowchart yang Berjalan	26
Gambar 3.2 Flowchart yang Diusulkan.....	29
Gambar 3.3. Diagram <i>Konteks</i>	30
Gambar 3.4 DFD Level 0	32
Gambar 3.5 Diagram Level 1	33
Gambar 3.6 ERD	34
Gambar 3.7 Form Rancangan Login	37
Gambar 3.8 Form Rancangan Input Atlet	38
Gambar 3.9 Form Rancangan Input Pelatih	39
Gambar 3.10 Form Input Prestasi	40
Gambar 3.11 Form Output Atlet	41
Gambar 3.12 Form Output Pelatih	42
Gambar 3.13 Form Output Prestasi.....	42
Gambar 3.14 Form Halaman Login Admin	43
Gambar 3.15 Halaman Input Atlet	43
Gambar 3.16 Halaman Input Prestasi.....	44
Gambar 3.17 Halaman Data – Data Atlet	45
Gambar 3.18 Halaman Data – Data Pelatih	45
Gambar 3.19 Halaman Data – Data Prestasi Atlet	46
Gambar 3.20 Halaman Tampilan Laporan Atlet	46
Gambar 3.21 Halaman Tampilan Laporan Pelatih Cabor	47
Gambar 3.22 Halaman Tampilan Laporan Prestasi Atlet.....	47
Gambar 3.23 Halaman Tampilan Laporan Cabor	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Desain Sistem <i>Data Flow Diagram</i>	12
Tabel 2.2. Simbol Desain Sistem <i>Entity Relationship Diagram</i>	13
Tabel 2.3 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 3.1 Desain Tabel Atlet.....	35
Tabel 3.2 Desain Tabel Pelatih	35
Tabel 3.3 Desain Tabel Prestasi	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*fotocopy*).

Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*fotocopy*).

Lampiran 3. Form Konsultasi (*fotocopy*).

Lampiran 4. Surat Pernyataan (*fotocopy*).

Lampiran 5. Form Nilai dari Perusahaan (*fotocopy*).

Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (*fotocopy*).

Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL (*fotocopy*).

Lampiran 8. Form Pengajuan Ujian PKL (*fotocopy*).

Lampiran 9. Form Revisi (asli).

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia komputer dan teknologi informasi dewasa ini begitu pesat. Kini telah menjadi bagian dari kehidupan sosial masyarakat Indonesia, hal ini terlihat dari semakin meningkatnya pengguna teknologi informasi seperti internet di Indonesia. Agar dapat menggambarkan kehidupan sosial masyarakat Indonesia yang semakin beralih ke masa yang serba *online*. Datangnya masa yang serba *online* ini menyebabkan berbagai informasi dapat diakses dengan mudah dan cepat. Keterbatasan antara ruang dan waktu tidak lagi menjadi masalah dalam distribusi informasi. Internet sangat diminati oleh berbagai kalangan termasuk lembaga atau yayasan dalam mengembangkan sistem informasinya agar bisa diakses secara *online*. Demikian juga dengan Sekretariat KONI Kabupaten Banyuasin pada bagian pembinaan prestasi. Pengembangan sistem informasi sangat dibutuhkan keberadaannya, guna meningkatkan efisiensi dan efektifitas di setiap aspek kegiatan KONI Kabupaten Banyuasin.

Pada bidang pembinaan prestasi merupakan bagian yang bergerak di pembinaan atlet dari junior sampai senior. Tujuannya adalah untuk mempersiapkan kemampuan atlet saat bertanding. Data prestasi atlet KONI Kabupaten Banyuasin dikelompokkan berdasarkan cabang olahraga

masing-masing. Petugas pada bagian binaan prestasi atlet mendata prestasi atlet yang dilaporkan oleh pengurus cabang. Sistem tersebut masih terdapat beberapa kendala saat mencari data prestasi atlet yang berprestasi untuk diberikan penghargaan sering terjadi keterlambatan dalam pencarian data atlet. Hal tersebut dikarenakan kurang efisien dalam penginputan data yang masih dilakukan secara manual seperti penginputan data atlet, data pelatih dan data prestasi atlet. Aplikasi adalah program komputer yang dipakai untuk melakukan pekerjaan tertentu. Dengan adanya aplikasi diharapkan penginputan, dan pengambilan data bisa dilakukan dengan cepat dan tepat.

Berdasarkan uraian di atas maka laporan praktek kerja lapangan (PKL) ini diberi judul **“APLIKASI PENGOLAHAN DATA PRESTASI ATLET KONI KABUPATEN BANYUASIN BERBASIS WEB”**.

1.2. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas dalam laporan ini adalah membuat aplikasi pengolahan data prestasi atlet KONI Kabupaten Banyuasin. Data yang akan diolah pada aplikasi tersebut berupa data atlet, data prestasi atlet, dan data pelatih dari KONI Kabupaten Banyuasin.

1.3. Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan

Tujuan dan manfaat (PKL) adalah sebagai berikut:

1.3.1. Tujuan

Tujuan PKL yang dilaksanakan oleh Mahasiswa STMIK PalComTech adalah sebagai berikut :

Membuat aplikasi pengolahan data prestasi KONI Kabupaten Banyuasin.

1.3.2. Manfaat

Manfaat Praktik Kerja Lapangan adalah sebagai berikut;

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Melalui PKL ini penulis

- a. Mahasiswa mendapatkan pengalaman yang sangat berharga mengenai cara membina hubungan kerja yang profesional terhadap seluruh Karyawan yang ada di lingkungan instansi.
- b. Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama perkuliahan

1.3.2.2. Manfaat Bagi KONI Kabupaten Banyuasin

Koni memperoleh manfaat yaitu dengan adanya aplikasi pengolahan data prestasi atlet dapat membantu pencarian data dan merekap data prestasi atlet.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

- a. Manfaat bagi akademik adalah dapat menjadi acuan bagi rekan-rekan dalam menyusun laporan praktek kerja lapangan dan dapat lebih mengembangkan laporan yang telah penulis buat.
- b. Dapat menjalin kerja sama antara perguruan tinggi STMIK Palcomtech dengan dunia usaha.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Adapun tempat dan waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL), yaitu:

1.4.1 Tempat Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Praktik Kerja lapangan ini dilakukan di KONI Kabupaten Banyuasin yang beralamat di jalan Merdeka (samping pasar kuliner) Pangkalan Balai Kecamatan. Banyuasin III, Kabupaten Banyuasin, Provinsi Sumatera, Selatan Indonesia Telp (0711) 891542.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Waktu (PKL) dilaksanakan mulai tanggal 18 Agustus sampai 18 September 2014, setiap hari Senin sampai Jumat pukul 08.00 WIB - 14.00 WIB.

1.5. Teknik pengumpulan data

Dalam penulisan Laporan ini penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan datanya, yang terdiri dari :

1.5.1 Metode Wawancara (*Interview*)

Menurut Hasan (2008:17), wawancara adalah cara pengumpulan data dengan langsung mengadakan tanya jawab kepada objek yang diteliti atau kepada perantara yang mengetahui persoalan dari objek yang sedang diteliti. Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara dengan sekretaris KONI Kabupaten Banyuasin, Bapak Henra Wirawan. Data yang di peroleh dari hasil wawancara berupa data cabang olahraga unggulan, data atlet, dan data prestasi atlet KONI Kabupaten Banyuasin.

1.5.2 Metode Pengamatan(*Observasi*)

Menurut Hasan (2008:17), observasi adalah cara pengumpulan data dengan terjun dan melihat langsung ke lapangan, terhadap objek yang diteliti. Pengamatan dilakukan langsung kepada KONI Kabupaten Banyuasin dengan mengamati proses pendataan atlet berprestasi dan mengumpulkan data yang diperlukan.

1.5.3 Studi Pustaka

Menurut Umar (2008:9) Studi Pustaka adalah penelitian yang bertujuan untuk membuat *scientific law*, pembuatan model atau ingin membandingkan apa yang seharusnya terjadi dengan kejadian yang sebenarnya maka digunakanlah teori. Mengacu pada teori-teori yang berlaku dan dapat dicari pada buku-buku teks.

DAFTAR PUSTAKA

- Aji. 2014. *Sistem Penjualan Online*. Semarang: C.V Adi Offset.
- Fatta, Hanif Al. 2007. *Analisis dan Perncangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Hasan Iqbal. 2008. *Pokok-Pokok Materi Statistik I*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Gavamedia.
- Romney. 2003. *Accounting Information System*. Jakarta: Salemba Empat.
- Saputra, Agus. 2012. *Membuat Aplikasi Absensi dan Kusioner Untuk Panduan Skripsi*. Jakarta. PT.Elex Media Koputindo.
- Supriyanto, Aji. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Sutarman. 2007. *Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yuhefizar. 2009. *Cara Membangun Website Interaktif Menggunakan Management System*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo