

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

PERANCANGAN APLIKASI PERAWATAN DAN MASALAH
TROUBLESHOUTING PADA PT. KOPERASI
TELEKOMUNIKASI SELULER (KISEL)
INDRALAYA OGAN ILIR



Diajukan Oleh :
Rebby Septiansyah
022090110

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

PALEMBANG

2015

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : **Rebby Septiansyah**
Nomor Pokok Mahasiswa : **022090110**
Program Studi : **Sistem Informasi**
Jenjang Pendidikan : **Strata Satu (S1)**
Konsetrasi : **Pemrograman dan Desain**
Judul : **Perancangan Aplikasi Perawatan Dan
Masalah Troubleshooting Pada PT. Koperasi
Telekomunikasi Seluler (KISEL) Indaralaya
Ogan Ilir**

Palembang, 09 Januari 2015

Menyetujui,

Mengetahui,

Pembimbing,

Ketua,



Eka Prasetya A.S, S.T.,M.Kom

NIDN : 0224048203



Benedictus Effendi, S.T., MT.

NIDN :09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

Nama : **Rebby Septiansyah**
Nomor Pokok Mahasiswa : **022090110**
Program Studi : **Sistem Informasi**
Jenjang Pendidikan : **Strata Satu (S1)**
Konsetrasi : **Pemrograman dan Desain**
Judul : **Perancangan Aplikasi Perawatan Dan
Masalah Troubleshooting Pada PT. Koperasi
Telekomunikasi Seluler (KISEL) Indaralaya
Ogan Ilir**

Tanggal : **16 Februari 2015**

Penguji 1

Febriasaty, SE, M.Si.

NIDN : 0013028001

Tanggal : **16 Februari 2015**

Penguji 2

M.Ridho Ardiansyah, S.Kom.

NUPN : 9902702034

Menyetujui,

Ketua,

Benedictus Effendi, S.T., MT.

NIP : 09.PCT.13

Motto

*Bila anda berani bermimpi tentang sukses,
berarti anda sudah memegang kunci
kesuksesan*

*Hanya tinggal berusaha mencari lubang
kunci untuk membuka gerbang kesuksesan*

Kupersembahkan Kepada :

Ayahanda dan Ibunda tercinta

Para Pendidik yang saya hormati

Dosen Palcomtech

Mahasiswa/i Palcomtech Angkatan 7

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur tak hentinya penulis panjatkan pada Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan penyusunan dan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul : **“Perancangan Aplikasi Perawatan Dan Masalah Troubleshooting Pada PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (KISEL) Indralaya Ogan Ilir”**.

Penulis mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan, baik dari pihak akademik, keluarga, maupun rekan-rekan mahasiswa. Penulis mengucapkan banyak terima kasih yang tulus serta memohon doa dan harapan semoga semua yang telah memberi bantuan kepada penulis akan mendapat balasan kebaikan dari Allah SWT.

Ucapan terima kasih yang tulus di tujukan kepada Pihak Pembimbing yang telah membantu dan membimbing Penulis dalam menyusun Laporan Praktik Kerja Lapangan ini, selain itu Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada beberapa pihak, yaitu :Benedictus Effendi, ST., MT selaku Ketua STMIK PalComTech. Ibu Herlinda Kusmiati, M.Kom selaku Kaprodi jurusan SI STMIK PalComTech. Eka Prastya Adhy Sugara, ST., MKom Sebagai Pembimbing Praktik Kerja Lapangan di PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (KISEL) Indralaya Ogan Ilir. Seluruh Dosen dan Staf STMIK PalComTech. Seluruh Staff dan karyawan di PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (KISEL) Indralaya Ogan Ilir. Orang Tua dan Saudara–saudaraku tersayang yang telah memberikan Do’a dan dorongan atas penulisan laporan PKL ini. Semua teman – teman di STMIK

PalComTech. Semua Pihak yang saya tidak bisa sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, terimakasih. Semoga kebaikan serta kemudahan yang telah diberikan kepada penulis menjadi amalan baik sehingga akan mendapat balasan dari Allah SWT, Amin. Akhirnya Penulis berharap agar penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat memberi manfaat bagi banyak pihak.

Palembang, 09 Februari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2. Ruang Lingkup PKL.....	2
1.3.Tujuan dan Manfaat PKL.....	3
1.3.1.Tujuan.....	3
1.3.2.Manfaat.....	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Penulis.....	3
1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan.....	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik.....	4
1.4.Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.1.Tempat PKL.....	4
1.4.2.Waktu Pelaksanaan PKL.....	4

1.5. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1. Wawancara	5
1.5.1. Observasi	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Landasan Teori.....	6
2.1.1. Desain	6
2.1.2. Aplikasi.....	7
2.1.3. Data	7
2.1.4. Basis Data (<i>Data Base</i>)	8
2.1.5. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	8
2.1.6. Entity Relationship Diagram (ERD)	10
2.1.7. Bagan Alir (Flowchart)	12
2.2. Gambaran Umum Perusahaan	15
2.2.1. Sejarah Perusahaan	15
2.2.1.1 Visi Perusahaan.....	16
2.2.1.2 Misi Perusahaan	16
2.2.2. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	17
2.2.3. Gambaran Umum Bagian/Unit Kerja	19
BAB III LAPORAN KEGIATAN	
3.1. Uraian Kegiatan PKL	24
3.1.1. <i>Flowchart</i> atau Bagan Alir	24
1. <i>Flowchart</i> sistem yang berjalan	24
2. <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan	26

3.1.2. Diagram Alir Data.....	28
A. Data Flow Diagram	28
1. Diagram Konteks	28
1. Diagram <i>Level 0</i>	30
3.1.3. Hubungan Antar Data	32
3.1.4. Struktur Table	34
1. Desain Table	34
3.1.5. <i>Interface</i>	37
a. <i>Interface Input</i>	37
1. Desain logo	37
2. Desain <i>Input</i> Data Keluhan	38
3. Desain <i>Input</i> Data Komputer	38
4. Desain <i>Input</i> Data Perbaikan	40
5. Desain <i>Input</i> Data Cabang	40
b. <i>Interface Output</i>	41
1. Desain Menu Laporan Keseluruhan	41
2. Desain Menu Laporan Komputer	42
3. Desain <i>Output</i> Data Keluhan	42
4. Desain <i>Output</i> Data Komputer	43
3.2. Evaluasi Uraian Kegiatan	43

BAB IV PENUTUP

4.1. Simpulan.....	45
--------------------	----

4.2. Saran..... 45

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Perusahaan.....	18
Gambar 3.1	Flowchart yang berjalan.....	25
Gambar 3.2	Flowchart Yang Diusulkan	27
Gambar 3.3	Diagram Konteks	29
Gambar 3.4	Diagram <i>Level 0</i>	31
Gambar 3.5	<i>ENTINITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)</i>	35
Gambar 3.6	Tampilan Form <i>Login</i>	37
Gambar 3.7	Tampilan Form <i>Input Data Keluhan</i>	38
Gambar 3.8	Tampilan Form <i>Input Data Komputer</i>	39
Gambar 3.9	Tampilan Form <i>Input Data Perbaikan</i>	40
Gambar 3.10	Tampilan Form <i>Input Data Cabang</i>	41
Gambar 3.11	Tampilan Desain Menu Laporan Keseluruhan.....	42
Gambar 3.12	Tampilan Desain Menu Laporan Komputer.....	42
Gambar 3.13	Tampilan Desain <i>Output Data Keluhan</i>	43
Gambar 3.14	Tampilan Desain <i>Output Data Komputer</i>	43

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen Penyusunan DFD	9
Tabel 2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	11
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Flowchart	12
Tabel 3.1 Table Keluhan	34
Tabel 3.2 Table Komputer	35
Tabel 3.3 Table Perbaikan.....	36
Tabel 3.4 Table Cabang	36

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. Form Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. Form Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah manusia dalam menyelesaikan semua pekerjaannya, tidak hanya dalam pekerjaannya saja tetapi dalam segala aspek kehidupan manusia, seperti pada saat pencarian informasi. Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat dan akurat. Setiap organisasi dapat memanfaatkan internet dan jaringan teknologi informasi untuk menjalankan berbagai aktivitasnya secara elektronik. Para manajer di berbagai organisasi juga diharapkan dapat dengan lebih mudah untuk menganalisis kinerjanya secara konstan dan konsisten dengan pemanfaatan teknologi informasi yang tersedia.

PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) Indralaya Ogan Ilir terdiri dari 3 (tiga) cabang yaitu Kayuagung, Prabumulih, dan Tugu Mulyo yang melaksanakan kegiatan operasional menggunakan komputerisasi. PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) Indralaya Ogan Ilir mencatat perlengkapan inventaris kantor dengan menggunakan aplikasi microsoft excel kemudian menghubungi kantor pusat lewat email untuk konfirmasi

perbaikan serta masalah *Troubleshooting* pada komputer dan setiap akhir tahun kantor cabang mengirimkan laporan keadaan komputer dan masalah *Troubleshooting*. Sehingga menimbulkan beberapa masalah yaitu data komputer rentan dan mudah dimanipulasi lalu sulitnya mengetahui keadaan komputer dalam keadaan baik atau rusak di setiap kantor cabang.

Dari permasalahan diatas dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengolah data *Inventory* pada PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) Indralaya Ogan Ilir, Agar mempermudah mengetahui keadaan komputer di setiap kantor cabang dalam keadaan baik ataupun rusak secara *realtime* sehingga bisa segera diperbaiki dan memperlancar proses penjualan produk Telkomsel berupa *Voucher* pulsa fisik, elektrik dan kartu perdana. Hal ini sangat menguntungkan karena dapat memudahkan dalam pencarian data *inventory* kantor yang rusak dan meminimalkan segala resiko yang akan terjadi.

Dari uraian diatas maka penulis bermaksud untuk mengangkat judul **“Perancangan Aplikasi Perawatan Dan Masalah *Troubleshooting* Pada PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) Indralaya Ogan Ilir.”**

1.2. Ruang Lingkup

Supaya pembahasan tetap terarah, maka pembahasan desain data keluhan, data komputer dan data perbaikan. Sedangkan desain laporan berupa desain laporan keluhan, laporan komputer dan laporan perbaikan. Dari uraian diatas penulis membatasi permasalahan yaitu pada bagian Teknologi dan Informasi. Dari uraian diatas penulis membatasi permasalahan yaitu pada

bagian Teknologi dan Informasi PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) Indralaya Ogan Ilir.

1.3. Tujuan Dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Tujuan Penulis membuat laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah untuk membantu membuat desain pengolahan data *Inventory* kantor pada PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) Indralaya Ogan Ilir dengan baik, untuk mengupayakan dan memudahkan sistem regulasi (pengaturan) dan mengetahui secara *realtime* kerusakan komputer dan masalah *Troubelshouting* disetiap kantor cabang sehingga dapat mendukung kelancaran dalam proses penjualan produk Telkomsel berupa *Voucher* pulsa fisik, elektrik dan kartu perdana.

1.3.2 Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Penulis

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari bangku kuliah khususnya pengetahuan desain *aplikasi*.
2. Mendapatkan pengalaman baru dalam tata cara kerja disuatu perusahaan.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan / Instansi

1. Memberi kemudahan pada perusahaan dalam pengolahan data.

2. Memberi solusi kendala- kendala dalam pengarsipan suatu laporan.
3. Mendapatkan tempat penyimpanan data yang aman.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

1. Dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi di bidang akademik, khususnya untuk meningkatkan mutu pendidikan sehingga didapat suatu keselarasan antara teori-teori yang diberikan dalam kurikulum dan dalam kenyataan yang ada pada lapangan kerja.
2. Sebagai referensi bagi penulis lainnya dalam pembuatan laporan praktek kerja lapangan (PKL) khususnya untuk mahasiswa STMIK PalComTech.

1.4. Tempat Dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Praktik Kerja Lapangan ini dilakukan pada PT. Koperasi Telekomunikasi Seluler (Kisel) yang beralamat di Jl. Lintas Timur Kab. Ogan Ilir Kec. Indralaya Sumatera Selatan.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan sejak tanggal 25 Agustus 2014 sampai dengan tanggal 24 Agustus 2014 pada hari Senin s/d hari Jumat, pukul 08.00 – 17.00 WIB, hari sabtu pukul 08.00 – 13.00 WIB.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

1.5.1 Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap nara sumber atau sumber data. Penulis melakukan wawancara kepada Pegawai pada bagian ADM. GA yaitu Bapak Yudi Ferdian, adapun data yang di peroleh dari hasil wawancara berupa :

- a. Data inventaris kantor rentan dan mudah dimanipulasi
- b. Sulitnya mengetahui pengadaan perlengkapan inventaris kantor dalam keadaan baik atau rusak di setiap kantor cabang.

1.5.2 Observasi

Obsrvasi merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang tidak hanya mengukur sikap dari responden (wawancara dan angket) namun juga dapat digunakan untuk merekam berbagai fenomena yang terjadi (situasi, kondisi). Teknik ini digunakan bila penelitian ditujukan untuk mempelajari perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan dilakukan pada responden yang tidak terlalu besar. Melalui metode ini, penulis mengamati langsung proses kegiatan perkantoran yang sedang berlangsung.

DAFTAR PUSTAKA

- Hendrayudi. 2008. *Pemrograman Delphi 8.0*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Hidayat, Rahmat. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Indrajani. 2014. *Pengantar Sistem Basis Data*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Struktural*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Juju, Dominikus. 2006. *Tips dan Trik Desain Web Untuk Pemula*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Komputer, Wahana. 2010. *Membangun Website Tanpa Modal*. Semarang : CV. Andi Offset.
- Narbuko, Cholid dan Achmadi, Abu. 2012. *Metodelogi penelitian*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- Rosa dan Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung
- Sutabri, Tata. 2004. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Situmorang, Syahrizal. 2010. *Analisis Data Untuk Riset Manajemen dan Bisnis*. Medan.

Yuhefizar. 2006. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla*. Jakarta : PT. Elex media komputindo.

Yuhefizar, et al. 2009. *Cara mudah membangun website interaktif menggunakan content management system joomla (CSS)*. Jakarta : PT. Elex Media Computindo.