

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**PALCOMTECH**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN MASJID DI**  
**WILAYAH KUA SAKO PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

**BONDAN WIJAYA**

**011180141**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja  
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2021**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**PALCOMTECH**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN MASJID DI**  
**WILAYAH KUA SAKO PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

**BONDAN WIJAYA**

**011180141**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja  
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2021**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : BONDAN WIJAYA**  
**NOMOR POKOK : 011180141**  
**PROGRAM STUDI : S1 INFORMATIKA**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)**  
**JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI  
PENDATAAN MASJID DI WILAYAH  
KUA SAKO PALEMBANG BERBASIS  
WEB**

**Tanggal : 21 juli 2021**

**Mengetahui,**

**Pembimbing**

**Ketua**

**Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom.**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIDN: 0205108901**

**NIP: 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA** : BONDAN WIJAYA  
**NOMOR POKOK** : 011180141  
**PROGRAM STUDI** : S1 INFORMATIKA  
**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU (S1)  
**JUDUL** : RANCANG BANGUN APLIKASI  
PENDATAAN MASJID DI WILAYAH  
KUA SAKO PALEMBANG BERBASIS  
WEB

**Tanggal : 16 agustus 2021**  
**Penguji 1**

**Tanggal : 16 agustus 2021**  
**Penguji 2**

**Rezania Agramanisti Azdy, S.Kom., M.Cs.**

**Rendy A. A. Pratama, M.Kom.**

**NIDN : 0215118601**

**NUPN : 9902702440**

**Menyetujui,  
Ketua**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIP : 09.PCT.13**

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

“Mulailah dari tempatmu berada, Gunakan yang kau punya. Lakukan yang kau bisa”

## **PERSEMBAHAN**

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis dedikasikan kepada Ayahanda dan Ibunda tercinta, ketulusanya dari hati atas doa yang tak pernah putus, semangat yang tak ternilai. Serta Untuk saudaraku Tersayang, Dan Untuk Almamater Kebanggaanku.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah robbil'alamin, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan praktik kerja lapangan yang berjudul "**Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Masjid Di Wilayah KUA Sako Palembang**" ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun dalam memenuhi prasyarat untuk Penyusunan Laporan Tugas Akhir. Dalam proses penulisan laporan praktik kerja lapangan ini, penulis menyadari bahwa penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik dari pihak Akademik, keluarga, maupun teman serta sahabat yang penulis sayangi. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang tulus serta do'a dan harapan semoga bantuan yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan berkah dari Allah SWT.

Ucapan terima kasih yang sangat ditujukan kepada pihak Pembimbing yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Selain itu penulis juga mengucapkan terima kasih kepada beberapa pihak, yaitu:

1. Ketua STMIK PalComTech. Bapak Benedictus Effendi, S.T., MT. beserta jajarannya yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk menempuh pendidikan di STIMIK POLITEKNIK PALKOMTECH.
2. Ketua Program Studi Informatika Bapak Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom, beserta jajarannya yang telah memberikan izin bagi penulis untuk melakukan Praktek Kerja Lapangan..

3. Bapak H.M. Tajuddin Hasbullah, S.Ag, M.Si, yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Prakti Kerja Lapangan di KUA Sako Palembang.
4. Bapak Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom, sebagai pembimbing yang senantiasa dengan senang hati memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan.
5. Ibu Rezanía Agramanisti Adzy, S.Kom.,M.Cs. penguji I yang dengan ketulusan hati dalam memberikan saran, bimbingan dan petunjuk dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan ini.
6. Bapak Rendy Almaheri AP, S.Kom.,M.Kom. sebagai penguji II yang dengan ketulusan hati dalam memberikan saran, bimbingan dan petunjuk dalam penyusunan Laporan Kerja Lapangan ini.
7. Bapak / Ibu Dosen di lingkungan STIMIK POLITEKNIK PALCOMTECH yang telah mendidik penulis selama dalam proses perkuliahan. Demikian pula para karyawan yang banyak membantu dalam bidang administrasi guna kegiatan akademik.
8. Serta Bapak / Ibu pegawai di lingkungan KUA Sako Palembang yang telah memberikan pendidikan dan bimbingan selama masa pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan.

Segala kebaikan dan jasa dari semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini, semoga menjadi amalan baik dan mendapatkan balasan yang baik dari Allah SWT.

Demikian kata pengantar dari penulis, semoga laporan ini dapat bermanfaat baik bagi pembaca maupun penulis itu sendiri. Dan Allah SWT melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua. Amin.

Palembang, 19 Juli 2021

Bondan Wijaya



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	iiiv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.3.1 Tujuan PKL .....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi STMIK PalComTech Palembang.....	3
1.3.2.2 Bagi KUA Sako Palembang .....	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Peneliti .....	3
1.3.2.4 Manfaat Bagi Akademik .....	4
1.4 Tempat Dan Waktu PKL .....	4
1.4.1 Tempat PKL .....	4
1.4.2 Waktu PKL.....	4

1.5	Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.1	Observasi .....	4
1.5.2	Wawancara .....	5
1.5.3	Studi Pustaka .....	5

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1	Landasan Teori .....	6
2.1.1	Pendataan.....	6
2.1.2	Sistem Informasi.....	6
2.1.3	Website .....	6
2.1.4	Pengolahan Data .....	7
2.1.5	Rancang Bangun.....	7
2.1.6	Basis Data ( <i>Database</i> ).....	7
2.1.7	Aplikasi Basis Data .....	8
2.1.8	<i>Database Management System</i> (DBMS).....	8
2.1.9	<i>Data Flow Diagram</i> .....	10
2.1.10	<i>Flowchart</i> .....	11
2.1.11	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	15
2.2	Gambaran Umum KUA Sako Palembang.....	17
2.2.1	Sejarah KUA SAKO Palembang.....	17
2.2.2	Visi Dan Misi KUA SAKO Palembang .....	17
2.2.2.1.	Visi KUA SAKO Palembang .....	17
2.2.2.2.	Misi KUA SAKO Palembang .....	17
2.2.3	Struktur organisasi KUA SAKO Palembang .....	18
2.2.4	Uraian Kegiatan.....	20

### **BAB III PEMBAHASAN**

3.1	Hasil Pengamatan .....	21
3.1.1	Prosedur Pendataan Masjid Yang Sedang Berjalan .....	21
3.1.2	Prosedur Sistem Pendataan Masjid Yang Diusulkan .....	22
3.1.2.1	<i>Flow Chart</i> Sistem Yang Diusulkan Untuk Admin.....	23
3.1.2.2	<i>FlowChart</i> Sistem Yang Diusulkan Untuk Kepala KUA..	24
3.2	Evaluasi Dan Pembahasan.....	25
3.2.1	Evaluasi .....	25
3.2.2	Pembahasan .....	25
3.2.2.1	Diagram <i>Flow</i> Konteks.....	26
3.2.2.2	Data Flow Diagram (DFD) Level 0.....	27
3.2.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	28
3.2.2.4	Struktur <i>Tabel</i> .....	28
3.3	Arsitektur Desain Menu .....	32
3.4	Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ) .....	33
3.4.1	Halaman Login .....	33
3.4.2	Halaman Profile.....	34
3.4.3	Halaman Utama <i>Admin</i> .....	35
3.4.4	Halaman Data Masjid.....	35
3.4.5	Antarmuka Halaman Tambah Data Masjid.....	36
3.4.6	Halaman Laporan Pada Menu Kepala KUA .....	37
3.4.7	Halaman lupa password.....	37

### **BAB IV PENUTUP**

4.1	Kesimpulan.....	39
4.2	Saran .....	39

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xv</b>
<b>HALAMAN LAMPIRAN.....</b>	<b>xvii</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem Pendataan Masjid Yang Sedang Berjalan.....	21
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Pendataan Masjid Yang Diusulkan.....	22
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Diusulkan Untuk Admin.....	23
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Diusulkan Untuk Kepala KUA.....	24
Gambar 3.5 Diagram Konteks.....	26
Gambar 3.6 Diagram Konteks Level 0.....	27
Gambar 3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	28
Gambar 3.8 Desain Menu Administrator.....	32
Gambar 3.9 Desain Menu Kepala KUA.....	33
Gambar 3.10 Halaman <i>Form Login</i> .....	34
Gambar 3.11 Halaman <i>Profile</i> .....	34
Gambar 3.12 Halaman Utama Admin.....	35
Gambar 3.13 Halaman Data Masjid.....	36
Gambar 3.14 Halaman Tambah Data Masjid.....	36
Gambar 3.15 Halaman laporan Pada Menu Kepala KUA.....	37
Gambar 3.16 Halaman Lupa <i>Password</i> .....	38

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Data Flow Diagram .....	10
Tabel 2.2 Tabel Komponen Flowchart.....	12
Tabel 2.3 Tabel Simbol-Simbol ERD .....	16
Tabel 2.4 Tabel Struktur Organisasi KUA Sako Palembang.....	18
Tabel 3.1 Desain Tabel Data Masjid.....	29
Tabel 3.2 Desain Tabel <i>User</i> .....	31
Tabel 3.2 Desain Tabel <i>password_reset_temp</i> .....	31

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan teknologi komputer sekarang yang juga berdampak pesat dalam dunia *website* yang juga tidak lepas dari penggunaan teknologi komputer didalamnya. Komputer memegang peranan yang penting di zaman ini, selain sebagai media pengolahan data yang digunakan dalam memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Kelebihan lain dari komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan dalam pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual. Tetapi tentunya semua ini tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer tersebut. Manfaat pada teknologi untuk pendataan ini penting, selain bertujuan untuk meningkatkan kualitas pengolahan data, teknologi pendataan ini juga bisa mudah meminimalisirkan jika terdapat data yang duplikat atau sama.

KUA Sako Palembang merupakan salah satu kantor di bidang urusan agama Islam terkemuka di kota Palembang khususnya di wilayah Sako. Namun pendataan masjid di KUA Sako Palembang masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara menulis pendataan masjid di kertas yang berbeda oleh *staff* khususnya bagian pendataan masjid di wilayah KUA sako palembang. Pendataan masjid merupakan hal yang sangat penting, tetapi juga menjadi permasalahan yang umum dalam proses pendataan masjid.



Pendataan masjid yang dilakukan secara manual tersebut menjadi permasalahan yang penting, karena berhubungan dengan jumlah banyaknya data dan akan menjadi data duplikat kemungkinan besar. Di era digitalisasi ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pendataan masjid. Sehingga dapat mempermudah *staff* dalam melakukan pendataan masjid dan juga dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi saat melakukan pendataan masjid.

Aplikasi pendataan masjid ini diharapkan membantu *staff* dalam mendata dan mencari data masjid sesuai dengan apa yang dibutuhkan. Aplikasi ini hanya bisa diakses oleh *staff* di kantor dengan menggunakan halaman *login* hanya *staff* tertentu yang bias mengaksesnya. Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan ini penulis mencoba untuk merancang aplikasi pendataan masjid dengan mengangkat judul **“Rancang Bangun Aplikasi Pendataan masjid Di Wilayah KUA Sako Palembang Berbasis Web”**.

## **1.2 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Masjid. Agar pembahasan dalam penelitian tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, penulis hanya mebatasi hal-hal berikut:

1. Aplikasi berisikan *input* data masjid, mengubah dan menghapus data masjid, dan melihat data masjid yang telah di *inputkan* oleh admin, dan untuk kepala KUA bisa mengunduh laporan data pendataan masjid tersebut.
2. Aplikasi dibangun menggunakan tools *xampp* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* serta *MySQL* sebagai *database*.

3. Aplikasi digunakan oleh pengolah data pendataan masjid sebagai admin dan kepala KUA sebagai kepala KUA.

### **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.3.1 Tujuan PKL**

Adapun tujuan praktek kerja lapangan yaitu merancang aplikasi pendataan masjid di Wilayah KUA Sako Palembang.

#### **1.3.2 Manfaat Penelitian**

##### **1.3.2.1 Manfaat Bagi STMIK PalComTech Palembang**

Dalam rangka pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, dengan ini diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada staff dalam pendataan masjid.

##### **1.3.2.2 Bagi KUA Sako Palembang**

Dengan adanya aplikasi pendataan masjid ini diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada staff dalam pendataan masjid.

##### **1.3.2.3 Manfaat Bagi Peneliti**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan tentang tata cara pendataan masjid dan situasi yang terjadi di lapangan beserta kendala-kendala yang terjadi. Dengan terjun langsung ke lapangan, sehingga peneliti mengetahui secara langsung

### **1.3.2.4 Manfaat Bagi Akademik**

Manfaat bagi akademik sebagai berikut :

1. Dapat menjadikan sebagai bahan evaluasi dibidang akademik, khususnya untuk meningkatkan mutu Pendidikan sehingga di dapat suatu kelarasan antara teori-teori yang diberikan dalam kurikulum dan dalam kenyataan yang ada pada lapangan kerja.
2. Sebagai bahan pedoman dan referensi dalam Menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL).

## **1.4 Tempat Dan Waktu PKL**

### **1.4.1 Tempat PKL**

Lokasi Paktik Kerja Lapangan dilakukan pada KUA Ssko Palembang Jl. Musi Raya Rt.47 No.1 Kelurahan Sialang. Kecamatan Sako

### **1.4.2 Waktu PKL**

Waktu Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan mulai tanggal 9 Maret 2021 sampai tanggal 8 April 2021 di KUA Sako Palembang.

## **1.5 Teknik Pengumpulan Data**

### **1.5.1 Observasi**

Menurut Sugiyono (2016:203), Observasi sebagai Teknik pengumpulan data mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan teknik yang lain. Observasi dilakukan dengan melihat langsung di lapangan yang digunakan untuk menentukan faktor layak yang didukung

melalui wawancara. Dalam penulisan laporan ini penulis melakukan pengamatan secara langsung di KUA Sako Palembang mengenai proses pendataan masjid penulis mendapatkan data pendataan masjid yang masih manual.

### **1.5.2 Wawancara**

Menurut sugiyono (2016:194), Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menentukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit/kecil. Penulis melakukan wawancara langsung ke Kepala KUA Sako Palembang yang bernama Bapak M. Tajjudin Hasbullah S.Ag., M.Si., data yang di dapat dari hasil wawancara berupa data pendataan masjid KUA Sako Palembang, Struktur organisasi, visi dan misi, serta permasalahan mengenai kendala dalam malakukan pekerjaan di KUA Sako Palembang.

### **1.5.3 Studi Pustaka**

Menurut Sunyoto (2016:21), Studi kepustakaan (*library research*) adalah teknik pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku yang ada hubungannya dengan obyek penelitian atau sumber-sumber lain yang mendukung penelitian. Penulis melakukan studi Pustaka dengan mengutip jurnal penelitian dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan topik penelitian.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

##### **2.1.1 Pendataan**

Menurut Herdiansyah (2013:8), Data adalah suatu atribut yang melekat pada suatu objek tertentu, berfungsi sebagai informasi yang dapat dipertanggung jawabkan, dan diperoleh melalui suatu metode atau *instrument* pengumpulan data.

##### **2.1.2 Sistem Informasi**

Menurut partono, Destiani, dan Purwanto (2012:09) sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghipun, menyimpan, dan mengelola data serata menyediakan informasi keluaran kepada para pemakai.

##### **2.1.3 Website**

Menurut Bekti (2015 : 35) *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan

jaringan-jaringan halaman. Menurut Abdullah (2015:1), *Website* merupakan kumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa *text*, gambar, video, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi *internet*.

#### **2.1.4 Pengolahan Data**

Menurut Sutabri (2013:21), Pengolahan data adalah manipulasi dari data kedalam bentuk yang berguna dan lebih berarti, berupa suatu informasi yang dapat digunakan oleh orang-orang yang membutuhkan.

#### **2.1.5 Rancang Bangun**

Menurut Bambang (2013:27), Rancang bangun adalah proses pembangunan sistem untuk menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun hanya sebagian.

#### **2.1.6 Basis Data (*Database*)**

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Lalu menurut Indrajani (2015:69), Data adalah fakta-fakta mentah kemudian dikelola sehingga menghasilkan informasi yang penting bagi sebuah 8 (Delapan) perusahaan atau organisasi. Dan Menurut Indarjani

(2015:70), Basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh suatu organisasi.

### **2.1.7 Aplikasi Basis Data**

Aplikasi basis data seiring digunakan oleh para pembuat aplikasi sebagai media pengolahan basis data. Aplikasi basis data yang sering digunakan dalam pengolahan basis data yaitu *MySQL* dan *phpMyAdmin* sebagai berikut :

1. *MySql* Salah satu aplikasi basis data yang sering digunakan untuk mengolah dan menata *file-file* yaitu *MySQL*. Menurut Manurung (2015:39) *MySQL* merupakan turunan salah satu konsep utama basis data yang sudah ada sebelumnya *SQL* yaitu pengoperasian basis data.
2. Hidayatullah, et.al (2017:181) menyatakan, *phpMyAdmin* adalah *tool open source* yang ditulis dalam bahasa *PHP* untuk menangani administrasi *MySQL*, berbasis *World Wide Web*.

### **2.1.8 Database Management System (DBMS)**

DBMS adalah sebuah sistem perangkat lunak yang mengizinkan pengguna untuk mendefinisikan, membuat, memelihara, dan mengontrol akses ke dalam basis data. Berikut ini Fasilitas yang disediakan oleh DBMS adalah:

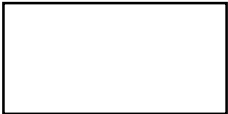
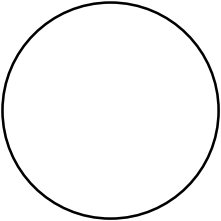
1. Mengizinkan pengguna untuk mendefinisikan basis data, dengan melalui *Data Definition Language* (DDL). DDL mengizinkan pengguna untuk menentukan tipe, struktur, serta kendala data yang nantinya akan disimpan ke dalam basis data.
2. Mengizinkan pengguna untuk melakukan menambah, mengubah, menghapus dan mengambil data dari basis data tersebut, dengan menggunakan *Data Manipulation Language* (DML). Standard bahasa dari DBMS ialah *Structured Query Language* (SQL).
3. Menyediakan akses kontrol ke dalam basis data, seperti :
  - a. Sistem keamanan, yang dapat mencegah pengguna yang tidak diberi kuasa untuk mengakses basis data.
  - b. Sistem integritas, yang dapat menjaga konsistensi dari data yang tersimpan.
  - c. Sistem kontrol konkurensi, yang mengizinkan berbagi akses dengan basis data.
  - d. Sistem kontrol pemulihan, jika terjadi kegagalan perangkat keras atau perangkat lunak maka sistem kontrol pemulihan ini dapat mengembalikan basis data ke keadaan yang konsisten dari yang sebelumnya.


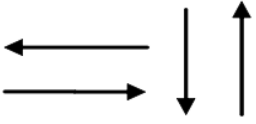


### 2.1.9 Data Flow Diagram

Menurut Rohayati dan Irwandi (2016 : 16) Data Flow Diagram (DFD) merupakan peralatan yang berfungsi untuk menggambarkan secara rinci mengenai sistem sebagai jaringan kerja antar, dari dan kemana data mengalir serta penyimpanannya. Simbol-simbol *data flow diagram* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.1.

**Tabel 2.1** Simbol *Data Flow Diagram*

Simbol	Keterangan
	<p><b>Kesatuan Luar</b>(<i>Eksternal Entity</i>)</p> <p>Merupakan kesatuan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainya yang berada di luar lingkungan luarnya yang akan memberikan input atau menerima output sistem.</p>
	<p><b>Proses</b>(<i>Process</i>)</p> <p>Simbol ini digunakan untuk melakukan proses pengolahan data, menunjukkan suatu kegiatan yang mengubah aliran data yang masuk</p>

	menjadi keluaran.
	<p><b>Penyimpanan</b></p> <p>Menunjukkan penyimpanan dalam sebuah database</p>
	<p><b>Aliran</b></p> <p>Menggambarkan aliran data yang masuk ke proses atau keluar dari suatu proses</p>

Sumber: Ansori (2020)

### 2.1.10 Flowchart

*Flowchart* (diagram alir) adalah suatu jenis diagram yang merepresentasikan algoritma atau langkah-langkah instruksi yang berurutan dalam suatu sistem, *Flowchart* biasanya digunakan sebagai bukti dokumentasi untuk menjelaskan gambaran logis sebuah sistem yang akan dibangun kemudian diberikan kepada *programmer*, dengan begitu, *flowchart* dapat membantu untuk memberikan solusi terhadap masalah yang bisa saja terjadi dalam membangun sistem. Pada dasarnya, *flowchart* digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol.

Setiap simbol mewakili suatu proses tertentu, adapun untuk menghubungkan satu proses ke proses selanjutnya digambarkan dengan menggunakan garis penghubung.

Karena adanya *flowchart* ini, setiap urutan proses dapat digambarkan secara jelas, maka dari itu ketika ada penambahan proses baru dapat dilakukan dengan mudah menggunakan *flowchart* ini, jika *flowchart* sudah selesai dibuat, maka giliran *programmer* yang akan menerjemahkan desain logis tersebut kedalam bentuk program dengan berbagai bahasa pemrograman yang telah disepakati.

Menurut Jogiyanto dalam (Yulia, 2017), *Flowchart* adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Secara umum struktur *flowchart* dibagi tiga, yaitu:

**a. Struktur Sederhana (*Sequence Structure*)**

Diagram yang alurnya mengalir secara berurutan dari atas ke bawah atau dengan kata lain tidak adanya percabangan ataupun perulangan.



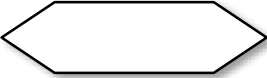
**b. Struktur Percabangan (*Branching Structure*)**



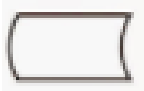
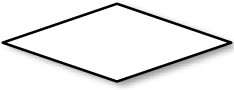

Diagram yang alurnya ada atau banyak terjadi alih kontrol berupa percabangan dan terjadi apabila kita dihadapkan pada suatu kondisi dengan dua pilihan BENAR atau SALAH.



**c. Struktur Perulangan (*Looping Structure*)**

Pemutaran kembali, terjadi kendali mengalihkan arus diagram alur kembali keatas, sehingga beberapa alur berulang beberapa kali. Simbol-simbol Komponen *Flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2.

**Tabel 2.2** Tabel Komponen *Flowchart*

Simbol	Nama	Fungsi
	<i>Terminator</i>	Permulaan atau akhir program.
	Garis Alir ( <i>Flow Line</i> )	Arah aliran Program.
	<i>fPreparation</i>	Proses inisialisasi/proses pengolahan data.

	Proses	Proses perhitungan/proses pengolahan data.
	<i>Input/Output Data</i>	Proses <i>Input/Output</i> data Parameter, informasi.
	<i>Disk and On-line Storage</i>	Simbol yang menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan.
	<i>Decision</i>	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk Langkah selanjutnya.
	<i>On Page Connector</i>	Perhubungan bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu halaman.



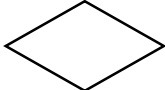

	<p><i>Dokumen</i></p>	<p>Menyatakan <i>input</i> yang berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas.</p>
	<p><i>Manual Operation</i></p>	<p>Pengolahan data yang tidak dilakukan oleh komputer.</p>

Sumber : Jumaida (2017)

### 2.1.11 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Santoso dan Nurmalina (2017:87), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Simbol-simbol ERD yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.3 sebagai berikut :

**Tabel 2.3** Tabel *Komponen ERD*

<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>
<p data-bbox="512 667 608 696">Entitas</p> 	<p data-bbox="735 757 1278 936">Persegi panjang menyatakan entitas adalah orang, kejadian atau berada dimana data akan dikumpulkan</p>
<p data-bbox="512 996 608 1025">Atribut</p> 	<p data-bbox="735 1081 1278 1189">Atribut merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entitas.</p>
<p data-bbox="512 1249 608 1279">Relasi</p> 	<p data-bbox="735 1339 1278 1447">Belah Ketupat menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.</p>
<p data-bbox="528 1503 592 1532"><i>Link</i></p> 	<p data-bbox="735 1503 1278 1682">Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi, dan himpunan entitas dengan atributnya.</p>

Sumber : Santoso dan Nurmalina (2017)

## **2.2 Gambaran Umum KUA Sako Palembang**

### **2.2.1 Sejarah KUA SAKO Palembang**

Kecamatan Sako adalah salah satu dari 16 kecamatan yang ada di Palembang. Kantor Urusan Agama (KUA) Sako berdiri secara resmi pada Januari tahun 1992. Kondisi wilayahnya cukup strategis karena berada di bagian tengah kota serta penduduknya mayoritas beragama Islam. Sebagai jajaran Kementerian Agama yang menjadi ujung tombak terdepan, maka tugas KUA berhubungan langsung dengan masyarakat khususnya memberikan pelayanan di bidang keagamaan. Tugas pokok KUA Kecamatan Sako dalam pemerintahan yakni: “Melaksanakan sebagian tugas Kantor Kementerian Agama Kota Palembang dalam Bidang Urusan Agama Islam”.

### **2.2.2 Visi Dan Misi KUA SAKO Palembang**

#### **2.2.2.1. Visi KUA SAKO Palembang**

“Terwujudnya pelayanan masyarakat Yang berkualitas dan partisipatif”.

#### **2.2.2.2. Misi KUA SAKO Palembang**

- A. Meningkatkan kualitas pelayanan pencatatan nikah dan rujuk.
- B. Meningkatkan kualitas pelayanan bimbingan dan pembinaan keluarga Sakinah.



- C. Meningkatkan pemahaman masyarakat mengenai kemasjidan, pangan halal, hisab-rukyyat, dan kemitraan umat islam.
- D. Meningkatkan kualitas pelayanan dan bimbingan manasik haji.

### 2.2.3 Struktur organisasi KUA SAKO Palembang

Adapun struktur organisasi KUA Sako Palembang dapat dilihat pada tabel 2.4 sebagai berikut :

**Tabel 2.4** Struktur Organisasi KUA Sako Palembang.

NO	Nama	Jabatan
1	H.M.Tajuddin Hasbullah, S.Ag., M.Si.	Kepala KUA/Penghulu
2	Drs. Apsiliani.	Penghulu
3	Kemisan, S.Ag.	Penghulu
4	Wanharta Yakin, SE.	Pengelola Data
5	Syamsul Hidayah, SE.	Pengelola Kemasjidan
6	Murni.	Pengadministrasi Umum
7	Yulizan, A.Ma.	Pengadministrasi Umum

8	Tuti Sari Marlina.	Pengelola Keuangan
9	Najmul Millah, S.Pd.I., M.Pd.	Pengelola Data
10	Kms. Lukman Hakim.	Penyuluh Agama Islam Fungsional
11	Dra. Nur Arafah.	Penyuluh Agama Islam Fungsional
12	Tri Zayanti, S.Ag.	Penyuluh Agama Islam Fungsional
13	Candrawati, S.Ag.	Penyuluh Agama Islam Fungsional

Sumber : KUA SAKO Palembang

#### **2.2.4 Uraian Kegiatan**

Selama melaksanakan kegiatan praktik kerja lapangan (PKL) pada KUA Sako Palembang penulis di tempatkan di ruangan penyuluh. Penulis melakukan kegiatan observasi di lingkungan KUA Sako dan melakukan wawancara kepada staff yang berada pada ruangan penyuluh. Pada ruang penyuluh tersebut, penulis membantu staff dalam merekap data-data masjid beserta mengecek apakah masjid tersebut berada di wilayah KUA Sako atau tidak, serta membantu staff dalam melakukan legalisasi surat pernyataan belum menikah bagi masyarakat yang membutuhkan.

# BAB III

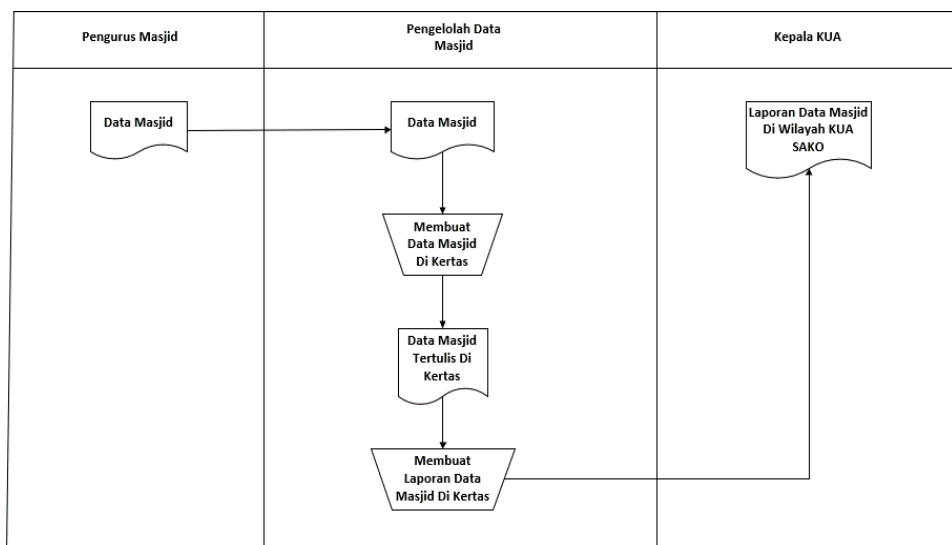
## PEMBAHASAN

### 3.1 Hasil Pengamatan

Setelah melakukan pengamatan dalam praktek kerja lapangan di KUA wilayah Sako selama 1 (satu) bulan dapat menyimpulkan bahwa dalam penerapan administrasi pendataan data masjid hendaknya disertai dengan komputerisasi. Dengan adanya aplikasi pendataan masjid berbasis *web*, pegawai atau staff dapat melakukan pendataan masjid secara mudah dan efisien. Maka dengan adanya aplikasi pendataan masjid dapat meningkatkan waktu dalam melakukan pendataan tersebut.

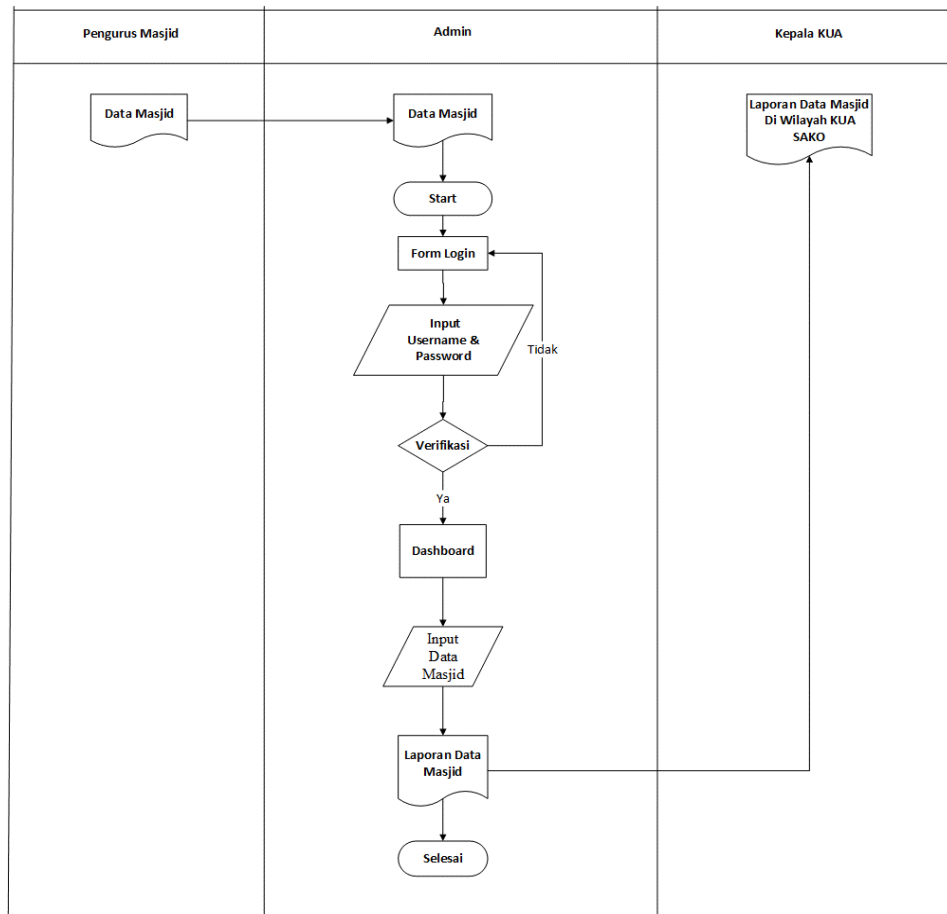
#### 3.1.1 Prosedur Pendataan Masjid Yang Sedang Berjalan

Gambar 3.1 merupakan prosedur proses pendataan masjid yang sedang berjalan pada KUA Sako Palembang.



**Gambar 3.1** Flowchart sistem pendataan masjid yang sedang berjalan.

### 3.1.2 Prosedur Sistem Pendataan Masjid Yang Diusulkan



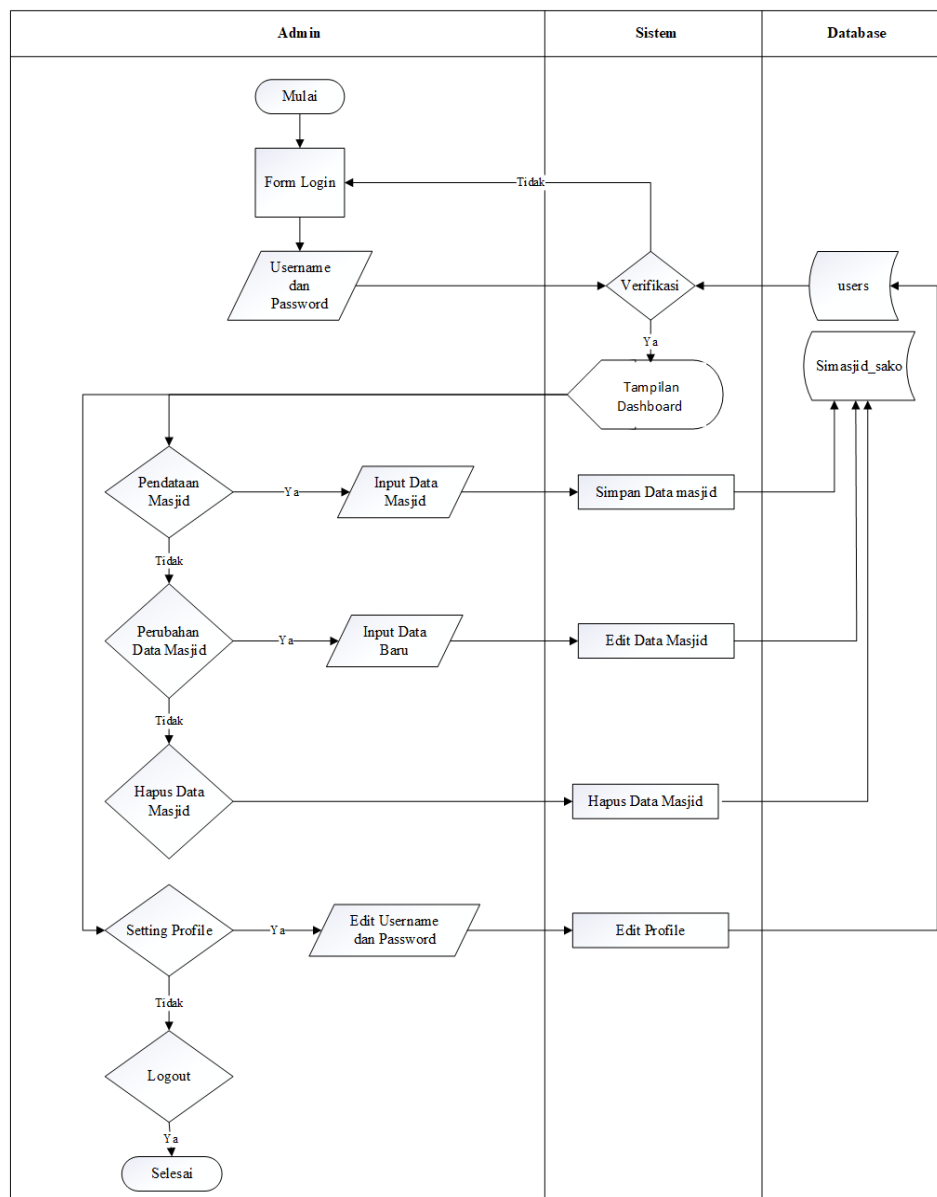
**Gambar 3.2** flowchart system pendataan masjid yang diusulkan

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan untuk pendataan masjid di wilayah KUA Sako Palembang:

1. Pengurus masjid memberikan data masjid kepada *admin* yang mengelola aplikasi di KUA Sako Palembang.
2. *Admin* menerima data dan melakukan *login*.
3. *Admin* menginput *username* dan *password*.
4. Jika berhasil masuk, maka akan menuju ke halaman *main menu*.
5. Jika tidak berhasil akan kembali ke halaman *login*.

6. Admin menginput data masjid.
7. Admin mengelola data masjid yang terbuat dari data masjid
8. Terbuatnya laporan berdasarkan data masjid.
9. Kepala KUA mengunduh laporan untuk di evaluasi.

### 3.1.2.1 Flow Chart Sistem Yang Diusulkan Untuk Admin

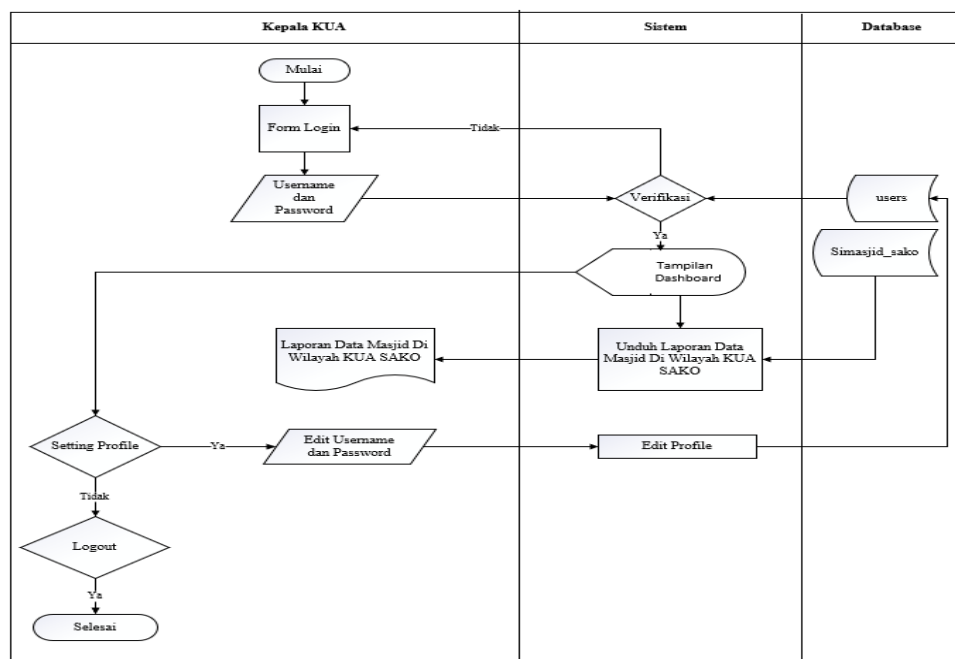


**Gambar 3.3** Flowchart Sistem Yang Diusulkan Untuk Admin.

Berdasarkan gambar 3.3 prosedur yang diusulkan untuk *admin* pada pendataan masjid di wilayah KUA Sako Palembang :

1. *Admin* melakukan login terlebih dahulu dengan menginput *username* dan *password*. Sistem akan memverifikasi apakah *username* dan *password* yang dimasukkan sudah benar. Jika benar admin akan dialihkan ke halaman *dashboard* dan jika salah admin harus menginput kembali *username* dan *password*.
2. *Admin* masuk kemenu tambah data masjid dan menginputkan data masjid.
3. *Admin* melakukan pengelolaan data masjid di menu data masjid.
4. *Admin* melakukan pengelolaan data pengguna di menu *setting*
5. Setelah selesai *admin* akan melakukan *logout* dari sistem.

### 3.1.2.2 FlowChart Sistem Yang Diusulkan Untuk Kepala KUA



**Gambar 3.4** Flowchart Sistem Yang Diusulkan Untuk Kepala KUA.

Berdasarkan gambar 3.4 prosedur yang diusulkan untuk kepala KUA pada pendataan masjid di Wilayah KUA Sako Palembang :

1. Kepala KUA melakukan *login* terlebih dahulu dengan menginput *username* dan *password*. Sistem akan memverifikasi apakah *username* dan *password* yang dimasukkan sudah benar. Jika benar admin akan dialihkan ke halaman *dashboard* dan jika salah kepala KUA harus menginput kembali *username* dan *password*.
2. Kepala KUA mengunduh laporan yang telah tersedia dan melakukan evaluasi.
3. Kepala KUA melakukan pengelolaan data pengguna di menu *setting*.
4. Setelah selesai kepala KUA melakukan *logout* dari sistem

## **3.2 Evaluasi Dan Pembahasan**

### **3.2.1 Evaluasi**

Setelah penulis melakukan pengamatan pada KUA Sako Palembang, penulis menemukan masalah yaitu dalam pendataan masjid, karena pendataan masjid masih dilakukan secara manual. Maka dari permasalahan tersebut penulis memberikan solusi yang dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengelola pendataan masjid pada KUA Sako Palembang.

### **3.2.2 Pembahasan**

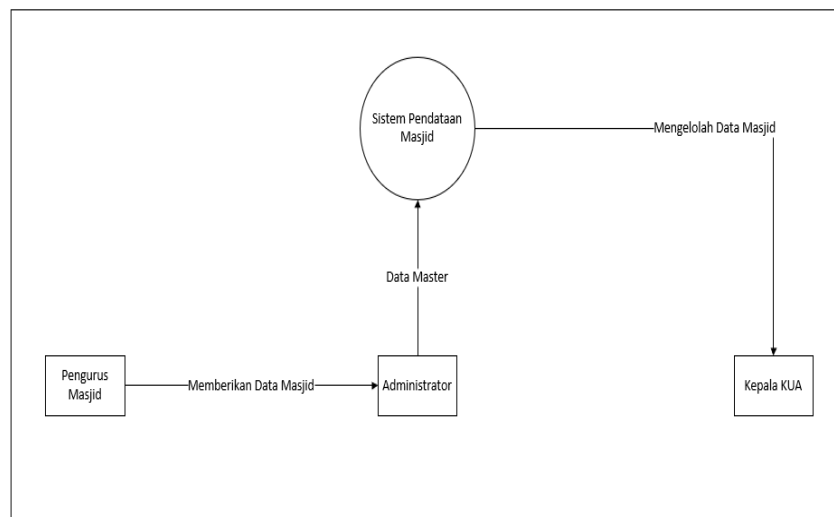
Dengan adanya masalah yang terjadi di KUA Sako Palembang maka penulis mengusulkan pembuatan *aplikasi* untuk mengelola



pendataan masjid. Adapun aliran data yang diusulkan oleh penulis yaitu :

### 3.2.2.1 Diagram *Flow* Konteks

Diagram konteks adalah sebuah bagian *level* dari *Data Flow* Diagram yang digunakan untuk menetapkan konteks serta batasan-batasan sistem pada diagram konteks. Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan *level* tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. Berikut adalah diagram konteks dari sistem informasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang, yang merupakan gambaran sebuah proses besar dari sistem :

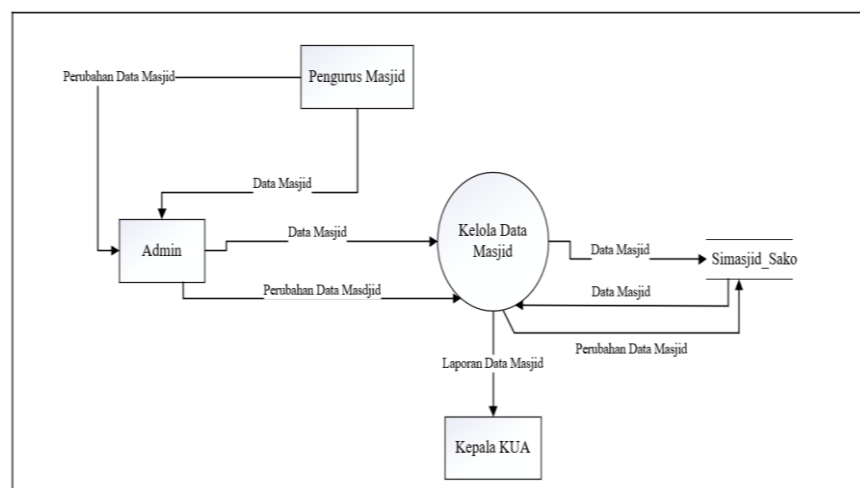


**Gambar 3.5** Diagram Konteks

Keterangan gambar :

1. Pengurus masjid memberikan data-data yang berkaitan dengan berkas masjid yang diperlukan kepada pengolah data masjid (*Administrator*) dengan mengunjungi kantor KUA Sako Palembang.
2. *Administrator* menginputkan data masjid di aplikasi pendataan masjid yang nanti akan menghasilkan data masjid yang telah di *inputkan* dan laporan data masjid, administrator juga dapat melihat, mengubah, dan menghapus data masjid yang telah di *inputkan*.
3. Kepala KUA mengunduh laporan data masjid untuk di evaluasi dan diserahkan kepada Kanwil Kemenag (Kantor Wilayah Kementerian Agama).

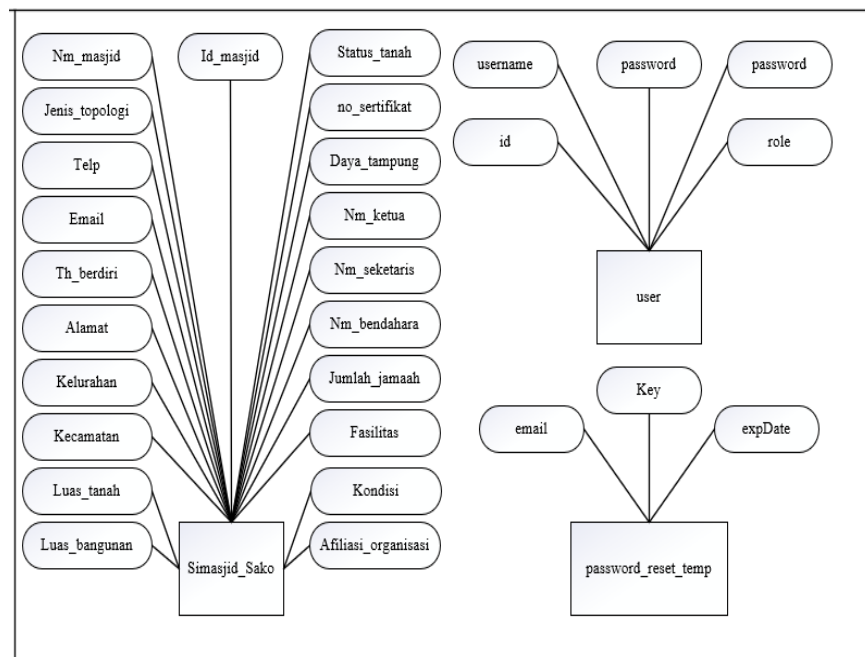
### 3.2.2.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 0



**Gambar 3.6** Data Flow Diagram (DFD) Level 0

### 3.2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut.



**Gambar 3.7** Entity Relationship Diagram (ERD)

### 3.2.2.4 Struktur Tabel

*Database* merupakan tempat untuk menampung data di *server*, data tersebut nantinya akan diproses oleh program yang kita gunakan dalam pembuatan *website*. *Database* terdiri dari tabel-tabel yang dibuat dengan menggunakan program *mysql*. Adapun *database* yang dibuat oleh penulis dengan tabel-tabel sebagai berikut :

Nama *database* : simasjid\_Sako

### 1. Tabel data\_masjid

Data\_Masjid digunakan untuk menampung data masjid

KUA Sako Palembang

*Nama Tabel* : data\_masjid

*Primary key* : id\_masjid

*Foreign key* : -

**Tabel 3.1.** Desain Tabel data\_masjid

NO	Nama Tabel	Field Name	Type
1	KuaSako	Id_Masjid	Int(11)
		Nama_Masjid	Varchar(125)
		Jenis_Topologi	Varchar(125)
		Telp	Varchar(25)
		Email	Varchar(50)
		Tahun_Berdiri	Varchar(20)
		Alamat	Varchar(225)
		Kelurahan	Varchar(125)
		Kecamatan	Varchar(125)
		Luas_tanah	Int(26)
		Luas_Bangunan	Int(5)
		Status_Tanah	Enum('Wakaf',

			'SHM','Sewa')
		No_Sertifikat	Varchar(50)
		Daya_Tampung	Int(5)
		Nama_Ketua	Varchar(125)
		Nama_Sekretaris	Varchar(125)
		Nama_Bendahara	Varchar(125)
		Jumlah_jamaah	Int(5)
		Fasilitas	Varchar(125)
		Kondisi	Varchar(50)
		Afiliasi_Organisasi	Varchar(50)

## 2. Tabel *user*

Tabel *user* digunakan untuk menampung data user admin

KUA Sako Palembang.

*Nama Tabel* : *user*

*Primary key* : *id\_user*

*Foreign key* : -

**Tabel 3.2.** Desain Tabel *user*

NO	Nama Tabel	Field Name	Type
1	User	Id_user Username Password Role	Int(11) Varchar(125) Varchar(50) Enum ('admin', 'kepalakua')

### 3. Tabel *password\_reset\_temp*

Tabel *password\_reset\_temp* digunakan untuk menampung data admin atau kepala KUA Ketika mereset *password* dan di kirim ke *email* yang telah terinput di tabel *user*.

Nama Tabel : *password\_reset\_temp*

Primary key: -

Foreign key: -

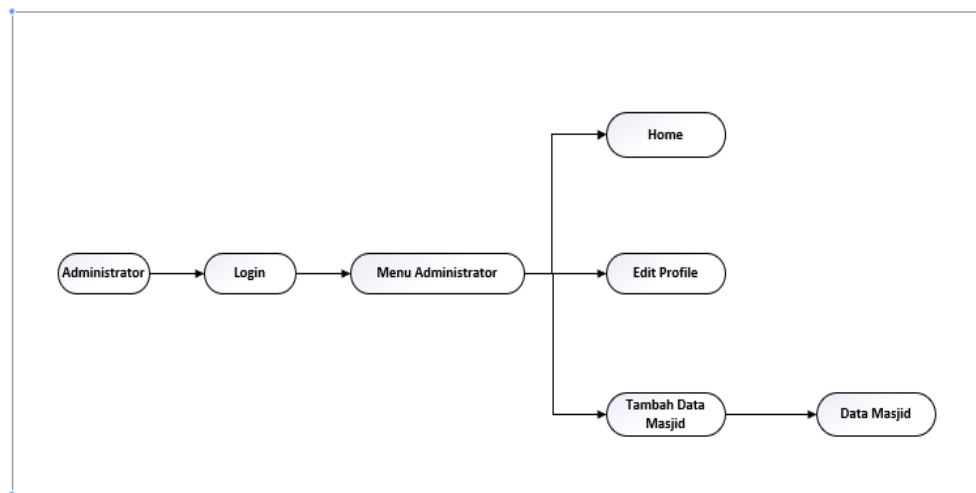
**Tabel 3.2.** *password\_reset-temp*

NO	Nama Tabel	Field Name	Type
1	<i>password_reset_temp</i>	Email Key Expdate	Varchart(250) Varchart(250) Datetime

### 3.3 Arsitektur Desain Menu

#### 3.3.1. Desain Menu Administrator

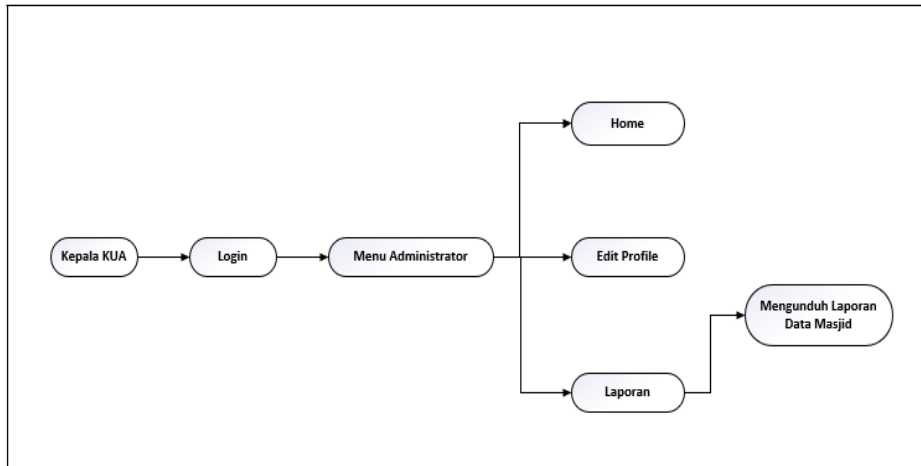
Berikut adalah desain menu *user administrator* dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.8 sebagai berikut



**Gambar 3.8.** Desain *Menu Administrator*

#### 3.3.2. Desain Menu Kepala KUA

Berikut adalah desain menu *user kepala KUA* dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.9 sebagai berikut:



**Gambar 3.9.** Desain *Menu* Kepala KUA

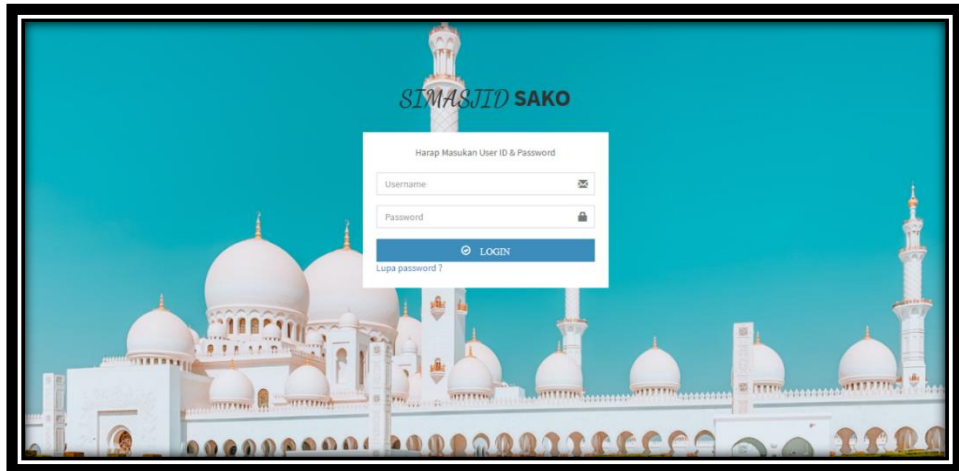
### 3.4 Antarmuka Pengguna (*User Interface*)

Antarmuka Pengguna (*User Interface*) Adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna. Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin. Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna.

#### 3.4.1 Halaman Login

Berikut merupakan *form login* dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.10 sebagai berikut:





**Gambar 3.10.** Halaman *Form Login*

### 3.4.2 Halaman Profile

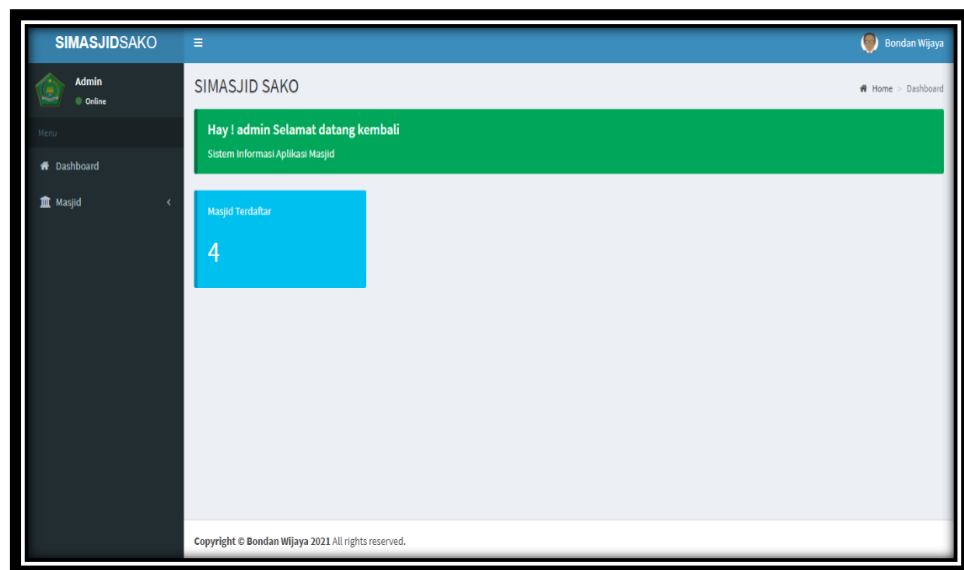
Berikut merupakan halaman *profile* untuk mengubah *username* dan *password* dari *user admin* ataupun kepala KUA dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.11 sebagai berikut:



**Gambar 3.11.** Halaman *Profile*

### 3.4.3 Halaman Utama Admin

Berikut merupakan halaman utama *User Admin* dari aplikasi pendataan masjid KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.12 sebagai berikut:



**Gambar 3.12.** Halaman Utama Admin

### 3.4.4 Halaman Data Masjid

Berikut merupakan halaman data pengguna dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.13 sebagai berikut:

The screenshot shows the 'Data Masjid' page in the SIMASJIDSAKO application. The page title is 'SIMASJID SAKO'. The user is logged in as 'Admin'. The page displays a table with 3 entries of mosque data. The table has columns for 'No', 'Nama Masjid', 'Alamat', 'Telepon', 'Email', and 'Opsi'. The 'Opsi' column contains 'Edit' and 'Hapus' buttons for each entry. The table shows the following data:

No	Nama Masjid	Alamat	Telepon	Email	Opsi
1	Masjid Jami AL-Aqobah3	JL Sriwijaya Komp.Pusri Borang	085217998000	alqobah3@gmail.com	Edit Hapus
2	Masjid IRHAMNA	JL INDRAGIRI I RT.49 RW.10	089899008777	irhamna@yahoo.com	Edit Hapus
3	Masjid Malturrozzak	JL. Mr. S. Ganda Subrata	085208787721	Malturrozzak12@gmail.com	Edit Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries. Copyright © Bondan Wijaya 2021 All rights reserved.

**Gambar 3.13.** Halaman Data Masjid

### 3.4.5 Antarmuka Halaman Tambah Data Masjid

Berikut merupakan halaman tambah data Masjid dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.14 sebagai berikut:

The screenshot shows the 'Tambah Data Masjid' page in the SIMASJIDSAKO application. The page title is 'Data Umum'. The user is logged in as 'Admin'. The page displays a form for adding a new mosque entry. The form has two main sections: 'Data Umum' and 'Data Alamat'. The 'Data Umum' section includes the following fields:

- Nama Masjid:  (Masukkan tanpa kata "MASJID")
- Jenis Topologi:
- No Telepon:
- Email:
- Tahun Berdiri:

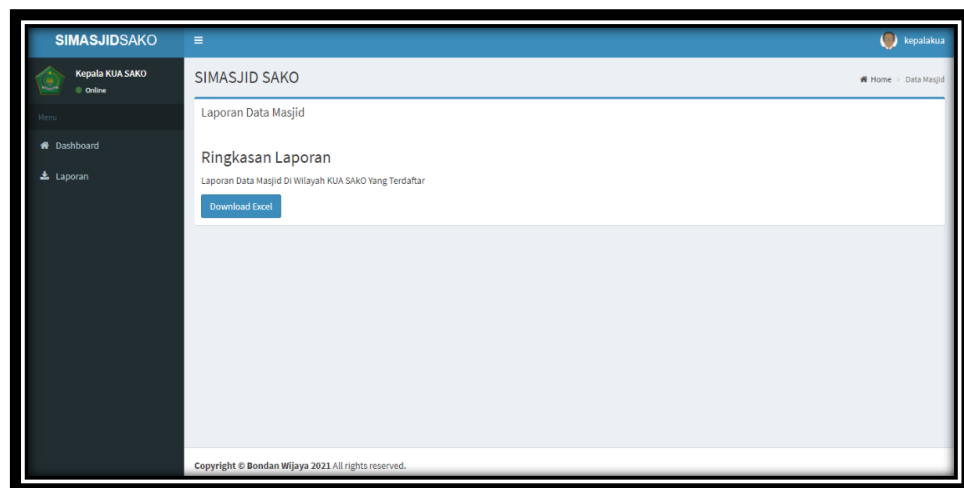
The 'Data Alamat' section includes the following fields:

- Alamat:
- Kelurahan:

**Gambar 3.14.** Halaman Tambah Data Masjid

### 3.4.6 Halaman Laporan Pada Menu Kepala KUA

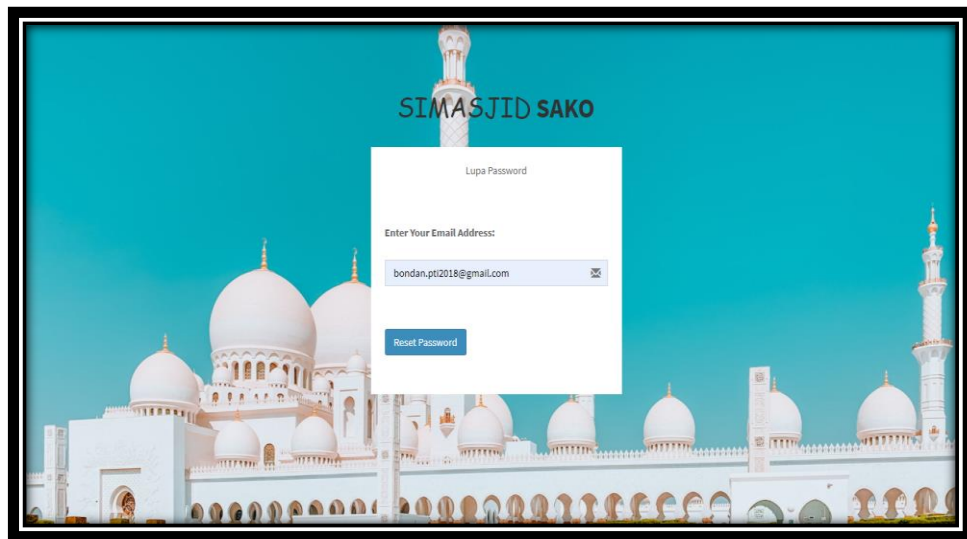
Berikut merupakan halaman laporan dari aplikasi pendataan masjid pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.15 sebagai berikut:



**Gambar 3.15.** Halaman Laporan Pada *Menu* Kepala KUA

### 3.4.7 Halaman lupa password

Berikut halaman lupa *password* untuk mendapatkan *password* baru bagi *user admin* ataupun kepala KUA dari aplikasi pendataan masjid berbasis web pada KUA Sako Palembang dapat dilihat pada gambar 3.16 sebagai berikut:



**Gambar 3.16.** Halaman Lupa *Password*

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Kesimpulan berdasarkan hasil praktek kerja lapangan penulis, dapat disimpulkan bahwa penulis telah membuat data pendataan masjid dari konvensional menjadi digital serta merancang aplikasi pendataan masjid di wilayah KUA Sako. Aplikasi berhasil memuat data-data masjid di wilayah kua Sako berupa, Id Masjid, Nama Masjid, Telp, Email, Tahun Berdiri, Alamat, Kelurahan, Kecamatan, Luas\_tanah, Luas\_Bangunan, Status Tanah, No Sertifikat, Daya Tampung, Nama Ketua, Nama Seketaris, Nama Bendahara, Jumlah jamaah, Fasilitas Kondisi, Afiliasi Organisasi. Dari hasil pengelolaan data masjid dan rancang bangun aplikasi, kita dapat menarik:

1. Penulis berhasil merancang aplikasi pendataan masjid di wilayah KUA Sako
2. Aplikasi akan digunakan kepada staf KUA Sako sebagai adminstratif pendataan masjid.
3. Admin akan menambahkan data data masjid di seluruh wilayah KUA Sako, serta kepala KUA Sako akan memonitoring setiap laporan data masjid yang telah di tambahkan.

#### **4.2 Saran**

Dari pengamatan, penulis mempunyai saran yaitu aplikasi pendataan masjid dapat ditambahkan fitur pendaftaran *user login* baru.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi, Kristanto. 2018. *Perancang Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Abdulloh, Rohi. 2015. *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Bekti, Bintu Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta:ANDI.
- Herdiansyah, Haris, 2013, *Wawancara Observasi dan Fokus Groups*. Sebagai Instrumen Penggalan Data Kualitatif, Jakarta : Rajawali Press.
- Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. *Pemrograman WEB*. Bandung. Informatika Bandung.
- Indrajani. 2015. *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Manurung, Elni Enita. 2015. *Pencegahan Serangan SQL Injection Pada Web*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Partono Partono, Dini Destiani, Irwan Purwanto 2012. *Perancangan Sistem Informasi Transaksi Tabungan Bank Sampah Garut*. Jurnal STT-Garut All Right Reserved.Vol.09 No.31 2012
- Rohayati, Agus Irwandi HJ. 2016. *Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Inventaris Laboratorium*. Jurnal INTEKNA.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung PT. Alsfabet.

- Sunyoto, Danang. 2016. *Metodologi Penelitian Akutansi*. Bandung:PT Refika Aditama.
- Santoso dan Nurmalina, Ratna. 2017. *Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas*. *Jurnal Integrasi*. 9(1):86-87.
- Simangunsong, Agustina. 2018. *Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Web*. Dalam *Jurnal Mantik Penusa*. Vol.2, No.1, Hlm 11-19
- Wahana Komputer. 2015. *Webmaster Menguasi CSS*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Yulia Jihan Syafitri. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Obat Menggunakan Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek*. AMIK Boekit Tinggi.