KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN POLITEKNIK PALCOMTECH

LAPORAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN CCTV DAN

PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB PADA

PT. PENDAWA BERJAYA GROUP



Diajukan oleh:

- 1. RAHMAWATI / 031180010
- 2. TRI ANTIKA / 031180014

Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat

Mencapai Gelar Ahli Madya

PALEMBANG

2021

POLITEKNIK PALCOMTECH LAPORAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN CCTV DAN PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB PADA PT. PENDAWA BERJAYA GROUP



Diajukan oleh:

- 1. RAHMAWATI / 031180010
- 2. TRI ANTIKA / 031180014

Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya

PALEMBANG

2021

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN POLITEKNIK PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA / NPM : 1. RAHMAWATI / 031180010

2. TRI ANTIKA / 031180014

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN

CCTV DAN PENYEWAAN MOBIL

BERBASIS WEB PADA PT PENDAWA

BERJAYA GROUP

Tanggal: 21 Juli 2021 Mengetahui,

Pembimbing Direktur

Deri Susanti, S.Kom., M. Kom. Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN: 1023038403 NIP: 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN POLITEKNIK PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA / NPM : 1. RAHMAWATI / 031180010

2. TRI ANTIKA / 031180014

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN

CCTV DAN PENYEWAAN MOBIL

BERBASIS WEB PADA PT PENDAWA

BERJAYA GROUP

Tanggal: 02 Agustus 2021 Tanggal: 02 Agustus 2021

Penguji 1 Penguji 2

D Tri Octafian, S.Kom., M.Kom. Meidyan Permata Putri, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 023108002 NIDN: 0204058604

Mengetahui,

Direktur

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

MOTTO:

Tujuan pendidikan itu untuk mempertajam kecerdasan, memperkukuh kemauan serta memperhalus perasaan

(Tan Malaka)

Kepersembahkan kepada:

- Mama dan Papa tercinta
- Dosen pembimbing yang kuhormati
- Para pendidik yang saya hormati
- Staff PT. Pendawa Berjaya Group
- Orang-orang yang membaca laporan ini
- dan teman-teman seperjuangan

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas segala berkat dan karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Laporan ini diberi judul "Sistem Informasi Penjualan CCTV dan Penyewaan Mobil Berbasis WEB Pada PT. Pendawa Berjaya Group". Tujuan penulisan LTA ini adalah untuk memenuhi sebagian syarat mencapai gelar ahli madya.

Adapun selama penulisan dan penyusunan LTA ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada berbagai pihak, yaitu kepada Direktur Politeknik PalComTech, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., kepada Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi, Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom., kepada Dosen Pembimbing LTA, Ibu Deri Susanti, S.Kom., M.Kom., kepada PT. Pendawa Berjaya Group, yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset dan penelitian, kepada Orang Tua penulis yang tercinta, kepada teman dan sahabat yang terkasih serta kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian Kata pengantar dari Penulis, dengan harapan semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Penulis bahwa laporan ini masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terima Kasih.

Palembang, 19 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.5.1. Manfaat Bagi Penulis	4
1.5.2. Manfaat Bagi Perusahaan	4
	4
1.5.3. Manfaat Bagi Akademik	4

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA6	
2.1. Landasan Teori	
2.1.1. <i>Web</i> 6	
2.1.2. Sistem Informasi	
2.1.3. Penyewaan Mobil	
2.1.4. Pemesanan	
2.1.5. <i>Waterfall</i>	
2.1.6. Hypertext Preprocessor (PHP)9	
2.1.7. Database (Basis Data)	0
2.1.8. MySQL	0
2.1.9. Penelitian Terdahulu	1
2.1.10. Kerangka Penelitian	3
2.2. Objek Penelitian	6
2.2.1. Sejarah Perusahaan	6
2.2.2. Visi dan Misi	7
2.2.3. Struktur Organisasi	7
2.2.4. Uraian Kegiatan dan Wewenang	8
BAB 3 METODE PENELITIAN22	2
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian22	2
3.1.1. Lokasi Penelitian	2
3.1.2. Waktu Penelitian	2.

3.2. Jenis Data	22
3.2.1. Data Primer	22
3.2.2. Data Sekunder	23
3.3. Teknik Pengumpulan Data	23
3.3.1. Observasi	23
3.3.2. Wawancara	24
3.3.3. Dokumentasi	25
3.3.4. Studi Pustaka	26
3.4. Metode Pengembangan Sistem	126
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1. Hasil	32
4.1.1. Flowchart Sistem Berja	lan32
4.1.2. Permasalahan dan Kend	ala33
4.1.3. Pemecahan Masalah	34
4.1.4. Desain	34
4.1.5. Implementasi Desain	62
4.2. Pembasahan	75
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	80
5.1. Kesimpulan	80
5.2. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	xi

HALAMAN LAMPIRAN	. XX
------------------	------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Penelitian	. 14
Gambar 4.1. Flowchart Prosedur yang Berjalan	. 32
Gambar 4.2. Use Case	. 34
Gambar 4.3. Login Admin	. 35
Gambar 4.4. Pengolahan Data Mobil	. 36
Gambar 4.5. Pengolahan Data Sewa	. 37
Gambar 4.6. Pengolah Data CCTV	. 38
Gambar 4.7. Pengolahan Pesanan CCTV	. 39
Gambar 4.8. <i>Login</i> Konsumen	. 39
Gambar 4.9. Aktifitas Konsumen	. 40
Gambar 4.10. Konsumen Melakukan Pembayaran	.41
Gambar 4.11. Class Diagram	. 42
Gambar 4.12. Form Login	. 49
Gambar 4.13. Form Daftar Akun	. 50
Gambar 4.14. Form Data User	. 50
Gambar 4.15. Output Data User	.51
Gambar 4.16. Halaman Tambah Data Mobil	. 52
Gambar 4.17. Halaman <i>Output</i> Data Mobil	. 52
Gambar 4.18 Desain Halaman Tambah Data Stok Barang CCTV	53

Gambar 4.19. Desain Halaman <i>Output</i> Data Stok Barang CCTV	54
Gambar 4.20. Desain Halaman Tambah Data Barang Masuk CCTV	55
Gambar 4.21. Desain Halaman <i>Output</i> Data Stok Barang CCTV	56
Gambar 4.22. Desain Halaman Tambah Data Reservasi	57
Gambar 4.23. Desain Halaman <i>Output</i> Data Reservasi	57
Gambar 4.24. Desain Halaman Tambah Data Check Out	58
Gambar 4.25. Desain Halaman <i>Output</i> Data <i>Check Out</i>	59
Gambar 4.26. Desain Beranda	60
Gambar 4.27. Desain <i>Dashboard</i> Admin	60
Gambar 4.28. Desain Dashboard Pemimpin	61
Gambar 4.29. Desain Dashboard Konsumen	. 61
Gambar 4.30. Tampilan Form Login	62
Gambar 4.31. Tampilan <i>Form Input</i> Daftar Akun	63
Gambar 4.32. Tampilan <i>Form Input</i> Tambah Data User	63
Gambar 4.33. Tampilan <i>Form Input</i> Tambah Data Mobil	64
Gambar 4.34. Tampilan Form Input Tambah Data Stok Barang CCTV	65
Gambar 4.35. Tampilan Form Input Tambah Data Barang Masuk CCTV	66
Gambar 4.36. Tampilan <i>Form Input</i> Tambah Data Reservasi	67
Gambar 4.37. Tampilan Form Input Tambah Data Check Out	67
Gambar 4.38. Tampilan <i>Output</i> Data <i>User</i>	68
Gambar 4.39. Tampilan <i>Output</i> Data Mobil	. 69

Gambar 4.40. Tampilan <i>Output</i> Data Stok Barang CCTV	. 69
Gambar 4.41. Tampilan <i>Output</i> Data Barang Masuk CCTV	. 70
Gambar 4.42. Tampilan <i>Output</i> Data Reservasi	.71
Gambar 4.43. Tampilan <i>Output</i> Data <i>Check Out</i>	.71
Gambar 4.44. Tampilan Beranda	. 72
Gambar 4.45. Tampilan <i>Dashboard</i> Konsumen	. 73
Gambar 4.46. Tampilan <i>Dashboard</i> Admin	. 74
Gambar 4 47 Tampilan <i>Dashboard</i> Pemimpin	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu	11
Tabel 2.2. Struktur Organisasi	18
Tabel 3.1. Jadwal Penelitian	22
Tabel 3.2. Wawancara	25
Tabel 3.3. Use Case	27
Tabel 3.4. Class Diagram	28
Tabel 3.5. Activity Diagram	30
Tabel 3.6. Sequence Diagram	31
Tabel 4.1. Data Konsumen	43
Tabel 4.2. Data <i>User</i>	43
Tabel 4.3. Data Barang	44
Tabel 4.4. Data <i>Return</i> Mobil	44
Tabel 4.5. Data Reservasi	45
Tabel 4.6. Data Pick Up	46
Tabel 4.7. Data Penjualan	46
Tabel 4.8. Data Barang Masuk	47
Tabel 4.9. Data Pemesanan	48
Tabel 4.10. Data Transaksi	48
Tabel 4.11. Pengujian <i>Login</i>	75
Tabel 4.12 Penguijan Pada Menu Data <i>User</i>	77

Tahel /I 13 De	anguiian Pada Meni	u Data Barang	78
1 auci 1 .13.1 c	nigujian i ada Micin	u Data Darang	/ 0

DAFTAR LAMPIRAN

- 1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (Fotocopy)
- 2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotocopy)
- 3. Lampiran 3. Form Konsultasi (Fotocopy)
- 4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotocopy)
- 5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (*Fotocopy*)
- 6. Lampiran 6. Form Revisi Ujian Kompre (Asli)
- 7. ..Lampiran 7. Listing Code

ABSTRACT

PT Pendawa Berjaya Group is one of the companies engaged in goods and services for car rental and CCTV sales. The problem that exists at Pt is that the system that runs at PT Pendawa Berjaya Group is still manual, where CCTV sales reports and car rentals are recorded in a numbering book and then stored in a filing cabinet so that all data is stored, so the data stored is irregular and takes time. It took quite a while to find data, then PT Pendawa Berjaya Group did not yet have a system to sell CCTV and rent cars. The purpose of this research is to build an information system for CCTV sales and car rental at PT Pandawa Berjaya Group to facilitate sales activities. starting from product promotions, to the ease of accessing the availability of goods and vehicle units that consumers want to rent as well as a more accountable recap of company asset data. Built using the waterfall method with system development tools in the form of flowcharts, use cases, activity diagrams, and class diagrams. Produced a web-based CCTV sales and car rental information system at PT Pendawa Berjaya Group.

Keywords: Information Systems, CCTV, Cars, Waterfall.

ABSTRAK

PT Pendawa Berjaya Group merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang barang dan jasa sewa mobil dan penjualan CCTV. Permasalahan yang ada pada Pt adalah sistem yang berjalan di PT Pendawa Berjaya Group masih bersifat manual, dimana laporan penjualan CCTV dan penyewaan mobil dicatat pada buku penomoran lalu setelah itu disimpan pada lemari arsip agar semua data tersimpan, sehingga data yang tersimpan tidak beraturan dan dibutuhkan waktu yang lumayan lama untuk mencari sebuah data, kemudian PT Pendawa Berjaya Group belum memiliki sistem untuk melakukan penjualan CCTV dan penyewaan mobil. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi penjualan CCTV dan penyewaan mobil pada PT Pandawa Berjaya Group guna mempermudah aktivitas penjualan. mulai dari promosi produk, sampai kemudahan untuk mengakses ketersediaan barang maupun unit kendaraan yang ingin konsumen sewa serta rekap data aktiva perusahan yang lebih akuntable. Dibangun menggunakan metode waterfall dengan alat pengembangan sistem berupa flowchart, use case, activity diagram, dan class diagram. Menghasilkan sistem informasi penjualan CCTV dan penyewaan mobil berbasis web pada PT Pendawa Berjaya Group.

Kata Kunci: Sistem Informasi, CCTV, Mobil, Waterfall.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Kehidupan perkotaan dengan mobilitas yang tinggi membuat tututan akan kebutuhan masyarakat dalam memenuhi kebutuhan transportasi terutama kendaraan beroda empat juga sangat tinggi. Hal itu tentunya membuat peluang usaha dibidang transportasi memiliki prospek yang bagus. Salah satunya penyedia jasa sewa kendaraan roda empat.

PT Pendawa Berjaya Group merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang barang dan jasa yang didirikan pada tahun 2007 dengan nama CV Pendawa Berjaya Group dan diakhir tahun 2016 persekutuan komanditer Pendawa Berjaya Group berganti nama menjadi PT Pendawa Berjaya Group. PT Pendawa Berjaya Group sendiri menyediakan layanan jasa sewa mobil dan penjualan CCTV.

Saat ini sistem yang berjalan di PT Pendawa Berjaya Group masih bersifat manual, dimana laporan penjualan CCTV dan penyewaan mobil dicatat pada buku penomoran lalu setelah itu disimpan pada lemari arsip agar semua data tersimpan, sehingga data yang tersimpan tidak beraturan dan dibutuhkan waktu yang lumayan lama untuk mencari sebuah data, kemudian

PT Pendawa Berjaya Group belum memiliki sistem untuk melakukan penjualan CCTV dan penyewaan mobil.

Berdasarkan masalah diatas dapat disimpulkan bahwa PT Pendawa Berjaya Group membutuhkan suatu website untuk lebih mempermudah dalam proses penjualan produk dan penyewaan kendaraan, membantu dalam perekapan data yang lebih akuntable dan sebagai sarana promosi yang lebih efesien. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat memperluas daerah pemasaran PT Pendawa Berjaya Group. Dari penelitian ini, penulis mengambil judul "Sistem Informasi Penjualan CCTV dan Penyewaan mobil berbasis web pada PT Pendawa Berjaya Group".

1.2. Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang, maka penulis merumuskan permasalahan yaitu "Bagaimana membuat Sistem Informasi Penjualan CCTV dan Penyewaan Mobil Berbasis Web pada PT Pendawa Berjaya Group?".

1.3. Ruang Lingkup Penelitian

Untuk membuat penulisan terarah dan tidak menyimpang dari masalah, maka pembuatan laporan penilitian, penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas:

1. Data yang diolah adalah data pemesanaan atau *booking* penyewaan kendaraan roda empat baik untuk perusahaan maupun perorangan, jangka

- waktu peminjaman, data waktu pengembalian unit kendaraan dan data penjualan cctv.
- Pengguna yang bisa mengakses sistem informasi ini adalah admin, kosumen, dan manager.
- 3. Bahasa pemrograman yang diguanakan adalah PHP dan *Database* yang diguanakan adalah MySQL.
- 4. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode Waterfall.
- 5. Alat pengembangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (*UML*).
- 6. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi berupa laporan data penjualan cctv, data booking penyewaan kendaraan roda empat, data serah terima kendaraan kepada konsumen, laporan pengembalian komsumen, laporan ketersedian unit kendaraan, rekap data penyewaan kendaraan roda empat, rekap data hasil penjualan cctv, rekap data stok barang cctv.

1.4. Tujuan Penelititan

Tujuan yang akan dicapai dalam penilitian ini yaitu membangun sistem informasi penjualan CCTV dan penyewaan mobil pada PT Pandawa Berjaya Group guna mempermudah aktivitas penjualan, mulai dari promosi produk, sampai kemudahan untuk mengakses ketersediaan barang maupun unit kendaraan yang ingin konsumen sewa serta rekap data aktiva perusahan yang lebih akuntable.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Manfaat Bagi Penulis

- a. Memberikan pengalaman empiris sesuai dengan bidang keilmuan penulis.
- Menambah wawasan penulis dalam melakukan riset dan laporan akademik.

1.5.2. Manfaat Bagi Perusahaan

Manfaat yang didapatka PT Pandawa Berjaya Group dengan adanya aplikasi web ini adalah :

- a. Mempermudah perusahan untuk merekap data penjualan cctv, data booking penyewaan kendaraan roda empat, data serah terima kendaraan kepada konsumen, data pengembalian komsumen, data ketersedian unit kendaraan, rekap data penyewaan kendaraan roda empat, rekap data hasil penjualan cctv, rekap data stok barang cctv.
- b. Mendukung pemerintah dalam program *new* normal sejalan dengan surat edaran yang dikeluarkan oleh pemerintah.
- c. Memberikan akses yang lebih mudah kepada konsumen untuk memperoleh informasi mengenai produk-produk perusahaan.

1.5.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai referensi bagi mahasiswa yang melakukan penelitian selanjutnya dan dapat dijadikan dokumen yang bisa berguna untuk proses kegiatan perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat landasan teori, penelitian terdahulu, kerangka pemikiran dan hipotesis.

BAB III. METODE PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan lokasi dan waktu penelitian, jenis penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, populasi dan sampel, definisi operasional variable penelitian.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan dibahas mengenai data penelitian (data perusahaan/organisasi) hasil pengujian dan pembahasan.

BAB V. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari semua uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan juga berisi saran-saran yang diharapkan berguna dalam penelitian

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

Landasan teori yang digunakan penulis dalam penelitian ini antara lain:

2.1.1. Web

Menurut Betha Sidik, dkk (2013) dalam Heriyanto (2018) World Wide Web (WWW) lebih dikenal dengan Web, awalnya merupakan suatu layanan penyajian informasi di internet dengan menggunakan HTML. Web identik dengan internet, karena kepopulerannya saat ini, web sudah menjadi interface aplikasi untuk melakukan transaksi dan sajian informasi yang lengkap dari seluruh dunia.

2.1.2. Sistem Informasi

Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Menurut Sutabri (2012) dalam Riskiono dan Reginal (2018).

2.1.3. Penyewaan Mobil

Penyewaan mobil merupakan sebuah usaha yang sangat pesat perkembangannya. Dengan roda kehidupan yang sangat cepat membuat

orang berlomba-lomba dengan cepat pula untuk mencapai tempat tujuan yang diinginkan dengan mudah, nyaman dan murah serta dengan tidak menurunkan gengsi, derajat dan martabat orang tersebut. Septavia, dkk (2015).

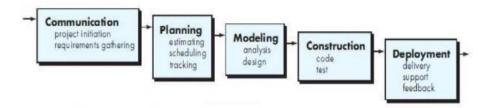
Salah satu alat transportasi yang memiliki fungsi yang baik dan dengan kapasitas angkut yang banyak, serta mudah dan murah untuk dibawa dan disewa adalah mobil. Dalam perkembangannya, usaha penyewaan mobil sudah menjadi usaha atau bisnis yang sangat menguntungkan. Karena pada saat sekarang ini masyarakat lebih senang menggunakan mobil untuk bepergian jauh maupun dalam jarak yang sedang untuk ditempuh. Bagi kebanyakan orang bepergian dengan menggunakan mobil akan lebih nikmat dan nyaman dalam perjalanan serta dapat membawa banyak anggota keluarga, sahabat, ataupun teman yang ikut serta dalam perjalanan. Sehingga rasa senang dalam perjalanan akan lebih mudah didapatkan jika dibandingkan dengan menggunakan alat transportasi lainnya. Septavia, dkk (2015).

2.1.4. Pemesanan

Booking adalah pemesanan tempat di (*restaurant*, *Travel*, *theatre*, *shows*, tempat duduk pesawat, kereta api, itercity bus, kamar hotel, dan lain sebagainya). Damardjati (2001) dalam Riskiono dan Reginal (2018).

2.1.5. Waterfall

Menurut Pressman (2015) dalam jurnal Solikin, Imam dan M. Soekarno Putra (2018) motode *waterfall* terdapat beberapa fase yang dimulai dari fase *Communication*, fase *Planing*, fase *Modeling*, fase *Construction dan* fase *Deployment*;



- 1. Communication (Project Initiation & Requirements *Gathering*) Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan customer demi memahami dan mencapai tujuan ingin dicapai. Hasil yang dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi software. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan internet.
- 2. Planning (Estimating, Scheduling, Tracking) Tahap berikutnya adalah tahapan perencanaan yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resikoresiko yang dapat terjadi, sumber daya yang diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin

- dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan tracking proses pengerjaan sistem.
- 3. Modeling (Analysis & Design) Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur software, tampilan interface, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan
- 4. Construction (Code & Test) Tahapan Construction ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.
- 5. Deployment (Delivery, Support, Feedback) Tahapan Deployment merupakan tahapan implementasi software ke customer, pemeliharaan software secara berkala, perbaikan software, evaluasi software, dan pengembangan software berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.

2.1.6. Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP adalah bahasa pemrograman skrip sederhana yang digunakan untuk pemrosesan HTML Form di dalam halaman web. strukturnya sangat sederhana sehingga PHP dapat dengan mudah dipelajari

programmer pemula bahkan orang tanpa latar belakang Teknologi Informasi. Hastanti, dkk (2015).

2.1.7. Database (Basis Data)

Database ialah kumpulan dari banyak data yang saling terkait dan terkumpul dalam satu tempat yang sama dan dipakai oleh sistem aplikasi yang di kontrol secara terpusat serta memiliki nilai yang berharga bagi pemilik. Setiawan (2017) dalam Heriyanto (2018).

2.1.8. MySQL

MySQL (My Structure Query Language) adalah salah satu DataBase Management System (DBMS). MySQL berfungsi untuk mengelola database menggunakan bahasa SQL. MySQL bersifat open source sehingga kita bias menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung/support dengan database MySQL. (Anhar, ST: 45) Beberapa kelebihan yang dimiliki oleh mySql sebagai berikut:

- Bersifat open source,yang memiliki kemampuan untuk dikembangkan lagi.
- 2. Memiliki bahasa SQL (Structure Query Language)yang mempunyai standart bahasa dulia dalam pengelolaan data.
- 3. Super performance dan reliable, tidak bias diragukan, pemrosesan databasenya sangat cepat dan stabil.
- 4. Sangat mudah dipelajari (ease touse).
- 5. Memiliki dukungan support (group) pengguna MySQL.

- 6. Mampu lintas platform, dapat berjalan diberbagai sistem operasi.
- 7. Multiuser, di mana MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami konflik, agus saputra dalam Tri Cahyono dan Sukadi (2014).

2.1.9. Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar, acuan, atau pertimbangan maupun perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis, adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan seperti tabel berikut:

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu

No	Judul	Penulis	Hasil Penelitian
1	Perancangan aplikasi penjualan dan penyewaan mobil berbasis web menggunakan model waterfall pada CV. Dhiyara Anugrah. 2017. ISSN 2541-1004	- Hadi Zakaria	- Aplikasi penjualan dan penyewaan mobil pada CV Dhiyara Anugrah tersebut dapat memudahkan <i>customer</i> untuk mengetahui harga jual dan sewa mobil tanpa harus datang ke CV. Dhiyara Anugrah Dapat diakses melalui web browser dan juga terbuka untuk semua orang yang ingin mengetahui informasi tentang CV. Dhiyara Anugrah. Berdasarkan analisa dan juga pengujian yang dilakukan menggunakan metode <i>Black Box</i> bahwa secara fungsional aplikasi ini sudah menghasilkan hasil output yang diinginkan

2	Aplikasi penyewaan	- Noor Hasan	- Aplikasi yang telah dibuat
	mobil berbasis		dapat
	website (studi kasus		memudahkan kasir dan pemilik
	pada rental mobil		usaha dalam mengelola data
	Lotus Purworejo)		mobil, data pelanggan, data
	2019.		transaksi serta pembuatan
	ISSN: 2338-9761		laporan transaksi setiap saat,
	(Online), 2338-8145		serta membantu pelanggan
	(Print)		untuk mengetahui data mobil
			yang
			tersedia serta memudahkan
			proses
			penyewaan mobil karena
			disertakan menu booking mobil
	G' . T.C	D	pada aplikasi tersebut.
3	Sistem Informasi		- Hasil Analisis penelitian ini
	Penyewaan Rental	- NovitaBr.Ginting	menghasilkan rancangan berupa
	Mobil Berbasis Web Pada CV Adelia	- Fety Fatimah	informasi analisis sistem yang sedang
	Transport 2019.		E
	ISBN 978-602-8557-		berjalan, sistem yang diusulkan, dan kebutuhan pengguna.
	20-7		- Melalui rancangan yang
	20-7		diperoleh system berhasil di
			bangun dengan fungsi
			pengelolaan data
			penyewaan dan memudahkan
			masyarakat untuk memesan
			1
			mobil.

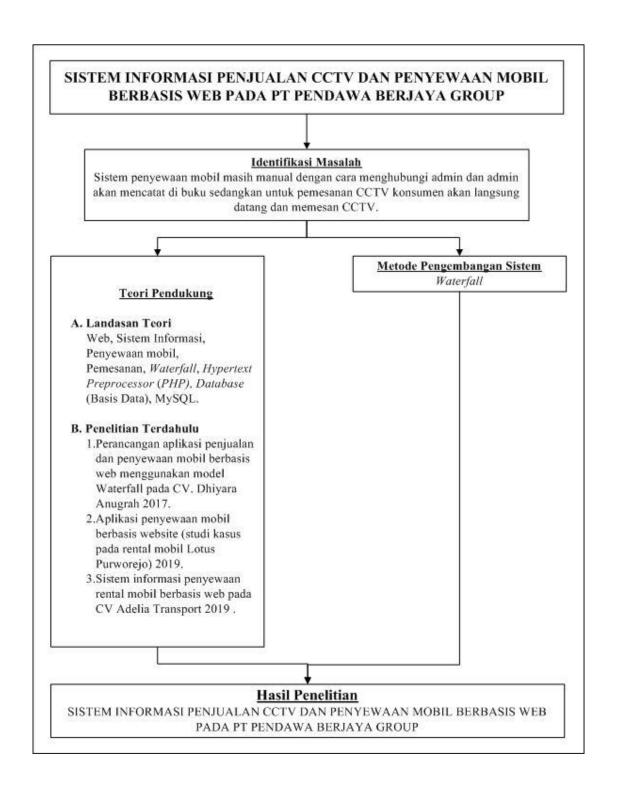
Pada penelitian 1 aplikasi dibangun menggunakan metode *waterfall* dan menghasilkan aplikasi penjualan dan penyewaan mobil, penelitian ke 2 menggunakan metode RAD (*Rapid Aplication Development*) dan menghasilkan aplikasi yang mempunyai fitur *booking* untuk mempermudah konsumen dalam penyewaan mobil dan penelitian ke 3 menggunakan metode *waterfall* dan menghasilkan analisis sistem yang

sedang berjalan, sistem yang diusulkan, kebutuhan pengguna dan pengelolaan data penyewaan.

Perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian penulis terletak pada judul dan ruang lingkup penelitian, dimana judul dan ruang lingkup penelitian penulis lebih menekankan membangun sebuah aplikasi penjualan CCTV dan penyewaan mobil berbasis *web*. Aplikasi ini akan dibangun menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*.

2.1.10. Kerangka Penelitian

Berikut kerangka penelitian yang dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1. Kerangka Penelitian.

Berdasarkan gambar 2.1. menjelaskan bahwa penelitian ini dilakukan dengan mengidentifikasi masalah terlebih dahulu, setelah masalah diidentifikasi, dapat disimpulkan bahwa sistem penjualan dan penyewaan di PT Pendawa Berjaya Group masil manual yaitu datang langsung ke PT Pendawa Berjaya Group untuk membeli CCTV dan jika menyewa mobil menghubungi admin sewa mobil terlebih dahulu di media sosial dan admin sewa mobil akan mencatatnya di buku. Hasil dari identifikasi tersebut kemudian digunakan sebagai pertimbangan dalam membangun sebuah sistem penjualan CCTV dan penyewaan mobil di PT Pendawa Berjaya Group.

Untuk membuat sistem penjualan CCTV dan penyewaan mobil pada PT Pendawa Berjaya Group, penulis mengumpulkan teori pendukung dan metode yang digunakan dalam membangun sistem tersebut. Teori pendukung yang digunakan meliputi landasan teori dan penelitian terdahulu yang penulis rangkum, sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *waterfall*. Dari penelitian ini akan menghasilkan sebuah sistem penjualan CCTV dan penyewaan mobil pada PT Pendawa Berjaya Group.

2.2.Objek Penelitian

2.2.1. Sejarah Perusahaan

PT. Pendawa berjaya group merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penyediaan barang, jasa dan properti tanah yang didirikan pada tahun 2007 dengan nama CV. Pendawa berjaya group oleh bapak Tedy Martha Reza, S.H. Seiring dengan berjalannya bisnis dan kemajuan perusahaan, maka di akhir tahun 2016 Persekutuan Komanditer Pendawa Berjaya Group berganti menjadi PT. Pendawa Berjaya Group.

Bidang usaha pertama yang didirikan yakni pada bidang persediaan barang CCTV yang bernama Pandawa CCTV dengan menggunakan merk Samsung CCTV. Perjalanan bisnis PT. Pendawa Berjaya Group berjalan cukup baik, hal ini terbukti dengan cepatnya pendistribusian produk CCTV, dengan jangka waktu 6 bulan pemasangan CCTV telah memiliki banyak klien.

Pada tahun 2007 PT. Pendawa berjaya group memulai devisi usaha baru yang bergerak di bidang transportasi di Palembang yang memberikan solusi seperti persewaan mobil dengan nama Pandawa Rent Car. Pandawa Rent Car sendiri saat ini telah memiiki 35 unit mobil dengan cakupan pelayanan untuk pulau Sumatera. Mobil yang dimiliki maksimal berusia 5 tahun secara reguler meakukan penambahan mobil keluaran terbaru untuk peremajaan serta menjadi solusi kebutuhan

konsumen akan mobil yang berkualitas dengan berbagai pilihan merk dan model.

2.2.2. Visi dan Misi

a. Visi PT.Pendawa Berjaya Group

Menjadi salah satu perusahaan pengadaan barang dan jasa yang unggul, diakui dan diperhitungkan sebagai perusahaan yang bertumbuh kembang dalam bidang-bidangnya.

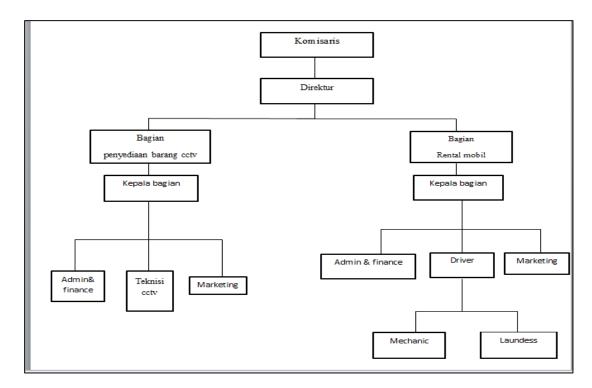
b. Misi Perusahaan

Berdasarkan Visi yang ada maka dapat tersusun misi PT.Pendawa Berjaya Group yaitu :

- 1. Memberikan pelayanan terbaik bagi kebutuhan dan kepuasan klien dan partner bisnis.
- 2. Menjalin kerjasama yang baik dan solid serta seluas-luasnya dengan klien dan partner bisnis

2.2.3. Struktur Organisasi

Berikut ini adalah struktur organisasi PT.Pendawa Berjaya Group:



Sumber: PT. Pendawa Berjaya Group

Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Pendawa Berjaya Group

2.2.4. Uaraian Kegiatan dan Wewenang

Dari struktur organisasi tersebut, terdapat pembagian tugas, wewenang serta tanggung jawab. Hal ini untuk memperlancar serta mempermudah jalannya pekerjaan dalam aktivitas perusahaan sehari-hari.

1. Komisaris

Komisaris mempunyai tugas yaitu melakukan pengawasan terhadap pengurusan PT.Pendawa Berjaya Group yang dilakukan oleh direktur dan juga berperan memberikan nasihat berkenaan dengan kebijakan direktur dalam menjalankan perusahaan. Kemudian tugas komisaris mendelegasikan wewenang dan tanggung jawab kepada masing-masing kepala departemen sesuai dengan bidangnya.

Komisaris juga bertugas menandatangani surat-surat penting yang berhubungan dengan kepentingan perusahaan

2. Direktur

Direktur bertanggung jawab untuk pelaksanaan pengelolaan dan penyampaian pesan serta mengatur suatu pekerjaan dan mengevaluasi pekerjaan yang sudah selesai. Direktur juga ditugaskan membuat analisa mengenai perkembangan perusahaan baik dilihat dari sisi keuangan maupun pelaksanaan operasional perusahaan untuk menilai efisiensi dan efektivitas kerja kemudian direktur juga menerima laporan dari setiap kepala departemen tentang hasil yang dicapai oleh masing-masing kepala departemen sesuai dengan bidangnya

3. Bagian penyediaan barang cctv

1) Kepala bagian CCTV

Kepala bagian CCTV yang bertanggung jawab untuk mengawasi semua kegiatan proses penjualan dan pemasangan CCTV agar dapat mengetahui kekurangan sehingga dapat dilakukan perbaikaan kedepannya kemudian Bertanggung jawab atas tersedianya persediaan barang CCTV. Admin finance

Admin finance bertugas menyiapkan dokumen penagihan invoice/kwintansi tagihan bersama kelengkapannya, melakukan penyusunan keuangan dari bagian persediaan CCTV kemudian melakukan penagihan pada pelanggan serta menerima dokumen dari vendor internal maupun eksternal.

2) Marketing

Tugas *marketing* yaitu membantu pelanggan dengan menjelaskan cara pemakaian, test produk baik secara *offline* ataupun *online* serta menganalisa dan mengembangkan strategi marketing untuk meningkatkan jumlah pelanggan CCTV sesuai dengan target yang ditentukan.

4. Bagian Rental Mobil (Penyewaan Mobil)

1) Admin Finance

Admin Finance bertugas membuat perencanaan keuangan, mulai dari perencanaan peminjaman, penerimaan, pengeluaran, dan pembayaran. Kemudian menyusun laporan keuangan harian, mingguan, bulanan dan tahunan serta mengelola uang kas, mulai dari membuka rekening, menentukan setoran, mengatur kas, menangani pembayaran atas kewajiban dan membuat catatan transaksi kas. Admin finance juga ditugaskan untuk bekerja sama dalam menyusun kebijakan administrasi keuangan dengan bagian lain yang terkait sesuai dengan visi dan misi perusahaan.

2) Marketing

Tugas *marketing* yaitu menganalisa dan mengembangkan strategi *marketing* untuk meningkatkan jumlah pelanggan dan area sesuai dengan target yang ditentukan.

3) Pengemudi

Pengemudi bertugas melayani konsumen yang membutuhkan jasa pengemudi dalam kota dan luar kota. Kemudian pengemudi juga bertanggung jawab atas segala resiko dan keamanan mobil ketika dipakai oleh konsumen.

4) Mekanik

Tugas Mekanik yaitu melakukan pekerjaan perbaikan untuk unit mobil yang rusak serta memelihara dan mengecek setiap mobil sebelum dan sesudah dipakai oleh pelanggan.

5) Laundress

Laundress bertugas mencuci mobil sesudah atau sebelum dipakai konsumen agar tetap bersih.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1. Lokasi Penelitian

Kegiatan LTA dilakukan di PT. Pendawa Berjaya Geoup Jl. Kopral Ramin No. 3903 RT. 15 RW 03 Kel. Sukajaya Kec. Sukarami kota Palembang.

3.1.2. Waktu Penelitian

Adapun jadwal penelitian berdasarkan metode *Waterfall* dapat dilihat pada tabel 3.1. :

Tabel 3.1. Jadwal Penelitian

			Ma	ret			Αp	ril			М	ei			Ju	ni			Jι	ıli	
No Uraian Minggu ke-																					
		1	2	თ	4	1	2	3	4	1	2	თ	4	1	2	3	4	1	2	თ	4
1	Communication																				
2	Planning																				
3	Modeling																				
4	Construction																				
5	Deployment																				

3.2. Jenis Data

3.2.1. Data Primer

Data Primer adalah data yang diambil langsung dari pusat data atau melalui survey lapangan. Dalam penelitian ini berupa data yang

diperoleh langsung melalui wawancara dengan karyawan yang berkaitan langsung dengan penerimaan kas, kepala kantor, serta pihak-pihak yang berhubungan dengan objek yang diteliti Kuncoro (2009) dalam Pakadang (2013).

Penulis memperoleh langsung data primer dari PT Pendawa Berjaya Group dengan melakukan wawancara. Penulis melakukan wawancara dengan Ibu Devina Rahmawati selaku admin penyewaan mobil dan Bapak Restu selaku reknisi CCTV.

3.2.2. Data Sukender

Data sekunder, yaitu data yang diperoleh yang sudah diolah terlebih dahulu agar memudahkan untuk dipahami Kuncoro (2009) dalam Pakadang (2013).

Penulis mendapatkan data sekunder melalui penelitian terdahulu, jurnal dan buku referensi.

3.3. Teknik Pengumpulan

Adapun teknik pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penulisan laporan tugas akhir ini adalah :

3.3.1. Observasi

Menurut Sugiyono (2014) dalam Juniansyah dkk (2020) Observasi merupakan suatu proses yang kompleks, dan tersusun secara teratur di berbagai proses bioliogis dan psikologis. Dua diantara yang terpenting adalah proses pengamatan dan ingatan yang sudah dilakukan. Teknik pengumpulan data dengan observasi digunakan apabila penelitian berkaitan dengan perilaku manusia, proses kerja, gejala alam dan apabila responden yang akan diamati tidak terlalu besar ataupun dapat dimengerti oleh responden.

Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung mengenai sistem penyewaan mobil dan penjualan CCTV di PT Pendawa Berjaya Group. Data yang didapat dari kegiatan observasi ini berupa informasi bahawa PT Pendawa Berjaya Group bisa melakukan DP terlebih dahulu sebesar 50%.

3.3.2. Wawancara

Menurut Sugiyono (2014) dalam Juniansyah dkk (2020) Wawancara dilakukan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti dan bagaimana harus dikerjakannya.

Penulis melakukan wawancara langsung dengan Ibu Devina Rahmawati selaku admin penyewaan mobil dan Bapak Restu selaku teknisi CCTV. Data yang didapat adalah sistem penjualan CCTV dan penyewaaan mobil di PT Pendawa Berjaya Group dan berikut list wawancara pada tabel 3.2.

Tabel 3.2. Wawancara

NO	Pertanyaan	Jawaban
1.	Bagaimana proses penyewaan dan pengambilan mobil di PT Berjaya Group ?	Dilakukan survey terlebih dahulu untuk user baru contohnya ktp, kk,npwp nya benar atau tidak jika sudah benar baru akan diproses untuk peminjaman tapi jika user lama maka akan bisa langsung di proses. Dan untuk proses pengambilan tergantung customer mau diantar atau ambil sendiri jika diantar akan diminta
2.	Jenis mobil apa saja yang di sewakan?	pengembalian mobil. Banyak, untuk mobil besar ada pajero,alphard,reborn, fortuner. Kalo mobil kecil ada avanza dan ertiga
3.	Bagaimana sistem pembayaran	Pembayaran diawal
4.	rental mobil ? Kendala apa saja yang sering di hadapi dalam penyewaan mobil ini?	Sering terjadinya ketidaksesuaian pembayaranoleh customer dan custumer pernah customer menadaikan mobil tersebut
5.	Jenis CCTV apa saja yang biasa di pasarkan di PT Pendawa Berjaya Group ?	- Hikvision - Dahua - Hilook - SPC
6.	Bagaimana sistem pembayaran CCTV di PT Pendawa Berjaya	Dengan sistem DP 50%, setelah pemasangan baru

	Group?	dilakukan pelunasan.		
7.	Siapa saja yang terlibat dalam	- Admin		
	proses penjualan CCTV ?	- Teknisi		
		 Marketing 		
8.	Bagaimana PT Pendawa	Dengan cara mengambil		
	Berjaya Group dalam	langsung ke toko tapi untuk		
	menyiapkan stok CCTV ?	masa pandemi saat ini PT		
		Pendawa Berjaya Group		
		belum menyiapkan stok		
		CCTV		
9.	Kendala apa saja yang sering	Sering terjadi keterlambatan		
	terjadi dalam penjualan CCTV	pembayaran		
	?			

3.3.3. Dokumentasi

Menurut Siyoto dan Sondik (2015) dokumentasi adalah mencari data mengenai hal-hal atau variable yang berupa catatan, transkrip, buku, surat kabar, majalah, prasasti notulen rapat, lengger, agenda, dan sebagainya.

Dalam metode ini penulis mendapat data berupa brosur dan poto mobil dan CCTV.

3.3.4. Studi kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan mempelajari sumbersumber buku dan *literature* yang berkaitan dirangkum sebagai acuan penulisan. Hidayat (2019).

Metode ini dilakukakan dengan cara melakukan peninjauan jurnal-jurnal yang berkaitan dengan penelitian dan mempelajari

konsep dari sumber-sumber referensi yang relevan dengan topik penelitian penulis.

3.4. Metode Perancangan atau Pengembangan

Jenis alat pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam penelititan ini adalah sebagai berikut :

a. Unified Modeling Language (UML)

Mamed Rofendy Manalu (2015), dalam jurnal Yunahar Heriyanto (2018) menyatakan bahwa Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan dari sebuah sistem pengembangan *software* berbasis *object oriented*.

b. Use case

Menurut Al Faruq (2015) dalam Heriyanto (2018) Diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram use case:

Tabel 3.3. Use Case

Simbol Deskripsi

Use Case	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal <i>frase</i> nama <i>use case</i> .
Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Asosiasi	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisispasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ekstensi <-extends>>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
Include < <include>></include>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
Generalisasi	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

c. Class Diagram

Menurut Heriyanto (2018) Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh

suatu kelas, sedangkan operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

Tabel 3.4. Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Kelas Nama Kelas +atribut +operasi	Kelas pada struktur sistem
Antar muka/Interface	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi / association	Relasi antara kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan multiplicity.
Asosiasi berarah/directed association	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya disertai dengan multiplicty.
Generalisasi →	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus).
Kebergantungan/depedency	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.

Agresiasi/aggregation	Relasi antar kelas dengan
	makna semua-bagian.

d. Activity Diagram

Menurut Heriyanto (2018) *Activity Diagram* menggambarkan *work* flow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas dapat dilakukan oleh sistem." Simbol-simbol yang digunakan dalam *activity diagram* sebagai berikut:

Tabel 3.5. Activity Diagram

Gambar	Keterangan				
	Simbol <i>start</i> untuk menyatakan awal dari suatu proses.				
	Simbol <i>stop</i> untuk menyatakan akhir dari suatu proses.				
	Simbol <i>action</i> menyatakan aksi yang dilakukan dalam suatu arsitektur sistem.				
	Fork/percaban gan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau				

	untuk menggabung kan dua kegiatan paralel menjadi satu.
1	Join (penggabung an) atau rake, digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
•	Simbol <i>desicion</i> digunakan untuk menyatakan kondisi dari suatu proses.
	Swimline, pembagian activity diagram untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

e. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah tool yang sangat populer dalam pengembangan sistem informasi secara object-oriented untuk menampilkan interaksi antar objek. Jurdam (2014) dalam Heriyanto (2018) Berdasarkan definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa Sequence Diagram adalah tool yang digunakan dalam pengembangan system Heriyanto (2018). Berikut simbol-simbol dari Sequence diagram pada tabel 3.4.

Tabel 3.6. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
;Object1	Objek	Object merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah

		class dengan nama object didalamnya yang diawali denan sebuah titik koma.
	Aktivasi	Dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah <i>lifeline</i> . Mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.
Message 1	Pesan	Digambarkan dengan anak panah horizontal antara activation message mengindikasikan komunikasi antara object-object.
	Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu notasi untuk Lifekine adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah object.

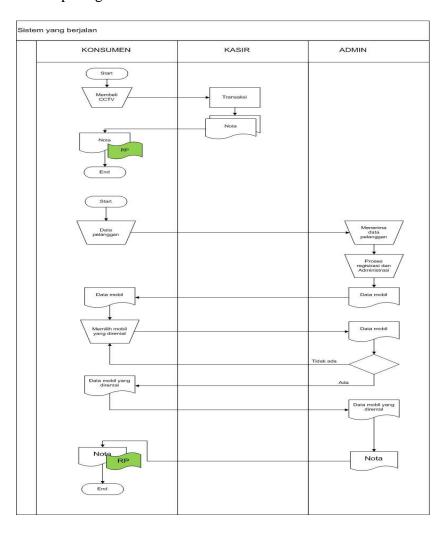
BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

4.1.1 Flowchart Sistem yang Berjalan

Berikut ini prosedur berjalan yang merupakan hasil pengamatan dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Flowchart prosedur yang berjalan

Berdasarkan gambar 4.1. *flowchart* prosedur yang berjalan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- Konsumen datang ke PT Pendawa Berjaya Group dan melakukan pembelian CCTV.
- 2. Kasir melakukan transaksi pembelian CCTV dan memberikan nota pembelian.
- 3. Konsumen melakukan pembayaran dan mendapatkan nota pembayaran.
- 4. Konsumen memberikan data konsumen.
- Admin menerima data konsumen dan memproses registrasi dan administrasi, kemudian admin memberikan data mobil.
- 6. Konsumen melihat-lihat data mobil dan memilih mobil yang dirental. Jika mobil ada konsumen akan melakukan pembayaran, jika mobil tidak ada konsumen kembali melihat data mobil.
- 7. Admin mendapatkan data mobil yang di rental dan membuat nota.
- 8. Kosumen melakukan pembayaran dan mendapatkan nota.

4.1.2. Permasalahan dan Kendala

Setelah melakukan penelitian dan pengamatan pada PT Pendawa Berjaya Group, didapatlah kesimpulan bahwa penjualan CCTV dan penyewaan mobil di PT Pendawa Berjaya Group masih manual yaitu konsumen akan menghubungi admin dan admin akan mecatat di buku sedangakan untuk pemesanan CCTV konsumen akan langsung datang memesan CCTV.

4.1.3. Pemecahan Masalah

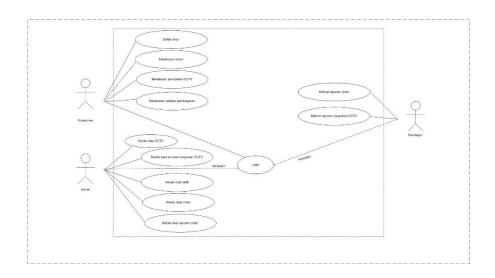
Solusi yang dapat penulis berikan ke PT Pendawa Berjaya Group adalah dengan membuat Sisem informasi Penjualan CCTV dan Penyewaan Mobil Berbasis WEB pada PT Pendawa Berjaya Group.

4.1.4. Desain

a. Desain Proses

1. Diagram Use Case

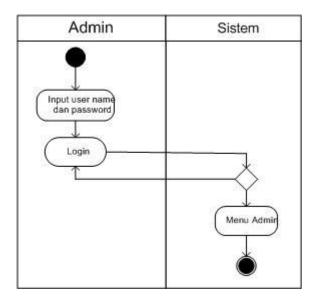
Perancangan diagram *use case* pada sistem informasi yang menunjukan beberapa menu aplikasi dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. Use case Digram

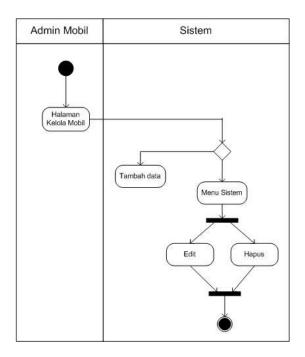
2. Diagram Activity

Perancangan proses diagram *activity login* admin pada sistem dapat dilihat pada gambar 4.3.



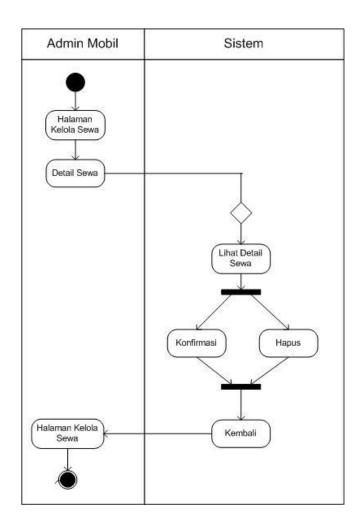
Gambar 4.3. Login Admin

Pada gambar 4.3. menjelaskan aktifitas admin melakukan pengolahan data mobil.



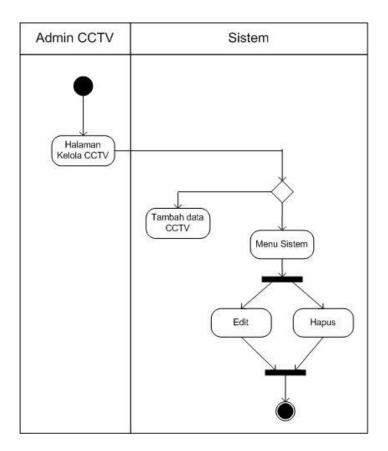
Gambar 4.4. Pengolahan Data Mobil

Pada gambar 4.5. menjelaskan aktifitas admin melakukan pengolahan data sewa dalam sistem.



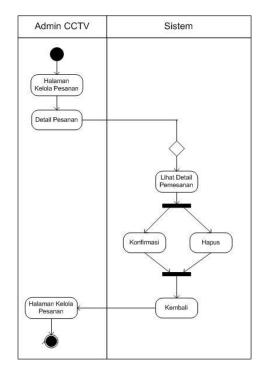
Gambar 4.5. Pengolahan Data Sewa

Pada gambar 4.6. menjelaskan admin melakukan pengolahan data CCTV.



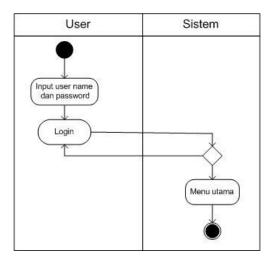
Gambar 4.6. Pengolah Data CCTV

Pada gambar di bawah ini menjelaskan aktifitas admin melakukan pengolahan data pesanan dalam sistem.



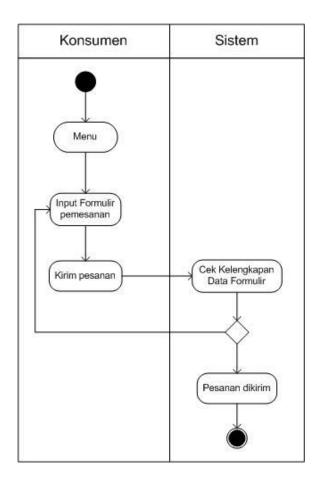
Gambar 4.7. Pengolahan Pesanan CCTV

Pada gambar 4.8. menjelaskan konsumen dalam melakukan login pada sistem.



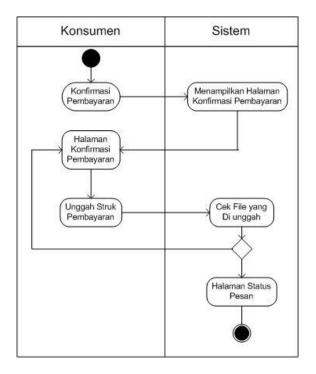
Gambar 4.8. Login Konsumen

Pada gambar 4.9. menjelaskan aktifitas member melakukan pemesanan pada sistem.



Gambar 4.9. Aktifitas Konsumen

Pada gambar 4.10. menjelaskan aktifitas konsumen melakukan pembayaran dan konfirmasi pembayaran.

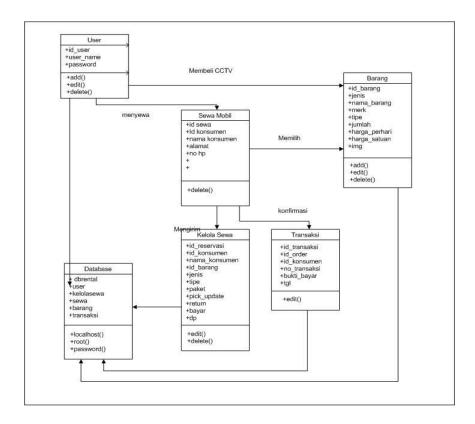


Gambar 4.10. Konsumen Melakukan Pembayaran

b. Desain Data

1. Class Diagram

Class diagram digunakan untuk menampilkan kelas-kelas dan paket di dalam sistem. Class diagram memberikan gambaran sistem secara statis dan relasi antar mereka. Class diagram dapat diliat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11. Class Diagram

c. Desain Tabel

1. Tabel Konsumen (konsumen)

Tabel konsumen digunakan untuk menampung data konsumen yang diinput oleh konsumen sendiri. Struktur tabel konsumen dapat dilihat pada tabel 4.1.

Primary key : id_konsumen*

Foreign Key: **

Tabel 4.1. Data Konsumen

No	Field	Type	Keterangan
1	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen
2	Password	Varchar (40)	Password
3	nama_konsumen	Varchar (40)	Nama konsumen
4	Alamat	Text	Alamat
5	no_hp	Int(11)	No handphone
6	Email	Varchar (15)	Email
7	Foto	Text	Foto

2. Tabel *User* (user)

Tabel user digunakan untuk menampung data user yang diinput oleh admin. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel 4.2.

Primary key : id *

Foreign Key:**

Tabel 4.2. Data User

No	Field	Type	Keterangan
1	Id	Int (10)	Id user
2	User	Varchar (40)	Jabatan
3	Nama	Varchar (40)	Nama user
4	Password	Varchar (40)	Password
5	Alamat	Text	Alamat
6	no_hp	Int (15)	No handphone
7	Email	Varchar (15)	Email

3. Tabel Stok Barang (stok_barang)

Tabel stok barang digunakan untuk menampung data stok barang yang diinput oleh admin. Struktur tabel stok barang dapat dilihat pada tabel 4.3.

Primary key : id_barang *

Foreign Key : **

Tabel 4.3. Data Barang

No	Field	Type	Keterangan
1	id_barang	Int (15)	Id barang
2	Jenis	Varchar (15)	Jenis
3	Nama_barang	Varchar (20)	Nama barang
4	Merk	Varchar (40)	Merk
5	Tipe	Text	Tipe
6	Jumlah	Int (15)	Jumlah
7	harga_perhari	Varchar (15)	Harga perhari
8	harga_satuan	Int (15)	Harga satuan
9	Img	text	Gambar

4. Tabel Return Mobil (id_return)

Tabel return mobil digunakan untuk menampung data mobil yang sudah kembali dari konsumen dan diinput oleh admin. Struktur tabel return mobil dapat dilihat pada tabel 4.4.

Primary Key : id_return*

Foreign Key :id_reservasi**

Tabel 4.4. Data Return Mobil

No	Field	Type	Keterangan
1	id_return	Int (15)	Id barang
2	id_reservasi	Int (15)	Id reservasi
3	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen
4	nama_konsumen	Varchar (30)	Nama konsumen
5	tgl_return	Date	Tanggal kembali
6	Time	Time	Waktu Kembali
7	Ket	Text	Keterangan

5. Tabel Reservasi (reservasi)

Tabel reservasi digunakan untuk menampung data reservasi yang diinput oleh konsumen. Struktur tabel reservasi dapat dilihat pada tabel 4.5.

Primary key : id_reservasi*

Foreign key : id_konsumen**

Tabel 4.5. Data Reservasi

No	Field	Type	Keterangan
1	id_reservasi	Int (15)	Id reservasi
2	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen
3	nama_konsumen	Varchar (30)	Nama konsumen
4	Id_barang	Int (15)	Id barang
5	Jenis_rs	Varchar(15)	Jenis reservasi
6	Tipe_reservasi	Varchar(40)	Tipe Reservasi
7	Paket	Varchar (15)	Paket
8	Pick_up_date	datetime	Tanggal ambil
9	return_date	datetime	Tanggal kembali
10	Bayar	Int (15)	Bayar
11	Dp	Int (15)	Dp
12	Sisa	Int (15)	Sisa
13	Validasi	Varchar (15)	Validasi
14	Bukti_transaksi	Text	Bukti transaksi

6. Tabel *Pick Up* (pick_up)

Tabel *pick up* digunakan untuk menampung data *pick up* yang diinput oleh admin. Struktur tabel *pick up* dapat dilihat pada tabel 4.6.

Primary key : id_pickup *

Foreign key :id_reservasi **

Tabel 4.6. Data Pick Up

No	Field	Type	Keterangan
1	id_pickup	Int (10)	Id pick up
2	id_reservasi	Int (15)	Id reservasi
3	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen
4	nama_konsumen	Varchar (30)	Nama konsumen
5	tgl_pickup	Date	Tangal pick up
6	Time	Time	Waktu Kembali
7	Ket	Text	Keterangan

7. Tabel Penjualan CCTV (penjualan)

Tabel penjualan digunakan untuk menampung data penjualan yang diinput oleh admin. Struktur tabel penjualan dapat dilihat pada tabel 4.7.

Primary key : id_sale*

Foreign key : id_konsumen**

Tabel 4.7. Data Penjualan

No	Field	Type	Keterangan
1	id_sale	Int (15)	Id sale
2	id_order	Int (15)	Id order
3	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen
4	Id_barang	Int (15)	Id barang
5	Harga	Int (15)	Harga
6	Jumlah	Int (15)	Jumlah
7	Tgl	Date	Tanggal

8. Tabel Barang Masuk (barang_masuk)

Tabel barang masuk digunakan untuk menampung data barang masuk yang diinput oleh admin. Struktur tabel barang masuk dapat dilihat pada tabel 4.8.

Primary key : id_brmasuk*

Foreign key : id_barang**

Tabel 4.8. Data Barang Masuk

No	Field	Type	Keterangan
1	id_brmasuk	Int (10)	Id brmasuk
2	id_barang	Int (15)	Id barang
3	nama_barang	Varchar (30)	Nama barang
4	Merk	Varchar (40)	Merk
5	Tipe	Varchar (40)	Tipe
6	Jumlah	Int (15)	jumlah
7	Harga	Int (15)	Harga
8	tgl_masuk	Date	Tanggal masuk
9	Img	Text	Gambar

9. Tabel Pemesanan (id_order)

Tabel pemesanan digunakan untuk menampung data pemesanan. Struktur tabel pemesanan dapat dilihat pada tabel 4.9.

Primary key : id_order*

Foreign key: id_konsumen**

Tabel 4.9. Data Pemesanan

	No	Field	Type	Keterangan
	1	id_order	Int (15)	Id pemesanan
Ī	2	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen

3	Tgl	Date	Tanggal
4	Status	Varchar (10)	Status

10. Tabel Transaksi (transaksi)

Tabel transaksi digunakan untuk menampung data transaksi. Struktur tabel transaksi dapat dilihat pada tabel 4.10.

Primary key : id_transaksi*

Foreign key: id_konsumen**

Tabel 4.10. Data Pemesanan

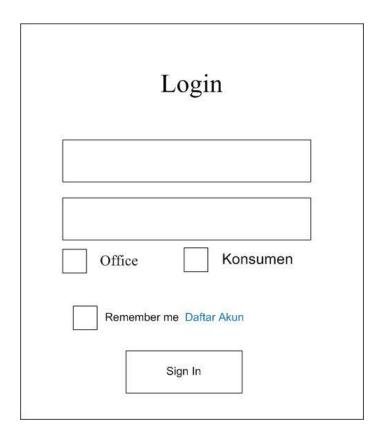
No	Field	Type	Keterangan
1	id_transaksi	Int (15)	Id pemesanan
2	id_konsumen	Int (15)	Id konsumen
3	id_order	Int (15)	Id order
4	no_transaksi	Varchar(150)	No transaksi
5	bukti_bayar	Text	Bukti pembayaran
6	Tgl	Date	Tanggal

d. Desain Input Output

Untuk mempermudah dalam perancangan, maka peneliti memvisualisasikan antarmuka halaman aplikasi yang akan dibangung sehingga dapat memberikan gambaran dari aplikasi yang dihasilkan.

1. Desain Halaman Login

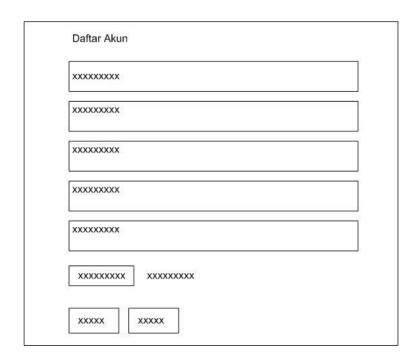
Desain form halaman *login* digunakan pertama kali pada saat membuka aplikasi untuk melaukan proses pengolahan data. Adapun desain dari *form login* untuk *user* dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12. Form Login

2. Desain Halaman Daftar Akun Konsumen

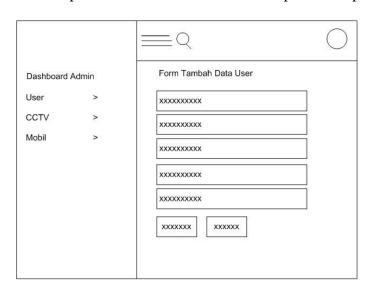
Adapun desain dari form daftar akun konsumen dapat dilihat pada 4.13.



Gambar 4.13. Form Daftar Akun

3. Desain Halaman Data User

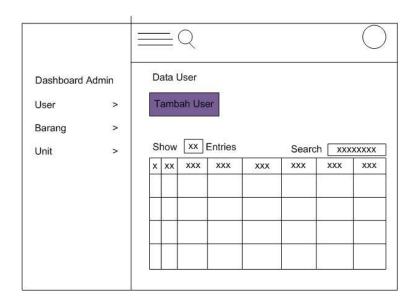
Adapun desain dari form data user dapat dilihat pada 4.14.



Gambar 4.14. Form Data User

4. Desain Halaman Output Data User

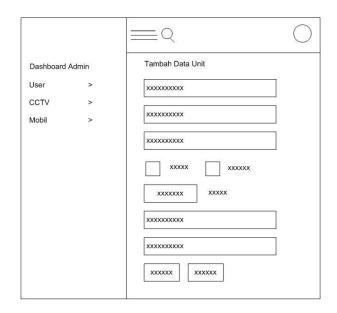
Adapun desain dari *output* data *user* dapat dilihat pada gambar 4.15.



Gambar 4.15. Output Data User

5. Desain Halaman Tambah Data Mobil

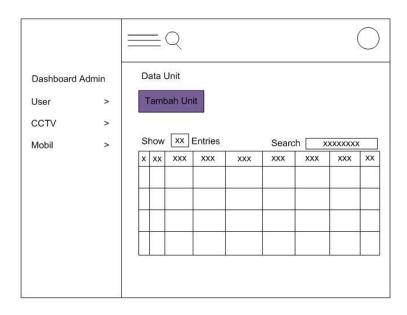
Adapun desain dari halaman tambah data mobil dapat dilihat pada gambar 4.16.



Gambar 4.16. Halaman Tambah Data Mobil

6. Desain Halaman Output Data Mobil

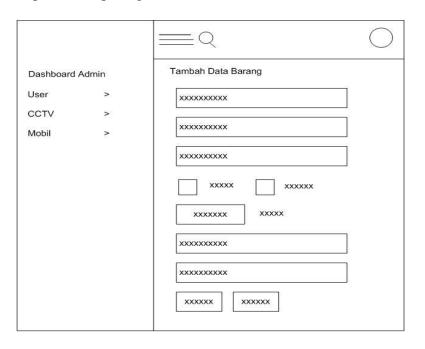
Adapun desain dari *output* data mobil dapat dilihat pada gambar 4.17.



Gambar 4.17. Halaman Output Data Mobil

7. Desain Halaman Tambah Data Stok Barang CCTV

Adapun desain dari halaman tambah data stok barang CCTV dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18. Desain Halaman Tambah Data Stok Barang
CCTV

8. Desain Halaman Output Data Stok Barang CCTV

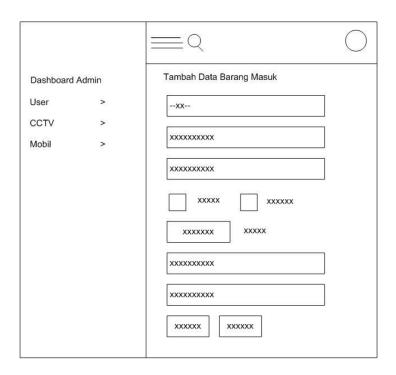
Adapun desain dari *output* data stok barang CCTV dapat dilihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19. Desain Halaman *Output* Data Stok Barang
CCTV

9. Desain Halaman Tambah Data Barang Masuk CCTV

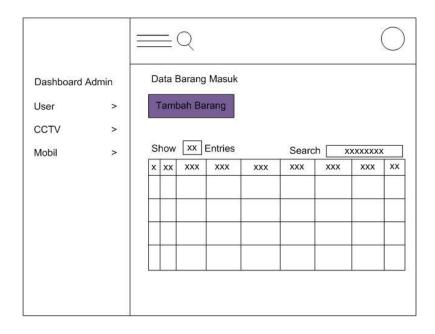
Adapun desain dari halaman tambah data barang masuk CCTV dapat dilihat pada gambar 4.20.



Gambar 4.20. Desain Halaman Tambah Data Barang Masuk CCTV

10. Desain Halaman *Output* Data Barang Masuk CCTV

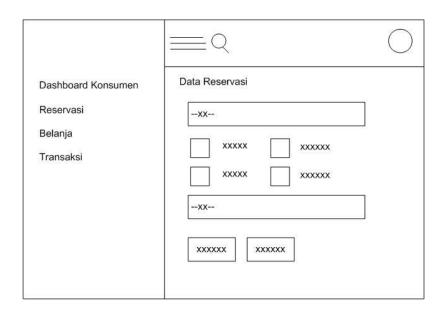
Adapun desain dari *output* data barang masuk CCTV dapat dilihat pada gambar 4.21.



Gambar 4.21. Desain Halaman *Output* Data Stok Barang
CCTV

11. Desain Halaman Tambah Data Reservasi

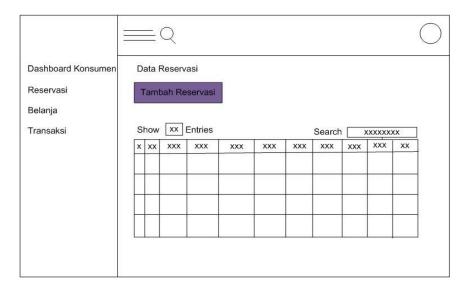
Adapun desain dari halaman tambah data reservasi dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22. Desain Halaman Tambah Data Reservasi

12. Desain Halaman Output Data Reservasi

Adapun desain dari *output* data reservasi dapat dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4.23. Desain Halaman Output Data Reservasi

13. Desain Halaman Tambah Data Check Out

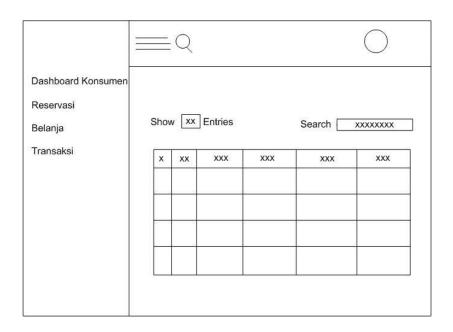
Adapun desain dari halaman tambah data *check out* dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4.24. Desain Halaman Tambah Data Check Out

14. Desain Halama Output Data Check Out

Adapun desain dari *output* data *check out* dapat dilihat pada gambar 4.25.

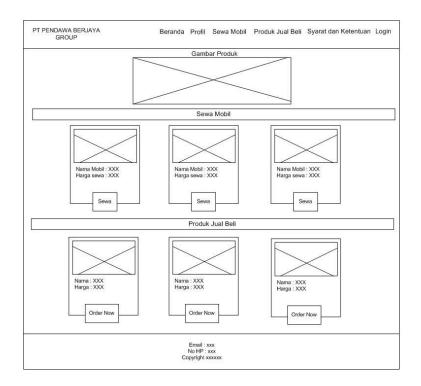


Gambar 4.25. Desain Halaman Output Data Check Out

e. Desain Menu

1. Desain Beranda

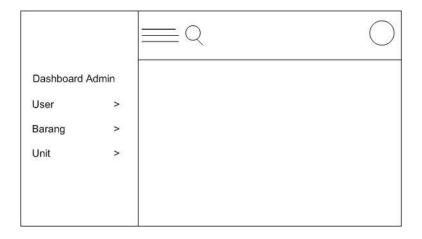
Adapun desain dari beranda dapat dilihat pada gambar 4.26.



Gambar 4.26. Desain Beranda

2. Desain Dashboard Admin

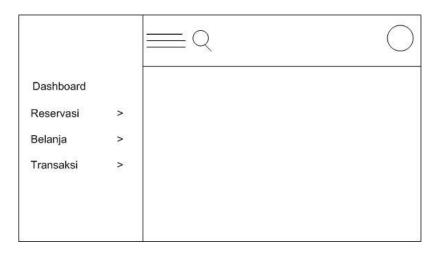
Adapun desain dari dashboard admin dapat dilihat dari gambar 4.27.



Gambar 4.27. Desain Dashboard Admin

3. Desain Dashboard Pemimpin

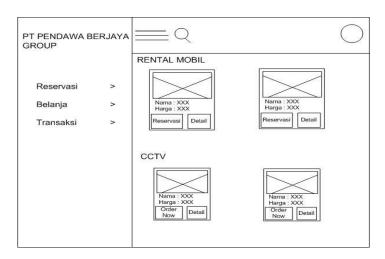
Adapun desain dari dashboard pemimpin dapat dilihat dari gambar 4.28.



Gambar 4.28. Desain Dashboard Pemimpin

4. Desain Dashboard Konsumen

Adapun desain dari dashboard konsumen dapat dilihat dari gambar 4.29.



Gambar 4.29. Desain Dashboard Konsumen

4.1.5. Implementasi Desain

a. Tampilan *Input*

1. Tampilan Form Login

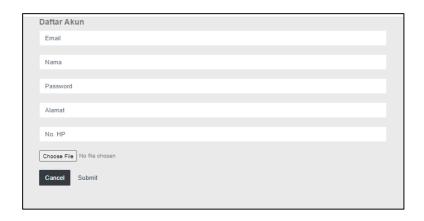
Form ini adalah tampilan dari halaman login. Form ini terdapat field untuk input username dan password. Tampilan form login dapat dilihat pada gamabar 4.30.



Gambar 4.30. Tampilan Form Login

2. Tampilan Form Input Daftar Akun

Form untuk input daftar akun di input oleh konsumen dimana data akan disimpan pada tabel konsumen. Adapun tampilan form input daftar akun dapat dilihat pada gambar 4.31.

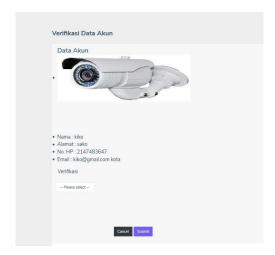


Gambar 4.31. Tampilan Form Input Daftar Akun

3. Tampilan Form Verifikasi Daftar Akun Konsumen

Form untuk input verifikasi daftar akun konsumen di input oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel konsumen.

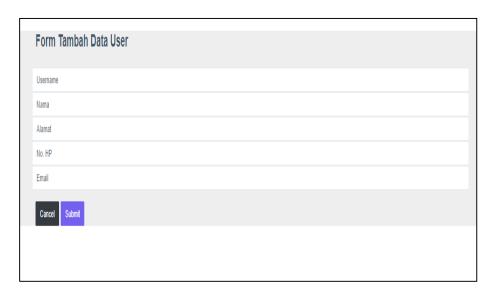
Adapun tampilan form input verifikasi daftar akun konsumen dapat dilihat pada gambar 4.32.



Gambar 4.32. Tampilan *Form* Verifikasi Daftar Akun Konsumen

4. Tampilan Form Input Tambah Data User

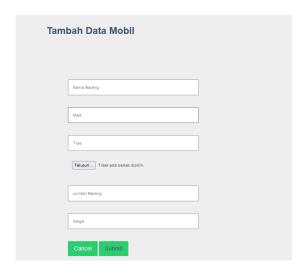
Form untuk *input* data *user* di *input* oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel *users*. Adapun tampilan *form input* data *user* dapat dilihat pada gambar 4.33.



Gambar 4.33. Tampilan Form Input Tambah Data User

5. Tampilan Form Input Tambah Data Mobil

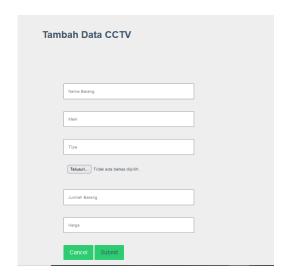
From untuk input tambah data mobil di input oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel stok barang. Adapun tampilan form input data tambah mobil dapat dilihat pada gambar 4.34.



Gambar 4.34. Tampilan Form Input Tambah Data Mobil

6. Tampilan Form Input Tambah Data Stok Barang CCTV

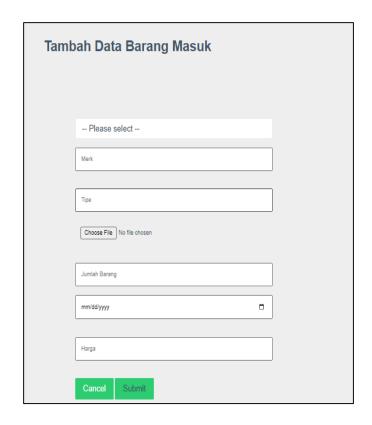
From untuk input tambah data stok barang CCTV di input oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel stok barang. Adapun tampilan form input data tambah stok barang CCTV dapat dilihat pada gambar 4.35.



Gambar 4.35. Tampilan *Form Input* Tambah Data Stok
Barang CCTV

7. Tampilan Form Input Tambah Data Barang Masuk CCTV

From untuk input tambah data barang masuk CCTV di input oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel barang masuk. Adapun tampilan form input data tambah barang masuk CCTV dapat dilihat pada gambar 4.36.



Gambar 4.36. Tampilan Form Input Tambah Data Barang

Masuk CCTV

8. Tampilan Form Input Tambah Data Reservasi

From untuk input tambah data reservasi di input oleh konsumen dimana data akan disimpan pada tabel reservasi.

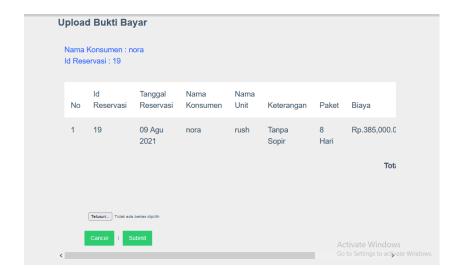
Adapun tampilan form input data tambah data reservasi dapat dilihat pada gambar 4.37.



Gambar 4.37. Tampilan Form Input Tambah Data Reservasi

9. Tampilan Form Upload Bukti Pembayaran Reservasi

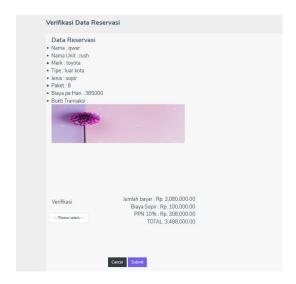
From untuk upload bukti pembayaran reservasi mobil di upload oleh konsumen dimana data akan disimpan pada tabel reservasi. Adapun tampilan form upload bukti pembayaran reservasi dapat dilihat pada gambar 4.38.



Gambar 4.38. Tampilan *Form Upload* Bukti Pembayaran Reservasi

10. Tampilan Form Verifikasi Bukti Pembayaran Reservasi

From untuk input verifikasi bukti pembayaran reservasi mobil di verifikasi oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel reservasi. Adapun tampilan form verifikasi bukti pembayaran reservasi dapat dilihat pada gambar 4.39.



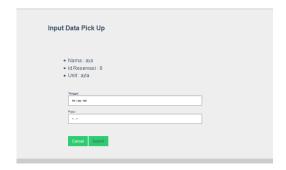
Gambar 4.39. Tampilan Form Verifikasi Bukti Pembayaran

Reservasi

11. Tampilan Form Pick UP Unit Kendaraan

From untuk input tambah data pick up unit kendaraan di input oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel pick up. Adapun

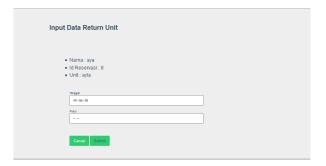
tampilan *form pick up* unit kendaraan dapat dilihat pada gambar 4.40.



Gambar 4.40. Tampilan Form Pick Up Unit Kendaraan

12. Tampilan Form Return Unit Kendaraan

From untuk input tambah data return unit kendaraan di input oleh admin dimana data akan disimpan pada tabel return. Adapun tampilan form return unit kendaraan dapat dilihat pada gambar 4.41.



Gambar 4.41. Tampilan Form Return Unit Kendaraan

13. Tampilan Form Keranjang Belanja

From untuk input tambah data keranjang belanja di input oleh konsumen dimana data akan disimpan pada tabel transaksi.

Adapun tampilan *form input* keranjang belanja dapat dilihat pada gambar 4.42.



Gambar 4.42. Tampilan Form Keranjang Belanja

14. Tampilan Form Input Tambah Data Check Out

From untuk input tambah data check out di input oleh konsumen dimana data akan disimpan pada tabel transaksi. Adapun tampilan form input data tambah data check out dapat dilihat pada gambar 4.43.



Gambar 4.43. Tampilan Form Input Tambah Data Check
Out

b. Tampilan Output

1. Tampilan Output Data User

Pada tampilan *output* data *user* menampilkan data *user* yang telah di *input* oleh admin serta terdapat tombol *reset password*, hapus dan ubah. Tampilan *output* data *user* dapat dilihat pada gambar 4.44.



Gambar 4.44. Tampilan Output Data User

2. Tampilan Output Data Konsumen

Pada tampilan *output* data Konsumen menampilkan data Konsumen yang telah di *input* oleh Konsumen serta terdapat tombol verifikasi untuk verifikasi akun oleh admin. Tampilan *output* data Konsumen dapat dilihat pada gambar 4.45.



Gambar 4.45. Tampilan Output Data User

3. Tampilan Output Data Mobil

Pada tampilan *output* data mobil menampilkan data mobil yang di *input* oleh admin serta terdapat tombol ubah dan hapus.

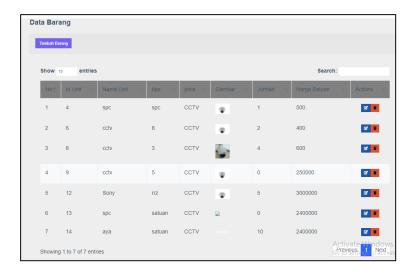
Tampilan *output* data mobil dapat dilihat pada gambar 4.46.



Gambar 4.46. Tampilan Output Data Mobil

4. Tampilan Output Data Stok Barang CCTV

Pada tampilan *output* data stok barang CCTV menampilkan data stok barang CCTV yang di *input* oleh admin serta terdapat tombol ubah dan hapus. Tampilan *output* data stok barang CCTV dapat dilihat pada gambar 4.47.



Gambar 4.47. Tampilan Output Data Stok Barang CCTV

5. Tampilan Output Data Barang Masuk CCTV

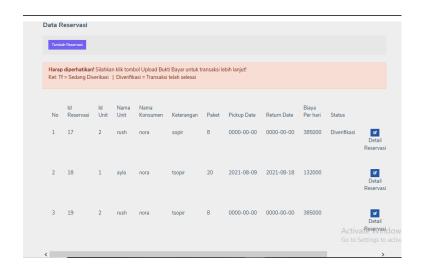
Pada tampilan *output* data barang masuk CCTV menampilkan data barang masuk CCTV yang di *input* oleh admin serta terdapat tombol ubah dan hapus. Tampilan *output* data barang masuk CCTV dapat dilihat pada gambar 4.48.



Gambar 4.48. Tampilan *Output* Data Barang Masuk CCTV

6. Tampilan Output Data Reservasi

Pada tampilan *output* data reservasi menampilkan data reservasi yang di *input* oleh konsumen serta terdapat tombol ubah dan hapus. Tampilan *output* data reservasi dapat dilihat pada gambar 4.49.



Gambar 4.49. Tampilan Output Data Reservasi

7. Tampilan Output Data Pick UP Unit Kendaraan

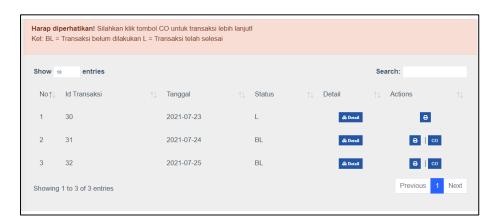
Pada tampilan *output* data *pick up* unit kendaraan menampilkan data *pick up* unit kendaraan yang di *input* oleh admin serta terdapat tombol verifikasi pick up kendaraan. Tampilan *output* data *pick up* unit kendaraan dapat dilihat pada gambar 4.50.



Gambar 4.50. Tampilan Output Data Pick Up Unit Kendaraan

8. Tampilan Output Data Return Unit Kendaraan

Pada tampilan *output* data *return* unit kendaraan menampilkan data *return* unit kendaraan yang di *input* oleh admin serta terdapat tombol verifikasi pick up kendaraan. Tampilan *output* data *return* unit kendaraan dapat dilihat pada gambar 4.51.



Gambar 4.51. Tampilan Output Data Return Unit Kendaraan

9. Tampilan Output Data Check Out

Pada tampilan *output* data *chcek out* menampilkan data *check out* yang di *input* oleh konsumen serta terdapat tombol ubah dan hapus. Tampilan *output* data *check out* dapat dilihat pada gambar 4.52.

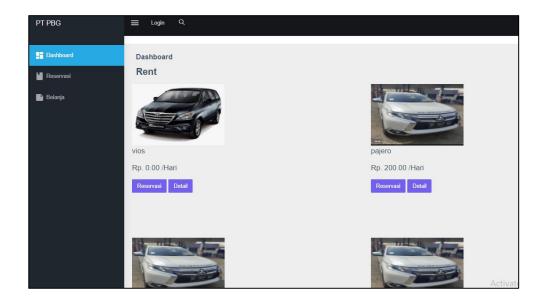


Gambar 4.52. Tampilan Output Data Check Out

c. Tampilan Menu

1. Tampilan Beranda

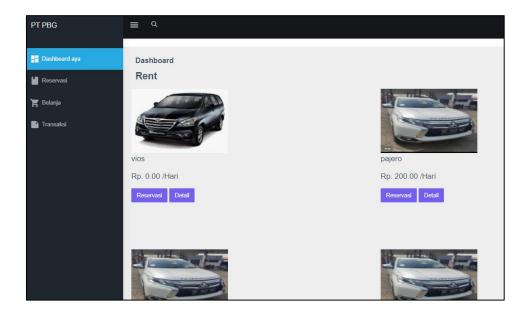
Tampilan ini adalah tampilan beranda yang berisikan list menu tampilan yang terletak di sebalah kiri. Tampilan beranda dapat dilihat pada gambar 4.53.



Gambar 4.53. Tampilan Beranda

2. Tampilan Dashboard Konsumen

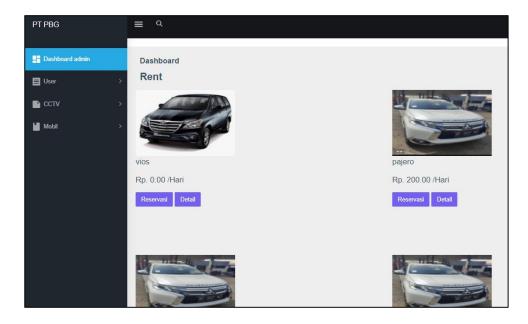
Tampilan ini merupakan tampilan detail *dashboard* konsumen yang berisikan list menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Tampilan *dashboard* konsumen dapat dilihat pada gambar 4.54.



Gambar 4.54. Tampilan Dashboard Konsumen

3. Tampilan Dashboard Admin

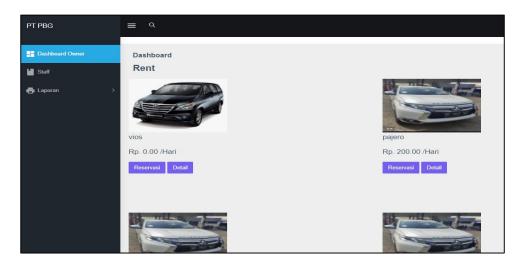
Tampilan ini adalah tampilan detail *dashboard* admin yang berisikan list menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. tampilan *dashboard* admin dapat dilihat pada gambar 4.56.



Gambar 4.56. Tampilan Dashboard Admin

4. Tampilan Dashboard Pemimpin

Tampilan ini adalah tampilan detai *dashboard* pemimpin yang berisikan list menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Tampilan *dashboard* pemimpin dapat dilihat pada gambar 4.57.



Gambar 4.57. Tampilan Dashboard Pemimpin

4.2. Pembahasan

Hasil implementasi dari Sistem Informasi Penyewaan Mobil dan Penjualan CCTV pada PT Berjaya Group adalah dengan dilakukanya pengujian menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian dilakukan pada halaman form *login*, *input* (tambah), *edit* (ubah), *delete*(hapus), *upload*, dan *reset password*.

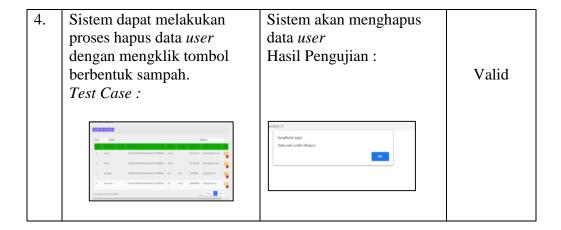
Tabel 4.11. Pengujian Login

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil
1.	Mengosongkan username dan password lalu klik tombol "login" Test Case:	Sistem akan menolak akes login Hasil Pengajuan:	Pengujian Valid
	Login User ID Password * Office O Konsumen Remember me Daftar Akun SIGN IN	localhost says Gagal Login OK	
2.	Tidak mengisi salah satu form lalu klik tombol "Login" Test Case:	Sistem akan menolak akses login Hasil Pengujian:	Valid
	Login admin Password Office O Konsumen Remember me Daftar Akun Sign III	localhost says Gagal Login OK	

3.	Menginputkan salah satu data benar dan data salah, lalu klik "login" Test Case:	Sistem akan menolak akses login Hasil Pengujian:	Valid
4.	Menginput username dan password benar dan memilih tombol konsumen lalu klik tombol "login" Test Case: Login admin Remember me Daffar Akun SION N	Sistem akan menolak akses login Hasil Pengujian:	Valid
5.	Menginput username dan password benar dan memilih office lalu klik tombol "login" Test Case: Login Admid Remember me Dafts Ahun BION N.	Sistem akan menerima akses login Hasil Pengujian :	Valid

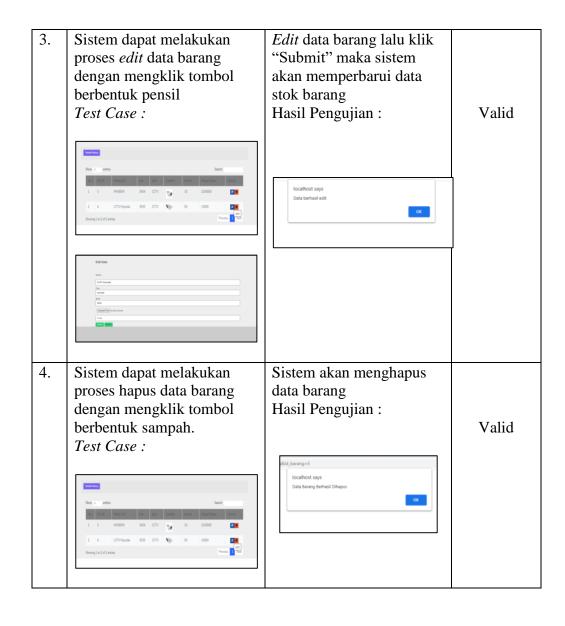
Tabel 4.12. Pengujian Pada Menu Data User

No ·	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Tambah data <i>user</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik " <i>submit</i> " Test Case:	Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap Hasil Pengujian :	Valid
	Form Service Date User to poor to compare the compar	From Tembel Data User Topus 0 Total Styrican Styrican Total Total	
2.	Tambah data user (data yang di input lengkap)lalu klik "submit" Test Case:	Sistem sukses <i>input</i> data <i>user</i> Hasil Pengujian:	Valid
	From Tambah Data User Izawa D Page Indian	Danuser localhost says Data User berhasil ditambahkan Ox	
3.	Sistem dapat melakukan proses reset password data user dengan mengklik tombol berbentuk kunci	Sistem akan reset password data user Hasil Pengujian:	X7 1' 1
	Test Case:		Valid



Tabel 4.13. Pengujian Pada Menu Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil
•			Pengujian
1.	Tambah data barang (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik " <i>submit</i> " Test Case:	Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap Hasil Pengujian :	Valid
	Wester State (Ind.) OF Young OF Young OF OR	Section Date (1985) CT Section The Company of the	
2.	Tambah data barang (data	Sistem sukses <i>input</i> data	
	yang di <i>input</i> lengkap)lalu klik " <i>submit</i> "	barang	
	Test Case:	Hasil Pengujian :	Valid
	Notate that total Colorana Total T	Iocalhost says Data Barang berhasil ditambahkan Ox	



BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkanya sebuah Sistem Informasi Penjualan CCTV dan Penyewaan mobil berbasis web pada PT Pendawa Berjaya Group, tujuan adanya aplikasi ini adalah untuk mempermudah dalam proses penjualan produk dan penyewaan kendaraan, mempermudah mengakses ketersediaan barang maupun unit kendaraan yang ingin konsumen sewa dan rekap data aktiva perusahaan yang lebih akuntable, mempermudah dalam melihat laporan rekap data serta mempermudah dalam melakukan pembelian CCTV dan Penyewaan Mobil yang tidak membuang waktu konsumen untuk mengantri di tempat.

5.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk kelanjutan dalam penelitian ini yaitu, diperlukan ekspedisi untuk pembelian CCTV dan sistem dapat dikembangkan lagi menjadi aplikasi berbasis *mobile*.

DAFTAR PUSTAKA

- Cahyono, J. T. 2014. 'Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil Purnama Rent Car Ploso Pacitan Berbasis Web', 3(1), pp. 47–52.
- Gurning, Z. F. and Tambunan, J. R. 2021. 'Aplikasi e-commerce penyewaan mobil rental abadi jaya berbasis web', 1(1), pp. 1–9.
- Hasan, N. 2019. 'APLIKASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus pada Rental Mobil Lotus Purworejo)', 7(2), pp. 117–121.
- Hastanti, R. P. et al. 2015. 'Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan', 3(2), pp. 1–9.
- Heriyanto, Y. 2018. 'Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT APM Rent Ca', 2(2), pp.1-9.
- Hidayat, M. K. 2019. 'Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Obat Pada Puskesmas Babelan I Kabupaten Bekasi', 4(1), pp. 8–17.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R. and Wahyudi, A. D. 2020. 'PEMBUATAN E-COMMERCE PEMESANAN JASA EVENT ORGANIZER UNTUK ZERO SEVEN ENTERTAIMENT', 14(1), pp. 41–46

- Ramdani, Dani dkk. 2019. Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil Berbasis Web

 Pada Cv Adelia Transport. Jural Proceeding SINTAK
- Rifai, A. and Yuniar, Y. P. 2019. 'Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web', VII(1), pp. 1–6.
- Siyoto S. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Septavia, I., Gunadhi, R. E. and Kurniawati, R. 2005. *'SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB'*, pp. 534–540.
- Solikin, I. and Putra, M. S. 2018. 'APLIKASI E-DOCUMENT PADA KANTOR KEPALA DESA TUGU JAYA', XVI, pp. 89–94.
- Zakaria, H. 2017. 'PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DAN PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL PADA CV. DHIYARA ANUGRAH', 2(4), pp. 184–189.

Listing *Code*

INDEX. PHP

```
<?php
date default timezone set("Asia/Jakarta");
error reporting(0);
session start();
include 'koneksi/koneksi.php';
?>
<!DOCTYPE html>
<html dir="ltr" lang="en">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <!-- Tell the browser to be responsive to screen
width -->
    <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
initial-scale=1">
    <meta name="keywords"</pre>
        content="wrappixel, admin dashboard, html css
dashboard, web dashboard, bootstrap 5 admin, bootstrap 5,
css3 dashboard, bootstrap 5 dashboard, Matrix lite admin
bootstrap 5 dashboard, frontend, responsive bootstrap 5
admin template, Matrix admin lite design, Matrix admin
lite dashboard bootstrap 5 dashboard template">
    <meta name="description"</pre>
        content="Matrix Admin Lite Free Version is
powerful and clean admin dashboard template, inpired from
Bootstrap Framework">
    <meta name="robots" content="noindex,nofollow">
```

```
<title>PT PENDAWA BERJAYA GROUP</title>
   <!-- Favicon icon -->
    <link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16"</pre>
href="assets/images/favicon.png">
   <!-- Custom CSS -->
    <link href="assets/libs/flot/css/float-chart.css"</pre>
rel="stylesheet">
   <!-- Custom CSS -->
   <link href="dist/css/style.min.css" rel="stylesheet">
    <link href="css/dataTables.bootstrap4.min.css"</pre>
rel="stylesheet">
    <!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5
elements and media queries -->
    <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the
page via file:// -->
   <!--[if lt IE 9]>
    <script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shi
v.js"></script>
    <script
src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.4.2/respond
.min.js"></script>
<![endif]-->
</head>
<body>
______
===== -->
    <!-- Preloader - style you can find in spinners.css -
->
```

```
<!--
______
===== -->
   <div class="preloader">
      <div class="lds-ripple">
         <div class="lds-pos"></div>
         <div class="lds-pos"></div>
      </div>
   </div>
   <!--
______
===== -->
   <!-- Main wrapper - style you can find in pages.scss
-->
______
===== -->
   <div id="main-wrapper" data-layout="vertical" data-</pre>
navbarbg="skin5" data-sidebartype="full"
      data-sidebar-position="absolute" data-header-
position="absolute" data-boxed-layout="full">
______
===== -->
      <!-- Topbar header - style you can find in
pages.scss -->
      <!--
______
===== -->
      <header class="topbar" data-navbarbg="skin5">
         <nav class="navbar top-navbar navbar-expand-</pre>
md navbar-dark">
```

```
<div class="navbar-header" data-</pre>
logobg="skin5">
                     <!--
===== -->
                     <!-- Logo -->
                     <!--
                     <a class="navbar-brand"</pre>
href="index.php">
                         <!-- Logo icon -->
                          <br/>
<br/>
d class="logo-icon ps-2">
                              <!--You can put here icon as
well // <i class="wi wi-sunset"></i> //-->
                              <!-- Dark Logo icon -->
                              <!-- < imq
src="assets/images/logo-icon.png" alt="homepage"
class="light-logo" /> -->
                          </b>
                          <!--End Logo icon -->
                          <!-- Logo text -->
                          <span class="logo-text"> PT PBG
                              <!-- dark Logo text -->
                              <!-- < imq
src="assets/images/logo-text.png" alt="homepage"
class="light-logo" /> -->
                          </span>
```