

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH
PRAKTIK KERJA LAPANGAN
WEBSITE COMPANY PROFILE YAYASAN AL MANAR
PALEMBANG



Diajukan Oleh:

IIN ADENOVA ANGGRAINI

021180017

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2021

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH
PRAKTIK KERJA LAPANGAN
WEBSITE COMPANY PROFILE YAYASAN AL MANAR
PALEMBANG



Diajukan Oleh:
IIN ADENOVA ANGGRAINI
021180017

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi
PALEMBANG
2021

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : IIN ADENOVA ANGGRAINI
NOMOR POKOK : 021180017
PROGRAM STUDI : S1 SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
JUDUL : WEBSITE COMPANY PROFILE YAYASAN
AL MANAR PALEMBANG

Tanggal : 22 Juli 2021

Mengetahui,

Pembimbing

Ketua

Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN : 0216098801

NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : IIN ADENOVA ANGGRAINI
NOMOR POKOK : 021180017
PROGRAM STUDI : S1 SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
JUDUL : WEBSITE COMPANY PROFILE YAYASAN
AL MANAR PALEMBANG

Tanggal : 31 Juli 2021

Tanggal : 31 Juli 2021

Penguji 1

Penguji 2

Adelin, S.T., M.Kom.

Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0211127901

NIDN : 0224059102

Menyetujui,

Ketua

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

Kebesaran seseorang tidak diukur dari kekuatannya, tapi diukur dari bagaimana dia dapat berdiri tegap setiap kali dia terjatuh.

Kupersembahkan kepada :

- *Ibuku tercinta*
- *Saudara & Saudariku tercinta*
- *Para dosen yang ku hormati*
- *Teman-teman yang ku sayang*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahuwata'ala karena atas limpahan rahmat, ridha, dan karuniaNya laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul "**Website Company Profile Yayasan Al Manar Palembang**" dapat diselesaikan tepat waktu. Shalawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada Nabi Muhammad shalallahu 'alaihi wasallam yang selalu menjadi teladan bagi umatnya. Adapun tujuan dari dibuatnya laporan ini yaitu untuk menjadikan salah satu syarat dalam penulisan penyusunan Skripsi pada STMIK Palcomtech Palembang dan menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan.

Sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ketua STMIK Palcomtech Palembang Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
2. Ketua Program Studi Informasi Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.
3. Dosen Pembimbing Akademik Bapak Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.
4. Dosen Pembimbing PKL Ibu Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.
5. Kepala Yayasan Al Manar Palembang beserta staff jajarannya.

Dan tidak lupa ucapan terimakasih kepada orang tua, saudara-saudari penulis, sahabat dan teman yang penulis sayangi serta semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran, kritik dan petunjuk yang membangun kesempurnaan dalam penulisan.

Demikian kata pengantar yang penulis buat, dan berharap semoga laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dapat bermanfaat bagi teman-teman semua, dan penulis ucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh.

Palembang, 22 Juli 2021
Penulis

Iin Adi Nova Anggraini

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	ii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Ruang Lingkup PKL	3
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL.....	4
1.3.1. Tujuan	4
1.3.2. Manfaat	4
1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa.....	4
1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL.....	4
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik	4
1.4. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.4.1. Observasi.....	5
1.4.2. Wawancara.....	5
1.4.3. Dokumentasi	6
1.4.4. Studi Pustaka.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Landasan Teori.....	7
2.1.1. <i>Website</i>	7
2.1.2. PHP (PHP <i>Hypertext Preprocessor</i>).....	8

2.1.3. <i>Flowchart</i>	8
2.1.4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	9
2.1.5. <i>Entity Relationship Diagram</i>	10
2.2. Gambaran Umum Perusahaan	11
2.1.6. Sejarah Singkat Yayasan Al Manar Palembang	11
2.1.7. Visi dan Misi Perusahaan	11
2.1.7.1. Visi	11
2.1.7.2. Misi	11
2.1.7.3. Struktur Organisasi	12
2.1.7.4. Uraian Tugas dan Wewenang	13
BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Hasil Pengamatan	17
3.1.1. Prosedur yang berjalan	17
3.2. Evaluasi dan Pembahasan	19
3.2.1. Evaluasi	19
3.2.2. Pembahasan	20
3.2.2.1. Diagram Alir Data	25
3.2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
3.3. Desain <i>Interface</i>	33
3.4. Tampilan Kelola Data Admin	40
3.5. Tampilan Masyarakat	49
BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan	54
4.2. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	xiii
HALAMAN LAMPIRAN	xiv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan bagian admin.....	21
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan bagian masyarakat.....	23
Gambar 3.4. Diagram konteks	24
Gambar 3.5. Diagram level 0	26
Gambar 3.6. <i>Entity Relationship Diagram</i>	28
Gambar 3.7. Halaman Desain Login.....	33
Gambar 3.8. Desain Data Halaman Kategori Berita.....	34
Gambar 3.9. Desain Tambah Kategori.....	34
Gambar 3.10. Desain Halaman Berita.....	35
Gambar 3.11. Desain Tambah Halaman Berita	36
Gambar 3.12. Desain Data Halaman.....	37
Gambar 3.13. Desain Halaman Tambah	37
Gambar 3.14. Desain Halaman Galeri	38
Gambar 3.15. Desain Halaman Info Data Siswa.....	39
Gambar 3.16. Halaman <i>Login</i>	39
Gambar 3.17. Halaman <i>Dashboard</i>	40
Gambar 3.18. Halaman Menu Kategori Berita	41
Gambar 3.19. Halaman Tambah Kategori Berita.....	42
Gambar 3.20. Halaman Edit Kategori Berita.....	42
Gambar 3.21. Halaman Berita.....	43
Gambar 3.22. Halaman Tambah Berita.....	44
Gambar 3.23. Halaman Edit Berita	44
Gambar 3.24. Tampilan Menu Halaman.....	45
Gambar 3.25. Tampilan Tambah Halaman	45
Gambar 3.26. Tampilan Halaman Edit	46
Gambar 3.27. Halaman Data Galeri.....	47
Gambar 3.28. Halaman Tambah Galeri	47
Gambar 3.29. Halaman Info Data Siswa.....	48

Gambar 3.30. Halaman Beranda	49
Gambar 3.31. Halaman Tentang Kami	49
Gambar 3.32. Halaman Berita.....	50
Gambar 3.33. Halaman Galeri	50
Gambar 3.34. Halaman Formulir	51
Gambar 3.35. Halaman Info Data Siswa.....	52

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	9
Tabel 2.3. <i>Entity Relationship Diagram</i>	10
Tabel 3.1. Desain Tabel <i>User</i>	28
Tabel 3.2. Desain Tabel Kategori Berita.....	29
Tabel 3.3. Desain Tabel Halaman	29
Tabel 3.4. Desain Tabel Berita.....	30
Tabel 3.5. Desain Tabel Galeri	31
Tabel 3.6. Desain Tabel Pendaftaran	31
Tabel 3.7. Desain Tabel Setting	32

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Website Company Profile memiliki peranan cukup penting bagi sebuah perusahaan yang melakukan pelayanan karena dapat mempresentasikan visi, misi, dan profil perusahaan (Arsia Rini : 2017). Selain itu manfaat dari *Company Profile* ialah dapat mempersingkat pertemuan sehingga masyarakat tidak menghabiskan banyak waktu untuk bertanya lebih detail tentang profil, visi, misi, dan jasa yang ditawarkan oleh perusahaan terlebih lagi di masa pandemi seperti saat ini yang mengharuskan untuk tidak bertemu dengan banyak orang.

Yayasan Al Manar yang terletak di jalan Kapten Marzuki No.1, Sungai Pangeran, Kecamatan Ilir Timur I, Kota Palembang, Sumatera Selatan merupakan salah satu lembaga yang bergerak dibidang keagamaan dan pendidikan. Selama ini penyebaran informasi yang dilakukan pada Yayasan Al Manar dirasa masih kurang efektif karena penyebarannya melalui media sosial seperti instagram, whatsapp pengurus al manar, dan juga penyebaran informasi dari mulut ke mulut oleh masyarakat sekitar yang telah mengetahui yayasan tersebut. Maka dari itu dalam upaya untuk meningkatkan penyebaran informasi secara efektif dapat dibuat website dengan tujuan agar dapat mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi tentang yayasan yang dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul “**Website Company Profile Yayasan Al Manar Palembang**”.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Adapun ruang lingkup dari praktik kerja lapangan ini adalah membahas tentang perancangan *website company profile* pada Yayasan Al-Manar Palembang, yaitu :

1. *Website* ini dapat diakses oleh semua orang seperti admin dari Yayasan Al Manar itu sendiri serta dapat diakses oleh masyarakat ataupun khalayak luas.
2. Data yang diolah oleh admin yaitu berita yang akan ditampilkan pada bagian *front end*, mengolah data galeri, dan juga mengolah data masyarakat yang telah mendaftarkan diri pada sekolah non formal seperti nama siswa, foto, alamat dan lain-lain yang akan ditampilkan pada menu info pendaftar.
3. *Website* ini dapat menampilkan informasi seperti profil Yayasan Al Manar, menu pendaftaran secara online, serta dapat melihat kegiatan yang dilakukan para siswa pada menu galeri.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan *PHP (PHP Hypertext Processor)* dan menggunakan *database MySQL*.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan

Tujuan dari Praktik Kerja Lapangan ini adalah untuk membangun *website company profile* yayasan Al Manar Palembang yang diharapkan agar dapat mempermudah pihak yayasan Al Manar dalam memberikan informasi kepada masyarakat luas.

1.3.2. Manfaat

1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Sebagai penerapan dan pengembangan ilmu yang telah di dapat selama kuliah.
2. Penulis dapat mengerti bagaimana proses merancang *company profile* yang berbasis web.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL

Website yang telah di buat ini di harapkan dapat berguna dalam hal menyebarkan informasi kepada masyarakat.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai bahan referensi bagi penulis lain untuk di jadikan perbandingan dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan yang selanjutnya.

1.4. Teknik Pengumpulan Data

Menurut Sugiyono (2010 : 193-194) menjelaskan bahwa teknik pengumpulan data dapat dilakukan dengan observasi (pengamatan), interview (wawancara), kuisioner (angket) dan gabungan ketiganya.

1.4.1. Observasi

Menurut Agung (2012) metode observasi ialah suatu cara memperoleh data dengan jalan mengadakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis tentang suatu objek tertentu.

Sesuai dengan observasi lapangan yang di lakukan, penulis mendapatkan data dengan melihat costumer yang datang langsung ke Yayasan Al-Manar untuk mendapatkan informasi dan mendaftarkan anggota keluarganya untuk menjadi siswa pada Yayasan di bagian pendidikan tersebut.

1.4.2. Wawancara

Menurut Sugiono (2018:103) wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus di teliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit atau kecil.

Hasil dari wawancara yang telah dilakukan oleh penulis kepada Pak Basyir selaku ketua Yayasan Al Manar Palembang yaitu mengenai sejarah

berdirinya yayasan, tujuan didirikannya yayasan dan juga visi dan misi yayasan.

1.4.3. Dokumentasi

Dokumentasi menurut (Sora, 2014) adalah suatu pekerjaan yang bertugas mengumpulkan, menyusun, mencari, menyelidiki, meneliti, dan mengolah serta memelihara dan juga menyiapkan sehingga menjadi dokumen baru yang bermanfaat. Adapun dokumentasi yang penulis lakukan adalah mengumpulkan foto-foto kegiatan pada Yayasan Al-Manar, formulir data siswa, akte pembangunan yayasan, dan data visi misi yayasan.

1.4.4. Studi Pustaka

Studi pustaka menurut Sugiono (2012) ialah yang berkaitan dengan budaya, nilai dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang di teliti.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Website

Menurut Kirana dalam jurnal Taufik (2017:2) menyatakan bahwa *website* atau situs merupakan tempat penyimpanan data dan informasi dengan menggunakan topik tertentu.

Diumpamakan situs web ini adalah sebuah buku yang berisikan sebuah topik tertentu, atau situs web juga merupakan kumpulan dari halaman-halaman web yang saling berkaitan didalam web tersebut.

2.1.2. Database

Menurut Faridi dalam jurnal CERITA (2016:192), “*Database* adalah sebuah struktur yang umumnya dikategorikan dalam 2 hal yaitu sebuah database flat dan sebuah *database* rasional. *Database* rasional lebih disukai karena lebih masuk akal dibandingkan database flat”.

Berdasarkan uraian di atas dapat disimpulkan bahwa database adalah kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.

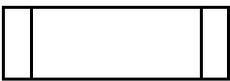
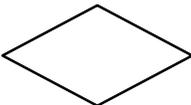
2.1.3. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Hidayatullah & Kawistara (2015 : 231) “*PHP* juga dapat diintegrasikan dengan *HTML*, *Javascript*, *Jquery*, *Ajax*. Namun pada umumnya *PHP* lebih banyak digunakan bersamaan file bertipe *HTML* dengan menggunakan *PHP* anda bisa membuat website powerful yang dinamis dengan disertai manajemen database nya. Selain itu juga penggunaan *PHP* yang sebagian besar dapat jalan di banyak *platform*, menjadi salah satu alasan kenapa anda harus menguasai *PHP* untuk menjadi *web development* yang hebat.

2.1.4. Flowchart

Menurut Sitorus (2015:14) menerangkan bahwa “*Flowchart* menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga *flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam symbol-simbol tertentu”. Adapun simbol-simbol *Flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1 berikut :

Tabel 2. 1 Flowchart

No.	Nama dan Simbol	Fungsi
1.		Permulaan sub program.
2.		Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya .
3.		Penghubung bagian bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu halaman.

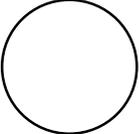
No.	Nama dan Simbol	Fungsi
4.		Penghubung bagian bagian <i>flowchart</i> yang berada pada halaman berbeda.
5.		Permulaan/akhir program.
6.		Arah aliran program.
7.		Proses penghitung / proses pengolahan data.
8.		Proses <i>input/output</i> data.

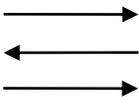
Sumber: Santoso dan Nurmalina (2017)

2.1.5. Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah alat untuk menggambarkan bagaimana suatu sistem berinteraksi dengan lingkungannya dalam bentuk data masuk ke dalam sistem dan keluar dari sistem (Sarosa, 2017). Bisa dilihat pada tabel 2.2 berikut :

Tabel 2. 2 Data Flow Diagram (DFD)

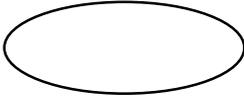
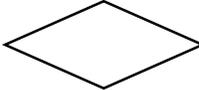
No.	Simbol	Keterangan
1.		Entitas Eksternal, dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan system tetapi diluar sistem.
2.		Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi.

No.	Simbol	Keterangan
3.		Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan.
4.		Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses.

2.1.6. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Menurut Fatta dalam jurnal Taufik dan Ermawati (2017:2) mengemukakan bahwa *Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Dilihat pada tabel 2.3 berikut :

Tabel 2. 3 *Entity Relationship Diagram*

No.	Simbol	Keterangan
1.		Simbol Entitas mendeskripsikan tabel
2.		Simbol Atribut mendeskripsikan field dalam tabel
3.		Simbol relasi mendeskripsikan penghubung antar himpunan.
4.		Garis mendeskripsikan penghubung antar himpunan relasi

Sumber: Aqil,2010

2.2. Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1. Sejarah Singkat Yayasan Al Manar Palembang

Yayasan Al Manar Palembang didirikan pada tahun 4 September 1965, di jalan kapten marzuki, no.1, sungai pangeran, kecamatan Ilir Timur I, Palembang, Sumatera Selatan. pendiri Yayasan Al Manar mayoritas nya yaitu dari anggota TNI angkatan darat, yang didirikan oleh 10 orang antara lain yaitu Kapt. Abdul Somad, Nazaruddin, Rasyid Halim dkk. Sekitar tahun 1980an Yayasan Al Manar mengalami pengembangan atau renovasi.

Berdasarkan Anggaran Dasar & Anggaran Rumah Tangga (ADART) Yayasan Al Manar memiliki tiga misi yaitu pertama bidang agama yang mendirikan masjid, rumah tahfidz, pengajian, melaksanakan sholat idul fitri & idul adha dan lain-lain. Kedua bidang pendidikan dengan mendirikan bimbel dan berkembang dengan membuka sekolah non formal. Ketiga bidang kesehatan yang akan di bangun poliklinik di lingkungan yayasan al manar.

2.2.2. Visi dan Misi Perusahaan

2.2.2.1. Visi

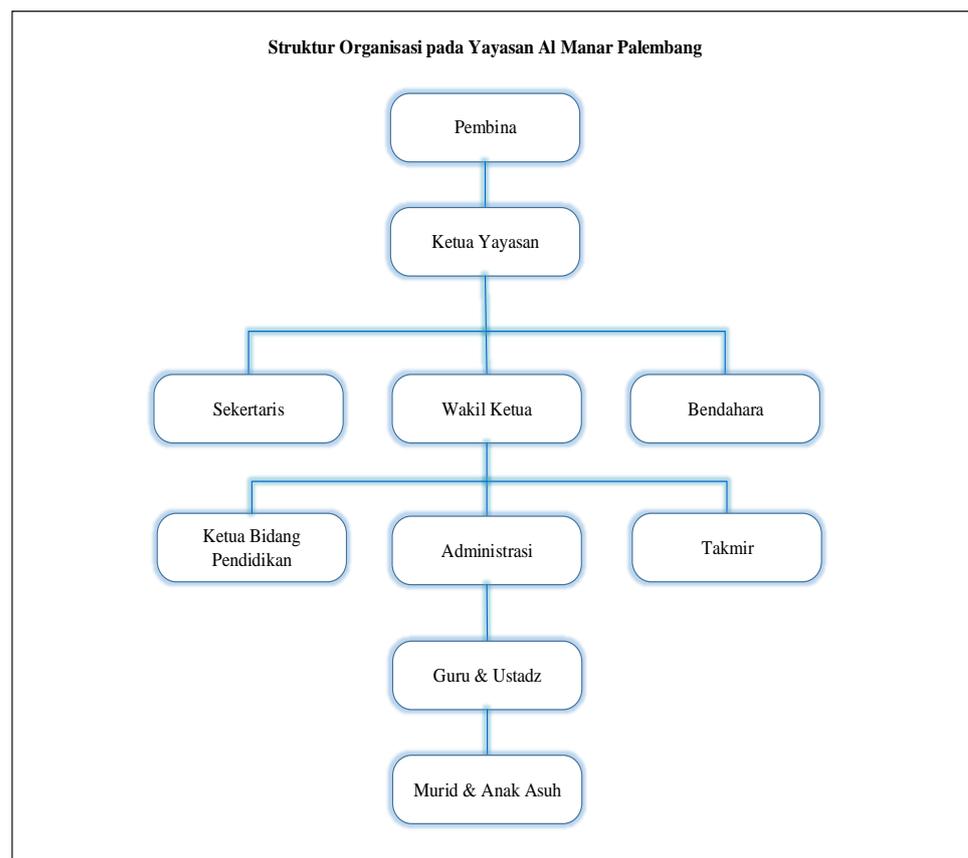
Terwujudnya masyarakat sejahtera lahir bathin yang diridhoi Allah melalui kegiatan kemasyarakatan yang berpusat di Yayasan Almanar.

2.2.2.2. Misi

1. Menjadikan yayasan al manar sebagai pusat kegiatan masyarakat.

2. Memakmurkan kegiatan ubudiyah di yayasan al manar.
3. Menjadikan yayasan al manar sebagai tempat rekreasi rohani jama'ah.
4. Menjadikan yayasan al manar tempat merujuk berbagai persoalan masyarakat.
5. Menjadikan yayasan al manar sebagai pesantren dan kampus umat.

2.2.2.3. Struktur Organisasi



Sumber: Yayasan Al Manar

Gambar 2. 1 Struktur Yayasan Al Manar

2.2.2.4. Uraian Tugas dan Wewenang

Berikut ini adalah pembagian tugas dan wewenang berdasarkan struktur organisasi yang sudah ada :

1. Pembina

- Membuat keputusan mengenai perubahan anggaran dasar.
- Mengangkat dan memberhentikan anggota pengurus serta anggota pengawas.
- Menetapkan kebijakan umum yayasan berdasarkan anggaran dasar yayasan.
- Mengesahkan program kerja dan rancangan anggaran tahunan yayasan.
- Membuat keputusan mengenai pembubaran dan penggabungan yayasan.

2. Ketua Yayasan

- Menjalankan visi & misi yayasan sesuai dengan anggaran dasar.
- Memberikan wewenang kepada para ketua divisi sehubungan dengan hal-hal yang berkaitan dengan ruang lingkup masing-masing divisi.
- Berhak mendelegasikan kepada salah satu pengurus harian dalam melakukan hubungan dengan pihak-pihak di luar yayasan.
- Memimpin dan mengkoordinasikan seluruh anggota dan pengurus yayasan.

- Mengkoordinasikan program kerja yayasan baik perencanaan, pelaksanaan, evaluasi, maupun pertanggungjawaban.

3. Wakil Ketua

- Membantu pelaksanaan tugas ketua.
- Menjalankan peran ketua saat ketua berhalangan.

4. Sekretaris

- Mengatur dan menertibkan pengorganisasian administrasi yayasan.
- Mengatur pengelolaan, pemeliharaan dan inventarisasi barang-barang milik yayasan.
- Bertanggung jawab atas terselenggaranya kegiatan operasional harian yayasan.
- Berhak dan mempunyai wewenang mendokumentasikan serta mengarsipkan semua surat-surat masuk maupun keluar.
- Bertanggung jawab kepada Ketua Umum.

5. Bendahara

- Bertanggung jawab atas pengelolaan keuangan yayasan.
- Membuat laporan keuangan secara periodic dan secara tertulis yang disampaikan secara berkala.
- Menyusun dan mengatur anggaran dengan mengkoordinasikan kepada Ketua Umum.
- Mengatur pencatatan, penerimaan, penyimpanan, dan pengeluaran keuangan, surat-surat berharga, bukti kas yang

berhubungan dengan kegiatan yayasan dan dilaporkan secara transparan.

- Mempunyai hak bertanya dan menyelenggarakan audit keuangan pada setiap kepanitiaan.
- Bertanggung jawab kepada Ketua Umum.

6. Ketua Divisi Pendidikan

- Mendampingi dan membantu Ketua Umum dalam melaksanakan tugas-tugas yayasan sesuai dengan bidang kerjanya.
- Memimpin dan mengatur divisi yang dipimpinnya, meliputi pelaksanaan program kerja, penggunaan budget dan mengatur atau membina anggotanya.
- Bertanggung jawab dalam menyusun dan mengkoordinir program-program yayasan yang berkaitan dengan masalah pendidikan.
- Menggantikan atau mewakili Ketua Umum jika berhalangan sesuai dengan bidang tugasnya.
- Bertanggung jawab kepada Ketua Umum.

7. Administrasi

- Mengelola data calon siswa, data anak asuh, mengelola website dengan input dan hapus informasi yang sudah tidak digunakan lagi.

- Bertanggung jawab dalam menerima telepon, pengetikan dokumen, surat menyurat offline ataupun online.

8. Guru/ustadz

- Mendidik, melatih dan mengajar siswa sesuai dengan silabus.
- Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- Mengembangkan keterampilan pada siswa.

9. Murid/anak asuh

- Wajib untuk memperhatikan guru saat pelajaran dimulai.
- Memahami dan mempelajari materi yang telah diberikan.
- Mengerjakan tugas-tugas yang diberikan.
- Taat pada aturan yayasan.
- Menjaga nama baik yayasan.

BAB III

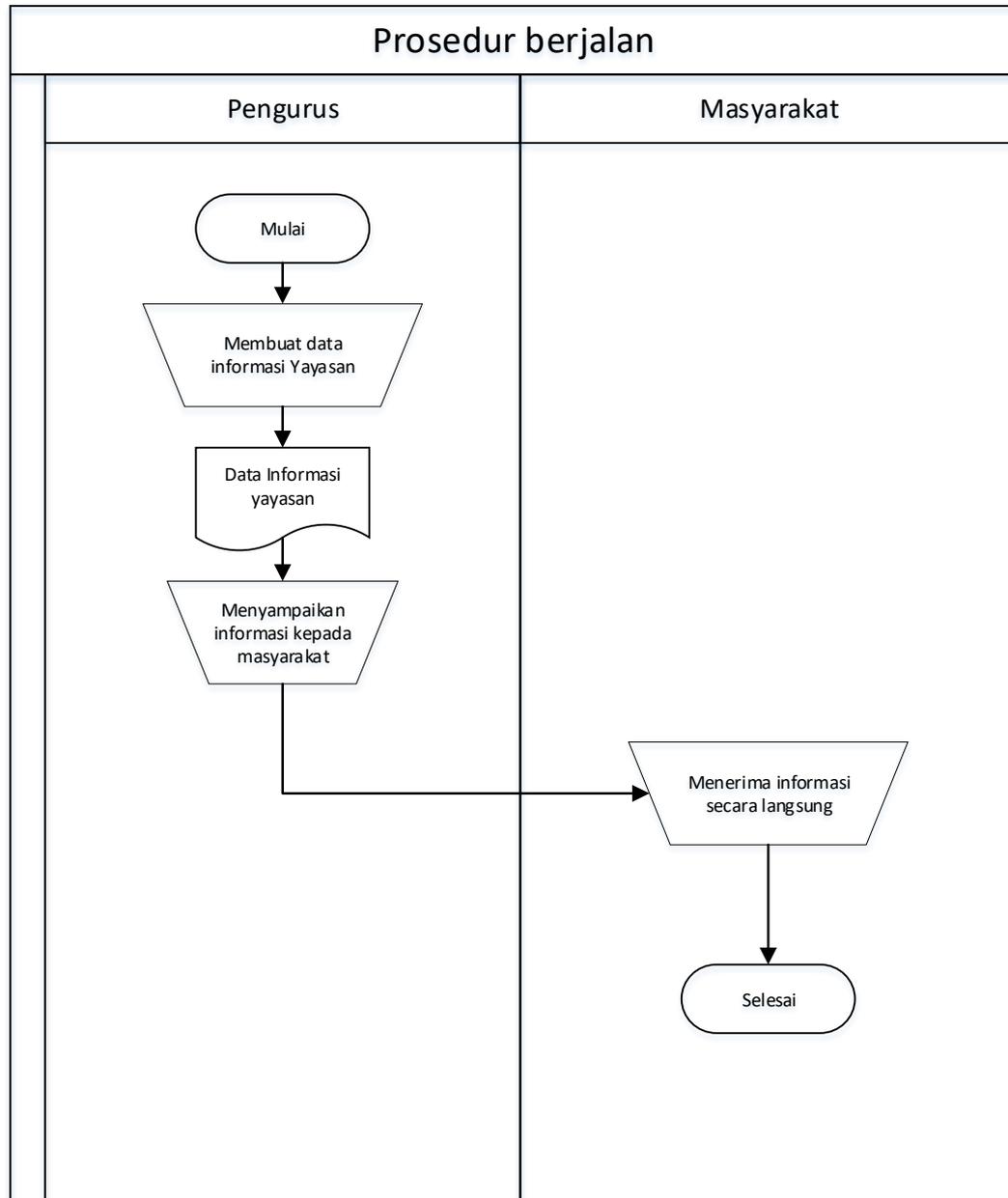
PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan

Berdasarkan dari hasil pengamatan penulis dalam pelaksanaan PKL, didapatkan bahwa informasi yang disampaikan hanya menggunakan media sosial dan dari mulut kemulut sehingga sulitnya masyarakat dalam mencari informasi lebih lanjut mengenai Yayasan Al-manar, dari permasalahan tersebut maka dari itu penulis mengajukan suatu website yang nantinya dapat membantu meningkatkan penyampaian informasi Yayasan Al-manar kepada masyarakat.

3.1.1. Prosedur yang berjalan

Pada gambar 3.1 merupakan prosedur yang berjalan pada Yayasan Al-manar Palembang



Gambar 3. 1 Flowchart Prosedur yang sedang berjalan

Berdasarkan Gambar 3.1 prosedur informasi yang berjalan yaitu sebagai berikut :

1. Pengurus membuat data informasi Yayasan
2. Setelah didapatkan data informasi yayasan selanjutnya pengurus menyampaikan data informasi yayasan kepada masyarakat.
3. Selanjutnya jika pengurus menyampaikan data informasi melalui sosial media maka pengurus perlu menginput data informasi disosial media jika tidak maka pengurus langsung memberitahu informasi Al Manar kepada masyarakat secara langsung.
4. Selanjutnya informasi dapat diterima oleh masyarakat melalui sosial media atau secara langsung.
5. Proses selesai

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Berdasarkan pengamatan yang telah penulis lakukan secara langsung bahwa kegiatan promosi masih dilakukan secara manual yaitu dengan promosi dari mulut ke mulut ataupun melalui media sosial yang mana masih memiliki kekurangan dalam memberikan informasi kepada masyarakat, sehingga masih terdapat masyarakat yang kurang percaya jika hanya mendapatkan informasi melalui media sosial, yang membuat masyarakat harus memastikan langsung dengan datang ke Yayasan Al Manar untuk mengetahui informasi yang sebenarnya.

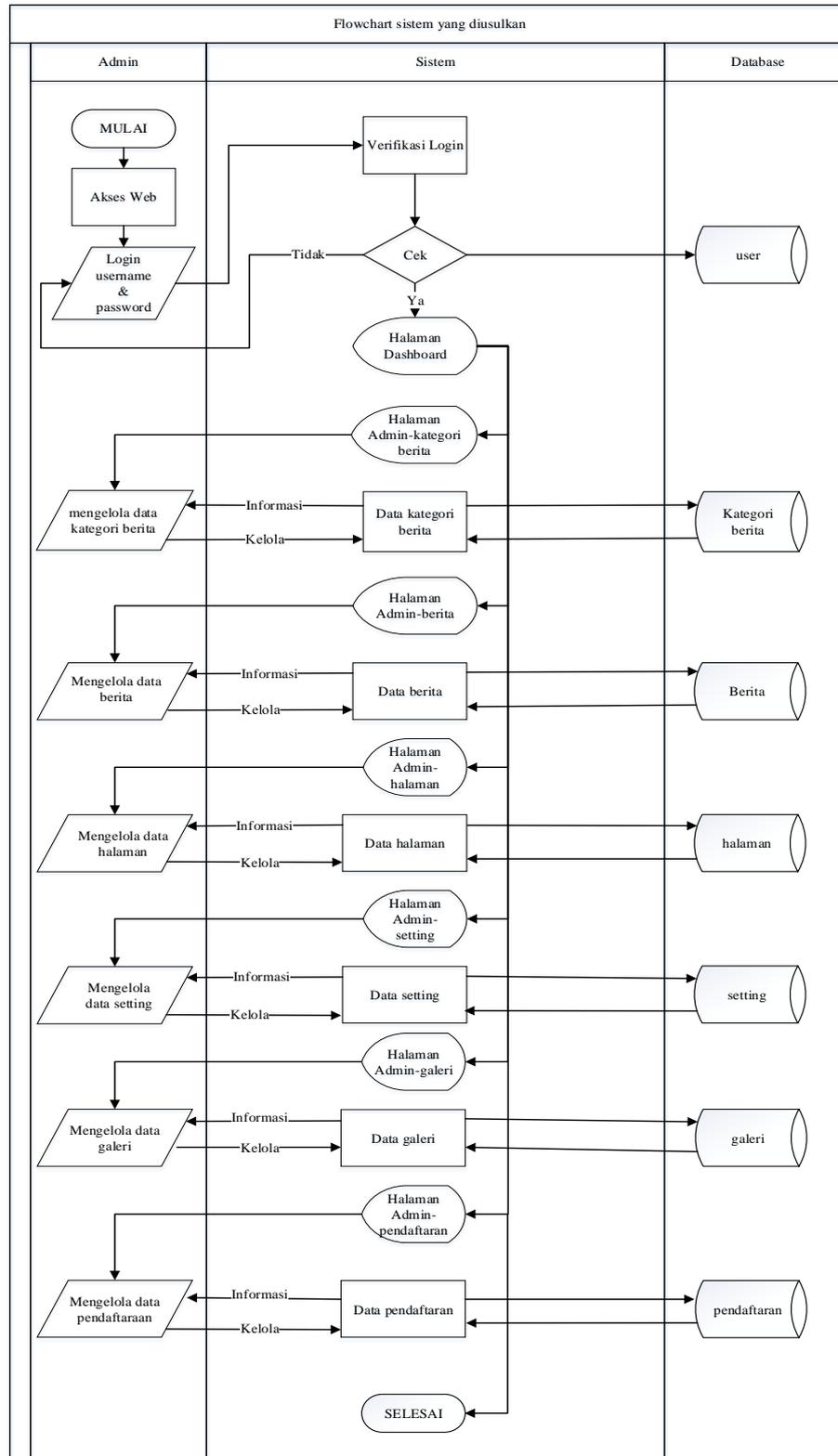
Dari hasil pengamatan permasalahan diatas, dapat diambil pemecahan masalah yaitu dengan merancang dan membangun sebuah website sebagai media informasi yang akan mempermudah masyarakat untuk

mendapatkan informasi Yayasan Al-manar Palembang dari website melalui computer ataupun smartpone.

3.2.2. Pembahasan

Ada prosedur yang diusulkan oleh penulis diharapkan menunjang sistem website Yayasan Al-manar Palembang untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi Yayasan Al-manar Palembang.

Gambar 3.2 Prosedur sistem website yang diusulkan pada Yayasan Al-manar Palembang.



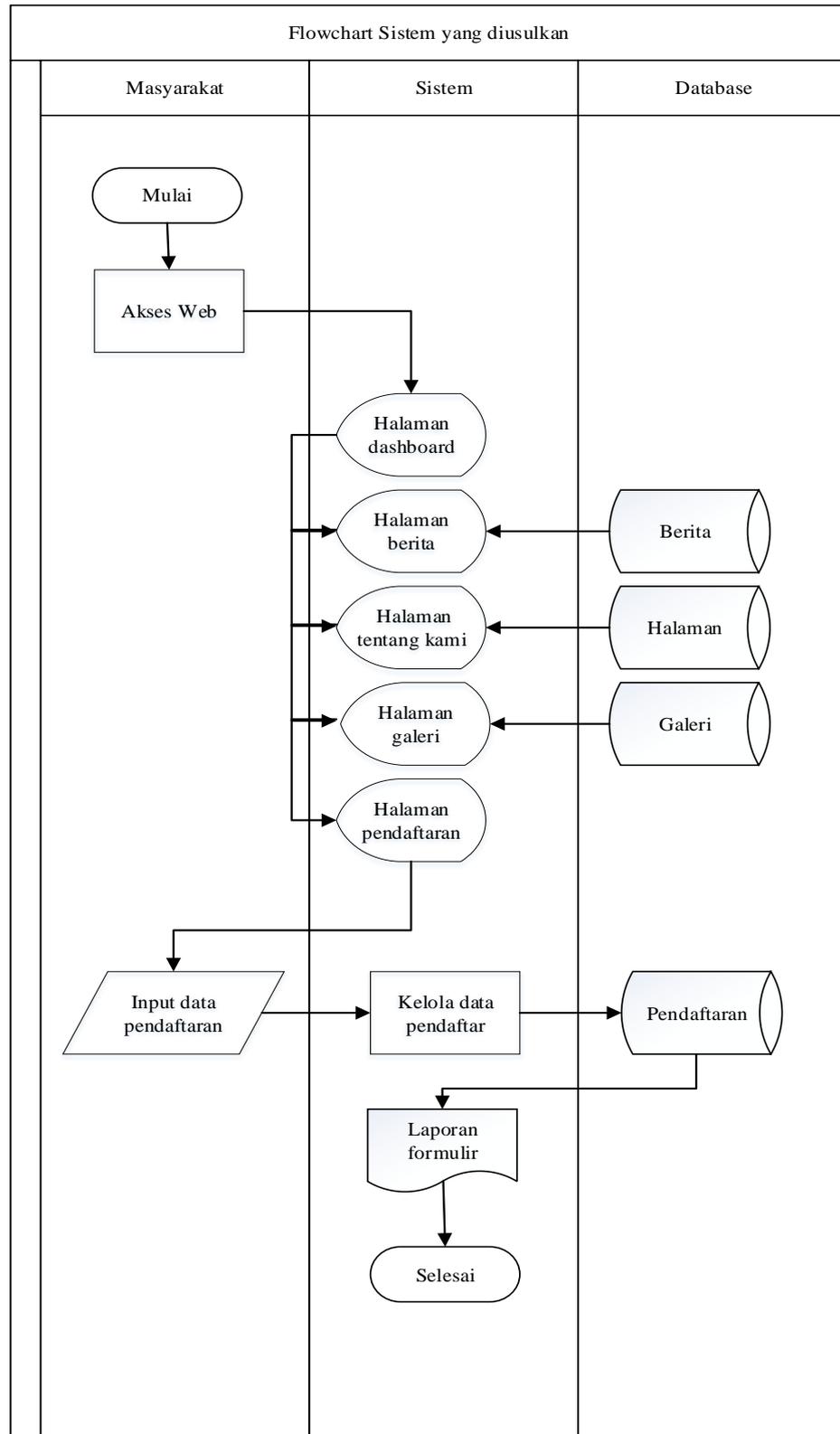
Gambar 3. 2 Flowchart sistem yang diusulkan bagian admin

Berdasarkan gambar 3.2 sistem flowchart yang diusulkan pada Yayasan Al-manar Palembang, Yaitu :

1. Bagian Admin

- a. Pertama admin melakukan login, dan sistem memverifikasi, jika username dan password benar maka akan masuk kehalaman dashboard, jika salah maka akan kembali kehalaman login.
- b. Admin melakukan kelola data kategori berita lalu menampilkan halaman admin-kategori berita kemudian data disimpan ke tabel kategori berita.
- c. Admin melakukan kelola data berita lalu menampilkan halaman admin-berita kemudian data disimpan ke tabel berita.
- d. Admin melakukan kelola data halaman lalu menampilkan halaman admin-halaman kemudian data disimpan ke tabel tentang.
- e. Admin melakukan kelola data setting lalu menampilkan halaman admin-setting kemudian data disimpan ke tabel setting.
- f. Admin melakukan kelola data galeri lalu menampilkan halaman admin-galeri kemudian data disimpan ke tabel galeri.

- g. Admin melakukan kelola data pendaftaran lalu menampilkan halaman admin-pendaftaran kemudian data disimpan ke tabel pendaftaran.
- h. Proses update data & informasi selesai.



Gambar 3. 3 Flowchart sistem yang diusulkan bagian masyarakat

Berdasarkan gambar 3.3 sistem flowchart yang diusulkan pada bagian masyarakat di Yayasan Al-manar Palembang, Yaitu :

1. Pertama masyarakat mengakses website yayasan al manar Palembang.
2. Kemudian sistem akan menampilkan menu berita, tentang kami, galeri dan pendaftaran.
3. Pada menu pendaftaran terdapat formulir yang bisa diisi oleh masyarakat yang berminat untuk bergabung pada sekolah non formal.

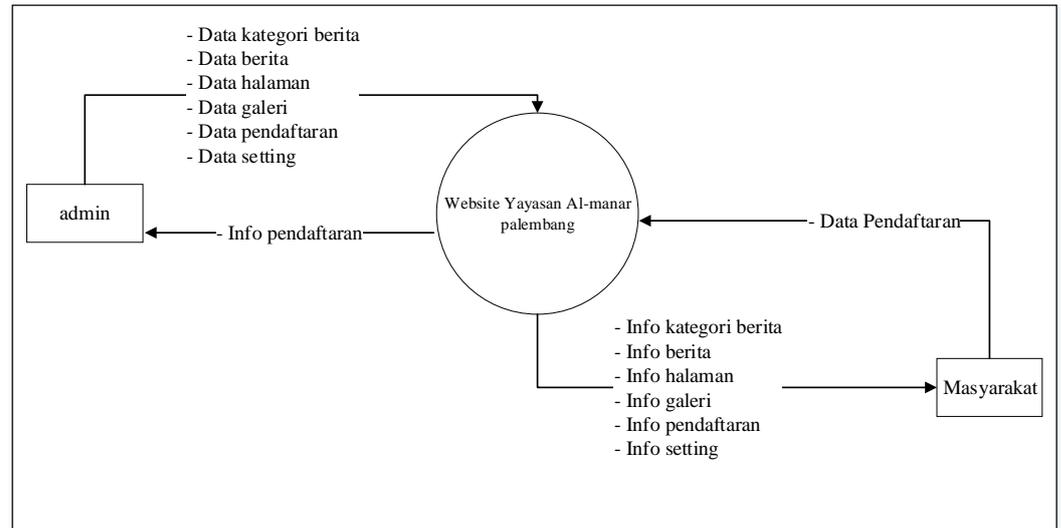
3.2.2.1. Diagram Alir Data

Data alir data atau data flow diagram merupakan alat yang digunakan pada pengembangan sistem yang terstruktur dan juga merupakan dokumentasi dari sistem.

1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan.

Gambar diagram alir data terhadap sistem dapat dilihat pada gambar 3.4 berikut :

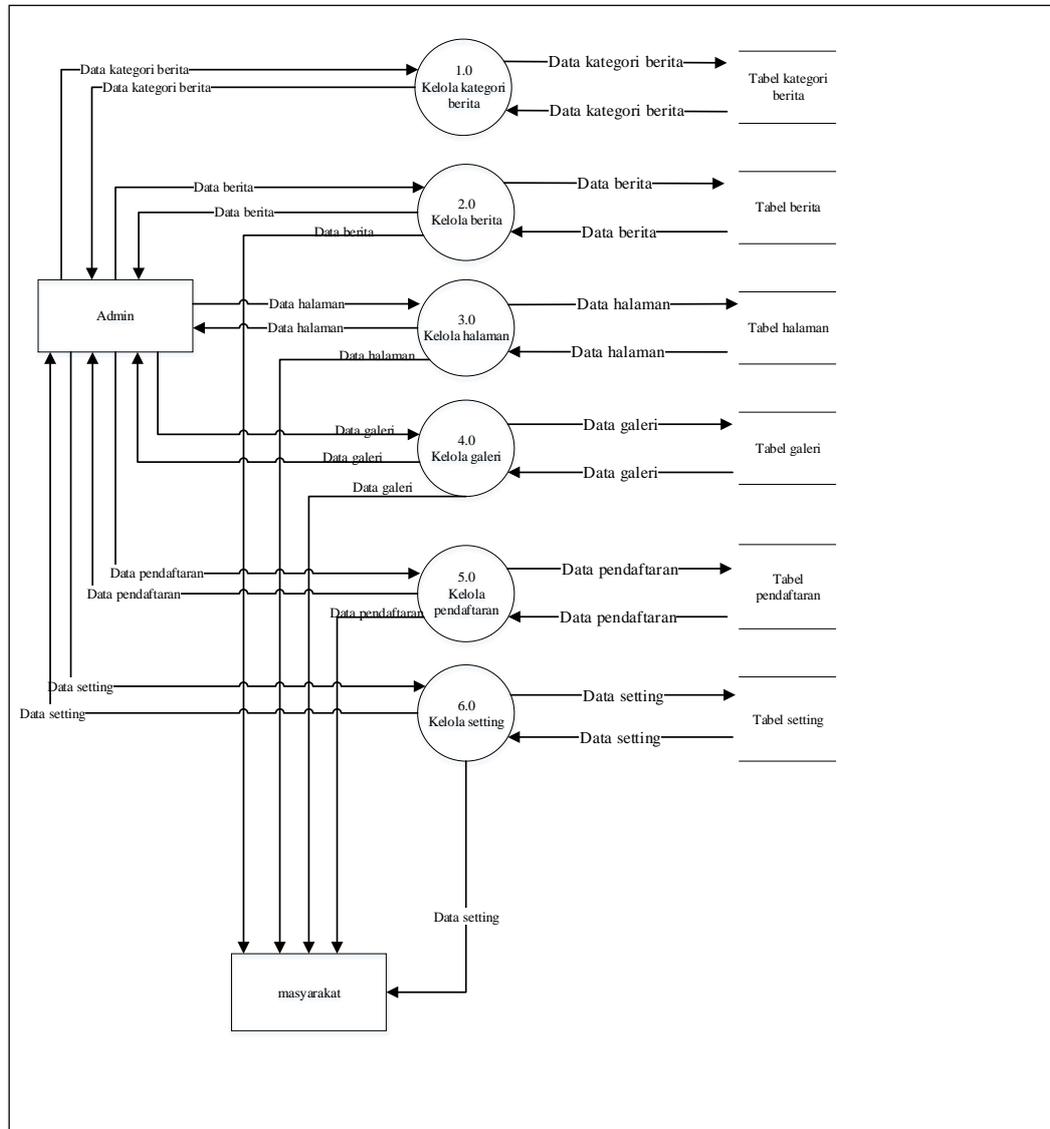


Gambar 3. 4 Diagram konteks

Berdasarkan gambar diagram konteks diatas dapat dijelaskan bahwa sistem Website Yayasan Al Manar mempunyai 2 struktur alur yaitu masyarakat dan admin. Masyarakat yaitu orang yang mengakses website, sedangkan admin adalah orang yang mengelola website melalui dashboard admin seperti mengolah data halaman, data kategori berita, data berita, data galeri, data pendaftaran dan data setting.

2. Diagram Level 0

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan tahap proses yang ada didalam diagram konteks yang penjabarannya secara lebih terperinci.



Gambar 3. 5 Diagram level 0

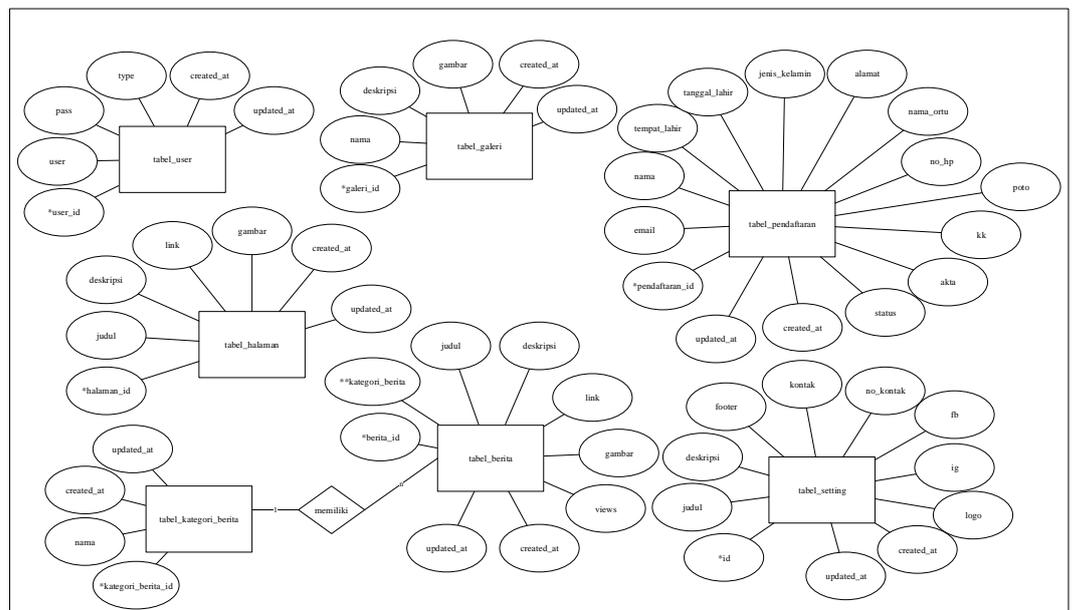
Berdasarkan diagram level 0 diatas menunjukkan pemecahan dari diagram konteks dapat dijelaskan bahwa :

1. Proses 1.0 adalah admin melakukan kelola kategori berita pada tabel kategori berita.
2. Proses 2.0 adalah admin melakukan kelola berita pada tabel berita.

3. Proses 3.0 adalah admin melakukan kelola halaman pada tabel halaman.
4. Proses 4.0 adalah admin melakukan kelola galeri pada tabel galeri.
5. Proses 5.0 adalah admin melakukan kelola setting pada tabel setting.
6. Proses 6.0 adalah admin melakukan kelola pendaftaran pada tabel pendaftaran.

3.2.2.2. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity relationship diagram adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. Penjelasan Dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut :



Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram

3.2.2.3. Struktur Tabel

Berikut adalah struktur tabel untuk desain *website* pada Yayasan Al

Manar Palembang :

1. Tabel *User*

Tabel *user* merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.1

Nama table : user

Primary key : id

Tabel 3. 1 Desain Tabel *User*

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	Id	Int	Primary Key
2	User	Varchar(25)	Username untuk login
3	Pass	Varchar(32)	Password untuk login
4	Type	Int	Tipe Login
5	created_at	Timestamp	Waktu pembuatan akun
6	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan akun

2. Tabel Kategori Berita

Tabel kategori berita merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.2

Nama table : kategori berita

Primary key : id

Tabel 3.2 Desain Tabel Kategori Berita

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	id	Int	Primary Key
2	nama	Varchar(100)	Nama kategori berita
3	created_at	Timestamp	Waktu pembuatan kategori berita
4	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan kategori berita

3. Tabel Halaman

Tabel halaman merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.3

Nama table : halaman

Primary key : id

Tabel 3.3 Desain Tabel Halaman

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	Id	Int	Primary Key
2	Judul	Varchar(100)	Judul Halaman
3	Deskripsi	Text	Isi Halaman
4	Link	Varchar(100)	Link Halaman
5	Gambar	Varchar(100)	Gambar Halaman
6	created_at	Timestamp	Waktu pembuatan halaman
7	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan halaman

4. Tabel Berita

Tabel berita merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.4

Nama table : berita

Primary key : id

Foreign key : category_id

Tabel 3.4 Desain Tabel Berita

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	id	Int	Primary Key
2	kategori_berita	Int	Foreign Key
3	judul	Varchar(100)	Judul berita
4	deskripsi	Text	Isi berita
5	link	Varchar(100)	Link berita
6	gambar	Varchar(100)	Gambar berita
7	views	Int	Jumlah view berita
8	created_at	Timestamp	Waktu pembuatan berita
9	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan berita

5. Tabel Galeri

Tabel galeri merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.5

Nama table : galeri

Primary key : id

Foreign key : -

Tabel 3.5 Desain Tabel Galeri

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	id	Int	Primary Key
2	nama	Varchar(50)	Nama galeri
3	deskripsi	Text	Deskripsi galeri
4	gambar	Varchar(100)	Tipe Login
5	created_at	Timestamp	Waktu pembuatan galeri
6	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan galeri

6. Tabel Pendaftaran

Tabel pendaftaran merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.6

Nama table : pendaftaran

Primary key : id

Tabel 3.6 Desain Tabel Pendaftaran

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	Id	Int	Primary Key
2	Email	Varchar(50)	E-mail pendaftaran
3	Nama	Varchar(50)	Nama pendaftar
4	tempat_lahir	Varchar(50)	Tempat lahir pendaftar
5	tanggal_lahir	Date	Tanggal lahir pendaftar
6	jenis_kelamin	Enum('L','P')	Jenis kelamin pendaftar
7	Alamat	Text	Alamat pendaftar
8	nama_ortu	Varchar(50)	Nama orang tua pendaftar
9	no_hp	Varchar(15)	Nomor hp pendaftar
10	Kk	Varchar(100)	File Kartu Keluarga pendaftar
11	Akta	Varchar(100)	File Akta Kelahiran pendaftar
12	Status	Int	Status pendaftar
13	created_at	Timestamp	Waktu pendaftaran
14	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan pendaftaran

7. Tabel Setting

Tabel setting merupakan table yang memuat field-field yang dapat dilihat pada tabel 3.7

Nama table : setting

Primary key : id

Foreign key :

Tabel 3.7 Desain Tabel Setting

No	Nama	Type Data	Keterangan
1	Id	Int	Primary Key
2	Judul	Varchar(100)	Judul website
3	deskripsi	Varchar(100)	Meta deskripsi website
4	Footer	Varchar(100)	Footer website
5	Kontak	Varchar(100)	Nama kontak
6	no_kontak	Varchar(15)	No HP kontak
7	Fb	Varchar(100)	Link facebook
8	Ig	Varchar(100)	Link Instagram
9	Logo	Varchar(100)	Logo website
10	created_at	Timestamp	Waktu pembuatan kategori berita
11	updated_at	Timestamp	Waktu pembaharuan kategori berita

3.3. Desain Interface

Interface adalah bagian visual dari website, aplikasi, software, atau hardware yang menentukan bagaimana seorang pengguna berinteraksi dengan produk tersebut.

a. Halaman Desain Login

Merupakan tampilan awal sebelum admin login dengan memasukan username dan password. Tampilan halaman desain login dapat dilihat pada gambar 3.7

Selamat Datang,
Silahkan Masuk ke Akun Anda.

Username

Password

Gambar 3.7 Halaman Desain Login

b. Desain Data Halaman Kategori Berita

Desain data halaman kategori berita berisi kategori yang telah ditambahkan oleh admin dan akan digunakan untuk menambah berita atau informasi yang akan ditampilkan pada interface website. Tampilan desain data halaman kategori berita dapat dilihat pada gambar 3.8

Halaman Kategori Berita

DASHBOARDS

Dashboard

HALAMAN

Kategori berita

Berita

Halaman

Galeri

Info Data Siswa

DATA HALAMAN KATEGORI BERITA

Show entries

No	Kategori Berita	Aksi
1	Berbagi	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 3.8 Desain Data Halaman Kategori Berita

c. Desain Tambah Kategori

Desain tambah kategori merupakan form yang digunakan oleh admin untuk menambahkan kategori sebelum digunakan untuk membuat berita.

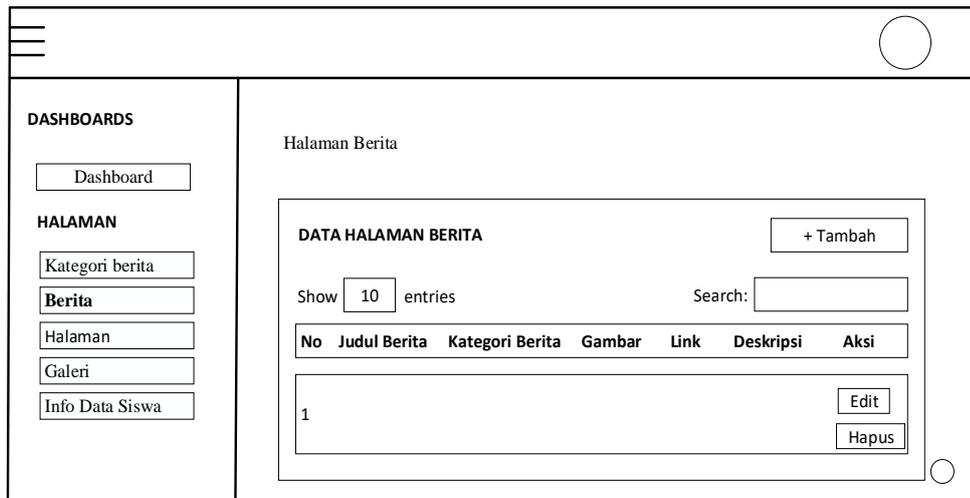
Tampilan desain tambah dapat dilihat pada gambar 3.9

The image shows a web application interface for adding news categories. On the left is a sidebar menu with two sections: 'DASHBOARDS' containing a 'Dashboard' button, and 'HALAMAN' containing buttons for 'Kategori berita', 'Berita', 'Halaman', 'Galeri', and 'Info Data Siswa'. The 'Kategori berita' button is highlighted. The main content area is titled 'Halaman Kategori Berita' and contains a form titled 'TAMBAH HALAMAN KATEGORI BERITA'. The form includes a '<- Kembali' button at the top right, a 'Kategori Berita' label, an 'Input Kategori Berita' text input field, and a 'Simpan' button at the bottom left. The interface also features a hamburger menu icon in the top left and a circular profile icon in the top right.

Gambar 3.9 Desain Tambah Kategori

d. Desain Halaman Berita

Halaman berita yang berisikan data berita yang telah diinputkan oleh admin yang akan ditampilkan pada interface website. Tampilan desain halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.10



Gambar 3.10 Desain Halaman Berita

e. Desain Tambah Halaman Berita

Di menu pendaftaran terdapat menu formulir, yang diisi oleh calon siswa sekolah non formal pada yayasan al manar. Tampilan desain tambah halaman dapat dilihat pada gambar 3.11

The image shows a web application interface for adding a news page. The interface is divided into a sidebar and a main content area.

Sidebar:

- DASHBOARDS**
 - Dashboard
- HALAMAN**
 - Kategori berita
 - Berita**
 - Halaman
 - Galeri
 - Info Data Siswa

Main Content Area:

Halaman Berita

TAMBAH HALAMAN BERITA <- Kembali

Judul Berita
Input Judul Berita

Kategori Berita
Berbagai

Deskripsi Berita
Input Deskripsi Berita

Link Berita
Input Link Berita

Thumbnail
Choose File No file chosen

Simpan

Gambar 3.11 Desain Tambah Halaman Berita

f. Desain Data Halaman

Digunakan admin untuk menginput data tentang yayasan seperti sejarah, visi, misi. Tampilan desain data halaman dapat dilihat pada gambar 3.12

Halaman

DATA HALAMAN + Tambah

Show entries Search:

No	Judul Berita	Deskripsi	Link	Gambar	Aksi
1					Edit Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 3.12 Desain Data Halaman

g. Desain Halaman Tambah

Form yang digunakan admin untuk menambahkan informasi pada menu tentang kami. Tampilan halaman desain dapat dilihat pada gambar 3.13

Halaman

TAMBAH HALAMAN <- Kembali

Judul

Deskripsi Halaman

Link Halaman

Thumbnail

Simpan

Gambar 3.13 Desain Halaman Tambah

h. Desain Halaman Galeri

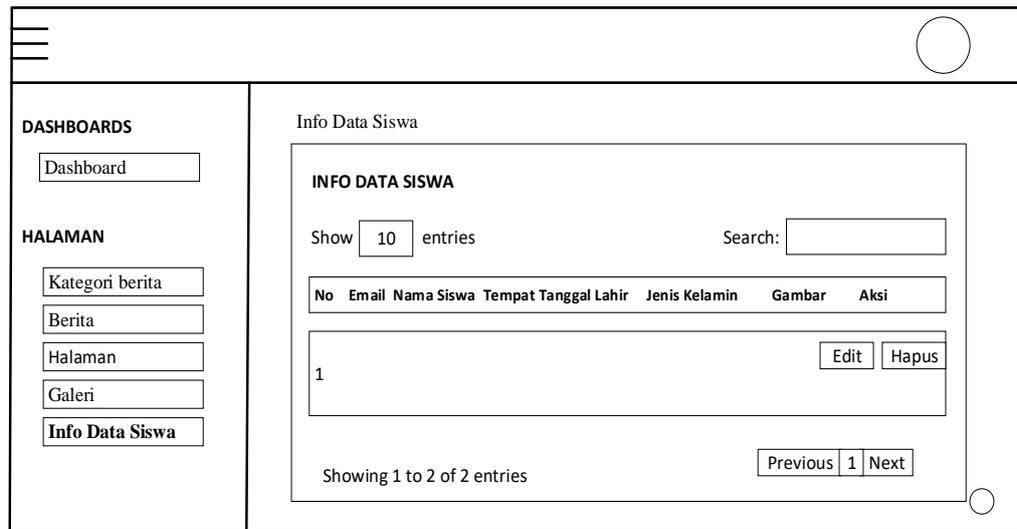
Desain halaman galeri merupakan halaman yang digunakan admin untuk menginput foto-foto kegiatan pada yayasan al manar. Adapun tampilan halaman login admin seperti gambar 3.14

The image shows a web interface for an admin gallery. On the left is a sidebar with a hamburger menu icon at the top. Under the heading 'DASHBOARDS', there is a button labeled 'Dashboard'. Under the heading 'HALAMAN', there are buttons for 'Kategori berita', 'Berita', 'Halaman', 'Galeri', and 'Info Data Siswa'. The main content area is titled 'Halaman Galeri'. It contains a section 'DATA GALERI' with a '+ Tambah' button on the right. Below this is a 'Show 10 entries' dropdown menu and a 'Search:' input field. A table follows with three columns: 'No', 'Gambar', and 'Aksi'. The first row has '1' in the 'No' column and a 'Hapus' button in the 'Aksi' column. At the bottom of the table area, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and has pagination buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

Gambar 3.14 Desain Halaman Galeri

i. Desain Halaman Info Data Siswa

Halaman info data siswa merupakan halaman yang berisi data siswa yang telah mendaftarkan diri dengan mengisi formulir, dan admin dapat melakukan edit data dan hapus data. Tampilan halaman desain info data siswa dapat dilihat pada gambar 3.15

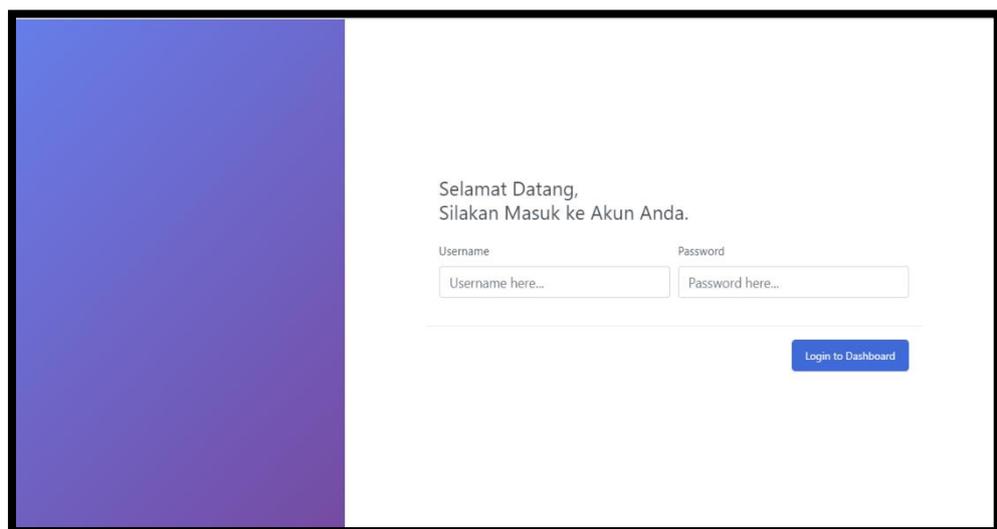


Gambar 3.15 Desain Halaman Info Data Siswa

3.4. Tampilan Kelola Data Admin

a. Halaman Login

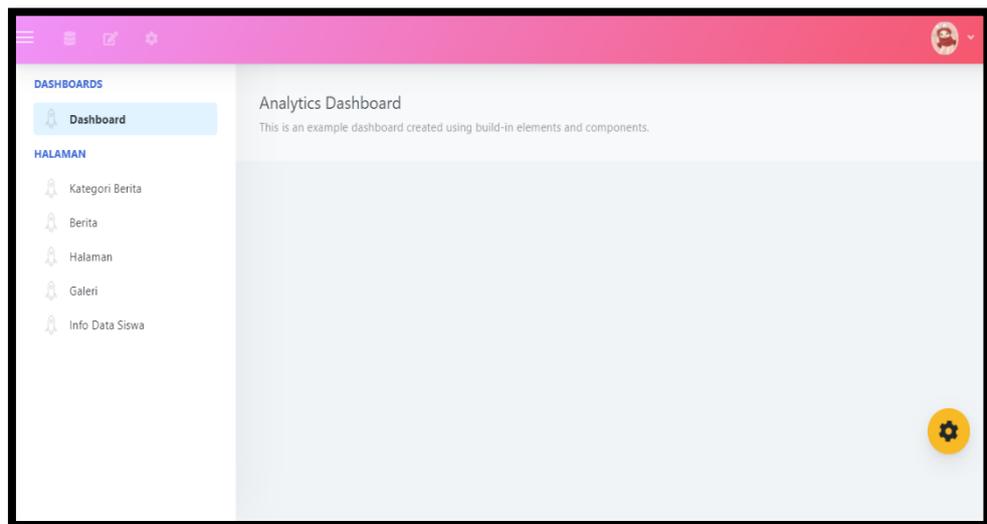
Tampilan awal sebelum admin masuk ke dashboard. Tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 3.16



Gambar 3.16 Halaman Login

b. Halaman Dashboard

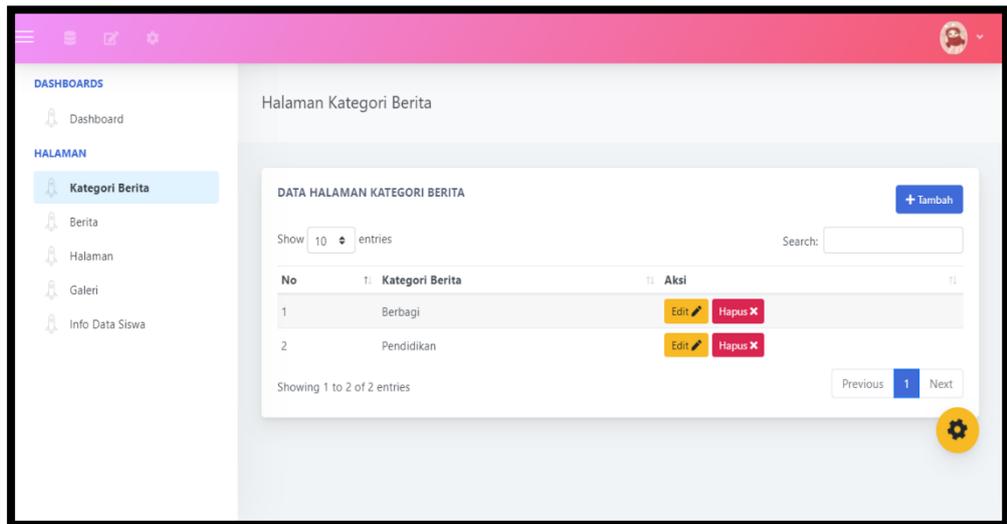
Tampilan saat admin berhasil login, terdapat beberapa menu yang akan diolah oleh admin. Tampilan halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 3.17



Gambar 3.17 Halaman Dashboard

c. Halaman Menu Kategori Berita

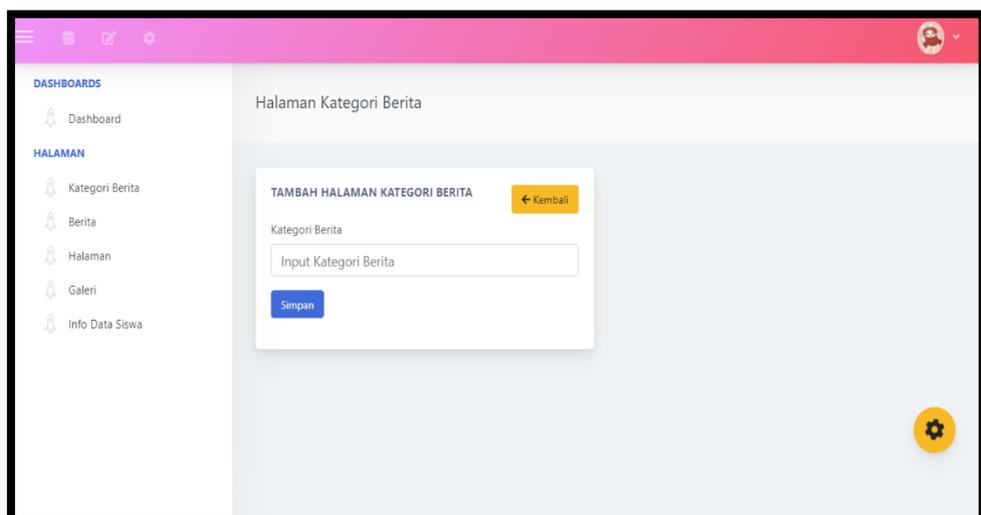
Halaman menu kategori berita yaitu halaman yang digunakan untuk menambah kategori sebelum membuat berita yang akan diterima oleh masyarakat. Tampilan halaman menu kategori berita dapat dilihat pada gambar 3.18



Gambar 3.18 Halaman Menu Kategori Berita

d. Halaman Tambah Kategori Berita

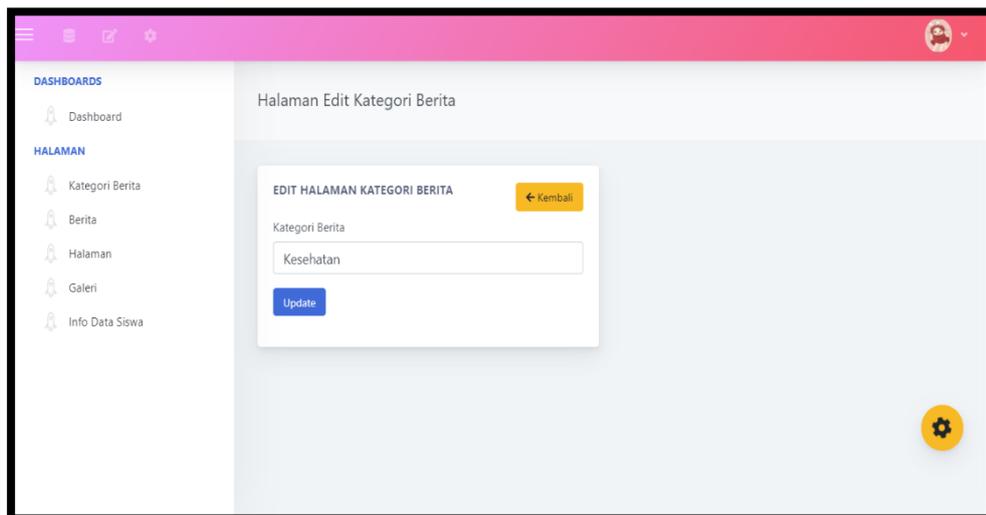
Halaman tambah kategori berita yaitu halaman yang digunakan untuk menambah kategori sebelum admin menginput berita yang akan dimunculkan pada interface. Adapun tampilan halaman login admin seperti gambar 3.19



Gambar 3.19 Halaman Tambah Kategori Berita

e. Halaman Edit Kategori Berita

Halaman edit kategori berita digunakan admin saat admin salah dalam melakukan pengetikan kategori yang diinput. Tampilan halaman edit kategori dapat dilihat pada gambar 3.20

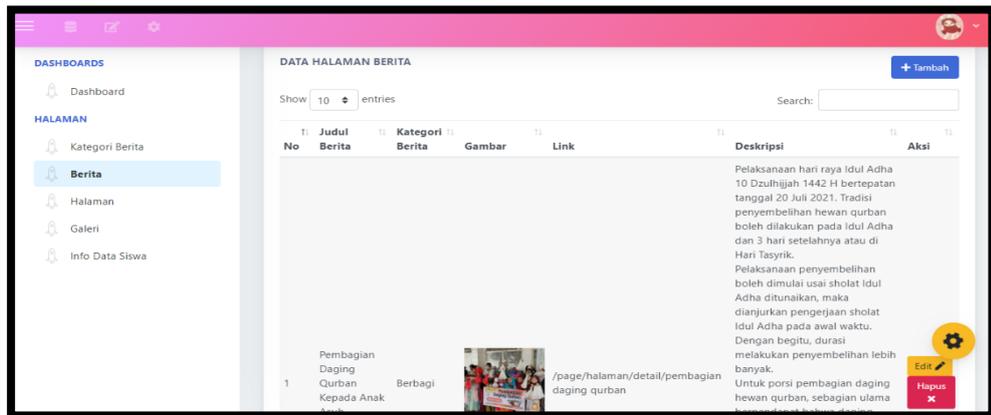


Gambar 3.20 Halaman Edit Kategori Berita

f. Halaman Berita

Tampilan dari halaman berita yang sudah ditambah oleh admin.

Tampilan halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.21

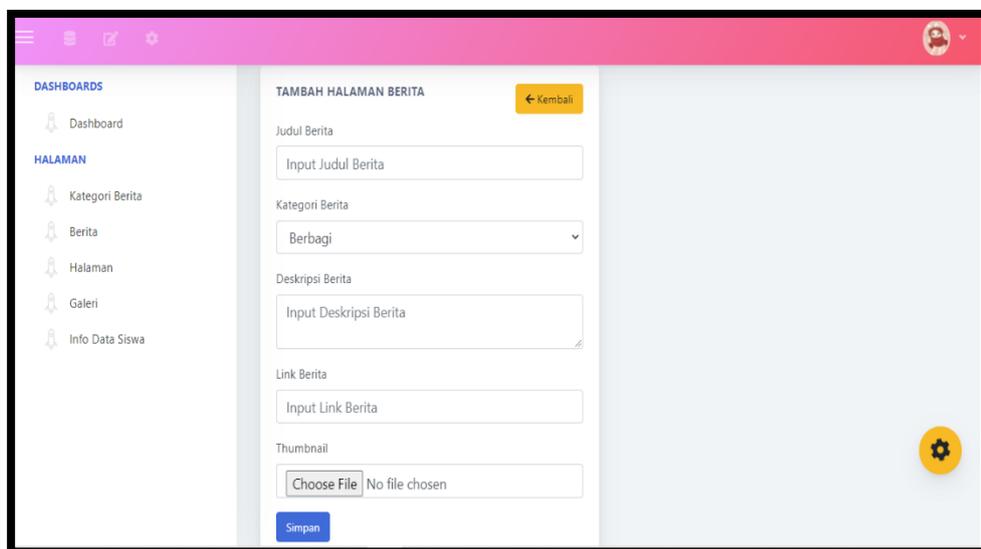


Gambar 3.21 Halaman Berita

g. Halaman Tambah Berita

Halaman tambah berita merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambahkan berita baru yang akan di publikasikan ke masyarakat.

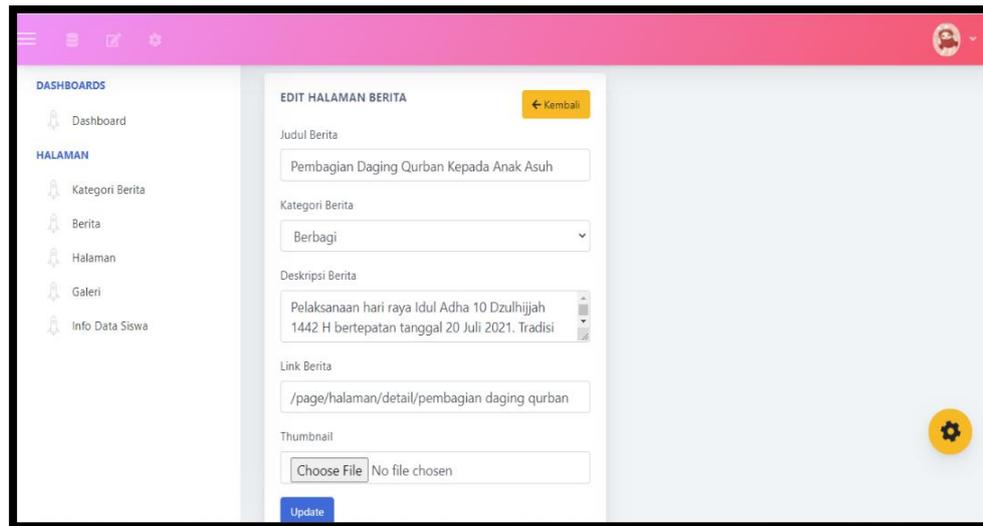
Tampilan halaman tambah berita dapat dilihat pada gambar 3.22



Gambar 3.22 Halaman Tambah Berita

h. Halaman Edit Berita

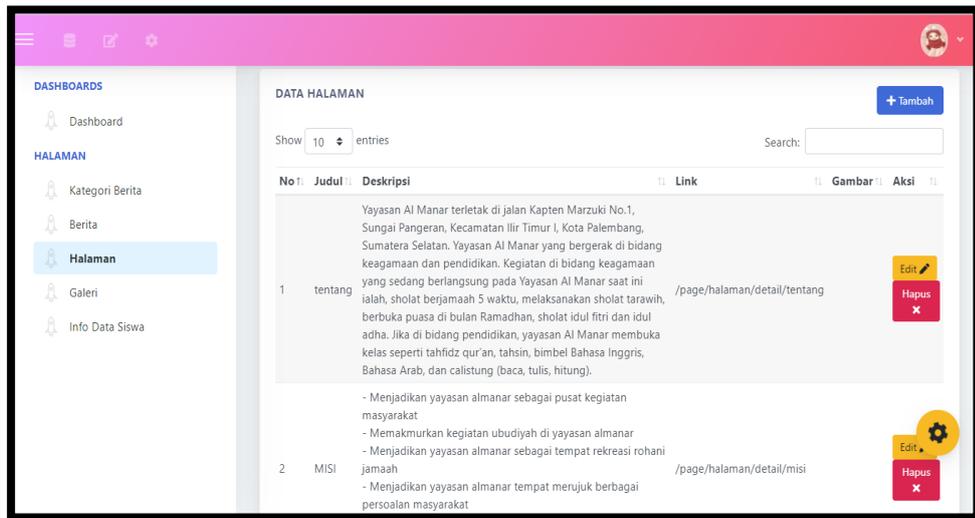
Halaman edit berita merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengubah jika ada yang salah dalam hal penginputan informasi. Tampilan halaman edit berita dapat dilihat pada gambar 3.23



Gambar 3.23 Halaman Edit Berita

i. Tampilan Menu Halaman

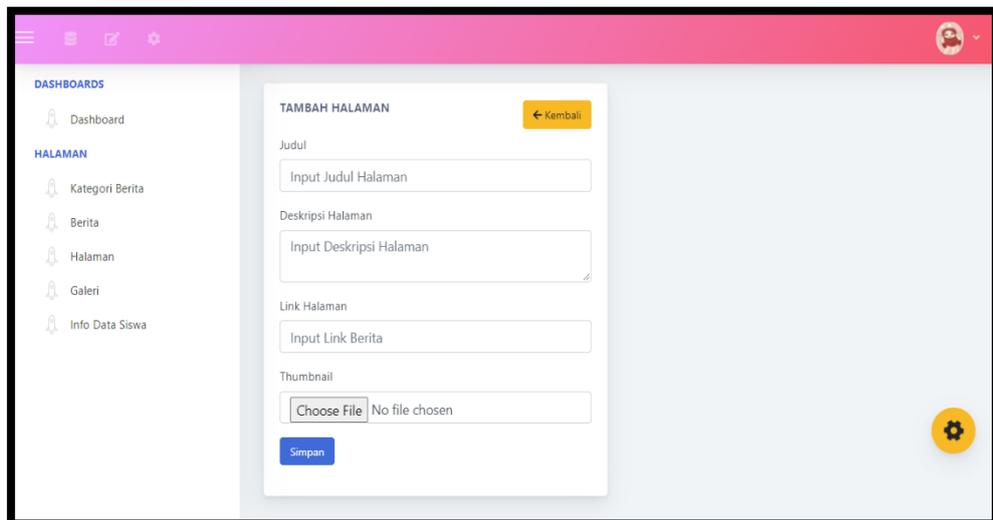
Admin dapat menggunakan menu tampilan saat akan menginputkan hal yang berhubungan dengan tentang yayasan, seperti sejarah yayasan, visi ataupun misi yayasan. Tampilan menu halaman dapat dilihat pada gambar 3.24



Gambar 3.24 Tampilan Menu Halaman

j. Tampilan Tambah Halaman

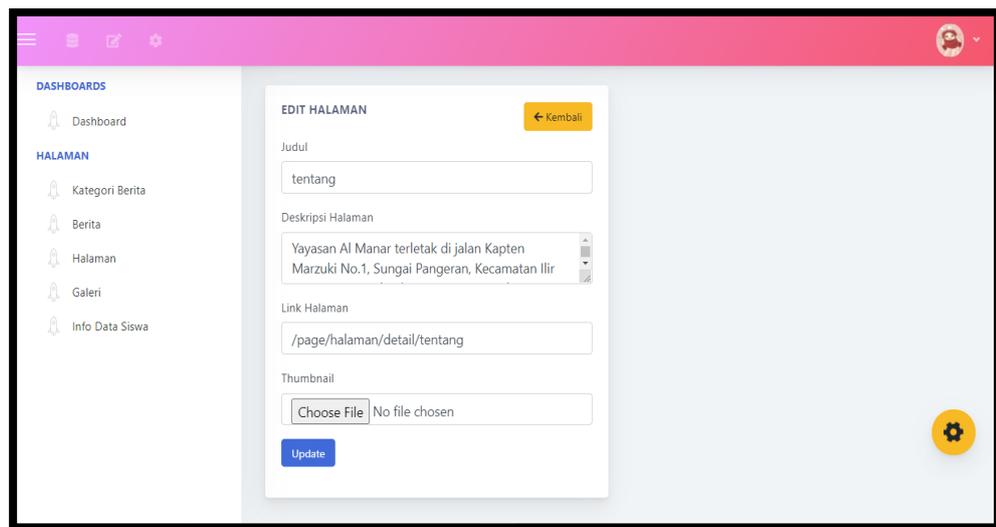
Jika admin ingin menambahkan informasi tentang yayasan dapat menambahkan nya di form tambah halaman. Tampilan tambah halaman dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3.25 Tampilan Tambah Halaman

k. Tampilan Halaman Edit

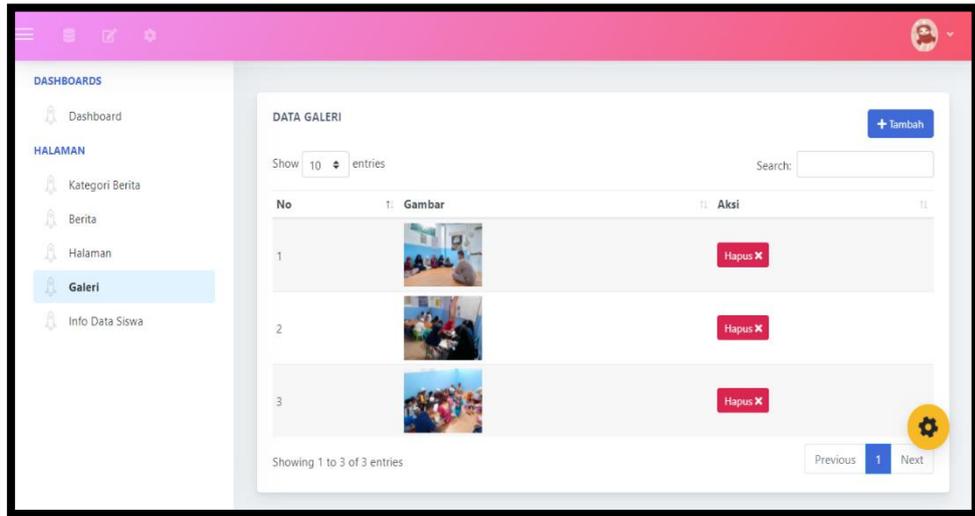
Halaman edit digunakan saat admin ingin merubah informasi yang telah diinput karena terjadi kesalahan penginputan informasi. Tampilan halaman edit dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 Tampilan Halaman Edit

l. Halaman Data Galeri

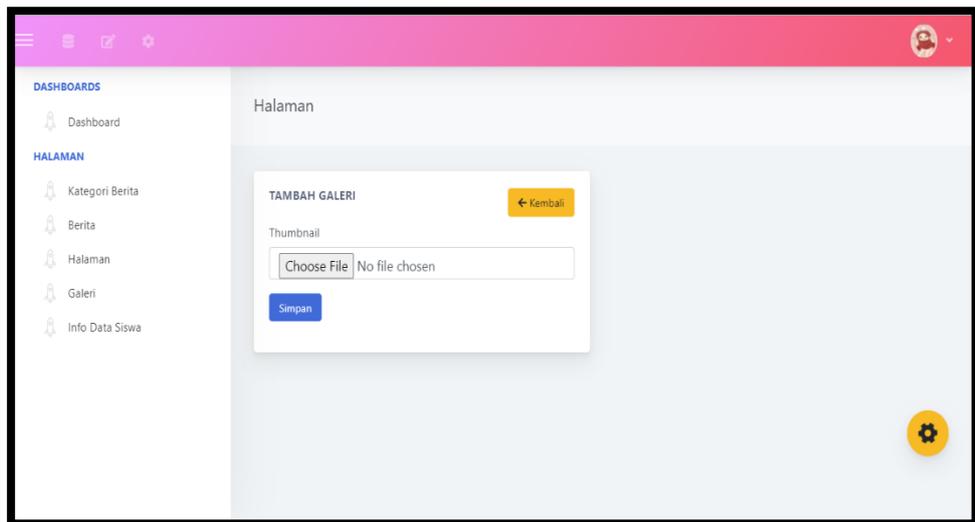
Halaman data galeri merupakan halaman yang berisikan kumpulan foto-poto kegiatan yang telah diinputkan oleh admin. Tampilan halaman data galeri dapat dilihat pada gambar 3.27



Gambar 3.27 Halaman Data Galeri

m. Halaman Tambah Galeri

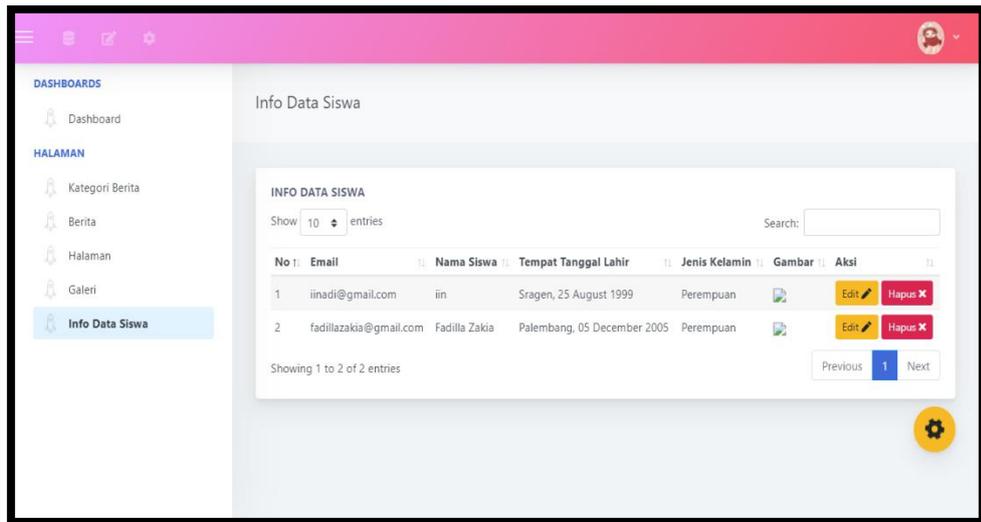
Halaman tambah galeri merupakan form yang digunakan admin untuk menambah foto-foto yang akan ditampilkan pada interface website. Tampilan halaman tambaj galeri dapat dilihat pada gambar 3.28



Gambar 3.28 Halaman Tambah Galeri

n. Halaman Info Data Siswa

Halaman ini berisi tentang data siswa yang telah di inputkan oleh calon siswa pada formulir pendaftaran yang terdapat pada interface. Tampilan halaman info data siswa dapat dilihat pada gambar 3.29

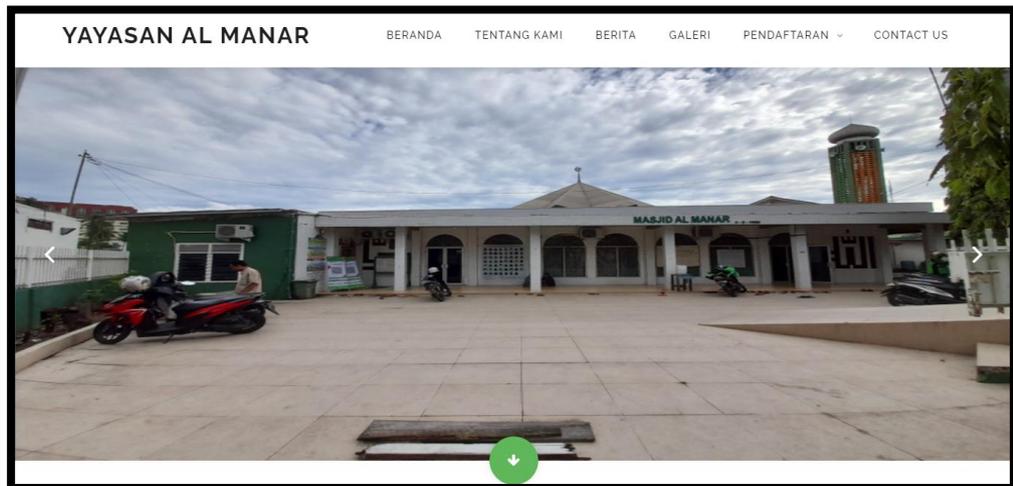


Gambar 3.29 Halaman Info Data Siswa

3.5. Tampilan Masyarakat

a. Halaman Beranda

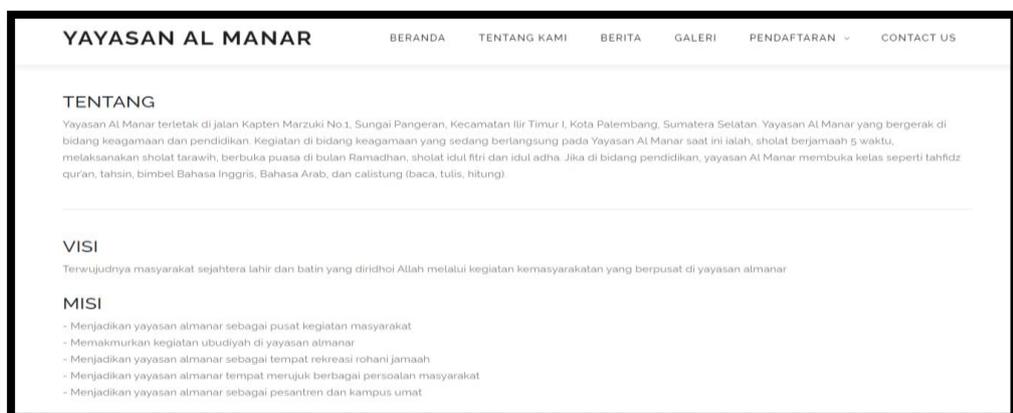
Halaman yang pertama kali muncul saat masyarakat mengakses website yayasan. Tampilan halaman beranda dapat dilihat pada gambar 3.30



Gambar 3.30 Halaman Beranda

b. Halaman Tentang Kami

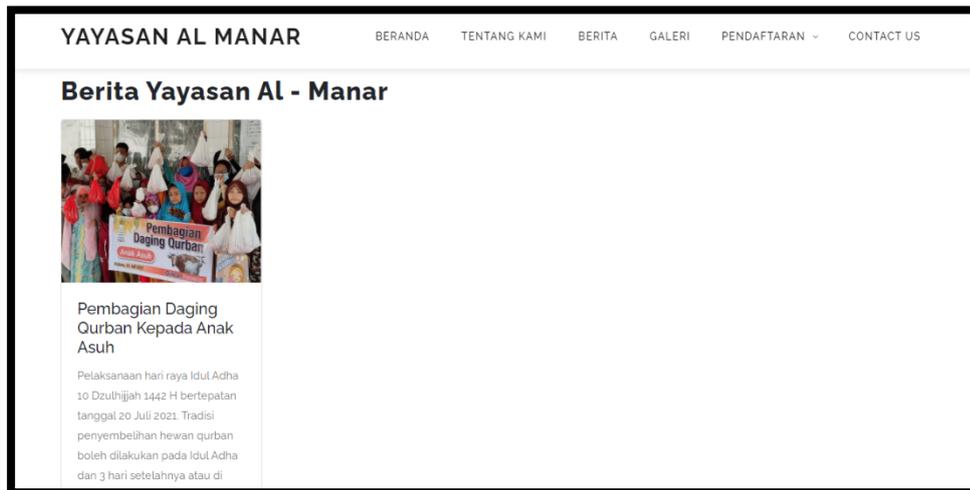
Halaman yang berisi tentang yayasan, visi dan misi. Tampilan halaman tentang kami dapat dilihat pada gambar 3.31



Gambar 3.31 Halaman Tentang Kami

c. Halaman Berita

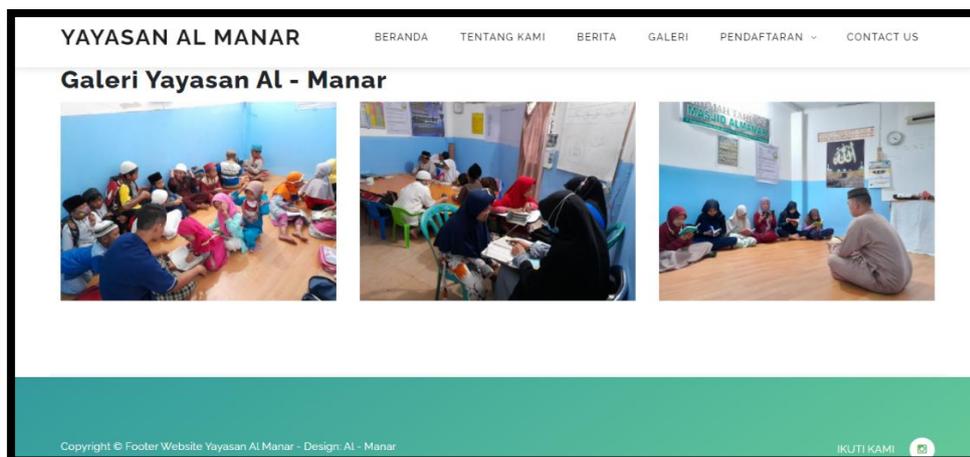
Halaman yang berisi berita pada yayasan al manar. Tampilan halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.32



Gambar 3.32 Halaman Berita

d. Halaman Galeri

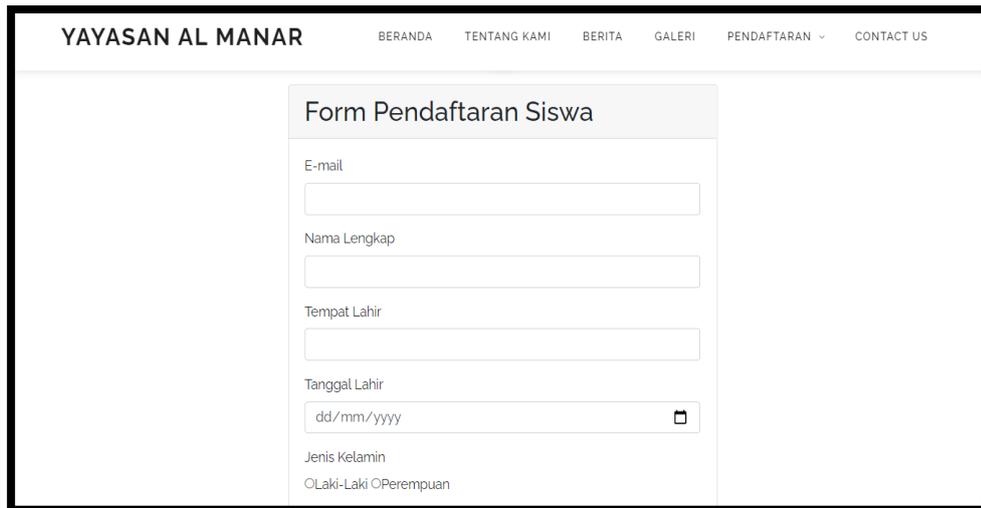
Halaman galeri berisi foto-foto kegiatan pada yayasan al manar. Tampilan halaman galeri dapat dilihat pada gambar 3.33



Gambar 3.33 Halaman Galeri

e. Halaman Formulir

Halaman yang berisikan formulir untuk calon siswa yang akan mendaftarkan pada sekolah non formal di yayasan al manar Palembang. Tampilan halaman formulir dapat dilihat pada gambar 3.34



The image shows a web browser window displaying the 'Form Pendaftaran Siswa' (Student Registration Form) for Yayasan Al Manar. The page header includes the organization's name and navigation links: BERANDA, TENTANG KAMI, BERITA, GALERI, PENDAFTARAN, and CONTACT US. The form itself is titled 'Form Pendaftaran Siswa' and contains the following fields:

- E-mail: A text input field.
- Nama Lengkap: A text input field for the student's full name.
- Tempat Lahir: A text input field for the place of birth.
- Tanggal Lahir: A date picker field with the format 'dd/mm/yyyy' and a calendar icon.
- Jenis Kelamin: Radio buttons for 'Laki-Laki' (Male) and 'Perempuan' (Female).

Gambar 3.34 Halaman Formulir

f. Halaman Info Data Siswa

Halaman yang berisikan data siswa yang telah menginputkan data-data ke dalam formulir. Tampilan halaman info data siswa dapat dilihat pada gambar 3.35

YAYASAN AL MANAR BERANDA TENTANG KAMI BERITA GALERI PENDAFTARAN CONTACT US

Data Pendaftar

No	Nama	E-mail	Tempat Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Foto
1	Fadilla Zakia	fadillazakia@gmail.com	Palembang, 05 December 2005	Perempuan	
2	iin	iinadi@gmail.com	Sragen, 25 August 1999	Perempuan	

Gambar 3.35 Halaman Info Data Siswa

BAB IV

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwasannya dengan adanya sistem website tersebut dapat membantu yayasan al manar dalam memberikan informasi kepada masyarakat luas yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja dengan menggunakan perangkat seperti komputer, laptop maupun smartphone.

5.2. Saran

Berdasarkan dari permasalahan yang terjadi, penulis memberikan saran untuk penelitian website company profile yayasan al manar kedepannya dapat diperbaiki lagi dari segi tampilan agar masyarakat tertarik untuk mengakses website tersebut, dan juga admin yayasan al manar selalu melakukan update informasi terbaru agar masyarakat dapat mengetahui informasi apa saja yang telah disebarkan oleh yayasan al manar.

DAFTAR PUSTAKA

- Mar'atusholihah, H., Priyanto, W., & Damayani, A. T. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan*. *Jurnal Mimbar PGSD Undiksha*, 7(3), 253–260. Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/19411>.
- Rini, A. (2017). *Implementasi Metode Rational Unified Process pada Website PT. Cinta Kasih Pribadina*. *Teknomatika*, 7(1), 1–12.
- Rohmasari, D. R., & Miharti, R. (2018). *Kebutuhan Pengguna dalam Perancangan Disain Antarmuka SIMRS RSUD 'Aisyiyah Ponorogo*. *Jurnal Kesehatan Vokasional*, 3(2), 81. (<https://doi.org/10.22146/-.38563>).
- Santoso, S., & Nurmalina, R. (2017). *Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)*. *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.
- Setiawan, A., & Sulistiani, I. R. (2019). *Pendidikan Nilai, Budaya Dan Karakter Dalam Pembelajaran Matematika Dasar Pada Sd/Mi*. *Elementeris : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar Islam*, 1(1), 41. (<https://doi.org/10.33474/elementeris.v1i1.2767>)
- Sitinjak, D. D. J. T., Maman, & Suwita, J. (2020). *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang*. *Ipsikom*, 8(1).
- Syahrul, S. R., & Desmulyati. (2019). *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI*. ISSN : 2579-5201 (Printed) PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA Syahrul, 3(1), 21–28.
- STMIK Nusa Mandiri Jakarta, V. M., - AMIK BSI Purwokerto, H. M. N., & - AMIK BSI Purwokerto, W. R. (2018). *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android*. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(1), 91–100. (<https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i1.3586>).

