

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PERJALANAN DINAS DI PT.
SRIWIJAYA AGRO INDUSTRI MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**



Diajukan Oleh :

- 1. BUDI KURNIAWAN / 031180023**
- 2. ADITIYA PUTRA PRATAMA / 031180050**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2021

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PERJALANAN DINAS DI PT.
SRIWIJAYA AGRO INDUSTRI MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**



Diajukan Oleh :

- 1. BUDI KURNIAWAN / 031180023**
- 2. ADITIYA PUTRA PRATAMA / 031180050**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2021

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA / NPM : 1. BUDI KURNIAWAN / 031180023
: 2. ADITIYA PUTRA PRATAMA / 031180050

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : SISTEM INFORMASI PERJALANAN DINAS
DI PT. SRIWIJAYA AGRO INDUSTRI
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Tanggal : 19 Agustus 2021

Mengetahui,

Pembimbing

Direktur

Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN : 0224059102

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA / NPM : 1. BUDI KURNIAWAN / 031180023
: 2. ADITIYA PUTRA PRATAMA / 031180050

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : SISTEM INFORMASI PERJALANAN DINAS
DI PT. SRIWIJAYA AGRO INDUSTRI
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Tanggal : 19 Agustus 2021 **Tanggal** : 19 Agustus 2021
Penguji 1 **Penguji 2**

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom. **M. Ridho Ardiansyah, S.Kom., M.Kom.**
NIDN : 0219078701 **NIDN : 0208088801**

**Menyetujui,
Direktur**

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

“Sistem pendidikan yang bijaksana setidaknya akan mengajarkan kita betapa sedikitnya yang belum diketahui oleh manusia, seberapa banyak yang masih harus ia pelajari.”

Kupersembahkan kepada :

- *Allah SWT dan Nabi Besar Muhammad SAW*
- *Kedua Orang Tua dan Saudara-Saudaraku Tercinta*
- *Kepada Direktur, Dosen, Staff, Pegawai Palcomtech yang kami hormati*
- *Kepada pihak PT. Sriwijaya Agro Industri*
- *Kepada teman seperjuangan*
- *Kepada pacar tercinta*
- *Orang-orang yang membaca laporan ini*
- *Dan seluruh masyarakat Indonesia.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Peneliti panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan berupa kesehatan dan kesempatan sehingga Peneliti dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini tepat waktu. Laporan ini diberi judul “Sistem Informasi Perjalanan Dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri Menggunakan Framework Laravel”. Tujuan penelitian LTA ini adalah untuk memenuhi sebagian syarat mencapai gelar ahli madya.

Adapun selama penelitian dan penyusunan LTA ini, Peneliti mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi Peneliti untuk mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak tersebut, yaitu kepada Direktur Politeknik PalComTech, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. kepada Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi, Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom., kepada Dosen Pembimbing LTA, Ibu Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom., kepada kepala pihak PT. Sriwijaya Agro Industri, kepada kedua orang tua Peneliti yang tercinta, kepada staff BAAK, kepada seluruh dosen D3 Sistem Informasi, kepada teman dan sahabat yang terkasih serta kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata pengantar dari Peneliti, Peneliti berharap Laporan LTA ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Peneliti menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna dengan segala kelemahan dan kekurangan yang ada. Untuk itu Peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik lagi.

Palembang, Juli 2021

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	5
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan	5
1.5.3 Manfaat Bagi Akademik	5
1.6 Sistematika Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	7
2.2 Penelitian Terdahulu	16
2.3 Objek Penelitian	18
2.3.1 Sejarah Perusahaan	18
2.3.2 Visi dan Misi	19
2.3.3 Struktur Organisasi	20

	2.3.4 Tugas dan Wewenang	20
BAB III	METODE PENELITIAN	
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	23
	3.1.1 Lokasi Penelitian	23
	3.1.2 Waktu Penelitian	22
3.2	Jenis Data	23
	3.2.1 Data Primer	23
	3.2.2 Data Sekunder.....	24
3.3	Teknik Pengumpulan Data	24
	3.3.1 Observasi	24
	3.3.2 Wawancara	25
	3.3.3 Dokumentasi.....	25
	3.3.4 Studi Pustaka.....	25
3.4	Metode Pengembangan Sistem.....	26
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1	Hasil	28
	4.1.1 Sistem yang Berjalan	29
	4.1.2 Permasalahan dan Kendala.....	30
	4.1.3 Pemecahan Masalah	30
	4.1.4 Desain.....	31
	4.1.5 Implementasi Desain.....	54
4.2	Pembahasan	64
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran	69
	DAFTAR PUSTAKA.....	xiv
	HALAMAN LAMPIRAN.....	xv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	20
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Sistem yang Berjalan	29
Gambar 4.2 <i>Diagram Use Case</i> Aplikasi.....	31
Gambar 4.3 <i>Diagram Activity</i> Pada Admin	35
Gambar 4.4 <i>Diagram Activity</i> Pada Bidang.....	36
Gambar 4.5 <i>Diagram Class</i> Aplikasi.....	37
Gambar 4.6 <i>Diagram Sequence</i> Aplikasi.....	38
Gambar 4.7 Desain <i>Input Form</i> Surat Permohonan.....	45
Gambar 4.8 Desain <i>Output Form</i> Surat Permohonan	46
Gambar 4.9 Desain <i>Input Form</i> Surat Perintah.....	46
Gambar 4.10 Desain <i>Output Form</i> Surat Perintah.....	47
Gambar 4.11 Desain <i>Input</i> Pegawai.....	47
Gambar 4.12 Desain <i>Output</i> Pegawai	48
Gambar 4.13 Desain <i>Input</i> Jabatan	48
Gambar 4.14 Desain <i>Output</i> Jabatan.....	49
Gambar 4.15 Desain <i>Input</i> Kegiatan.....	49
Gambar 4.16 Desain <i>Output</i> Kegiatan	50
Gambar 4.17 Desain <i>Input</i> LPJ.....	50
Gambar 4.18 Desain <i>Output</i> LPJ.....	51
Gambar 4.19 Desain <i>Input</i> Biaya	51
Gambar 4.20 Desain <i>Output</i> Biaya.....	52
Gambar 4.21 Desain <i>Input</i> Anggaran.....	52
Gambar 4.22 Desain <i>Output</i> Anggaran.....	53
Gambar 4.23 Desain Menu <i>Dashboard</i> Aplikasi.....	54
Gambar 4.24 Implementasi Desain <i>Input</i> Surat Permohonan	54
Gambar 4.25 Implementasi Desain <i>Input</i> Surat Perintah.....	55
Gambar 4.26 Implementasi Desain <i>Input</i> Pegawai	55
Gambar 4.27 Implementasi Desain <i>Input</i> Jabatan.....	56
Gambar 4.28 Implementasi Desain <i>Input</i> Kegiatan	56

Gambar 4.29 Impementasi Desain <i>Input</i> Laporan Biaya	57
Gambar 4.30 Impementasi Desain <i>Input</i> LPJ	57
Gambar 4.31 Impementasi Desain <i>Input</i> RAB	58
Gambar 4.32 Impementasi Desain <i>Output</i> Surat Permohonan	58
Gambar 4.33 Impementasi Desain <i>Output</i> Surat Perintah	59
Gambar 4.34 Impementasi Desain <i>Output</i> Pegawai	59
Gambar 4.35 Impementasi Desain <i>Output</i> Jabatan	60
Gambar 4.36 Impementasi Desain <i>Output</i> Kegiatan.....	60
Gambar 4.37 Impementasi Desain <i>Output</i> Laporan Biaya	61
Gambar 4.38 Impementasi Desain <i>Output</i> LPJ.....	61
Gambar 4.39 Impementasi Desain <i>Output</i> RAB.....	62
Gambar 4.40 Desain Tampilan Menu <i>Dashboard</i>	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	14
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu	16
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	23
Tabel 4.1 Tabel <i>User</i>	39
Tabel 4.2 Tabel Jabatan.....	40
Tabel 4.3 Tabel Pegawai	40
Tabel 4.4 Tabel Surat Permohonan	41
Tabel 4.5 Tabel Surat Perintah.....	42
Tabel 4.6 Tabel Laporan Kegiatan.....	42
Tabel 4.7 Tabel LPJ	43
Tabel 4.8 Tabel Laporan Biaya.....	44
Tabel 4.9 Tabel RAB	44
Tabel 4.10 Pengujian Blackbox pada Sistem Informasi Perjalanan Dinas PT SAI	66

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

BUDI KURNIAWAN AND ADITYA PUTRA PRATAMA. *Office Travel Information Systems At PT. Sriwijaya Agro Industry Using Laravel Framework.*

Business travel activities at PT. Sriwijaya Agro Industry is one of the activities or work programs that always carry out these activities which are still not optimal because it is still done manually and is charged to one person at the time of inputting the results of the official trip. In this case, an application is made that can help the secretary and employee at PT. SAI when inputting the results of a business trip that does not have to be charged to one more person, the system development method used is the prototype method, with the PHP programming language and MySQL database. This application is useful for the field and secretary in managing employee data, official travel assignments, official travel requests and reports on official travel activities. This application aims to help facilitate the process of official travel activities at PT. Sriwijaya Agro Industry.

Keywords : *Travel, Information System, Laravel Framework.*

ABSTRAK

BUDI KURNIAWAN DAN ADITIYA PUTRA PRATAMA. Sistem Informasi Perjalanan Dinas DI PT. Sriwijaya Agro Industri Menggunakan *Framework Laravel*.

Kegiatan perjalanan dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri merupakan salah satu kegiatan atau program kerja yang selalu dilaksanannya kegiatan tersebut yang dirasa masih kurang optimal kerana masih dilakukannya secara manual dan dibebankan pada satu orang pada saat penginputan hasil dari perjalanan dinas tersebut, dalam hal ini dibuatlah sebuah aplikasi yang dapat membantu sekretaris dan pegawai di PT. SAI pada saat melakukan penginputan hasil perjalanan dinas yang tidak harus dibebankan kepada satu orang lagi , metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *prototype*, dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Aplikasi ini bermanfaat bagi bagian bidang dan sekretaris dalam mengelola data pegawai, surat tugas perjalanan dinas, surat permohonan perjalanan dinas dan laporan kegiatan perjalanan dinas , aplikasi ini bertujuan untuk membantu memudahkan proses kegiatan perjalanan dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri.

Kata kunci : Travel, Sistem Informasi, *Laravel Framework*.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

PT Sriwijaya Agro Industri yang disingkat PT. SAI (Perseroda) adalah sebuah Badan Usaha Milik Daerah (BUMD) Provinsi Sumatera Selatan. Didirikan pada tahun 2020 berdasarkan Perda Nomor 12 Tahun 2020 tanggal 22 Desember 2020 dengan tujuan untuk meningkatkan daya guna aset daerah, mengembangkan investasi daerah.

PT. SAI bergerak dibidang perdagangan pada bagian perkebunan, kehutanan, peternakan, perikanan, cadangan pangan dan usaha lainnya di bidang agro. Salah satu kegiatan PT. SAI adalah memonitoring hasil – hasil dari perkebunan, kehutanan, peternakan, dan perikanan dengan cara melakukan perjalanan dinas untuk melihat hasil panen dan stok yang ada disetiap daerah. Hasil panen akan dikirim ke PT. SAI jika ada permintaan barang dari perusahaan, jika tidak ada maka hasil panen akan disimpan digudang masing-masing daerah. Daerah yang menjadi cakupan PT. SAI adalah seluruh kota dan kabupaten yang ada diwilayah Sumatera Selatan. Perjalanan dinas tidak hanya untuk kegiatan memonitoring hasil-hasil perkebunan, kehutanan, peternakan, dan perikanan akan tetapi dapat juga dilakukan untuk acara-acara atau kegiatan-kegiatan yang ada pada PT SAI.

Direktur PT. SAI setiap 2 kali dalam 1 minggu menugaskan maksimal 5 orang karyawan untuk melakukan perjalanan dinas. Sebelum melakukan

perjalanan dinas, karyawan yang terpilih akan dibuatkan formulir perjalanan dinas oleh staf Kepala Bagian Umum dan SDM sebagai bukti penugasan. Formulir perjalanan dinas ini berisi jenis tugas apa yang akan dilakukan karyawan, jenis transportasi apa yang akan digunakan oleh karyawan, jenis penginapan apa yang akan didapat karyawan, berapa jumlah uang saku dan uang makan perhari selama karyawan melakukan perjalanan dinas. Adapun suatu RAB (Rencana anggaran biaya) untuk satu kali perjalanan dinas yang dibuat oleh sekertaris ataupun karyawan yang akan melakukan perjalanan dinas itu sendiri . Kemudian formulir yang telah diisi serta ditandatangani oleh Kepala Bagian Umum dan SDM dan penerima tugas akan disimpan didalam ordner sebagai arsip.

Karyawan yang ditugaskan untuk melakukan perjalanan dinas akan melakukan tugasnya sesuai dengan penugasan yang diberikan. Selanjutnya, karyawan yang selesai bertugas akan membuat berita acara lembar pertanggung jawaban yang berisi aktifitas serta rincian biaya yang dikeluarkan selama perjalanan. Kemudian, lembar berita acara ini akan diberikan kepada Manager Keuangan untuk disetujui dan dapat ditandatangani oleh Direktur Keuangan dan SDM. Berita acara yang telah ditandatangani oleh Direktur, akan disimpan didalam ordner yang akan dijadikan arsip

Proses pembuatan laporan berita acara yang dilakukan karyawan sering terjadi kesalahan seperti pencatatan RAB dalam berita acara yang kurang lengkap karena harus mencocokkan antara pengeluaran dengan kwitansi sehingga membuat proses pembuatan berita acara menjadi lambat. Semua pencatatan

perjalanan dinas masih dibebankan kepada satu orang yang dirasakurang efektif dikarenakan banyaknya data yang harus diinputkan kedalam Microsoft Excel.

Berdasarkan uraian tersebut, maka peneliti akan membuat system informasi berbasis *web* yang menggunakan *framework laravel* di karenakan laravel memiliki Fasilitas arsitektur MVC (*Model View Controller*) yang tersedia pada Laravel menjadi salah satu alasan menggunakan *Framework Laravel*. MVC ini sangat membantu untuk memisahkan sistem aplikasi berdasarkan antara manipulasi data, antar pengguna, dan bagian kontrol utama aplikasi. Dengan adanya *pre-loaded libraries* pada *Framework Laravel*, proses pembuatan aplikasi yang inginkan akan menjadi lebih cepat dan fungsinya sesuai kebutuhan.

Maka penelitian ini berjudul “**Sistem Informasi Perjalanan Dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri Menggunakan Framework Laravel**”.

1.2 Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang dapat dirumuskan masalah yaitu “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perjalanan dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri menggunakan *framework laravel*?”

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan pada penelitian ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka peneliti membatasi pokok permasalahan ini hanya pada :

1. Aplikasi yang akan dihasilkan berupa aplikasi Sistem informasi perjalanan dinas yang berbasis *web* pada PT. Sriwijaya Agro Industri Palembang.
2. Teknik pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *prototype*.
3. Media penyimpanan data menggunakan software DBMS yaitu *MySQL*.
4. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *HTML, CSS* dan *PHP*.
5. Hak akses pengguna pengguna terdiri dari 2 level yaitu level admin dan level bidang yang mempunyai hak akses berbeda-beda dimana level admin dapat mengakses menu dashboard, pegawai, jabatan, surat permohonan, surat perintah, laporan kegiatan, lembar pertanggung jawaban, laporan biaya, rencana anggaran biaya, dan manajemen user. Sedangkan level bidang dapat mengakses menu dashboard, surat permohonan, laporan kegiatan, lembar pertanggung jawaban, laporan biaya, dan rencana anggaran biaya.
6. Aplikasi yang akan dibangun mempunyai beberapa menu yaitu dashboard, pegawai, jabatan, surat permohonan, surat perintah, laporan kegiatan, lembar pertanggung jawaban, laporan biaya, rencana anggaran biaya, dan manajemen user.
7. Teknik pengujian sistem berupa *blackbox*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi perjalanan dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri yang menggunakan *framework laravel*.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Dapat mengetahui Standar Operasional Prosedur (SOP) dari perjalanan dinas di kantor pemerintahan.
2. Dapat menerapkan ilmu yang telah didapat selama belajar dipoliteknik palcomtech.

1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan

Manfaat yang didapatkan PT. Sriwijaya Agro Industri dengan adanya sistem informasi perjalanan dinas adalah:

1. Dapat mempermudah suatu proses perekapan data perjalanan dinas dengan menggunakan aplikasi perjalanan dinas.
2. Dapat mempermudah pekerjaan sekretaris dalam pengecekan laporan perjalanan dinas beberapa waktu terakhir.
3. Dengan menggunakan Aplikasi perjalanan dinas tingkat kesalahan yang mungkin timbul sangat kecil. Kesalahan hanya terjadi apabila ada kesalahan perintah pada kode program.

1.5.3 Manfaat Bagi Akademik

Dapat dijadikan sebagai arsip atau dokumen yang diharapkan akan bermanfaat untuk proses kegiatan perkuliahan atau sebagai refesensi untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penelitian

Untuk mempermudah pembahasan dan penyusunan penelitian laporan tugas akhir ini menjadi lebih mudah dipahami dan terarah, dimana peneliti

menjabarkan dalam 5 bab permasalahan dan masing-masing bab akan diuraikan menjadi beberapa sub bab. Sistematika laporan tugas akhir ini diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah penelitian, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan diuraikan tentang teori-teori pendukung yang terkait dengan penelitian ini, serta menguraikan tentang sejarah singkat PT. Sriwijaya Agro Industri, visi misi, struktur organisasi dan tugas wewenang.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan aplikasi yang dibangun menggunakan metode prototype.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut kepada pengembang aplikasi selanjutnya yang berkaitan dengan topik relatif sama.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Landasan teori yang digunakan peneliti dalam penelitian ini antara lain :

2.1.1 Laravel

Laravel adalah salah satu framework PHP yang dibangun dengan konsep MVC (Model View Controller). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVC yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan menyediakan sintaks yang mudah, jelas, dan menghemat waktu.

Dalam artikel lain, (Sunardi, 2019) menjelaskan perbandingan framework laravel dan slim. Penulis menjelaskan bahwa laravel baik digunakan untuk proyek dengan skala besar. Hal ini dikarenakan laravel akan memudahkan pengembang untuk mengorganisir banyak function dan library. Namun, karena hal itu laravel lebih sulit digunakan dibandingkan slim. Hal ini dikarenakan laravel lebih kompleks jika dibandingkan dengan slim.

2.1.2 Sistem Informasi

Menurut Sitohang (2018:7), sistem informasi adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan. Sistem informasi memiliki komponen –komponen yang terdapat didalamnya yaitu terdiri dari, blok masukan, blok basis data, dan blok kendali.

Menurut Khairullah (2017), sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.1.3 Database

Menurut Sukanto dan Shalahudin (2018:43), basis data adalah sistem komputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah ada yang diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan.

2.1.4 Website

Menurut Sugiyanto (2018:293), *website* adalah kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan terangkum didalam sebuah *domain* atau juga *sub domain*, yang lebih tepatnya berada di dalam *WWW (World Wide Web)*. Halaman *website* biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language (HTML)*, yang bisa diakses melalui *HTTP*. *HTTP* adalah suatu protokol yang menyampaikan berbagai informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para *user* melalui *web browser*.

Menurut Hernandhi (2018:4), *website* pada umumnya digunakan untuk melakukan penyimpanan, menampilkan informasi yang penting dan berkaitan dengan organisasi atau perusahaan dengan menggunakan arsitektur klien/server. *Website* berisi perpaduan antara teks, suara, *hyper media*, grafis. *Website* dapat mempermudah melakukan hubungan yang

sumbernya dalam jarak jauh dan *website* menggunakan antarmuka grafis untuk pengguna agar mempermudah penampilannya. Beberapa fungsi lain dari *website* yaitu sebagai media promosi, media pemasaran, media informasi, media pendidikan dan media komunikasi.

2.1.5 PHP

Menurut Prasetyo (2017:26), *PHP* merupakan bahasa pemrograman yang digunakan secara luas dalam pembuatan dan pengembangan sebuah situs *web* dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML*. *PHP* memungkinkan perancang *web* untuk menulis halaman *web* dinamik dengan cepat dan untuk membuat aplikasi yang dijalankan di atas teknologi *web*.

Menurut Sonata dan Rochmawati (2017:60), *Hypertext Preprocessor (PHP)* merupakan bahasa pemrograman *server-side scripting* yang berarti bahwa sintaks dan perintah-perintah *PHP* akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya dikirim ke *browser* dalam format *HTML*. Halaman web yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* memiliki tingkat keamanan lebih baik dikarenakan kode program yang ditulis dalam *PHP* tidak akan terlihat oleh user.

Beberapa kelebihan bahasa pemrograman *PHP* dibandingkan bahasa pemrograman lainnya yaitu antara lain :

1. Tidak melakukan kompilasi dalam penggunaannya.
2. Memiliki tingkat akses dan *lifecycle* lebih cepat sehingga selalu mengikuti perkembangan teknologi internet.
3. Mendukung akses ke beberapa *database*, seperti : *MySQL*,

PostgresSQL, infomix, dan MicrosoftSQLServer.

4. Didukung oleh banyak *web server*, seperti : *Apache, IIS, AOsriver, PWS, Lighttpd, Xitami*, dan lain lain.
5. Bersifat *free* atau gratis.

2.1.6 MySQL

Menurut Kurniawan (2017:98), MySQL sebagai *database server* lebih unggul dibandingkan *database server* lainnya dalam hal *query* data. Hal ini terbukti untuk *query* yang dilakukan oleh *single user*, kecepatan *query* data MySQL sepuluh kali lebih cepat daripada PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dibandingkan Interbase. Kelebihan lainnya yang dimiliki MySQL, antara lain:

1. Bersifat *open source* dan mampu lintas *platform*.
2. Menggunakan bahasa *SQL (Structure Query Langauange)*, yang merupakan standar bahasa dunia dalam pengolahan data.
3. *Super performance* dan *reliable*, tidak bisa diragukan, pemrosesan *database*-nya sangat cepat dan stabil.
4. *Multiuser*, yang berarti dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami konflik.

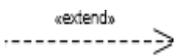
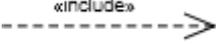
2.1.7 UML (Unified Modeling Language)

Menurut Rosa Dan Shalahuddin (2015:133) “UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasikan objek.

a. Simbol *Use Case Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:155), “*use case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat”. *Use case* diagram digunakan untuk mendeskripsikan tipikal interaksi antara pengguna dengan sistem informasi (Maulana, 2014). Simbol-simbol *use case* diagram terlihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-Simbol *Use Case Diagram*

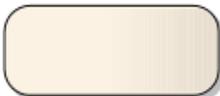
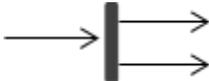
No	Simbol	Keterangan
1		ACTOR Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frasa nama actor.
2		USECASE Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frasa nama use case.
3		ASOSIASI/ASSOCIATION Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.
4		EKSTENSI/EXTEND Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang ditambahkan.
5		GENERALISASI/GENERALIZATION Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
6		MENGGUNAKAN/INCLUDE Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsionalitas sebagai syarat dijalankan use case ini.

Sumber: Rosa dan Shalahuddin

b. Simbol *Activity Diagram*

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan kelakuan atau kegiatan sistem yang dirancang. *Activity diagram* tergolong ke dalam kategori *behavior diagram* dan bagian dari *unified modelling language* (Hendini, 2016). Rosa & Shalahuddin (2015:161) mengemukakan bahwa: Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan oleh aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Simbol-simbol *activity diagram* terlihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol *Activity Diagram*

No.	Simbol	Keterangan
1		<i>STATUSAWAL/INITIAL</i> Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2		<i>AKTIVITAS/ACTIVITY</i> Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya ada walidengankatakerja.
3		<i>PERCABANGAN/DECISION</i> Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
4		<i>PENGGABUNGAN/JOIN</i> Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.

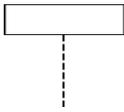
No.	Simbol	Keterangan
5		STATUS AKHIR/ <i>FINAL</i> Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
6		<i>SWIMLINE</i> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

Sumber: Rosa dan Shalahuddin

c. Simbol *Sequence Diagram*

Untuk menggambarkan alur dari perangkat lunak yang dibuat dapat dijelaskan menggunakan *sequence diagram*. *Sequence diagram* ini memiliki kaitan erat dengan *use case diagram* yaitu semakin banyak *use case* yang didefinisikan maka *sequence diagram* yang harus dibuat juga semakin banyak (Hendini, 2016). Rosa & Shalahuddin (2015:165) mengemukakan bahwa: Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima oleh objek. Oleh karena itu untuk menggambarkan diagram sekuen maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. *Sequence diagram* merupakan UML yang menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu (Meilinda, 2016:149). Simbol-simbol *sequence diagram* terlihat pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Simbol *Sequence Diagram*

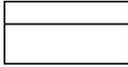
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Life Line</i>	Objek <i>entity</i> , antar muka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

Sumber: Meilinda

d. Simbol Class Diagram

Menurut Setiawan & Khairuzzaman (2017), Diagram *use case* menyajikan interaksi antara *use case* dan *actor*. Dimana aktor dapat berupa orang, peralatan atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *Use case* menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan yang harus dipenuhi. Simbol-simbol *class diagram* terlihat pada tabel 2.4.

Tabel 2.4 Simbol Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.

No	Simbol	Nama	Keterangan
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemenman diri (<i>independent</i>) akan mempegaruhi Elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan

Sumber: Setiawan & Khairuzzaman

2.1.8 Black Box Testing

Menurut Hidayat, dkk (2017:178), *blackbox testing* adalah pengujian yang dilakukan dengan membuat kasus uji dengan maksud untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari suatu perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi. Kasus uji pada pengujian black box dibuat berdasarkan kasus benar dan kasus salah.

Beberapa keuntungan yang diperoleh dari pengujian menggunakan *blackbox*, antara lain:

1. Penguji tidak harus dari seseorang yang memiliki kemampuan teknis di bidang pemrograman.
2. Hasil dari pengujian dapat memperjelaskan kontradiksi yang mungkin ditimbulkan dari eksekusi perangkat lunak.
3. Proses pengujian dapat dilakukan lebih cepat dibandingkan menggunakan pengujian white box.

2.2 Penelitian Terdahulu

Salah satu acuan peneliti agar dapat memperkaya teori pendukung dalam melakukan penelitian yaitu dengan mengkaji penelitian terdahulu yang berasal dari beberapa jurnal terkait dengan penelitian yang dilakukan peneliti. Penelitian terdahulu dapat dilihat pada tabel 2.5.

Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu

No.	Judul	Peneliti	Hasil
1.	Optimalisasi Sistem Informasi Perjalanan Dinas Dalam Meningkatkan Efisiensi Biaya Perusahaan Vol. 1, No. 2, Oktober 2018	Susan Rachmawati, Tri Retnasari, dan Sunarto	Dalam sistem informasi ini memiliki alur mulai dari penerimaan SPPS (administrasi), pengajuan SPPD, persetujuan, manajemen keuangan, manajemen kepegawaian sampai dengan pembuatan laporan sehingga telah memenuhi kebutuhan dari user dan diharapkan dengan penggunaan sistem informasi ini dapat meminimalkan biaya yang dikeluarkan karena menghindari kerangkapan data dan manipulasi data.
2.	Sistem Informasi Perjalanan Dinas Berbasis Web Pada Sekretariat DPRD Kota Semarang	Anangga Susilo Edinomo	sebuah sistem informasi perjalanan dinas. Sistem mampu membuat surat tugas secara digital. Pengunggahan laporan bisa dilakukan secara langsung oleh petugas yang ditunjuk. Pencarian arsip surat tugas bisa dilakukan dengan

No.	Judul	Peneliti	Hasil
			<p>mudah. Laporan yang dihasilkan adalah data SPPD (Surat Perintah Perjalanan Dinas) yang sudah diterbitkan, dimana didalamnya memuat masing-masing orang yang ditugaskan, biaya, laporan hasil perjalanan dinas dan dokumentasi.</p>
3.	<p>Analisis Proses Bisnis Sistem Pembuatan Surat Perintah Perjalanan Dinas Kantor Regional II PT.Pos Indonesia</p>	<p>Meza Silvana, Hafiz Fajrin, danDanton</p>	<p>Dengan menggunakan sistem terkomputerisasi, proses pembuatan surat perintah perjalanan dinas dapat dilakukan secara otomatis, sehingga proses pembuatan surat perintah perjalanan dinas menjadi relatif lebih cepat. Sistem juga dapat mengurangi kesalahan dalam penghitungan biaya perjalanan dinas dengan memanfaatkan media penyimpanan berupa database. Hasil analisis proses ini dapat dilanjutkan dengan tahap perancangan dan implementasi sistem dengan menambahkan usecase diagram dan DFD sehingga keberhasilan sistem dapat teruji dengan tepat.</p>

2.3 Objek Penelitian

2.3.1 Sejarah Perusahaan

PT Sriwijaya Agro Industri yang disingkat PT. SAI (Perseorda) adalah sebuah Badan Usaha Milik Daerah (BUMD) Provinsi Sumatera Selatan. Didirikan pada tahun 2020 berdasarkan Perda Nomor 12 Tahun 2020 tanggal 22 Desember 2020 dengan tujuan untuk meningkatkan daya guna aset daerah, mengembangkan investasi daerah.

PT SAI (Perseroda) memberikan kontribusi terhadap Pendapatan Asli Daerah (PAD) dan membantu menggerakkan perekonomian daerah. Ruang lingkup usaha PT.Sriwijaya Agro Industri adalah di bidang perkebunan, kehutanan, peternakan, perikanan, cadangan pangan dan usaha lainnya di bidang agro.

Dalam rangka membawa misi untuk mengelola dan mengembangkan kegiatan produksi agro, melakukan kemitraan dengan petani dan mengelola jaringan pasar produk agro, PT Sriwijaya Agro Industri melakukan berbagai langkah strategis, inovasi dan improvisasi yang dikembangkan dan didukung oleh sumber daya yang berkomitmen dan konsisten dalam memberikan yang terbaik untuk terus membangun Provinsi Sumatera Selatan.

PT.Sriwijaya Agro Industri berkomitmen dan berdedikasi tinggi baik dari jajaran manajemen, staf dan karyawan akan selalu berusaha memberikan pelayanan yang terbaik karena kami percaya bahwa kepuasan pelanggan adalah yang paling utama. Kami menyakini apabila kepercayaan pelanggan adalah benefit yang tidak ternilai harganya. Semua hal ini tercermin dari visi & misi perusahaan dibawah ini

2.3.2 Visi dan Misi

Visi

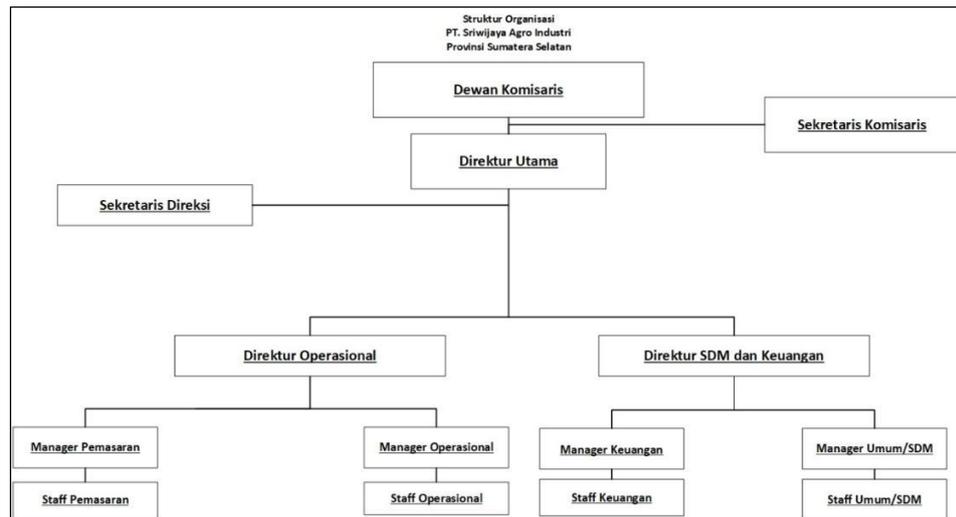
“Mewujudkan Perusahaan Agro Bisnis Yang Profesional dan unggul, berbasis pada pertanian rakyat menuju Sumsel maju”.

Misi

1. Mengembangkan bisnis Agro Industri terkini, inovatif dan berdaya saing tinggi
2. Mengoptimalkan potensi bisnis agro industri yang terintegrasi pada sektor pertanian dengan subsektor :
 - Tanaman pangan dan hortikultura
 - Perkebunan
 - Peternakan
 - Perikanan
3. Ikut serta mewujudkan ketahanan pangan dan mendorong tumbuhnya perekonomian rakyat di provinsi sumatera selatan yang berpihak kepada pertanian rakyat.

2.3.3 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi pada PT Sriwijaya Agro Industri dapat dilihat pada gambar 2.1



Sumber : PT. Sriwijaya Agro Industri

Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.3.4 Tugas dan Wewenang

1. Dewan Komisaris

Tugas

Melakukan pengawasan atas jalannya usaha PT dan kehati-hatian untuk kepentingan perseroan dan sesuai dengan maksud dan tujuan perseroan.

Wewenang

Memiliki amanat dalam anggaran dasar untuk melaksanakan tugas-tugas tertentu direktur, apabila direktur berhalangan atau dalam keadaan tertentu.

2. Sekertaris Komisaris

Tugas dan Wewenang

1. Menyiapkan bahan rapat dan menyusun risalah rapat Dewan Komisaris.
2. Melakukan tugas kesekretariatan lainnya
3. Memberikan bantuan ringkasan laporan manajemen.

4. Mengumpulkan bahan dan informasi yang relevan dengan pelaksanaan tugas Dewan Komisaris.
5. Mengadministrasikan undangan rapat Dewan Komisaris.
6. Sebagai penghubung Dewan Komisaris dan Direksi.
7. Membuat surat-surat keluar dan mendokumentasikan surat-surat Dewan Komisaris.

3. Direktur Utama

Tugas

Menetapkan rencana program kerja sebagai acuan dalam melaksanakan tugas, melakukan pembinaan karyawan dan calon karyawan.

Wewenang

Mengatur tugas kepala setiap bagian selaku sebagai pengawas dimasing-masing bidang.

4. Sekertaris Direksi

Tugas dan Wewenang

Menjadi mediator pimpinan dengan bawahan, hal ini termasuk dalam menyelenggaraan rapat direksi, rapat direksi dengan komisaris dan rapat umum pemegang saham. Memberikan ide-ide sebagai alternatif pemikiran pimpinan. Pemegang rahasia penting pimpinan yang berkaitan dengan perusahaan.

5. Direktur Operasional

Tugas dan Wewenang

1. Menjalankan fungsi supervisi terhadap bawahan yang dipimpin meliputi; pengawasan, mengevaluasi, memberikan petunjuk

arahan,koordinasi, memberikan pembinaan kepada staf bawahannya (Staff Akutansi dan Staf Perpajakan).

2. Mengelola asset perusahaan, pelaksanaan, pelaksanaan pelayanan yang mencakup bidang kerumah tanggaan.
3. Mengelola akuntansi dan tata usaha keuangan serta mengelola data dengan menggunakan sistem pengelolaan data elektronik untuk aktivitas perusahaan.

6. Direktur Umum dan SDM

Tugas dan Wewenang

1. Menjalankan fungsi supervisi .
2. Mengelola asset perusahaan, pelaksanaan pelayanan yang mencakup bidang kesekretariatan, dan bidang keamanan.
3. Melaksanakan kebijaksanaan kepegawaian yang mencakup masalah pegawai, promosi, demosi, penempatan, dan PHK.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1 Lokasi Penelitian

Penelitian di lakukan di PT Sriwijaya Agro Industri (SAI) yang berlokasi di Jl. Kol H. Burlian No. 14 KM. 6 Palembang 30961 Sumatera Selatan.

3.1.2 Jadwal Penelitian

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

No	Uraian	Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data																				
2	Analisa																				
3	Desain & Pengkodean																				
4	Pengujian																				

3.2 Jenis Data

3.2.1 Data Primer

Menurut Irwan Gani dan Amalia Siti (2018:2), data primer yaitu data yang didapat dari sumber pertama dari individu atau perseorangan seperti hasil wawancara yang biasa dilakukan oleh peneliti. Dalam hal ini peneliti memperoleh langsung data primer dari PT Merah Putih dengan melakukan wawancara. Wawancara dilakukan peneliti kepada bapak Erich Ferdiansyah (Direktur Utama

PT Merah Putih) dan bapak Ahmad Riza Maulana (Divisi Event) mengani alur pemesanan sebuah event dan pencatatan kebutuhan event serta kelemahan dari proses tersebut.

3.2.2 Data Skunder

Menurut Irwan Gani dan Amalia Siti (2018:2), data sekunder yaitu data primer yang telah diolah lebih lanjut dan disajikan oleh pihak pengumpulan data primer atau oleh pihak lain. Data sekunder biasanya data yang sudah diterbitkan atau digunakan pihak lain, bisa melalui majalah, jurnal, koran, atau publikasi lainnya. Peneliti mengumpulkan data sekunder melalui penelitian terdahulu, buku referensi dan jurnal untuk menambah pengetahuan tentang pemahaman dari penelitian yang dilakukan peneliti.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

3.3.1 Observasi

Menurut Sudaryono (2015:90), observasi merupakan suatu teknik pengumpulan data dengan cara mengamati kegiatan secara langsung pada tempat penelitian.

Pada metode ini, peneliti melakukan pengamatan langsung mengenai sistem perjalanan dinas PT. SAI. Data yang didapat dari kegiatan observasi ini berupa informasi mengenai proses pada saat akan melakukan perjalanan dinas dan hasil dari perjalanan dinas yang nantinya akan menjadi laporan perjalanan dinas PT. SAI .

3.3.2 Wawancara

Menurut Sudaryono (2015:88), wawancara (*interview*) adalah suatu teknik pengumpulan data yang dilaksanakan secara lisan dan bertatap muka untuk mendapatkan informasi secara langsung dari sumbernya.

Pada metode ini, peneliti melakukan wawancara langsung Staff Humas dan IT PT. SAI yang bernama Bapak Ricky Juliansyah, A.Md. Kom. Data yang didapat berupa informasi mengenai prosedur perjalanan dinas PT. SAI.

3.3.3 Dokumentasi

Menurut Sudaryono (2015:92), dokumentasi merupakan pelengkap dari teknik observasi dan wawancara yang ditujukan untuk memperoleh data secara langsung dari tempat penelitian yang meliputi laporan kegiatan, foto, RAB, Formulir perjalanan dinas dan data yang relevan dengan penelitian.

Dokumentasi yang didapat peneliti antara lain berupa foto nota perjalanan, foto struktur organisasi, foto kegiatan perjalanan dinas.

3.3.4 Studi Pustaka

Menurut Indrajani (2017:17), studi kepustakaan merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan, membaca, mempelajari data-data yang ada dari berbagai media, seperti buku, karya tulis, jurnal penelitian, atau artikel dari internet yang relevan dengan penelitian.

Metode ini dilakukan peneliti dengan cara melakukan peninjauan teori-teori jurnal yang berkaitan dengan penelitian serta mempelajari konsep dari sejumlah sumber referensi yang relevan dengan topik penelitian.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Dalam melakukan penelitian ini peneliti menggunakan beberapa metode yang digunakan sebagai alat bantu pengembangan untuk sistem yang baru akan dibuat. Metode pengembangan sistem yang digunakan peneliti adalah menggunakan metode *prototype*. Menurut Kusnandar dan Yusup (2015:4), metode *prototype* adalah suatu teknik analisis dan rancangan yang memungkinkan pengguna ikut serta dalam menentukan kebutuhan dan pembentukan sistem apa yang akan dikerjakan untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Menurut Herlyviana, D.E. (2018:170) tahapan-tahapan metode *prototype* adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Kebutuhan : Tahap untuk mendeskripsikan kebutuhan sistem yang akan dibuat berdasarkan keinginan dan kebutuhan *user*.
2. Membangun *Prototype* : Setelah mendapatkan data yang dibutuhkan, langkah selanjutnya yaitu membuat gambaran sistem yang akan dibangun..
3. Evaluasi *Prototype* : Setelah *prototype* dibangun langkah selanjutnya adalah mengevaluasi *prototype* dengan *user*, dimana *prototype* akan disesuaikan dengan keinginan *user* dan akan memberikan *feedback* berupa masukan agar sistem lebih mudah digunakan.

4. Pengkodean : Setelah tahap evaluasi perancangan *prototype* selesai dan telah disepakati maka akan diterjemahkan kedalam bahasa pemrograman yang sesuai yaitu PHP dan *database* menggunakan MySQL.
5. Pengujian : Setelah pengkodean sistem selesai, langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian terhadap fitur dan konten aplikasi yang telah dibuat. Pada tahap ini, peneliti menggunakan metode pengujian *Black Box*.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

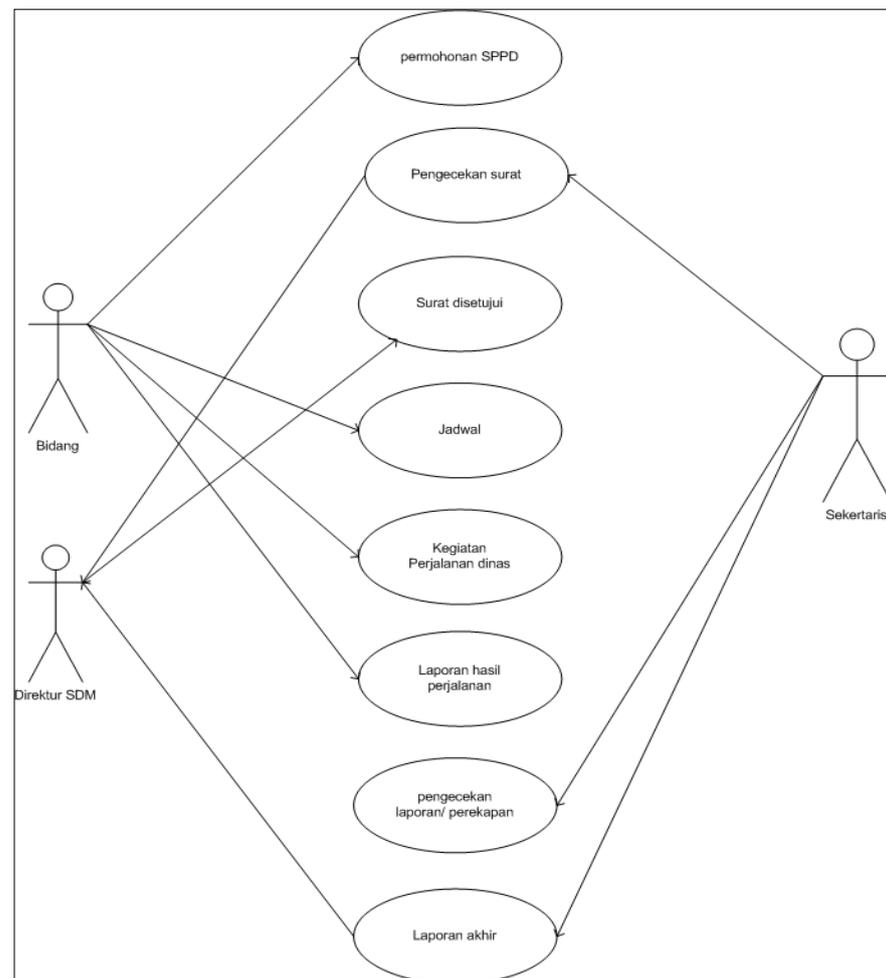
4.1 Hasil

Setelah melakukan penelitian pada PT. Sriwijaya Agro Industri dapat disimpulkan bahwa proses pembuatan laporan berita acara yang dilakukan karyawan sering terjadi kesalahan seperti pencatatan RAB dalam berita acara yang kurang lengkap karena harus mencocokkan antara pengeluaran dengan kwitansi sehingga membuat proses pembuatan berita acara menjadi lambat. Semua pencatatan perjalanan dinas masih dibebankan kepada satu orang yang dirasakurang efektif dikarenakan banyaknya data yang harus diinputkan kedalam *Microsoft Excel*.

4.1.1 Sistem yang Berjalan

Adapun prosedur yang berjalan pada PT. Sriwijaya Agro Industri digambarkan dengan Diagram yang dapat dilihat pada gambar 4.1.

1. *Diagram Use Case Sistem yang Berjalan*



Gambar 4.1 *Diagram Use Case Sistem yang Berjalan*

4.1.2 Permasalahan dan Kendala

Adapun permasalahan dan kendala yang dihadapi yaitu :

1. Semua pencatatan perjalanan dinas masih dibebankan kepada satu orang yang dirasakurang efektif dikarenakan banyaknya data yang harus diinputkan kedalam *Microsoft Excel*.
2. PT. Sriwijaya Agro Industri dalam proses pembuatan laporan berita acara yang dilakukan karyawan sering terjadi kesalahan seperti pencatatan RAB dalam berita acara yang kurang lengkap karena harus mencocokkan antara pengeluaran dengan kwitansi sehingga mengakibatkan proses pembuatan berita acara menjadi lambat.

4.1.3 Pemecahan Masalah

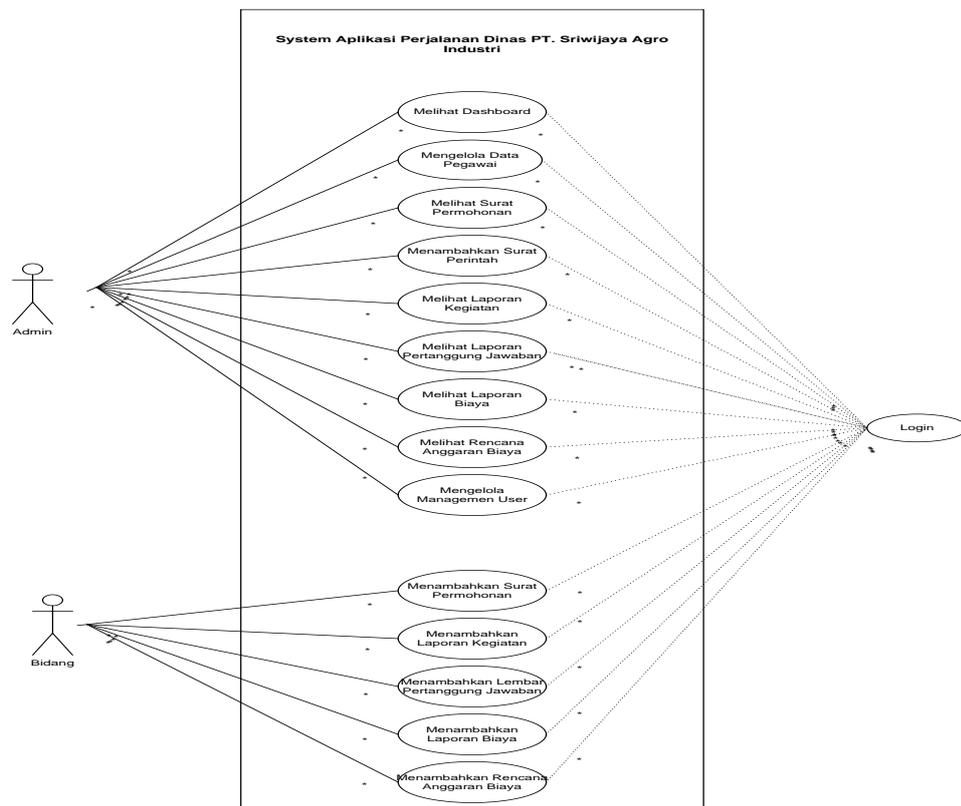
Berikut adalah cara yang dilakukan dalam menghadapi permasalahan dan kendala yang ditemui di PT. Sriwijaya Agro Industri yaitu :

1. Membuat sebuah sistem informasi perjalanan dinas di PT. Sriwijaya Agro Industri menggunakan *framework* laravel, agar dapat mempermudah suatu proses perekapan data perjalanan dinas dan dapat mempermudah pekerjaan sekretaris dalam pengecekan laporan perjalanan dinas beberapa waktu terakhir.
2. Dengan menggunakan sistem informasi perjalanan dinas tingkat kesalahan yang mungkin timbul sangat kecil. Kesalahan hanya terjadi apabila ada kesalahan perintah pada kode program.

4.1.4 Desain

4.1.4.1 Desain Proses

1. Diagram Use Case



Gambar 4.2 Diagram Use Case Aplikasi

Berdasarkan gambar 4.2 *use case* diagram aplikasi, dapat dijelaskan sebagai berikut :

Aktor Admin

1. Dimulai dari admin melakukan proses *login* pada *login form* dengan memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan data pada

tabel *users* maka akan dikembalikan pada *login form*.

Jika data sesuai akan masuk pada *dashboard*.

2. Admin dapat mengelola data pegawai pada menu data pegawai, kemudian data pegawai akan direkam pada tabel pegawai.
3. Admin dapat melihat surat permohonan pada menu surat permohonan, dimana data berasal dari tabel surat permohonan.
4. Admin dapat menambahkan surat perintah pada menu surat perintah, kemudian surat perintah akan direkam pada tabel surat perintah.
5. Admin dapat mencetak surat perintah pada menu surat perintah.
6. Admin dapat melihat laporan kegiatan pada menu laporan kegiatan, dimana data berasal dari tabel laporan kegiatan.
7. Admin dapat melihat lembar pertanggung jawaban pada menu lembar pertanggung jawaban, dimana data berasal dari tabel lembar pertanggung jawaban.
8. Admin dapat melihat laporan biaya pada menu laporan biaya, dimana data berasal dari tabel laporan biaya.
9. Admin dapat melihat rencana anggaran biaya pada menu rencana anggaran biaya, dimana data berasal dari tabel

rencana anggaran biaya.

10. Admin dapat mengelola manajemen *user* pada menu manajemen *user*, kemudian manajemen *user* akan direkam pada tabel *user*.
11. Diakhiri dengan admin melakukan proses *logout*.

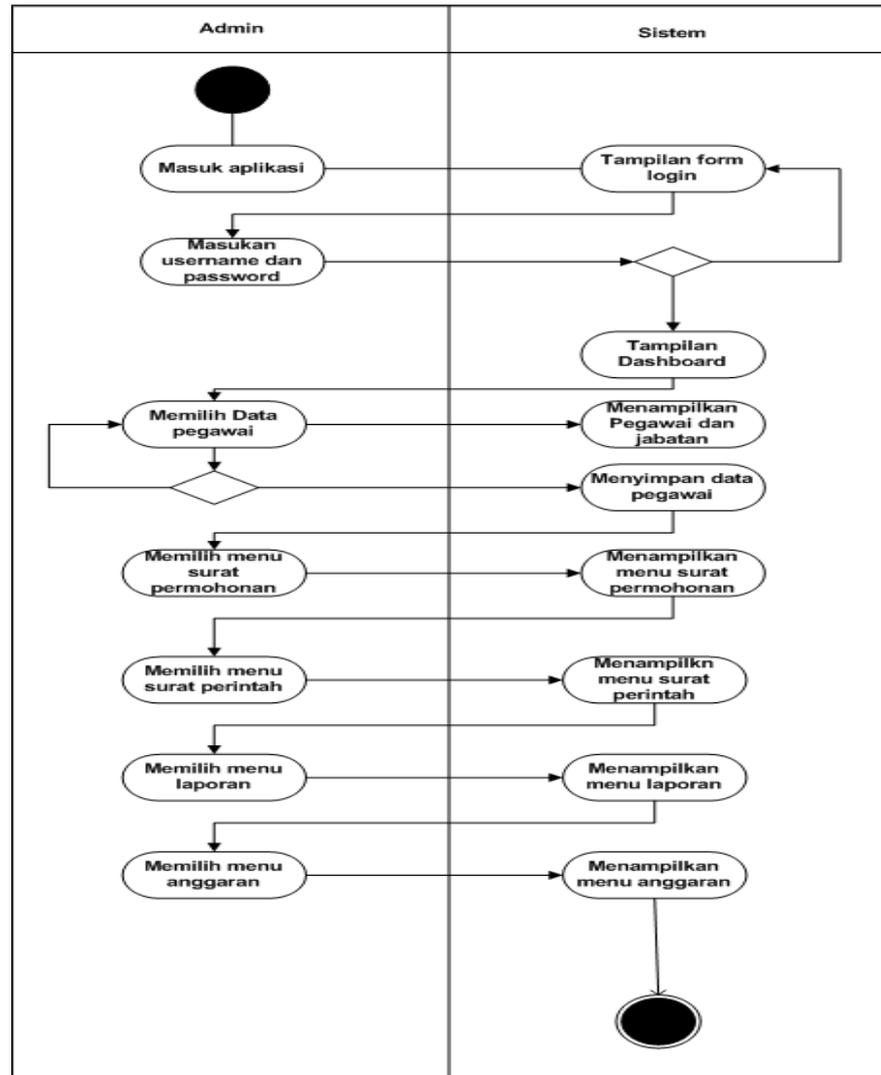
Aktor Bidang

1. Dimulai dari bidang melakukan proses *login* pada *login form* dengan memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan data pada tabel *users* maka akan dikembalikan pada *login form*. Jika data sesuai akan masuk pada *dashboard*.
2. Bidang dapat menambahkan surat permohonan pada menu surat permohonan, kemudian surat permohonan akan direkam pada tabel surat permohonan.
3. Bidang dapat menambahkan laporan kegiatan pada menu laporan kegiatan, kemudian laporan kegiatan akan direkam pada tabel laporan kegiatan.
4. Bidang dapat menambahkan lembar pertanggung jawaban pada menu lembar pertanggung jawaban, kemudian lembar pertanggung jawaban akan direkam pada tabel lembar pertanggung jawaban.

5. Bidang dapat menambahkan laporan biaya pada menu laporan biaya, kemudian laporan biaya akan direkam pada tabel laporan biaya.
6. Bidang dapat menambahkan rencana anggaran biaya pada menu rencana anggaran biaya, kemudian rencana anggaran biaya akan direkam pada tabel rencana anggaran biaya.
7. Diakhiri dengan bidang melakukan proses *logout*.

2. Diagram Activity

Diagram Activity Pada Admin

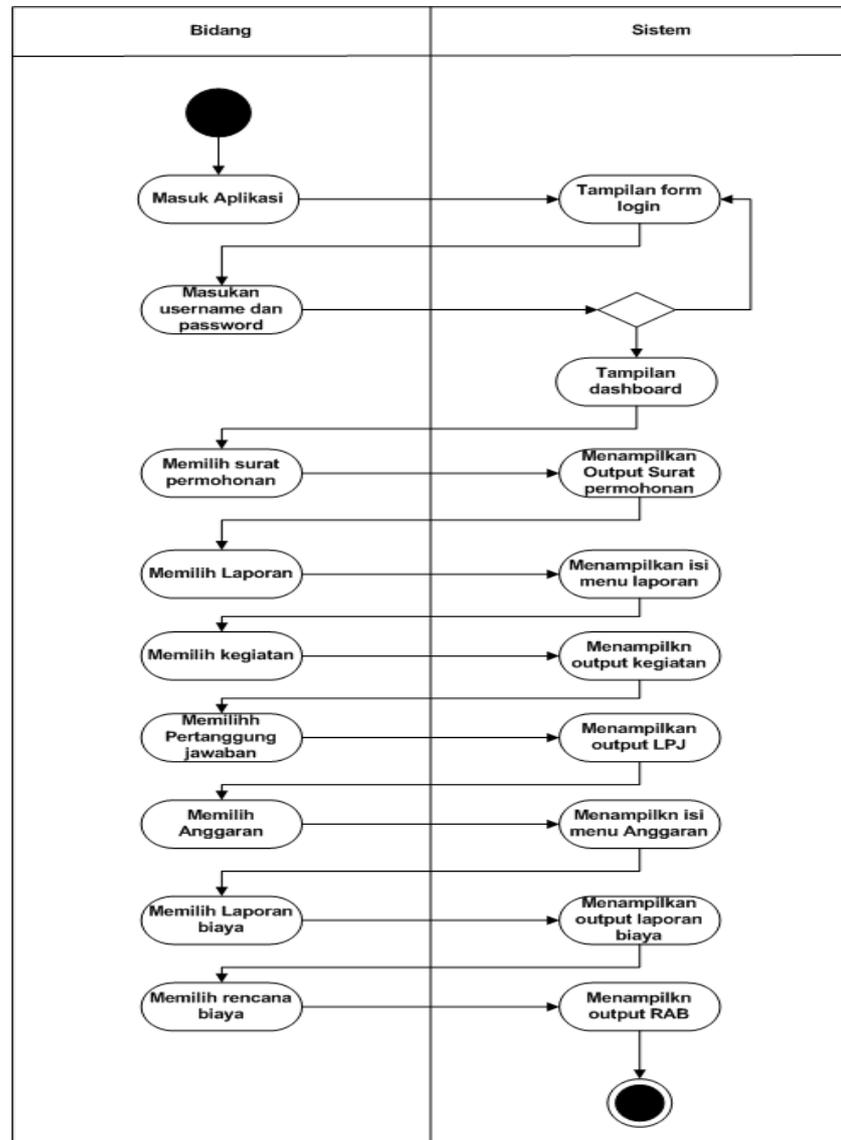


Gambar 4.3 Diagram Activity Pada Admin

Berdasarkan gambar 4.3 diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Satu initial node untuk memulai kegiatan.
2. Terdapat dua swimlane yaitu : admin dan system.
3. Terdapat limabelas action dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
4. Satu final node untuk mengakhiri kegiatan.

Diagram Activity Pada Bidang



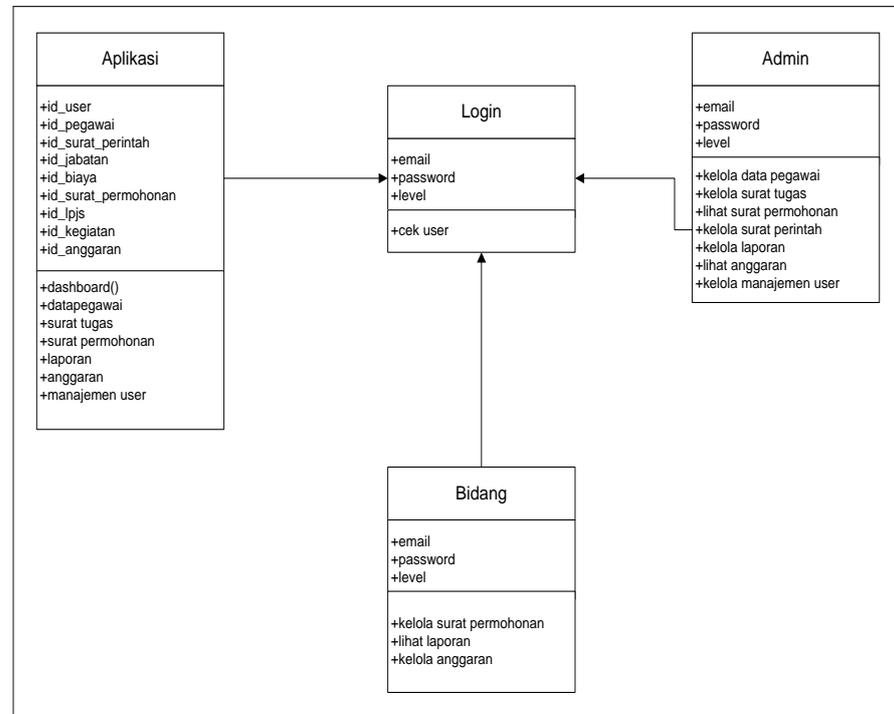
Gambar 4.4 *Diagram Activity Pada Bidang*

Berdasarkan gambar 4.4 diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Satu initial node untuk memulai kegiatan.
2. Terdapat dua swimlane yaitu : bidang dan system.
3. Terdapat delapanbelas action dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.

4. Satu final node untuk mengakhiri kegiatan.

3. Diagram Class



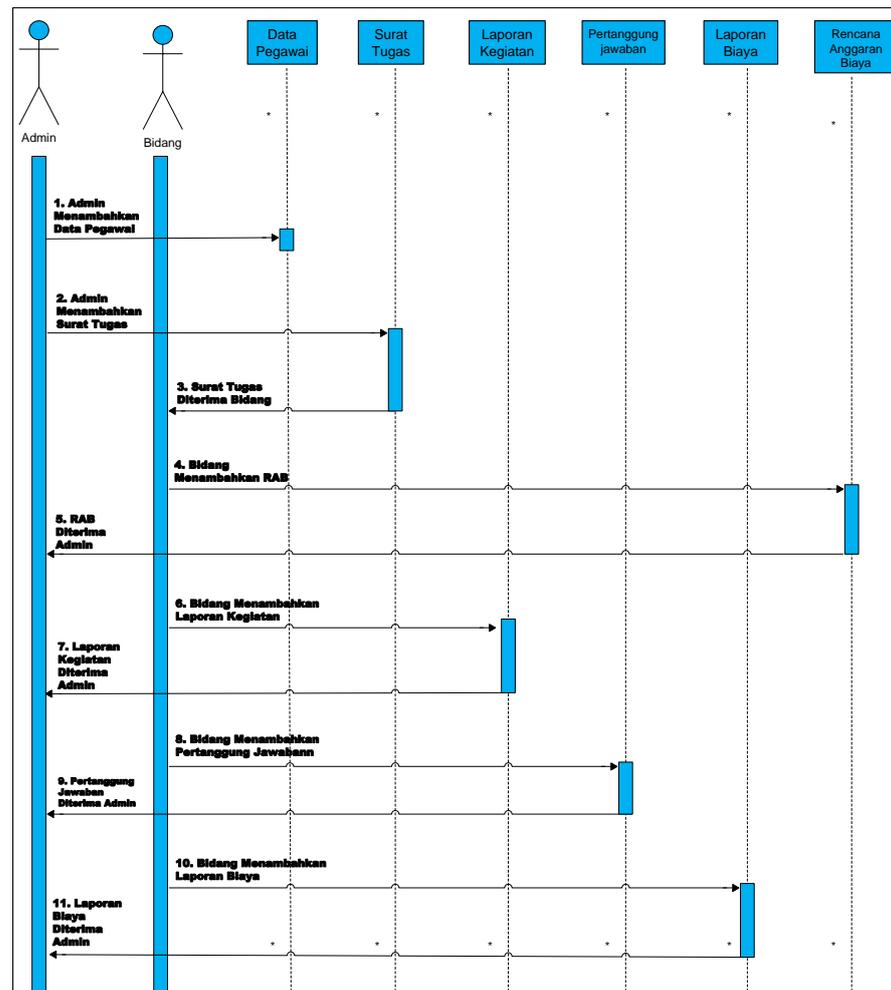
Gambar 4.5 Diagram Class Aplikasi

Berdasarkan gambar 4.5 diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Diagram class pada aplikasi mempunyai empat *class* yaitu *class* aplikasi yang merupakan induk dari aplikasi yang merupakan tempat *input output* dari semua proses. Kemudian *class* login. *Class* login digunakan untuk semua *user* yang ingin masuk kedalam aplikasi. *Class* login hanya memperbolehkan semua user yang mempunyai akses masuk didalam aplikasi. Selanjutnya *class* admin, *class* admin digunakan untuk memanajemen semua proses yang dilakukan

oleh bidang. Yang terakhir adalah *class* bidang, *class* bidang mempunyai akses untuk mengajukan surat permohonan untuk melakukan perjalanan dinas.

4. Diagram Sequence



Gambar 4.6 Diagram Sequence Aplikasi

Berdasarkan gambar 4.6 diatas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Terdapat dua Actor diantaranya Admin dan Bidang.

2. Terdapat enam *lifeline* diantaranya data pegawai, surat tugas, laporan kegiatan, pertanggung jawaban, laporan biaya, dan rencana anggaran biaya.
3. Terdapat sebelas *messege*.

4.1.4.2 Desain Tabel

Berikut ini adalah desain tabel yang ada di aplikasi perjalanan dinas yang dibangun di *database*.

1. Tabel *User*

Tabel *user* digunakan untuk menampung data *user*.

Nama Tabel : *users*

Primary Key : *id*

Foreign Key : -

Tabel 4.1 Tabel *User*

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id User
2	name	<i>varchar</i>	50	Nama User
3	email	<i>varchar</i>	50	Email User
4	password	<i>varchar</i>	255	Password
5	role	<i>enum</i>	'admin', 'bidang'	Enum

2. Tabel *Jabatan*

Tabel jabatan digunakan untuk menampung data jabatan.

Nama Tabel : *jabatans*

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.2 Tabel Jabatan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Jabatan
2	nama_jabatan	<i>varchar</i>	50	Nama Jabatan

3. Tabel Pegawai

Tabel pegawai digunakan untuk menampung data pegawai.

Nama Tabel : pegawais

Primary Key : id

Foreign Key : jabatan_id

Tabel 4.3 Tabel Pegawai

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Pegawai
2	nip	<i>varchar</i>	10	Nomor Induk Pegawai
3	nama_pegawai	<i>varchar</i>	50	Nama Pegawai
4	jabatan_id	<i>bigint</i>	20	Id Jabatan
5	jenis_kelamin	<i>enum</i>	'Laki-laki', 'Perempuan'	Jenis Kelamin
6	alamat	<i>varchar</i>	255	Alamat
7	no_telepon	<i>varchar</i>	25	Nomor Telepon

4. Tabel Surat Permohonan

Tabel surat permohonan digunakan untuk menampung data surat permohonan.

Nama Tabel : surat_permohonans

Primary Key : id

Foreign Key : pegawai_id, user_id

Tabel 4.4 Tabel Surat Permohonan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Surat
2	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
3	pegawai_id	<i>bigint</i>	20	Asal Surat
4	kepada	<i>varchar</i>	100	Tujuan Surat
5	perihal	<i>varchar</i>	150	Perihal
6	isi	<i>text</i>	-	Isi Surat
7	user_id	<i>bigint</i>	20	Id User

5. Tabel Surat Perintah

Tabel surat perintah digunakan untuk menampung data surat perintah.

Nama Tabel : surat_perintahs

Primary Key : id

Foreign Key : dari_id, pegawai_id

Tabel 4.5 Tabel Surat Perintah

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Surat
2	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
3	no_surat	<i>varchar</i>	100	Nomor Surat
4	pegawai_id	<i>bigint</i>	20	pegawai dituju
5	daerah_tujuan	<i>varchar</i>	100	daerah tujuan
6	keterangan	<i>text</i>	-	keterangan

6. Tabel Laporan Kegiatan

Tabel laporan kegiatan digunakan untuk menampung data laporan kegiatan.

Nama Tabel : kegiatans

Primary Key : id

Foreign Key : pegawai_id, user_id

Tabel 4.6 Tabel Laporan Kegiatan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Laporan
2	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
3	jenis	<i>varchar</i>	150	Jenis Kegiatan
4	pegawai_id	<i>bigint</i>	20	Id Pegawai
5	lampiran	<i>varchar</i>	255	Lampiran
6	user_id	<i>bigint</i>	20	Id User

7. Tabel Lembar Pertanggung Jawaban

Tabel lembar pertanggung jawaban digunakan untuk menampung data lembar pertanggung jawaban.

Nama Tabel : lpjs

Primary Key : id

Foreign Key : surat_perintah_id, pegawai_id, user_id

Tabel 4.7 Tabel Lembar Pertanggung Jawaban

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Lpj
2	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
3	surat_perintah_id	<i>bigint</i>	20	Id Surat Perintah
4	pegawai_id	<i>bigint</i>	20	Id Pegawai
5	user_id	<i>bigint</i>	20	Id User
6	lampiran	<i>varchar</i>	255	Lampiran

8. Tabel Laporan Biaya

Tabel laporan biaya digunakan untuk menampung data laporan biaya.

Nama Tabel : biayas

Primary Key : id

Foreign Key : surat_perintah_id, pegawai_id, user_id

Tabel 4.8 Tabel Laporan Biaya

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	<i>bigint</i>	20	Id Biaya
2	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
3	surat_perintah_id	<i>bigint</i>	20	Id Surat Perintah
4	pegawai_id	<i>bigint</i>	20	Id Pegawai
5	user_id	<i>bigint</i>	20	Id User
6	lampiran	<i>varchar</i>	255	Lampiran

9. Tabel Rencana Anggaran Biaya

Tabel rencana anggaran biaya digunakan untuk menampung data rencana anggaran biaya.

Nama Tabel : anggarans

Primary Key : id

Foreign Key : surat_perintah_id, pegawai_id, user_id

Tabel 4.9 Tabel Rencana Anggaran Biaya

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	<i>Bigint</i>	20	Id Anggaran
2	Tanggal	<i>Date</i>	-	Tanggal
3	Surat_perintah_id	<i>Bigint</i>	20	Id surat perintah
4	pegawai_id	<i>Bigint</i>	20	Id pegawai
5	Peralatan	<i>Int</i>	11	Peralatan

No	Field	Type	Size	Keterangan
6	Akomodasi	Int	11	Akomodasi
7	Transportasi	Int	11	Transportasi
8	Konsumsi	Int	11	Konsumsi
9	Lain-lain	Int	11	Lain-lain
10	User_id	Brignt	20	Id user

4.1.4.3 Desain *Input* dan *Output*

1. *Input* Surat Permohonan

Desain *input form* surat permohonan yang berisikan tanggal, dari, kepada, perihal dan isi surat.

Gambar 4.7 Desain *Input Form* Surat Permohonan

2. *Output* Surat Permohonan

Desain *output form* surat permohonan perjalanan yang berisikan No, Tanggal, Dari, Kepada, Perihal dan *action* mencetak, edit dan menghapus surat tugas yang telah selesai atau terjadi kesalahan pada saat penginputan.

Surat Permohonan dan surat Perintah					
					<input type="button" value="ADD"/>
					<input type="text" value="Search"/>
No	Tanggal	Dari	Kepada	Perihal	
x	Dd/mm/yyyy	xxxxx	xxxxx	xxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Cetak"/>

Gambar 4.8 Desain *Output Form* Surat Permohonan

3. *Input* Surat Perintah

Desain *input form* surat perintah perjalanan yang berisikan tanggal perjalan dinas, nomor surat, kepada siapa surat itu dituju, daerah tujuan, keterangan dari perjalanan dinas dan *chosee file* yang berfungsi sebagai *upload file* surat tugas tersebut.

Input Surat Tugas Pada Admin	
Input Data Surat Perintah	
Tanggal	<input type="text" value="Dd/mm/yyyy"/>
Nomor Surat	<input type="text" value="xxxx"/>
Kepada	<input type="text" value="xxxxx"/>
Daerah Tujuan	<input type="text" value="xxxxx"/>
Keterangan	<input type="text" value="xxxxx"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.9 Desain *Input Form* Surat Perintah

4. Output Surat Perintah

Desain *output form* surat perintah perjalanan yang berisikan No, Tanggal, No Surat, kepada yang ditujukan, daerah tujuan, keterangan dan memiliki *action* berupa *show* dan hapus.

Output Surat perintah pada Admin dan Bidang						Add
No	Tanggal	No. Surat	Kepada	Daerah Tujuan	Keterangan	Action
1	Dd/mm/yyyy	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	<input type="button" value="S"/> <input type="button" value="H"/>

Gambar 4.10 Desain *Output Form* Surat Perintah

5. Input Data Pegawai

Desain *input form* pegawai pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Nip Pegawai, Nama Pegawai, Jabatan, Jenis Kelamin, Alamat dan juga No. Telepon.

Nip Pegawai	xxx
Nama Pegawai	xxxxx
Jenis Kelamin	xxxx
Jabatan	Pilih Jabatan
Alamat	xxxx
No. Telepon	xxxx
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.11 Desain *Input* Pegawai

6. Output Data Pegawai

Desain *output form* pegawai pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan No, Nip Pegawai, Nama Pegawai, Jabatan, Jenis Kelamin, Alamat, No. Telepon dan memiliki *action* berupa edit dan hapus.

Output Data Pegawai							Add
No	Nip	Nama Pegawai	Jabatan	Jenis Kelamin	Alamat	No. Telepon	Opsi
x	xxx	xxxxx	xxxx	xx	xxxx	xxxx	E H

Gambar 4.12 Desain Output Pegawai

7. Input Jabatan

Desain *input form* jabatan pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan hanya nama jabatan.

Input Data Jabatan

Nama Jabatan

xxxxx

Simpan

Batal

Gambar 4.13 Desain Input Jabatan

8. Output Jabatan

Desain *output form* jabatan pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan No, Nama dan memiliki *action* berupa edit dan hapus.

		Add
		Serch
No		Opsi
x	xxxx	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">Edit</div> <div style="background-color: #c00000; color: white; padding: 2px 5px;">Hapus</div> </div>

Gambar 4.14 Desain Output Jabatan

9. *Input Kegiatan*

Desain *input form* kegiatan perjalanan dinas pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Tanggal, Jenis Kegiatan, Nama Pegawai dan dapat mengupload file berupa hasil dri kegiatan pada saat perjalanan dinas.

Input Data Kegiatan

Tanggal

Jenis Kegiatan

Nama Pegawai

Upload Lampiran

Simpan

Batal

Gambar 4.15 Desain *Input Kegiatan*

10. *Output Kegiatan*

Desain *output form* kegiatan perjalanan dians pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan No, Tanggal, Jenis Kelamin, Nama Pegawai dan memiliki *action* berupa cetak dan hapus.

				Add
				Search
No	Tanggal	Jenis kegiatan	Nama Pegawai	Opsi
	Dd/mm/yyyy	xxxx	xxxxx	<input type="button" value="C"/> <input type="button" value="H"/>

Gambar 4.16 Desain *Output* kegiatan

11. *Input* LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban)

Desain *input form* LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban) pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Tanggl, No. Nama Pegawai dan dapat mengupload file berupa LPJ yang telah dibuat.

Input Data pertanggung jawaban

Tanggal

No. Surat

Nama Pegawai

Upload Lampiran

Gambar 4.17 Desain *Input* LPJ

12. *Output* LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban)

Desain *output form* LPJ yang berisikan No, Tanggl, No. Surat, Nama Pegawai dan memiliki Action berupa cetak dan hapus.

				Add
				Serch
No	Tanggal	No. Surat	Nama Pegawai	Opsi
	Dd/mm/yyyy	xxxx	xxxxx	<input type="button" value="C"/> <input type="button" value="H"/>

Gambar 4.18 Desain *Output* LPJ

13. *Input* Biaya

Desain *input form* biaya pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Tanggl, No. Nama Pegawai dan dapat mengupload file berupa biaya yang telah dibuat.

Input biaya

Tanggal

No. Surat

Nama Pegawai

Upload Lampiran

Gambar 4.19 Desain *Input* Biaya

14. *Output* Biaya

Desain *output form* biaya yang berisikan No, Tanggl, No. Surat, Nama Pegawai dan memiliki *action* berupa cetak dan hapus.

				Add
				Search
No	Tanggal	No. Surat	Nama Pegawai	Opsi
	Dd/mm/yyyy	xxxx	xxxxx	<input type="button" value="C"/> <input type="button" value="H"/>

Gambar 4.20 Desain Output Biaya

15. Input Rencana Anggaran

Desain *Input form* rencana anggaran pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Tanggal, No surat, Nama Pegawai, Biaya peralatan, Biaya Akomodasi, Biaya Transportasi, Konsimisi dan lain- lain pada saat akan melakukan perjalanan dinas.

Input RAB Bidang	
Tanggal	<input type="text" value="xxxxx"/>
No.Surat	<input type="text" value="xxxxx"/>
Nama Pegawai	<input type="text" value="xxxxx"/>
Peralatan	<input type="text" value="xxxxx"/>
Akomodasi	<input type="text" value="xxxxx"/>
Transportasi	<input type="text" value="xxxxx"/>
Konsumsi	<input type="text" value="xxxxx"/>
Lain-Lain	<input type="text" value="xxxxx"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.21 Desain Input Anggaran

16. Output Rencana Anggaran

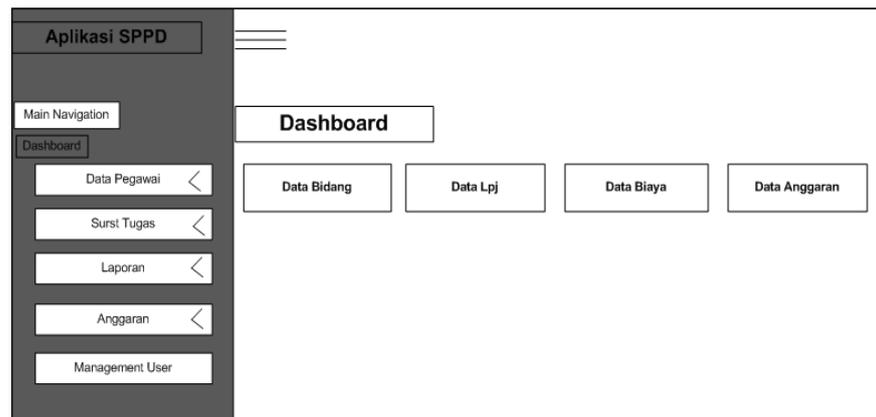
Desain *output form* Rencana Anggaran yang berisikan No, Nama Pegawai, Peralatan, Akomodasi, Transportasi, Konsumsi dan lain-lain pada saat melakukan perjalanan dinas dan memiliki *action* berupa cetak dan hapus.

RAB Output Admin dan bidang								
NO	No. Surat	Nama Pegawai	Peralatan	Akomodasi	Transportasi	Konsumsi	Lain-Lain	Ops
X	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	<input type="button" value="C"/> <input type="button" value="H"/>

Gambar 4.22 Desain Output Anggaran

4.1.4.4 Desain Menu

Desain Menu pada Aplikasi perjalanan dinas PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Dashboard menu yang dapat melihat Data bidang atau Divisi, Data LPJ (Lembar Pertanggung Jawab), Data Biaya, Dan Data Anggaran serta memiliki beberapa item berupa Data Pegawai, Surat Tugas, Laporan , Anggaran, dan Manajemen User.



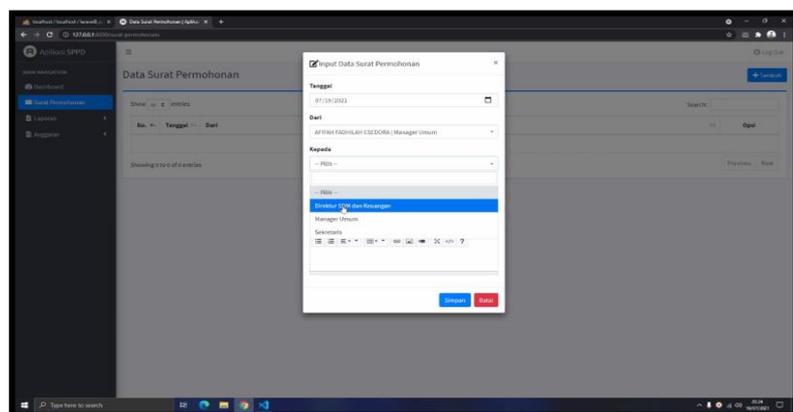
Gambar 4.23 Desain Menu *Dashboard* Aplikasi

4.1.5 Implementasi Desain

4.1.5.1 Tampilan *Input*

1. *Input Surat Permohonan*

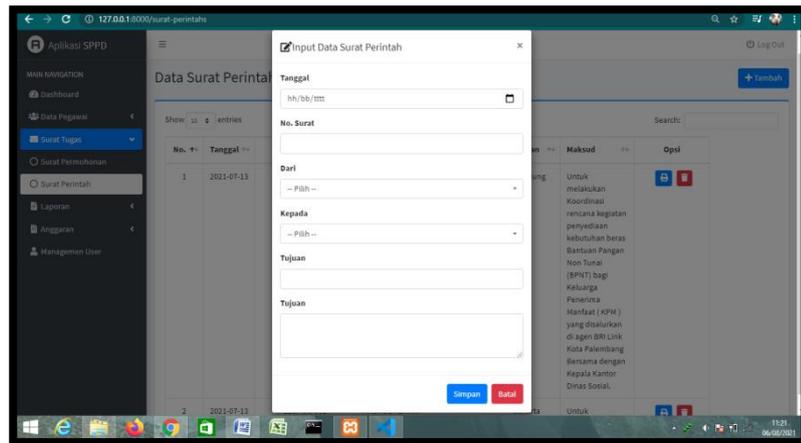
Tampilan ini merupakan detail *input* surat permohonan. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Tampilan *Input* Surat Permohonan

2. *Input Surat Perintah*

Tampilan ini merupakan detail *input* surat perintah. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.25.

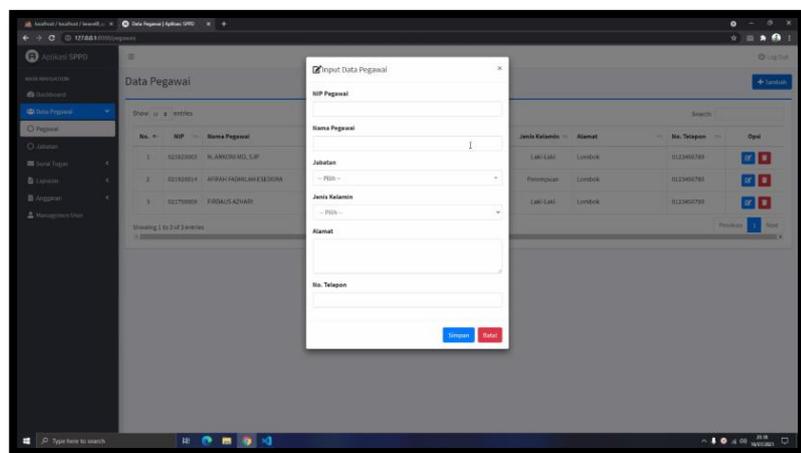


Gambar 4.25 Tampilan *Input* Surat Perintah

3. *Input* Pegawai

Tampilan ini merupakan detail *input* pegawai.

Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.26.

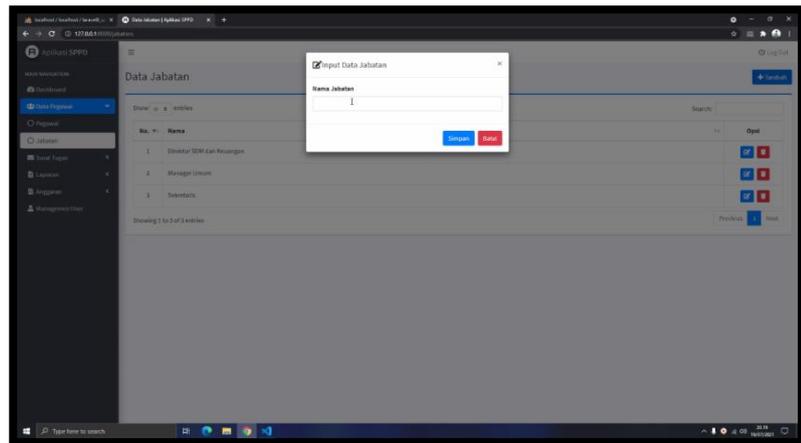


Gambar 4.26 Tampilan *Input* Pegawai

4. *Input* Jabatan

Tampilan ini merupakan detail *input* dari jabatan.

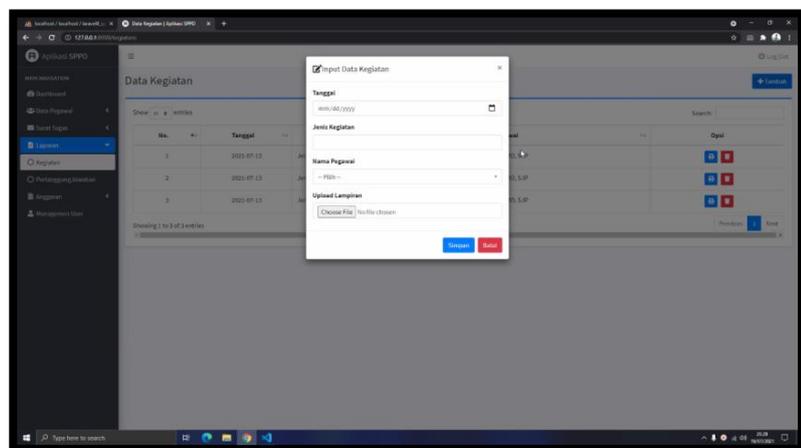
Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.27.



Gambar 4.27 Tampilan *Input* Jabatan

5. *Input* Kegiatan

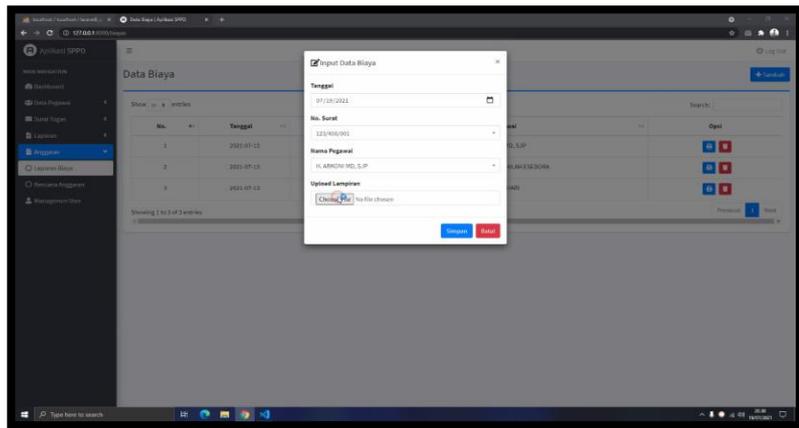
Tampilan ini merupakan detail *input* dari kegiatan perjalanan dinas. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.28.



Gambar 4.28 Tampilan *Input* Kegiatan

6. *Input* Laporan Biaya

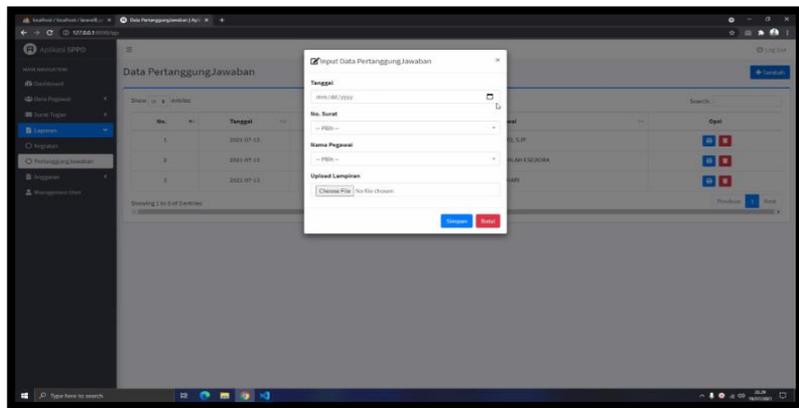
Tampilan ini merupakan detail *input* dari laporan biaya perjalanan dinas. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Tampilan *Input* Laporan Biaya

7. Input LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban)

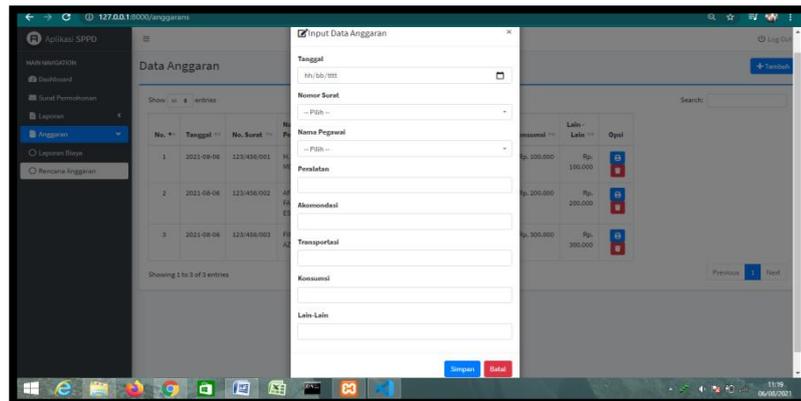
Tampilan ini merupakan detail *Input* dari LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban) Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.30.



Gambar 4.30 Tampilan *Input* LPJ

8. Input RAB (Rencana Anggaran Biaya)

Tampilan ini merupakan detail *input* dari RAB (Rencana Anggaran Biaya). Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.31.

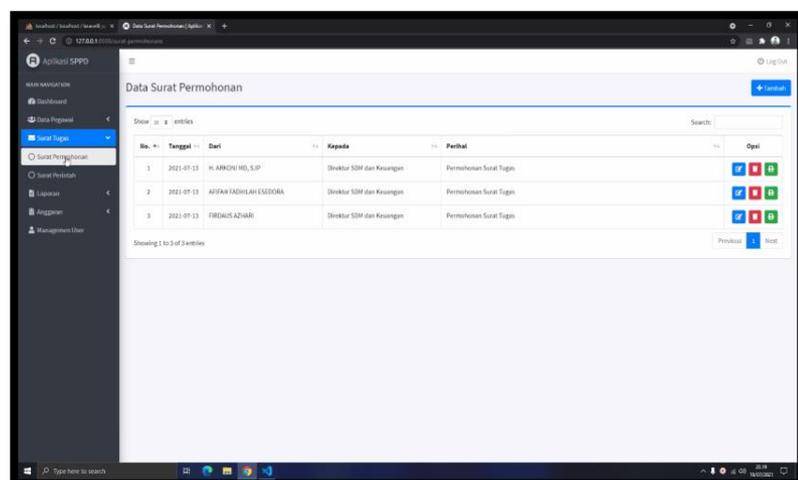


Gambar 4.31 Tampilan *Input* RAB

4.1.5.2 Tampilan *Output*

1. Tampilan *Output* Surat Permohonan

Tampilan ini merupakan detail *output* dari surat permohonan. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.32.



Gambar 4.32 Tampilan *Output* Surat Permohonan

2. Tampilan *Output* Surat Perintah

Tampilan ini merupakan detail *output* dari surat perintah. Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.33.

No.	Tanggal	No. Surat	Kepada	Tujuan	Maksud	Opsi
1	2021-07-13	123/456/001	ARIFAH FADHILAH ESEDORA	Bandung	Untuk melakukan Koordinasi rencana kegiatan penyediaan kebutuhan beras Bantuan Pangan Non Tunai (BPNT) bagi Keluarga Penerima Manfaat (KPM) yang disalurkan di agen BIRI Link Kota Palimbang Bersama dengan	[Icon]

Gambar 4.33 Tampilan *Output* Surat Perintah

3. Tampilan *Output* Pegawai

Tampilan ini merupakan detail *output* dari pegawai.

Adapun tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.34.

No.	NIP	Nama Pegawai	Jabatan	Jenis Kelamin	Alamat	No. Telepon	Opsi
1	02180003	H. ARIFAH FADHILAH ESEDORA	Devisi SDH dan Keuangan	Laki-Laki	Lombok	0213456789	[Icon]
2	02180004	ARIFAH FADHILAH ESEDORA	Manager Umum	Perempuan	Lombok	0213456789	[Icon]
3	02170009	FIDKAS AZHAR	Sekretaris	Laki-Laki	Lombok	0213456789	[Icon]

Gambar 4.34 Tampilan *Output* Pegawai

4. Tampilan *Output* Jabatan

Tampilan ini merupakan detail *output* dari jabatan.

Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.35.

No.	Nama	Opil
1	Direktor SDM dan Keuangan	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
2	Manager Umum	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
3	Selektaris	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 4.35 Tampilan *Output* Jabatan

5. Tampilan *Output* Kegiatan

Tampilan ini merupakan detail *output* dari kegiatan.

Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.36.

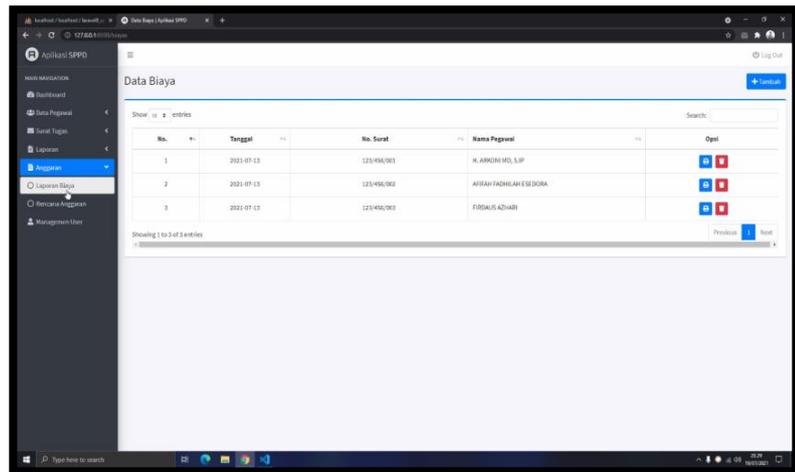
No.	Tanggal	Jenis Kegiatan	Nama Pegawai	Opil
1	2021-07-13	Jenis Kegiatan 1	H. ARKONI WIS, S.IP	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
2	2021-07-13	Jenis Kegiatan 2	H. ARKONI WIS, S.IP	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
3	2021-07-13	Jenis Kegiatan 3	H. ARKONI WIS, S.IP	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 4.36 Tampilan *Output* Kegiatan

6. Tampilan *Output* Laporan Biaya

Tampilan ini merupakan detail *output* laporan Biaya.

Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.37.

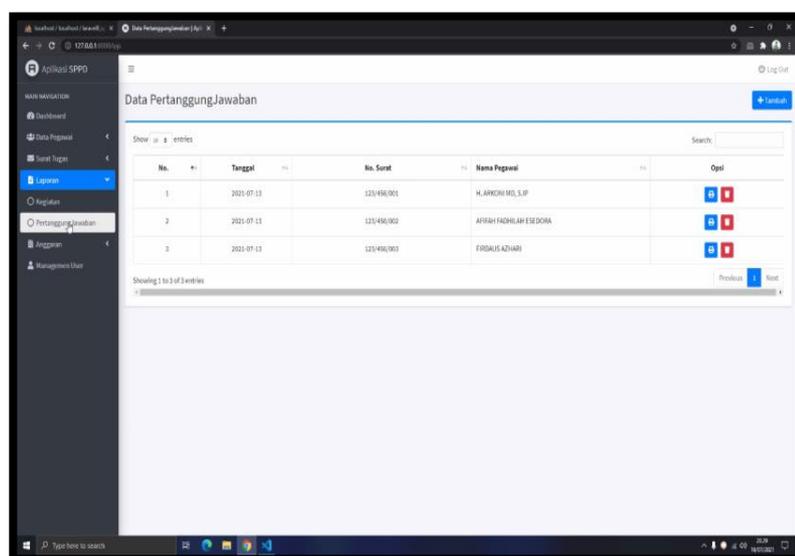


No.	Tanggal	No. Surat	Nama Pegawai	Opsi
1	2021-07-13	12314567001	M. ARJONI M.S, S.P	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	2021-07-13	12314567002	AFFRIAH FACHRIAH ESZODORA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	2021-07-13	12314567003	FIRDAUS AZHARI	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4.37 Tampilan *Output* Laporan Biaya

7. Tampilan Output LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban)

Tampilan ini merupakan detail *output* dari LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban). Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.38.



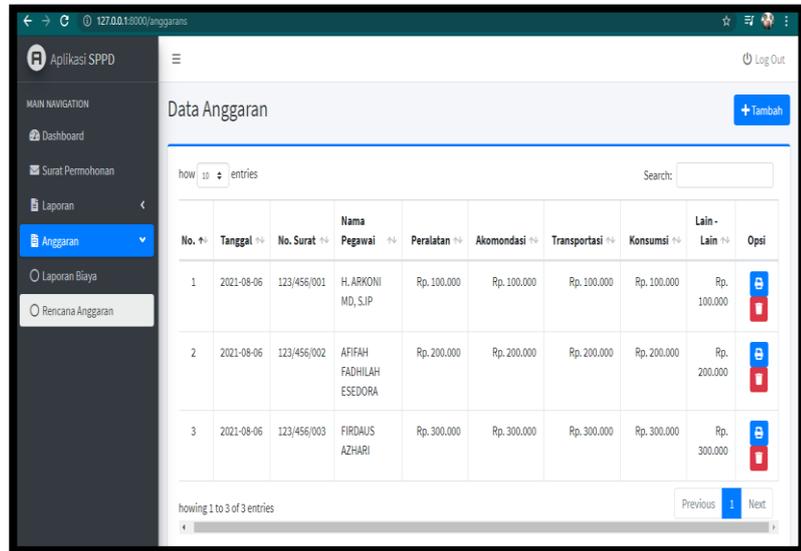
No.	Tanggal	No. Surat	Nama Pegawai	Opsi
1	2021-07-13	12314567001	M. ARJONI M.S, S.P	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	2021-07-13	12314567002	AFFRIAH FACHRIAH ESZODORA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	2021-07-13	12314567003	FIRDAUS AZHARI	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4.38 Tampilan *Output* LPJ

8. Tampilan Output RAB (Rencana Anggaran Biaya)

Tampilan ini merupakan detail *output* dari RAB

(Rencana Anggaran Biaya). Adapun tampilan dapat dilihat pada gambar 4.39.



The screenshot shows a web application interface for 'Aplikasi SPPD'. The main navigation menu on the left includes: Dashboard, Surat Permohonan, Laporan, Anggaran (selected), Laporan Biaya, and Rencana Anggaran. The main content area is titled 'Data Anggaran' and features a '+ Tambah' button. Below the title is a search bar and a table with 3 entries. The table columns are: No., Tanggal, No. Surat, Nama Pegawai, Peralatan, Alomondasi, Transportasi, Konsumsi, Lain-Lain, and Opsi. The data rows are as follows:

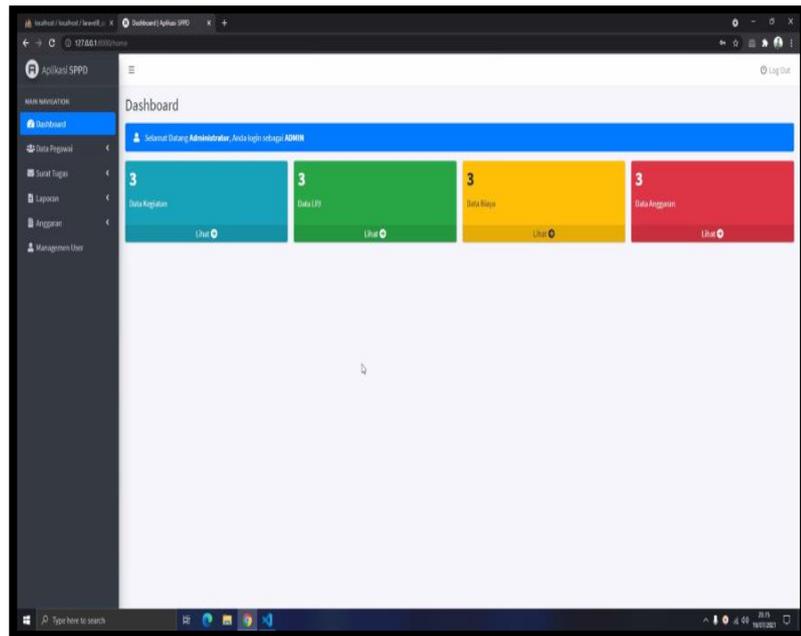
No.	Tanggal	No. Surat	Nama Pegawai	Peralatan	Alomondasi	Transportasi	Konsumsi	Lain-Lain	Opsi
1	2021-08-06	123/456/001	H.ARKONI MD, S.IP	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 100.000	Rp. 100.000	
2	2021-08-06	123/456/002	ARIFAH FADHILAH ESEDORA	Rp. 200.000	Rp. 200.000	Rp. 200.000	Rp. 200.000	Rp. 200.000	
3	2021-08-06	123/456/003	FIRDAUS AZHARI	Rp. 300.000	Rp. 300.000	Rp. 300.000	Rp. 300.000	Rp. 300.000	

At the bottom of the table, it indicates 'showing 1 to 3 of 3 entries' and includes 'Previous' and 'Next' navigation buttons.

Gambar 4.39 Tampilan *Output* RAB

4.1.5.3 Tampilan Menu

Tampilan Menu pada Aplikasi perjalanan dinas PT. Sriwijaya Agro Industri yang berisikan Dashboard menu yang dapat melihat Data bidang atau Divisi, Data LPJ (Lembar Pertanggung Jawaban), Data Biaya, Dan Data Anggaran serta memiliki beberapa item berupa Data Pegawai, Surat Tugas, Laporan , Anggaran, dan Manajemen User. Tampilan menu seperti pada gambar 4.40.



Gambar 4.40 Tampilan Menu Pada *Dashboard*

4.2 Pembahasan

Pada penelitian ini, peneliti membuat sebuah aplikasi perjalanan dinas yang digunakan untuk melakukan pencatatan setiap perjalanan dinas yang ada pada perusahaan. Pencatatan perjalanan dinas yang berjalan yaitu setiap bidang yang diberikan perjalanan dinas atau yang mengajukan perjalanan dinas akan diberikan form perjalanan dinas untuk diisi datanya. Karyawan yang ditugaskan untuk melakukan perjalanan dinas akan melakukan tugasnya sesuai dengan penugasan yang diberikan.

Selanjutnya, karyawan yang selesai bertugas akan membuat berita acara lembar pertanggung jawaban yang berisi aktifitas serta rincian biaya yang dikeluarkan selama perjalanan. Kemudian, lembar berita acara ini akan diberikan kepada Manager Keuangan untuk disetujui dan dapat ditandatangani oleh Direktur Keuangan dan SDM. Berita acara yang telah ditandatangani oleh Direktur, akan disimpan didalam ordner yang akan dijadikan arsip. Salah satu kendala inilah yang membuat peneliti berinisiatif untuk membuat sistem informasi perjalanan dinas yang terintegrasi sehingga setiap perjalanan maupun laporan pada lembar pertanggungjawaban akan terekam dan tersimpan dalam sistem.

Proses pembangunan sistem menggunakan metode *prototype* sebagai metode pengembangan sistem.

1. Pengumpulan Kebutuhan

Tahapan pengumpulan data yang dilakukan peneliti adalah yang pertama melakukan wawancara dengan Staff Humas dan IT PT. SAI yang bernama

Bapak Ricky Juliansyah, A.Md. Kom. Peneliti melakukan tanya jawab perihal permasalahan yang ada pada perusahaan yaitu belum adanya sistem yang terintegrasi dalam pencatatan perjalanan dinas, sehingga untuk mencatat kegiatan perjalanan dinas, perusahaan masih menggunakan *form* yang dicetak dan diberikan kepada bidang yang akan melakukan perjalanan dinas. Setelah mendapatkan informasi tersebut, peneliti melanjutkan dengan melakukan observasi pada proses kegiatan perjalanan dinas. Peneliti melihat secara langsung bagaimana proses pencatatan perjalanan dinas yang dilakukan selama ini. Kemudian dengan informasi tersebut, peneliti mengambil beberapa gambar untuk dijadikan dokumentasi data penunjang dalam penelitian.

2. Membangun *Prototype*

Peneliti yang telah mendapatkan informasi melalui wawancara, kemudian membuat *prototype* sistem seperti apa yang akan ditawarkan oleh peneliti. *Prototype* yang dibangun menggunakan menggunakan diagram proses dari UML untuk memperjelas bagaimana proses demi proses yang dapat dilakukan pada sistem yang akan dibangun.

3. Evaluasi *Prototype*

Setelah desain *prototype* dibuat, kemudian peneliti melakukan simulasi sistem menggunakan diagram-diagram yang telah dibuat serta menjelaskan kepada perusahaan secara jelas bagaimana proses sistem yang akan dibangun. Ada beberapa perbaikan setelah melakukan simulasi sistem, yaitu perusahaan minta untuk user yang digunakan tidak hanya *user* admin dan

satu bidang saja akan tetapi semua bidang yang ada diperusahaan untuk dapat dibuatkan usernya agar dapat menggunakan sistem yang telah dibangun.

4. Pengkodean

Peneliti membuat sistem yang telah disepakati oleh perusahaan menggunakan struktur dari laravel. Pembangunan sistem membutuhkan waktu satu bulan setengah untuk pengerjaan.

5. Pengujian

Pada tahap ini, peneliti menggunakan metode pengujian menggunakan *black box testing*. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian *input* dan *output* yang ada pada sistem. Hasil dari pengujian menunjukkan sistem informasi perjalanan dinas pada PT SAI berjalan sesuai dengan kebutuhan yang ada pada perusahaan. Pengujian sistem terlihat pada tabel 4.10.

Tabel 4.10 Pengujian Blackbox pada Sistem Informasi Perjalanan Dinas PT SAI

No.	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Tampilan menu login	Menampilkan dua field yaitu <i>field email</i> dan <i>password</i> dan satu tombol untuk <i>sign in</i>	Kedua field dapat diinput serta tombol dapat digunakan dengan baik	Berhasil
2.	Tampilan menu surat permohonan	Menampilkan tanggal, dari (nama pengirim), kepada (ditujukan kesiapa), isi	Semua <i>field</i> dan tombol dapat digunakan dengan baik	Berhasil

No.	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasi pengujian
		surat, tombol simpan dan batal		
3.	Tampilan menu surat perintah	Menampilkan tanggal, nomor surat, nama pegawai, upload lampiran, serta tombol simpan dan batal	Semua <i>field</i> dan tombol dapat digunakan dengan baik	Berhasil
4.	Tampilan menu tambah data pegawai	Menampilkan nip pegawai, nama pegawai, jabatan, jenis kelamin, alamat, no telp, serta tombol simpan dan batal	Semua <i>field</i> dan tombol dapat digunakan dengan baik	Berhasil
5.	Tampilan menu tambah data jabatan	Menampilkan satu <i>field</i> yaitu nama jabatan serta tombol simpan dan batal	Semua <i>field</i> dan tombol dapat digunakan dengan baik	Berhasil
6.	Tampilan menu tambah data kegiatan	Menampilkan tanggal, jenis kegiatan, nama pegawai, upload lampiran, tombol simpan dan batal	Semua <i>field</i> dan tombol dapat digunakan dengan baik	Berhasil
7.	Tampilan menu input data pertanggungjawaban	Menampilkan tanggal, no surat, nama	Semua <i>field</i> dan tombol dapat	Berhasil

No.	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasi pengujian
		pegawai, upload lampiran simpan dan batal	digunakan dengan baik	
8.	Tampilan <i>output</i> data pegawai	Menampilkan data pegawai yang telah diinput	Tampilan sesuai dengan yang diinputkan	Berhasil
9.	Tampilan <i>output</i> data jabatan	Menampilkan data jabatan yang telah diinput	Tampilan sesuai dengan yang diinputkan	Berhasil

Sumber: diolah sendiri

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan sebelumnya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah dihasilkannya sebuah aplikasi perjalanan dinas pada PT. Sriwijaya Agro Industri yang bermanfaat untuk proses kegiatan perjalanan dinas.
2. Sistem ini dibuat menggunakan *Framework Laravel* yang menghasilkan sebuah aplikasi berbasis *web*.
3. Sistem ini memiliki tujuan yaitu dapat mempermudah proses kegiatan perjalanan dinas mulai dari proses pembuatan surat permohonan, surat tugas dan rencana anggaran biaya. Dapat menghasilkan laporan kegiatan perjalanan dinas, lembar pertanggung jawaban, dan laporan biaya.

5.2 Saran

Berdasarkan informasi yang telah dapatkan selama melakukan kegiatan Laporan Tugas Akhir, maka saran yang diberikan kepada PT. Sriwijaya Agro Industri yaitu aplikasi perjalanan dinas ini diharapkan dapat dijadikan sumber referensi untuk penelitian selanjutnya dan dapat dikembangkan lagi menjadi sistem informasi berbasis *mobile*.

DAFTAR PUSTAKA

- Buana, I Komang Setia. 2014. *“Jago Pemograman PHP”*. Jakarta:Dunia Komputer.
- Chan, Syarial. 2017. *Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 MySQL*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Herlyviana, D.E, dkk. 2018. *Perancangang Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kelurahan Karangklesem Dengan Metode Prototyping*. Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia, ISSN : 2302-3805.
- Nazir, Mohammad. 2014. *Metode Penelitian*. Bogor . Ghalia Indonesia.
- Rachmawati, S., Retnasari, T., & Sunarto, S. 2018. *Optimalisasi Sistem Informasi Perjalanan Dinas Dalam Meningkatkan Efisiensi Biaya Perusahaan*. Jurnal Teknologi Dan Ilmu Komputer Prima (JUTIKOMP), 1(2), 241-249.
- Silvana, M., & Fajrin, H. 2015. *Analisis Proses Bisnis Sistem Pembuatan Surat Perintah Perjalanan Dinas Kantor Regional II PT. Pos Indonesia*. Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi, 1(1), 18-22.
- Susilo Edinomo, A. N. A. N. G. G. A. 2020. *Sistem Informasi Perjalanan Dinas Berbasis Web Pada Sekretariat Dprd Kota Semarang* (Doctoral Dissertation, Universitas Stikubank).

(Welcome.blade.php)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="{ { str_replace('_', '-', app()->getLocale() ) } }">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

    <title>Laravel</title>

    <!-- Fonts -->
    <link
href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Nunito:wght@400;600;700&display=sw
ap" rel="stylesheet">

    <!-- Styles -->
    <style>
      /*! normalize.css v8.0.1 | MIT License | github.com/necolas/normalize.css
*/html{ line-height: 1.15;-webkit-text-size-adjust: 100% }body{ margin: 0 }a{ background-
color: transparent }[hidden]{ display: none }html{ font-family: system-ui, -apple-
system, BlinkMacSystemFont, Segoe UI, Roboto, Helvetica Neue, Arial, Noto Sans, sans-
serif, Apple Color Emoji, Segoe UI Emoji, Segoe UI Symbol, Noto Color Emoji;line-
height: 1.5 }*,:after,:before{ box-sizing: border-box;border: 0 solid
#e2e8f0 }a{ color: inherit;text-decoration: inherit }svg,video{ display: block;vertical-
align: middle }video{ max-width: 100%;height: auto }.bg-white{ --bg-opacity: 1;background-
color: #fff;background-color: rgba(255,255,255,var(--bg-opacity)) }.bg-gray-100{ --bg-
opacity: 1;background-color: #f7fafc;background-color: rgba(247,250,252,var(--bg-
opacity)) }.border-gray-200{ --border-opacity: 1;border-color: #edf2f7;border-
color: rgba(237,242,247,var(--border-opacity)) }.border-t{ border-top-
width: 1px }.flex{ display: flex }.grid{ display: grid }.hidden{ display: none }.items-
center{ align-items: center }.justify-center{ justify-content: center }.font-semibold{ font-
weight: 600 }.h-5{ height: 1.25rem }.h-8{ height: 2rem }.h-16{ height: 4rem }.text-sm{ font-
size: .875rem }.text-lg{ font-size: 1.125rem }.leading-7{ line-height: 1.75rem }.mx-
auto{ margin-left: auto;margin-right: auto }.ml-1{ margin-left: .25rem }.mt-2{ margin-
top: .5rem }.mr-2{ margin-right: .5rem }.ml-2{ margin-left: .5rem }.mt-4{ margin-
top: 1rem }.ml-4{ margin-left: 1rem }.mt-8{ margin-top: 2rem }.ml-12{ margin-left: 3rem }.
mt-px{ margin-top: -1px }.max-w-6xl{ max-width: 72rem }.min-h-screen{ min-
height: 100vh }.overflow-hidden{ overflow: hidden }.p-6{ padding: 1.5rem }.py-4{ padding-
top: 1rem;padding-bottom: 1rem }.px-6{ padding-left: 1.5rem;padding-right: 1.5rem }.pt-
8{ padding-top: 2rem }.fixed{ position: fixed }.relative{ position: relative }.top-0{ top: 0 }.right-
0{ right: 0 }.shadow{ box-shadow: 0 1px 3px 0 rgba(0,0,0,.1),0 1px 2px 0
rgba(0,0,0,.06) }.text-center{ text-align: center }.text-gray-200{ --text-
opacity: 1;color: #edf2f7;color: rgba(237,242,247,var(--text-opacity)) }.text-gray-300{ --
text-opacity: 1;color: #e2e8f0;color: rgba(226,232,240,var(--text-opacity)) }.text-gray-400{ -
text-opacity: 1;color: #cbd5e0;color: rgba(203,213,224,var(--text-opacity)) }.text-gray-
500{ --text-opacity: 1;color: #a0aec0;color: rgba(160,174,192,var(--text-opacity)) }.text-
gray-600{ --text-opacity: 1;color: #718096;color: rgba(113,128,150,var(--text-
opacity)) }.text-gray-700{ --text-opacity: 1;color: #4a5568;color: rgba(74,85,104,var(--text-
opacity)) }.text-gray-900{ --text-opacity: 1;color: #1a202c;color: rgba(26,32,44,var(--text-
opacity)) }.underline{ text-decoration: underline }.antialiased{ -webkit-font-
smoothing: antialiased;-moz-osx-font-smoothing: grayscale }.w-5{ width: 1.25rem }.w-
```

```

8{width:2rem}.w-auto{width:auto}.grid-cols-1{grid-template-
columns:repeat(1,minmax(0,1fr))}@media(min-width:640px){.sm\:rounded-lg{border-
radius:.5rem}.sm\:block{display:block}.sm\:items-center{align-items:center}.sm\:justify-
start{justify-content:flex-start}.sm\:justify-between{justify-content:space-
between}.sm\:h-20{height:5rem}.sm\:ml-0{margin-left:0}.sm\:px-6{padding-
left:1.5rem;padding-right:1.5rem}.sm\:pt-0{padding-top:0}.sm\:text-left{text-
align:left}.sm\:text-right{text-align:right}}@media(min-width:768px){.md\:border-t-
0{border-top-width:0}.md\:border-l{border-left-width:1px}.md\:grid-cols-2{grid-
template-columns:repeat(2,minmax(0,1fr))}}@media(min-width:1024px){.lg\:px-
8{padding-left:2rem;padding-right:2rem}}@media(prefers-color-
scheme:dark){.dark\:bg-gray-800{--bg-opacity:1;background-
color:#2d3748;background-color:rgba(45,55,72,var(--bg-opacity))}.dark\:bg-gray-900{--
bg-opacity:1;background-color:#1a202c;background-color:rgba(26,32,44,var(--bg-
opacity))}.dark\:border-gray-700{--border-opacity:1;border-color:#4a5568;border-
color:rgba(74,85,104,var(--border-opacity))}.dark\:text-white{--text-
opacity:1;color:#fff;color:rgba(255,255,255,var(--text-opacity))}.dark\:text-gray-400{--
text-opacity:1;color:#cbd5e0;color:rgba(203,213,224,var(--text-opacity))}}
</style>

<style>
  body {
    font-family: 'Nunito', sans-serif;
  }
</style>
</head>
<body class="antialiased">
  <div class="relative flex items-top justify-center min-h-screen bg-gray-100 dark:bg-
gray-900 sm:items-center py-4 sm:pt-0">
    @if (Route::has('login'))
      <div class="hidden fixed top-0 right-0 px-6 py-4 sm:block">
        @auth
          <a href="{{ url('/home') }}" class="text-sm text-gray-700
underline">Home</a>
        @else
          <a href="{{ route('login') }}" class="text-sm text-gray-700
underline">Log in</a>

          @if (Route::has('register'))
            <a href="{{ route('register') }}" class="ml-4 text-sm text-gray-700
underline">Register</a>
          @endif
        @endauth
      </div>
    @endif

    <div class="max-w-6xl mx-auto sm:px-6 lg:px-8">
      <div class="flex justify-center pt-8 sm:justify-start sm:pt-0">
        <svg viewBox="0 0 651 192" fill="none"
xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="h-16 w-auto text-gray-700 sm:h-20">
          <g clip-path="url(#clip0)" fill="#EF3B2D">

```

<path d="M248.032 44.676h-16.466v100.23h47.394v-14.748h-30.928V44.676zM337.091 87.202c-2.101-3.341-5.083-5.965-8.949-7.875-3.865-1.909-7.756-2.864-11.669-2.864-5.062 0-9.69.931-13.89 2.792-4.201 1.861-7.804 4.417-10.811 7.661-3.007 3.246-5.347 6.993-7.016 11.239-1.672 4.249-2.506 8.713-2.506 13.389 0 4.774.834 9.26 2.506 13.459 1.669 4.202 4.009 7.925 7.016 11.169 3.007 3.246 6.609 5.799 10.811 7.66 4.199 1.861 8.828 2.792 13.89 2.792 3.913 0 7.804-.955 11.669-2.863 3.866-1.908 6.849-4.533 8.949-7.875v9.021h15.607V78.182h-15.607v9.02zm-1.431 32.503c-.955 2.578-2.291 4.821-4.009 6.73-1.719 1.91-3.795 3.437-6.229 4.582-2.435 1.146-5.133 1.718-8.091 1.718-2.96 0-5.633-.572-8.019-1.718-2.387-1.146-4.438-2.672-6.156-4.582-1.719-1.909-3.032-4.152-3.938-6.73-.909-2.577-1.36-5.298-1.36-8.161 0-2.864.451-5.585 1.36-8.162.905-2.577 2.219-4.819 3.938-6.729 1.718-1.908 3.77-3.437 6.156-4.582 2.386-1.146 5.059-1.718 8.019-1.718 2.958 0 5.656.572 8.091 1.718 2.434 1.146 4.51 2.674 6.229 4.582 1.718 1.91 3.054 4.152 4.009 6.729.953 2.577 1.432 5.298 1.432 8.162-.001 2.863-.479 5.584-1.432 8.161zM463.954 87.202c-2.101-3.341-5.083-5.965-8.949-7.875-3.865-1.909-7.756-2.864-11.669-2.864-5.062 0-9.69.931-13.89 2.792-4.201 1.861-7.804 4.417-10.811 7.661-3.007 3.246-5.347 6.993-7.016 11.239-1.672 4.249-2.506 8.713-2.506 13.389 0 4.774.834 9.26 2.506 13.459 1.669 4.202 4.009 7.925 7.016 11.169 3.007 3.246 6.609 5.799 10.811 7.66 4.199 1.861 8.828 2.792 13.89 2.792 3.913 0 7.804-.955 11.669-2.863 3.866-1.908 6.849-4.533 8.949-7.875v9.021h15.607V78.182h-15.607v9.02zm-1.432 32.503c-.955 2.578-2.291 4.821-4.009 6.73-1.719 1.91-3.795 3.437-6.229 4.582-2.435 1.146-5.133 1.718-8.091 1.718-2.96 0-5.633-.572-8.019-1.718-2.387-1.146-4.438-2.672-6.156-4.582-1.719-1.909-3.032-4.152-3.938-6.73-.909-2.577-1.36-5.298-1.36-8.161 0-2.864.451-5.585 1.36-8.162.905-2.577 2.219-4.819 3.938-6.729 1.718-1.908 3.77-3.437 6.156-4.582 2.386-1.146 5.059-1.718 8.019-1.718 2.958 0 5.656.572 8.091 1.718 2.434 1.146 4.51 2.674 6.229 4.582 1.718 1.91 3.054 4.152 4.009 6.729.953 2.577 1.432 5.298 1.432 8.162 0 2.863-.479 5.584-1.432 8.161zM650.772 44.676h-15.606v100.23h15.606V44.676zM365.013 144.906h15.607V93.538h26.776V78.182h-42.383v66.724zM542.133 78.182-19.616 51.096-19.616-51.096h-15.808l25.617 66.724h19.614l25.617-66.724h-15.808zM591.98 76.466c-19.112 0-34.239 15.706-34.239 35.079 0 21.416 14.641 35.079 36.239 35.079 12.088 0 19.806-4.622 29.234-14.688l-10.544-8.158c-.006.008-7.958 10.449-19.832 10.449-13.802 0-19.612-11.127-19.612-16.884h51.777c2.72-22.043-11.772-40.877-33.023-40.877zm-18.713 29.28c.12-1.284 1.917-16.884 18.589-16.884 16.671 0 18.697 15.598 18.813 16.884h-37.402zM184.068 43.892c-.024-.088-.073-.165-.104-.25-.058-.157-.108-.316-.191-.46-.056-.097-.137-.176-.203-.265-.087-.117-.161-.242-.265-.345-.085-.086-.194-.148-.29-.223-.109-.085-.206-.182-.327-.252l-.002-.001-.002-.002-35.648-20.524a2.971 2.971 0 00-2.964 0l-35.647 20.522-.002.002-.002.001c-.121.07-.219.167-.327.252-.096.075-.205.138-.29.223-.103.103-.178.228-.265.345-.066.089-.147.169-.203.265-.083.144-.133.304-.191.46-.031.085-.08.162-.104.25-.067.249-.103.51-.103.776v38.979l-29.706 17.103V24.493a3 3 0 00-.103-.776c-.024-.088-.073-.165-.104-.25-.058-.157-.108-.316-.191-.46-.056-.097-.137-.176-.203-.265-.087-.117-.161-.242-.265-.345-.085-.086-.194-.148-.29-.223-.109-.085-.206-.182-.327-.252l-.002-.001-.002-.002L40.098 1.396a2.971 2.971 0 00-2.964 0L1.487 21.919l-.002.002-.002.001c-.121.07-.219.167-.327.252-.096.075-.205.138-.29.223-.103.103-.178.228-.265.345-.066.089-.147.169-.203.265-.083.144-.133.304-.191.46-.031.085-.08.162-.104.25-.067.249-.103.51-.103.776v122.09c0 1.063.568 2.044 1.489 2.575l71.293 41.045c.156.089.324.143.49.202.078.028.15.074.23.095a2.98 2.98 0 001.524 0c.069-.018.132-.059.2-.083.176-.061.354-.119.519-.214l71.293-41.045a2.971 2.971 0 001.489-2.575v-38.979l34.158-19.666a2.971 2.971 0 001.489-2.575V44.666a3.075 3.075 0 00-.106-.774zM74.255 143.167l-29.648-16.779 31.136-17.926.001-.001 34.164-19.669

```

29.674 17.084-21.772 12.428-43.555 24.863zm68.329-76.259v33.841l-12.475-7.182-
17.231-9.92V49.806l12.475 7.182 17.231 9.92zm2.97-39.335l29.693 17.095-29.693
17.095-29.693-17.095 29.693-17.095zM54.06 114.089l-12.475 7.182V46.733l17.231-
9.92 12.475-7.182v74.537l-17.231 9.92lzM38.614 7.398l29.693 17.095-29.693
17.095L8.921 24.493 38.614 7.398zM5.938 29.632l12.475 7.182 17.231
9.92v79.676l.001.005-.001.006c0
.114.032.221.045.333.017.146.021.294.059.434l.002.007c.032.117.094.222.14.334.051.1
24.088.255.156.371a.036.036 0
00.004.009c.061.105.149.191.222.288.081.105.149.22.244.314l.008.01c.084.083.19.142.
284.215.106.083.202.178.32.247l.013.005.011.008 34.139 19.321v34.175L5.939
144.867V29.632h-.001zm136.646 115.235l-65.352 37.625V148.31l48.399-27.628
16.953-9.677v33.862zm35.646-61.221-29.706 17.102V66.908l17.231-9.92 12.475-
7.182v33.841z"/>
</g>
</svg>
</div>

```

```

<div class="mt-8 bg-white dark:bg-gray-800 overflow-hidden shadow
sm:rounded-lg">
  <div class="grid grid-cols-1 md:grid-cols-2">
    <div class="p-6">
      <div class="flex items-center">
        <svg fill="none" stroke="currentColor" stroke-linecap="round"
stroke-linejoin="round" stroke-width="2" viewBox="0 0 24 24" class="w-8 h-8 text-
gray-500"><path d="M12 6.253v13m0-13C10.832 5.477 9.246 5 7.5 5S4.168 5.477 3
6.253v13C4.168 18.477 5.754 18 7.5 18s3.332.477 4.5 1.253m0-13C13.168 5.477
14.754 5 16.5 5c1.747 0 3.332.477 4.5 1.253v13C19.832 18.477 18.247 18 16.5 18c-
1.746 0-3.332.477-4.5 1.253"></path></svg>
        <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold"><a
href="https://laravel.com/docs" class="underline text-gray-900 dark:text-
white">Documentation</a></div>
      </div>
    </div>

```

```

    <div class="ml-12">
      <div class="mt-2 text-gray-600 dark:text-gray-400 text-sm">
        Laravel has wonderful, thorough documentation covering every
aspect of the framework. Whether you are new to the framework or have previous
experience with Laravel, we recommend reading all of the documentation from beginning
to end.
      </div>
    </div>
  </div>

```

```

<div class="p-6 border-t border-gray-200 dark:border-gray-700
md:border-t-0 md:border-l">
  <div class="flex items-center">
    <svg fill="none" stroke="currentColor" stroke-linecap="round"
stroke-linejoin="round" stroke-width="2" viewBox="0 0 24 24" class="w-8 h-8 text-
gray-500"><path d="M3 9a2 2 0 012-2h.93a2 2 0 001.664-.89l.812-1.22A2 2 0 0110.07
4h3.86a2 2 0 011.664.89l.812 1.22A2 2 0 0018.07 7H19a2 2 0 012 2v9a2 2 0 01-2 2H5a2

```

```

2 0 01-2-2V9z"></path><path d="M15 13a3 3 0 11-6 0 3 3 0 016 0z"></path></svg>
  <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold"><a
href="https://laracasts.com" class="underline text-gray-900 dark:text-
white">Laracasts</a></div>
  </div>

  <div class="ml-12">
    <div class="mt-2 text-gray-600 dark:text-gray-400 text-sm">
      Laracasts offers thousands of video tutorials on Laravel, PHP, and
      JavaScript development. Check them out, see for yourself, and massively level up your
      development skills in the process.
    </div>
  </div>
</div>

<div class="p-6 border-t border-gray-200 dark:border-gray-700">
  <div class="flex items-center">
    <svg fill="none" stroke="currentColor" stroke-linecap="round"
stroke-linejoin="round" stroke-width="2" viewBox="0 0 24 24" class="w-8 h-8 text-
gray-500"><path d="M7 8h10M7 12h4m1 8l-4-4H5a2 2 0 01-2-2V6a2 2 0 012-2h14a2 2
0 012 2v8a2 2 0 01-2 2h-3l-4 4z"></path></svg>
    <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold"><a
href="https://laravel-news.com/" class="underline text-gray-900 dark:text-
white">Laravel News</a></div>
  </div>

  <div class="ml-12">
    <div class="mt-2 text-gray-600 dark:text-gray-400 text-sm">
      Laravel News is a community driven portal and newsletter
      aggregating all of the latest and most important news in the Laravel ecosystem, including
      new package releases and tutorials.
    </div>
  </div>
</div>

<div class="p-6 border-t border-gray-200 dark:border-gray-700
md:border-l">
  <div class="flex items-center">
    <svg fill="none" stroke="currentColor" stroke-linecap="round"
stroke-linejoin="round" stroke-width="2" viewBox="0 0 24 24" class="w-8 h-8 text-
gray-500"><path d="M3.055 11H5a2 2 0 012 2v1a2 2 0 002 2 2 0 012 2v2.945M8
3.935V5.5A2.5 2.5 0 0010.5 8h.5a2 2 0 012 2 2 0 104 0 2 2 0 012-2h1.064M15
20.488V18a2 2 0 012-2h3.064M21 12a9 9 0 11-18 0 9 9 0 0118 0z"></path></svg>
    <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold text-gray-900
dark:text-white">Vibrant Ecosystem</div>
  </div>

  <div class="ml-12">
    <div class="mt-2 text-gray-600 dark:text-gray-400 text-sm">
      Laravel's robust library of first-party tools and libraries, such as <a

```

[Forge](https://forge.laravel.com), [Vapor](https://vapor.laravel.com), [Nova](https://nova.laravel.com), and [Envoyer](https://envoyer.io) help you take your projects to the next level. Pair them with powerful open source libraries like [Cashier](https://laravel.com/docs/billing), [Dusk](https://laravel.com/docs/dusk), [Echo](https://laravel.com/docs/broadcasting), [Horizon](https://laravel.com/docs/horizon), [Sanctum](https://laravel.com/docs/sanctum), [Telescope](https://laravel.com/docs/telescope), and more.

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

<div class="flex justify-center mt-4 sm:items-center sm:justify-between">

<div class="text-center text-sm text-gray-500 sm:text-left">

<div class="flex items-center">

<svg fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" stroke-width="2" viewBox="0 0 24 24" stroke="currentColor" class="-mt-px w-5 h-5 text-gray-400">

<path d="M3 3h21.4 2M7 13h10l4-8H5.4M7 13L5.4 5M7 13l-2.293 2.293c-.6363-.184 1.707.707 1.707H17m0 0a2 2 0 100 4 2 2 0 000-4zm-8 2a2 2 0 11-4 0 2 2 0 014 0z"></path>

</svg>

Shop

<svg fill="none" stroke="currentColor" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" stroke-width="2" viewBox="0 0 24 24" class="ml-4 -mt-px w-5 h-5 text-gray-400">

<path d="M4.318 6.318a4.5 4.5 0 00 6.364L12 20.364l7.682-7.682a4.5 4.5 0 00-6.364-6.364L12 7.636l-1.318-1.318a4.5 4.5 0 00-6.364 0z"></path>

</svg>

Sponsor

</div>

</div>

<div class="ml-4 text-center text-sm text-gray-500 sm:text-right sm:ml-0">

Laravel v{{ Illuminate\Foundation\Application::VERSION }} (PHP v{{ PHP_VERSION }})

</div>

```
</div>  
</div>  
</div>  
</body>  
</html>
```