

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

SKRIPSI

**PORTAL INFORMASI KULINER KHAS
PALEMBANG MENGGUNAKAN
METODE WEB ENGINEERING**



Diajukan Oleh :

- 1. ETIK RAHAYU / 021110114**
- 2. ESSA MERATINI / 021110113**
- 3. YUNIA ASTRINI / 021110273**

**Untuk Memenuhi Sebagai Dari Syarat-Syarat
Guna Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG
2015**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Nama : 1. Etik Rahayu / 01110114
2. Essa meratini / 01110113
3. Yunia astrini / 01110273


Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)

Konsentrasi : Pemrograman dan Desain

Judul Skripsi : Portal Informasi Kuliner Khas Palembang
Menggunakan Metode Web Engineering

Tanggal, September 2015
Pembimbing,



Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0207028501

Mengetahui,
Ketua STMIK,



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

Nama : 1. Etik Rahayu / 01110114
2. Essa meratini / 01110113
3. Yunia astrini / 01110273

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Pendidikan : Strata Satu (S1)

Konsentrasi : Pemrograman dan Desain

Judul Skripsi : Portal Informasi Kuliner Khas Palembang
Menggunakan Metode Web Engineering

Tanggal : 02 September 2015

Tanggal : 08 September 2015

Penguji 1 :

Penguji 2 :


Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.


Evi Fadilah, M.Kom

NIDN :0214036903

NIDN :0215108502



Menyetujui:

Ketua,


Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

MOTTO

- ❖ “Barang siapa yang menyampaikan 1 (satu) ilmu saja dan ada orang yang mengamalkannya, maka walaupun yang menyampaikan sudah tiada (meninggal dunia), dia akan tetap memperoleh pahala” (HR.Al-Bukhori).

Kupersembahkan kepada :

- Ayahanda dan Ibunda tercinta
- Saudara – saudara tersayang
- Para Pendidik yang kuhormati

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan hidayah, rahmad, rezeki, petunjuk, dan segala yang penulis butuhkan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi yang berjudul : “Portal Informasi Kuliner Khas Palembang” dengan baik dan tepat pada waktunya.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin marak dan berkembang pesat membuat teknologi menjadi sangat penting dalam kehidupan. Dampak nyata dari penerapan teknologi yang dapat kita lihat adalah banyaknya bidang usaha yang memanfaatkan teknologi untuk menunjang kemajuan usahanya. Salah satu bentuk perkembangan teknologi yang menonjol adalah bidang komputer, khususnya dalam bidang multimedia. Adapun tujuan lain penulisan dan penyusunan laporan ini yaitu untuk memenuhi syarat-syarat guna mencapai gelar sarjana Komputer pada STMIK Palcomtech Palembang.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan ide, membimbing, dengan sungguh-sungguh, ucapan terimakasih ditunjukkan kepada Direktur Bapak Benedictus Effendi, ST., M.T selaku Ketua STMIK PalComTech, Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi, Ibu Febria Sri Handayani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang memberi masukan kepada si penulis dalam menyelesaikan laporan, Segenap Dosen PalComTech yang telah membekali ilmu kepada penulis sehingga penulis bisa menjalani dan menyelesaikan Skripsi dengan baik.

Penulis juga berterima kasih kepada semuanya yang tidak disebutkan di sini dan memohon maaf yang setulus-tulusnya dari mereka semua atas kesalahan penulis selama melaksanakan laporan Skripsi.

Penulis yakin dalam tulisan ini masih banyak terdapat kesalahan yang tidak disadari karena kekhilafan penulis semata, maka kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat diharapkan untuk membuat kesempurnaan di masa mendatang. Semoga tulisan ini dapat bermanfaat bagi semuanya. Amin.

Palembang, Agustus 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Nama Halaman	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiiiv
DAFTAR LAMPIRAN	xiiiv
ABSTRAK	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis.....	4
1.5.2 Manfaat Bagi Masyarakat.....	4

1.5.3 Manfaat Bagi Akademik.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB I PENDAHULUAN.....	5
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
BAB III TINJUAN PUSTAKA	5
BAB IV METODE PENELITIAN.....	5
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	6
BAB VI PENUTUP	6
 BAB II GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN	
2.1 Profil Kota Palembang.....	7
2.1.1 Sejarah Kota Palembang.....	7
2.1.2 Letak Geografis	9
2.2 Wisata Kuliner	9
 BAB III TINJUAN PUSTAKA	
3.1 Teori Pendukung	32
3.1.1 Portal	32
3.1.2 Internet	32
3.1.3 PHP.....	33
3.1.4 Web Server	33
3.1.5 MySQL	34
3.1.6 Databse	37
3.1.7 Google Maps	38

3.1.8 <i>Search Engine Optimatization (SEO)</i>	38
3.1.9 Domain	39
3.2 Hasil Penelitian Terdahulu.....	39
3.3 Kerangka Pemikiran.....	43

BAB IV METODE PENELITIAN

4.2. Lokasi Dan Waktu Penelitian	44
4.1.1 Lokasi	44
4.1.2 Waktu Penelitian	44
4.2. Jenis Penelitian	44
4.2.1 Data Primer.....	44
4.2.2 Data Sekunder	45
4.3. Teknik Pengumpulan Data	45
4.3.1 Wawancara	45
4.3.2 Observasi	46
4.3.3 Studi Pustaka	46
4.3.4 Dokumentasi.....	47
4.4. Alat Dan Teknik Pengembangan Sistem	47
4.4.1 Alat Pengembangan Sistem.....	47
4.4.1.1 Model Proses.....	47
4.4.1.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	54
4.4.2 Teknik Pengembangan Sistem	56
4.4.2.1 Model <i>Web Engineering</i>	56

5.1.2.3.3 Desain Dialog/Menu	95
5.1.3.4 Implementasi <i>Interface Output</i>	109
5.1.4. Pengujian Sistem	115
BAB VI PENUTUPAN	
6.1. Simpulan	118
6.2. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	
HALAMAN LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	43
Gambar 5.2 Diagram konteks	64
Gambar 5.3 Diagram level 0	66
Gambar 5.4 Diagram level 1 proses 1	68
Gambar 5.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	71
Gambar 5.6 Prosedur yang di usulkan	75
Gambar 5.7 Menu Input Daerah Admin	83
Gambar 5.8 Menu Input Daerah Member	84
Gambar 5.9 Menu Input Toko Admin	84
Gambar 5.10 Menu Input Toko Member	85
Gambar 5.11 Menu Input Kuliner Admin.....	85
Gambar 5.12 Menu Input Kuliner Member	86
Gambar 5.13 Menu Input Resep Admin	86
Gambar 5.14 Menu Input Resep Member.....	87
Gambar 5.15 Menu Input Tips dan Trik Admin.....	88
Gambar 5.16 Menu Input Tips dan Trik Member	88
Gambar 5.17 Menu Input Berita	89
Gambar 5.18 Menu Input Member	90
Gambar 5.19 Menu Input Map	90
Gambar 5.20 Menu Input Member	91
Gambar 5.21 Tampilan Wisata Kuliner	91

Gambar 5.22 Tampilan tips dan trik	92
Gambar 5.23 Tampilan Resep	92
Gambar 5.24 Tampilan Berita.....	93
Gambar 5.25 Tampilan <i>Login</i>	93
Gambar 5.26 Tampilan Buku Tamu	94
Gambar 5.27 Tampilan Galeri	94
Gambar 5.28 Desain Home	95
Gambar 5.29 Halaman Index	96
Gambar 5.30 Halaman <i>Login</i> (Member/Admin).....	97
Gambar 5.31 Halaman <i>Input</i> Daerah (Admin).....	98
Gambar 5.32 Halaman <i>Input</i> Daerah (Member)	99
Gambar 5.33 Halaman <i>Input</i> Toko (Admin).....	100
Gambar 5.34 Halaman <i>Input</i> Toko (Member)	101
Gambar 5.35 Halaman <i>Input</i> Wisata Kuliner (Admin).....	102
Gambar 5.36 Halaman <i>Input</i> Wisata Kuliner (Member)	103
Gambar 5.37 Halaman <i>Input</i> Resep (Admin)	104
Gambar 5.38 Halaman <i>Input</i> Resep (Member).....	105
Gambar 5.39 Halaman <i>Input</i> Tips dan Trik (Admin)	106
Gambar 5.40 Halaman <i>Input</i> Tips dan Trik (Member).....	107
Gambar 5.41 Halaman <i>Input</i> Berita (Admin)	108
Gambar 5.42 Halaman <i>Input</i> Buku Tamu.....	109
Gambar 5.43 Tampilan <i>Output</i> Wisata Kuliner	110
Gambar 5.44 Tampilan <i>Output</i> Data Resep	111

Gambar 5.45 Tampilan <i>Output</i> Data Tips Trik.....	112
Gambar 5.46 Tampilan <i>Output</i> Data Berita.....	113
Gambar 5.47 Tampilan <i>Output</i> Data Galery.....	114
Gambar 5.48 Tampilan <i>Output</i> Data Buku Tamu.....	115

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Hasil Penelitian Terdahulu	40
Tabel 4.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	48
Tabel 4.2 Elemen Penyusunan DFD	51
Tabel 4.3 Tabel <i>entity relationship diagram</i> (ERD).....	55
Tabel 5.1 Desain Tabel User	76
Tabel 5.2 Desain Tabel Member	77
Tabel 5.3 Desain Tabel Kuliner	78
Tabel 5.4 Desain Tabel Resep	79
Tabel 5.5 Desain Tabel Tipstrik	79
Tabel 5.6 Desain Tabel Berita	80
Tabel 5.7 Desain Buku Tamu	81
Tabel 5.8 Desain Tabel Daerah	82
Tabel 5.9 Desain Tabel Toko	82
Tabel 5.10 Pengujian	116
Tabel 5.11 Pengujian <i>Black box Login</i>	116
Tabel 5.12 Pengujian <i>Black box Daerah</i>	116
Tabel 5.13 Pengujian <i>Black box Toko</i>	117
Tabel 5.14 Pengujian <i>Black box Kuliner</i>	117
Tabel 5.15 Pengujian <i>Black box Resep</i>	117
Tabel 5.16 Pengujian <i>Black box tips dn trik</i>	118
Tabel 5.17 Pengujian <i>Black box Berita</i>	118
Tabel 5.18 Pengujian <i>Black box Buku Tamu</i>	118

ABSTRAK

Rahayu, Etik, Essa Meratini dan Yunia Astrini. **Portal Informasi Kuliner Khas Palembang Menggunakan Metode *Web Engineering*.**

Kota Palembang merupakan salah satu tempat objek wisata, yang terkenal dengan kulinernya, dimana kota Palembang terdapat berbagai macam kuliner yang pada umumnya, seperti : pempek, tekwan, model. Bahkan kota Palembang dikenal sebagai kota pempek. Sebagian masyarakat luas masih kurang informasi mengenai jenis-jenis dan ada juga ciri-ciri khas lainnya seperti : pindang pegagan, burgo, nasi minyak. Media yang digunakan juga terbatas seperti televisi, surat kabar, dan ditambah lagi belum tersedianya media berbentuk *web* yang membantu dalam penyampaian informasi kuliner khas Palembang secara luas. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *web engineering* yang tahapannya terdiri dari : formulasi, pengumpulan data, tahapan analisis, tahapan desain, tahapan tes / implementasi. Penelitian ini menghasilkan berbentuk *web*, yang bertujuan *web* memperkenalkan lebih luas dengan informasi kuliner makanan khas Palembang dan menambah daya tarik wisatawan untuk berkunjung ke Indonesia khususnya Palembang, dengan mengunjungi tempat-tempat lokasi toko atau dapat melihat info toko agar bisa mengorder secara transaksi *online*, apabila masyarakat luas tidak dapat menjangkau ke lokasi toko.

Kata Kunci : portal informasi, kuliner khas Palembang, *web engineering*

ABSTRACT

Etik Rahayu, Essa Meratini, Yunia Astrini *Information Portal Typical Culinary Palembang Method Using Web Engineering.*

Palembang is one of the attractions, which is famous for its culinary, where the city of Palembang there are various culinary in general, such as: pempek, tekwan, model. Even the city known as the city pempek of Palembang. Most of the general public still has little information about the types and there are also other characteristics such as: pindang pegagan, burgo, nasi minyak. The medium used is also limited such as television, newspapers, and plus the unavailability of web-shaped media that assist in the delivery of information broadly typical culinary Palembang. The method used in this research is the method of web engineering stages consisting of: formulation, data collection, the analysis stage, stage design, stage test / implementation. This research resulted in the form of a web, which is aimed at web introducing a broader information culinary specialties Palembang and add to the attraction of tourists to visit Indonesia, especially Palembang, with go to places store locations or can order it online transactions, when the general public can not reach to the store location.

Keywords: information portal, a unique culinary Palembang, web engineering

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Media untuk mengakses informasi dari internet seperti *website* portal, berbeda dengan *blog*. Portal menyediakan beragam layanan / aplikasi seperti *email*, berita, info harga, hiburan dan lain-lain, yang digunakan untuk mendapatkan informasi, maupun sebagai pintu gerbang menuju situs lain. Penggunaan *internet* dari tahun ke tahun semakin meningkat dalam jumlah penggunaan maupun bahan yang dipublikasikan. Alasan utama *internet* banyak digunakan adalah menghemat waktu dan biaya dalam menemukan berbagai informasi dengan cepat. Sebagai contoh penggunaan *internet* untuk penyampaian informasi sebuah kuliner.

Informasi merupakan suatu hal yang perlu bagi kehidupan seseorang. Dengan informasi seseorang yang awalnya tidak tahu menjadi tahu. Seperti halnya informasi kuliner, kuliner dari hasil olahan yang berupa masakan. Masakan tersebut berupa makanan maupun minuman, karena setiap daerah memiliki cita rasa tersendiri, maka tak heran jika setiap daerah memiliki tradisi kuliner yang berbeda-beda. Salah satu kota yang memiliki keragaman kuliner adalah kota Palembang. Palembang sebagai kota di Indonesia, menjadi tempat berkumpulnya penduduk dari berbagai budaya yang memiliki beranekaragam komunitas seperti Tionghoa, India dan Arab. Karena beranekagaman itulah, maka secara langsung maupun tidak langsung, membawa keanekaragaman kuliner tiap-tiap budaya juga di Palembang.

Contohnya kota Palembang memiliki masakan kuliner seperti pempek, tekwan, model yang di kenal masyarakat pada umumnya.

Di kota Palembang ini, masih banyak kuliner khas Palembang yang belum tergali potensinya. dimana kota Palembang terdapat berbagai macam kuliner yang pada umumnya, seperti : pempek, tekwan, model. Bahkan kota Palembang dikenal sebagai kota pempek. Sebagian masyarakat luas masih kurang informasi mengenai jenis-jenis dan ada juga ciri-ciri khas lainnya seperti : pindang pegagan, burgo, nasi minyak, malbi, bekasam. Dengan memanfaatkan fasilitas *internet* sebagai salah satu sarana penyampaian informasi, yang bertujuan meningkatkan daya tarik wisatawan ke Indonesia khususnya Palembang, mengunjungin tempat-tempat lokasi toko atau dapat melihat info toko agar bisa mengorder secara transaksi *online*, apabila masyarakat luas tidak dapat menjangkau ke lokasi toko. dikarenakan kurangnya pemahaman mengenai berbagai ragam kuliner khas Palembang dan terbatasnya media dalam penyampaian seperti: televisi, majalah, radio, ditambah lagi belum tersedianya berbentuk *web*, yang membantu memperkenalkan kuliner bukan hanya pempek saja melainkan masih banyak ciri khas lainnya, dalam penyampaian informasi kuliner khas Palembang.

Berdasarkan uraian diatas penulis membuat laporan skripsi dengan judul **“Portal Informasi Kuliner Khas Palembang Menggunakan Metode *Web Engineering*”**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah penelitian sebagai berikut :

1. Membuat portal kuliner khas Palembang.
2. Menerapkan metode *web engineering* dalam pembuatan portal kuliner khas Palembang.

1.3. Batasan Masalah

Adapun data yang akan diolah pada portal informasi kuliner ini adalah data wisata kuliner, data resep, data tips&trik, data berita, data buku tamu dan data *user*. Dimana dari proses yang diolah tersebut akan menghasilkan tampilan informasi seperti : wisata kuliner khas Palembang berupa tampilan informasi wisata kuliner, masyarakat luas dapat menggapai lokasi toko atau dapat mengakses transaksi secara online, tampilan informasi resep terdapat berbagai resep dan ada juga ciri-ciri khas lainnya berdasarkan kategori seperti : ringan, sedang, berat. Tampilan informasi tips dan trik yang berisi cara mudah dalam memasak atau teknik-teknik dalam memasak kuliner khas Palembang, tampilan informasi berita mengenai berita seputar kota Palembang, tampilan informasi galeri terdapat foto-foto mengenai kuliner, tampilan informasi buku tamu tempat memberikan kritik maupun saran dari masyarakat luas, dan tampilan informasi user dalam bentuk *web*. Berdasarkan uraian diatas penulis membatasi pada informasi tentang kuliner khas Palembang.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah membuat portal informasi kuliner khas Palembang menggunakan metode *web engineering*.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Manfaat Bagi Penulis

Manfaat yang bisa diambil dalam penelitian skripsi ini, diantaranya sebagai berikut :

- a. Menambah wawasan penulis tentang informasi, khususnya dalam kuliner khas Palembang.
- b. Dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat selama di bangku kuliah, khususnya dalam *web portal*.

1.5.2. Manfaat Bagi Masyarakat

- a. Membantu masyarakat dalam memilih kuliner khas Palembang sesuai dengan minat.
- b. Membantu masyarakat untuk bisa mengunjungi toko – toko kuliner khas pada kota Palembang.
- c. Membantu masyarakat untuk mempromosikan secara langsung kuliner khas Palembang, termasuk informasi yang relevan seperti : cara mencapai lokasi toko, resep masakan.

1.5.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai pedoman dan referensi bagi penulis skripsi yang akan mengadakan penelitian pengembangan dikemudian hari.

1.6. Sistematika Penulisan

Demi terwujudnya suatu hasil yang baik dalam penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penulisan yang sesuai dengan ketentuan yang diberikan, sistematika penulisan tersebut antara lain meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini penulis akan menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini penulis akan membahas tentang fenomena perangkat lunak yang dikembangkan.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan membahas tentang landasan teori dan penelitian sebelumnya.

BAB IV METODE PENELITIAN

Bab ini akan membahas tentang metode penelitian, teknik pengembangan sistem, alat pengembangan sistem, teknik pengujian yang akan digunakan, dan teknik pengumpulan data.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini penulis akan membahas tentang analisa sistem, analisis hasil penelitian, desain sistem yang diusulkan, serta hasil dan pembahasan.

BAB VI PENUTUP

Bab terakhir ini penulis menarik simpulan dari pembahasan masalah dan memberikan saran yang bermanfaat tempat penelitian dan penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Agency, Beranda.2010. *Menggali Harta Karun Internet*.Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Chaerunissa, Ariwardhani, Ruchim, Adian, Fatchur, Windasari, Ike, Pertiwi. 2014. *Sistem Informasi Wisata Kuliner Di Kota Semarang Berbasis Web*.
<http://id.portalgaruda.org/?ref=browse&mod=viewarticle&article=145014>
- Deshpande, Yogesh, Murugesan, San, Ginige, Athula, Hansen, Steve, Schwabe Daniel, Gaedke, Martin, White, Bebo. 2002. *Web Engineering*.
<http://arxiv.org/ftp/cs/papers/0306/0306108.pdf>
- Enjang. 2010. *Modul Pemograman Web (HTML, PHP & MYSQL)*. Bandung : Modula.
- Fatta, Al Hanif. 2007. *Analisis & Perancangan Sistem Informansi*. Yogyakarta Andi.
- Irsyad, Muhammad, Slamet, Cepy, Susantu, Ate. 2012. *Perancangan Website Sekolah Pada Subsystem User Interface (Study Kasus DI Pesantren Persis 99 Rancabango)*.
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=180734&val=6208&title=Perancangan%20Website%20Sekolah%20Pada%20Subsystem%20User%20Interface%20%28Study%20Kasus%20Di%20Pesantren%20Persis%2099%20Rancabango%29>
- Kadir, Abdul.2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : CV Andi.
- Kurniawan, Yahya. 2009. *Punya Domain Sendiri Itu Gampang Kiat Mudah Dan Praktis Memiliki Domain Sendiri*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Kusrini. 2007. *Tuntunan Praktis MEmbangun Sistem Informasi Akutansi Dengan Visual Basis dan SQL Server*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Manurung,Saprinal.2014.*Metodologi Penelitian Bisnis Konsep & Aplikasi*. Medan : UMSU PRESS.
- Mario, Yeremias Eduward. 2010. *Hebatnya Google Maps dan Pintarnya Google Stret*. Yogyakarta : ANDI Yogyakarta dengan ELCOM.
- Mwilson. 2007. panduan *Praktis Membuat Situs Pribadi & Template Blog*. Ciganjur Jagakarsa : Mediakita.

- Narbuko, Cholid.2012. *Metode Penelitian*. Jakarta : Bumi Aksa.
- Nugroho, Bunafit.2013. *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaverib*. Yogyakarta : Gava Media.
- Pratama, Antonius Nugraha Widhi.2010.*Codeigniter:Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta : Mediakita.
- Rahman, Su. 2011. *Sukses Bisnis Jasa Membuat Website dengan Modal 300 Ribu*. Jakarta : Mediakita.
- Shalahudin. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula.
- Sulianta, Feri. 2010. *Kiat Sukses Menjadi IT Freelance*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Supardi, Yuniar. 2010. *Web My Profile dengan Joomla 1.5.x*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Supardi, Yuniar. 2013. *Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan FoxPro 9*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Taufik, Imam. 2010. *Kamus Praktis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Ganeca Exact.
- Zaki, Ali. 2009. *Membangun Website 2.0 Aman, Lengkap dan Powerful Berbasis Joomla*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Zed, Mestika. 2008. *Metode Penelitian Kepustakaan*. Jakarta : Yayasan Obor Indonesia.