

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG
PRAKTIK KERJA LAPANGAN
PERANCANGAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* CV BUMI CITRA
MANDIRI



Diajukan Oleh :
Abdinta Syah Putra Sinulingga
021130159

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

PALEMBANG
2015

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

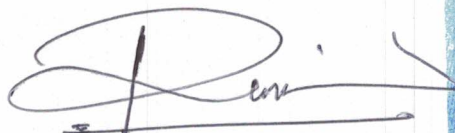
NAMA	: ABDINTA SP SINULINGGA
NOMOR POKOK MAHASISWA	: 021130159
PROGRAM STUDI	: SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN	: STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI	: PEMROGRAMAN & DISAIN
JUDUL PKL	: WEBSITE COMPANY PROFILE CV BUMI CITRA MANDIRI

Tanggal : 10 Agustus 2015

Mengetahui,

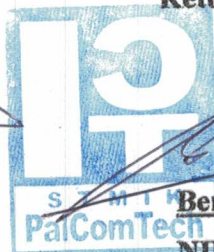
Ketua,

Pembimbing,



M. Ridho Ardiasyah, S.kom

NIDN : 9902702034



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

NAMA	: ABDINTA SP SINULINGGA
NOMOR POKOK MAHASISWA	: 021130159
PROGRAM STUDI	: SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN	: STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI	: PEMROGRAMAN & DISAIN
JUDUL PKL	: PERANCANGAN <i>WEBSITE</i> <i>COMPANY PROFILE CV</i> BUMI CITRA MANDIRI

Tanggal : 10 Agustus 2015

Penguji 1,

Hendra Hadiwijaya, S.E., M.Si.

NIDN : 0229108302

Tanggal : 10 Agustus 2015

Penguji 2,

Arsia Rini, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0222098801



Menyetujui,

Ketua,

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

- Tidak ada kata- kata terlambat dan usia tua untuk pendidikan.

(Abdinta)

- Kita tidak bisa mengajari orang apapun. Kita hanya bisa membantu mereka menemukannya di dalam diri mereka.

(Galileo Galilei)

Kepersembahan kepada:

- Bapak dan Mamak
- Saudara-saudaraku tersayang
- Para Pendidik yang kuhormati

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini dengan baik. Laporan ini diberi judul “ Perancangan *Website Company Profile* pada CV Bumi Citra Mandiri.

Sebagaimana diketahui Praktik Kerja Lapangan ini merupakan syarat guna penyusunan skripsi . Untuk itu dengan pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan ini tidaklah hanya sebagai formalitas saja tetapi juga merupakan suatu pelaporan yang penulis kerjakan, dimana dalam pembuatannya penulis menggunakan semua kemampuan yang penulis miliki terutama segala pengetahuan yang penulis miliki. Harapan Penulis semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat diterima dan bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Adapun selama penulisan dan penyusunan laporan ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada pihak-pihak yang telah member bantuan kepada Penulis, sampai pada akhir penyelesaian pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Ucapan terima kasih saya sampaikan kepada Ketua STMIK PalComTech Palembang, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., kepada Ketua Program Studi Sistem Informasi, Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom., kepada Dosen Pembimbing Laporan PKL, Bapak M.Ridho Ardiasyah, S.kom Kepada pembimbing lapangan CV Bumi Citra Mandiri, Bapak M. Reno Ginting, kepada

kedua orang tua Penulis yang tercinta, kepada teman dan sahabat terkasih serta semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata pengantar dari Penulis, dengan harapan semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Penulis bahwa penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terima kasih.

Palembang, 10 Agustus 2015

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR/BAGAN	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup PKL	2
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Penulis	3
1.3.2.2 Manfaat Bagi CV Bumi Citra Mandiri.....	4
1.3.2.3 Bagi Akademik	4
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.1 Tempat PKL	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	5
1.5 Teknik Pengumpulan Data	5
1.5.1 Observasi	5
1.5.2 Metode Wawancara	5
1.5.3 Metode Dokumentasi.....	6
1.5.3 Studi Pustaka.....	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Landasan Teori	8
2.1.1	Pengertian Perancangan Web.....	8
2.1.2	Pengertian Web	8
2.1.3	Pengertian <i>Company Profile</i>	9
2.1.4	Pengertian PHP	11
2.1.5	Pengertian <i>MySql</i>	11
2.1.6	Pengertian Promosi.....	12
2.1.7	Pengertian <i>Flowchart</i>	13
2.1.8	Pengertian DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	14
2.1.9	Pengertian ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	15
2.2	Gambaran Umum Perusahaan	16
2.2.1	Sejarah Perusahaan.....	16
2.2.2	Profil Perusahaan.....	17
2.2.3	Visi dan Misi Perusahaan	17
2.2.3.1	Visi Perusahaan.....	17
2.2.3.2	Misi Perusahaan.....	17
2.2.4	Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	18
2.2.4.1	Struktur Organisasi	18
2.2.4.2	Uraian Tugas Wewenang	19
2.2.5	Uraian Kegiatan.....	20

BAB III LAPORAN KEGIATAN

3.1	Hasil Pengamatan	22
3.1.1	Prosedur Yang Berjalan.....	23
3.2	Evaluasi & Pembahasan.....	25
3.2.1	Evaluasi.....	25
3.2.2	Identifikasi Masalah	25
3.2.3	Pembahasan.....	25
3.2.3.1	Diagram Aliran Data	26
3.2.3.2	Hubungan Antar Data	29
3.2.3.3	Struktur Tabel	31
3.2.3.3	Desain <i>Interface</i>	33

BAB IV PENUTUP

4.1	Simpulan.....	44
4.2	Saran.....	45

DAFTAR PUSTAKA.....	xii
----------------------------	------------

DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
-----------------------------	------------

HALAMAN LAMPIRAN.....	xv
------------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Hal
1. Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV Bumi Citra Mandiri	19
2. Gambar 3.1 Alur Yang Berjalan Pada CV Bumi Citra Mandiri.....	24
3. Gambar 3.2 Sistem Bagan Alur Yang Diajukan.....	26
4. Gambar 3.3 Diagram Konteks	27
5. Gambar 3.4 Diagram Level 0	28
6. Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	30
7. Gambar 3.6 <i>Desain Interface Administrasi</i>	33
8. Gambar 3.7 <i>Desain Interface Profil</i>	34
9. Gambar 3.8 <i>Desain Interface Product</i>	35
10. Gambar 3.9 <i>Desain Interface Contact</i>	35
11. Gambar 3.10 <i>Login</i>	36
12. Gambar 3.11 <i>Input Product</i>	36
13. Gambar 3.12 <i>Edit Product</i>	37
14. Gambar 3.13 <i>Edit Contact</i>	38
15. Gambar 3.14 <i>Edit Profile</i>	38
16. Gambar 3.15 <i>Menu Utama (tampilan awal)</i>	39
17. Gambar 3.16 <i>Menu Profile</i>	40
18. Gambar 3.17 <i>Menu Product</i>	41
19. Gambar 3.18 <i>Menu Contact</i>	42
20. Gambar 3.19 <i>Database Product</i>	43

DAFTAR TABEL

	Hal
1. Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	13
2. Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	14
3. Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15
4. Tabel 3.1 Masalah Yang Dihadapi CV Bumi Citra Mandiri	25
5. Tabel 3.2 Titik Keputusan Yang Dilakukan CV Bumi Citra Mandiri	25
6. Tabel 3.3 Admin	31
8. Tabel 3.4 Profile	32
9. Tabel 3.5 Product.....	32
10. Tabel 3.6 Contact	33



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi dibidang komputer semakin canggih dan pesat terutama dalam bidang internet. Saat ini di dunia teknologi internet jangkauannya sudah menjurus ke beberapa perancangan dalam pengenalan sebuah perusahaan kepada masyarakat melalui *website*.

Website adalah cara berkomunikasi konsep atau informasi melalui jaringan internet, biasanya dalam bentuk interaktif. Sebagai multimedia profesional dalam memanipulasi gambar dan informasi dari berbagai sumber termasuk audio, video, gambar diam, animasi, benda-benda fisik, teks, soundtrack dan data digital dengan menggunakan aplikasi komputer dan teknik visual dan suara terkait. Dalam penjabaran diatas teknologi pembuatan *website* itu sangat bermanfaat bagi suatu perusahaan, lembaga atau organisasi tertentu untuk mengembangkan suatu perusahaan. CV Bumi Citra Mandiri belum memiliki sarana mempromosikan usaha.

Perancangan *website* company profile adalah salah satu jawaban pengenalan sebuah perusahaan, di samping itu manfaat *website* CV Bumi Citra Mandiri sebagai media promosi dapat memberikan efek lebih baik, dalam hal memperkenalkan produk kavlingan tanah yang dibuat, serta promosi yang berjalan dapat lebih efisien, dan dapat memperluas jangkauan informasi untuk lebih berkembang.

CV. Bumi Citra Mandiri merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan kavlingan tanah yang saat ini masih belum mempunyai media promosi seperti perusahaan lain yang menggunakan teknologi. Hal ini mengakibatkan proses bisnis CV. Bumi Citra Mandiri kurang maksimal karena keterbatasan media pengenalan terhadap masyarakat luar, sehingga perusahaan mengalami kesulitan dalam menarik pelanggan.

Dalam hal ini yang menjadi pokok masalah utama CV Bumi Citra Mandiri dalam pengenalan dan mempromosikan produk yang di jual masih menggunakan brosur dan melalui *personal selling*, yang dirasakan belum memberikan hasil yang optimal. Permasalahan yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang jembatan antar muka agar dapat mempercepat hasil penjualan.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat profil perusahaan berbentuk *website* yang dapat membantu CV Bumi Citra Mandiri dalam pemasaran kavlingan tanah. Berdasarkan hal tersebut di atas, maka penulis mengambil judul PKL ini adalah **“PERANCANGAN WEBSITE COMPANY PROFILE CV. BUMI CITRA MANDIRI”**.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang telah diungkapkan di atas, bahwa Pembahasan yang akan dipaparkan dalam laporan ini adalah mengenai “Perancangan Company Profile CV Bumi Citra Mandiri ” perancangan *website* terdiri dari menu *home, profil, contact, product*, yang berisi tentang *profile*

perusahaan, *Product* perusahaan alamat perusahaan, email, telepon, peta lokasi, struktur organisasi dan juga visi misi perusahaan.

Berdasarkan kesimpulan yang diambil dari hasil analisis selama Praktek Kerja Lapangan. “Bagaimana merancang tampilan media informasi CV Bumi Citra Mandiri.

1.3. Tujuan dan Manfaat Praktik kerja lapangan

1.3.1. Tujuan

Tujuan penulis melakukan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah untuk membuat suatu rancangan *website Company Profile* sebagai media informasi dan promosi CV Bumi Citra Mandiri.

1.3.2. Manfaat

1.3.2.1. Manfaat Bagi Penulis

- a. Penulis dapat menerapkan ilmu yang didapat di bangku kuliah khususnya pada mata kuliah bidang pemrograman dan desain. dengan penerapan pada sistem informasi.
- b. Menambah pengetahuan yang lebih mendalam tentang Sistem Informasi khususnya dalam perancangan *website*.
- c. Untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan program desain dan programming pada studi sistem informasi di program sarjana STMIK PALCOMTECH.

1.3.2.2. Manfaat Bagi CV Bumi Citra Mandiri

- a. Dengan dibuatnya rancangan *website* profil perusahaan CV Bumi Citra Mandiri diharapkan dapat dikembangkan mempermudah profil perusahaan dalam bidang penjualan kavlingan tanah.
- b. Dapat menarik minat konsumen dalam penjualan produk, yang disediakan oleh perusahaan.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

- a. Bagi akademik laporan ini dapat menjadi bahan perbandingan atau referensi untuk penelitian-penelitian lainnya dimasa yang akan datang.
- b. Lembaga Pendidikan ikut berkontribusi dalam kinerja kerja produksi di Instansi maupun Perusahaan lewat program Praktek Kerja Lapangan.
- c. Palcomtech menjadi lembaga pendidikan yang mutualitas dalam implementasi dibidang komputer dan teknologi.

1.4. Tempat dan Waktu pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Adapun lokasi Praktik kerja lapangan pada CV Bumi Citra Mandiri yang beralamat di Jl. Padat Karya Sugiwaras Rt/ Rw 04/ 01 Talang jambe Kec. Sukarami Palembang.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan Praktik kerja lapangan ini dilakukan sejak 1 April 2015 sampai dengan 30 April 2015.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

Untuk mengumpulkan data yang diperlukan maka dibutuhkan suatu cara pengumpulan data. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut:

1.5.1. Observasi

Menurut Jogiyanto, (2005:623). Observasi atau pengamatan (*observation*) merupakan salah satu teknik pengumpulan fakta/ data (*fact finding, technique*) yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem.

Observasi yaitu melakukan pengamatan langsung dengan mencatat secara sistematis keperluan yang dibutuhkan untuk memperoleh hasil yang sesuai dengan sasaran observasi langsung ke objek yakni CV Bumi Citra Mandiri.

1.5.2. Metode Wawancara

Menurut Jogiyanto, (2005:617). Wawancara (*interview*) telah diakui sebagai teknik pengumpulan data/ fakta (*fact finding, technique*) yang penting dan banyak dilakukan dalam pengembangan system informasi. Wawancara memungkinkan analisis system sebagai

pewawancara (*interviewer*) untuk mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan orang-orang yang diwawancarai (*interviewee*).

Pada metode ini dilakukan secara langsung dengan staf-staf dan pihak-pihak intern yang berwenang untuk memberikan informasi yang berhubungan dengan data yang dibutuhkan dalam penulisan laporan.

Metode ini dilakukan dengan cara mewawancarai bagian informasi, staf maupun karyawan untuk mendapatkan dokumen yang terkait mengenai profil perusahaan, lokasi dan luas tanah yang dipasarkan di CV Bumi Citra Mandiri secara langsung guna penyelesaian laporan PKL ini.

1.5.3. Metode Dokumentasi

Menurut Hasan, (2001:87) dokumentasi adalah teknik pengumpulan data yang tidak langsung ditujukan pada subjek penelitian, namun melalui dokumen. pada metode ini penulis mendapatkan dokumen dokumen yang terkait mengenai profil perusahaan.

1.5.4. Studi Pustaka

Istilah studi pustaka digunakan dalam ragam istilah oleh para ahli, diantaranya yang dikenal adalah landasan teori, kajian pustaka, tinjauan pustaka, dan kajian teoritis. Penggunaan istilah-istilah tersebut, pada dasarnya merujuk pada upaya umum yang harus diakui

untuk mendapatkan teori-teori yang relevan dengan topik penelitian (Koesnaedi 2005: 74).

Studi pustaka yang dilakukan penulis yaitu dengan cara mengunjungi perpustakaan dan toko-toko buku untuk mencari referensi yang berhubungan dengan topik penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir . 2005. *Pemrograman WEB dengan ASP* . Yogyakarta : CV Andi Offset
- Aji Supriyanto. 2007. *Pengantar Teknologi Informasi* . jakarta : Salemba Infotek
- Budi Raharjo. 2011. *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySql*.Bandung :
Informatika Bandung
- Cannon, Perreault, McCarthy. 2007. *Pemasaran Dasar* . Jakarta : Salemba Empat
- Hartono, Jogiyanto 2005. *Analisis dan Disain Sistem Informasi* . Yogyakarta : CV Andi Offset
- Hery, Koesnaedi 2005. *Tips Trik Ampuh Menulis Scripsi, Tesis dan Disertasi* . Yogyakarta :
Grafika
- Jauhari Khairul Kawistara, Priyanto Hidayatullah 2014. *Pemrograman Web*. Bandung
:Informatika Bandung
- M Ichwan. 2010. *Pemrograman Basis Data Delhi 7 dan MySql*.Bandung : Informatika Bandung
- Rachmantyo Garil Ega (2;2015) *Analisis Statistik Bivariate Terhadap Hubungan Penerapan
Konsep Partisipatoris Dan Expository Dengan Tingkat Pemahaman Penonton Pada
Company Profile LP2IL Serang Banten*, AMIKOM, diakses tanggal 16 juni 2015
- Sarwoko Jimmy, (12;2014). *Perancangan website untuk mengetahui kepribadian seseorang*,
UNIKOM, diakses tanggal 16 juni 2015
- Susanto, Azhar. 2004. *Sistem Informasi Akuntansi Konsep dan Pengembangan Berbasis
Komputer*. Bandung : Lingga Jaya
- Suwito, (3;2014) *Perancangan Company Profile PT. Style Management Berbasis Web*, STMIK
PROVISI, diakses tanggal 16 juni 2015