

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN APLIKASI INSENTIF PADA
CV. SURYA ALUMINDO SEJAHTERA**



Diajukan Oleh :

Rudy Tasman

021110226

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2015

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

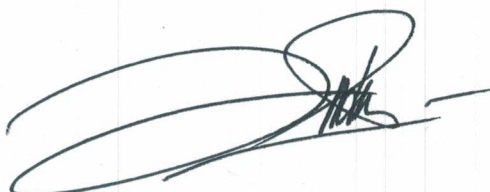
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : Rudy Tasman
Nomor Pokok Mahasiswa : 021110226
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)
Konsentrasi : Pemrograman dan Desain
Judul Laporan : Perancangan Aplikasi Insentif pada CV. Surya
Alumindo Sejahtera.

Pembimbing,

Tanggal: 9 Januari 2015

Ketua,



Andri Saputra, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0216098801



Benedictus Effendi, ST., M.T.

NIP : 09.PCT.13

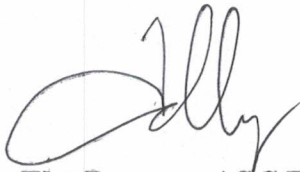
**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

Nama : Rudy Tasman
Nomor Pokok Mahasiswa : 0211100226
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)
Konsentrasi : Pemrograman dan Desain
Judul Laporan : Perancangan Aplikasi Insentif pada CV. Surya Alumindo Sejahtera.

Tanggal :13 Februari 2015

Penguji 1,



Eka Prasetya AS.S.T.,M.Kom.

NIDN: 022404820

Tanggal :13 Februari 2015

Penguji 2,



Herlinda Kusmiati, M.kom.

NIDN: 0204098901

Disetujui oleh :

Ketua STMIK,



Benedictus Effendi, S.T.,M.T.

NIP: 09.PCT.13

MOTTO :

- ∞ *Tidak akan ada buah tanpa menanam pohon, tidak akan ada orang sukses tanpa belajar.*
- ∞ *Keberhasilan sebenarnya adalah apabila anda dihantam hingga bertekuk lutut, tetapi mampu bangkit kembali.*

(Rudy Tasman)

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikanku kekuatan dalam menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan.*
- ❖ *Kepada kedua orang tua yang selalu mendukung dan selalu memberi motivasi.*
- ❖ *Kepada teman, sahabat-sahabat yang selalu memberikan semangat kepadaku.*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul **“Perancangan Aplikasi Insentif Pada CV.Surya Alumindo Sejahtera”** dengan baik. Adapun tujuan penulisan laporan ini sebagai hasil dari apa yang telah penulis kerjakan dan dapatkan selama melakukan Praktik Kerja Lapangan dan sebagai syarat guna untuk menyusun skripsi.

Selama penulisan laporan penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada semua yang telah berperan selama penulisan laporan termasuk dosen pembimbing yang telah membimbing penulis sehingga siap untuk ujian Laporan PKL. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada CV. SAS yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian dalam rangka penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan PKL ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, penulis sadar bahwa laporan PKL ini masih banyak kekurangan sehingga memerlukan banyak saran dan kritik untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik lagi. Terima kasih.

Palembang, Januari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Nama Halaman	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	3

1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1 Tempat PKL	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5 Tehnik Pengumpulan data	4
1.5.1 Wawancara	4
1.5.2 Observasi	5
1.5.3 Studi Pustaka	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Perancangan	6
2.1.2 Aplikasi	6
2.1.3 Flowchart	7
2.1.4 DFD(Data Flow Diagram)	8
2.1.5 ERD(Entitas Relationship)	9
2.2 Gambaran Umum Perusahaan	10
2.2.1 Sejarah Perusahaan	10

2.2.2 Struktur Organisasi dan Tugas Wewenang	11
2.2.2.1 Struktur Organisasi	11
2.2.2.2 Uraian Tugas Wewenang	12
2.2.3 Visi dan Misi Perusahaan	14

BAB III LAPORAN KEGIATAN

3.1 Hasil Pengamatan	15
3.1.1 Prosedur yang Berjalan	16
3.2 Evaluasi & Pembahasan	17
3.2.1 Evaluasi	17
3.2.1.1 Identifikasi Masalah	18
3.2.2 Pembahasan	18
3.2.2.1 Diagram Aliran Data	19
3.2.2.2 Hubungan Antar Data	29
3.2.2.3 Struktur Tabel	31
3.2.2.4 Interface	36

BAB IV PENUTUP

4.1 Simpulan	48
--------------------	----

4.2 Saran	48
-----------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi	11
Gambar 3.1 Flowchart yang Berjalan	16
Gambar 3.2 Flowchart yang Diajukan	20
Gambar 3.3 Diagram Konteks	22
Gambar 3.4 Diagram Level 0	24
Gambar 3.5 Diagram Level 1 Data Sales	26
Gambar 3.6 Diagram Level 1 Data Penjualan	27
Gambar 3.7 Diagram Level 1 Data Barang	28
Gambar 3.8 Diagram Level 1 Data Insentif	29
Gambar 3.9 ERD(<i>Entity Relionship Diagram</i>)	30
Gambar 3.10 Desain Input Sales	37
Gambar 3.11 Desain Input Barang	38
Gambar 3.12 Desain Input Penjualan	40
Gambar 3.13 Desain Input Insentif	42
Gambar 3.14 Desain Output Sales	44
Gambar 3.15 Desain Output Barang	45
Gambar 3.16 Desain Output Penjualan	46
Gambar 3.17 Desain Output Insentif	47

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Flowchart	7
Tabel 2.2 Tabel Simbol-Simbol DFD(<i>Data Flow Diagram</i>)	8
Tabel 2.3 Tabel ERD(Entity Relationship Diagram)	9
Tabel 3.1 Tabel Desain Sales	32
Tabel 3.2 Tabel Desain Barang	33
Tabel 3.3 Tabel Desain Penjualan	34
Tabel 3.4 Tabel Desain Insentif	35

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi	11
Gambar 3.1 Flowchart yang Berjalan	16
Gambar 3.2 Flowchart yang Diajukan	20
Gambar 3.3 Diagram Konteks	22
Gambar 3.4 Diagram Level 0	24
Gambar 3.5 Diagram Level 1 Data Sales	26
Gambar 3.6 Diagram Level 1 Data Penjualan	27
Gambar 3.7 Diagram Level 1 Data Barang	28
Gambar 3.8 Diagram Level 1 Data Insentif	29
Gambar 3.9 ERD(<i>Entity Relionship Diagram</i>)	30
Gambar 3.10 Desain Input Sales	37
Gambar 3.11 Desain Input Barang	38
Gambar 3.12 Desain Input Penjualan	40
Gambar 3.13 Desain Input Insentif	42
Gambar 3.14 Desain Output Sales	44
Gambar 3.15 Desain Output Barang	45
Gambar 3.16 Desain Output Penjualan	46
Gambar 3.17 Desain Output Insentif	47

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Flowchart	7
Tabel 2.2 Tabel Simbol-Simbol DFD(<i>Data Flow Diagram</i>)	8
Tabel 2.3 Tabel ERD(Entity Relationship Diagram)	9
Tabel 3.1 Tabel Desain Sales	32
Tabel 3.2 Tabel Desain Barang	33
Tabel 3.3 Tabel Desain Penjualan	34
Tabel 3.4 Tabel Desain Insentif	35

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam segala perkembangan sekarang suatu perusahaan harus dapat mengikutinya agar dapat tercapai tujuan dari perusahaan tersebut, maka perlu adanya suatu motivasi agar pegawai mampu bekerja dengan baik, dan salah satu motivasi tersebut dengan cara memenuhi keinginan para pegawai, antara lain: gaji atau upah, pekerjaan yang baik, pimpinan yang adil dan bijaksana dan mengupayakan insentif yang besaran proposional dan juga bersifat progresif yang artinya sesuai dengan jenjang karir, karena insentif sangat di perlukan untuk memacu kinerja pegawai terutama para *sales* yang bertugas menjual produk perusahaan tersebut.

CV. Surya Alumindo Sejahtera adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang agen atau pendistribusian bahan-bahan batangan alumunium kusen dan bahan-bahan lemari alumunium. Dalam pendistribusiannya CV.Surya Alumindo Sejahtera mengandalkan *sales-salesnya* yang bertugas menjual dan mempromosikannya. Dari penjualan tersebut CV. Surya Alumindo Sejahtera memberikan target penjualan setiap bulannya pada *sales*, dan apabila target tersebut bisa tercapai maka akan mendapatkan insentif.

Perhitungan insentif pada CV.Surya Alumindo Sejahtera masih menggunakan cara manual dengan melihat dari faktur atau nota-nota penjualan. Dari nota-nota tersebut dikumpulkan dan dijumlahkan menurut penjumlahan selama penjualan *sales* satu bulan. Mulai meningkatnya penjualan yang terjadi setiap bulannya dan berkembangnya perusahaan ini , sehingga perusahaan terus menambah *sales* untuk mempermudah dan meningkatkan penjualannya. Dilihat dari meningkatnya penjualan dan mulai bertambahnya *sales* pada CV.Surya Alumindo Sejahtera, penulis membantu CV.Surya Alumindo Sejahtera dengan mempermudah perhitungan insentif *salesnya*. Penulis membuat laporan PKL dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI INSENTIF SALES PADA CV.SURYA ALUMINDO SEJAHTERA”**. Perancangan ini diharapkan penulis dapat diimplementasikan pada CV. SAS sehingga dapat mempermudah perusahaan untuk mempermudah perhitungan insentif.

1.2. Ruang Lingkup

Pada saat Praktik Kerja Lapangan (PKL) di CV. Surya Alumindo Sejahtera, penulis ditempatkan di bagian gudang dimana data-data penjualan akan berhubungan dengan bagian administrasi. Penulis juga membatasi permasalahan laporan pada proses perhitungan insentif dikarenakan proses perhitungan insentif pada perusahaan ini masih manual.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan

Tujuan dari penulian laporan PKL ini adalah untuk merancang aplikasi dalam mengolah data insentif yang akan diterima *sales* tersebut sesuai dengan target yang diberi oleh CV. Surya Alumindo Sejahtera.

1.3.2. Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Sebagai sarana menambah wawasan dan kreativitas dalam bidang ilmu perdagangan yang sesuai dengan ilmu komputer.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL

Perusahaan tersebut dapat terbantu dengan usulan dalam perhitungan insentif yang sesuai target penjualan CV.Surya Alumindo Sejahtera.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Sebagai bahan pedoman dan referensi bagi penulis lain untuk dijadikan perbandingan dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan yang selanjutnya.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Tempat **Praktik Kerja Lapangan (PKL)** yang dilaksanakan dalam rangka pengumpulan data di CV. Surya Alumindo Sejahtera Komplek Pergudangan Palembang Star blog AA No A.9 Palembang.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Penulis melakukan **Praktik Kerja Lapangan (PKL)** di CV. Surya Alumindo Sejahtera mulai dari tanggal 01 September 2014 dan berakhir pada tanggal 30 September 2014.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

1.5.1. Wawancara

Menurut Sutabri (2004:133) wawancara adalah tehnik paling singkat untuk mendapatkan data, namun sangat tergantung pada kemampuan pribadi system analisis untuk dapat memanfaatkannya. Penulis melakukan wawancara pada perusahaan tersebut untuk mendapatkan data yang akan berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat. Data-data tersebut berupa data sales, dan data barang.

1.5.2. Observasi

Menurut Sutabri (2004:143). Observasi adalah tehnik pengumpulan data dengan langsung melihat kegiatan yang dilakukan oleh user.

Penulis melakukan observasi tentang perusahaan tersebut dengan melakukan PKL langsung keperusahaan tersebut, sehingga dapat melihat langsung apa kekurangan dan kelebihan dalam perusahaan tersebut. Data-data tersebut berupa data insentif.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Zed (2004:3) studi pustaka adalah serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat serta mengolah bahan penelitian.

Studi Pustaka yang dilakukan penulis yaitu dengan mengunjungi perpustakaan dan membaca buku-buku yang berhubungan dengan topik penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

- Hendrayudi. 2009. *VB 2008 untuk Berbagai Keperluan Pemrograman*. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Andi Offset : Yogyakarta.
- Supardi. 2010. *Semua Bisa Menjadi Programmer*. PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Sutabri. 2004. *Analisa Sistem Informasi*. Andi Offset : Yogyakarta.
- Zed. 2004. *Metode Penelitian Kepustakaan*. Yayasan Obor Indonesia : Jakarta.