

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE*
PADA CV MILLENIA TOTAL SOLUSI**



Diajukan Oleh:

PERMATA TRI PUSPITA SARI

021180011

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2021

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE*
PADA CV MILLENIA TOTAL SOLUSI**



Diajukan Oleh:

PERMATA TRI PUSPITA SARI

021180011

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2021

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : **PERMATA TRI PUSPITA SARI**
NOMOR POKOK : **021180011**
PROGRAM STUDI : **S1 SISTEM INFORMASI**
JENJANG PENDIDIKAN : **STRATA SATU (S1)**
JUDUL : **RANCANG BANGUN *WEBSITE***
***COMPANY PROFILE* PADA CV**
MILLENNIA TOTAL SOLUSI

Tanggal : 21 Juli 2021

Mengetahui,

Pembimbing

Ketua

Adelin, S.T., M.Kom.
NIDN: 0211127901

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : PERMATA TRI PUSPITA SARI
NOMOR POKOK : 021180011
PROGRAM STUDI : S1 SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
JUDUL : RANCANG BANGUN *WEBSITE*
COMPANY PROFILE PADA CV
MILLENNIA TOTAL SOLUSI

Tanggal : 29 Juli 2021

Tanggal : 29 Juli 2021

Penguji 1

Penguji 2

Atin Triwahyuni, S.T., M.Eng.
NIDN: 0215028002

Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0208098703

**Menyetujui,
Ketua**

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

Hiduplah seolah-olah setiap hari adalah hari terakhirmu. Maka kamu akan menghargai setiap waktu yang tersisa dalam hidup.

(49 Days)

Kepersembahkan kepada :

- *Papa dan Mama Tercinta*
- *Saudara-saudaraku tersayang*
- *Para Dosen yang kuhormati*
- *Teman-teman seperjuangan*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji syukur selalu terucap kepada Allah SWT yang sampai saat ini telah memberikan nikmat sehat, sehingga penulis bisa menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan tanpa terkendala masalah berarti. Terimakasih juga penulis ucapkan kepada kedua orang tua, dosen, teman kuliah yang turut membantu. Keterbatasan waktu menjadi salah satu hal yang menjadi kesulitan dalam pembuatan laporan ini. Namun berkat dukungan dari mereka, akhirnya yang diperjuangkan bisa selesai tepat waktu. Sebagai mahasiswa, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Oleh karena itu penulis secara pribadi memohon maaf atas kesalahan yang mungkin ada pada isi Laporan Praktik Kerja Lapangan

Penulis harap isi Laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul “Rancang Bangun *Website Company Profile* pada CV Millenia Total Solusi” bisa bermanfaat bagi pembaca. Mohon untuk memaklumi jika terdapat penjelasan yang sulit untuk dimengerti. Untuk itu penulis mengharapkan kritik maupun saran, sehingga penulis bisa memperbaikinya dikemudian hari. Terimakasih atas ketertarikan Anda untuk meluangkan waktu membaca Laporan Praktik Kerja Lapangan yang penulis buat.

Palembang, 19 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup PKL.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	4
1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL	4
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik.....	4

1.4	Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	5
1.4.1	Tempat PKL.....	5
1.4.2	Waktu Pelaksanaan PKL	5
1.5	Teknik Pengumpulan Data	5
1.5.1	Wawancara	5
1.5.2	Observasi	6
1.5.3	Dokumentasi	6
1.5.4	Studi Pustaka	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Landasan Teori	8
2.1.1	Website Company Profile.....	8
2.1.2	Basis Data	9
2.1.3	Bagan Alir (<i>Flowchart</i>)	10
2.1.4	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	11
2.1.5	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	12
2.2	Gambaran Umum Perusahaan	13
2.2.1	Sejarah Perusahaan	13
2.2.2	Struktur Organisasi dan Uraian Tugas	
	Wewenang	13
2.2.3	Uraian Kegiatan.....	16

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan	17
3.1.1 Prosedur yang Berjalan.....	17
3.2 Evaluasi dan Pembahasan.....	19
3.2.1 Evaluasi.....	19
3.2.2 Pembahasan	19
3.2.2.1 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	20
3.2.2.2 Struktur Tabel.....	22
3.2.2.3 Desain <i>Interface</i>	26
3.3 Hasil Rancangan	35

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan	44
4.2 Saran	44

DAFTAR PUSTAKA	xiii
-----------------------------	-------------

HALAMAN LAMPIRAN.....	xiv
------------------------------	------------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi CV Millenia Total Solusi	14
Gambar 3.1	Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan	18
Gambar 3.2	Prosedur Sistem yang Diusulkan	19
Gambar 3.3	Diagram Konteks	20
Gambar 3.4	Diagram Level 0	21
Gambar 3.5	Desain <i>Interface</i> Halaman <i>Login</i>	25
Gambar 3.6	Desain <i>Interface</i> Halaman <i>Dashboard User Administrator</i>	26
Gambar 3.7	Desain <i>Interface Input</i> Profil	27
Gambar 3.8	Desain <i>Interface Input</i> Layanan	28
Gambar 3.9	Desain <i>Interface Input</i> Produk	28
Gambar 3.10	Desain <i>Interface Input</i> Portofolio	29
Gambar 3.11	Desain <i>Interface Input</i> Penghargaan	29
Gambar 3.12	Desain <i>Interface Input Client</i>	30
Gambar 3.13	Desain <i>Interface</i> Halaman Pesan	30
Gambar 3.14	Desain <i>Interface</i> Halaman Beranda	31
Gambar 3.15	Desain <i>Interface</i> Halaman Profil	32
Gambar 3.16	Desain <i>Interface</i> Halaman Layanan	32
Gambar 3.17	Desain <i>Interface</i> Halaman Produk	33

Gambar 3.18	Desain <i>Interface</i> Halaman Portofolio	34
Gambar 3.19	Desain <i>Interface</i> Halaman Kontak	34
Gambar 3.20	Halaman <i>Login</i> Admin	35
Gambar 3.21	Halaman <i>User Administrator</i>	36
Gambar 3.22	Halaman <i>Input</i> Profil	36
Gambar 3.23	Halaman <i>Input</i> Layanan.....	37
Gambar 3.24	Halaman <i>Input</i> Produk.....	37
Gambar 3.25	Halaman <i>Input</i> Portofolio	38
Gambar 3.26	Halaman <i>Input</i> Penghargaan.....	38
Gambar 3.27	Halaman <i>Input Client</i>	39
Gambar 3.28	Halaman Pesan	39
Gambar 3.29	Halaman Beranda	40
Gambar 3.30	Halaman Profil.....	40
Gambar 3.31	Halaman Layanan	41
Gambar 3.32	Halaman Produk	41
Gambar 3.33	Halaman Portofolio	42
Gambar 3.34	Halaman Kontak	43

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol - simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2.2 Simbol - simbol DFD	12
Tabel 2.3 Simbol - simbol ERD	12
Tabel 3.1 Desain Profil.....	22
Tabel 3.2 Desain Layanan	22
Tabel 3.3 Desain Portofolio.....	23
Tabel 3.4 Desain Produk	23
Tabel 3.5 Desain Penghargaan	24
Tabel 3.6 Desain Pesan	24
Tabel 3.7 Desain <i>Client</i>	24
Tabel 3.8 Desain <i>Users</i>	25

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, khususnya dalam bidang teknologi informasi terus berkembang dengan sangat pesat dan banyak memberikan manfaat serta dampak yang positif di berbagai aspek. Salah satunya dalam penyebaran informasi yang sangat mudah dan pendapatan informasi yang juga fleksibel karena dibantu dengan adanya *internet*. *Internet* saat ini pun sudah menjadi kebutuhan yang utama di setiap bidang instansi maupun organisasi, salah satunya adalah dalam memperkenalkan perusahaannya ke khalayak ramai dan juga demi memajukan pemasaran baik jasa maupun produk yang ditawarkan. Salah satu alat yang dapat digunakan untuk menunjang hal tersebut adalah sebuah *website company profile*.

Menurut Abdulloh (2016:1) menyatakan bahwa, *website* atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. Menurut Maimunah dkk. (2012 : 284) menyatakan bahwa, *company profile* adalah sebuah aset suatu lembaga atau perusahaan yang dapat digunakan untuk meningkatkan suatu image atau citra dari perusahaan untuk menjalin kerja sama dengan relasi perusahaan, lembaga dan instansi yang terkait lainnya. Jadi dapat disimpulkan bahwa *website company profile* adalah suatu media yang dapat diakses secara online yang terdiri dari beberapa halaman yang berisikan informasi yang dapat

berupa *text*, gambar, video, maupun audio dan animasi lainnya terkait tentang suatu lembaga ataupun perusahaan yang dapat menjadi langkah perusahaan dalam hal promosi serta meningkatkan citra perusahaan mereka guna menjalin kerjasama terhadap relasi perusahaan, lembaga, maupun instansi lainnya.

CV Millenia Total Solusi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan dan jasa, serta pengadaan alat-alat dan mesin elektronik yang berkaitan dengan teknologi dan informasi. Perusahaan ini telah berdiri selama 11 tahun. Sejauh ini, pangsa pasar yang telah dijangkau salah satunya adalah Bank Sumsel Babel. Dan selama itu pula, pemasaran produk dan jasa terbatas hanya wilayah Sumatera bagian selatan dan sekitarnya.

Saat ini sistem yang berjalan dalam hal memperkenalkan produk dan jasanya masih melalui telepon dan aplikasi komunikasi publik (*whatsapp*). Dimana hal tersebut tentu saja mempunyai kelemahan, salah satunya adalah media tersebut terbatas dan tidak dapat menyampaikan informasi perusahaan secara detail. Oleh karena itu dibutuhkanlah suatu media yang dapat digunakan untuk memperkenalkan identitas perusahaannya agar bisa memperluas jangkauan pangsa pasar dan memberikan informasi lebih detail tentang perusahaan kepada calon konsumen.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka penulis mengambil judul laporan “**Rancang Bangun Website Company Profile pada CV Millenia Total Solusi**”.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Dalam pembuatan *Website Company Profile CV Millenia Total Solusi* sudah ditetapkan ruang lingkup yang akan dikaji dan dilaksanakan, yaitu sebagai berikut :

- a. Pembuatan *company profile* berbasis *website* dimana data di dalamnya hanya dapat diolah oleh admin.
- b. Informasi yang disampaikan yaitu informasi profil, visi misi, dan layanan dan produk, proyek yang sudah berjalan, serta penghargaan yang telah di dapat. Informasi ini dapat diakses atau dilihat oleh seluruh pengunjung *website*.
- c. Proses yang dapat dilakukan oleh I admin adalah proses *login, logout, tambah data, update data, serta hapus data*.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari Praktik Kerja Lapangan ini adalah menghasilkan sebuah *website company profile CV Millenia Total Solusi* yang dapat memberikan informasi detail yang berkaitan dengan perusahaan kepada konsumen dan masyarakat luas. Selain itu *website* ini juga dapat digunakan sebagai sarana promosi bagi CV Millenia Total Solusi.

1.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari laporan PKL ini, ialah sebagai berikut:

1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Sebagai tempat penerapan dan pengembangan ilmu pengetahuan yang didapat selama proses perkuliahan khususnya tentang *website* dan pemrograman.
2. Menambah wawasan serta meningkatkan keterampilan dan keahlian dalam dunia kerja.
3. Memahami dan mengerti bagaimana proses merancang dan mengatur tampilan sebuah *company profile* yang berbasis *website*.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL

Website ini diharapkan dapat memudahkan CV Millenia Total Solusi dalam menyampaikan informasi detail terkait perusahaan yang dapat diakses oleh konsumen dan masyarakat secara luas dan mudah.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Adapun manfaat bagi akademik adalah sebagai berikut:

1. Dapat menjadi referensi untuk penelitian dan penulisan laporan bagi penulis lain dalam menyusun laporan pkl selanjutnya.
2. Dapat menjadi arsip atau dokumen yang diharapkan bisa memberikan manfaat bagi proses kegiatan perkuliahan mahasiswa lain kedepannya.
3. Dapat menjadi tolak ukur kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya selama perkuliahan dan sebagai bahan evaluasi.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Adapun lokasi tempat penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan adalah di CV Millenia Total Solusi yang beralamat di Jl. Kebun Bunga, Komplek Bukit Nusa Indah Blok P No. 3-4, RT. 50 RW. 07, Kelurahan. Kebun Bunga, Kecamatan. Sukarami, Palembang.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Adapun waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yaitu selama satu bulan, sejak tanggal 8 Maret 2021 sampai dengan tanggal 9 April 2021. Praktik Kerja Lapangan ini sendiri dilaksanakan hari Senin s.d Sabtu dari pukul 08.00-17.00 WIB.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

Menurut Hendryadi (2014:1) teknik pengumpulan data merupakan faktor penting demi keberhasilan penelitian. Karena hal tersebut berkaitan dengan cara mengumpulkan datanya, siapa sumbernya, dan alat apa saja yang digunakan.

1.5.1. Wawancara

Menurut M. Rahardjo (2011), wawancara ialah proses komunikasi atau interaksi untuk mengumpulkan informasi dengancara tanya jawab antara peneliti dengan informan atau subjek penelitian.

Dalam hal ini wawancara dilakukan secara langsung dengan narasumber yaitu Bapak Agus Suyanto selaku pemilik perusahaan CV Millenia Total Solusi untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dan mendukung proses

perancangan *website*, seperti sejarah berdirinya perusahaan maupun visi misi perusahaan.

1.5.2. Observasi

Menurut M. Rahardjo (2011), observasi hakikatnya merupakan kegiatan dengan menggunakan pancaindera, bisa penglihatan, penciuman, pendengaran, untuk memperoleh informasi yang diperlukan untuk menjawab masalah penelitian. Observasi ini dilaksanakan agar dapat memperoleh suatu gambaran *riil* dari peristiwa dan kejadian yang dapat digunakan untuk memecahkan suatu pertanyaan penelitian.

Pada metode ini penulis melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian mengenai bagaimana proses penyampaian informasi mengenai CV. Millenia Total Solusi kepada konsumen.

1.5.3. Dokumentasi

Menurut Sani (2013), Studi dokumen merupakan peristiwa-peristiwa yangtelah berlalu, dokumen tersebut dapat berupa gambar, tulisan, atau karya-karya monumental dari seseorang.

Pada metode dokumentasi ini berkaitan dengan data penelitian antara lain seperti, latar belakang dan sejarah perusahaan yang didapat dari dokumen-dokumen perusahaan.

1.5.4. Studi Pustaka

Menurut Iyuditya (2013:2), Studi ini dilakukan dengan mempelajari, meneliti, dan menelaah berbagai sumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di *internet* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

Pada metode ini penulis melakukan pencarian data dari buku, jurnal, *ebook*, literatur serta *internet* untuk bisa membantu dalam hal penulisan laporan maupun proses perancangan *website* yang akan dibuat.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 *Website Company Profile*

Menurut Abdulloh (2016:1) menyatakan bahwa, *website* atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi *internet*.

Nurhayati (2017), menjelaskan bahwa *website* dapat dikelompokkan berdasarkan fungsi, sifat, dan bahasa pemrograman yang digunakan, yaitu :

1. Jenis *website* berdasarkan sifatnya :

a) *Website* dinamis, yaitu *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Contoh *website* dinamis adalah *website* berita.

b) *Website* statis, yaitu *website* yang kontennya sangat jarang diubah. Contoh *website* statis adalah web profil organisasi (*company profile*).

2. Jenis *website* berdasarkan tujuannya :

a) *Personal website*, yaitu *website* yang berisi informasi pribadi seseorang.

b) *Corporate website*, yaitu *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan.

c) Portal *website*, yaitu *website* yang mempunyai banyak layanan, mulai dari layanan berita, *email*, dan jasa-jasa lainnya.

d) Forum *website*, yaitu sebuah web yang bertujuan sebagai media diskusi.

3. Jenis *website* ditinjau dari bahasa pemrograman yang digunakan :

a) *Server side website*, yaitu *website* yang menggunakan bahasa pemrograman yang tergantung kepada tersedianya *server* seperti PHP, ASP, dsb.

b) *Client side website*, yaitu *website* yang tidak membutuhkan *server* dalam menjalankannya, cukup diakses melalui *browser* saja. Contohnya html.

Menurut Maimunah dkk. (2012 : 284) menyatakan bahwa, *company profile* adalah sebuah aset suatu lembaga atau perusahaan yang dapat digunakan untuk meningkatkan suatu image atau citra dari perusahaan untuk menjalin kerja sama dengan relasi perusahaan, lembaga dan instansi yang terkait lainnya.

Berdasarkan pendapat diatas dapat penulis simpulkan bahwa *website company profile* adalah sebuah *website* yang memiliki beberapa halaman berisi informasi perusahaan di dalamnya baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang dapat digunakan sebagai cara untuk meningkatkan suatu image atau citra dari perusahaan.

2.1.2 Basis Data

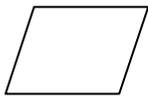
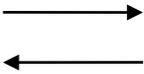
Menurut Andaru (2018:1) menyatakan bahwa, *database* atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

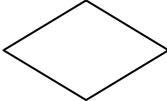
Menurut Dalimunthe (2016:18), *My Structured Query Language* (*MySQL*) adalah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang *multithread*, *multiuser*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi (GPL) *General Public License*.

2.1.3 Bagan Alir (*Flowchart*)

Menurut Pratiwi, dkk (2018:82) menyatakan bahwa, bagan alir merupakan bagan yang menunjukkan arus logika atau prosedur dari keseluruhan sistem.

Tabel 2.1 Simbol - simbol *Flowchart*

No	Simbol	Keterangan
1		Digunakan sebagai penunjuk awal (<i>start</i>) dan akhir (<i>end</i>) dari sebuah proses.
2		Digunakan untuk mewakili aktifitas masukan atau keluaran yang tidak ada persyaratan bentuk komponennya.
3		Digunakan untuk menggambarkan sebuah aktifitas yang harus dilakukan.
4		Digunakan untuk menunjukkan arah tujuan proses berikutnya.
5		Digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang samamaupun halaman yang berbeda.
6		Digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukan ditempat lain, yaitu prosedur atau subproses.

7		Digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi atau pilihan atau pengambilan keputusan.
8		Digunakan untuk memberikan nilai awal dari suatu variabel atau besaran.

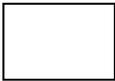
Sumber: Pratiwi, dkk (2018:82)

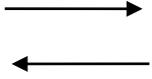
2.1.4 DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Simanjuntak, dkk (2017:29) menyatakan bahwa, *data flow diagram* (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

Menurut Indrajani dalam jurnal Pratiwi, dkk (2018:81) menyatakan bahwa, DFD (*Data Flow Diagram*) adalah sebuah alat yang menggambarkan aliran data sampai sebuah sistem selesai, dan kerja atau proses dilakukan dalam sistem tersebut.

Tabel 2.2 Simbol - simbol DFD

No	Simbol	Keterangan
1		Entitas – Digunakan untuk menggambarkan suatu objek.
2		Proses – Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan oleh orang atau komputer.
3		<i>Database</i> – Digunakan untuk menggambarkan media penyimpanan data.

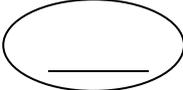
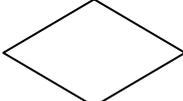
4		Arus data – Digunakan untuk menunjukkan alirandata.
---	---	---

Sumber: Pratiwi, dkk (2018:81)

2.1.5 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut Indrajani dalam jurnal Pratiwi, dkk (2018:82) menyatakan bahwa, *Entity Relationship Diagram* atau yang sering disingkat ERD adalah sebuah pendekatan *top-bottom* dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasi data – data penting yang disebut dengan entitas dan hubungan antara entitas – entitas tersebut yang digambarkan dalam sebuah model.

Tabel 2.3 Simbol - simbol ERD

No	Simbol	Keterangan
1		Digunakan untuk menyatakan entitas.
2		Digunakan untuk menyatakan atribut.
3		Digunakan untuk menyatakan atribut yang berfungsi sebagai <i>primary key</i> .
4		Digunakan untuk menyatakan relasi.
5		Digunakan sebagai penghubung antar entitas dan relasi maupun relasi dan atribut.

Sumber: Pratiwi, dkk (2018:82)

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1 Sejarah Perusahaan

CV Millenia Total Solusi yang saat ini beralamat di Jl. Kebun Bunga, Komplek Bukit Nusa Indah Blok P No. 3-4, RT. 50 RW. 07, Kelurahan. Kebun Bunga, Kecamatan. Sukarami, Palembang telah mengawali perjalanannya pada 13 Maret 2010. Perusahaan ini telah berdiri selama 11 tahun.

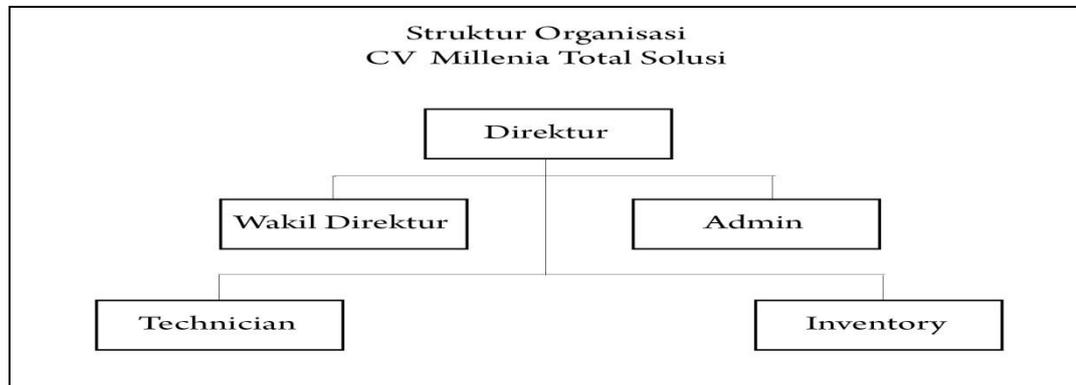
CV Millenia Total Solusi merupakan Perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi dan Informasi seperti Perlengkapan Kantor, Jasa Komputer, Printer Multifungsi, Mesin *Fotocopy*, Mesin Antrian, CCTV & Alarm, Suku Cadang Komputer, Jasa Konsultasi Teknologi Informasi, *Software/* Perangkat Lunak, Installasi Elektronika dan lain-lain.

Sejak didirikannya perusahaan ini, CV Millenia Total Solusi sudah menjalin kerjasama dengan menjadi rekanan di Bank Sumsel Babel. CV Millenia Total Solusi telah mengikuti berbagai Pengadaan di Bank Sumsel Babel yang berfokus pada bidang Teknologi dan Informasi. Salah satunya yaitu Pengadaan Printer Cetak Kartu, Mesin *Fotocopy*, hingga Inventaris Kantor Kas.

2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

Menurut Fahrurrozi (2021:158) menyatakan bahwa, struktur organisasi perusahaan adalah susunan komponen-komponen (unit-unit kerja) dalam organisasi perusahaan. Dimana dengan adanya struktur organisasi tersebut maka dapat menunjukkan pembagian kerja serta sebagai bentuk pendelegasian wewenang kepada para staff sehingga mereka akan memiliki rasa tanggung jawab terhadap wewenang yang diberikan tersebut.

Berikut ini struktur organisasi CV Millenia Total Solusi yang dapat dilihat pada gambar 2.1.



Sumber : CV Millenia Total Solusi

Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV Millenia Total Solusi

Berdasarkan gambar 2.1 di atas menjelaskan bahwa dalam organisasi perusahaan ini terdapat:

1. Direktur

1. Bertanggung jawab dalam hal memimpin serta menjalankan perusahaan.
2. Memutuskan dan menentukan peraturan dan kebijakan tertinggi di perusahaan.
3. Merencanakan dan mengembangkan sumber-sumber pendapatan serta pembelanjaan kekayaan pada perusahaan.
4. Mengkoordinasikan serta mengawasi seluruh kegiatan di perusahaan, mulai dari bidang administrasi, kepegawaian hingga pengadaan barang.
5. Menetapkan strategi perusahaan guna mencapai visi dan misi.

2. Wakil Direktur

1. Membantu direktur dalam memimpin dan juga mengkoordinir seluruh aktivitas dan kegiatan pada perusahaan.

2. Membantu direktur dalam hal pengambilan keputusan serta kebijakan-kebijakan yang dianggap penting untuk kebaikan dan kemajuan perusahaan.
3. Membantu direktur dalam penyusunan rencana kerja

3. Admin

1. Menerima dan membalas telepon serta email yang masuk.
2. Membuat proposal penawaran kerjasama terhadap klien perusahaan.
3. Membuat penawaran barang dan jasa yang terbaik bagi perusahaan dan calon pelanggan.
4. Membuat tagihan beserta faktur pajaknya untuk pelanggan.
5. Membuat laporan penjualan dan keuangan.
6. Mengelola pembayaran dari pihak pelanggan.

4. Technician

1. Bertanggung jawab terhadap kegiatan saat berada di lapangan.
2. Membantu konsumen dalam pemasangan unit baru.
3. Memperbaiki serta menyiapkan unit yang rusak dalam waktu yang singkat.
4. Membuat laporan teknis dengan cara dokumentasi.

5. Inventory

1. Memproses dan menyiapkan barang yang dipesan untuk dikirim.
2. Melakukan fungsi pencatatan pejalanan keluar masuk barang.
3. Memeriksa kondisi stok barang.
4. Melakukan penginputan data pembelian ke dalam program dengan cepat dan tepat.

5. Melakukan *stock opname*.
6. Membuat laporan bulanan administrasi stok gudang.
7. Membuat surat jalan.

2.2.3 Uraian Kegiatan

Kegiatan yang dilakukan penulis selama proses Praktik Kerja Lapangan, dalam waktu satu bulan mulai dari tanggal 8 Maret 2021 sampai dengan tanggal 9 April 2021 di CV Millenia Total Solusi adalah melakukan pekerjaan admin gudang seperti mencatat laporan barang masuk dan keluar, melakukan *stock opname*, mempersiapkan barang yang akan di antar ke pelanggan, dan lain sebagainya.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Setelah penulis melakukan praktek kerja lapangan di CV. Millenia Total Solusi, berdasarkan pengamatan yang di dapatkan tersebut dapat diketahui bahwa dalam memperkenalkan serta menyebarkan produk dan layanannya selama sebelas tahun beroperasi ini, cara yang dilakukan perusahaan masih melalui mulut ke mulut dan aplikasi komunikasi saja. Dan CV. Millenia Total Solusi ini juga memang belum memiliki suatu *platform* yang dapat memberikan informasi yang detail dan lengkap terkait perusahaan yang juga dapat dijadikan sebagai bentuk pemasaran.

Adapun data serta informasi yang penulis dapat dari hasil pengamatan adalah sebagai berikut :

3.1.1 Prosedur yang Berjalan

Adapun prosedur sistem yang berjalan pada CV. Millenia Tota Solusi antara lain sebagai berikut :

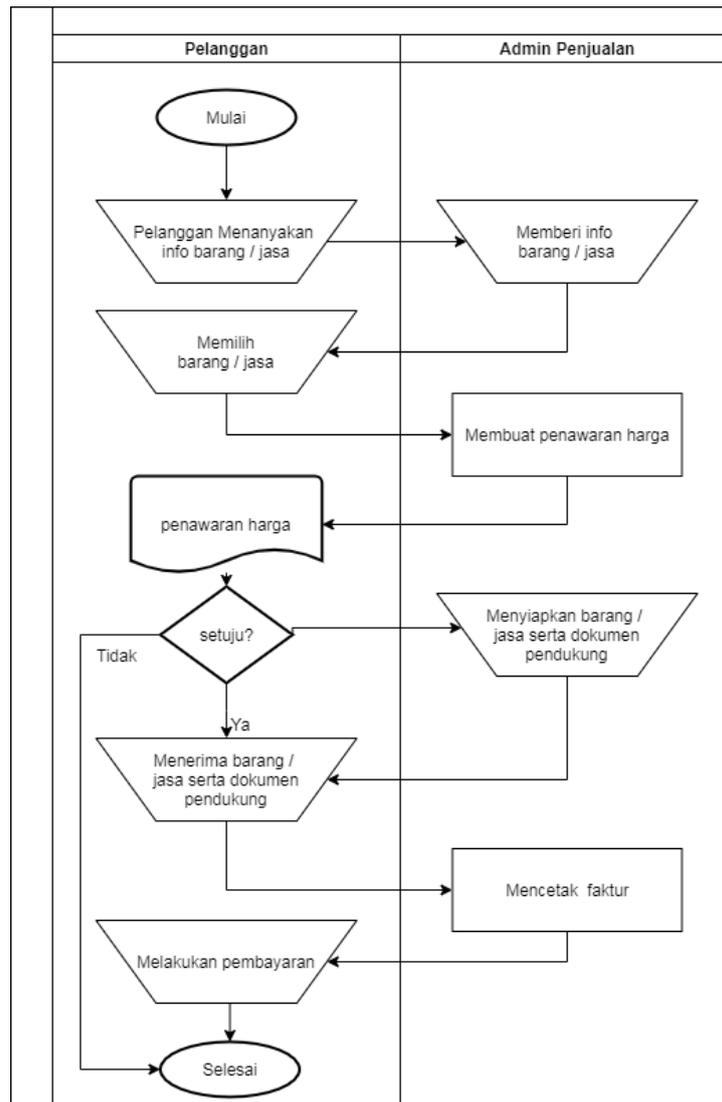
1. Pelanggan menanyakan info terkait barang maupun jasa.
2. Admin penjualan akan memberikan info terkait barang maupun jasa yang telah diminta sebelumnya.
3. Pelanggan memilih barang maupun jasa sesuai kebutuhan.
4. Setelah itu, admin akan membuat penawaran harga ke pelanggan.
5. Saat pelanggan setuju, maka admin menyiapkan barang dan jasa yang dipesan pelanggan beserta dengan dokumen pendukungnya.

6. Barang / jasa telah diterima pelanggan.

7. Admin mencetak faktur.

8. Pelanggan mebayar tagihan.

9. Selesai.



Gambar 3.1 Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

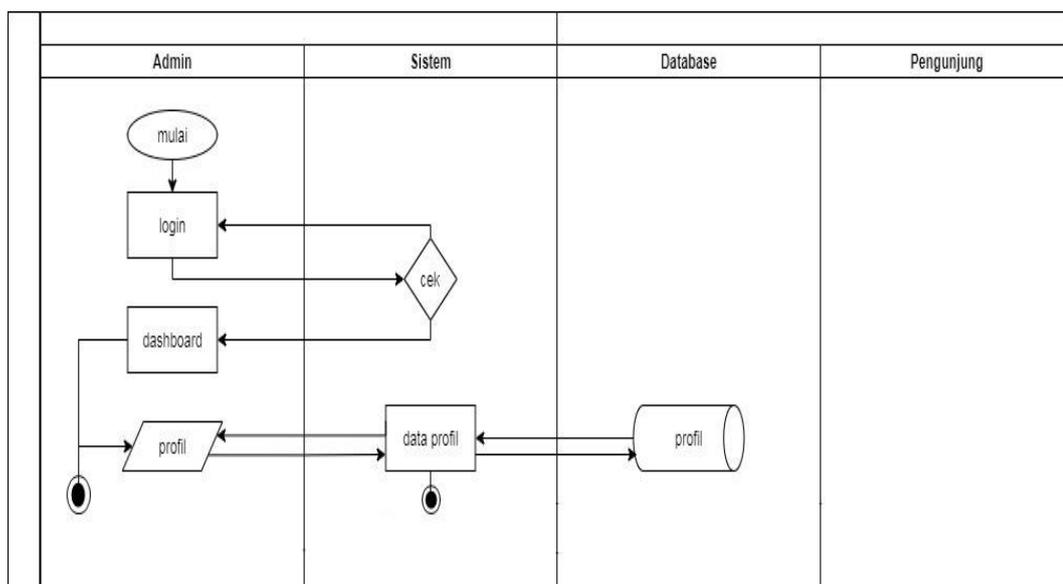
3.2.1 Evaluasi

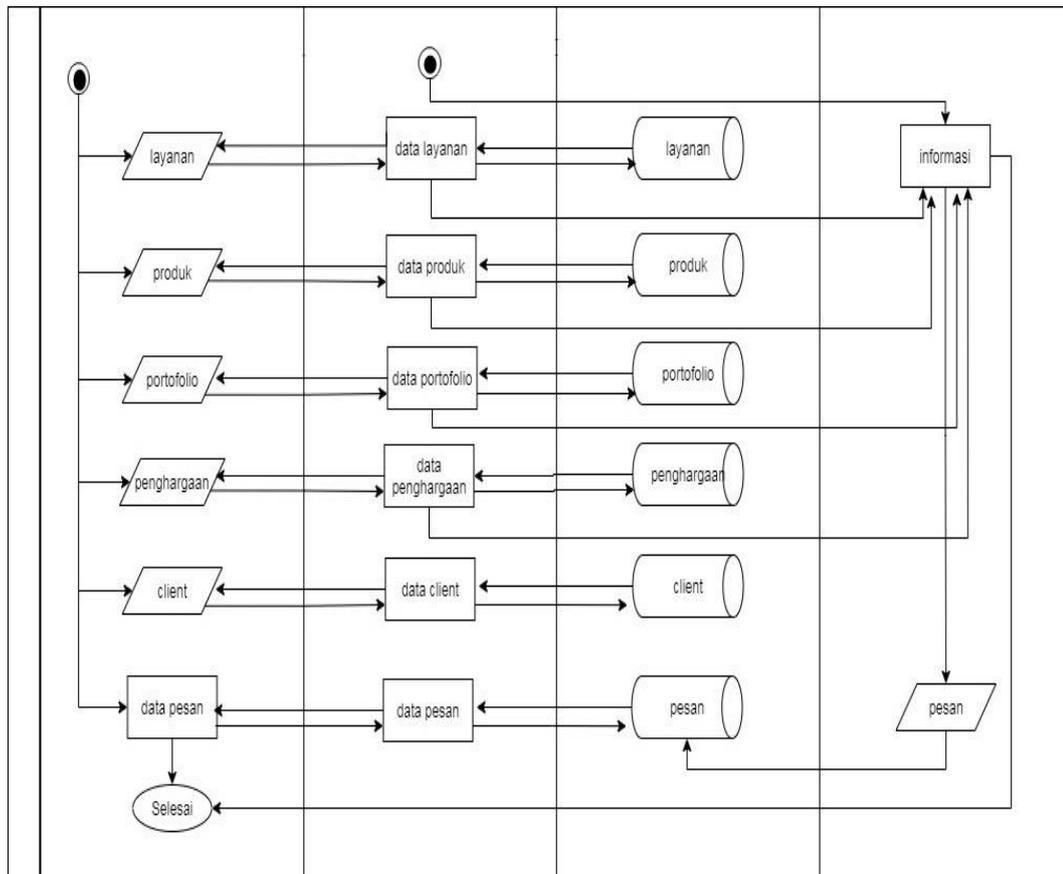
Berdasarkan pengamatan yang telah penulis lakukan dapat disimpulkan bahwa cara yang telah dilakukan perusahaan hingga saat ini dirasa kurang optimal, sebab informasi yang terkait perusahaan tentunya tidak disampaikan menyeluruh dan detail. Oleh sebab itu, pangsa pasar yang dimiliki perusahaan ini tidak mengalami perkembangan yang signifikan.

3.2.2 Pembahasan

Prosedur yang penulis usulkan ini diharapkan dapat menunjang sistem perusahaan melalui sebuah *website* untuk memudahkan konsumen atau masyarakat dalam mendapatkan informasi yang detail dan seutuhnya pada perusahaan serta menjadi kontribusi bagi perusahaan dalam meningkatkan jangkauan pasar ataupun jumlah konsumen.

Dibawah ini merupakan prosedur sistem *website* yang diusulkan pada CV. Millenia Tota Solusi dalam bentuk *flowchart* :





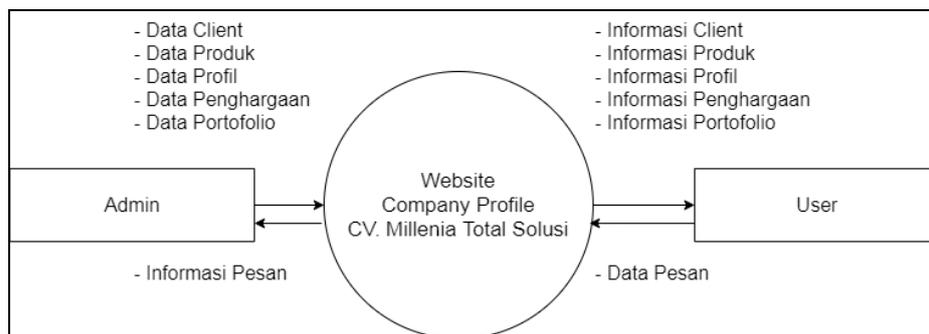
Gambar 3.2 Prosedur Sistem yang Diusulkan

3.2.2.1 DFD (*Data Flow Diagram*)

Data flow diagram merupakan suatu alat bantu yang akan memberikan sebuah gambaran arus data pada sistem secara terstruktur dan jelas. Berdasarkan hasil analisa penelitian, peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut :

a) Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari aliran arus data Sistem *Website Company Profile CV Millenia Total Solusi* yang dapat dilihat pada Gambar 3.3 dibawah ini :



Gambar 3.3 Diagram Konteks

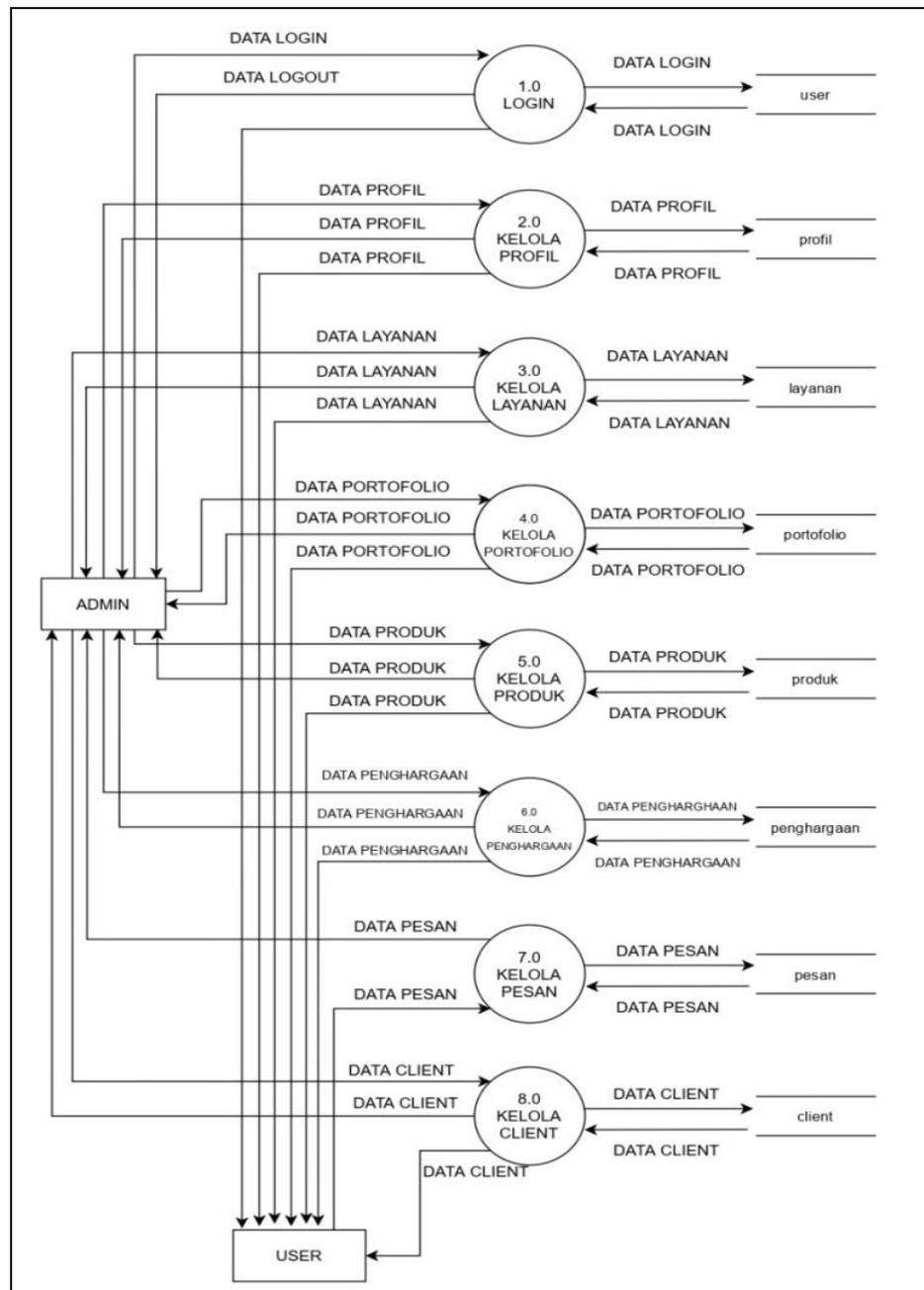
Dari Gambar 3.3 Diagram konteks yang telah digambarkan adalah *Website Company Profile* memiliki 2 entitas, yaitu Admin dan *User* pada CV Millenia Total Solusi.

Adapun penjelasan dari entitas tersebut adalah sebagai berikut.

1. Admin menginput data *client*, data produk, data profil, data penghargaan, data portofolio kedalam sistem.
2. Sistem memberi informasi pesan kepada admin
3. Sistem memberi informasi *client*, informasi produk, informasi profil, informasi penghargaan, informasi portofolio kepada *user* selaku orang yang mengakses *website*.
4. *User* memberikan pesan kedalam sistem.

b) Diagram Level 0

Diagram Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 3.4 Diagram Level 0

3.2.2.2 Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan dalam menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field* beserta ukurannya, dimana tabel-tabel tersebut akan digunakan untuk menampung data. Adapun

Struktur tabel Sistem *website company profile* CV Millenia Total Solusi adalah sebagai berikut :

1. Tabel profil

Tabel profil digunakan untuk menampung data profil CV Millenia Total Solusi.

Nama file : profil

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	nama_perusahaan	Varchar	50	Nama perusahaan
2.	sejarah_singkat	Varchar	1000	Sejarah singkat perusahaan
3.	Visi	Varchar	500	Visi perusahaan
4.	Misi	Varchar	500	Misi perusahaan
5.	Logo	Varchar	50	Logo perusahaan

Tabel 3.1 Desain Profil

2. Tabel layanan

Tabel layanan digunakan untuk menampung data layanan CV Millenia Total Solusi.

Nama file : layanan

Primary Key* : id_artikel

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	*id_layanan	Int	10	ID Layanan
2.	nm_layanan	Varchar	100	Nama Layanan
3.	ket_layanan	Varchar	600	Keterangan Layanan
4.	Foto	Varchar	50	Foto Layanan

Tabel 3.2 Desain Layanan

3. Tabel portofolio

Tabel portofolio digunakan untuk menampung data portofolio CV Millenia Total Solusi.

Nama file : portofolio

Primary Key* : id_ portofolio

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	*id_ portofolio	Int	10	ID portofolio
2.	nm_ portofolio	Varchar	50	Nama portofolio
3.	ket_ portofolio	Varchar	200	Keterangan portofolio
4.	Foto	Varchar	50	Foto portofolio

Tabel 3.3 Desain Portofolio

4. Tabel produk

Tabel produk digunakan untuk menampung data produk CV Millenia Total Solusi.

Nama file : produk

Primary Key* : id_ produk

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	*id_ produk	Int	10	ID produk
2.	nm_ produk	Varchar	50	Nama produk
3.	ket_ produk	Varchar	500	Keterangan produk
4.	Foto	Varchar	50	Foto produk

Tabel 3.4 Desain produk

5. Tabel penghargaan

Tabel penghargaan digunakan untuk menampung data penghargaan CV Millenia Total Solusi.

Nama file : penghargaan

Primary Key* : id_ penghargaan

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	*id_ penghargaan	Int	10	ID penghargaan
2.	Foto_sertifikat	Varchar	50	Foto penghargaan

Tabel 3.5 Desain Penghargaan

6. Tabel pesan

Tabel pesan digunakan untuk menampung data pesan CV Millenia Total Solusi.

Nama file : pesan

Primary Key* : id_ pesan

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	*Id_pesan	Int	10	Id pesan
2.	tgl_pesan	Datetime		Tanggal pesan
3.	Nama	Varchar	50	Nama pengirim pesan
4.	nama_perusahaan	Varchar	50	Nama perusahaan pengirim pesan
5.	Email	Varchar	50	Email pengirim pesan
6.	no_tp	Varchar	15	No telepon pengirim pesan
7.	Subject	Varchar	50	Subject pesan
8.	Pesan	Varchar	500	Isi pesan

Tabel 3.6 Desain Pesan

7. Tabel clients

Tabel *clients* digunakan untuk menampung data *client* CV Millenia Total Solusi.

Nama file : *clients*

Primary Key* : *id_client*

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	* <i>id_client</i>	Int	50	ID <i>client</i>
2.	<i>nama_client</i>	Varchar	50	Nama <i>client</i>
4.	Logo	Varchar	50	Logo <i>client</i>

Tabel 3.7 Desain Client

8. Tabel *Users*

Tabel *users* digunakan untuk menampung data *user* CV Millenia Total Solusi.

Nama file : *users*

No	Field name	Type	Width	Keterangan
1.	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	50	<i>Username</i>
2.	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	50	<i>Password</i>
3.	<i>tipe_user</i>	<i>Varchar</i>	5	Tipe <i>user</i>

Tabel 3.8 Desain *Users*

3.2.2.3 Desain *Interface*

Dalam mempermudah perancangan sistem maka penulis memvisualisasikan antarmuka halaman aplikasi yang dibangun sehingga dapat memberikan gambaran dari aplikasi yang dihasilkan.

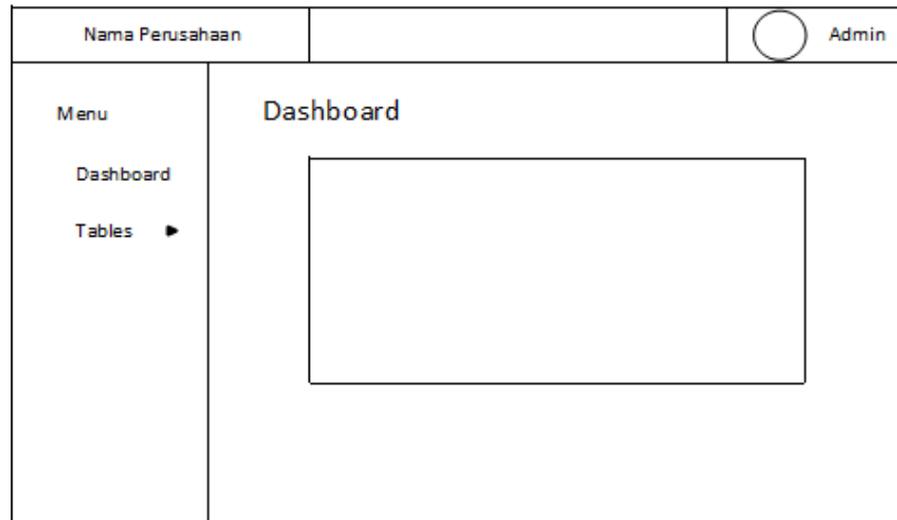
1) Desain *Interface* Halaman *Login*

Pada Gambar 3.5 merupakan rancangan tampilan halaman *login* untuk admin.

Gambar 3.5 Desain *Interface* Halaman *Login*

2) Desain *Interface* Halaman *Dashboard User Administrator*

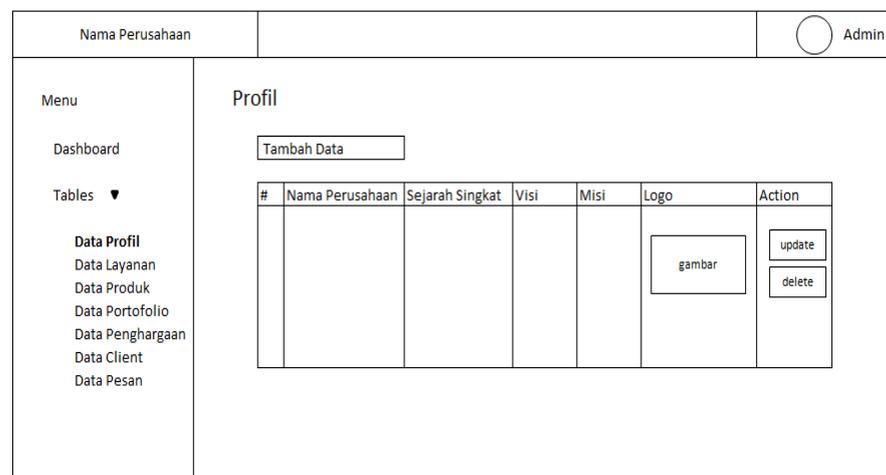
Pada Gambar 3.6 merupakan rancangan tampilan halaman *dashboard User Administrator*. Halaman ini hanya dapat tampil jika berhasil login dengan tipe *user Admin*.



Gambar 3.6 Desain *Interface* Halaman *Dashboard User Administrator*

3) Halaman *Input Profil*

Desain tampilan kelola profil ini merupakan tempat admin *update* data profil, dapat dilihat seperti pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 Desain *Interface* *Input Profil*

4) Halaman *Input Layanan*

Desain tampilan kelola profil ini merupakan tempat admin *update* data layanan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.8.

Nama Perusahaan		Admin												
Menu Dashboard Tables ▼ Data Profil Data Layanan Data Produk Data Portofolio Data Penghargaan Data Client Data Pesan	Layanan <input type="text" value="Tambah Data"/>													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>ID Layanan</th> <th>Nama Layanan</th> <th>Keterangan Layanan</th> <th>Foto</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">gambar</td> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/> </td> </tr> </tbody> </table>	#	ID Layanan	Nama Layanan	Keterangan Layanan	Foto	Action					gambar	<input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/>	
#	ID Layanan	Nama Layanan	Keterangan Layanan	Foto	Action									
				gambar	<input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/>									

Gambar 3.8 Desain *Interface Input Layanan*

5) Halaman *Input Produk*

Desain tampilan kelola produk ini merupakan tempat admin *update* data profil, dapat dilihat seperti pada gambar 3.9.

Nama Perusahaan		Admin												
Menu Dashboard Tables ▼ Data Profil Data Layanan Data Produk Data Portofolio Data Penghargaan Data Client Data Pesan	Produk <input type="text" value="Tambah Data"/>													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>ID Produk</th> <th>Nama Produk</th> <th>Keterangan Produk</th> <th>Foto</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">gambar</td> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/> </td> </tr> </tbody> </table>	#	ID Produk	Nama Produk	Keterangan Produk	Foto	Action					gambar	<input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/>	
#	ID Produk	Nama Produk	Keterangan Produk	Foto	Action									
				gambar	<input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/>									

Gambar 3.9 Desain *Interface Input Produk*

6) Halaman *Input* Portofolio

Desain tampilan kelola produk ini merupakan tempat admin *update* data portofolio, dapat dilihat seperti pada gambar 3.10.

#	ID Portofolio	Nama Portofolio	Keterangan Portofolio	Foto	Action
				gambar	update delete

Gambar 3.10 Desain *Interface Input* Portofolio

7) Halaman *Input* Penghargaan

Desain tampilan kelola penghargaan ini merupakan tempat admin *update* data penghargaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.11.

#	ID Penghargaan	Foto Sertifikat	Action
		gambar	update delete

Gambar 3.11 Desain *Interface Input* Penghargaan

8) Halaman *Input Client*

Desain tampilan kelola penghargaan ini merupakan tempat admin *update* data *client*, dapat dilihat seperti pada gambar 3.12.

Nama Perusahaan		Admin											
<p>Menu</p> <p>Dashboard</p> <p>Tables ▼</p> <ul style="list-style-type: none"> Data Profil Data Layanan Data Produk Data Portofolio Data Penghargaan Data Client Data Pesan 	<p>Client</p> <p>Tambah Data</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>ID Client</th> <th>Nama Client</th> <th>Logo</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">gambar</td> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/> </td> </tr> </tbody> </table>			#	ID Client	Nama Client	Logo	Action				gambar	<input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/>
#	ID Client	Nama Client	Logo	Action									
			gambar	<input type="button" value="update"/> <input type="button" value="delete"/>									

Gambar 3.12 Desain *Interface Input Client*

9) Halaman *Pesan*

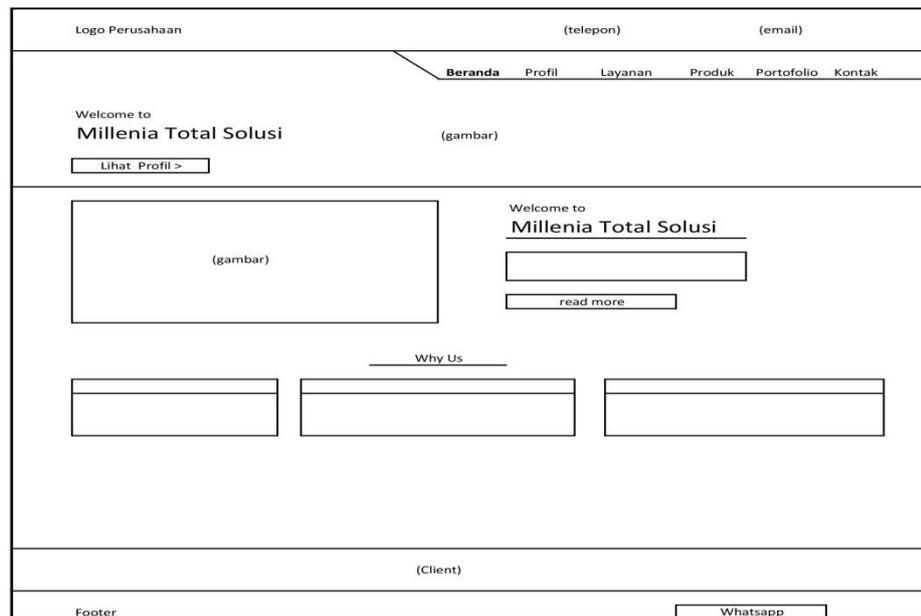
Desain tampilan halaman pesan ini merupakan tempat admin melihat data pesan yang diterima dari pengunjung *website*, dapat dilihat seperti pada gambar 3.13.

Nama Perusahaan		Admin																						
<p>Menu</p> <p>Dashboard</p> <p>Tables ▼</p> <ul style="list-style-type: none"> Data Profil Data Layanan Data Produk Data Portofolio Data Penghargaan Data Client Data Pesan 	<p>Pesan</p> <p>Tambah Data</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>ID Pesan</th> <th>Tanggal Pesan</th> <th>Nama</th> <th>Nama Perusahaan</th> <th>Email</th> <th>No Telepon</th> <th>Subject</th> <th>Pesan</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="delete"/> </td> </tr> </tbody> </table>				#	ID Pesan	Tanggal Pesan	Nama	Nama Perusahaan	Email	No Telepon	Subject	Pesan	Action										<input type="button" value="delete"/>
#	ID Pesan	Tanggal Pesan	Nama	Nama Perusahaan	Email	No Telepon	Subject	Pesan	Action															
									<input type="button" value="delete"/>															

Gambar 3.13 Desain *Interface Halaman Pesan*

10) Halaman Beranda

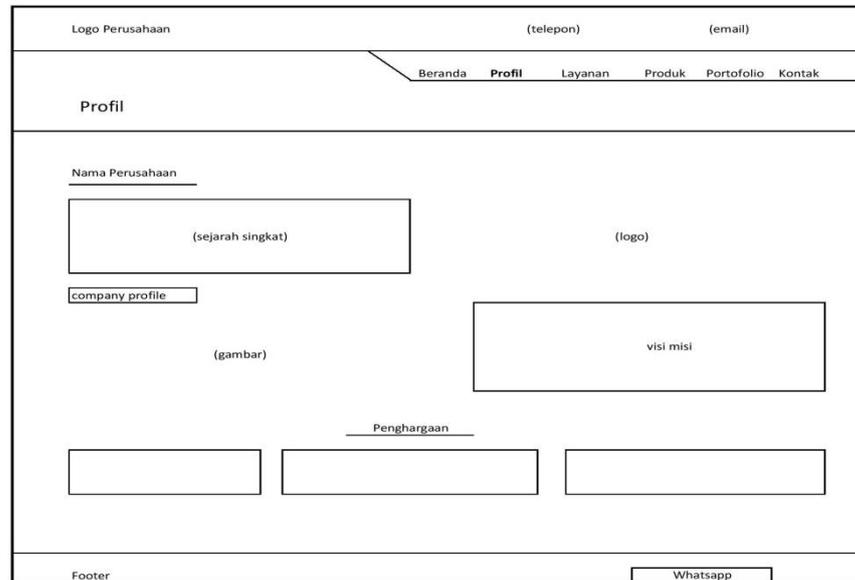
Desain tampilan beranda merupakan desain paling awal pada *website* yang berisikan informasi mengenai protfolio proyek yang telah dilaksanakan dan data *client* yang telah bertransaksi dengan perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Desain *Interface* Halaman Beranda

11) Halaman Profil

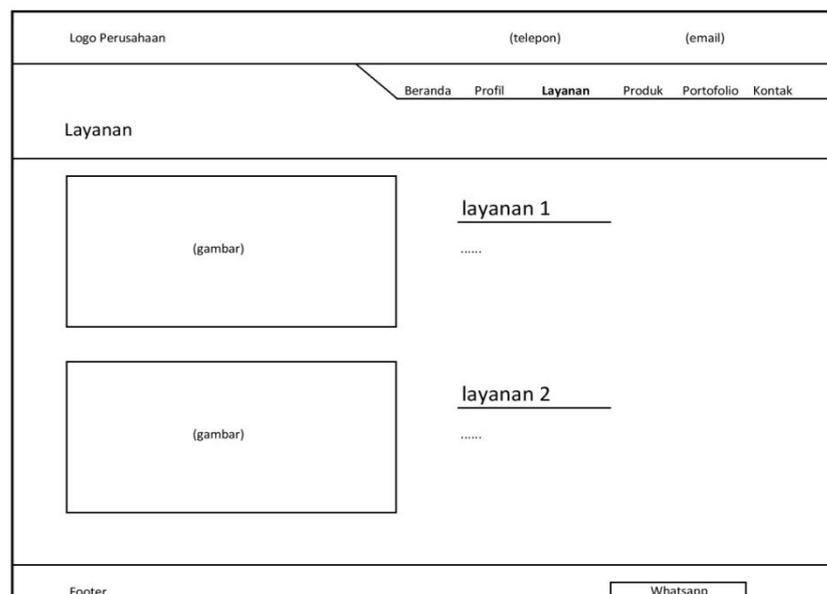
Desain tampilan profil merupakan desain yang memberikan informasi tentang sejarah singkat perusahaan, logo perusahaan, serta visi dan misi perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.15.



Gambar 3.15 Desain *Interface* Halaman Profil

12) Halaman Layanan

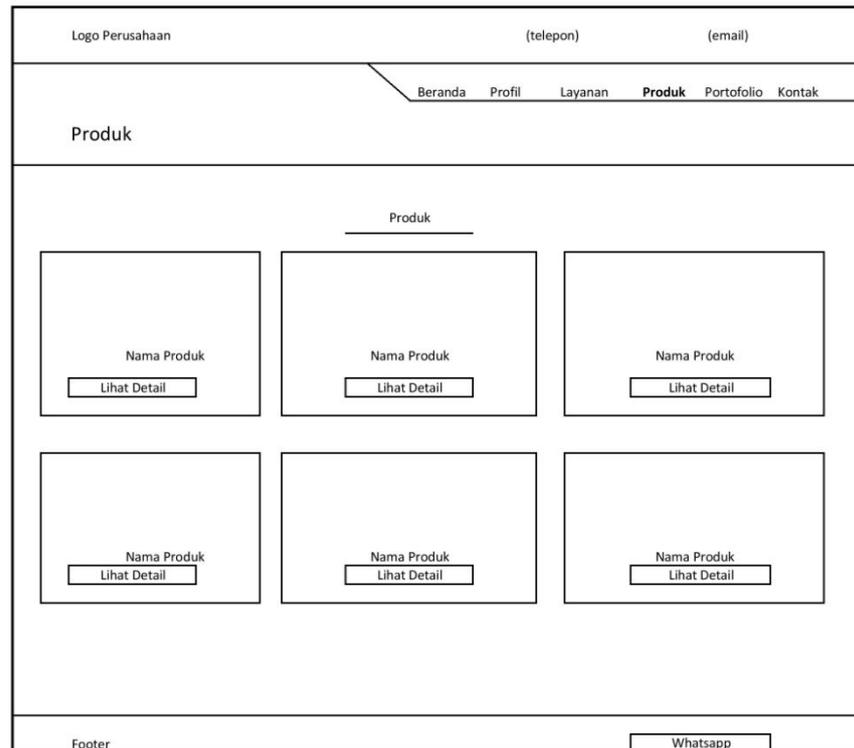
Desain tampilan layanan merupakan desain yang memberikan informasi tentang layanan yang disediakan oleh perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Desain *Interface* Halaman Layanan

13) Halaman Produk

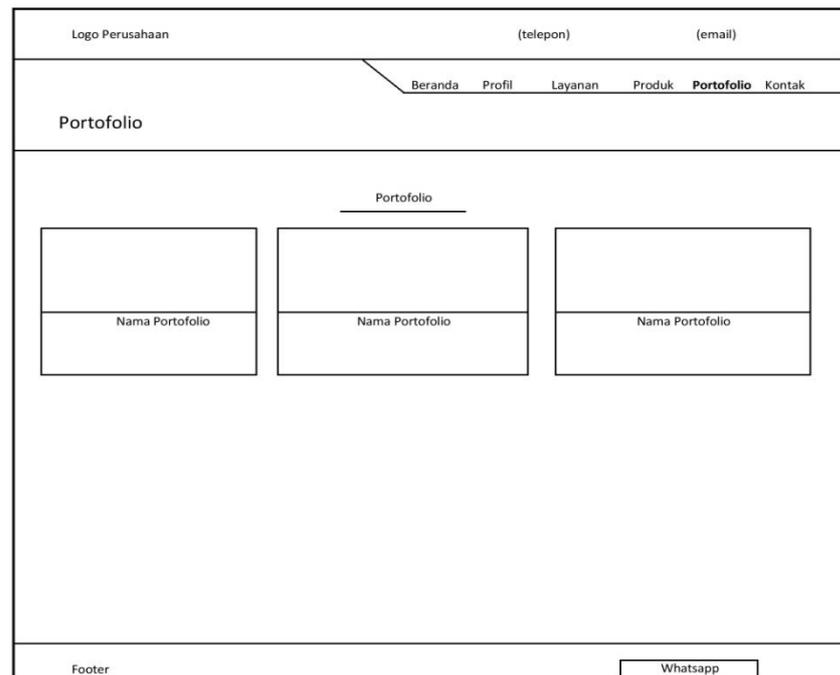
Desain tampilan produk merupakan desain yang memberikan informasi tentang produk yang dipasarkan oleh perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Desain *Interface* Halaman Produk

14) Halaman Portofolio

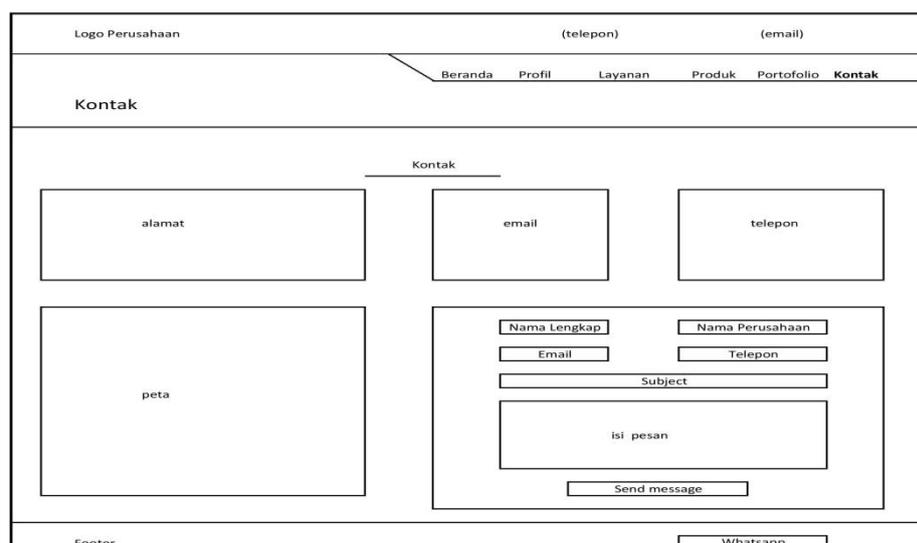
Desain tampilan portofolio merupakan desain yang memberikan informasi tentang portofolio project yang telah selesai dilaksanakan oleh perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 Desain *Interface* Halaman Portofolio

15) Halaman Kontak

Desain tampilan kontak merupakan tampilan yang memberikan pelayanan kepada konsumen dengan cara menginput nama, *email*, subjek pesan dan pesan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.19.



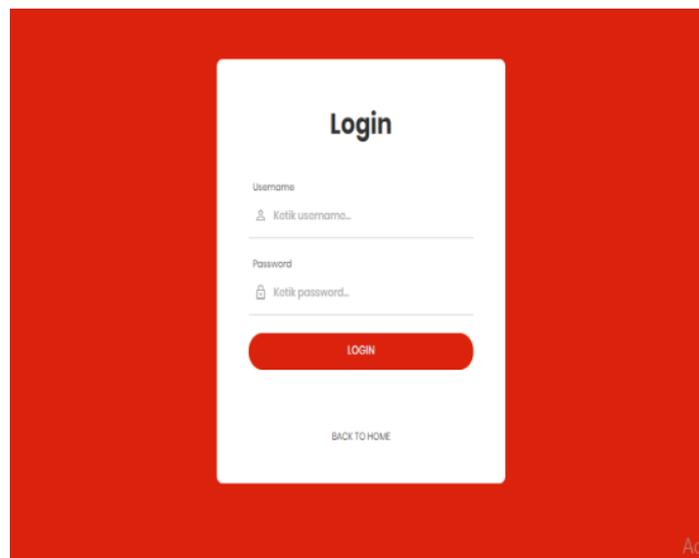
Gambar 3.19 Desain *Interface* Halaman Kontak

3.3 Hasil Rancangan

Hasil implementasi dari penulisan yang dilakukan, maka didapatkan sebuah sistem yang dirancang untuk *Website Company Profile CV Millenia Total* Solusi :

1) Halaman *Login Admin*

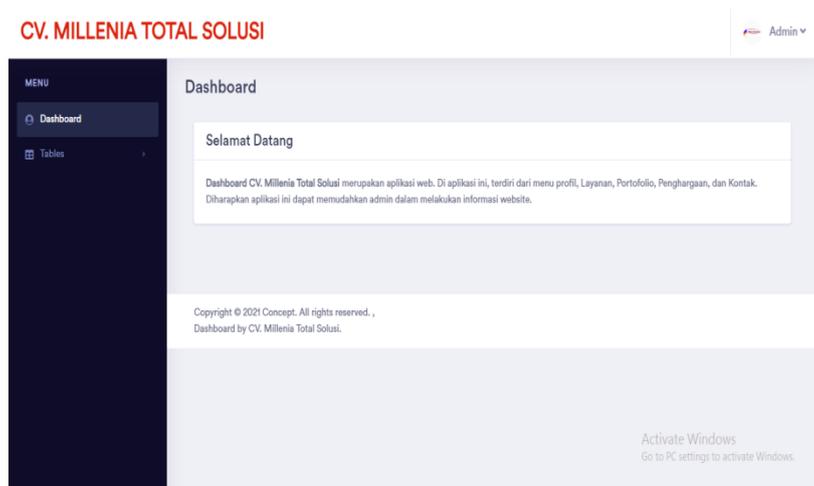
Halaman *login* admin merupakan halaman awal yang diperuntukan kepada *user* admin untuk memulai input data informasi bagi kebutuhan website. Adapun tampilan halaman *login* admin seperti gambar 3.20.



Gambar 3.20 Halaman *Login Admin*

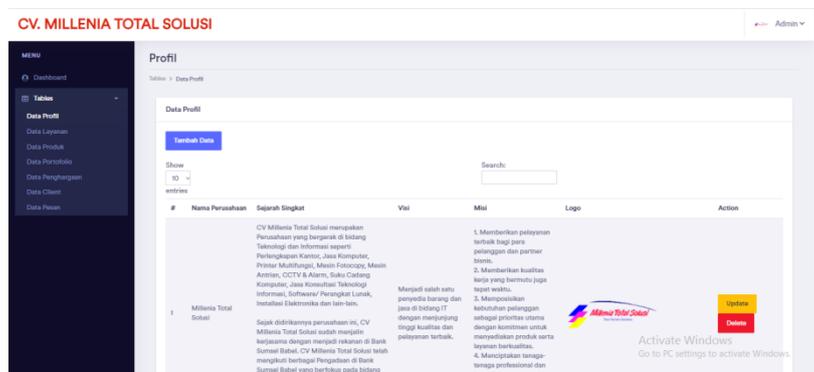
2) Halaman *User administrator*

Halaman *user administrator* merupakan halaman bagi *user* admin untuk menambah, mengubah, maupun menghapus data dalam *website*. Adapun tampilan halaman *user administrator* seperti gambar 3.21.

Gambar 3.21 Halaman *User Administrator*

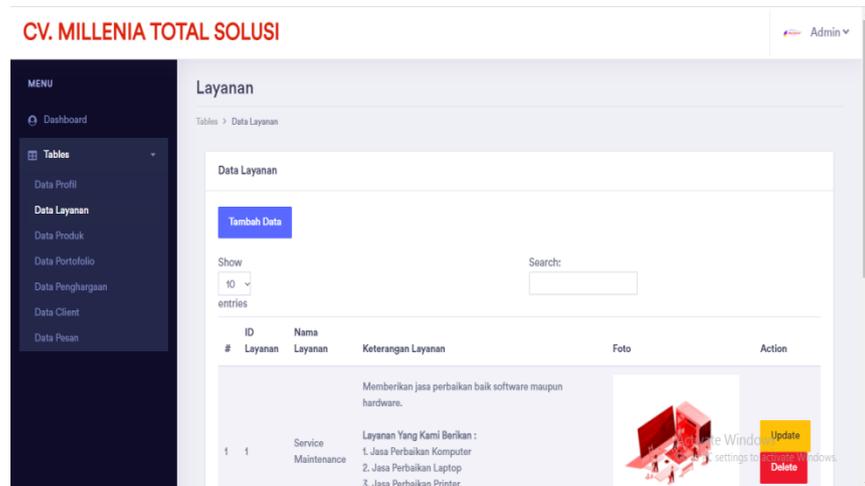
3) Halaman *Input Profil*

Halaman *Input* profil ini merupakan tempat admin melakukan pengolahan data profil, dapat dilihat seperti pada gambar 3.22.

Gambar 3.22 Halaman *Input Profil*

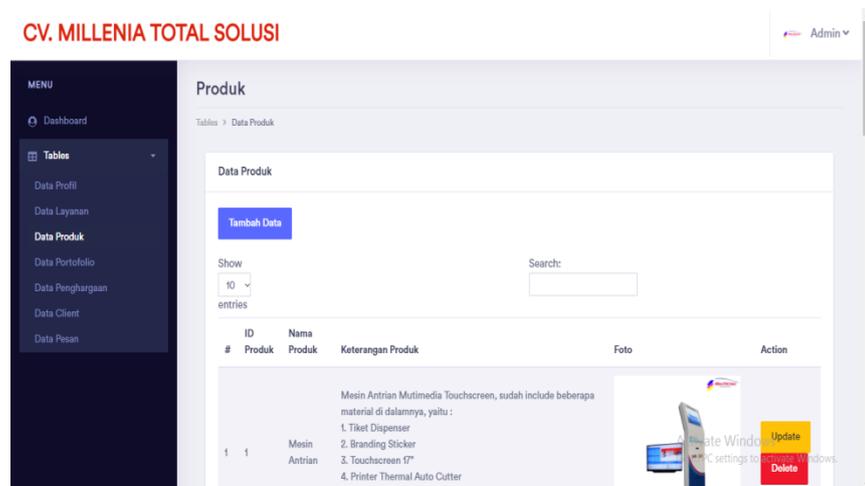
4) Halaman *Input Layanan*

Halaman *input* layanan ini merupakan tempat admin melakukan pengolahan data layanan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.23.

Gambar 3.23 Halaman *Input* Layanan

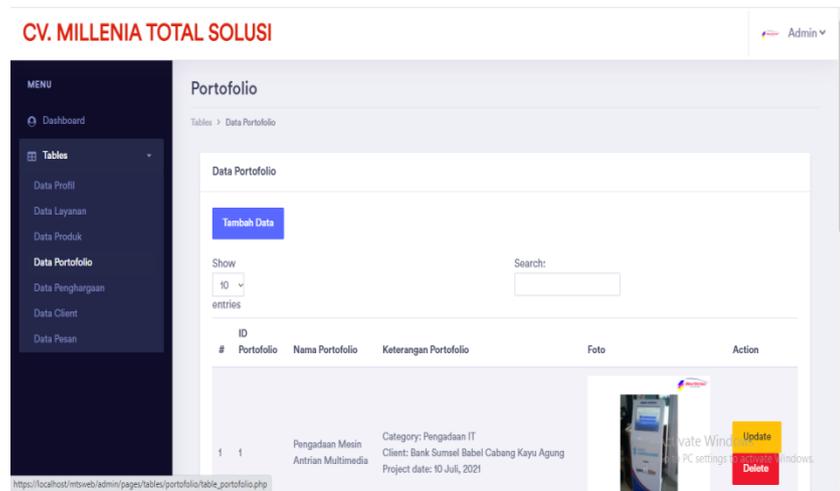
5) Halaman *Input* Produk

Halaman *input* produk ini merupakan tempat admin melakukan pengolahan data produk, dapat dilihat seperti pada gambar 3.24.

Gambar 3.24 Halaman *Input* Produk

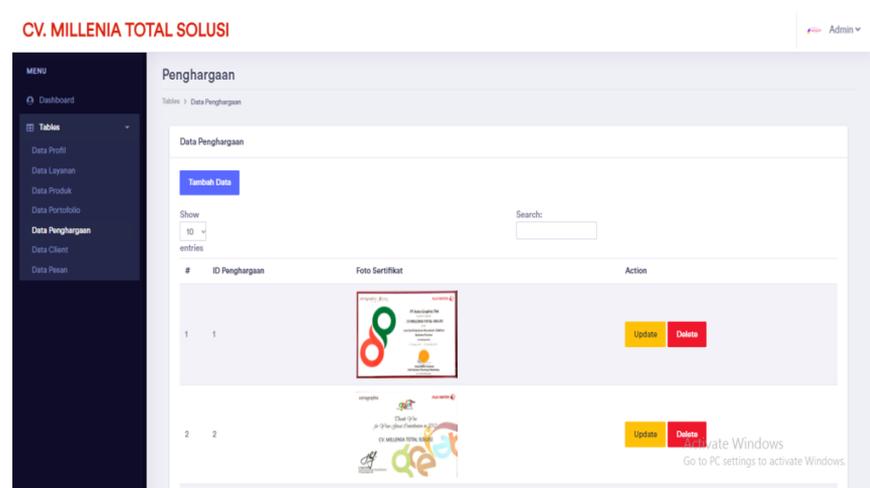
6) Halaman *Input* Portofolio

Halaman *input* portofolio ini merupakan tempat admin melakukan pengolahan data portofolio, dapat dilihat seperti pada gambar 3.25.

Gambar 3.25 Halaman *Input* Portofolio

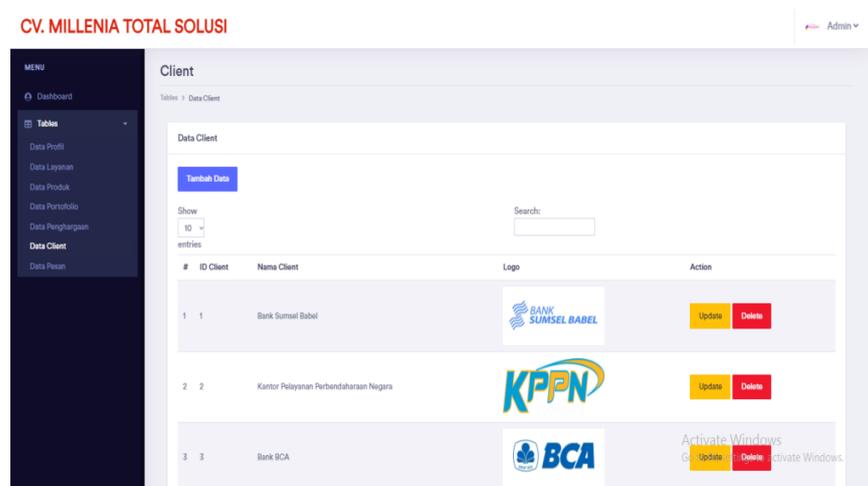
7) Halaman *Input* Penghargaan

Halaman *input* penghargaan ini merupakan tempat admin melakukan pengolahan data penghargaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.26.

Gambar 3.26 Halaman *Input* Penghargaan

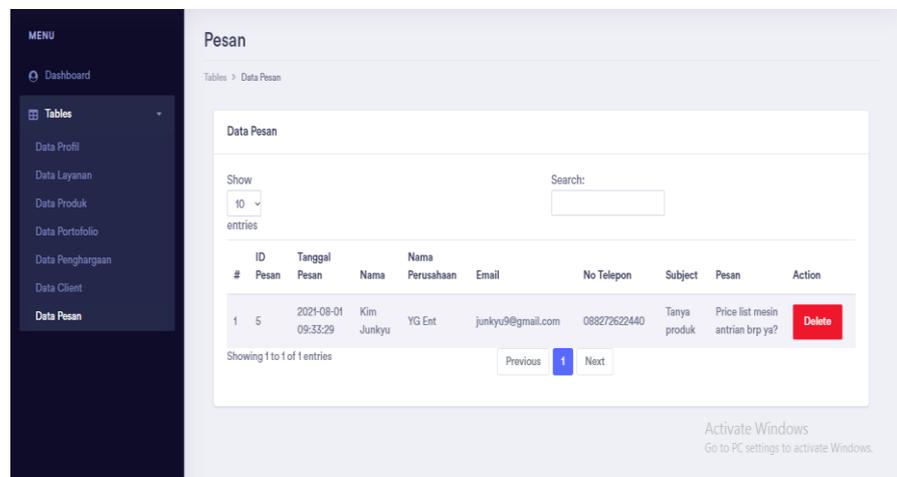
8) Halaman *Input* Client

Halaman *input client* ini merupakan tempat admin melakukan pengolahan data *client*, dapat dilihat seperti pada gambar 3.27.

Gambar 3.27 Halaman *Input Client*

9) Halaman Pesan

Halaman pesan ini merupakan tempat admin melihat data pesan yang diterima dari pengunjung website, dapat dilihat seperti pada gambar 3.28.

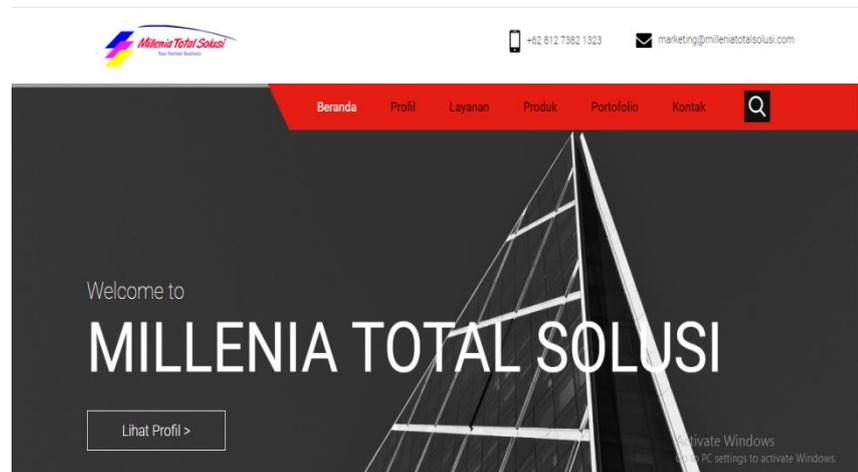


Gambar 3.28 Halaman Pesan

10) Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman paling awal pada *website* yang berisikan informasi mengenai protfolio proyek yang telah

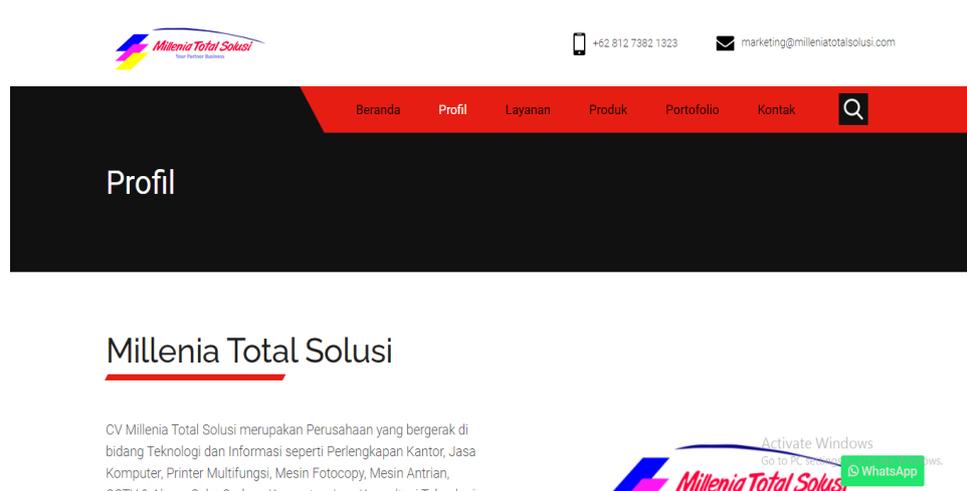
dilaksanakan dan data *client* yang telah bertransaksi dengan perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 Halaman Beranda

11) Halaman Profil

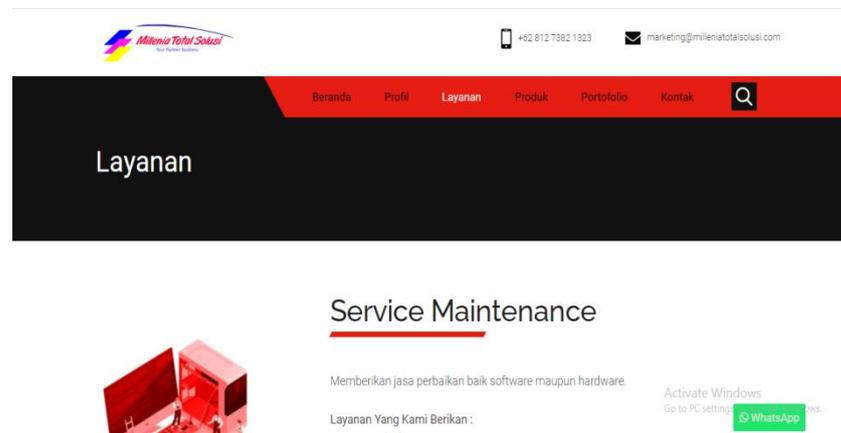
Halaman profil merupakan halaman yang memberikan informasi tentang sejarah singkat perusahaan, logo perusahaan, serta visi dan misi perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.30.



Gambar 3.30 Halaman Profil

12) Halaman Layanan

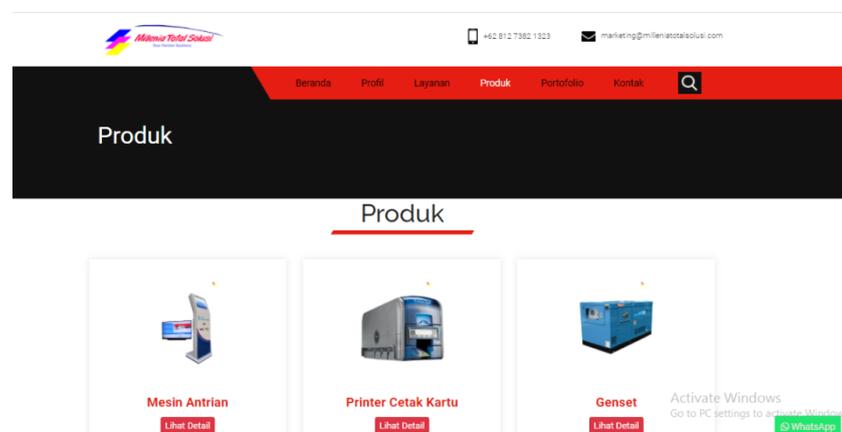
Halaman layanan merupakan halaman yang memberikan informasi tentang layanan yang disediakan oleh perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.31.



Gambar 3.31 Halaman Layanan

13) Halaman Produk

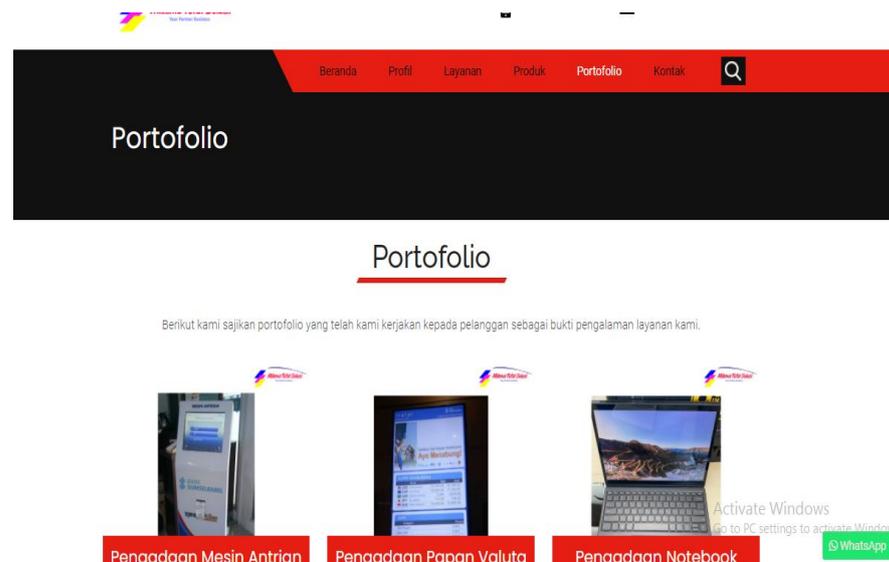
Halaman tampilan produk merupakan halaman yang memberikan informasi tentang produk yang dipasarkan oleh perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 Halaman Produk

14) Halaman Portofolio

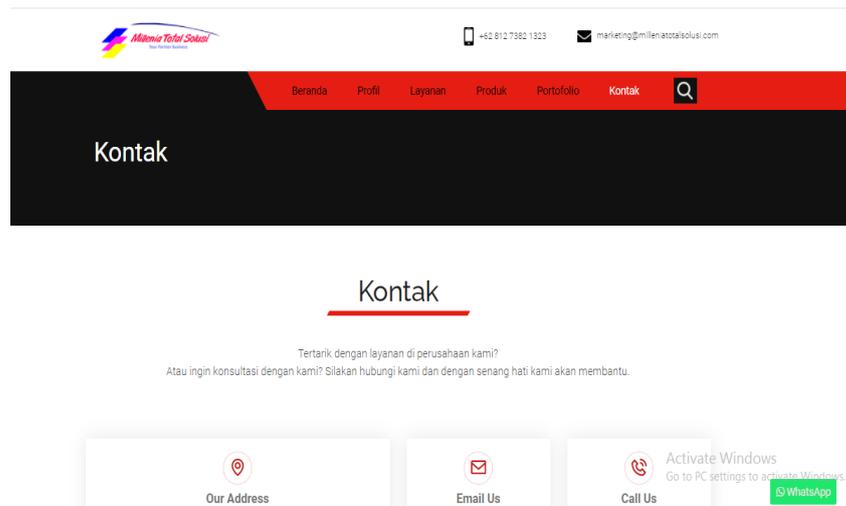
Halaman tampilan penghargaan merupakan halaman yang memberikan informasi tentang proyek yang telah diselesaikan oleh perusahaan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.33.



Gambar 3.33 Halaman Portofolio

15) Halaman kontak

Halaman kontak merupakan halaman yang memberikan pelayanan kepada konsumen dengan cara menginput nama, nama perusahaan, *email*, no telepon, subjek pesan dan pesan, dapat dilihat seperti pada gambar 3.34.



Gambar 3.34 Halaman Kontak

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan penulis pada bab-bab sebelumnya, telah diselesaikanlah sebuah *website company profile* pada CV Milenia Total Solusi. Maka penulis dapat mengambil kesimpulan diantaranya :

1. Dengan adanya *website company profile* CV Millenia Total Solusi ini maka informasi mengenai perusahaan seperti sejarah singkat, visi misi, layanan dan produk yang disediakan, portofolio projek yang telah diselesaikan, penghargaan yang telah didapat, serta kontak yang dapat dihubungi akan dapat tersampaikan kepada konsumen yang bisa diakses kapan saja dan dimana saja melalui perangkat yang terhubung ke *internet*.
2. Dengan adanya *website company profile* ini dapat meningkatkan jangkauan promosi bagi perusahaan secara lebih meluas dan dapat juga meningkatkan jumlah customer atau pelanggan.
3. *Website company profile* ini dapat menerima pesan yang ditujukan oleh pelanggan.

4.2 Saran

Berdasarkan hal-hal yang dikemukakan oleh penulis, adapun saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan *website* ini dapat dikembangkan kembali oleh CV Millenia Total Solusi seperti menambahkan fitur belanja dan pembayaran secara online.
2. Diharapkan kedepannya dibuatkan sistem aplikasi berbasis *android* untuk memudahkan *customer* mencari informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2016. *“Easy & Simple Web Programming”*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Andaru, A. N. D. R. Y. 2018. *Pengertian database secara umum*. OSF Preprints, 2.
- Dalimunthe, Y. A. 2016. *Pengujian Kinerja Pencarian Data*. Jurnal Inotera, 1(1), 17-25.
- Fahrurrozi, Muh, and Pahrudin Pahrudin. 2021. *"Kewirausahaan."* 1-174.
- Hendryadi. 2014. *“Metode Pengumpulan Data”*. Teori Online Personal Paper. No (1), 1-4
- Maimunah, M., Sunarya, L., & Larasati, N. 2012. *Media Company Profile Sebagai Sarana Penunjang Informasi dan Promosi*. Creative Communication and Innovative Technology Journal, 5(3), 281-301.
- Nurhayati, S., & Ristanto, V. G. 2017. *Sistem Informasi Pariwisata Provinsi Papua Berbasis Web*. In Seminar Nasional APTIKOM (SEMNASTIKOM) (Vol. 3, No. 1, pp. 1-13).
- Pratiwi, F., Adrianto, S., & Arianto, A. 2018. *Sistem Pengolahan Data Nilai Siswa Berstandar Kurikulum 2013 Di SMP Negeri 2 Dumai*. Sains dan Teknologi Informasi, 4(1), 80-88.
- Rahardjo, M. 2011. *Metode pengumpulan data penelitian kualitatif*.
- Sani, E. M. F., & Rohmiyati, Y. 2013. *Pemanfaatan buletin pustakawan oleh pustakawan di kota semarang*. Jurnal Ilmu Perpustakaan, 2(3), 41-56.
- Simanjuntak, N. J., Suryadi, S., & Silaen, G. J. 2017. *Sistem Pengarsipan Surat Bagian Organisasi Dan Tatalaksana Pada Kantor Bupati Labuhanbatu Berbasis Web*. INFORMATIKA, 5(3), 26-36.