#### PRAKTIK KERJA LAPANGAN

# PENGOLAHAN DATA INVENTARIS BERBASIS WEB PADA SMA KARYA IBU PALEMBANG



#### Diajukan oleh:

#### MUHAMMAD RIZKY TRI HARSITO

011180137

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

**PALEMBANG** 

2021

#### PRAKTIK KERJA LAPANGAN

# PENGOLAHAN DATA INVENTARIS BERBASIS WEB PADA SMA KARYA IBU PALEMBANG



#### Diajukan oleh:

# MUHAMMAD RIZKY TRI HARSITO

011180137

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

**PALEMBANG** 

2021

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD RIZKY TRI HARSITO

NOMOR POKOK : 011180137

PROGRAM STUDI : S1 INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)

JUDUL : PENGOLAHAN DATA INVENTARIS

BERBASIS WEB PADA SMA KARYA IBU

**PALEMBANG** 

Tanggal: 19 Juli 2021 Mengetahui,

**Pembimbing** Ketua

Fadhila Tangguh Admojo, S.Kom., M.Cs. Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN: 0212088304 NIP: 09.PCT.13

#### HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD RIZKY TRI HARSITO

NOMOR POKOK : 011180137

PROGRAM STUDI : S1 INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)

JUDUL : PENGOLAHAN DATA INVENTARIS

BERBASIS WEB PADA SMA KARYA IBU

**PALEMBANG** 

Tanggal: 10 Agustus 2021 Tanggal: 12 Agustus 2021

Penguji 1 Penguji 2

Guntoro Barovih, S.Kom., M.Kom. Rezania Agramanisti Adzy, S.Kom., M.Cs.

NIDN: 0201048601 NIDN: 0215118601

Menyetujui,

Ketua

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

### **MOTTO & PERSEMBAHAN**

	_	
N/	nto.	•
IV.	ww	•

#### **JUST D-U-I-T**

Doa Usaha Ikhtiar Tawakal

(Muhammad Rizky Tri Harsito)

#### Kupersembahkan Kepada:

- Allah Subhanahu Wa Ta'ala
- Keluarga tersayang yang selalu mendukungku
- Teman-teman seperjuangan
- Dosen Pembimbingku, Bapak Fadhila
   Tangguh yang saya hormati

#### **KATA PENGANTAR**

#### Assalammu'alaikum Wr, Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang mana berkat, rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini yang berjudul "Pengolahan Data Inventaris Berbasis Web Pada Sma Karya Ibu Palembang" tepat pada waktunya. Laporan ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi S1 Informatika STMIK PalComTech Palembang.

Sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- 1) Ketua STMIK PalComteh Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.,
- Ketua Program Studi S1 Informatika Bapak Alfred Tenggono,
   S.Kom, M.Kom.,
- Dosen Pembimbing Bapak Fadhila Tangguh Admojo, S.Kom.,
   M.Cs.
- 4) Dosen-dosen STMIK PalComtech, serta Staf karyawan STMIK Palcomtech.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan

(PKL) ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran-

saran, kritik, dan petunjuk yang membangun untuk kesempurnaan dalam penulisan.

Tidak lupa ucapan terima kasih kepada seluruh keluarga besar SMA Karya

Ibu Palembang yang telah memberikan Izin Praktik Kerja Lapangan serta

membimbing saya saelama Praktik Kerja Lapangan. Kepada Orang Tua,

Saudaraku, Sahabat dan teman yang saya sayangi serta semua pihak yang telah

banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata pengantar dari penulis dan penulis berharap semoga Laporan

Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dibuat dapat bermanfaat bagi teman-teman

semuanya khususnya bagi penulis sendiri dan Prodi Informatika PalComTech

Palembang terimakasih.

Wassalammu'alaikum Wr. Wb.

Palembang, Juli 2021

Penulis

vi

## **DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	
	1
BAB I PENDAHULUAN	<b>1</b>
BAB I PENDAHULUAN	<b>1</b> 1 2
1.1. Latar Belakang	1 1 2 3
1.1. Latar Belakang	1 1 2 3
1.1. Latar Belakang  1.2. Ruang Lingkup  1.3. Tujuan dan Manfaat PKL  1.3.1. Tujuan PKL	1 1 2 3 3
1.1. Latar Belakang	1 1 2 3 3 3

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1. Tempat PKL	4
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5. Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.1. Observasi	4
1.5.2. Wawancara	5
1.5.3. Studi Pustaka	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Landasan Teori	6
2.1.1. Website	6
2.1.2. Database	7
2.1.3. PHP	8
2.1.4. Flowchart	8
2.1.5. DFD	11
2.1.6. ERD	13
2.2. Gambaran Umum Perusahaan	14
2.2.1. Sejarah SMA Karya Ibu	14
2.2.2. Visi dan Misi SMA Karya Ibu	15
2.2.2.1. Visi Sekolah	15
2.2.2.2. Misi Sekolah	15
2.2.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	15
2.2.3.1. Struktur Organisasi	15
2 2 3 2 Urajan Tugas dan Wawanang	17

2.2.3.3. Uraian Kegiatan	17
BAB III PEMBAHASAN	19
3.1. Hasil Pengamatan	19
3.1.1. Prosedur yang berjalan	20
3.1.2. Prosedur yang diusulkan	23
3.2. Evaluasi dan Pembahasan	33
3.2.1. Evaluasi	33
3.2.2. Pembahasan	33
3.2.2.1. Diagram Aliran Data	34
3.2.2.2. ERD (Entity Relationship Diagram)	36
3.2.2.3. Struktur Tabel	37
3.2.2.4. Desain Interface	43
3.2.2.5. Hasil Implementasi dan Pengujian	45
BAB IV PENUTUP	54
4.1. Kesimpulan	54
4.2. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	xiv
HALAMAN LAMPIRAN	xv

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMA Karya Ibu Palembang	16
Gambar 3.1 Flowchart pendataan barang masuk yang berjalan	20
Gambar 3.2 Flowchart peminjaman barang yang berjalan	21
Gambar 3.3. Flowchart pengembalian barang yang berjalan	22
Gambar 3.4. Flowchart prosedur pendataan barang yang diusulkan	23
Gambar 3.5. Flowchart prosedur peminjaman barang yang diusulkan	25
Gambar 3.6. Flowchart prosedur pengembalian barang yang diusulkan	26
Gambar 3.7. Flowchart sistem bagian waka sarpras yang diusulkan	29
Gambar 3.8 Flowchart sistem bagian kepala sekolah yang diusulkan	30
Gambar 3.9 Flowchart sistem bagian guru dan pegawai yang diusulkan	32
Gambar 3.10. Diagram konteks Aplikasi Pengolahan data inventaris	34
Gambar 3.11. Diagram level 0	35
Gambar 3.12. ERD (Entity Relationship Diagram)	37
Gambar 3.13 Desain Form Login	43
Gambar 3.14 Desain Dashboard Waka Sarpras	43
Gambar 3.15 Desain Dashboard Kepala Sekolah	44

Gambar 3.16. Desain Tambah Data Barang	44
Gambar 3.17. Desain Laporan Data Barang	45
Gambar 3.18. Tampilan login	46
Gambar 3.19. Tampilan Dashboard Waka Sarpras	46
Gambar 3.20. Tampilan Dashboard Kepala Sekolah	47
Gambar 3.21. Tampilan Dashboard Guru dan Pegawai	48
Gambar 3.22. Tampilan input data barang	48
Gambar 3.23. Tampilan data barang	49
Gambar 3.24. Tampilan data peminjaman barang	49
Gambar 3.25. Tampilan input peminjaman barang	50
Gambar 3.26. Tampilan Laporan Stok Data Barang	50
Gambar 3.27. Laporan Cetak Data Barang	51
Gambar 3.28. Laporan Cetak Data Peminjaman Barang	51
Gambar 3.29. Laporan Cetak Data Pengembalian Barang	52
Gambar 3.30. Laporan Cetak Data Pengembalian Barang	52
Gambar 3.31. Tampilan Data User	53
Gambar 3.32. Tampilan Konfirmasi Peminiaman	53

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol-simbol Flowchart	9
Tabel 2.2. Simbol-simbol Data Flow Diagram	12
Tabel 2.3. Simbol-simbol Entity Relationship Diagram	13
Tabel 3.1 Tabel Karyawan	38
Tabel 3.2. Tabel Barang	39
Tabel 3.3. Tabel Ruangan	40
Tabel 3.4. Tabel Barang Rusak	41
Tabel 3.5. Tabel Transaksi	42

#### **DAFTAR LAMPIRAN**

- 1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (Fotocopy)
- 2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotocopy)
- 3. Lampiran 3. Form Konsultasi (Fotocopy)
- 4. Lampiran 4. Surat Pernyataan Ujian PKL (Fotocopy)
- 5. Lampiran 5. Form Nilai dari Perusahaan (Fotocopy)
- 6. Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (Fotocopy)
- 7. Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL (Fotocopy)
- 8. Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

#### **BAB I**

#### PENDAHU LUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini sangat cepat. Hampir setiap sisi kehidupan manusia akan bersinggungan dengan teknologi, karena perkembangan teknologi yang begitu cepat menjadi peran penting bagi kehidupan manusia, dengan dukungan dari teknologi maka dapat meringankan manusia dalam melaksanakan sebuah pekerjaan. Inventarisasi merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk mencatat suatu barang keluar dan masuk dan menyusunnya dengan benar yang telah sesuai dengan peraturan yang telah diterapkan. (Siswanto dan Khambali ,2018). Budiono dalam Oktarina (2015) memaparkan bahwa inventarisasi adalah suatu cara dalam mencatat barang yang dilakukan untuk mendaftar setiap barang yang dimiliki kantor untuk dapat dipakai dalam melaksanakan setiap tugas. SMA Karya Ibu merupakan sekolah menegah atas yang berada dalam naungan yayasan pendidikan karya ibu bertempat di SMA Karya Ibu Palembang di Jl. Sosial No 510 Kec. Kemuning, Keluarahan Ario Kemuning Palembang.

Proses pengolahan data inventaris pada SMA Karya Ibu masih dengan menggunakan pencatatan di selembar kertas, kemudian tidak ada bukti laporan peminjaman yang dilakukan ketika ada pegawai atau guru yang meminjam barang. Proses untuk pendataan barang yaitu, Pegawai atau Guru memberikan nota barang kepada Waka Sarana Prasarana yang bertanggung jawab dalam pemeliharaan barang inventaris, kemudian Waka Sarpras memastikan kondisi barang tersebut, kemudian Waka Sarpras mencatat data barang tersebut diselembar kertas dan diserahkan kepada Kepala Sekolah untuk ditanda tangani. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka di SMA Karya Ibu Palembang dibutuhkan aplikasi pengelolaan data inventaris. Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mengambil judul praktik kerja lapangan ( PKL ) yaitu "Pengolahan Data Inventaris Berbasis Web pada SMA Karya Ibu Palembang".

#### 1.2 Ruang Lingkup

- Pengguna user dalam pengolahan data inventaris ini adalah Waka Sarpras, Guru, Karyawan dan Kepala sekolah
- Dalam pengolahan data inventaris meliputi pencatatan data barang, data peminjaman barang, data pengembalian barang, data barang rusak dan cetak laporan.

#### 1.3 Tujuan Dan Manfaat PKL

#### 1.3.1 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah membangun aplikasi pengelolaan data inventaris berbasis *web* yang diharapkan dapat mempermudah Waka Sarpras dalam menginput data inventaris di SMA Karya Ibu Palembang.

#### 1.3.2. Manfaat

Dengan adanya laporan ini akan memberikan manfaat bagi mahasiswa, perusahaan dan akademik, sebagai berikut:

#### 1.3.2.1. Manfaat Bagi Penulis

- Memberikan pengetahuan dan pengalaman lingkungan kerja pada sebuah instansi.
- 2. Dapat mengimplementasi pelajaran yang diperoleh selama di perkuliahan.
- Dapat mengetahui kendala apa saja yang biasa dihadapi di lingkungan kerja.

#### 1.3.2.1. Manfaat Bagi Perusahaan

- Mempermudah staf sekolah dalam mengelolah data inventaris.
- 2. Mempermudah staf sekolah dalam membuat laporan inventaris.

#### 1.3.2.1. Manfaat Bagi Akademik

- Dengan adanya penelitian ini diharapkan agar dapat bermanfaat sebagai bahan referensi bagi mahasiswa.
- Menambah pengetahuan bagi pihak yang berkepentingan dalam membangun sebuah aplikasi.

#### 1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

#### 1.4.1. Tempat PKL

Pelaksanaan PKL bertempat di SMA Karya Ibu Palembang di Jl. Sosial No 510 Kec. Kemuning, Keluarahan Ario Kemuning Palembang.

#### 1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu PKL dilaksanakan selama satu bulan terhitung mulai dari tanggal 8 Maret 2021 sampai dengan tanggal 9 April 2021. Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan dari hari senin sampai hari sabtu pukul 13:30 sampai dengan pukul 17:00.

#### 1.5 Teknik Pengumpulan Data

#### 1.5.1. Observasi

Observasi dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung terhadap proses pengolahan data inventaris pada tempat praktik kerja lapangan (PKL) di SMA Karya Ibu Palembang.

#### 1.5.2. Wawancara

Dari hasil wawancara yang penulis lakukan dengan Bapak Benni Panjaitan, S.Pd. selaku Waka Sarpras yaitu penulis dapat mengetahui permaslahan mengenai inventarisasi sarana prasarana di SMA Karya Ibu Palembang.

#### 1.5.2. Studi Pustaka

Dalam penelitian, penulis mempelajari pustaka yang terkait dengan aplikasi pengolahan data inventarisasi dengan menggali informasi dalam bidang ilmu yang bersangkutan, baik dalam pengumpulan data atau menganalisa, yang telah dilakukan oleh peneliti terdahulu.

#### **BAB II**

#### TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1. Landasan Teori

#### 2.1.1. Website

Menurut Yuhefizar dalam Safitri dan Prayitno (2015), website adalah kumpulan semua halaman web yang fungsinya untuk menampilkan berbagai informasi dalam bentuk tulisan, gambar dan suara dari sebuah domain yang terbentuk dalam suatu rangkaian yang saling terkait. Suatu halaman web yang sudah terhubung dengan suatu halaman web lain biasanya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang terhubung oleh teks lain disebut sebagai hypertext.

Menurut Bekti (2015) "Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan".

#### 2.1.2. Database

Raharjo dalam Hasan dan Halim (2017), menyebutkan bahwa database adalah suatu kumpulan tabel/data yang tersambung dan dibuat sesusai kebutuhan, sehingga data yang disimpan dapat dimanipulasi, diambil dan dicari dengan mudah. Selain itu database juga disebut dengan koleksi terpadu antar data yang saling berkaitan yang berguna untuk memenuhi setiap kebutuhan informasi dalam suatu instansi. Setiap masing-masing tabel didalam database memiliki fungsi sebagai penyimpan data-data yang saling berhubungan antar table.

Menurut Priyanto dkk (2014), "Basis Data dapat didefinisikan sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah".

Menurut Raharjo (2011), MySQL merupakan *software* RDBMS atau server *database* yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (*multi-user*), dan melakukan suatu proses secara sigkron atau bersamaan (*multi-theraeded*).

#### 2.1.3. PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan sebuah script open source yang digunakan untuk mengembangkan sebuah website dan PHP dapat digabungan ke dalam HTML. PHP (Hypertext Preprocessor)10 mengeksekusi setiap kodenya dilakukan di dalam server. Dengan cara seperti ini maka client tidak bias mengetahui pemrograman yang akan dibuat. (Setiawan, Johar dan Ernawati, 2019).

PHP merupakan suatu bahasa pemrograman yang hanya dapat berjalan di web server. Seorang programmer Unix dan Perl bernama Rasmus Lerdoft merupakan pencipta dari PHP. Awalnya PHP hanya suatu kumpulan script biasa dan dengan bertambahnya waktu di berikan fitur pemrograman berorientasi objek (Subagia, 2018).

#### 2.1.4. Flowchart

Menurut Sitorus (2015), untuk menggambarkan sebuah algoritma yang terstruktur dan mudah dipahami oleh orang lain (khususnya programmer yang bertugas mengimplementasikan program), maka dibutuhkan alat bantu yang berbentuk diagram alir (flowchart). Flowchart menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga flowchart merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertent.

Berdasarkan informasi diatas, dapat disimpulkan bahwa flowchart memiliki fungsi sebagai penghubung dan sebagai penunjuk arah urutan program yang akan dibentuk dengan menggunakan simbol tertentu. Adapun simbol-simbol flowchart dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1. Simbol-simbol Flowchart

Simbol	Nama	Keterangan
	Document	Dokumen electronic atau kertas
	Multiple copies  of one paper  document	Beberapa salinan  dokumen kertas  diilustrasikan dengan  tumpang tindih symbol  dokumen.
	Display / output elektronik	Informasi ditampilkan oleh output elektronik perangkat seperti terminal, monitor, atau layar.
	Electronic input  and output  device	Masukan dan keluaran data elektronik symbol digunakan bersamaan

Simbol	Nama	Keterangan
		untuk menampilkan
		perangkat digunakan
		keduanya
		Digunakan untuk
	Connector	menghubungkan
		sambungan aliran
	Computer	Pemrosesan yang
	processing	dilakukan komputer
7	Manual	Operasi pemrosesan
	Operation	dilakukan secara manual
		Tempat penyimpanan
	Database	data dari computer yang
		disimpan di database
		Dipergunakan oleh sistem
	Keputusan	untuk memilih aliran atau
		memilih jalur alternatif
	Document or	Alur pemrosesan data
	processing flow	atau alur pemrosesan
	processing now	dokumen.
•	Communication	Tranmisi data dari satu
	link	lokasi ke yang lain.

Simbol	Nama	Keterangan
	Off-page Connector	Sebagai penyambung proses pada lembar kerja yang berbeda.
	Terminal	Simbol yang mendefinisikan awal atau akhir dari sebuah flowchart.
	Decision	Langkah pengambilan keputusan

Sumber: Romney & Steinbart (2014)

#### 2.1.5. Data Flow Diagram (DFD)

Zefriyenni dan Santoso (2015) DFD merupakan gambaran sistem secara logika yang tidak tergantung pada perangkat keras, lunak, struktur data dan organisasi file. Keuntungan dari DFD adalah untuk memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan. simbol-simbol dari Data Flow Diagram (DFD) dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2. Simbol-simbol Data Flow Diagram

Simbol	Keterangan	
	Eksternal Entity, Merupakan kesatuan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainya yang berada diluar lingkungan luarnya yang akan memberikan input atau menerima output sistem.	
	Proses, Simbol ini digunakan untuk melakukan proses pengolahan data, yang menunjukkan suatu kegiatan yang mengubah aliran data yang masuk menjadi keluaran.	
	Data Store, merupakan tempat penyimpanan dokumen-dokumen atau file-file yang dibutuhkan.	
<b>←</b>	Aliran Data, dipergunakan untuk menunjukan arus data dalam proses.	

Sumber : Zefriyenni dan Santoso (2015)

#### 2.1.6. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Indrajani dalam Nugraha & Octavia (2016), Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah pendekatan dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasikan data-data terpenting yang disebut entitas dan hubungan antara entitas-entitas tersebut digambarkan dalam suatu model atau diagram. simbol-simbol pada ERD dapat dilihat pada tabel 2.3

Tabel 2.3. Simbol-simbol Entity Relationship Diagram

Simbol	Keterangan	
	Entity: menyatakan himpunan entitas adalah orang, kejadian, atau berada dimana data akan dikumpulkan	
	Relationship : menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.	
	Atribut : Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas	

Simbol	Keterangan
	Line/Garis :Berfungsi untuk menghubungkan atribut dengan entity dan entity dengan relationship/relasi .

Sumber: Wahyudi (2011)

#### 2.2. Gambaran Umum

#### 2.2.1. Sejarah SMA Karya Ibu

SMA Karya Ibu merupakan salah satu sekolah swasta yang didirikan pada tahun 1989, yang berlokasi di Jl. Sosial No. 510. Km 5 Palembang, dan berada didalam naungan Yayasan Pendidikan Karya Ibu yang berdiri pada tanggal 19 November 1985.

Yayasan Pendidikan Karya ibu dibentuk untuk membantu masyarakat dan pemerintah dalam upaya mencerdaskan kehidupan bangsa dan kesejahteraan umum. Sebelum berdirinya Sekolah Menengah Atas (SMA), Yayasan Pendidikan Karya Ibu mendirikan lembaga pendidika luar biasa (SLB).

Pada tahun 1986 Yayasan Pendidikan Karya Ibu mendirikan sebuah Madrasah Diniyah, namun karena kurang diminati, Madrasah Diniyah diubah menjadi Sekolah Menengah Pertama (SMP) Karya Ibu Palembang.

Setelah SMP Karya Ibu Palembang berjalan beberapa tahun, sesuai dengan SK Kakawil Depdikbud Provinsi Sumatra Selatan No. 282/1.11.4/F.4e/1989 untuk menindak lanjuti kejenjang yang lebih tinggi, maka didirikanlah Sekolah Menengah Atas (SMA) Karya ibu, dan pada tahun ajaran 1989/1990 SMA karya Ibu memulai penerimaan siswa baru.

#### 2.2.2. Visi dan Misi SMA Karya Ibu

#### 2.2.2.1. Visi Sekolah

Beriman, bertakwa, berbudaya.

#### 2.2.2.2. Misi Sekolah

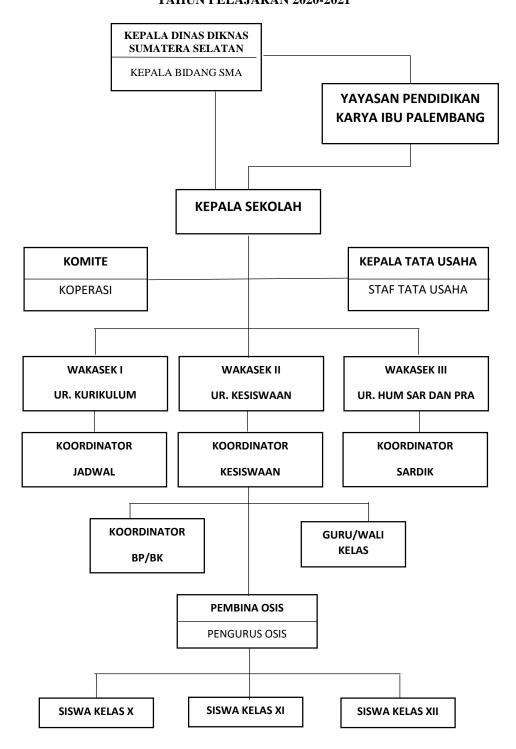
- Melakukan kegiatan beragama Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif, sehingga setiap siswa berkembang secara optimal sesuai dengan potensi yang dimiliki.
- Menumbuhkan penghayatan terhadap ajaran agama yang di akui, dan juga budaya bangsa sehingga menjadi sumber kearifan dalam bertindak.

#### 2.2.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

#### 2.2.3.1. Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi pada SMA Karya Ibu dapat dilihat pada gambar 2.1

### STRUKTUR ORGANISASI SMA KARYA IBU PALEMBANG TAHUN PELAJARAN 2020-2021



Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMA Karya Ibu Palembang

#### 2.2.3.2. Uraian Tugas Wewenang

#### 1) Kepala Tata Usaha

- 1. Menyusun program ketatausahaan.
- 2. Merencanakan pengadaan dan penataan perlengkapan sekolah.
- 3. Mengkoordinasikan kegiatan administrasi sekolah.
- 4. Melaksanakan pengelolaan keuangan sekolah.
- 5. Mengkoordinasikan pengurusan kepegawaian.
- 6. Menyusun laporan secara periodik.

## 2) Wakil Kepala Sekolah Urusan Sarana Prasarana dan Humas

- 1. Menginventarisasi barang.
- Pendayagunaan sarana dan prasarana pendidikan penunjang KBM.
- 3. Pemeliharaan sarana prasarana.
- 4. Pengelolaan alat-alat penunjang pembelajaran.

#### 2.2.3.2. Uraian Kegiatan

Dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang dilaksanakan dalam waktu satu bulan mulai dari tanggal 8 Maret 2021 sampai dengan 9 April 2021 di SMA Karya Ibu Palembang, penulis aktif dalam mengikuti jam kerja untuk melakukan aktifitas

yang berhubungan dengan tema dan judul yang telah diangkat oleh penulis, Penulis ditempatkan pada bagian tata usaha, adapun aktifitas yang dilakukan dilapangan yaitu melakukan maintenance/troubleshooting pada PC yang bermasalah, sharing printer, dan instalasi komputer.

#### **BAB III**

#### **PEMBAHASAN**

#### 3.1. Hasil Pengamatan

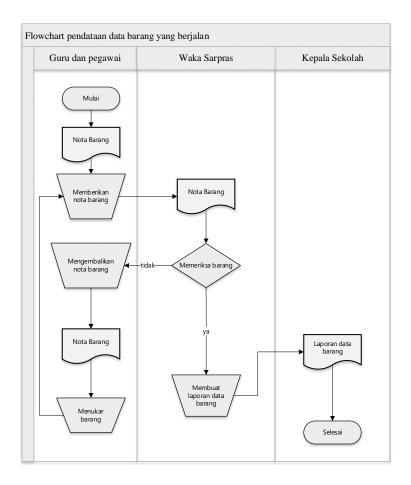
Berdasarkan hasil pengamatan yang penulis lakukan selama melaksanakan Praktek Kerja Lapangan di SMA Karya Ibu Palembang, penulis menemukan beberapa masalah yang dihadapi mengenai pengolahan data barang inventaris yang dilakukan secara manual, yaitu dengan cara dicatat di selembar kertas.

Akibat dari hal tersebut banyak kendala yang dihadapi oleh Waka Sarpras dalam hal pembuatan laporan bulanan dikarena sering terjadi kehilangan data barang, dan kesalahan dalam penginputan data barang. Dengan adanya aplikasi pengolahan data inventaris berbasis web yang diharapkan dapat mempermudah Waka Sarpras dalam melaksanakan tugasnya untuk mengelola data inventaris yang terdapat pada SMA Karya Ibu Palembang.

#### 3.1.1. Prosedur yang berjalan

#### 1. Prosedur pendataan barang masuk

Adapun prosedur yang berjalan pada proses pendataan barang masuk SMA Karya Ibu Palembang digambarkan dengan Flowchart yang dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 Flowchart pendataan barang masuk yang berjalan.

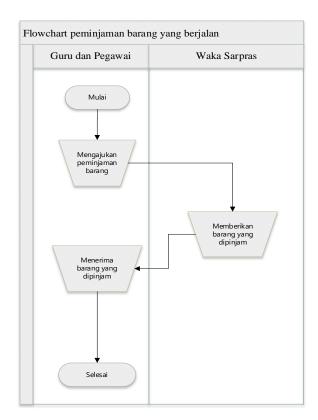
Berdasarkan gambar 3.1 prodesur yang berjalan yaitu :

- 1. Mulai.
- Guru dan Pegawai memberikan nota barang kepada Waka Sarpras.
- 3. Waka Sarpras menerima nota barang.
- 4. Waka Sarpras memeriksa barang yang sesuai dengan nota
- Apabila barang tidak sesuai, maka Waka Sarpras akan mengembalikan nota kepada Guru dan Pegawai, kemudian Guru dan Pegawai menukarkan barang tersebut.

- 6. Apabila barang dengan kondisi baik, maka Waka Sarpras akan membuat laporan data barang.
- 7. Waka Sarpas memberikan laporan data barang kepada kepala sekolah.
- 8. Selesai.

#### 2. Prosedur peminjaman barang yang berjalan

Adapun prosedur yang berjalan pada proses peminjaman barang SMA Karya Ibu Palembang digambarkan dengan Flowchart yang dapat dilihat pada gambar 3.2.



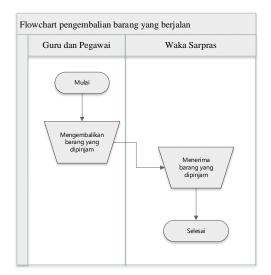
Gambar 3.2 Flowchart peminjaman barang yang berjalan.

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang berjalan yaitu :

- 1. Mulai.
- Staf TU mengajukan barang yang akan dipinjam kepada Waka Sarpras.
- 3. Waka Sarpras memberikan barang yang akan dipinjam
- 4. Guru dan Pegawai menerima barang yang dipinjam
- 5. Selesai.

#### 3. Prosedur pengembalian barang yang berjalan

Adapun prosedur yang berjalan pada proses pengembalian barang SMA Karya Ibu Palembang digambarkan dengan Flowchart yang dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3. Flowchart pengembalian barang yang berjalan.

Berdasarkan gambar 3.3 prodesur yang berjalan yaitu :

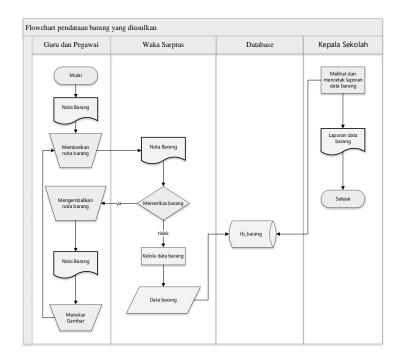
- 1. Mulai.
- 2. Guru dan Pegawai mengembalikan barang yang dipinjam

- 3. Waka Sarpras menerima barang yang telah dipinjam
- 4. Selesai.

## 3.1.2. Prosedur Yang Diusulkan

## 1. Prosedur pendataan barang yang diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan pada proses pendataan barang masuk SMA Karya Ibu Palembang digambarkan dengan Flowchart yang dapat dilihat pada pada gambar 3.4.



Gambar 3.4. Flowchart prosedur pendataan barang yang diusulkan.

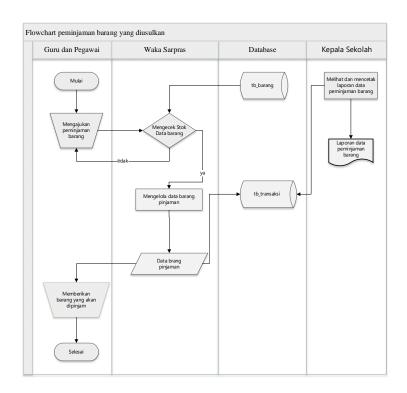
Berdasarkan gambar 3.4 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Mulai.
- Guru dan Pegawai memberikan nota barang kepada Waka Sarpras.

- 3. Waka Sarpras menerima nota barang.
- 4. Waka sarpras memeriksa barang.
- 5. Apabila barang tidak sesuai, maka Waka Sarpras akan mengembalikan nota kepada Guru dan Pegawai, kemudian Guru dan Pegawai menukarkan barang yang rusak.
- 6. Apabila barang dengan kondisi baik, maka Waka Sarpras akan membuat laporan data barang.
- Data yang dibuat akan disimpan kedalam database tb\_barang
- 8. Kepala sekolah dapat melihat dan mencetak laporan yang tersimpan dalam database tb\_barang
- 9. Selesai.

## 2. Prosedur peminjaman barang yang diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan pada proses peminjaman barang SMA Karya Ibu Palembang digambarkan dengan Flowchart yang dapat dilihat pada pada gambar 3.5.



Gambar 3.5. Flowchart prosedur peminjaman barang yang diusulkan.

Berdasarkan gambar 3.5 dapat dijelaskan sebagai berikut :

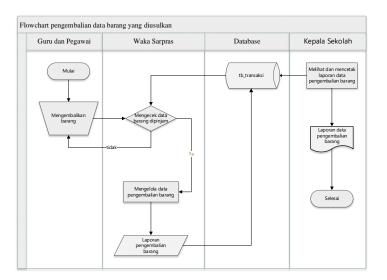
- 1. Mulai.
- Guru dan Pegawai mengajukan barang yang akan dipinjam kepada Waka Sarpras.
- 3. Waka Sarpras mengecek stok data barang yang tersimpan dalam *database* tb\_barang.
- 4. Jika barang tidak ada, maka Guru dan Pegawai akan mengajukan pinjaman yang lain.
- Jika barang ada, maka Waka Sarpras akan membuat laporan peminjaman barang dan menyimpan data tersebut kedalam database tb\_transaksi. kemudian Waka Sarpras

memberikan barang yang dipinjam kepada Guru dan Pegawai.

- 6. Kepala sekolah dapat melihat dan mencetak laporan peminjaman yang tersimpan dalam database tb\_transaksi
- 7. Selesai.

## 3. Prosedur pengembalian barang

Adapun prosedur yang diusulkan pada proses pengembalian barang SMA Karya Ibu Palembang digambarkan dengan Flowchart yang dapat dilihat pada pada gambar 3.6.



Gambar 3.6. Flowchart prosedur pengembalian barang yang diusulkan.

Berdasarkan gambar 3.6 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Mulai.
- Guru dan Pegawai mengembalikan barang yang telah dipinjam kepada Waka Sarpras.

- Waka Sarpras mengecek data barang pinjam yang disimpan dalam database tb\_transaksi, jika tidak ada data peminjaman, maka barang dikembalikan.
- 4. Jika ada data peminjaman barang, maka Waka Sarpras membuat laporan pengembalian barang dan data disimpan kedalam database tb transaksi.
- Kemuadian Waka Sarpras memperbarui status peminjaman barang dan disimpan kedalam database tb\_transaksi
- Kepala sekolah dapat melihat dan mencetak laporan pengembalian barang yang tersimpan dalam database tb\_transaksi
- 7. Selesai.

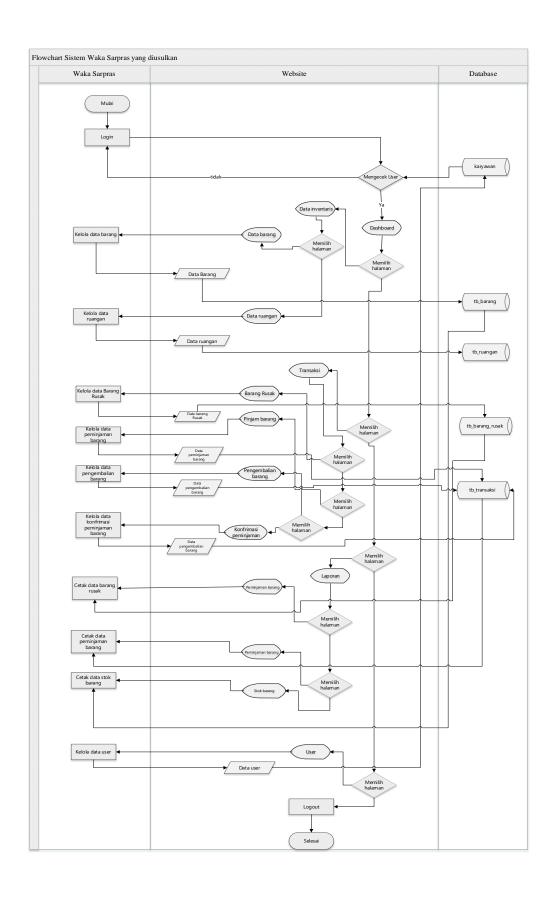
## 4. Flowchart Sistem Bagian Waka Sarpras Yang Diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan untuk Waka Sarpras SMA Karya Ibu Palembang dapat dilihat pada gambar 3.7.

Berdasarkan gambar 3.7 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Mulai
- Waka Sarpras melakukan login, apabila login berhasil maka
   Waka Sarpras akan diarahkan ke halaman dashboard, jika
   tidak maka Waka Sarpras kembali melakukan login

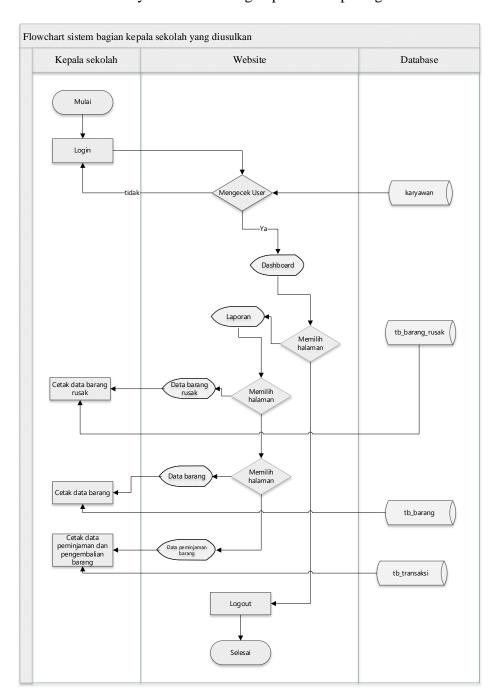
- Waka Sarpras masuk ke menu data barang, kemudian melakukan pengelolaan data barang, lalu data disimpan kedalam database tb\_barang.
- 4. Waka Sarpras masuk ke menu data ruangan, kemudian melakukan pengelolaan data ruangan, lalu data disimpan kedalam database tb ruangan.
- Waka Sarpras masuk ke menu data barang rusak, kemudian melakukan pengelolaan data barang rusak, lalu data disimpan kedalam database tb\_barang\_rusak.
- Waka Sarpras masuk ke menu pinjam barang, kemudian melakukan pengelolaan pinjam barang, lalu data disimpan kedalam database tb\_transaksi.
- Waka Sarpras masuk ke menu konfrimasi peminjaman barang, kemudian melakukan konfrimasi pada barang yang dipinjam
- 8. Waka Sarpras masuk ke menu laporan, kemudian melakukan cetak laporan data barang dipinjam, data barang dikembalikan, dan data barang.
- Waka Sarpras masuk ke menu user, kemudian melakukan pengelolaan data user, lalu data disimpan kedalam database karyawan.
- 10. Waka Sarpras melakukan logout.
- 11. Selesai.



## Gambar 3.7. Flowchart sistem bagian waka sarpras yang diusulkan

## 5. Flowchart Sistem Bagian Kepala Sekolah Yang Diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan untuk Kepala Sekolah SMA Karya Ibu Palembang dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Flowchart sistem bagian kepala sekolah yang diusulkan.

Berdasarkan gambar 3.8 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Mulai
- Kepala Sekolah melakukan login, apabila login berhasil maka Kepala Sekolah akan diarahkan ke halaman dashboard, jika tidak maka kembali melakukan login
- 3. Kepala sekolah melakukan cetak laporan
- 4. Kepala sekolah melakukan logout.
- 5. Selesai.

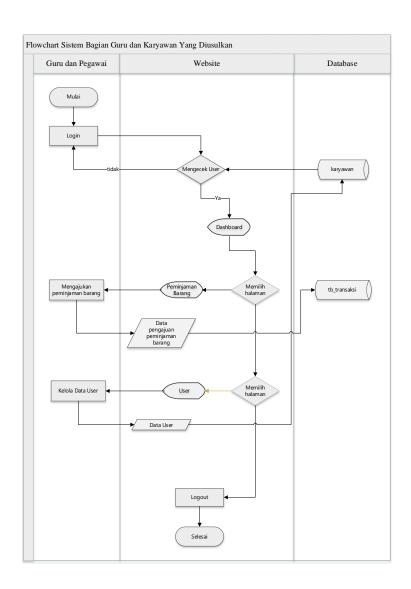
# 6. Flowchart Sistem Bagian Guru dan Karyawan Yang Diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan untuk Kepala Sekolah SMA Karya Ibu Palembang dapat dilihat pada gambar 3.9.

Berdasarkan gambar 3.9 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Mulai
- Guru dan Karyawan melakukan login, apabila login berhasil maka akan diarahkan ke halaman dashboard, jika tidak maka kembali melakukan login
- 3. Guru dan Karyawan melakukan peminjaman barang
- 4. Guru dan karyawan menuju halaman user untuk merubah pengaturan user
- 5. Guru dan Karyawan melakukan logout.

## 6. Selesai.



Gambar 3.9 *Flowchart* sistem bagian guru dan pegawai yang diusulkan.

#### 3.2. Evaluasi dan Pembahasn

#### 3.2.1. Evaluasi

Setelah melakukan pengamatan di SMA Karya Ibu Palembang, penulis menemukan beberapa masalah dalam hal pendataan barang inventaris. Selama ini proses pendataan pendataan inventrasi dilakukan secara manual,yaitu dengan cara mencatanya di selembar kertas, sehingga sering terjadi kehilangan data dan kesulitan dalam pencarian data, hal ini membuat Waka Sarpas kesulitan dalam melakukan pengolahan data.

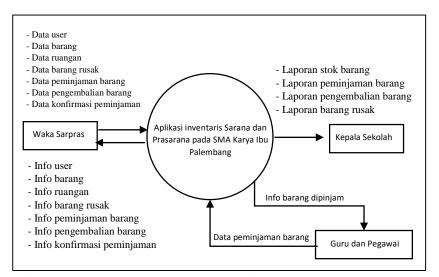
#### 3.2.2. Pembahasan

Setelah mengamati permasalahan yang terdapat pada bagian pengolahan data inventaris yang dilakukan secara manual, untuk mengatasi kehilangan data yang terjadi, maka penulis mengusulkan pembuatan aplikasi pengolahan data inventaris berbasis web pada SMA Karya Ibu Palembang. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah Waka Sarpras dalam mengelolah data inventaris dengan lebih aman dan efektif. Solusi tersebut akan digambarkan dalam bentuk data flow diagram (DFD)

#### 3.2.2.1. Diagram Aliran Data

## 1. Diagram konteks

Diagram konteks yang akan berjalan pada SMA Karya Ibu Palembang dapat dilihat pada Gambar 3.10.



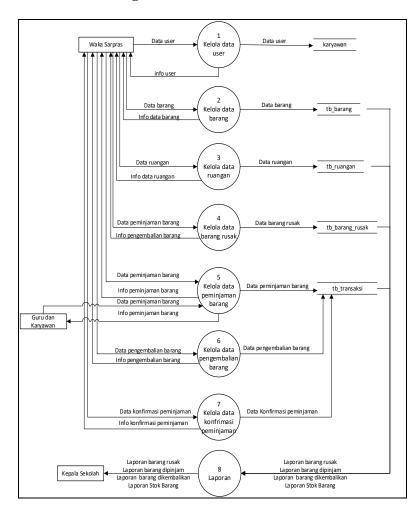
Gambar 3.10. Diagram konteks Aplikasi Pengolahan data inventaris.

Berdasarkan diagram konteks pada gambar 3.10 dapat dijelaskan pada aplikasi pengolahan data inventaris pada SMA Karya Ibu Palembang memiliki 3 (dua) entitas, yaitu Waka Sarpras Guru Pegawai dan Kepala Sekolah.

Data yang bersumber dari Waka Sarpras berupa data user, data barang, data ruangan, data pinjaman, dan data pengembalian barang. Guru dan pegawai mengelola data peminjaman barang dan info barang dipinjam. Data yang diterima kepala sekolah berupa

laporan barang, laporan peminjaman barang, dan laporan pengembalian barang.

## 2. Data Flow Diagram Level 0



Gambar 3.11. Diagram level 0

Berdasarkan gambar 3.11. Penjelasan level 0 yang telah digambarkan adalah sebagai berikut :

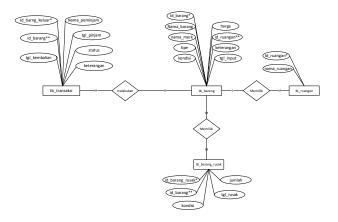
 Proses 1 adalah proses Waka Sarpras mengelola data user, dimana data tersebut disimpan pada karyawan

- Proses 2 adalah proses Waka Sarpras mengelola data barang, dimana data tersebut disimpan pada tb\_barang.
- Proses 3 adalah proses Waka Sarpras mengelola data ruangan, dimana data tersebut disimpan pada tb\_ruangan
- 4. Proses 4 adalah proses Waka Sarpras mengelola data barang rusak, dimana data tersebut disimpan pada tb\_barang\_rusak.
- Proses 5 adalah proses Waka Sarpras, guru dan karyawan dapat mengelola data peminjaman barang, dimana data tersebut disimpan pada tb\_transaksi.
- Proses 6 adalah proses Waka Sarpras mengelola data pengembalian barang, dimana data tersebut disimpan pada tb\_transaksi.
- Proses 7 adalah proses Waka Sarpras mengkonfirmasi barang yang akan dipinjam, dimana data tersebut disimpan pada tb\_transaksi.
- 8. Proses 8 adalah proses Kepala Sekolah dapat melihat dan mencetak laporan data barang, data peminjaman barang, data pengembalian barang dan data barang rusak

#### 3.2.2.2. ERD (Entity Relationship Diagram)

Berikut adalah gambar Entity Relationship Diagram (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan

himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12. ERD (Entity Relationship Diagram)

#### 3.2.2.3. Struktur Tabel

Struktur tabel yang akan digunakan berisikan nama *field*, 
type field dan ukurannya. Dimana tabel-tabel tersebut 
digunakan untuk menampung data. Adapun tabelnya adalah 
seagai berikut.

## 1. Tabel Karyawan

Tabel karyawan merupakan tabel yang akan menampung data untuk dapat mengakses aplikasi data inventaris. Struktur karyawan dapat dilihat pada tabel 3.1.

Nama tabel : karyawan

Primary key : id\_karyawan

Foreign key : -

**Tabel 3.1 Tabel Karyawan** 

No	Nama	Tipe data	Ukuran	Keterangan
1	id_karyawan*	Int	3	Identitas
				user
2	nama	Varchar	50	Nama
				pengguna
3	jenis_kelamin	enum('Laki-		Jenis
		laki',		kelamin
		'Perempuan')		
4	jabatan	Varchar	20	Jabatan
5	no_hp	Varchar	15	No hp
6	email	Varchar	35	Email
7	username	Varchar	25	username
8	password	Varchar	20	password
9	alamat	Varchar	100	alamat
10	level	enum('admin',		Tingkat
		'kepsek',		level
		'peminjam',		
		'')		

## 2. Tabel Barang

Tabel barang merupakan tabel yang akan menampung data pada barang. Struktur tb\_barang dapat dilihat pada tabel 3.2.

Nama tabel : tb\_barang

Primary key : id\_barang

Foreign key : id\_ruangan

**Tabel 3.2. Tabel Barang** 

No	Nama	Tipe data	Ukuran	Keterangan
1	id_barang*	Int	7	Identitas
				barang
2	nama_barang	Varchar	50	Nama barang
3	nama_merk	Varchar	20	Nama merk
4	tipe	Varchar	20	Ukuran/jenis
				barang
5	kondisi	Varchar	20	Kondisi barang
6	harga	int	10	harga barang
7	stok	int	10	Persedian stok
8	sisa_stok	int	10	
9	id_ruangan**	int	7	Identitas
				ruangan

No	Nama	Tipe data	Ukuran	Keterangan
10	keterangan	varchar	100	Catatan
				tambahan
11	tgl_input	Date	-	Waktu
				ditambahkan

## 3. Tabel Ruangan

Tabel Ruangan merupakan tabel yang akan menampung data pada ruangan. Struktur tb\_ruangan dapat dilihat pada tabel 3.3.

Nama tabel : tb\_ruangan

Primary key : id\_ruangan

Foreign key : -

**Tabel 3.3. Tabel Ruangan** 

No	Nama	Tipe data	Ukuran	Keterangan
1	id_ruangan*	int	7	Identitas
				ruangan
2	nama_ruangan	varchar	50	Nama ruangan

## 4. Tabel Barang Rusak

Tabel barang rusak merupakan tabel yang akan menginformasikan mengenai barang rusak. Struktur tb\_barang\_rusak dapat dilihat pada tabel 3.4.

Nama tabel : tb\_barang\_rusak

Primary key : id\_barang\_rusak

Foreign key : id\_barang

**Tabel 3.4. Tabel Barang Rusak** 

No	Nama	Tipe data	Ukuran	Keterangan
1	id_barang_rusak*	int	7	Identitas
				ruangan
2	id_barang	varchar	50	Nama
				ruangan
3	kondisi	varchar	20	Kondisi
				barang
4	tgl_rusak	date		Tanggal
				rusak
5	jumlah	int	10	Jumlah
				barang
				rusak
6	keterangan	varchar	50	keterangan

## 5. Tabel Transaksi

Tabel Barang Masuk merupakan tabel yang akan menampung data pada barang masuk. Struktur tb\_barang\_masuk dapat dilihat pada tabel 3.5.

Nama tabel : tb\_transaksi

Primary key : id\_transaksi

Foreign key : id\_barang

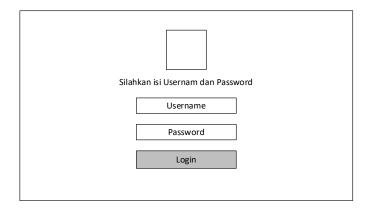
Tabel 3.5. Tabel Transaksi

No	Nama	Tipe data	Ukur an	Keterangan
1	id_transaksi	int	7	Identitas
	*			transaksi
2	id_barang**	int	7	Identitas barang
3	nama_pemi	varchar	50	Nama yang
	njam			meminjam
4	tgl_pinjam	date	-	Tanggal barang
				dipinjam
5	tgl_kembali	date	-	Tanggal barang
				dikembalikan
6	Status	enum('Dipinja		Status barang
		m',		
		'Dikembalikan',		
		'Menunggu		
		ACC')		
7	Keterangan	varchar	100	Catatan
				tambahan

## 3.2.2.4. Desain Interface

## 1. Desain Form login

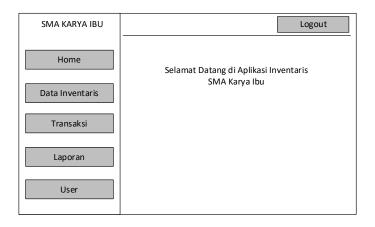
Desain login terdapat form username, password dan tombol login untuk masuk ke *dashboard*. Desain form login dapat dilihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Desain Form Login

## 2. Desain Dashboard Waka Sarpras

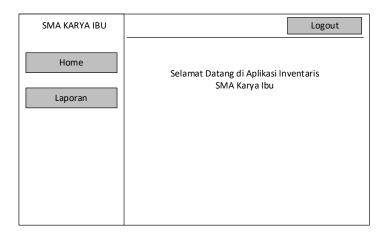
Tampilan dashboard Waka Sarpras merupakan tampilan awal setelah login sukses sebagai admin. Tampilan Desain dashboard Waka Sarpras dapat dilihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Desain Dashboard Waka Sarpras.

## 3. Desain Dashboard Kepala Sekolah

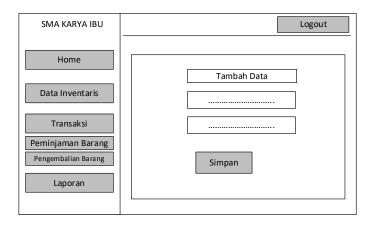
Tampilan interface kepala sekolah merupakan tampilan awal setelah login sukses sebagai kepsek. Tampilan Desain interface kepala sekolah dapat dilihat pada gambar 3.15.



Gambar 3.15 Desain Dashboard Kepala sekolah

#### 4. Desain Tambah Data

Tampilan interface tambah data merupakan tampilan Waka Sarpras untuk menambahkan data inventaris. Tampilan desain interface tambah data dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16. Desain Tambah Data Barang

## 5. Desain Laporan Data Barang

Tampilan interface laporan data barang merupakan tampilan hasil cetak data barang. Tampilan desain interface tambah data dapat dilihat pada gambar 3.17.

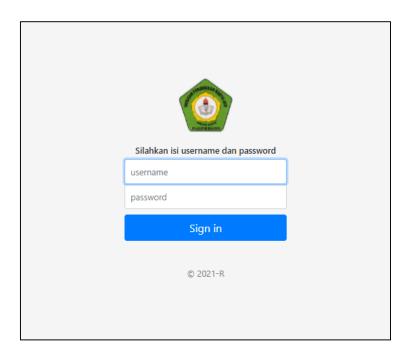


Gambar 3.17. Desain Laporan Data Barang

## 3.2.2.5. Hasil Implementasi dan Pengujian

## 1. Tampilan Login

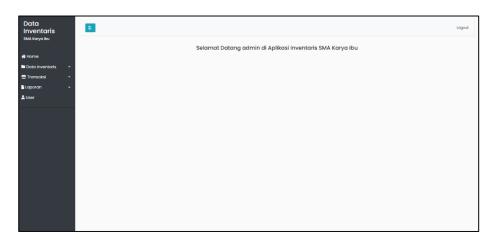
Pada aplikasi ini terdapat 3 jenis pengguna yaitu admin, kepsek, guru dan karyawan Setelah melakukan login maka pengguna akan masuk ke halaman dashboard. Form Login untuk Waka Sarpras, Kepala Sekolah, Guru dan pegawai telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 3.18.



Gambar 3.18. Tampilan login.

## 2. Tampilan Dashboard Waka Sarpras

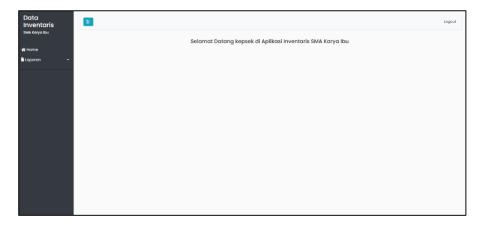
Tampilan Dashboard Waka Sarpras menampilkan Data Inventaris, Transaksi, Laporan, dan User. Tampilan dashboard Waka Sarpras telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Tampilan dashboard Waka Sarpras dapat dilihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19. Tampilan Dashboard Waka Sarpras.

## 3. Tampilan Dashboard Kepala Sekolah

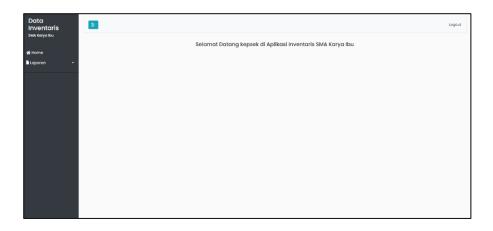
Tampilan dashboard kepala sekolah menampilkan form laporan barang masuk, barang keluar, dan barang. Tampilan dashboard Kepala Sekolah telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Tampilan dashboard kepala sekolah dapat dilihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20. Tampilan Dashboard Kepala Sekolah.

## 4. Tampilan Dashboard Guru dan Pegawai

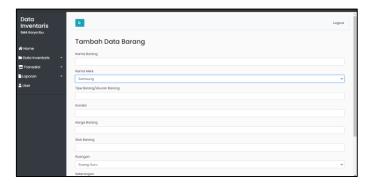
Tampilan dashboard Karyawan dan Guru menampilkan form data yang ingin dipinjam, dan user. Tampilan dashboard Guru dan Pegawai telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Tampilan dashboard kepala sekolah dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21. Tampilan Dashboard Guru dan Pegawai

## 5. Tampilan Input Data Barang

Pada form Input data, admin dapat melakukan penambahan data barang inventaris. Form Input data barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Form input data barang dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22. Tampilan Input Data Barang.

## 6. Tampilan Data Barang

Data barang hanya menampilkan data-data barang yang telah ditambahkan oleh Waka Sarpras sebelumnya, kemudian Waka Sarpras dapat melakukan pencarian data, dan menghapus data barang. tampilan

data barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Form tampilan data barang dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23. Tampilan data barang.

## 7. Tampilan Data Peminjaman Barang

Data peminjaan barang menampilkan infromasi mengenai barangbarang yang telah dipinjam. Tampilan data peminjaman barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan data peminjaman barang dapat dilihat pada gambar 3.24.

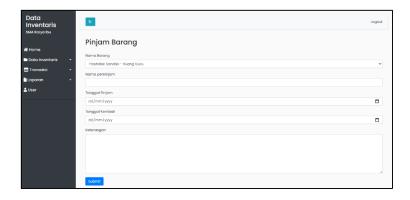


Gambar 3.24. Tampilan Data Peminjaman Barang.

## 8. Tampilan input Peminjaman Barang

Pada form Input data peminjaman barang, Waka Sarpras dapat melakukan penambahan data barang peminjaman. Form input data

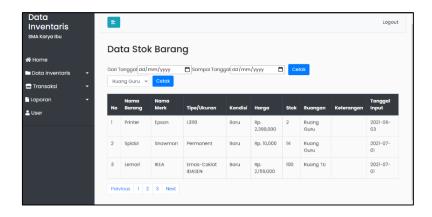
peminjaman barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Form input data peminjaman barang dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25. Tampilan input Peminjaman Barang.

## 9. Tampilan Laporan Stok Data Barang

Laporan data barang masuk menampilkan informasi data barang. Tampilan Laporan Stok Data Barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan Laporan Stok Data Barang dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26. Tampilan Laporan Stok Data Barang.

## 10. Tampilan Laporan Cetak Barang

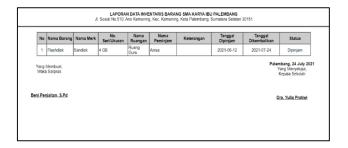
Laporan Cetak barang menampilkan informasi laporan cetak mengenai persediaan barang. Tampilan Laporan Cetak Barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan Laporan Cetak Barang dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27. Laporan Cetak Data Barang.

## 11. Tampilan Laporan Cetak Data Peminjaman Barang

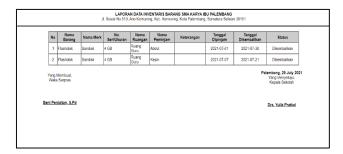
Laporan Cetak data peminjaman barang menampilkan informasi laporan cetak mengenai Data Peminjaman Barang. Tampilan Laporan Cetak Data Peminjaman Barang telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan Laporan Data Peminjaman Barang dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28. Laporan Cetak Data Peminjaman Barang.

## 12. Tampilan Laporan Cetak Data Pengembalian Barang

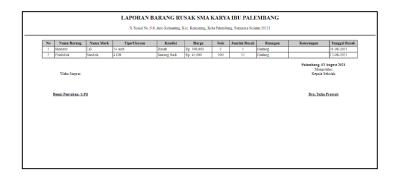
Laporan Cetak Data Pengembalian Barang menampilkan informasi laporan cetak mengenai Data Pengembalian Barang. Laporan Data Pengembalian Barang telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Laporan Cetak Data Pengembalian Barang dapat dilihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29. Laporan Cetak Data Pengembalian Barang.

#### 13. Tampilan Laporan Cetak Barang Rusak

Laporan Cetak Data Barang Rusak menampilkan informasi laporan cetak mengenai Data Barang Rusak. Laporan Data Barang Rusak telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Laporan Data Pengembalian Barang Rusak dapat dilihat pada gambar 3.30.



Gambar 3.30. Laporan Cetak Data Pengembalian Barang.

## 14. Tampilan Data User

Tampilan data user menampilkan informasi pengguna yang dapat mengakses aplikasi, terdapat 3 jenis user, yaitu admin yang dapat mengelola seluruh data, kepsek yang dapat melihat laporan, kemudian guru dan karyawan yang dapat melakukan peminjaman barang. Tampilan Data User telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Tampilan Data User dapat dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31. Tampilan Data User

## 15. Tampilan Konfirmasi Peminjaman

Tampilan Konfirmasi Peminjaman menampilkan informasi barang yang ingin dipinjam oleh guru dan karyawan. Tampilan Konfirmasi Peminjaman telah berhasil diuji dan diimplementasikan. Tampilan Konfirmasi Peminjaman dapat dilihat pada gambar 3.32.



Gambar 3.32. Tampilan Konfirmasi Peminjaman

#### **BAB IV**

## **PENUTUP**

## 4.1. Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan yang ada maka kesimpulan dari membuat Pengolahan Data Inventaris Berbasis Web Pada SMA Karya Ibu Palembang yang dihasilkan penulis adalah sebagai berikut:

- Dapat membantu kinerja staff inventaris dalam meng-input data inventaris sarana prasarana.
- Hasil dari aplikasi tersebut adalah Menghasilkan data barang inventaris, data peminjaman barang, data pengembalian barang, data barang rusak, dan cetak laporan. Data-data tersebut tersimpan di dalam database agar lebih aman dan tidak mudah hilang.
- Dengan demikian dalam penyimpanan serta pembuatan laporan data inventaris dapat lebih baik dari sebelumnya.

#### 4.2. Saran

Saran yang diusulkan penulis untuk proses pengembangan lebih lanjut Dari Pengolahan Data Inventaris berbasis web yang telah di bangun hendaknya melakukan pemeliharaan aplikasi, agar informasi yang ditampilkan selalu terupdate, dan dapat tersajikan dengan baik.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Guslan. 2019. Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada Ud. Mutiara Meubel Berbasis Web. Jurnal Jinteks Vol. 1 No.1.
- Jusuf W dan Ferry H. U. 2011. *Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Ayam Dengan Metode Forward Chaining*, Jurnal Media Infomata. Vol.7 No. 2. ISSN: 1858 2680.
- Marshall B. Romney dan Paul John Steinbart. 2014. Sistem Informasi Akuntansi: Accounting Information Systems (Edisi 13). Prentice Hall.
- Pudji W., dan Galih E. S. 2018. *Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat*. Jurnal Networking and Security. Vol.8. ISSN: 2302-5700.
- Santoso dan Radna. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas. Jurnal Integrasi. Vol.9 No. 1. ISSN: 2548 9828.
- Setiawan, Ridwan. 2017. *Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Inventaris Barang Berbasis Web Di Sekolah Tinggi Teknologi Garut*. Jurnal Algoritma. Vol. 14 No.2 ISSN: 2302-7339.
- Sukrianto, Darmanta, *Penerapan Teknologi Barcode pada Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP)*, Jurnal IntraTech, Vol. 1 No. 2 ISSN: 2549-4666, 0222, 2017.
- Titus A. K., Nasrul R. H., dan Fatim N. 2019. *Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan*. Jurnal Teknologi Humanis di Era Society. Vol.5. ISSN: 2685-5615.
- Widia, Eka. 2016. *Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet*. Jurnal Khatulistiwa Informatika. Vol. IV No.2 ISSN: 1978-8282.