

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI DISTRIBUSI DAN PEMASARAN  
GARAM PADA PT. GARAM (PERSERO)  
CABANG PALEMBANG**



**Diajukan Oleh :**

- 1. R.M ARIEF RAHMAN/031180042**
- 2. IGNATIUS FERDI SANTOSO/031180044**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat  
Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG**

**2021**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**SISTEM INFORMASI DISTRIBUSI DAN PEMASARAN  
GARAM PADA PT. GARAM (PERSERO)  
CABANG PALEMBANG**



**Diajukan Oleh :**

- 1. R.M ARIEF RAHMAN/031180042**
- 2. IGNATIUS FERDI SANTOSO/031180044**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat  
Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG**

**2021**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR**

**NAMA / NPM** : 1. R.M ARIEF RAHMAN/031180042  
2. IGNATIUS FERDI SANTOSO/031180044  
**PROGRAM STUDI** : D3 SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : DIPLOMA TIGA (D3)  
**JUDUL** : SISTEM INFORMASI DISTRIBUSI DAN  
PEMASARAN GARAM PADA PT. GARAM  
(PERSERO) CABANG PALEMBANG

**Tanggal: 14 September 2021**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Direktur**

**Adelin, S.T., M.Kom.**  
**NIDN: 0211127901**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP: 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR**

**NAMA / NPM** : 1. R.M ARIEF RAHMAN / 031180042  
2. IGNATIUS FERDI SANTOSO / 031180044  
**PROGRAM STUDI** : D3 SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : DIPLOMA TIGA (D3)  
**JUDUL** : SISTEM INFORMASI DISTRIBUSI DAN  
PEMASARAN GARAM PADA PT. GARAM  
(PERSERO) CABANG PALEMBANG

**Tanggal : 14 September 2021**  
**Penguji 1**

**Tanggal : 14 September 2021**  
**Penguji 2**

**Rezania Agramanisti Azdy, S.Kom., M.Cs.** **Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0215118601** **NIDN : 0224059102**

**Menyetujui,**  
**Direktur**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**MOTTO :**

- Tidak ada yang tidak mungkin di dunia ini selama masih ada kemauan dan tekad yang kuat.
- Jangan jadikan kekurangan menjadi penghalang tapi jadikan kekurangan itu menjadi motivasi.

**Kupersembahkan :**

- Kepada kedua orang tua tercinta
- Kepada dosen pembimbing yang saya hormati
- Kepada pihak terkait PT. Garam (Persero) cabang Palembang
- Kepada teman seperjuangan yang selalu ada
- Kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan laporan ini.
- Kepada orang-orang yang membaca laporan ini

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur Penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini dengan baik. Laporan ini berjudul “**Sistem Informasi Distribusi Dan Pemasaran Garam Pada PT. Garam (Persero) Cabang Palembang**”. Tujuan penulisan LTA ini adalah untuk memenuhi sebagian syarat mencapai gelar ahli madya.

Adapun selama penulisan dan penyusunan LTA ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada berbagai pihak tersebut, yaitu kepada Direktur Politeknik PalComTech, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., kepada Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi, Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom., kepada Dosen Pembimbing LTA, Ibu Adelin, S.T., M.Kom., kepada pihak PT. Garam (Persero) cabang Palembang, kepada orang tua dan keluarga tersayang, kepada teman dan sahabat seperjuangan serta semua pihak yang membantu dan memberi dukungan.

Penulis mengharapkan semoga LTA ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan penuh kesadaran Penulis bahwa laporan ini masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik.

**Palembang, Agustus 2021**

**Penulis**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>ABSTRAK</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa .....	3
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan .....	3
1.5.3 Manfaat Bagi Akademik.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	6
2.1 Landasan Teori .....	6
2.1.1 Aplikasi.....	6
2.1.2 <i>DataBase</i> (Basis Data) .....	7
2.1.3 Sistem Informasi.....	7
2.1.4 <i>PHP</i> .....	8
2.1.5 Metode <i>prototype</i> .....	8
2.1.6 <i>MySQL</i> .....	8
2.1.7 <i>Flowchart</i> .....	9

2.1.8 <i>Data Flow Diagram</i> .....	11
2.1.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	12
2.1.10 <i>Black Box Testing</i> .....	13
2.2 Penelitian Terdahulu .....	14
2.3 Kerangka Penelitian .....	15
2.4 Objek Penelitian .....	17
2.4.1 Sejarah Perusahaan .....	17
2.4.2 Visi dan Misi .....	18
2.4.3 Struktur Organisasi .....	18
2.4.4 Uraian Tugas dan Wewenang .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>21</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	21
3.1.1 Tempat Penelitian .....	21
3.1.2 Waktu Penelitian .....	21
3.2 Jenis Data .....	21
3.2.1 Data Primer .....	21
3.2.2 Data Sekunder .....	22
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	22
3.3.1 Observasi .....	22
3.3.2 Wawancara .....	22
3.3.3 Dokumentasi .....	23
3.3.4 Studi Pustaka .....	23
3.4 Alat Pengembang Aplikasi .....	23
3.4.1 Model Proses .....	23
3.4.2 Model Data .....	25
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>30</b>
4.1 Hasil .....	30
4.1.1 Prosedur Yang Berjalan .....	30
4.2 Pembahasan .....	32
4.2.1 Pengumpulan Kebutuhan .....	32
4.2.2 Membangun <i>Prototype</i> .....	33
4.2.3 Implementasi .....	73



4.2.4 Pengujian .....	77
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>79</b>
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran .....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>xv</b>
<b>HALAMAN LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Penelitian .....	16
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Berjalan.....	31
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Diusulkan Untuk Admin.....	34
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Diusulkan Untuk Gudang .....	35
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Diusulkan Untuk Manager.....	36
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Diusulkan Untuk Pelanggan .....	37
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Diusulkan Untuk Distributor .....	38
Gambar 4.7 Diagram Konteks.....	39
Gambar 4.8 Diagram Level 0.....	40
Gambar 4.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	42
Gambar 4.10 Desain Halaman <i>Login</i> .....	50
Gambar 4.11 Desain Halaman Dashboard Admin .....	51
Gambar 4.12 Desain Halaman Dashboard Gudang .....	51
Gambar 4.13 Desain Halaman Dashboard Manager.....	52
Gambar 4.14 Desain Halaman Utama Pelanggan .....	52
Gambar 4.15 Desain Halaman Utama Distributor .....	53
Gambar 4.16 Desain Kelola Data Tentang Kami (Admin).....	53
Gambar 4.17 Desain Kelola Data Galeri (Admin).....	54
Gambar 4.18 Desain Tambah Data Galeri (Admin) .....	54
Gambar 4.19 Desain Ubah Data Galeri (Admin).....	55
Gambar 4.20 Desain Kelola Data Kontak (Admin).....	56
Gambar 4.21 Desain Kelola Data Satuan (Admin).....	56
Gambar 4.22 Desain Tambah Data Satuan (Admin) .....	57
Gambar 4.23 Desain Ubah Data Satuan (Admin).....	57
Gambar 4.24 Desain Kelola Data Produk (Admin) .....	58
Gambar 4.25 Desain Tambah Data Produk (Admin).....	59
Gambar 4.26 Desain Ubah Data Produk (Admin) .....	59

Gambar 4.27 Desain Kelola Data Harga Satuan (Admin) .....	60
Gambar 4.28 Desain Tambah Data Harga Satuan (Admin).....	61
Gambar 4.29 Desain Ubah Data Harga Satuan (Admin) .....	61
Gambar 4.30 Desain Kelola Data Pemesanan (Admin).....	62
Gambar 4.31 Desain Menyerahkan Data Pemesanan (Admin) .....	63
Gambar 4.32 Desain Kelola Data User (Admin) .....	63
Gambar 4.33 Desain Tambah Data User (Admin).....	64
Gambar 4.34 Desain Ubah Data User (Admin) .....	65
Gambar 4.35 Desain Kelola Data Distributor (Admin) .....	66
Gambar 4.36 Desain Tambah Data Distributor (Admin).....	67
Gambar 4.37 Desain Ubah Data Distributor (Admin) .....	68
Gambar 4.38 Desain Kelola Data Pemesanan (Gudang) .....	68
Gambar 4.39 Desain Data Pemesanan (Gudang).....	69
Gambar 4.40 Desain Kelola Data Pengiriman (Gudang).....	69
Gambar 4.41 Desain Lihat Data Pengiriman (Gudang) .....	70
Gambar 4.42 Desain Laporan Barang (Manager) .....	70
Gambar 4.43 Desain Laporan Pemesanan (Manager).....	71
Gambar 4.44 Desain Laporan Pengiriman (Manager) .....	71
Gambar 4.45 Desain Kelola Data Pemesanan (Pelanggan) .....	72
Gambar 4.46 Desain Kelola Data Pengiriman (Pelanggan).....	72
Gambar 4.47 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	73
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Daftar .....	73
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Masuk Admin .....	74
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Masuk Gudang.....	74
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Masuk Manager.....	74
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Masuk Pelanggan.....	75
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Masuk Distributor.....	75
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Produk.....	75
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Tentang Kami .....	76
Gambar 4.56 Tampilan Halaman <i>Home</i> .....	76
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Pendaftaran Pemesan.....	76

Gambar 4.58 Tampilan halaman *Galery*.....77

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>DFD</i> .....	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>ERD</i> .....	13
Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian.....	21
Tabel 3.2 Simbol-Simbol <i>DFD</i> .....	24
Tabel 3.3 Simbol-Simbol Desain <i>Flowchart</i> .....	25
Tabel 3.4 Simbol-Simbol Desain <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	27
Tabel 4.1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna .....	33
Tabel 4.2 Kebutuhan Aplikasi.....	33
Tabel 4.3 <i>Data User (Users)</i> .....	43
Tabel 4.4 Tentang Kami.....	44
Tabel 4.6 Kontak.....	44
Tabel 4.7 Galeri.....	45
Tabel 4.8 Produk Barang.....	45
Tabel 4.9 Satuan.....	46
Tabel 4.10 Data Harga Satuan .....	46
Tabel 4.11 Komentar.....	47
Tabel 4.12 Pemesanan.....	48
Tabel 4.13 Detail Pemesanan .....	49
Tabel 4.14 Pengiriman .....	50
Tabel 4.15 Pengujian <i>Login</i> .....	72

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Proposal (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian LTA (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

## **ABSTRACT**

RM ARIEF RAHMAN AND IGNATIUS FERDI SANTOSO. *Salt Distribution and Marketing Information System at PT Garam (Persero) Palembang Branch.*

PT. Garam (Persero) Palembang branch is a company engaged in the marketing and distribution of salt in the marketing area of South Sumatra. PT Garam (Persero) Palembang was established in 1991, PT Garam (Persero) Palembang is centered on the head office located on Jl. Raya Kalianget 9 Kalianget, Sumenep - Madura. Distribution is an integral part of the supply chain of a product. The role of distribution is very decisive for the delivery of a product to the hands of consumers. Marketing is something that consists of various steps used to put the goods being traded into the hands of consumers or buyers. Management activities carried out by PT. Garam (Persero) Palembang branch includes directing the flow and handling of supplies fairly from procurement, storage, to dispensing. In the process of distributing goods, officers still use the manual method using Microsoft Excel to recap data on customer orders one by one so that it takes a long time and is less efficient. For this problem, a website-based salt distribution and marketing information system is needed. The design of this system is expected to help the operations of the distribution of goods at PT. Garam (Persero) Palembang branch. The theoretical basis for the research includes applications, databases, information systems, Hypertext Processor (PHP), mysql, black box testing. This application was built using the prototype method with system development tools in the form of Flowcharts, Data Flow Diagrams (DFD), and Entity Relationship Diagrams (ERD).

**Keywords:** *Distribution, MSOL, PHP, Prototype Method.*

## ABSTRAK

RM ARIEF RAHMAN DAN IGNATIUS FERDI SANTOSO. Sistem Informasi Distribusi Dan Pemasaran Garam Pada PT Garam ( Persero ) Cabang Palembang

PT. Garam (Persero) cabang Palembang merupakan satu perusahaan yang bergerak dibidang pemasaran dan distribusi garam wilayah pemasaran Sumatera Selatan. PT Garam (Persero) Palembang berdiri sejak tahun 1991, PT Garam (Persero) Palembang ini berpusat pada kantor pusat yang berada di Jl. Raya Kalianget 9 Kalianget, Sumenep - Madura. Distribusi merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari rantai pasok suatu produk. Peran distribusi sangat menentukan bagi tersampainya sebuah produk sampai ke tangan konsumen. Pemasaran adalah sesuatu yang terdiri dari berbagai macam langkah yang digunakan untuk menempatkan barang yang dijual belikan ke tangan konsumen atau pembeli. Aktivitas pengelolaan yang dilakukan oleh PT. Garam (Persero) cabang Palembang meliputi pengarahannya arus dan penanganan persediaan secara wajar mulai dari pengadaan, penyimpanan, sampai pengeluaran. Dalam proses pendistribusian barang, petugas masih memakai cara manual dengan menggunakan Microsoft Excel untuk merekap data pesanan pelanggan satu per satu sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan kurang efisien. Untuk permasalahan tersebut, maka diperlukan Sistem Informasi Distribusi dan pemasaran garam berbasis *website*. Perancangan sistem ini diharapkan bisa membantu operasional pendistribusian barang di PT. Garam (persero) cabang Palembang. Landasan teori pada penelitian antara lain aplikasi, *database*, sistem informasi, *Hypertext Processor (PHP)*, *mysql*, *black box testing*. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode *prototype* dengan alat pengembangan sistem berupa *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

**Kata kunci : Distribusi, *MSQL*, *PHP*, Metode *Prototype*.**



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Distribusi merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari rantai pasok suatu produk. Peran distribusi sangat menentukan bagi tersampainya sebuah produk sampai ke tangan konsumen. Pemasaran adalah sesuatu yang terdiri dari berbagai macam langkah yang digunakan untuk menempatkan barang yang dijual belikan ke tangan konsumen atau pembeli ( Philip dan Duncan).

PT. Garam (Persero) Palembang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang distribusi dan pemasaran garam. Perseroan ini dibentuk sebagai upaya pemerintah dalam menjaga stabilitas ketersediaan garam di Palembang. Aktivitas pengelolaan yang dilakukan oleh PT. Garam (Persero) Palembang meliputi pengarahannya arus dan penanganan persediaan secara wajar mulai dari pengadaan, penyimpanan, sampai pengeluaran. Persediaan barang harus ada pada waktu yang diperlukan, dengan kualitas dan kuantitas yang memadai dan juga pada tempat yang tepat.

Proses sistem distribusi barang yang berjalan di PT. Garam (Persero) Palembang, dimulai dari pelanggan melakukan pemesanan ke PT Garam dan pelanggan akan mendapatkan nota pesanan, selanjutnya pelanggan tersebut melakukan pembayaran dan akan mendapatkan nota sebagai bukti pembayaran. Setelah pelanggan selesai melakukan pembayaran maka pihak PT. Garam akan

memproses pesanan tersebut dengan menyiapkan barang sesuai dengan pesanan, sebelum pelanggan mengambil pesannya ke gudang. Dalam proses tersebut petugas admin masih menggunakan Microsoft Excel untuk merekap data pesanan pelanggan satu per satu sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan kurang efisien. Alasan utama dibuat nya penelitian ini adalah membentuk suatu sistem yang bertujuan untuk mempermudah petugas dalam proses pendistribusian garam agar lebih efisien.

Berdasarkan uraian tersebut, maka penelitian ini berjudul **“Sistem Informasi Distribusi Dan Pemasaran Garam Pada PT. Garam (Persero) Cabang Palembang”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dapat di rumuskan masalah yaitu “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi distribusi dan pemasaran pada PT Garam (Persero) Cabang Palembang

## **1.3 Ruang Lingkup**

1. Sistem yang dibuat adalah sistem informasi distribusi dan pemasaran barang pada PT . Garam berbasis web yang dapat digunakan oleh Admin, Bagian Gudang, Manajer dan Pelanggan.
2. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode prototype
3. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database* menggunakan *MySQL*.

4. Alat pengembangan sistem menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.
5. Data yang digunakan berupa data barang, data pemesanan, data pengiriman.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem distribusi dan pemasaran barang pada PT . Garam (Persero ) Cabang Palembang.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa**

1. Dapat menerapkan ilmu yang telah di dapatkan selama belajar di Politeknik Palcomtech
2. Menambah pengalaman dalam membuat sistem informasi distribusi dan pemasaran.

##### **1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan**

Manfaat yang didapatkan PT Garam (Persero) dengan adanya sistem informasi distribusi dan pemasaran barang adalah :

1. Mempermudah proses pendistribusian dan pemasaran garam.
2. Dapat Menumbuhkan kerjasama saling menguntungkan dan bermanfaat bagi pihak terkait.

##### **1.5.3 Manfaat Bagi Akademik**

Dapat dijadikan sebagai arsip atau dokumen yang di harapkan akan bermanfaat untuk proses kegiatan perkuliahan atau sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah pembahasan dan penyusunan penulisan laporan tugas akhir ini menjadi lebih mudah dipahami dan terarah, dimana penulis menjabarkan dalam 5 bab permasalahan dan masing-masing bab akan diuraikan menjadi beberapa sub bab. Sistematika laporan tugas akhir ini diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah penelitian, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan diuraikan tentang teori-teori pendukung yang terkait dengan penelitian ini, serta menguraikan tentang sejarah singkat PT. Garam (Persero) cabang Palembang, visi misi, struktur organisasi dan uraian tugas dan wewenang.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini memuat pembahasan tentang lokasi dan waktu penelitian, teknik pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan aplikasi yang dibangun menggunakan metode *prototype*.

## **BAB V    PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut kepada pengembang aplikasi selanjutnya yang berkaitan dengan topik relatif sama.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

Landasan teori yang digunakan peneliti dalam penelitian ini antara lain :

##### **2.1.1 Aplikasi**

Menurut Jogiyanto dikutip oleh Imamuddin, dkk. (2020), aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk menerapkan atau mengimplementasikan hal atau permasalahan yang ada sehingga berubah menjadi suatu bentuk yang baru tanpa menghilangkan nilai-nilai dasar dari hal data, permasalahan, dan pekerjaan itu sendiri.

Dalam pengembangannya, aplikasi dapat dikategorikan dalam tiga kelompok, diantaranya sebagai berikut:

- 1) *Aplikasi Desktop* yaitu aplikasi yang hanya dijalankan di perangkat PC komputer atau laptop.
- 2) *Aplikasi Web* yaitu aplikasi yang dijalankan menggunakan komputer dan koneksi *Internet*.
- 3) *Aplikasi Mobile* yaitu aplikasi yang dijalankan di perangkat mobile di mana untuk kategori ini penggunaannya sudah banyak sekali.

Adapun beberapa kriteria yang menandakan suatu aplikasi berkualitas dan bermanfaat bagi penggunanya yaitu sebagai berikut:

- 1) Aplikasi dapat memenuhi kebutuhan user.
- 2) Aplikasi dapat berjalan di multi-platform.
- 3) Aplikasi dapat merespon instruksi dengan cepat serta membutuhkan resource (processor, memory, storage) yang rendah.

### **2.1.2 Data Base (Basis Data)**

Menurut Rosa A. S dan M. Shalaluddin (2018:43) Sistem basis data adalah system terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan.

### **2.1.3 Sistem Informasi**

Menurut Tohari dalam (Faizal & Putri 2017) menjelaskan bahwa “Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terkait, saling ber*Interaksi*, dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai satu tujuan”. Definisi lain menjelaskan bahwa sistem adalah “suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan” (Mulyadi, 2016:5).

Menurut Anggrani dan Irviani (2017:13) menjelaskan bahwa “informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasikan atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima”.

Sistem informasi adalah “sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai” (Kadir, 2014:9). Hal serupa juga disampaikan oleh Laudon (2014) yang mendefinisikan bahwa sistem informasi secara teknis sebagai sesuatu rangkaian yang komponen-komponennya saling terkait yang mengumpulkan (dan

mengambil kembali), memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan mengendalikan perusahaan.

#### **2.1.4 PHP**

Menurut Prasetyo (2017:26), *PHP* merupakan bahasa pemrograman yang digunakan secara luas dalam pembuatan dan pengembangan sebuah situs *web* dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML*. *PHP* memungkinkan perancang *web* untuk menulis halaman *web* dinamik dengan cepat dan untuk membuat aplikasi yang dijalankan di atas teknologi *web*.

Menurut Hidayatullah dan Kawistara dalam bukunya yang berjudul *Pemrograman Web* (2017:223) mengemukakan bahwa “*PHP HyperText Preprocessor* adalah suatu bahasa scripting khususnya digunakan untuk *web development*”. *PHP* memiliki sifat server side scripting sehingga untuk menjalankan *PHP* harus menggunakan web server.

#### **2.1.5 Metode Prototype**

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *prototype*. Menurut Kusnandar dan Yusup (2015:4), metode *prototyping* merupakan suatu teknik analisis dan rancangan yang memungkinkan pengguna ikut serta dalam menentukan kebutuhan dan pembentukan sistem apa yang dikerjakan untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

#### **2.1.6 MySQL**

Menurut Kurniawan (2017:98), *MySQL* sebagai *database* server lebih unggul dibandingkan *database* server lainnya dalam hal query data. Hal ini terbukti untuk *query* yang dilakukan oleh *single user*, kecepatan *query* data *MySQL*




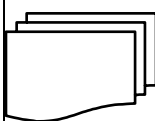
sepuluh kali lebih cepat daripada *Postgre SQL* dan lima kali lebih cepat dibandingkan *Interbase*. Kelebihan lainnya yang dimiliki *MySQL*, antara lain:

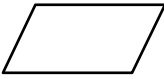

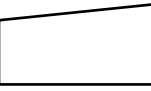
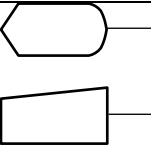
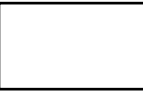

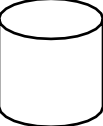

- 1) Bersifat open source dan mampu lintasplatform.
- 2) Menggunakan bahasa *SQL(Structure Query Language)*, yang merupakan standar bahasa dunia dalam pengolahandata.
- 3) Super performance dan reliable, tidak bisa diragukan,pemrosesan *database*-nya sangat cepat dan stabil.
- 4) Multiuser, yang berarti dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami konflik.

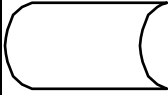
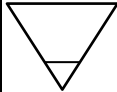
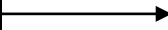
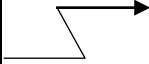
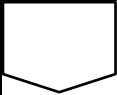
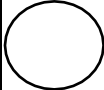
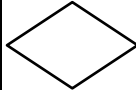
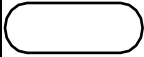
### 2.1.7 Flowchart

Menurut Wibawanto (2017:20) “*Flowchart* adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (*Intruksi*) dengan proses lainnya dalam suatu program”. Berikut simbol-simbol *Flowchart* terlihat pada Tabel 2.1.

**Tabel 2.1 Simbol-Simbol Flowchart**

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Dokumen atau laporan; dapat berupa hasil tulisan tangan atau cetakan komputer.
2		Beberapa tembusan dari satu dokumen	Digambarkan dengan cara menumpuk beberapa simbol dokumen.

No	Simbol	Nama	Keterangan
3		<i>Input/Output</i> ; Jurnal/Buku besar	Proses <i>input</i> atau <i>output</i> data; representasi jurnal atau bukubesar.
4		Tampilan	Informasi yang ditampilkan oleh peralatan <i>online</i> , seperti terminal, monitor ataulayar.
5		Pengetikan <i>online</i> ( <i>online</i> <i>keygen</i> )	Memasukkan ( <i>entry</i> ) data oleh perangkat <i>online</i> seperti terminal atau personal komputer.
6		Terminal atau Personal computer	Representasi terminal, personal computer mapun perangkat lainnya yang mampu melakukan <i>input</i> dan <i>output</i> .
7		Proses	Pelaksanaan pemrosesan yang dilakukan oleh komputer.
8		Proses Manual	Pelaksanaan pemrosesan yang dilakukan secara manual.
9		Magnetic Disk / Drive	Data disimpan di dalam magnetic disk atau drive.
10		Pita magnetis	Data disimpan di dalam pita magnetis

No	Simbol	Nama	Keterangan
11		Data Store	Data disimpan secara <i>online</i> melalui media yang dapat diakses secara langsung.
12		Off-line Storage	File dokumen yang disimpan secara manual.
13		Arus dokumen / arus pemrosesan	Arus pemrosesan atau arus dokumen, arus yang normal berada dibawah dan mengarah ke kanan.
14		Communication link	Pengiriman data dari satu lokasi ke lokasi lainnya melalui jalur komunikasi.
15		Off-page Connector	Menggambarkan keluar atau masuk proses dalam lembar atau halaman yang lain.
16		On-page connector	Menghubungkan arus pemrosesan di halaman yang sama
17		Decision	Menyatakan kondisi yang menghasilkan beberapa kemungkinan atau aksi.
18		Terminal	Simbol yang menyatakan permulaan atau akhir suatu proses atau program.


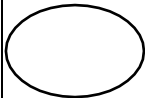

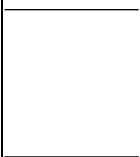
Sumber: Romney (2015:91)

### 2.1.8 Data Flow Diagram

Menurut Maniah dan Hamidin (2017:44), *Data Flow Diagram* atau yang disingkat *DFD* merupakan pemodelan sistem yang menggambarkan sistem

operasional dimana fungsi sistem sangat penting dan kompleks dibandingkan data yang dimanipulasi sistem. *DFD* mudah dipahami oleh orang teknik maupun non teknik. *DFD* dapat memberikan gambaran sistem secara menyeluruh, lengkap dengan lingkup sistem dan hubungan ke sistem lainnya. Selain itu, *DFD* juga memberikan komponen-komponen sistem secara detail. Berikut simbol-simbol *DFD* (*Data Flow Diagram*) terlihat pada tabel 2.2.

**Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD**

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas Eksternal	Menyatakan entitas atau entitas eksternal asal atau tujuan dari data, dimana data melakukan komunikasi.
2		Proses	Menyatakan proses, pekerjaan, atau tindakan yang dilakukan pada data sehingga data berubah, disimpan, atau didistribusikan.
3		Arus Data ( <i>Data Flow</i> )	Menyatakan data yang bergerak dari satu tempat didalam sistem ke tempat lainnya.
4		<i>Data store</i>	Menunjukkan penyimpanan data, seperti <i>file</i> atau <i>databaseterkomputerisasi</i> .



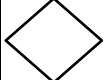

Sumber: Maniah dan Hamidin (2017:46)

### 2.1.9 Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram* (*ERD*) adalah diagram yang digunakan untuk merancang tabel-tabel yang nantinya akan diimplementasikan pada *database*.

*ERD* berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas dengan atribut penghubungnya (Bagir & Putro, 2018). Berikut simbol-simbol *ERD* (*Entity Relationship Diagram*) terlihat pada Tabel 2.3.

**Tabel 2.3 Simbol-Simbol *ERD***

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas	Entitas merupakan objek dalam bentuk fisik atau konsep.
2		Atribut	Atribut merupakan karakteristik atau properti dari entitas. Atribut dibagi menjadi beberapa tipe antara lain, atribut kunci, atribut bernilai tunggal, atribut bernilai banyak, atribut komposit, dan atribut derivative.
3		Relasi	Relasi adalah hubungan antara entitas satu dengan yang lainnya.
4		<i>Link</i>	<i>Link</i> (garis) penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber: Sulianta dan Umbara (2015:100)

#### **2.1.10 *Black Box Testing***

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:275) *Black Box Testing* (Pengujian Kotak Hitam) yaitu ”menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”. Maka dapat disimpulkan bahwa *Black Box Testing* (Pengujian Kotak Hitam) merupakan pengujian perangkat lunak untuk menguji unit tanpa menguji desain dan pengkodean bahwa suatu program telah sesuai dengan proses yang diinginkan.

## 2.2 Penelitian Terdahulu

Salah satu acuan peneliti agar dapat memperkaya teori pendukung dalam melakukan penelitian yaitu dengan mengkaji penelitian terdahulu yang berasal dari beberapa jurnal terkait dengan penelitian yang dilakukan peneliti.

**Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu**

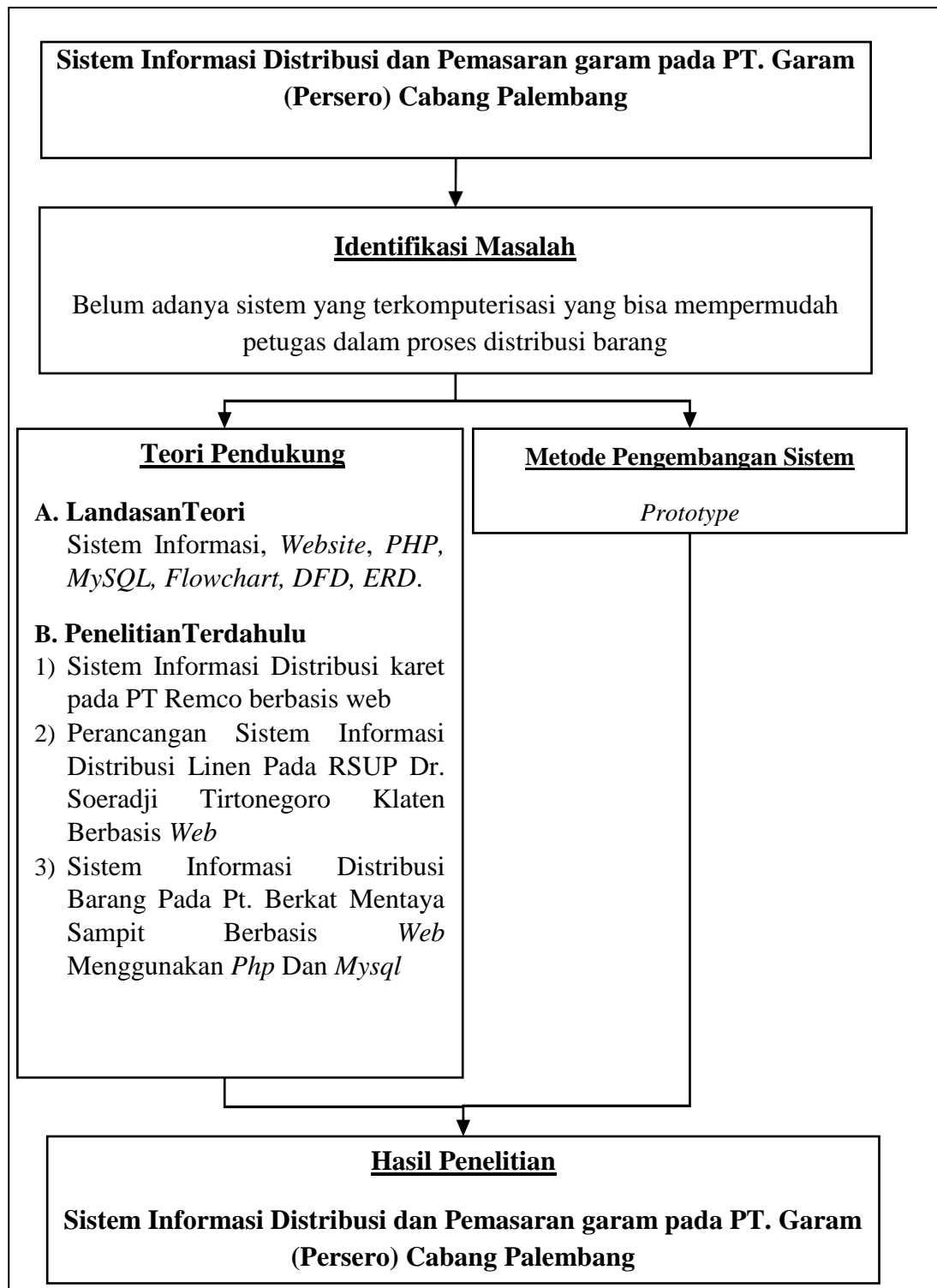
No	Peneliti	Judul	Hasil Penelitian
1.	Helisa dan Bahar	Sistem Informasi Distribusi Obat Puskesmas pada Gudang Farmasi Berbasis <i>Web</i>	Tujuan yang hendak di capai antara lain membangun sistem informasi distribusi Obat Puskesmas pada Gudang Farmasi Berbasis <i>Web</i>
2.	Pudji Widodo dan Arlia Wahyu Agustin	Perancangan Sistem Informasi Distribusi Linen Pada RSUP Dr. Soeradji Tirtonegoro Klaten Berbasis <i>Web</i>	Dengan menggunakan aplikasi sistem informasi distribusi linen ini, pengguna sistem atau pegawai terkait dapat mengakses data secara real-time tanpa harus menunggu pencatatan dokumen pada sistem terdahulu karena data tersimpan dalam bentuk digital, dapat di-backup dan di-recovery sehingga peluang untuk hilang sangat kecil.
3.	Syarifah Yuni Jayanti dan Nurahman	Sistem Informasi Distribusi Barang Pada Pt. Berkat Mentaya Sampit Berbasis <i>Web</i> Menggunakan <i>Php</i> Dan <i>Mysql</i>	Sistem informasi ini dapat menyajikan laporan data barang, laporan stok barang dan laporan pemesanan barang yang sesuai dengan kebutuhan PT. Berkat Mentaya Sampit.

Perbedaan mendasar antara penelitian terdahulu dengan penelitian sekarang adalah terletak pada objek penelitian dan periode pengamatan. Objek penelitian

yang dilakukan oleh Helisa dan Bahar adalah Gudang Farmasi Kabupaten Banjar dan dilakukan pada tahun 2016, dan objek penelitian yang dilakukan oleh Pudji Widodo dan Arlia Wahyu Agustin adalah RSUP Dr. Soeradji Tirtonegoro Klaten dan dilakukan pada tahun 2020 dan Objek penelitian yang dilakukan oleh Syarifah Yuni Jayanti dan Nurahman adalah PT. Berkat Mentaya Sampit dan dilakukan pada tahun 2015. Sedangkan objek penelitian yang dilakukan oleh peneliti sekarang adalah pada PT. Garam (Persero) cabang Palembang dan dilakukan pada tahun 2021.

### **2.3 Kerangka Penelitian**

Adapun kerangka penelitian yang dilakukan dapat dilihat pada gambar 2.1 dibawah ini.



Gambar 2.1 Kerangka Penelitian



## **2.4 Objek Penelitian**

### **2.4.1 Sejarah Perusahaan**

PT. Garam (Persero) adalah Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang produksi dan pemasaran garam. Cikal bakal PT. Garam bermula pada Tahun 1921, saat pertama kali Pemerintah Kolonial Belanda mulai mendirikan perusahaan dengan nama Jawatan Regie Garam. Kemudian pada Tahun 1937, berganti nama menjadi Jawatan Regie Garam dan Candu (berdasarkan Lembaran Negara No.254 dan diganti Lembaran Negara No.357).

Setelah kemerdekaan, perusahaan yang tadinya milik pemerintah kolonial ini diambil alih oleh pemerintah Indonesia pada Tanggal 31 Oktober 1945. Kemudian pada Tahun 1949 berganti nama menjadi Jawatan Regie Garam dan Tahun 1952 berdasarkan Undang-undang Nomor 14 Tahun 1952 bertransformasi menjadi Perusahaan Garam dan Soda Negara (PGSN). Namun, PGSN tersebut dipecah menjadi Perusahaan Negara Garam (PN Garam) dan Perusahaan Negara Soda (PN Soda) berdasarkan PP. 138 Tahun 1961.

Pemerintah ketika itu masih memonopoli perdagangan garam sampai Tahun 1981. Berdasarkan PP Nomor 46 Tahun 1981, pemerintah mengganti status dari PN Garam menjadi Perum Garam (Perusahaan Umum).

Pada Tahun 1991, Perum Garam bertransformasi menjadi PT.Garam (Persero) yang manajemennya di bawah Departemen Perindustrian berdasarkan PP No.12/1991. Pada Tahun 1998, setelah reformasi, PT. Garam (Persero) berada di bawah Kementerian BUMN.

## **2.4.2 Visi dan Misi**

### **2.4.2.1 Visi PT. Garam (Persero) Cabang Palembang**

Menjadi Perusahaan Garam Terkemuka di Kawasan *ASEAN* dan Mampu Memberikan Nilai Tambah Kepada Pemangku Kepentingan (*Stake Holder*)

### **2.4.2.2 Misi PT. Garam (Persero) Cabang Palembang**

- a. Memproduksi Produk Garam Bahan Baku dan Garam Olahan dengan Kualitas yang sesuai dengan ketentuan Standar dan Kebutuhan Konsumen.
- b. Melakukan Diversifikasi Produk untuk mengurangi ketergantungan pada iklim.
- c. Membawa Produk ke setiap Konsumen dan membuatnya tersedia dimanapun dan kapanpun dibutuhkan.
- d. Senantiasa menjadi Mitra yang dipercaya oleh seluruh Pemangku Kepentingan.
- e. Berusaha untuk selalu bermanfaat bagi Lingkungan/Komunitas dimana kami hidup dan bekerja.
- f. Sebagai Organisasi Kualitas Global yang menjadi panutan bagi Industri Garam di Indonesia.

## **2.4.3 Struktur Organisasi**

Berikut ini adalah struktur organisasi PT. Garam (Persero) Cabang Palembang.



Sumber : PT. Garam (Persero) Cabang Palembang 2021

**Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Garam (Persero) Cabang Palembang**

#### **2.4.4 Uraian Tugas dan Wewenang**

##### **1. Kepala Cabang**

Bertanggung jawab untuk mengoordinasi dan mengawasi semua operasi, mereka juga bertanggung jawab untuk menarik pelanggan dan mitra baru, serta mempertahankan yang sudah ada.

##### **2. Kepala Seksi**

Membantu tugas dari kepala cabang dalam pengoordinasian dan penyiapan bahan pelaksanaan kegiatan yang akan di lakukan oleh kepala cabang.

##### **3. Kepala urusan keuangan**

Pengurusan keuangan yang ada di perusahaan seperti anggaran bulanan perusahaan dan biaya pengeluaran dan pemasukan perusahaan. melakukan pembukuan mengenai pengeluaran serta pemasukan keuangan.

#### 4. Kepala urusan gudang

Melakukan rekap transaksi keluar masuk barang, membuat perencanaan penyusunan stok barang, Mengawasi pekerjaan staff gudang lainnya agar sesuai dengan standar kerja, Memastikan aktivitas keluar masuk barang berjalan lancar, Melaporkan semua transaksi keluar masuk barang dari gudang



Menurut Gani, dkk (2015:2), data primer adalah data yang didapat dari sumber pertama, baik dari hasil pengukuran ataupun observasi langsung. Dalam penelitian ini data primer yang didapat dari observasi yaitu informasi mengenai sistem kegiatan seminar dan workshop, data yang didapat dari wawancara yaitu informasi mengenai prosedur pendaftaran seminar dan workshop, sistem pembayaran dan proses pembagian e-sertifikat.

### **3.2.2 Data Sekunder**

Menurut Gani, dkk (2015:2), data sekunder adalah data yang didapat bukan dari sumber pertama. Dalam penelitian ini data sekunder yang didapat berupa formulir pendaftaran peserta, bukti pembayaran.

## **3.3 Teknik Pengumpulan Data**

### **3.3.1 Observasi**

Menurut Sugiyono (2015, h. 145) teknik pengumpulan data dengan observasi digunakan bila, penelitian berkenaan perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan bila responden yang diamati tidak terlalu besar.

Pada metode ini, peneliti melakukan pengamatan langsung mengenai sistem distribusi dan pemasaran pada PT. Garam (Persero). Data yang didapat dari kegiatan observasi ini berupa informasi mengenai proses pencatatan barang keluar/masuk dan pendistribusian barang masih menggunakan nota dan buku laporan.

### **3.3.2 Wawancara**

Wawancara menurut Siyoto (2015) yaitu pedoman wawancara tidak terstruktur, yaitu pedoman wawancara yang hanya memuat garis besar yang akan ditanyakan.

Pada metode ini peneliti melakukan wawancara langsung dengan Manager Regional 1 Sumatra yang bernama bapak Zaka Kharisma Taqwa. Data yang di dapat berupa informasi mengenai distribusi dan pemasaran garam di PT Garam (Persero).

### **3.3.3 Dokumentasi**

Menurut Sudaryono (2015:92), Dokumentasi ditujukan untuk memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi buku, peraturan, laporan kegiatan, foto, film dokumenter, dan data yang relevan dengan penelitian.

Dokumentasi yang didapat peneliti antara lain berupa foto nota pengiriman, foto struktur organisasi dan Data stock barang.

### **3.3.4 Studi Pustaka**

Menurut Nazir (2014:79), Studi kepustakaan merupakan langkah yang penting Di mana setelah seorang peneliti menetapkan penelitian, langkah selanjutnya adalah melakukan pengkajian yang berkaitan dengan teori pada topik penelitian.


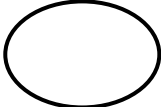
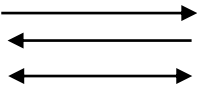

Pada metode ini penulis juga melakukan studi pustaka yaitu mengenai aplikasi, aplikasi *web*, *PHP*, dan *MySQL*.

## **3.4 Alat Pengembang Aplikasi**

### **3.4.1 Model Proses**

Menurut Irwansyah (2014:240), *Data Flow Diagram* atau *DFD* adalah alat yang menunjukkan alur data pada sistem dalam bentuk grafik. Elemen penting dari *DFD* adalah alur data, proses, penyimpanan data dan sumber data. Sistem analisis membuat *DFD* berdasarkan level. *DFD* level tinggi hanya mengidentifikasi proses besar. Berikut simbol-simbol *Data Flow Diagram* (*DFD*) dapat dilihat pada tabel 3.2.

**Tabel 3.2 Simbol-Simbol *DFD***

Simbol	Keterangan
 <p>Proses</p>	Entitas eksternal, dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi di luar sistem.
 <p><i>On-page connector</i></p>	Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data, komponen fisik tidak diidentifikasi.
<p>Alir Data</p> 	Alir data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
 <p><i>Data Store</i></p>	Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses.

Sumber : Irwansyah (2014:240)


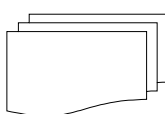







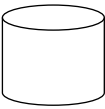
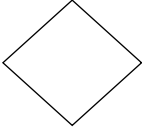

### 3.4.2 Model Data

#### a. *Flowchart*

Menurut Sitorus (2015:14), *Flowchart* merupakan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga *Flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram Alir ini akan menunjukkan alur di dalam program secara logika. *Flowchart* bertujuan untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai, rapi dan jelas menggunakan simbol-simbol standar. Berikut simbol-simbol *Flowchart* dapat dilihat pada tabel 3.3.

**Tabel 3.3 Simbol-Simbol Desain *Flowchart***

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Dokumen atau laporan: dokumen tersebut dapat dipersiapkan dengan tulisan tangan atau dicetak dengan komputer.
2		Beberapa tembusan dari satu dokumen	Digambarkan dengan cara menumpuk simbol dokumen dan mencetak nomor dokumen di bagian depan sudut kanan atas.
3		<i>Input/output</i>	Menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya.
4		Pengetikan <i>Online</i>	Memasukkan ( <i>entry</i> ) data melalui peralatan <i>online</i> seperti terminal atau personal <i>computer</i> .

No	Simbol	Nama	Keterangan
5		Manual Proses	Pelaksanaan pemrosesan yang dilaksanakan secara manual.
6		Pemrosesan dengan komputer	Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan dengan komputer, biasanya menghasilkan perubahan atas data atau informasi.
7		Proses Pendukung	Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan secara manual.
8		<i>Disk magnetis</i>	Data disimpan secara permanen di dalam <i>disk magnetis</i> dipergunakan untuk <i>file</i> utama dan <i>database</i>
9		Keputusan	Langkah pengambilan keputusan, dipergunakan dalam sebuah program komputer bagan alir untuk memperlihatkan pembuatan cabang ke jalan alternatif.
10		Terminal	Menyatakan permulaan atau akhir dari suatu program.


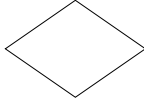
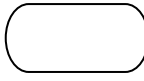

Sumber : Sitorus (2015:14)

### **b. Entity Relation Diagram**

Menurut Aditama (2017:41), *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan hubungan antara entitas dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi, sehingga dari perancangan *Entity Relationship Diagram* tersebut dapat diketahui elemen-elemen apa

saja yang akan menjadi sebuah entitas, yang berguna sebagai fondasi bagi proses secara teknis selanjutnya. Berikut simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel 3.4.

**Tabel 3.4 Simbol-Simbol Desain *Entity Relationship Diagram***

No	Simbol	Fungsi
1	<i>Entitas / entiti</i> 	Entitas merupakan data <i>Inti</i> yang akan disimpan; bakal tabel basisi data.
2	Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.
3	Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu <i>entiti</i> .
4	Garis 	Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian

Sumber : Aditama (2017:41)

### c. Metode *Prototype*

Menurut Kusnandar dan Yusup (2015:4), metode *prototyping* merupakan suatu teknik analisis dan rancangan yang memungkinkan pengguna ikut serta dalam menentukan kebutuhan dan pembentukan sistem apa yang dikerjakan untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

*Prototyping* adalah proses pembuatan model sederhana software yang mengizinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal. *Prototyping* memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat.

Menurut Herlyviana, D.E, dkk. (2018:170) tahapan-tahapan metode *prototype* adalah sebagai berikut :

### **1. Pengumpulan kebutuhan**

Tahap ini adalah tahap untuk mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan seperti kebutuhan pengguna dan kebutuhan aplikasi.

### **2. Membangun *prototype***

Setelah mendapatkan data yang dibutuhkan, langkah selanjutnya yaitu membuat gambaran sistem yang akan dibangun menggunakan *Flowchart*, *DataFlowDiagram (DFD)*, dan *Entity Relationship (ERD)*. Pada tahapan ini penulis juga membuat desain tampilan untuk sistem yang akan dibangun.

### **3. Evaluasi *prototype***

Setelah membangun *prototype*, maka gambaran sistem yang akan dibangun, dievaluasi dengan tujuan mendapatkan saran dan masukan dari pengguna. Jika pada tahap ini masih ada revisi maka harus dilakukan perbaikan.

#### 4. **Mengkodekan sistem**

Dalam tahap ini, *prototype* yang sudah disepakati selanjutnya diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai yaitu *PHP* dan *database* menggunakan *MySQL*.

#### 5. **Pengujian**

Sistem yang telah dibuat selanjutnya akan diuji oleh pengguna dengan menggunakan metode *Black Box*. Pada tahap ini, penulis menggunakan metode pengujian *Black Box* terhadap fungsi-fungsi *field* yang terdapat pada halaman form *input* apakah berfungsi atau tidak berfungsi.

## **BAB IV**

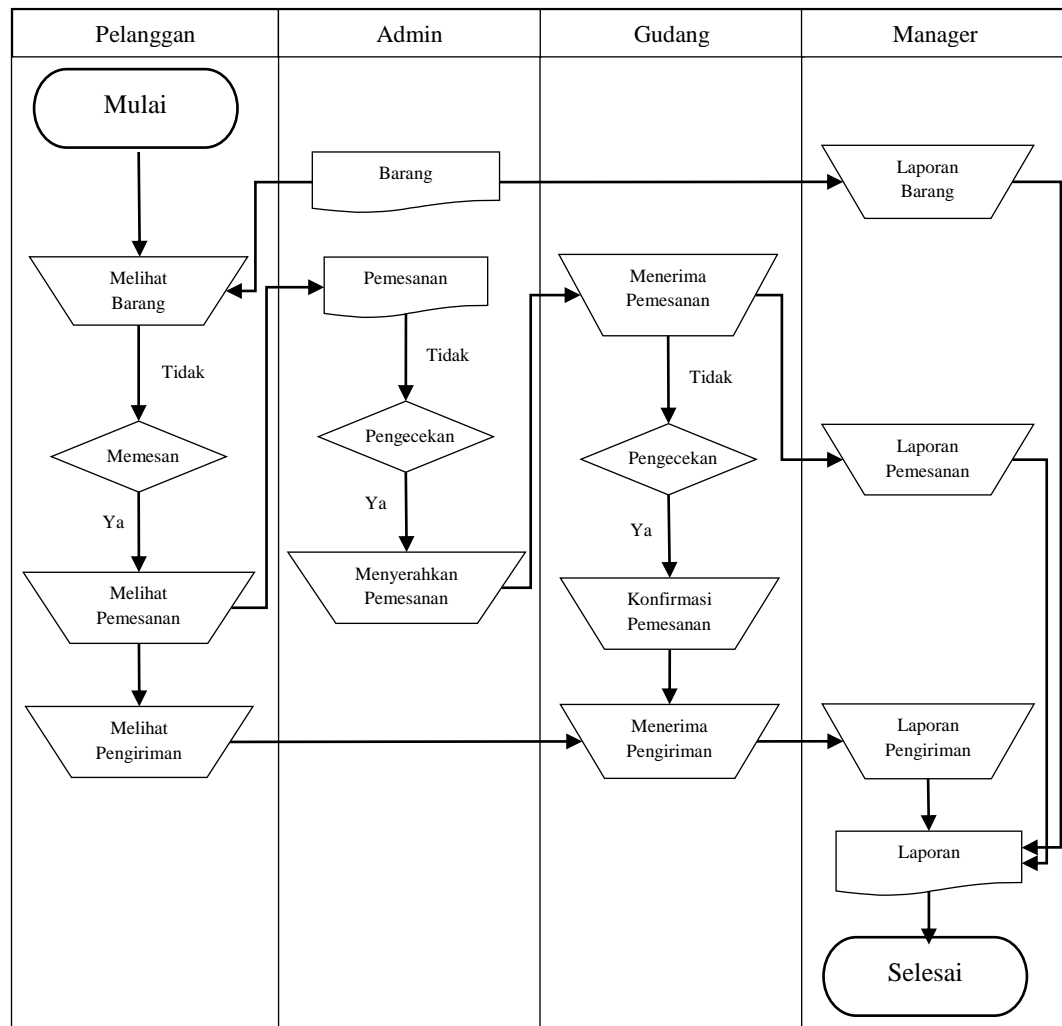
### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Hasil**

Setelah melakukan penelitian dan pembahasan pada PT.Garam (Persero) dapat disimpulkan bahwa dalam sistem penjualan dan pembelian barang

##### **4.1.1 Prosedur Yang Berjalan**

Berikut ini prosedur berjalan yang merupakan hasil pengamatan dapat dilihat pada Gambar 4.1



**Gambar 4.1 Flowchart Prosedur Yang Berjalan**

Berdasarkan gambar 4.1 *Flowchart* Prosedur Yang Berjalan dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Bagian pelanggan melihat barang dan pelanggan dapat memesan barang tersebut.
2. Setelah memesan pelanggan dapat melihat pemesanan.
3. Pelanggan juga dapat melihat pengiriman.
4. Bagian admin mengelola data barang dan yang dapat dilihat oleh pelanggan.

5. Admin dapat melihat pemesanan dan melakukan pengecekan pemesanan data tersebut akan dikirim pada bagian gudang.
6. Bagian gudang melihat pemesanan yang sebelumnya telah dilakukan pengecekan oleh admin.
7. Gudang melakukan pengecekan pemesanan
8. Gudang melihat data pengiriman yang telah sebelumnya telah dilakukan pengecekan pemesanan.
9. Bagian manager dapat menerima laporan barang, laporan pemesanan, dan laporan pengiriman.

## **4.2 Pembahasan**

Dalam pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan metode teknik pengembangan sistem yaitu metode *prototype*. Pada pembahasan ini, peneliti akan membahas tahap-tahap dalam pembuatan aplikasi ini sesuai dengan tahap-tahap yang ada pada metode *prototype* yang akan dijelaskan sebagai berikut :

### **4.2.1 Pengumpulan Kebutuhan**

Tahap pertama yaitu pengumpulan kebutuhan pengguna dan kebutuhan aplikasi. Pada tahap ini peneliti menganalisis permasalahan yang terjadi dari segi data maupun informasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

#### **1. Kebutuhan Pengguna**

Adapun kebutuhan pengguna pada aplikasi Sistem Informasi Distribusi dan Pemasaran pada PT.Garam (Persero) dapat dilihat pada tabel 4.1 dibawah ini.



**Tabel 4.1 Identifikasi Kebutuhan Pengguna**

<b>Pengguna</b>	<b>Hak Manipulasi Data</b>
Admin	a. Dapat mengelola data user. b. Dapat melihat informasi pemesanan c. Dapat mengelola data tentang kami. d. Dapat mengelola data kontak. e. Dapat mengelola data galeri.
Gudang	a. Dapat melihat informasi pemesanan. b. Dapat melihat informasi pengiriman.
Manager	a. Menerima laporan data barang. b. Menerima laporan data pemesanan. c. Menerima laporan data pengiriman.
Pelanggan	a. Dapat melakukan pemesanan barang. b. Dapat melihat informasi data barang. c. Dapat melihat informasi laporan pengiriman barang.

## 2. Kebutuhan Aplikasi

Adapun perangkat yang digunakan untuk menggunakan aplikasi Sistem Informasi Distribusi dan Pemasaran pada PT.Garam (Persero) dapat dilihat pada tabel 4.2 dibawah ini.

**Tabel 4.2 Kebutuhan Aplikasi**

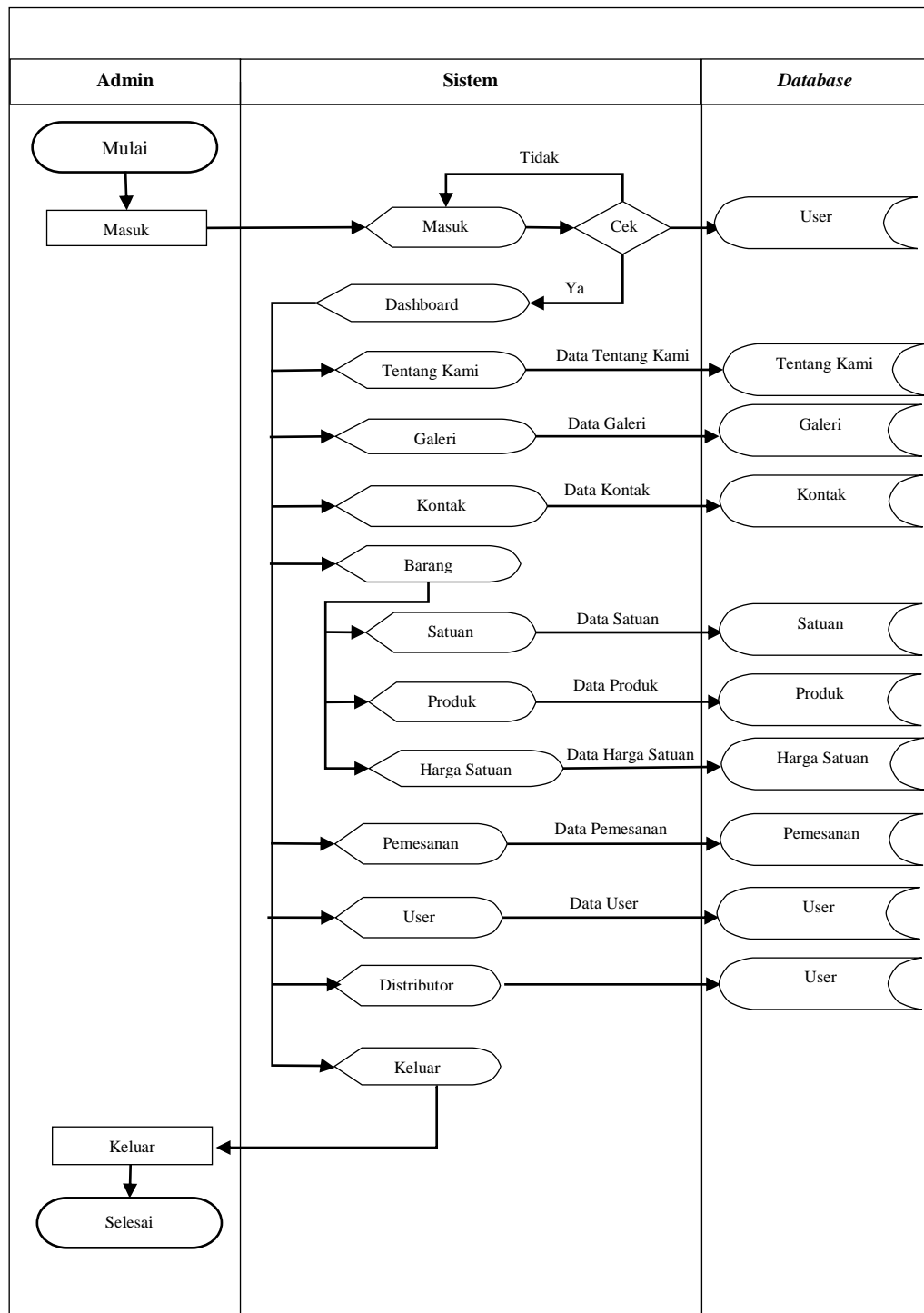
<b>Perangkat yang digunakan</b>	<b>Spesifikasi Minimum</b>
Laptop	RAM 2Gb
Sistem Operasi Windows	Windows 7
Web Browser	Mozila Firefox, Google, Chrome, UC Browser, Opera
Software	Xampp

### 4.2.2 Membangun *Prototype*

#### 1. *Flowchart* Prosedur Yang Diusulkan

##### 1) *Flowchart* Prosedur Yang Diusulkan Untuk Admin

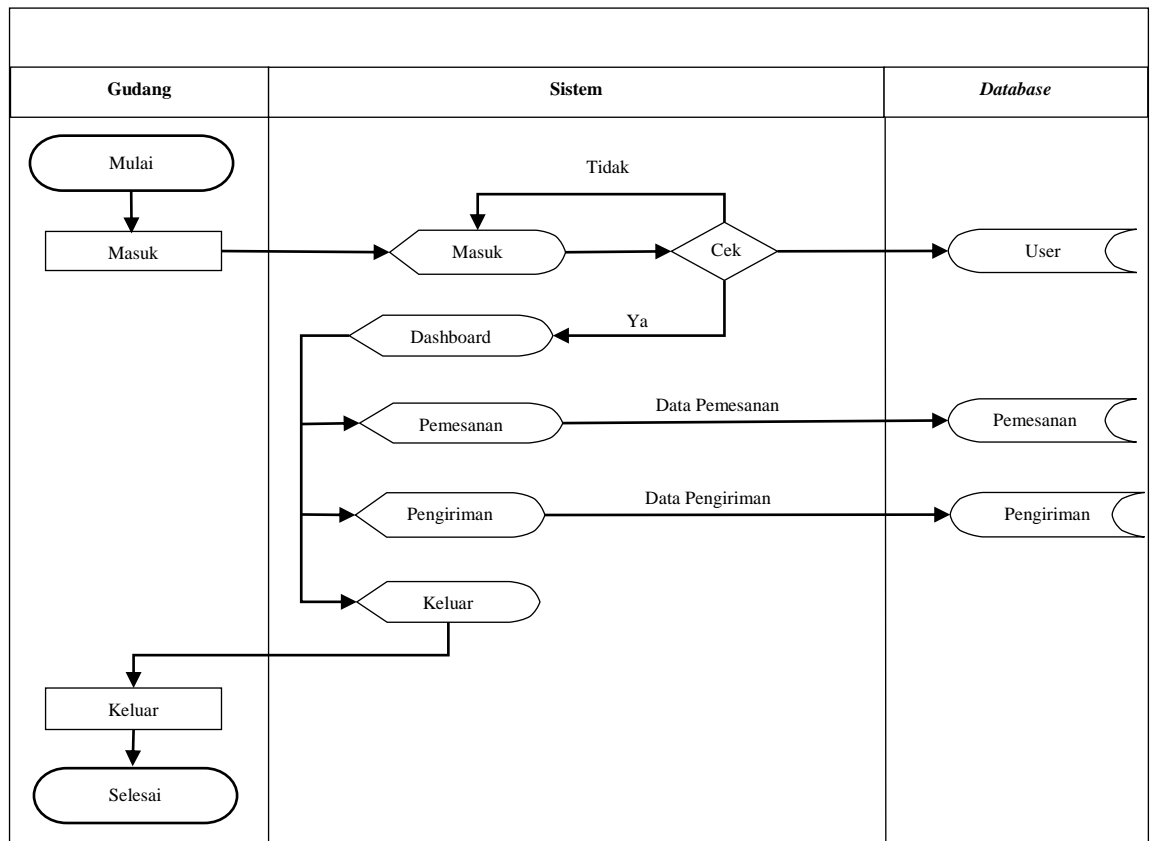
Adapun prosedur yang diusulkan untuk digambarkan dengan *Flowchart* seperti pada Gambar 4.2 dibawah ini.



**Gambar 4.2** *Flowchart* Prosedur Yang Usulkan Untuk Admin

## 2) *Flowchart* Prosedur Yang Diusulkan Untuk Gudang

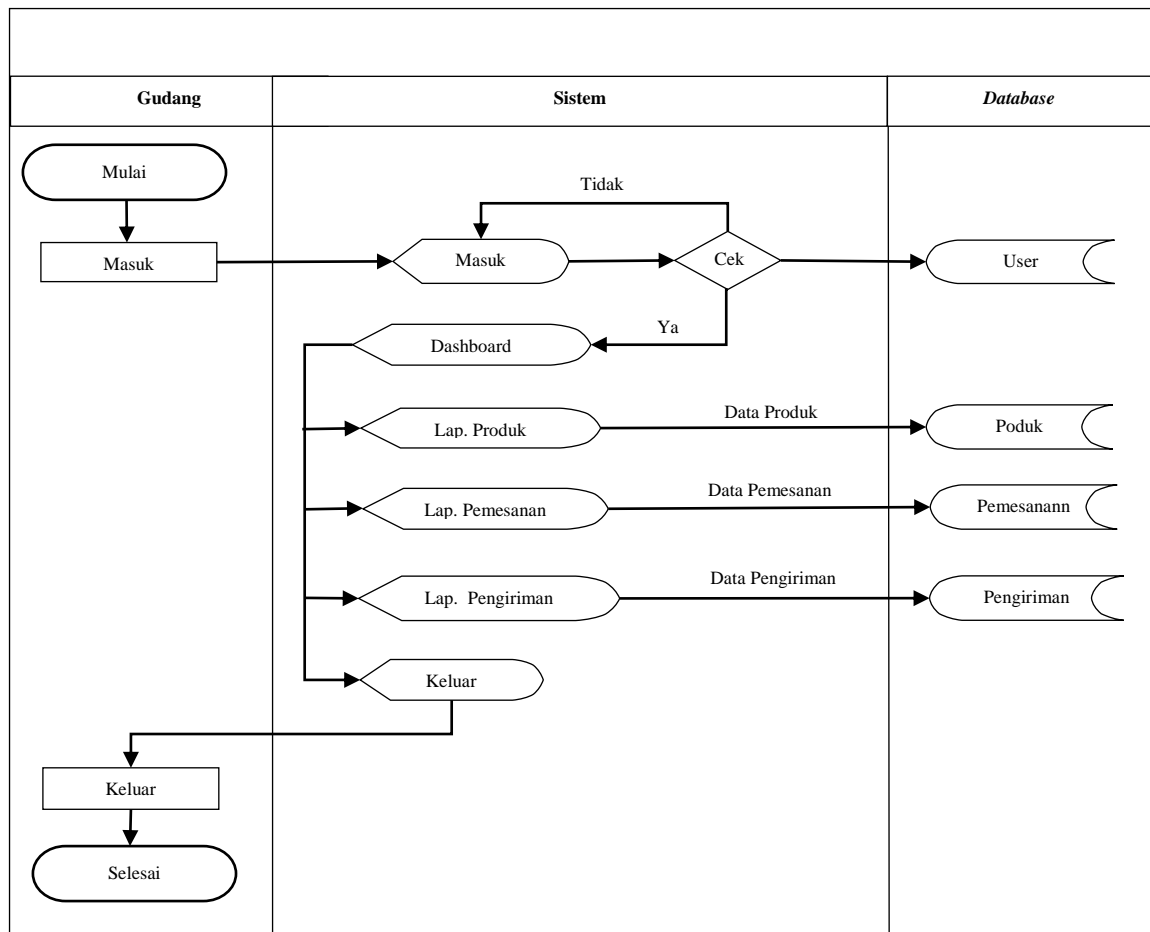
Adapun prosedur yang diusulkan untuk digambarkan dengan *Flowchart* seperti pada Gambar 4.3 dibawah ini.



**Gambar 4.3** *Flowchart* Prosedur Yang Diusulkan Untuk Gudang

## 3) *Flowchart* Prosedur Yang Diusulkan Untuk Manager

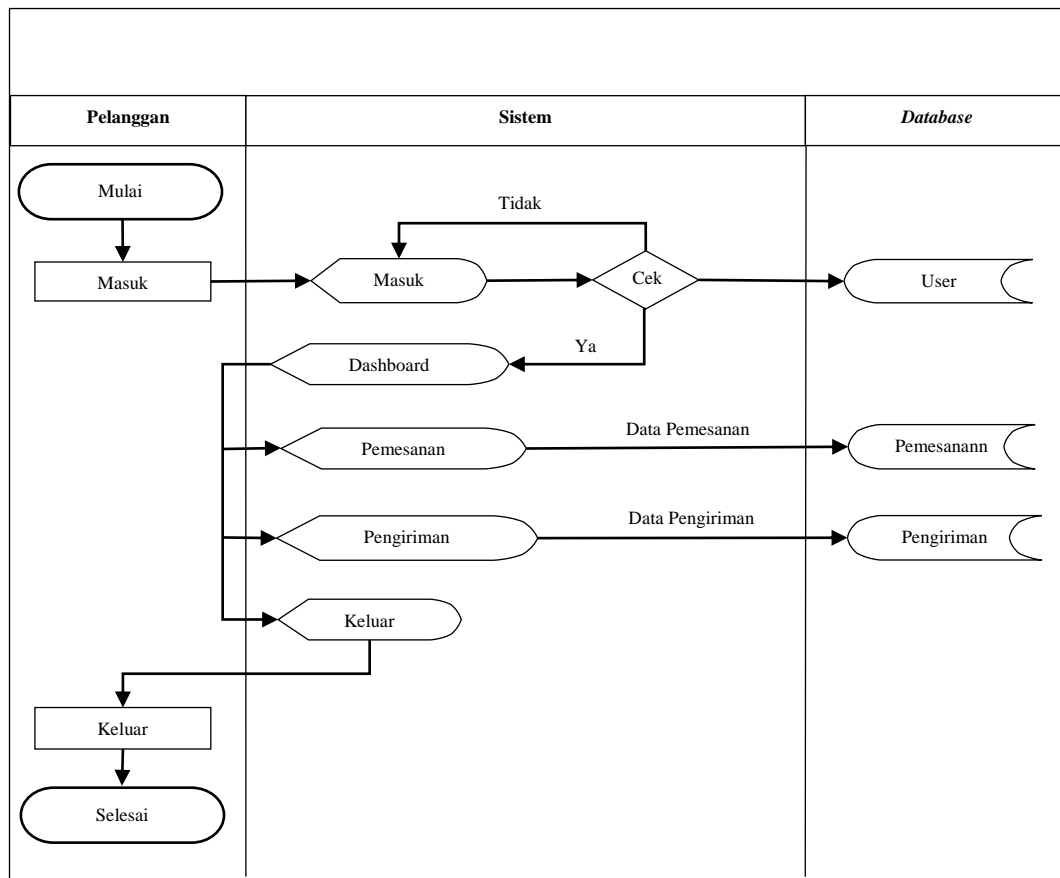
Adapun prosedur yang diusulkan untuk digambarkan dengan *Flowchart* seperti pada Gambar 4.4 dibawah ini.



**Gambar 4.4 Flowchart Prosedur Yang Diusulkan Untuk Manager**

#### 4) Flowchart Prosedur Yang Diusulkan Untuk Pelanggan

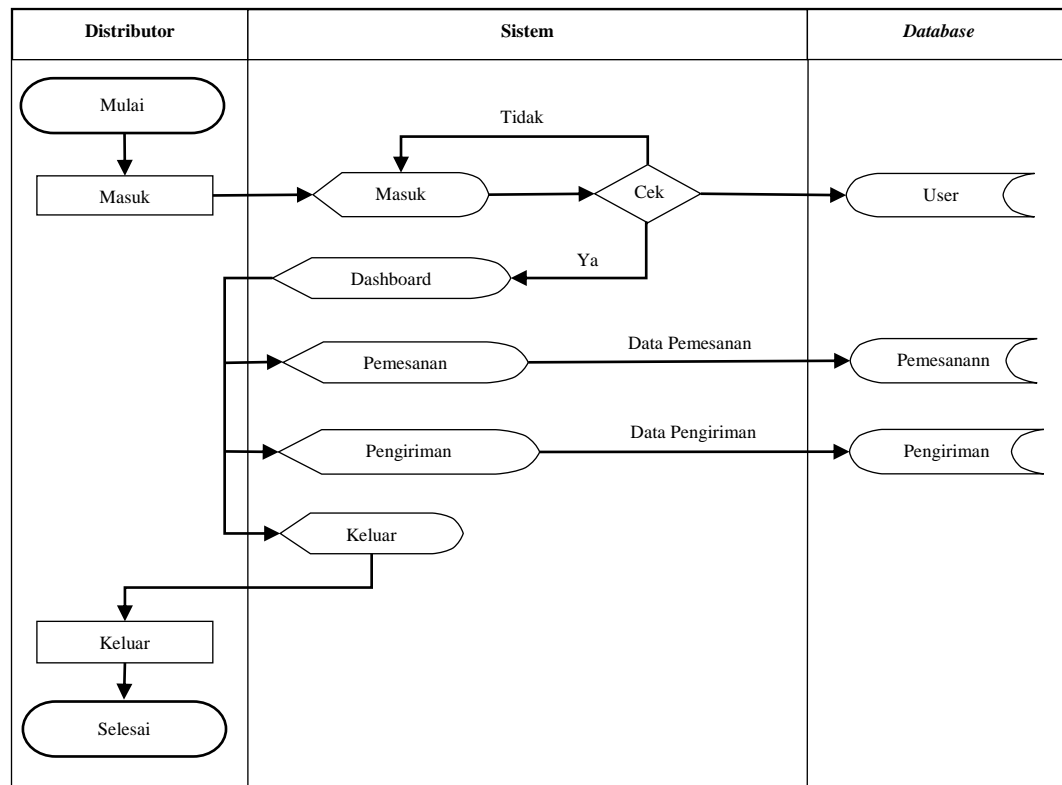
Adapun prosedur yang diusulkan untuk digambarkan dengan *Flowchart* seperti pada Gambar4.5 dibawah ini.



**Gambar 4.5 Flowchart Prosedur Yang Diusulkan Untuk Pelanggan**

### 5) Flowchart Prosedur Yang Diusulkan Untuk Distributor

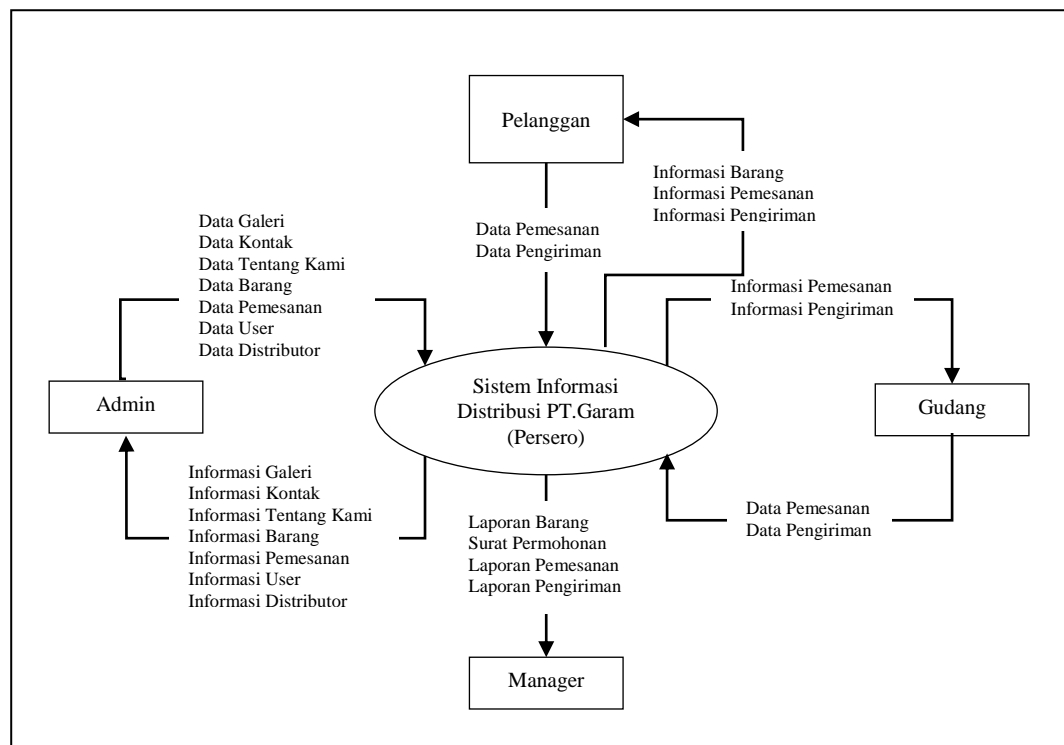
Adapun prosedur yang diusulkan untuk digambarkan dengan *Flowchart* seperti pada Gambar4.6 dibawah ini.



**Gambar 4.6** *Flowchart* Prosedur Yang Diusulkan Untuk Distributor

## 2. Diagram Konteks

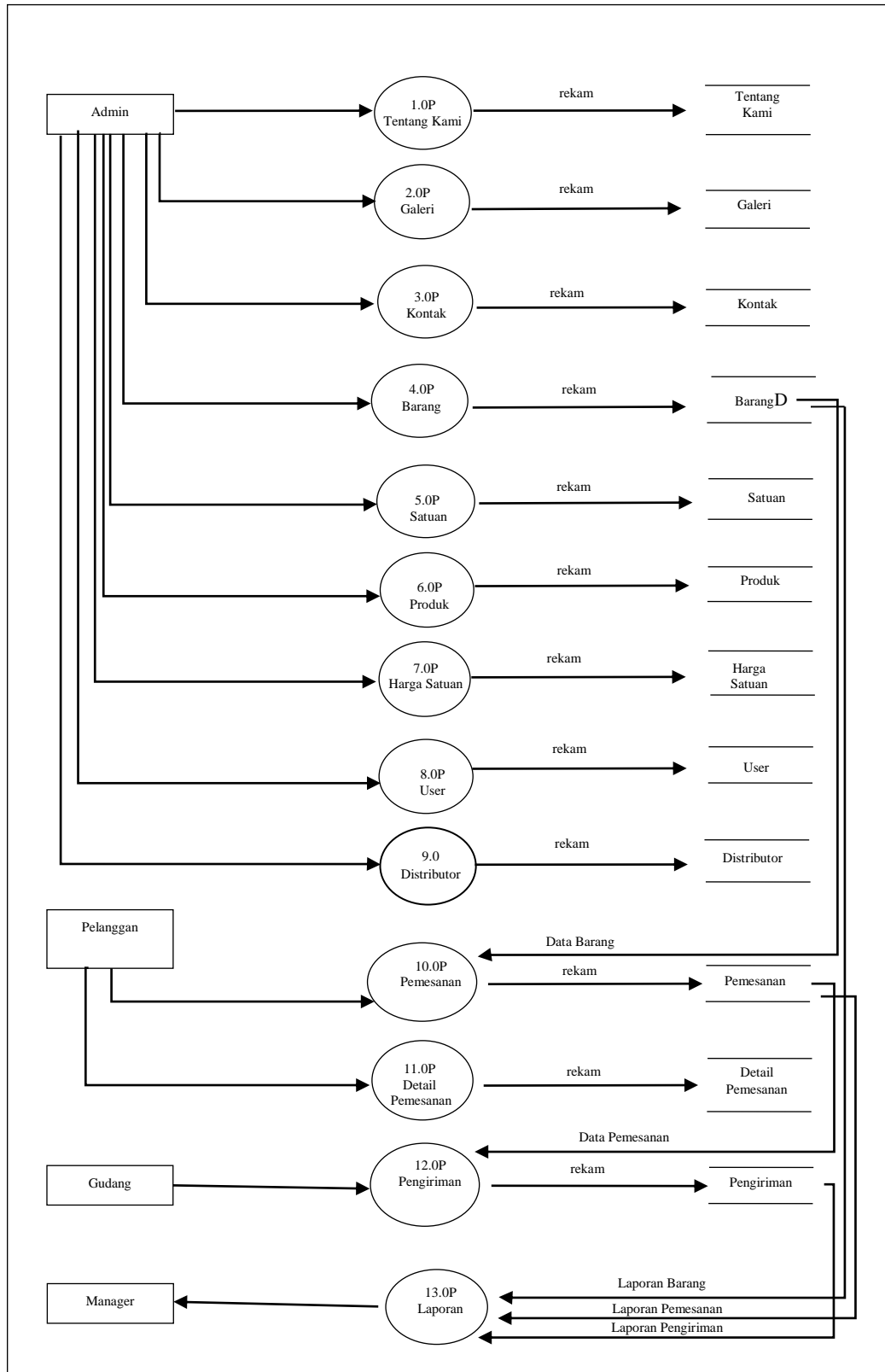
Berikut ini adalah gambar diagram konteks dari Sistem Informasi Distribusi dan Pemasaran Garam pada PT.Garam (Persero) dapat dilihat pada Gambar 4.7 dibawah ini.



**Gambar 4.7 Diagram Konteks**

### 3. Diagram Level 0

Berikut ini adalah gambar Diagram Level 0 dari Informasi Distribusi dan Pemasaran Garam pada PT.Garam (Persero) dapat dilihat pada Gambar 4.8 dibawah ini.



Gambar 4.8 Diagram Level 0



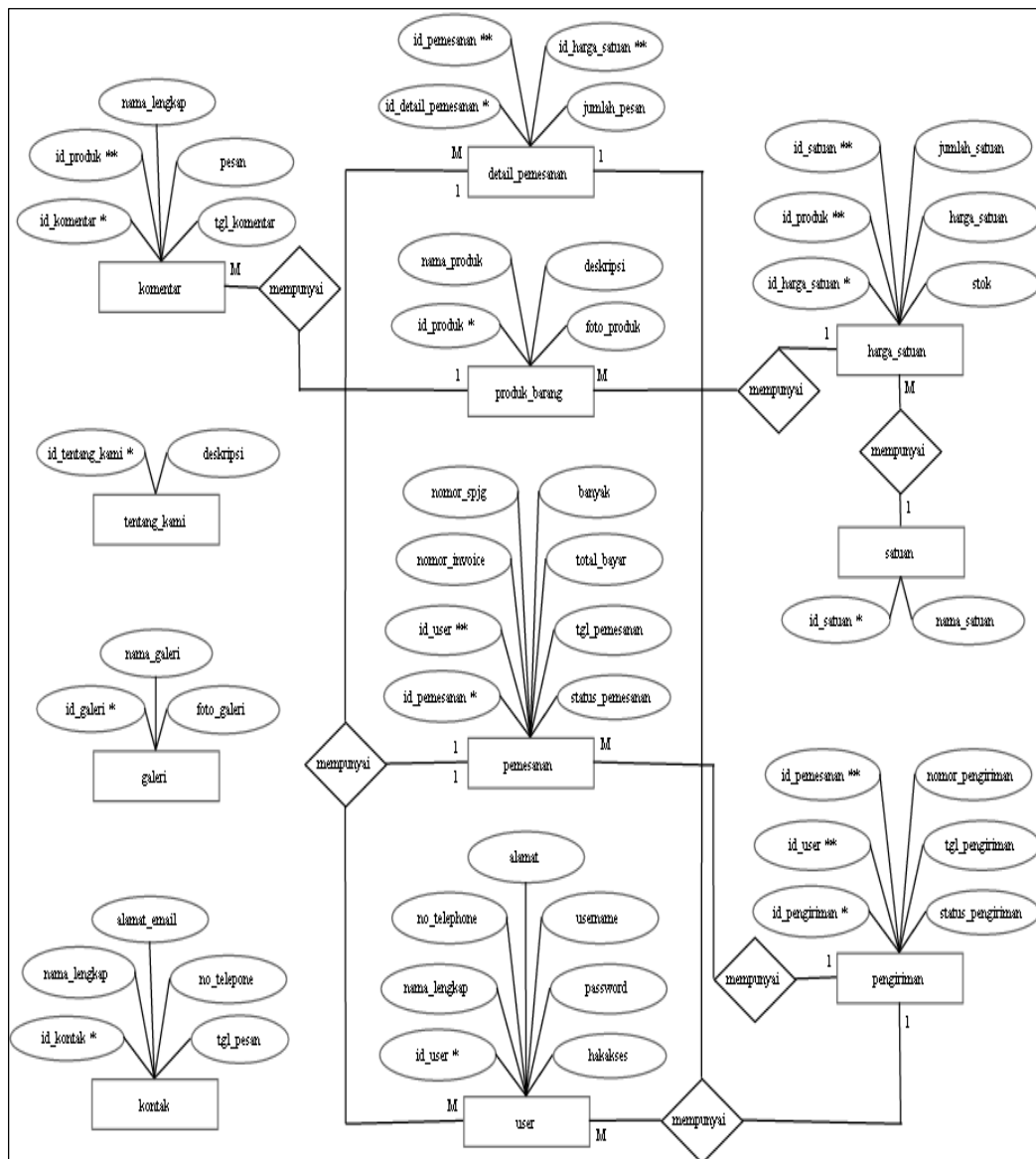
Berdasarkan Gambar 4.8 Diagram Level 0 dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Pada proses 1.0P adalah admin menginput data tentang kami pada Tabel tentang kami yang disimpan kedalam *database*.
2. Pada proses 2.0P adalah admin menginput data galeri pada Tabel galeri yang disimpan kedalam *database*.
3. Pada proses 3.0P adalah admin dapat melihat data kontak pada Tabel kontak yang disimpan kedalam *database*.
4. Pada proses 4.0P adalah admin dapat melihat data barang
5. Pada proses 5.0P adalah admin dapat menginput data satuan pada Tabel satuan yang disimpan kedalam *database*.
6. Pada proses 6.0P adalah admin dapat menginput data produk pada Tabel produk yang disimpan kedalam *database*.
7. Pada proses 7.0P adalah admin dapat menginput data harga satuan pada Tabel harga satuan yang disimpan kedalam *database*.
8. Pada proses 8.0P adalah admin dapat menginput data user pada Tabel user yang disimpan kedalam *database*.
9. Pada proses 9.0P adalah admin dapat menginput data user pada Tabel user yang disimpan kedalam *database*.
10. Pada proses 10.0P adalah pelanggan dapat menginput data pemesanan pada Tabel pemesanan yang disimpan kedalam *database*.
11. Pada proses 11.0P adalah pelanggan dapat menginput detail pemesanan pada Tabel detail pemesanan dan disimpan kedalam *database*.

12. Pada proses 12.0P adalah gudang dapat menginput data pengiriman pada Tabel pengiriman yang disimpan kedalam *database*.
13. Pada proses 13.0P adalah manager mendapatkan laporan barang, laporan pemesanan dan laporan pengiriman.

#### **4. *Entity Relationship Diagram (ERD)***

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram (ERD)* yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut. *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat dilihat pada Gambar 4.9 dibawah ini.



**Gambar 4.9** Entity Relationship Diagram (ERD)

## 5. Design Tabel

### a. Tabel Data User (Users)

Tabel user digunakan untuk menampung data user yang diinput oleh admin.

Struktur Tabel *user* dapat dilihat pada Tabel 4.3 dibawah ini.

Primary Key : *id\_user* \*

**Tabel 4.3 Data User (Users)**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_user	<i>Int(5) *</i>	<i>Id User</i>
2	nama_lengkap	<i>Varchar(50)</i>	Nama Lengkap
3	no_telephone	<i>Varchar(15)</i>	Nomor Telepon
4	Alamat	<i>Text</i>	Alamat User
5	Username	<i>Varchar(50)</i>	<i>Username</i>
6	Password	<i>Varchar(100)</i>	<i>Password</i>
7	Hakakses	Enum('admin', 'gudang', 'manager', 'pelanggan')	Hak Akses Setiap User

**b. Tabel Data Tentang Kami**

Tabel tentang kami digunakan untuk menampung data tentang kami yang diinput oleh admin. Struktur Tabel tentang kami dapat dilihat pada Tabel 4.4 dibawah ini.

Primary Key : id\_tentang\_kami \*

**Tabel 4.4 Tentang Kami**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_tentang_kami	<i>Int(5) *</i>	Id Tentang Kami
2	Deskripsi	<i>Text</i>	Deskripsi Keterangan

**c. Tabel Data Kontak**

Tabel kontak digunakan untuk menampung data kontak yang diinput oleh admin. Struktur Tabel kontak dapat dilihat pada Tabel 4.6 dibawah ini.

Primary Key : id\_kontak \*

**Tabel 4.6 Kontak**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_kontak	<i>Int(5) *</i>	Id Kontak
2	nama_lengkap	<i>Varchar(50)</i>	Nama Lengkap
3	alamat_email	<i>Varchar(50)</i>	Alamat <i>Email</i>
4	no_telepone	<i>Varchar(15)</i>	Nomor Telepon
5	Pesan	<i>Text</i>	Pesan

**d. Tabel Data Galeri**

Tabel galeri digunakan untuk menampung data galeri yang diinput oleh admin. Struktur Tabel galeri dapat dilihat pada Tabel 4.7 dibawah ini.

Primary Key : id\_galeri \*

**Tabel 4.7 Galeri**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_galeri	<i>Int(5) *</i>	Id Galeri
2	nama_galeri	<i>Varchar(50)</i>	Nama Galeri
3	foto_galeri	<i>Varchar(100)</i>	Foto Galeri

**e. Tabel Data Produk Barang**

Tabel produk barang digunakan untuk menampung data produk barang yang diinput oleh admin. Struktur Tabel produk barang dapat dilihat pada Tabel 4.8 dibawah ini.

Primary Key : id\_produk \*

**Tabel 4.8 Produk Barang**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_produk	<i>Int(5) *</i>	Id Produk
2	nama_produk	<i>Varchar(100)</i>	Nama Produk
3	Deskripsi	<i>Text</i>	Deskripsi
4	foto_produk	<i>Varchar(100)</i>	Foto Produk

#### f. Tabel Data Satuan

Tabel satuan digunakan untuk menampung data satuan yang diinput oleh admin. Struktur Tabel satuan dapat dilihat pada Tabel 4.9 dibawah ini.

Primary Key : id\_satuan \*

**Tabel 4.9 Satuan**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_satuan	<i>Int(5) *</i>	Id Satuan
2	nama_satuan	<i>Varchar(50)</i>	Nama Satuan

#### g. Tabel Data Harga Satuan

Tabel harga satuan digunakan untuk menampung data harga satuan yang diinput oleh admin. Struktur Tabel harga satuan dapat dilihat pada Tabel 4.10 dibawah ini.

Primary Key : id\_harga\_satuan \*

Foreign Key : id\_produk \*\*

Foreign Key : id\_satuan \*\*

**Tabel 4.10 Daftar Harga Satuan**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_harga_satuan	<i>Int(5) *</i>	Id Harga Satuan
2	id_produk	<i>Int(5) **</i>	Id Produk
3	id_satuan	<i>Int(5) **</i>	Id Satuan
4	jumlah_satuan	<i>Varchar(10)</i>	Jumlah Satuan
5	harga_satuan	<i>Varchar(15)</i>	Harga Sastuan
6	Stok	<i>Varchar(10)</i>	Stok

#### h. Tabel Data Komentar

Tabel komentar digunakan untuk menampung data komentar yang diinput oleh pengguna. Struktur Tabel komentar dapat dilihat pada Tabel 4.11 dibawah ini.

Primary Key : id\_komentar \*

Foreign Key : id\_produk \*\*

**Tabel 4.11 Komentar**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_komentar	<i>Int(5) *</i>	Id Komentar
2	id_produk	<i>Int(5)**</i>	Id Produk
3	nama_lengkap	<i>Varchar(50)</i>	Nama Lengkap
4	Pesan	<i>Text</i>	Pesan
5	tgl_komentar	<i>Timestamp</i>	Tanggal Komentar

**i. Tabel Data Pemesanan**

Tabel pemesanan digunakan untuk menampung data pemesanan yang diinput oleh pengguna. Struktur Tabel pemesanan dapat dilihat pada Tabel 4.12 dibawah ini.

Primary Key : id\_pemesanan \*

Foreign Key : *id\_user* \*\*

**Tabel 4.12 Pemesanan**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_pemesanan	<i>Int(10) *</i>	Id Pemesanan
2	id_user	<i>Int(5) **</i>	<i>Id User</i>
3	nomor_invoice	<i>Varchar(25)</i>	Nomor Invoice
4	nomor_spjg	<i>Varchar(25)</i>	Nomor SPJG
5	Banyak	<i>Varchar(10)</i>	Banyak
6	total_bayar	<i>Varchar(25)</i>	Total bayar
7	tanggal_pemesanan	<i>Varchar(25)</i>	Tanggal Pemesanan

8	status_pemesanan	<i>Enum('proses', 'packaging', 'delivery', 'selesai')</i>	Status Pemesanan
---	------------------	---	------------------

#### j. Tabel Data Detail Pemesanan

Tabel detail pemesanan digunakan untuk menampung data detail pemesanan yang diinput oleh pengguna. Struktur Tabel detail pemesanan dapat dilihat pada Tabel 4.13 dibawah ini.

Primary Key : id\_detail\_pemesanan \*

Foreign Key : id\_pemesanan \*\*

Foreign Key : id\_harga\_satuan \*\*

**Tabel 4.13 Detail Pemesanan**

No.	Field	Type	Keterangan
1	id_detail_pemesanan	<i>Int(10) *</i>	Id Pemesanan
2	id_pemesanan	<i>Int(10) **</i>	Id Pemesanan
3	id_harga_satuan	<i>Int(5) **</i>	Id Harga Satuan
4	jumlah_pesanan	<i>Varchar(5)</i>	Jumlah Pesanan

#### k. Tabel Data Pengiriman

Tabel pengiriman digunakan untuk menampung data pengiriman yang diinput oleh pengguna. Struktur Tabel pengiriman dapat dilihat pada Tabel 4.14 dibawah ini.

Primary Key : id\_pengiriman \*

Foreign Key : id\_user \*\*

Foreign Key : id\_pemesanan \*\*



**Tabel 4.14 Pengiriman**

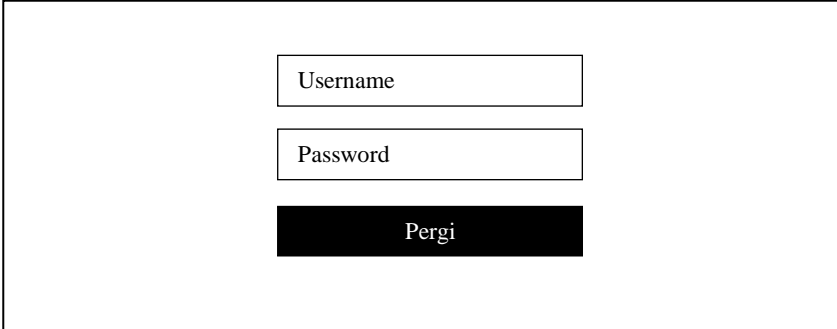
No.	Field	Type	Keterangan
1	id_pengiriman	Int(5) *	Id Pengiriman
2	id_user	Int(5) **	Id User
3	id_pemesanan	Int(10) **	Id Pemesanan
4	nomor_pengiriman	Varchar(25)	Nomor Pengiriman
5	tanggal_pengiriman	Varchar(25)	Tanggal Pengiriman
6	status_pengiriman	Enum('proses', 'diterima')	Status Pengiriman

## 6. Desain Interface

Untuk mempermudah dalam perancangan, maka penulis memvisualisasikan antarmuka halaman Sistem Informasi Distribusi dan Pemasaran pada PT.Garam (Persero) yang akan dibangun sehingga dapat memberikan gambaran dari aplikasi yang dihasilkan.

### 1) Desain Halaman Login

*Design form login* digunakan pada halaman pertama ketika *user* akan mengakses website untuk melakukan proses pengolahan data. Adapun desain dari form login tersebut dapat dilihat pada Gambar 4.10 dibawah ini.



The image shows a login form interface. It consists of three vertically stacked input fields. The first field is labeled 'Username', the second is labeled 'Password', and the third is a black button labeled 'Pergi'.

**Gambar 4.10 Halaman Login**

## 2) Desain Halaman Utama Admin

Desain halaman dashboard pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.11 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>		
Tentang Kami	XXXXX Data Barang	XXXXX Data Kontak
Galeri		
Data Kontak		
Data Barang ▼	XXXXX Data Pemesanan	XXXXX Data User
Satuan		
Produk		
Harga Satuan		
Data Pemesanan		
Data User		
Data Distributor		

**Gambar 4.11 Halaman Dashboard Admin**

## 3) Desain Halaman Utama Gudang

Desain halaman dashboard pada hakakses Gudang dapat dilihat pada Gambar 4.12 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">XXXXXX Data Pemesanan</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">XXXXXX Data Pengiriman</div> </div>	
Data Pemesanan		
Data Pengiriman		

**Gambar 4.12 Halaman Dashboard Gudang**

#### 4) Design Halaman Utama Manager

Desain halaman dashboard pada hakakses Manager dapat dilihat pada Gambar 4.13 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">XXXXXX Data Barang</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">XXXXXX Data Pengiriman</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-left: auto; margin-right: auto;">XXXXXX Data Pemesanan</div>	
Lap. Data Barang		
Lap. Data Pemesanan		
Lap. Data Pengiriman		

**Gambar 4.13 Halaman Dashboard Manager**

#### 5) Desain Halaman Utama Pelanggan

Design halaman dashboard pada hakakses Pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.14 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<p><b>Selamat Datang,</b> Halaman dashboard pelanggan</p>	
Dashboard		
Data Pemesanan		
Data Pengiriman		

**Gambar 4.14 Halaman Utama Pelanggan**

#### 6) Desain Halaman Utama Distributor

Design halaman dashboard pada hakakses Distributor dapat dilihat pada Gambar 4.15 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<p><b>Selamat Datang,</b> Halaman dashboard pelanggan</p>	
Dashboard		
Data Pemesanan		
Data Pengiriman		

**Gambar 4.15 Halaman Utama Distributor**

#### 7) Desain Kelola Data Tentang Kami (Admin)

Desain halaman Kelola Data Tentang Kami pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.16 dibawah ini.



Desain halaman Tambah Data Galeri pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.18 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Tamba Data</b>  Nama Galeri <input type="text"/>  Foto Galeri <input type="text" value="Pilih Foto Galeri..."/>  <input type="button" value="Simpan"/>	
Tentang Kami		
Data Galeri		
Data Kontak		
Data Barang ▼		
Satuan		
Produk		
Harga Satuan		
Data Pemesanan		
Data User		
Data Distributor		

**Gambar 4.18 Tambah Data Galeri (Admin)**

Desain halaman Ubah Data Galeri pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.19 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<p><b>Ubah Data</b></p> <p>Nama Galeri</p> <input type="text"/> <p>Foto Galeri</p> <input type="text" value="Pilih Foto Galeri..."/> <p><b>Simpan</b></p>	
Tentang Kami		
Data Galeri		
Data Kontak		
Data Barang ▼		
Satuan		
Produk		
Harga Satuan		
Data Pemesanan		
Data User		
Data Distributor		

**Gambar 4.19 Ubah Data Galeri (Admin)**

### 9) Desain Kelola Data Kontak (Admin)

Desain halaman Kelola Data Kontak pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.20 dibawah ini.

Header		Keluar																														
<b>Menu</b>	<b>Data Kontak</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Lengkap</th> <th>Email</th> <th>Pesan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table>		No	Nama Lengkap	Email	Pesan	Aksi	X	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>
No			Nama Lengkap	Email	Pesan	Aksi																										
X			XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Hapus</a>																										
Tentang Kami																																
Data Galeri																																
Data Kontak																																
Data Barang ▼																																
Satuan																																
Produk																																
Harga Satuan																																
Data Pemesanan																																
Data User																																
Data Distributor																																

**Gambar 4.20 Kelola Data Kontak (Admin)**

#### 10) Desain Kelola Data Satuan (Admin)

Desain halaman Kelola Data Satuan pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.21 dibawah ini.

Header		Keluar																		
<b>Menu</b>	<b>Data Satuan</b> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Satuan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table>		No	Nama Satuan	Aksi	X	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
No			Nama Satuan	Aksi																
X			XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																
X			XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																
X			XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																
X			XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																
X			XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																
Tentang Kami																				
Data Galeri																				
Data Kontak																				
Data Barang ▼																				
Satuan																				
Produk																				
Harga Satuan																				
Data Pemesanan																				
Data User																				
Data Distributor																				

**Gambar 4.21 Kelola Data Satuan (Admin)**



Desain halaman Tambah Data Satuan pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.22 dibawah ini

Header		Keluar		
<b>Menu</b>	<p><b>Tambah Data</b></p> <p>Nama Satuan</p> <input type="text"/>			
Tentang Kami				
Data Galeri				
Data Kontak				
Data Barang ▼				
Satuan				
Produk				
Harga Satuan				
Data Pemesanan				
Data User				
Data Distributor				
			<input type="button" value="Simpan"/>	

**Gambar 4.22 Tambah Data Satuan (Admin)**

Desain halaman Ubah Data Satuan pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.23 dibawah ini.

Header		Keluar		
<b>Menu</b>	<p><b>Ubah Data</b></p> <p>Nama Satuan</p> <input type="text"/>			
Tentang Kami				
Data Galeri				
Data Kontak				
Data Barang ▼				
Satuan				
Produk				
Harga Satuan				
Data Pemesanan				
Data User				
Data Distributor				
			<input type="button" value="Simpan"/>	

**Gambar 4.23 Ubah Data Satuan (Admin)**

### 11) Desain Kelola Data Produk (Admin)

Desain halaman Kelola Data Produk pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.24 dibawah ini.

Header				Keluar																														
<b>Menu</b>	<b>Data Produk</b> <div style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px;">Tambah Data</div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Foto Produk</th> <th>Nama Produk</th> <th>Deskripsi</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table>			No	Foto Produk	Nama Produk	Deskripsi	Aksi	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	
No				Foto Produk	Nama Produk	Deskripsi	Aksi																											
X				XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																											
X				XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																											
X				XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																											
X				XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																											
X				XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																											
Tentang Kami																																		
Data Galeri																																		
Data Kontak																																		
Data Barang ▼																																		
Satuan																																		
Produk																																		
Harga Satuan																																		
Data Pemesanan																																		
Data User																																		
Data Distributor																																		

**Gambar 4.24 Kelola Data Produk (Admin)**

Desain halaman Tambah Data Produk pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.25 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Tambah Data</b>	
Tentang Kami	Nama Produk	
Data Galeri	<input type="text"/>	
Data Kontak	Deskripsi	
Data Barang ▼	<input type="text"/>	
Satuan	Foto Produk	
Produk	<input type="text" value="Pilih Foto Produk..."/>	
Harga Satuan	<input type="button" value="Simpan"/>	
Data Pemesanan		
Data User		
Data Distributor		

**Gambar 4.25 Tambah Data Produk (Admin)**

Desain halaman Ubah Data Produk pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.26 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Ubah Data</b>	
Tentang Kami	Nama Produk	
Data Galeri	<input type="text"/>	
Data Kontak	Deskripsi	
Data Barang ▼	<input type="text"/>	
Satuan	Foto Produk	
Produk	<input type="text" value="Pilih Foto Produk..."/>	
Harga Satuan	<input type="button" value="Simpan"/>	
Data Pemesanan		
Data User		
Data Distributor		

**Gambar 4.26 Ubah Data Produk (Admin)**

## 12) Desain Kelola Data Harga Satuan (Admin)

Desain halaman Kelola Data Harga Satuan pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.27 dibawah ini.

Header					Keluar	
<b>Menu</b>	<b>Data Harga Satuan</b>				<b>Tambah Data</b>	
Tentang Kami						
Data Galeri	No	Nama Produk	Satuan	Harga Satuan	Stok	Aksi
Data Kontak	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
Data Barang ▼	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
Satuan	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
Produk	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
Harga Satuan	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
Data Pemesanan						
Data User						
Data Distributor						

**Gambar 4.27 Kelola Data Harga Satuan (Admin)**

Desain halaman Tambah Data Harga Satuan pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.28 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Tambah Data</b>	
Tentang Kami	Nama Produk	
Data Galeri	<input type="text" value="Cari Nama Produk"/>	
Data Kontak	Jumlah Satuan	Nama Satuan
Data Barang ▼	<input type="text"/>	<input type="text" value="Pilih Satu"/>
Satuan	Harga Satuan	
Produk	<input type="text"/>	
Harga Satuan	Stok	
Data Pemesanan	<input type="text"/>	
Data User	<input type="text"/>	
Data Distributor	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Simpan"/>	

**Gambar 4.28 Tambah Data Harga Satuan (Admin)**

Desain halaman Ubah Data Harga Satuan pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.29 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Ubah Data</b>	
Tentang Kami	Nama Produk	
Data Galeri	<input type="text" value="Cari Nama Produk"/>	
Data Kontak	Jumlah Satuan	Nama Satuan
Data Barang ▼	<input type="text"/>	<input type="text" value="Pilih Satu"/>
Satuan	Harga Satuan	
Produk	<input type="text"/>	
Harga Satuan	Stok	
Data Pemesanan	<input type="text"/>	
Data User	<input type="text"/>	
Data Distributor	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Simpan"/>	

**Gambar 4.29 Ubah Data Harga Satuan (Admin)**



Header		Keluar																																																
<b>Menu</b>	<b>Lihat Pemesanan</b>																																																	
Tentang Kami	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">Tanggal Pemesanan : YYYY-MM-DD</th> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Nama Barang</th> <th>Satuan</th> <th>Banyak</th> <th>Harga Satuan</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> </tbody> </table>		Tanggal Pemesanan : YYYY-MM-DD						No	Nama Barang	Satuan	Banyak	Harga Satuan	Total	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX
Tanggal Pemesanan : YYYY-MM-DD																																																		
No	Nama Barang	Satuan	Banyak	Harga Satuan	Total																																													
X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX																																													
X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX																																													
X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX																																													
X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX																																													
X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX																																													
X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX																																													
Data Galeri																																																		
Data Kontak																																																		
Data Barang ▼																																																		
Satuan																																																		
Produk																																																		
Harga Satuan																																																		
Data Pemesanan	Serahkan Produk Pesanan																																																	
Data User																																																		
Data Distributor																																																		

**Gambar 4.31 Menyerahkan Data Pemesanan (Admin)**

#### 14) Desain Kelola Data User (Admin)

Desain halaman Kelola Data User pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.32 dibawah ini.

Header		Keluar																																			
<b>Menu</b>	<b>Data User</b>																																				
Tentang Kami	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">Tambah Data</th> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Nama Lengkap</th> <th>Username</th> <th>Password</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table>		Tambah Data					No	Nama Lengkap	Username	Password	Aksi	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
Tambah Data																																					
No	Nama Lengkap	Username	Password	Aksi																																	
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																																	
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																																	
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																																	
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																																	
X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																																	
Galeri																																					
Data Kontak																																					
Data Barang ▼																																					
Satuan																																					
Produk																																					
Harga Satuan																																					
Data Pemesanan																																					
Data User																																					
Data Distributor																																					

**Gambar 4.32 Kelola Data User (Admin)**

Desain halaman Tambah Data User pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.33 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Tamba Data</b>	
Tentang Kami	Nama Legkap	
Data Galeri	<input type="text"/>	
Data Kontak	Username	
Data Barang ▼	<input type="text"/>	
Satuan	Password	
Produk	<input type="text"/>	
Harga Satuan	Hakakses	
Data Pemesanan	Pilih Salah Satu ▼	
Data User	<input type="text"/>	
Data Distributor	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Simpan"/>	

**Gambar 4.33 Tambah Data User (Admin)**

Desain halaman Ubah Data User pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.34 dibawah ini.



Header		Keluar	
<b>Menu</b>	<p><b>Ubah Data</b></p> <p>Nama Legkap</p> <input type="text"/>		
Tentang Kami			
Data Galeri			
Data Kontak			
Data Barang ▼			
Satuan			
Produk			
Harga Satuan			
Data Pemesanan			
Data User			
Data Distributor			
			<p>Username</p> <input type="text"/>
			<p>Password</p> <input type="text"/>
	<p>Hakakses</p> <input type="text" value="Pilih Salah Satu"/> ▼		
	<input type="button" value="Simpan"/>		

**Gambar 4.34 Ubah Data User (Admin)**

### 15) Desain Kelola Data Distributor (Admin)

Desain halaman Kelola Data Distributor pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.35 dibawah ini.

Header		Keluar																														
<b>Menu</b>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <p><b>Data Distributor</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Lengkap</th> <th>Username</th> <th>Password</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a></td> </tr> </tbody> </table> </div> <div> <p><b>Tambah Data</b></p> </div> </div>		No	Nama Lengkap	Username	Password	Aksi	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>
No			Nama Lengkap	Username	Password	Aksi																										
X			XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																										
X			XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<a href="#">Ubah</a>   <a href="#">Hapus</a>																										
Tentang Kami																																
Galeri																																
Data Kontak																																
Data Barang																																
Satuan																																
Produk																																
Harga Satuan																																
Data Pemesanan																																
Data User																																
Data Distributor																																

**Gambar 4.35 Kelola Data Distributor (Admin)**

Desain halaman Tambah Data Distributor pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.36 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Tamba Data</b> Nama Legkap <input type="text"/> Username <input type="text"/> Password <input type="text"/> Hakakses <input type="text" value="Pilih Salah Satu"/> <input type="button" value="Simpan"/>	
Tentang Kami		
Data Galeri		
Data Kontak		
Data Barang ▼		
Satuan		
Produk		
Harga Satuan		
Data Pemesanan		
Data User		
Data Distributor		

**Gambar 4.36 Tambah Data Distributor (Admin)**

Desain halaman Ubah Data Distributor pada hakakses Admin dapat dilihat pada Gambar 4.37 dibawah ini.

Header		Keluar
<b>Menu</b>	<b>Ubah Data</b>	
Tentang Kami	Nama Legkap	
Data Galeri	<input type="text"/>	
Data Kontak	Username	
Data Barang ▼	<input type="text"/>	
Satuan	Password	
Produk	<input type="text"/>	
Harga Satuan	Hakakses	
Data Pemesanan	Pilih Salah Satu ▼	
Data User	<input type="text"/>	
Data Distributor	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="Simpan"/>	

**Gambar 4.37 Ubah Data Distributor (Admin)**

## 16) Desain Kelola Data Pemesanan (Gudang)

Desain halaman Kelola Data Pemesanan pada hak akses Gudang dapat dilihat pada Gambar 4.38 dibawah ini.

Header		Keluar																																				
<b>Menu</b>	<b>Data Pemesanan</b>																																					
Data Pemsanan	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tgl Pemesa..</th> <th>Jml Pemesa..</th> <th>Total Bayar</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td><a href="#">Lihat</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td><a href="#">Lihat</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td><a href="#">Lihat</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td><a href="#">Lihat</a></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td><a href="#">Lihat</a></td> </tr> </tbody> </table>		No	Tgl Pemesa..	Jml Pemesa..	Total Bayar	Status	Aksi	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
No	Tgl Pemesa..	Jml Pemesa..	Total Bayar	Status	Aksi																																	
X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>																																	
X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>																																	
X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>																																	
X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>																																	
X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>																																	
Data Pengiriman																																						

**Gambar 4.38 Kelola Data Pemesanan (Gudang)**

Desain halaman Konfirmasi Data Pemesanan pada hak akses Gudang dapat dilihat pada Gambar 4.39 dibawah ini.

Header					Keluar
<b>Menu</b>	<b>Lihat Pemesanan</b>				
Data Pemesanan	Tanggal Pemesanan : YYYY-MM-DD				
Data Pengiriman	No	Nama Barang	Satuan	Banyak	Harga Satuan Total
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX XXXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX XXXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX XXXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX XXXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX XXXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX XXXXXXX
	Konfirmasi Pengiriman Barang				

**Gambar 4.39 Data Pemesanan (Gudang)**

### 17) Desain Kelola Data Pengiriman (Gudang)

Desain halaman Kelola Data Pengiriman pada hakakses Gudang dapat dilihat pada Gambar 4.40 dibawah ini.

Header					Keluar
<b>Menu</b>	<b>Data Pengiriman</b>				
Data Pemesanan					
Data Pengiriman	No	Tgl Pengirim..	No Pengiriman	Jml Produk	Status Aksi
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX <a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX <a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX <a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX <a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX <a href="#">Lihat</a>

**Gambar 4.40 Kelola Data Pengiriman (Gudang)**

Desain halaman Lihat Data Pengiriman pada hakakses Gudang dapat dilihat pada Gambar 4.41 dibawah ini.

Header					Keluar	
<b>Menu</b>	<b>Lihat Pengiriman</b>					
Data Pemesanan	Tanggal Pengiriman : YYYY-MM-DD					
Data Pengiriman	Nomor Pengiriman : XXX/XX/XX/XXXX					
	No	Nama Barang	Satuan	Banyak	Harga Satuan	Total
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX
	X	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXX	XXXXXX

**Gambar 4.41 Lihat Data Pengiriman (Gudang)**

### 18) Desain Laporan (Manager)

Desain halaman Laporan Barang pada hakakses Manager dapat dilihat pada Gambar 4.42 dibawah ini.

Header					Keluar
<b>Menu</b>	<b>Laporan Barang</b>				
Laporan Barang					
Laporan Pemesanan					
Laporan Pengiriman					

**Gambar 4.42 Laporan Barang (Manager)**

Desain halaman Laporan Pemesanan pada hakakses Manager dapat dilihat pada Gambar 4.43 dibawah ini.

Header				Keluar	
<b>Menu</b>	<b>Laporan Pemesanan</b>				
Laporan Barang					
Laporan Pemesanan					
Laporan Pengiriman					
	No	Tgl Pemesanan	Jml Pemesanan	Total Bayar	Status
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX

**Gambar 4.43 Laporan Pemesanan (Manager)**

Desain halaman Laporan Pengiriman pada hakakses Manager dapat dilihat pada Gambar 4.44 dibawah ini.

Header				Keluar	
<b>Menu</b>	<b>Laporan Pengiriman</b>				
Laporan Barang					
Laporan Pemesanan					
Laporan Pengiriman					
	No	Tgl Pengiriman	No Pengiriman	Jml Produk	Status
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX

**Gambar 4.44 Laporan Pengiriman (Manager)**

### 19) Desain Kelola Data Pemesanan (Pelanggan)

Desain halaman Kelola Data Pemesanan pada hakakses Pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.45 dibawah ini.

Header						Keluar
<b>Menu</b>	<b>Data Pengiriman</b>					
Pemesanan						
Pengiriman						
	No	Tgl Pemesanan	Jml Pemesanan	Total Bayar	Status	Aksi
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>

**Gambar 4.45 Kelola Data Pemesanan (Pelanggan)**

### 20) Desain Kelola Data Pengiriman (Pelanggan)

Desain halaman Kelola Data Pengiriman pada hakakses Pelanggan dapat dilihat pada Gambar 4.46 berikut ini.

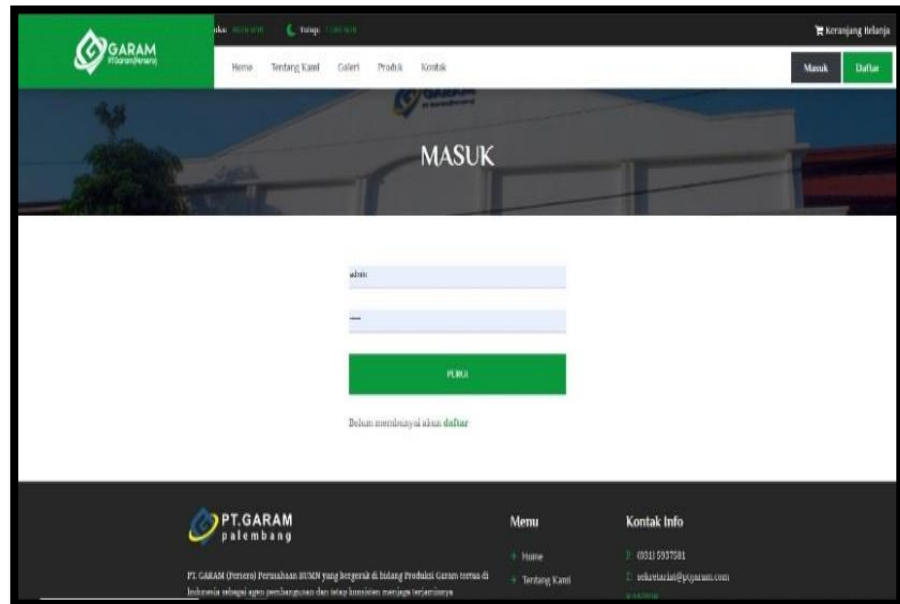
Header						Keluar
<b>Menu</b>	<b>Data Pengiriman</b>					
Pemesanan						
Pengiriman						
	No	Tgl Pengiriman	No Pengiriman	Jml Produk	Status	Aksi
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>
	X	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXX	<a href="#">Lihat</a>

**Gambar 4.46 Kelola Data Pengiriman (Pelanggan)**



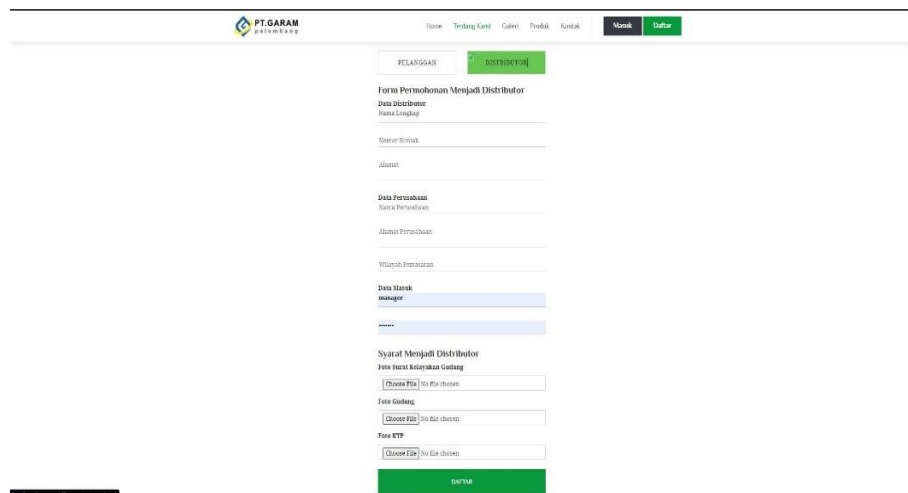
## 4.2.3 Implementasi

### 1. Tampilan Halaman *Login*



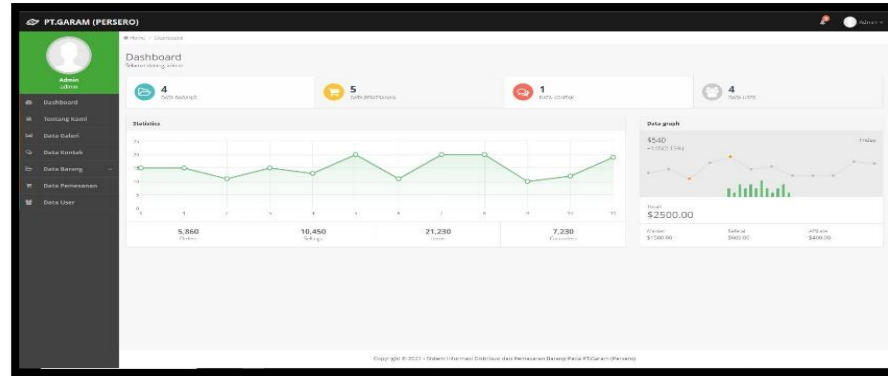
Gambar 4.47 Tampilan *Login*

### 2. Tampilan Halaman Daftar



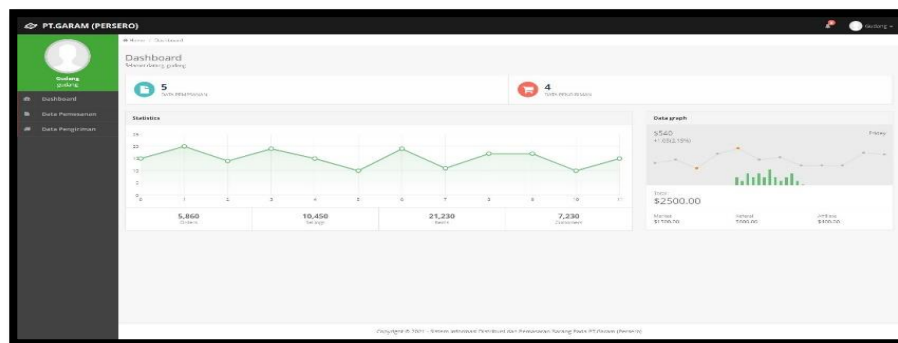
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Daftar

### 3. Tampilan Halaman Masuk Admin



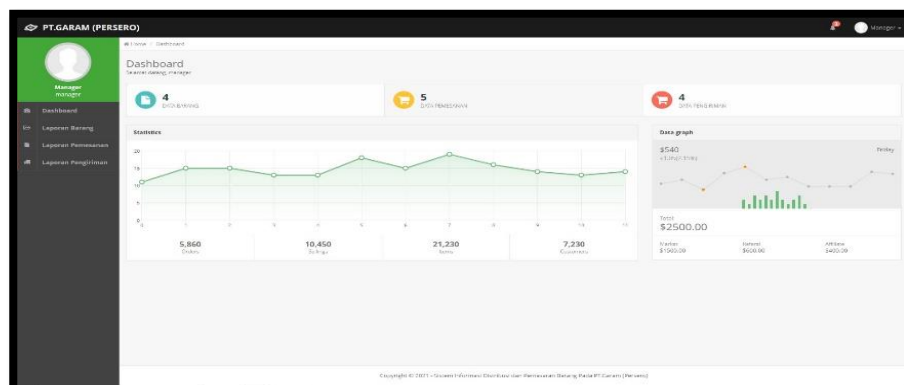
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Masuk Admin

### 4. Tampilan Halaman Masuk Gudang



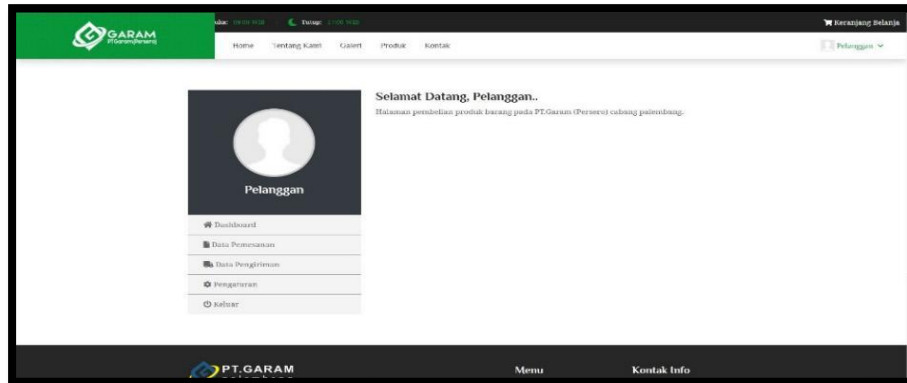
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Masuk Gudang

### 5. Tampilan Halaman Masuk Manager



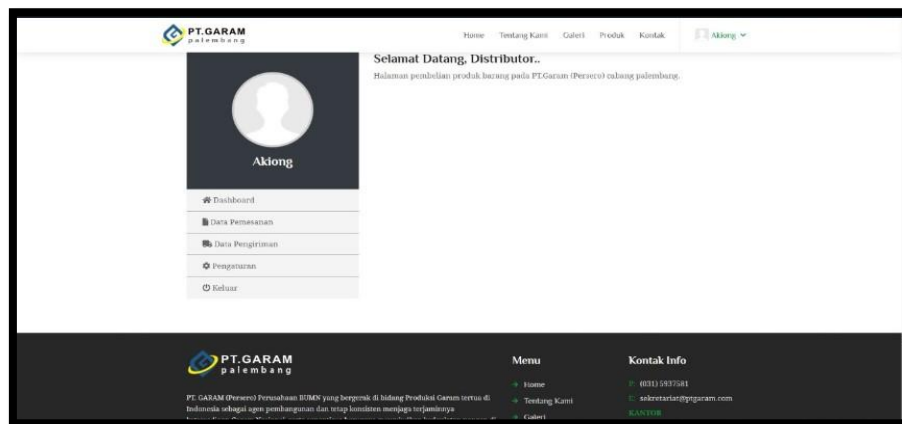
Gambar 4.51 Tampilan Masuk Manager

## 6. Tampilan Halaman Masuk Pelanggan



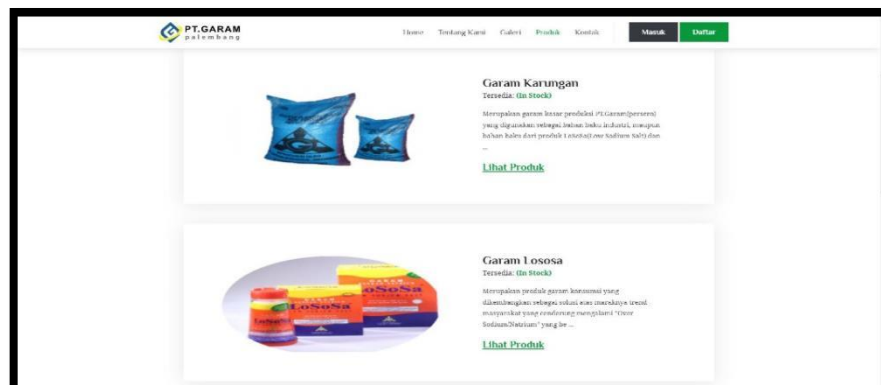
Gambar 4.52 Tampilan Masuk Pelanggan

## 7. Tampilan Halaman Masuk Distributor



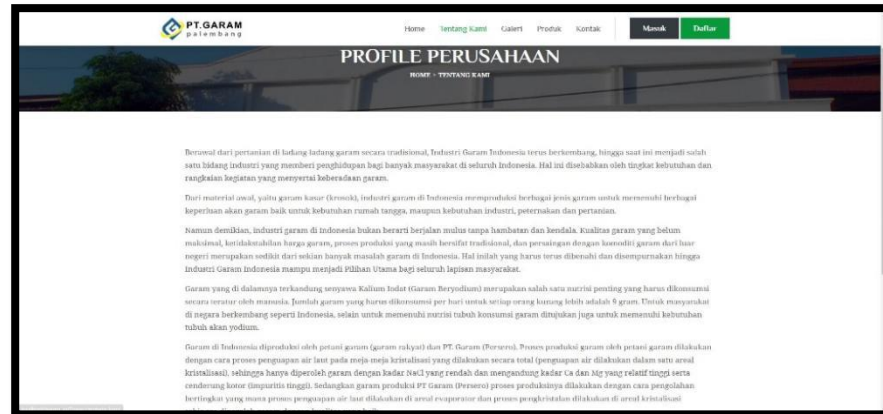
Gambar 4.53 Tampilan Masuk Distributor

## 8. Tampilan Halaman Produk



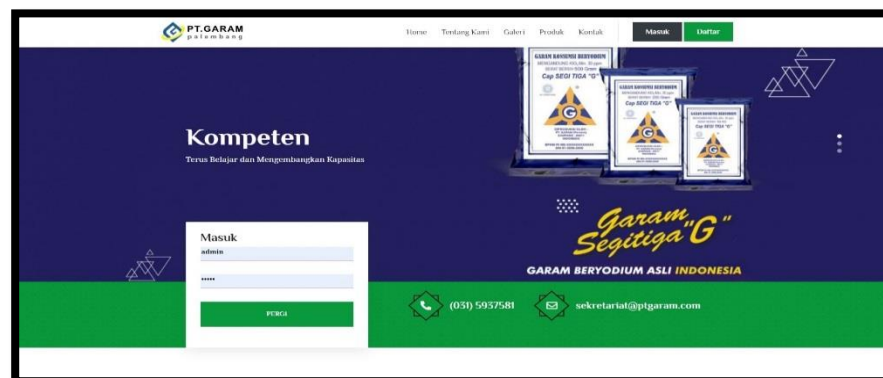
Gambar 4.54 Tampilan Produk

## 9. Tampilan Halaman Tantang Kami



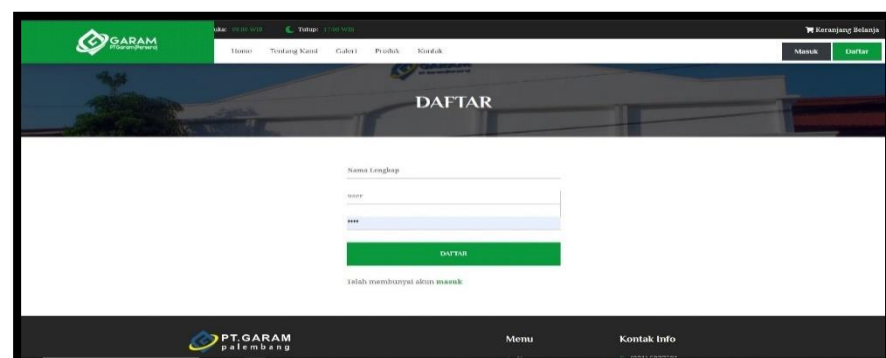
Gambar 4.55 Tampilan Tentang Kami

## 10. Tampilan Halaman Home



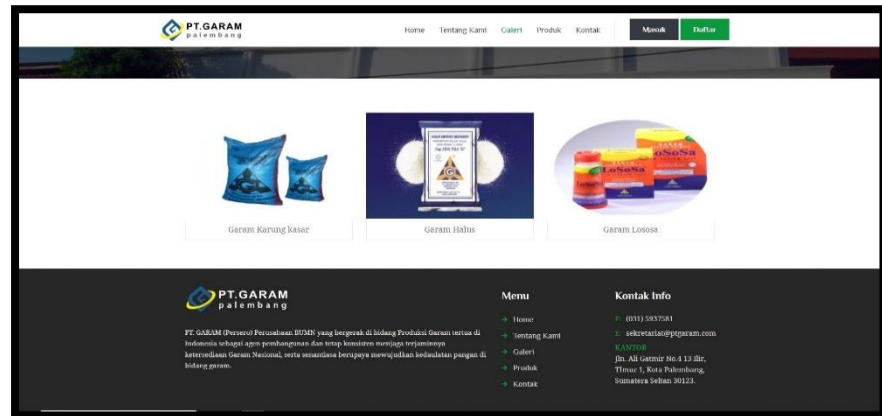
Gambar 4.56 Tampilan Home

## 11. Tampilan Halaman Pendaftaran Pemesan



Gambar 4.57 Tampilan Pendaftaran Pemesan

## 12. Tampilan Halaman *Galery*


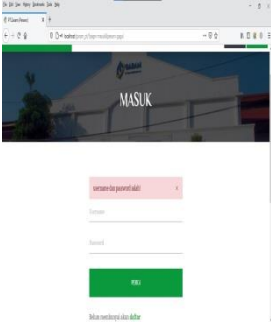


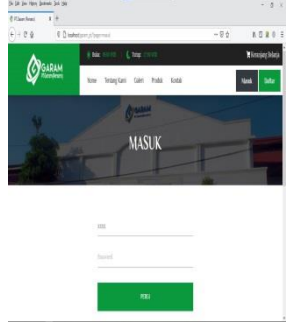
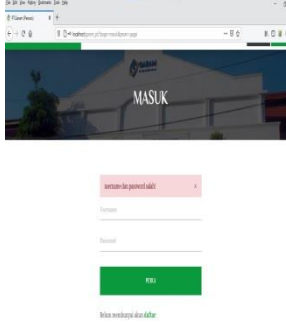

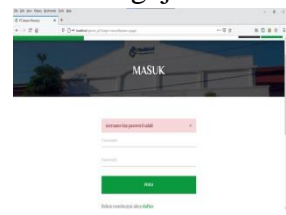
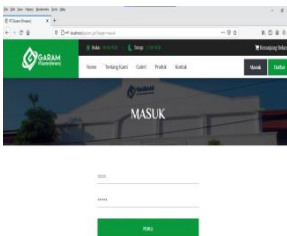
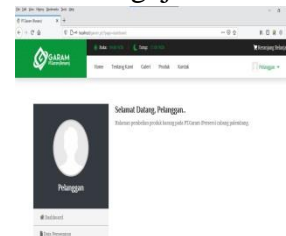
Gambar 4.58 Tampilan *Galery*

### 4.2.4 Pengujian

Pada pengujian aplikasi ini penulis menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian dilakukan pada halaman *form input* (login). Hasil Pengujian yang dilakukan pada halaman masuk dapat dilihat pada Tabel 4.15 dibawah ini.

Tabel 4.15 Pengujian Masuk

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik tombol “Pergi”</p> <p>Test Case:</p> 	<p>Sistem akan menolak akses masuk</p> <p>Hasil Pengujian:</p> 	Valid

<p>2</p>	<p>Hanya mengisi salah satu data lalu klik tombol “Pergi”</p> <p>Test Case:</p> 	<p>Sistem akan menolak akses masuk</p> <p>Hasil Pengujian:</p> 	<p>Valid</p>
<p>3</p>	<p>Mengisikan dengan salah satu data benar dan data salah, lalu klik “Pergi”</p> <p>Test Case:</p> 	<p>Sistem akan menolak akses masuk</p> <p>Hasil Pengujian:</p> 	<p>Valid</p>
<p>4</p>	<p>Mengisikan <i>username</i> dan <i>password</i> benar lalu klik tombol “Pergi”</p> <p>Test Case:</p> 	<p>Sistem menerima akses Masuk</p> <p>Hasil Pengujian:</p> 	<p>Valid</p>

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Adapun hasil penelitian dan uraian yang dibahas pada bab-bab sebelumnya tentang Sistem Informasi Distribusi Dan Pemasaran Garam Palembang, maka peneliti ini mengambil kesimpulan diantaranya :

1. Telah dihasilkannya sebuah aplikasi distribusi dan pemasaran garam pada PT. Garam (Persero) cabang Palembang.
2. Aplikasi ini memiliki beberapa fitur yang dapat digunakan untuk melakukan pemesanan barang, mengelola data user, melihat informasi pemesanan dan pengiriman, mengelola data pesanan dan pengiriman, mengelola data barang, dan mencetak laporan data barang, data pemesanan dan data pengiriman.

#### **5.2 SARAN**

Saran yang dapat diberikan untuk kelanjutan dalam penelitian ini yaitu aplikasi ini dapat dikembangkan lagi kedepannya dengan penambahan fitur back up semua data serta menambahkan sistem keamanan data.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y. & Irviani, R., 2017. *Pengantar Sistem Informasi 1 penyunt*. Yogyakarta: Andi.
- Bagir, H., & Putro, B. E. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha*. Jurnal Media Teknik Dan Sistem Industri, 2(1), 30.
- Jogiyanto. 2005. *Perancangan Sistem dan Aplikasinya untuk Pemula*. Penerbit: Mediakita. Jakarta.
- Kurniawan Rulianto. 2019. *PHP & MySQL untuk orang awam*. Palembang: Maxikom.
- Kusnandar, dan P.M Yusup. 2015. *Pengembangan Modul Public Users Pada Sistem Informasi Kearsipan Akademik Elektronik (SIAMEL)*. Jurnal Kajian Informasi & Perpustakaan. Vol. 3, No. 1, ISSN: 2303-2677.
- Maniah dan Hamidin 2017, *Analisis Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta : Deepulish
- Mulyadi. 2016. *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Prasetyo. 2016. “*Pemrograman Web PHP & MySQL untuk Sistem Informasi Perpustakaan*”, Edisi Pertama. Graha Ilmu, Yogyakarta
- Rosa AS dan M.Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : INFORMATIKA.
- Tohari, Hamim. 2014.“*Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*”. Yogyakarta: Andi.
- Wibawanto, W 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.