

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PEMINJAMAN SOUND SYSTEM IT RU III PLAJU
BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :
MUHAMAD SADHAM JAMIN RD
021110180**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan Dan Syarat Penyusunan Skripsi
PALEMBANG
2015**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

NAMA : MUHAMAD SADHAM JAMIN RD
NOMOR POKOK MAHASISWA : 021110180
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI : PEMROGRAMAN DAN DESAIN
JUDUL PKL : APLIKASI PEMINJAMAN SOUND
SYSTEM IT RU III PLAJU

Palembang, 9 Januari 2015

Mengetahui,

Pembimbing,



Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0214036903

Mengetahui,

Ketua,



Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

NAMA : MUHAMAD SADHAM JAMIN RD
NOMOR POKOK MAHASISWA : 021110180
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI : PEMROGRAMAN DAN DESAIN
JUDUL PKL : APLIKASI PEMINJAMAN SOUND
SYSTEM IT RU III PLAJU

Tanggal : 9 Februari 2015

Penguji 1 :

Hendra Hadiwijaya, M.Si

NIDN : 0229108302

Tanggal : 16 Februari 2015

Penguji 2 :

Febria Sri Handayani, M.Kom

NIDN : 0207028501

Disetujui Oleh:

Ketua,


Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

- ❖ Jangan pernah menyesali apa yang pernah di usahakan, meskipun mengalami kegagalan karena tidak ada usaha yang sia-sia.
- ❖ Kegagalan bukanlah hal yang buruk, yang paling buruk adalah tidak pernah mencoba.
- ❖ Bermimpilah setinggi bintang di langit jangan pernah takut kamu akan jatuh teruslah berusaha, berdoa, dan yakinlah pada diri sendiri, jangan hiraukan jika ada kerikil-kerikil tajam yang menusuk perjalanan anda karena allah selalu beri jalan bagi orang yang mempunyai kemauan.

Kupersembahkan kepada :

- Ayahanda dan ibunda yang sangat ku sayangi yang telah memberikan dukungan moril, spiritual, dan materi demi keberhasilan ku
- Nova Putri Rahayu
- Sahabat terbaikku yang selalu ada di kala suka dan duka
- Pembimbing

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Praktek Kerja Lapangan serta dapat menyelesaikan laporannya tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti.

Laporan Kerja Praktek Lapangan ini disusun berdasarkan apa yang telah kami lakukan pada saat dilapangan yakni pada PT.PERTAMINA (Persero) Unit Refinery III Plaju Sumatera-Selatan dimulai dari tanggal 01 September 2014 s/d 02 Oktober 2014.

Kerja praktek lapangan ini merupakan salah syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi Sistem Informasi. Selain untuk menuntas program studi yang penulis tempuh kerja praktek ini ternyata banyak memberikan manfaat kepada penulis baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan hasil kerja praktek lapangan ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Benedictus Effend, S.T.,M.T selaku direktur/ketua STMIK PalComTech

2. Ibu Fatmariansi, M.Kom selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam melaksanakan kerja praktek dan juga penyelesaian laporan kerja praktek lapangan ini.
3. Bapak Danny Adriansyah selaku pembimbing di PT.PERTAMINA yang juga telah banyak memberikan bimbingan baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga dapat pelaksanaan kerja praktek dapat terlaksana dengan baik dan lancar.
4. Tak lupa pula penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak terkait lainnya yang telah banyak membantu baik itu untuk Pelaksanaan Kerja Praktek maupun dalam Penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Penulis akui penulis tidaklah sempurna seperti kata pepatah tak ada gadig yang tak retak begitu pula dalam penulisan ini, apabila nantinya terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya.

Akhir kata semoga laporan kerja praktek lapangan ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Palembang, Februari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Nama Halaman	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR/BAGAN	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	3
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 Tujuan PKL	3
1.3.2 Manfaat Kerja Praktek	4

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	4
1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL ...	4
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	4
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	5
1.4.1 Tempat PKL	5
1.4.2 Waktu Pelaksanaan	5
1.5 Teknik Pengumpulan Data	5

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Aplikasi	7
2.1.2 Bahasa yang Digunakan	8
2.1.3 <i>Website</i>	8
2.1.4 <i>Data Flow Diagram</i>	8
2.1.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	9
2.1.6 <i>Flowchart</i>	10
2.2 Gambaran Umum Perusahaan	13
2.2.1 Sejarah Perusahaan	14

	2.2.2 Struktur Organisasi	22
	2.2.3 Uraian Kegiatan	32
BAB III	LAPORAN KEGIATAN	
	3.1 Hasil Pengamatan	34
	3.1.1 Prosedur yang Berjalan	34
	3.1.2 Diagram Alir Data	38
	3.1.3 Hubungan Antar Data	43
	3.1.4 Struktur Tabel	44
	3.1.5 Desain Tampilan	48
	3.1.6 <i>Interface</i>	55
BAB IV	PENUTUP	
	4.1 Simpulan	66
	4.2 Saran	66
	DAFTAR PUSTAKA	xiv

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Gambar Struktur Organisasi	22
2. Gambar 3.1 Gambar Flowchart Sistem yang Berjalan	36
3. Gambar 3.2 Gambar Flowchart Sistem yang Diusulkan	38
4. Gambar 3.3 Gambar Diagram Konteks	39
5. Gambar 3.4 Gambar Diagram Level 0	40
6. Gambar 3.5 Gambar Diagram Level 1	42
7. Gambar 3.6 Gambar Entity Relationship Diagram (ERD)	43
8. Gambar 3.7 Gambar Desain Menu Utama	48
9. Gambar 3.8 Gambar Desain Form Peminjaman	49
10. Gambar 3.9 Gambar Desain Tipe dan Stok Barang	50
11. Gambar 3.10 Gambar Desain Halaman Admin	51
12. Gambar 3.11 Gambar Desain Login Admin	52
13. Gambar 3.12 Gambar Desain Tambah Tipe Barang	53
14. Gambar 3.13 Gambar Desain Tambah Barang	54
15. Gambar 3.14 Gambar Desain Tampilan Peminjaman	55
16. Gambar 3.15 Gambar Form Login	56
17. Gambar 3.16 Gambar Menu Utama Peminjam	57
18. Gambar 3.17 Gambar Input Peminjaman	58
19. Gambar 3.18 Gambar Input Tipe Barang	59
20. Gambar 3.19 Gambar Input Stok Barang	60
21. Gambar 3.20 Gambar <i>Form</i> Peminjaman	61
22. Gambar 3.21 Gambar Output Laporan Peminjam	62

23. Gambar 3.22 Gambar Output Laporan Peminjaman	63
24. Gambar 3.23 Gambar Output Laporan Tipe Sound System	64
25. Gambar 3.24 Gambar Output Laporan Stok Barang	65

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1 Tabel Simbol Penyusun DFD	9
2. Tabel 2.2 Tabel Entity Relationship Diagram (ERD)	10
3. Tabel 2.3 Tabel Simbol Penyusun Flowchart	11
4. Tabel 2.4 Tabel Sejarah Perkembangan PT.PERTAMINA	20
5. Tabel 3.1 Tabel Login	45
6. Tabel 3.2 Tabel Peminjam	45
7. Tabel 3.3 Tabel Peminjaman	46
8. Tabel 3.4 Tabel Tipe Sound System	47
9. Tabel 3.5 Tabel Stok Barang	47

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. Form Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. Form Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia industri hampir semua aktivitas membutuhkan sarana untuk mengolah, menyimpan, dan memberikan informasi secara komputerisasi, hasil pendataan secara komputerisasi akan memberikan nilai yang lebih dibandingkn dengan pendataan secara manual. Komputer adalah media atau alat bantu yang digunakan untuk mempermudah pekerjaan baik dalam bidang perindustrian ataupun yang lainnya, dengan komputer banyak pekerjaan yang dapat diselesaikan dengan mudah, lebih cepat, dan akurat.

PT.PERTAMINA (PERSERO) REFINERY UNIT III Plaju juga merupakan salah satu perusahaan yang berada didalam wilayah Sumatera Bagian Selatan, yang dimiliki oleh pertamina dengan daerah operasi meliputi Kilang Musi Plaju dan Sei Gerong. Kilang Minyak Plaju di bangun oleh Hindia Belanda pada tahun 1920 dengan tujuan mengelola minyak mentah. Kegiatan dari PT.PERTAMINA (PERSERO) REFINERY UNIT III Plaju menyediakan bahan bakar minyak dan gas selain itu PT.PERTAMINA (PERSERO) REFINERY UNIT III Plaju juga menyediakan pengecekan layanan kesehatan, peminjaman buku, dan peminjaman sound sytem, dalam penginputan data peminjaman *sound system* yang sampai sekarang masih secara sederhana. Dalam pengolahan datanya dilakukan secara

terkomputerisasi tetapi hanya sebatas *microsoft excel*, dimana aplikasi yang digunakan hanya sebatas pengetikan data dan pembuat laporan dengan *microsoft excel* seperti data karyawan, data *sound system*, data *mixer*, data *microphone*, dan data kabel. Data-data yang sudah dikelola kemudian akan langsung di-*print* dan diarsipkan, besar kemungkinan data-data yang sudah diarsipkan tadi akan mengalami kerusakan dan kehilangan data.

Dalam proses peminjaman *sound sytem* yang sedang berjalan saat ini dinilai kurang efektif, baik dalam penginputan data data karyawan, data *sound system*, data *mixer*, data *microphone*, dan data kabel yang memerlukan pencarian data terlebih dahulu sebelum diinput dengan membuka satu per-satu file. Hal ini tentu akan mempengaruhi waktu kerja yang lama, oleh karena itu penulis merasa perlu untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam penyimpanan dan pengolahan data peminjaman *sound system* yang ada pada bidang IT PERTAMINA RU III Plaju agar bisa disimpan secara aman dan mudah digunakan serta dapat memberikan percepatan waktu dalam peminjaman *sound system*. Dengan demikian dalam penyimpanan data serta penyelesaian suatu laporan dapat lebih baik.

Berdasarkan uraian diatas, maka laporan praktik kerja lapangan ini diberi judul “**Aplikasi Peminjaman Sound System IT RU III Plaju Berbasis Web**”.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pembahasan ada pada bidang IT RU III Plaju yang membahas mengenai pembuatan aplikasi peminjaman *sound system* yang membahas tentang data karyawan, data *sound system*, data *mixer*, data *microphone*, dan data kabel. Desain laporan yang akan dihasilkan berupa laporan peminjaman perangkat sound sytem PT. PERTAMINA. Dari uraian diatas penulis membatasi penulisan yaitu pada bidang IT RU III Plaju.

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan PKL

Adapun tujuan dari Kerja Praktek Lapangan di PT.PERTAMINA (PERSERO) Refinery Unit III Plaju adalah:

1. Mengimplementasikan konsep-konsep ilmu yang diperoleh secara teori selama kuliah dan praktikum ke dalam dunia industri (PT.PERTAMINA (PERSERO) REFINERY UNIT III) secara nyata khususnya dalam bidang IT.
2. Menambah wawasan akan dunia teknologi informasi dan komunikasi serta dapat memahami gambaran kondisi dunia industri secara nyata/langsung.
3. Mahasiswa mampu melihat secara langsung peranan atau manfaat serta mempelajari ilmu komputer atau teknologi dalam jaringan LAN.

4. Menghasilkan lulusan mahasiswa yang nantinya menjadi tenaga kerja terdidik setelah mengikuti program Kerja Praktek Lapangan tersebut.
5. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan bagi mahasiswa Program Studi Strata I STMIK PalComTech.

1.3.2 Manfaat Kerja Praktek

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Agar mampu mempersiapkan diri dan bekal sebelum terjun ke dunia kerja.
- b. Sebagai salah satu inspirasi dalam menyongsong Laporan Kerja Praktek (PKL).
- c. Untuk Memperdalam ilmu dan wawasan serta memahami profesi dalam suatu hal yang nyata.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL

- a. Agar perusahaan tersebut lebih dikenal mahasiswa tentang mutu dan sistem kerjanya.
- b. Dapat meningkatkan kerjasama antara Akademik dengan Instansi/Lembaga.

1.3.2.3 Bagi Akademik

- a. Sebagai pengukur sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam mencerna ilmu yang didapat baik dalam teori dan prakteknya.

- b. Untuk bahan evaluasi dalam peningkatan mutu kurikulum di masa mendatang.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat PKL

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini berlangsung di PT.PERTAMINA (PERSERO) REFINERY UNIT III Plaju pada bagian IT alamat Jalan Beringin No. I Plaju.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini telah berlangsung selama (kurang lebih) 1 bulan, yaitu dari tanggal 1 September 2014 sampai 1 Oktober 2014.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek Lapangan (PKL) di PT.PERTAMINA (PERSERO) REFINERY UNIT III Plaju dilakukan dengan cara sebagai berikut :

1. *Wawancara*

Menurut Prof Dr. Ridwan, M.B.A (2011 : 14) yaitu suatu cara pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh informasi langsung dari sumbernya. Penulis melakukan wawancara dengan pembimbing lapangan dan hasil yang didapat penulis dimintai agar membuat sebuah aplikasi peminjaman dan desain form aplikasi yang akan dibuat

2. *Observasi (Studi Lapangan)*

Menurut Prof Dr. Ridwan, M.B.A (2011 : 76) yaitu melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan. Disini penulis melakukan observasi pengamatan tentang data *sound system*, data *microphone* dan data *mixer*.

3. *Studi Pustaka*

Menurut Prof Dr. Ridwan, M.B.A (2011 : 77) yaitu ditunjukkan untuk memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi buku-buku yang relevan, peraturan-peraturan dan lain-lain. Data-data yang didapat dari studi pustaka berupa data sejarah singkat PT.PERTAMINA dan struktur organisasi.

DAFTAR PUSTAKA

Ridwan. 2011. **Belajar mudah penelitian**. CV Alfabeta:Bandung

Hendrayudi. 2008. **Pemrograman Delphi 8. 0**. CV. yrama widya:bandung

Ignas. 2014. **Sistem Informasi Penjualan Online untuk Tugas Akhir**. CV. Andi
Offset : yogyakarta

Nilasari, Senja. (2014). **Jago membuat *website* gratis dan cepat**. Dunia
Komputer : Jakarta.

Sutabri, tata. 2012. **Analisis Sistem Informasi**. CV. Andi Offset : Yogyakarta

Romney, Marshall B. 2006. **Accounting Information System (Sistem Informasi
Akutansi)**. Jakarta : Salemba Empat.