

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**PALCOMTECH**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**RANCANG BANGUN WEBSITE PENERIMAAN PESERTA**  
**DIDIK BARU PADA SMP NEGERI 2 SANGA DESA**



**Diajukan oleh :**

**AGUNG ADE TAMZIL**

**021180036**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**PALCOMTECH**  
**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**RANCANG BANGUN WEBSITE PENERIMAAN PESERTA**  
**DIDIK BARU PADA SMP NEGERI 2 SANGA DESA**



**Diajukan oleh :**

**AGUNG ADE TAMZIL**

**021180036**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA** : **AGUNG ADE TAMZIL**  
**NOMOR POKOK** : **021180036**  
**PROGRAM STUDI** : **S1 SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN** : **STRATA SATU (S1)**  
**JUDUL** : **RANCANG BANGUN WEBSITE PEN-  
ERIMAAN PESERTA DIDIK BARU  
PADA SMP NEGERI 2 SANGA DESA**

**Tanggal : 19 Januari 2022**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Ketua**

**M.Ridho Ardiansyah, S.Kom.,M.Kom**

**NIDN : 0208088801**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T**

**NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA** : AGUNG ADE TAMZIL  
**NOMOR POKOK** : 021180036  
**PROGRAM STUDI** : S1 SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU (S1)  
**JUDUL** : RANCANG BANGUN WEBSITE PEN-  
ERIMAAN PESERTA DIDIK BARU  
PADA SMP NEGERI 2 SANGA DESA

**Tanggal : 24 Januari 2022**  
**Penguji 1**

**Tanggal : 24 Januari 2022**  
**Penguji 2**

**Fahmi Ajismanto, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN : 0226119002**

**Andri Saputra, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN : 0216098801**

**Menyetujui,**  
**Ketua**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T**  
**NIP : 09.PCT.13**

## **MOTTO & PERSEMBAHAN**

**"Dalam Hidup ada menang dan ada kalah, tapi tetaplah berani melangkah maju untuk mengasah hidup jauh lebih baik lagi. Jadi terus berusaha dan berdoa sampai dititik terbaik menurut takdir"**

**Indragabs\_**

Kupersembahkan kepada :

- Allah Subhanahu wa Ta'ala.
- Kedua Orang Tua ku Tercinta ayahanda Khosirin dan ibunda Mardiana
- Keluarga Yang Selalu men-dukung ku
- Pembimbing Laporan PKL Pak Muhammad Ridho Ardiansyah, S.Kom., M.Kom yang selalu membimbing saya dengan sabar
- Serta Teman Seperjuanganku

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan(PKL) dengan baik. Laporan ini diberi judul “**Rancang Bangun Penerimaan Peserta didik baru pada Smp Negeri 2 Sanga desa**”.

Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini disusun dalam rangka memenuhi syarat guna penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL). Dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini penulis menyadari bahwa telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik dari pihak akademik, keluarga, kakak-kakak tingkat, maupun teman-teman seperjuangan. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang tulus serta doa dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat dari Allah SWT.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ketua STMIK PalComteh Bapak Benedictus Effendi,S.T., M.T.,
2. Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Dini Hari Pertiwi,  
S.Kom, M.Kom.,
3. Dosen Pembimbing Pak M.Ridho Ardiansyah, S.Kom, M.Kom.,
4. Dosen dan Karyawan STMIK PalComTech,

Tidak lupa ucapan terima kasih kepada orang tuaku, keluargaku, teman - teman seperjuanganku yang telah memberi dukungan. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini masih banyak kekurangan,

Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran-saran, kritik, dan petunjuk yang membangun untuk kesempurnaan dalam penulisan.

Demikian, semoga Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dibuat dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan program studi Sistem Informasi PalComTech Palembang.

Palembang , 16 Januari 2022

Agung ade tamzil

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Ruang Lingkup .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
1.3.1. Tujuan Penelitian .....	2
1.3.2. Manfaat Penelitian .....	3
1.4. Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL .....	4
1.4.1. Waktu Pelaksanaan PKL .....	4
1.4.2. Tempat Pelaksanaan PKL .....	4
1.5. Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.1. Observasi .....	4
1.5.2. Wawancara .....	5



1.5.3. Studi Pustaka .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Landasan Teori .....	6
2.1.1. <i>Website</i> .....	6
2.1.2. <i>Database</i> .....	6
2.1.3. Flowchart .....	6
2.1.4. <i>Data flow diagram</i> (DFD) .....	8
2.1.5. <i>Entity Relationship diagram</i> (ERD) .....	10
2.2. Gambaran Umum Sekolah .....	11
2.2.1. Sejarah Sekolah SMP Negeri 2 Sanga Desa .....	11
2.2.2. Visi SMP Negeri 2 Sanga Desa .....	11
2.2.3. Misi SMP Negeri 2 Sanga Desa .....	11
2.2.4. Struktur Organisasi .....	12
2.2.5. Tugas dan Wewenang .....	12
2.2.6. Uraian Kegiatan .....	15
<b>BAB III PEMBAHASAN</b>	
3.1. Hasil Pengamatan .....	16
3.1.1. Prosedur yang Berjalan .....	16
3.1.2. <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan .....	19
3.2. Evaluasi dan Pembahasan .....	22
3.2.1. Evaluasi .....	22
3.2.2. Pembahasan .....	23
3.2.2.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	23

3.2.2.2 <i>Entity Relational diagram (ERD)</i> .....	26
3.2.2.3 <i>Struktur Table</i> .....	27
3.2.2.4 <i>Desain Interface</i> .....	31
3.2.2.5 <i>Tampilan</i> .....	41

**BAB IV PENUTUP**

4.1. <i>Simpulan</i> .....	50
4.2. <i>Saran</i> .....	50

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>xiv</b>
-----------------------------	------------

<b>HALAMAN LAMPIRAN</b> .....	<b>xv</b>
-------------------------------	-----------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....	12
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Pendaftaran yang sedang Berjalan pada SMP Negeri 2 Sanga Desa	17
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan untuk Calon Siswa.....	19
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan untuk Admin.....	21
Gambar 3.4 Diagram Konteks .....	24
Gambar 3.5 Data <i>Flow</i> Diagram Level 0 .....	25
Gambar 3.6. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	26
Gambar 3.7 Desain Tampilan Beranda.....	32
Gambar 3.8 Desain <i>Login</i> Akun.....	32
Gambar 3.9 Desain Pendaftaran .....	33
Gambar 3.10 Desain Data Pendaftar .....	34
Gambar 3.11 Desain Kirim Pesan.....	34
Gambar 3.12 Desain Pengumuman .....	35
Gambar 3.13 Desain Panduan.....	36
Gambar 3.14 Desain Halaman Pendaftar Admin .....	36
Gambar 3.15 Desain Kelulusan Admin .....	37
Gambar 3.16 Desain <i>User</i> Admin.....	37
Gambar 3.17 Desain Pesan Masuk Admin .....	38
Gambar 3.18 Desain Biodata Peserta .....	39
Gambar 3.19 Desain <i>Input</i> Nilai.....	40
Gambar 3.20 Desain Ubah <i>Password</i> Siswa .....	42

Gambar 3.21 Tampilan Halaman Utama.....	41
Gambar 3.22 Tampilan <i>Login</i> .....	42
Gambar 3.23 Tampilan <i>Form</i> Pendaftaran.....	43
Gambar 3.24 Tampilan Lihat Pendaftar .....	43
Gambar 3.25 Tampilan Kirim Pesan .....	44
Gambar 3.26 Tampilan Informasi Pengumuman.....	45
Gambar 3.27 Tampilan Data Pendaftar Admin .....	45
Gambar 3.28 Tampilan Data Kelulusan Admin .....	46
Gambar 3.29 Tampilan Pesan Masuk Admin.....	46
Gambar 3.30 Tampilan Data <i>User</i> .....	47
Gambar 3.31 Tampilan Biodata Peserta .....	47
Gambar 3.32 Tampilan <i>Input</i> Nilai Siswa.....	48
Gambar 3.33 Tampilan Edit <i>Password</i> .....	48
Gambar 3.34 Tampilan Cetak Bukti Daftar .....	49

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	7
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	9
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	10
Tabel 3.1 Tabel <i>User</i> .....	27
Tabel 3.2 Tabel Peserta Pendaftar .....	28
Tabel 3.3 Pesan Peserta .....	30
Tabel 3.4 Tabel Nilai .....	30

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)

Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)

Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)

Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)

Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada perkembangan saat ini produk teknologi yang populer adalah teknologi *website*. Pada bidang pendidikan *Website* dimanfaatkan untuk menyajikan informasi secara online bagi aktivitas akademiknya dan masyarakat, namun sekolah juga sudah mulai mengoptimalkan website untuk dijadikan sebagai sistem online yang membantu kerja-kerja tertentu (Adhy Sugara et al., 2020; Annisa, 2020a, 2020b; Aprizal, 2019; Aprizal et al., 2019; Azdy et al., 2023b; Guntoro, 2020; Hamzah et al., 2019; Hartati & Aprizal, 2023; Mahmud; Aprizal, 2023; Muhammad1 et al., 2019; Mustika et al., 2018; Prasetya Adhy Sugara, 2016, 2018; Prasetya et al., 2017; Sugara, 2011, 2022; Sugara & Pertiwi, 2019; Widyanto et al., 2021; Yasermi Syahrul, 2021). Salah satu sistem yang sekarang terbukti manfaatnya adalah sistem informasi Penerimaan Siswa Baru (PSB) (Maryanah dkk, 2019) SMP N 2 Sanga Desa merupakan salah satu sekolah Menengah Pertama (SMP) yang berada di Kabupaten Musi Banyuasin yang didirikan pada tahun 23 Agustus 1993. SMP N 2 Sanga Desa berlokasi di Jl. Provinsi Sekayu - Lubuk Linggau. Kelurahan Nganti, Kecamatan Sanga Desa (AE & Sriyeni, 2022; Andita et al., 2023; Aprizal & Saputra, 2022; Azdy et al., 2023a; Fajarriansyah & Sriyeni, 2022; Gunawan & Sriyeni, 2022; Handayani et al., 2021; Hanifah et al., 2023; Hassanah & Sriyeni, 2022; Indra et al., 2023; Jumanda & Sriyeni, 2022; Natalia & Sriyeni, 2021; Nazaruddin et al., 2022; Putra & Sriyeni, 2022; Putri et al., 2022; Sriyeni, 2022; Sriyeni et al., 22 C.E.; Sriyeni & Veronica, 2019, 2020; Wiza Yunifa & Yesi Sriyeni, 2022).

SMP N 2 Sanga Desa dalam proses pendaftaran siswa barunya masih dilakukan secara *offline* / tulis tangan. mengharuskan calon siswa baru dan orang tua untuk datang kesekolah untuk mengambil formulir, lalu mengisi formulir pendaftaran dan kembali lagi kesekolah untuk menyerahkan formulir tersebut ke panitia pendaftaran. Mempertimbangkan kondisi adanya dampak virus Covid-19 saat ini. Hal ini sangat memakan waktu dan tidak efisien. Sistem pendaftaran dengan cara pengisian formulir seperti ini sering terjadi masalah



yang tidak diinginkan, seperti kertas formulir yang tercecer sehingga tidak ter-data dan ketika proses penginputan data akan terjadi penggandaan data dan alhasil terjadi kesalahan dalam rekap data calon siswa.

Berdasarkan masalah yang terjadi di SMP N 2 Sanga Desa diperlukannya sebuah *website* penerimaan peserta didik baru pada sekolah sebagai *Website* yang dapat mendukung proses pendaftaran siswa baru dan calon siswa baru tidak perlu datang ke sekolah untuk melakukan pendaftaran

Berdasarkan masalah diatas, Maka penulis tertarik untuk mengajukan laporan PKL dengan judul “Rancang Bangun Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMP N 2 Sanga Desa”

## **1.2. Ruang Lingkup**

1. *Website* ini Dibagi Menjadi dua Kategori pengguna diantaranya *Admin* dan calon siswa
2. *Website* di rancang menggunakan pemrograman *PHP* dan *MySQL*.
3. *Website* ini mencakup halaman *profile*, daftar, lihat pendaftar, kirim pesan, informasi pengumuman, dan data calon siswa baru
4. Alat perancangan sistem menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

### **1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.3.1. Tujuan Penelitian**

Tujuan dalam melakukan penelitian untuk membangun *Website* Penerimaan peserta didik baru, yang bisa dimanfaatkan untuk pengolahan data calon peserta didik baru.

#### **1.3.2. Manfaat Penelitian**

##### **1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa**

Mahasiswa dapat menambah wawasan, pengalaman, dan menambah ilmu yang didapat selama masa perkuliahan dan tanggung jawab agar dapat mempersiapkan diri sebelum terjun ke dunia kerja

##### **1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL**

*Website* penerimaan peserta didik baru ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam melakukan pendaftaran calon peserta didik baru

##### **1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik**

Sebagai pedoman dan referensi dalam Menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) Yang akan mendatang agar dapat membantu peneliti dalam perancangan *website* penerimaan peserta didik baru pada SMP Negeri 2 Sanga Desa.

## **1.4. Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL**

### **1.4.1. Waktu Pelaksanaan PKL**

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan Dilakukan selama satu bulan Pada tanggal 1 Maret sampai dengan 30 Maret 2021 Jadwal Pelaksanaan PKL dimulai Hari Senin sampai dengan hari Sabtu, Pada Jam 08.00-13.00 WIB.

### **1.4.2. Tempat Pelaksanaan PKL**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan Dilaksanakan di SMP Negeri 2 Sanga Desa yang ber-alamat di Jl. Provinsi Sekayu - Lubuk Linggau. Kelurahan Nganti, Kecamatan Sanga Desa

## **1.5. Teknik Pengumpulan Data**

### **1.5.1. Observasi**

Menurut Dicky dan Indah (2019:11) Observasi merupakan proses yang dilakukan dalam penelitian dengan melakukan pengamatan lang-sung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil, yaitu perancangan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru ber-basis web. Hasil dari pengamatan tersebut kemudian dicatat dan dianalisa. Dari kegiatan observasi dapat diketahui bagaimana proses dari kegiatan tersebut serta kekurangan dan kesalahan apa saja yang terjadi(Afandi, 2023; Aldino Muhammad, n.d.; Andita et al., 2021; Anggita D, 2022; Ariwibowo & Hidayat, 2023; Aulia, 2023; Fahrudin A, 2023; Fajar Ariwibowo & Mawarindani Indra, 2023; *Fatma-Febrianty-337612244*, n.d.; Hari Pertiwi

et al., 2018; Hidayat, Setiawan, Efendi, et al., 2023; Hidayat, Setiawan, Veronica, et al., 2023; Hidayat & Herdiansyah, 2020; Hidayat & Perdana, 2020; Holidays & Fatmariansi, n.d.; Mahmud & Aprizal, 2022; Pratama et al., 2023; Setiawan et al., 2023; Sriyeni et al., 2018; Yanti & Annisa, 2023).

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung mengenai prosedur penerimaan peserta didik baru SMP N 2

Sanga Desa agar dapat mengetahui kekurangan dan mendapatkan solusi secara efisien untuk SMP N 2 Sanga Desa.

### **1.5.2. Wawancara**

Menurut Anisa dan Asyuti.(2017:49) Data dikumpulkan dengan menggunakan wawancara kepada narasumber secara langsung untuk mengetahui proses sistem yang berjalan dan dokumen-dokumen yang digunakan dalam sistem yang berjalan.

Bedasarkan hasil wawancara dengan Ibu Amanainah, S.pd peneliti menyimpulkan terdapat beberapa permasalahan saat ini penerimaan peserta didik baru masih dilakukan secara offline atau tulis tangan. Dan mengandalkan media sosial seperti *whatsapp* dan menggunakan media cetak untuk promosi untuk pendaftaran peserta didik baru

### **1.5.3. Studi Pustaka**

Menurut Sugiyono (2016:291), studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti, selain itu studi kepustakaan sangat penting dalam melakukan penelitian, hal ini dikarenakan penelitian tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

##### **2.1.1 Website**

Menurut Nurmala, Anna Dan Riska (2019:8) situs web (*website*) awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyper link* yang memudahkan surfer (sebutan bagi pemakai kom-puter yang melakukan penyelusuran informasi di internet) untuk mendapatkan informasi dengan cukup mengklik suatu link berupa teks atau gambar maka informasi dari teks atau gambar akan ditampilkan secara lebih terperinci.

##### **2.1.2 Database**




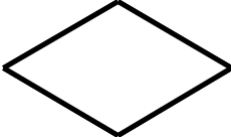
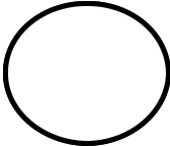
Menurut Sutabri (2016) dalam buku sistem informasi manajemen, database adalah suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (*controlled redundancy*).

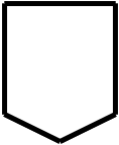




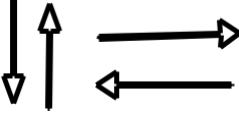
##### **2.1.3 Flowchart**

Menurut Wibawanto (2017:20) “Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (intruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program”. Diagram alur dapat menunjukkan secara jelas, arus pengendalian suatu algoritma yakni bagaimana

melaksanakan suatu rangkaian kegiatan secara logis dan sistematis. Dalam perancangan flowchart sebenarnya tidak ada rumus atau patokan yang bersifat mutlak (pasti). Hal ini didasari oleh flowchart (bagan alir) adalah sebuah gambaran dari hasil pemikiran dalam menganalisa suatu permasalahan dalam komputer.

**Tabel 2.1. Simbol – Simbol *Flowchart***

Simbol	Keterangan
	<i>Terminal</i> , Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
	<i>Input/Output</i> , Menyatakan proses <i>input</i> atau <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya.
	<i>Process</i> , Menyatakan suatu Tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.
	<i>Decision</i> , Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: ya atau tidak.
	Connector, Menyatakan Sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama.

	<p>Offline Connector, Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda.</p>
	<p><i>Predefined Process</i>, Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal.</p>
	<p>Punched Card, Menyatakan <i>input</i> berasal dari kartu atau <i>output</i> ditulis ke kartu.</p>
	<p><i>Punch Tape</i>,</p>
	<p><i>Document</i>, Menyatakan keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer).</p>
	<p><i>Flow</i>, Menyatakan Jalannya arus suatu proses.</p>

**Sumber:** Wibawanto (2017:20)

#### 2.1.4. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:70) DFD adalah informasi yang ada didalam perangkat lunak dimodifikasi dengan beberapa transformasi yang dibutuhkan. Data flow diagram (DFD) atau dalam

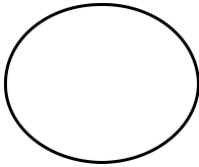
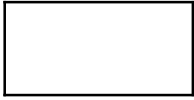

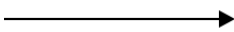


bahasa Indonesia menjadi diagram aliran data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan

(*input*) dan keluaran (*output*) (Al-Adawiyah et al., 2023; Amalia et al., 2022; Amalia & Annisa, 2022; Annisa et al., 2022; Annisa & Hamzah, 2021; Annisa & Setiawan, 2022; Annisa & Yobi, 2021; Febrianty, Annisa, Pratiwi, et al., 2022; Hamzah et al., 2022; Hamzah & Annisa, 2022; Kertarajasa & Annisa, 2022; Metode et al., n.d.; Oleh, n.d.-a; Pangelah & Sugara, 2021; Pratiwi et al., 2022; Saputra & Saputra, n.d.; Saputra, n.d.-b, n.d.-a; Saputra, Jian Zulfahri, et al., n.d.; Saputra, 2011; Saputra & Fariz Januarsyah, 2016; Saputra & Taman, 2016; Sugara & Khotop, 2023).

Simbol-simbol *DFD* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2 sebagai berikut :

**Tabel 2.2 Simbol-Simbol Data Flow Diagram**

Simbol	Keterangan
	<p>Proses adalah orang, unit yang menggunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi</p>
	<p>Entitas eksternal dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem.</p>
	<p>Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan.</p>
	<p>Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan.</p>


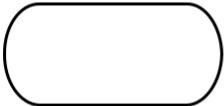
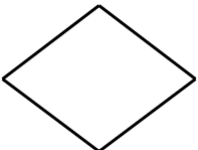
**Sumber: Rosa A.S dan M. Shalahuddin, (2018:71-72).**

### 2.1.5 Entity Relationship Diagram (ERD)


Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50) ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD(Ajismanto et al., 2023; Annisa et al., 2023; Annisa & Kertarajasa, 2023; Febrianty, Annisa, Hamzah, et al., 2022; Hermansyah et al., 2021; Informasi et al., n.d.; Mustika & Sugara, 2017; Octafian et al., 2023; Octafian & Saputra, n.d.; Oleh, n.d.-b; Saputra, Amrullah, et al., n.d.; Saputra & Widyanto, 2015; Satya Prima et al., 2021; Sistem et al., n.d.; Sugara, 2014; Sugara et al., 2022; Sugara & Mustika, 2018; Susanti & Annisa, 2023; Susanti et al., 2021; Teknologi & Informatika, 2014).

Simbol - simbol *ERD* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.3 sebagai berikut:

**Tabel 2.3 Simbol-Simbol *Entity Relationship Diagram***

Simbol	Keterangan
	Persegi panjang menyatakan entitas adalah orang, kejadian atau berada dimana data akan dikumpulkan
	Atribut merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entitas.
	Belah Ketupat menyatakan himpunan relasi

merupakan hubungan antar entitas.

	Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi, dan himpunan entitas dengan atributnya.
---	--

**Sumber: Rosa dan Shalahuddin (2018:50-51)**

## **2.2 Gambaran Umum Sekolah**

### **2.2.1 Sejarah Sekolah SMP Negeri 2 Sanga Desa**

SMP N 2 Sanga Desa merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama (SMP) yang berada di Kabupaten Musi Banyuasin yang didirikan pada tahun 23 Agustus 1993. SMP N 2 Sanga Desa berlokasi di Jl. Provinsi Sekayu - Lubuk Linggau. Kelurahan Nganti, Kecamatan Sanga Desa.

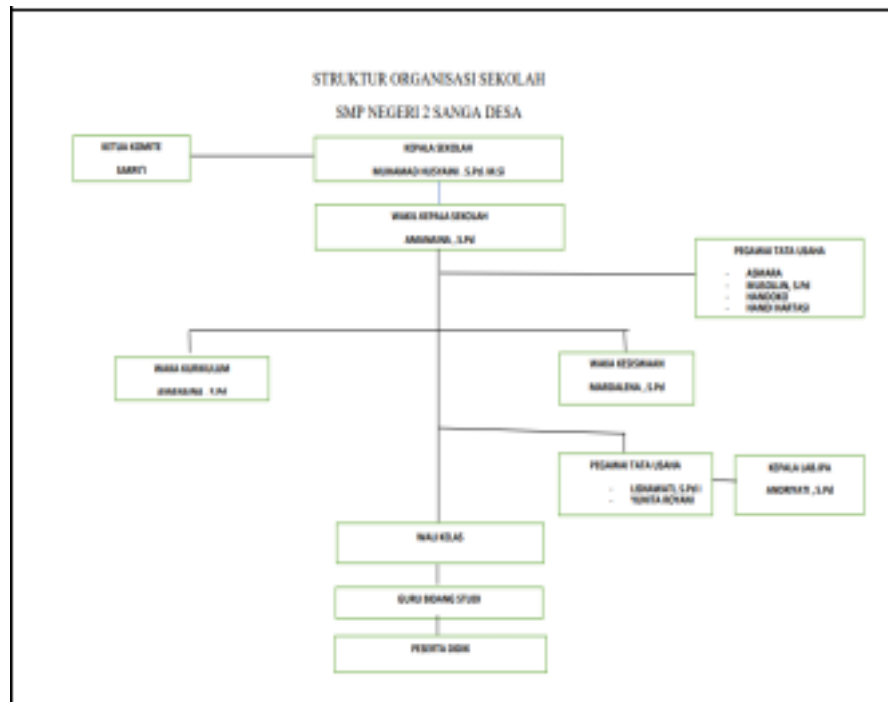
### **2.2.2 Visi Smp Negeri 2 Sanga Desa**

Berbudi luhur, Berprestasi, Berbudaya Dan Berwawasan Lingkungan.

### **2.2.3 Misi Smp Negeri 2 Sanga desa**

1. Meningkatkan pendalaman, pemahaman dan implementasi agama sebagai sikap pekerti yang baik.
2. Membudayakan lingkungan yang kondusif bagi warga sekolah.
3. Memperluas akses memperoleh Pendidikan prestasi sekolah dan lulusan.
4. Melaksanakan pembinaan keagamaan
5. Menanamkan keimanan dan ketakwaan melalui pengamalan aja-ran agama
6. Mengoptimalkan proses pembelajaran dan bimbingan
7. Mewujudkan lingkungan yang sehat, bersih dan nyaman

## 2.2.4 Struktur Organisasi



Sumber : Smp Negeri 2 Sanga desa

Gambar 2.1 Struktur Organisasi

## 2.2.5 Tugas Dan Wewenang

### 2.2.5.1 Kepala Sekolah

1. Merumuskan menetapkan dan mengembangkan visi sekolah
2. Merumuskan menetapkan dan mengembangkan misi sekolah
3. Merumuskan menetapkan dan mengembangkan tujuan sekolah
4. Membuat Rencana kerja sekolah dan rencana kegiatan Anggaran Sekolah.
5. Membuat Perencanaan program Induksi

#### **2.2.5.2 Komite Sekolah**

1. Mendorong tumbuhnya perhatian dan komitmen masyarakat terhadap penyelenggaraan pendidikan yang bermutu.
2. Melakukan kerjasama dengan masyarakat (perorangan/organisasi/dunia usaha/dunia industri) dan pemerintah berkenaan dengan penyelenggaraan pendidikan yang bermutu
3. Menampung dan menganalisis aspirasi, ide, tuntutan, dan berbagai kebutuhan pendidikan yang diajukan oleh masyarakat

#### **2.2.5.3 Wakil Kepala Sekolah**

1. Menyusun program kerja pengajaran.
2. Menyusun Kalender Pendidikan yang akan dilaksanakan disekolah.
3. Menyusun pembagian tugas mengajar pada guru dan tugas tambahan yang lainnya.
4. Menyusun jadwal evaluasi pelajaran dan pelaksanaan ujian akhir.
5. Menerapkan kriteria persyaratan, kenaikan kelas dan ketamatan.

#### **2.2.5.4 Tata Usaha**

1. Penyusunan program kerja tata usaha sekolah.

2. Mengelola Administrasi Sekolah
3. Pengurusan dan pelaksanaan administrasi / sarana prasarana sekolah
4. Penyusunan Administrasi Kesiswaan
5. Penyusunan Administrasi Kurikulum
6. Penyusunan Administrasi Kepegawaian
7. Penyusunan Administrasi Humas
8. Penyusunan Administrasi Ketatausahaan

#### **2.2.5.5 Waka Kesiswaan**

1. Menyiapkan administrasi penerimaan siswa baru
2. Mengidentifikasi pendataan siswa secara baik
3. Menyusun dan menyiapkan kepengurusan OSIS
4. Melaksanakan pembinaan kesiswaan dalam urusan, Administrasi OSIS, Kepemimpinan dalam organisasi OSIS, Menyiapkan pemilihan siswa teladan.
5. Melaksanakan bimbingan dan pengarahan yang berhubungan dengan kedisiplinan dan tata tertib sekolah, bekerjasama dengan guru BP/BK, Pembina Gerakan disiplin sekolah, dan OSI

#### **2.2.5.6 Waka kurikulum**

1. Menyusun program dan kegiatan pengajaran;

2. Menyusun dan melakukan analisis pencapaian target kurikulum;
3. Mengajar sesuai dengan beban kerja yang sudah ditetapkan
4. Melakukan koordinasi tentang persiapan dan pelaksanaan UTS/US/UN dan Ujian Lainnya
5. Melakukan Penyusunan kriteria kenaikan kelas dan persyaratan kelulusan bagi seluruh siswa ber-sama guru kelas, kepala program studi dan Kepala Sekolah;
6. Menyusun laporan tentang kegiatan kurikuler dan ekstra kurikuler yang dilaksanakan disekolah;
7. Melakukan koordinasi tentang Penerimaan Siswa Baru (PSB);

#### **2.2.6 Uraian Kegiatan**

Berdasarkan kegiatan Praktik Kerja Lapangan yang telah penulis laksanakan dalam waktu satu bulan mulai dari tanggal 1 Maret sampai dengan 30 Maret 2021 di SMP Negeri 2 Sanga Desa, penulis ditempatkan di ruang tata usaha, kegiatan kerja yang dilakukan penulis adalah membantu beberapa kegiatan yaitu seperti membantu mengetik soal ujian mid semester, membantu kegiatan administrasi sekolah dan membantu pelaksanaan ujian mid semeste



## **BAB III**

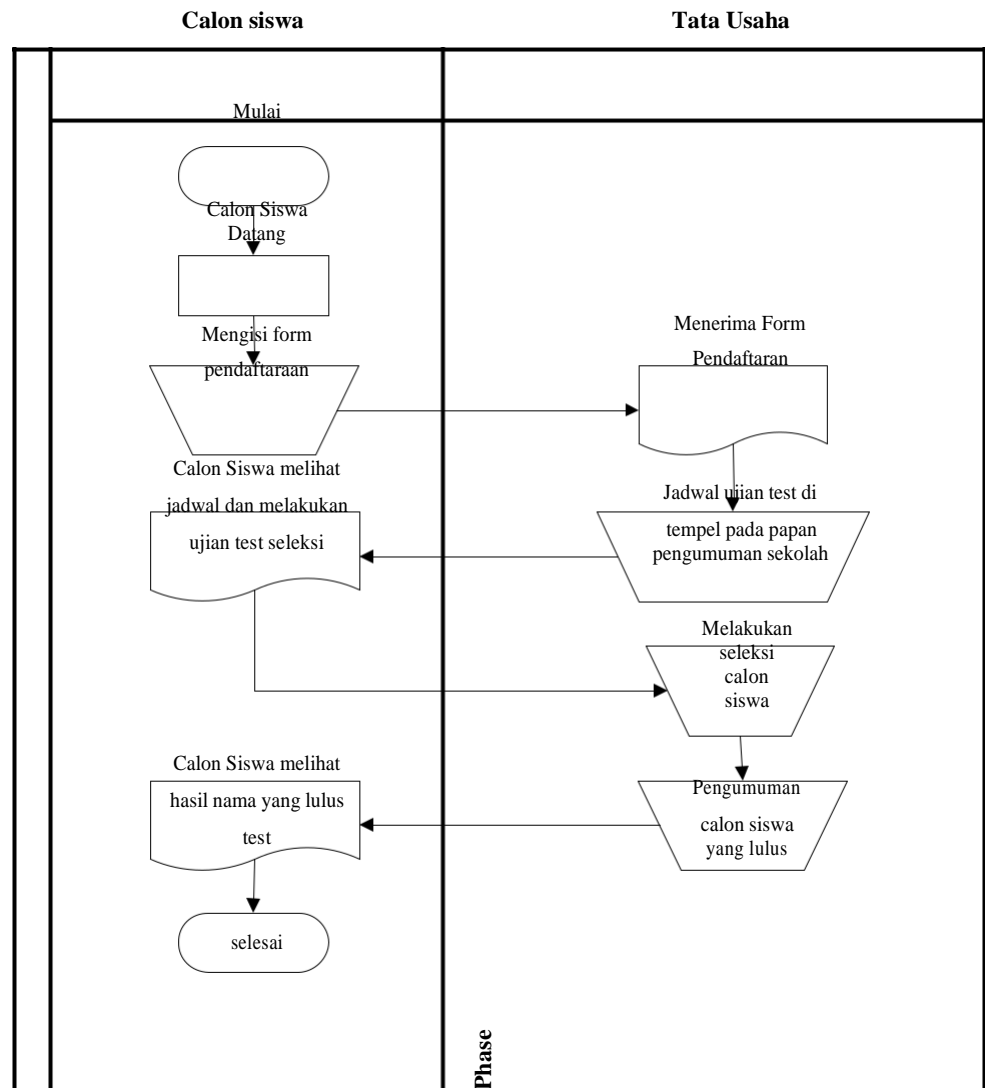
### **PEMBAHASAN**

#### **3.1 Hasil Pengamatan**

Setelah melakukan Praktik Kerja Lapangan SMP Negeri 2 Sanga Desa penulis menemukan beberapa masalah kendala dalam sistem yang berjalan pada SMP Negeri 2 Sanga Desa sebagai mana yang diketahui bahwa proses pendaftaran dan pengumuman masih dilakukan secara manual dimana calon siswa harus datang langsung ke sekolah dan mengantri untuk melakukan pendaftaran, serta untuk mengetahui informasi pengumuman yang ada di sekolah tersebut calon siswa harus datang ke sekolah.

##### **3.1.1 Prosedur yang Berjalan**

Prosedur yang berjalan pada Smp Negeri 2 Sanga desa ini digambarkan pada *flowchart* yang menjelaskan bagan alur sistem yang berjalan di Smp Negeri 2 Sanga desa. Dari prosedur yang berjalan maka penulis dapat mengetahui gambaran proses Penerimaan peserta didik baru Smp Negeri 2 Sanga desa Dapat dilihat pada gambar 3.1. Berikut :



**Gambar 3.1. Flowchart pendaftaran yang sedang berjalan pada SMP**

### **Negeri 2 Sanga Desa**

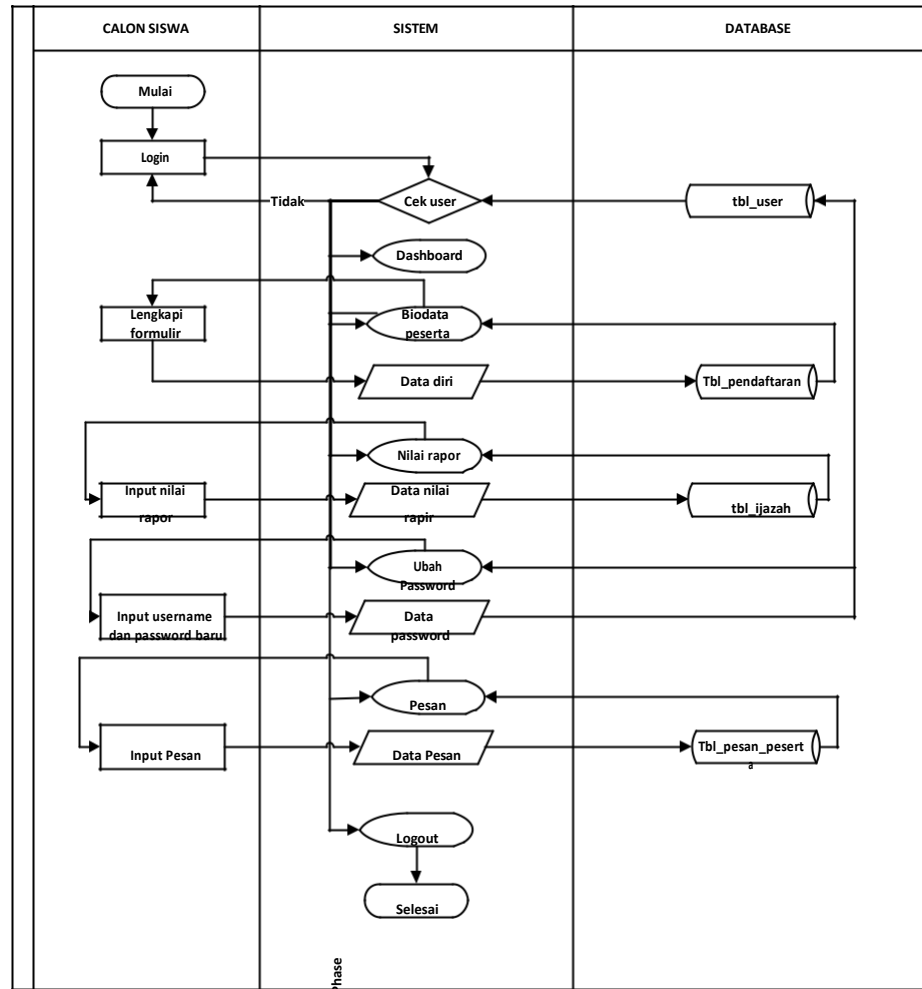
Adapun penjelasan dari *flowchart* yang pendaftaran yang sedang berjalan pada SMP Negeri 2 Sanga Desa :

1. Mulai
2. Calon Siswa datang
3. Calon siswa menyerahkan berkas syarat dan kelengkapan kepada Admin Sekolah.

4. Admin Terima berkas syarat Pendaftaran dan kemudian Menyerahkan kertas formular kepada calon siswa
5. Calon siswa mengisi formulir pendaftaran dan menyerahkan data pendaftar-an ke Admin Sekolah.
6. Admin Sekolah menerima data pendaftaran siswa baru dan mengecek berkas pendaftaran, dan kemudian terdapat kondisi dimana :
  - a. Tidak : jika syarat dan kelengkapan dat pendaftaran tidak lengkap maka calon siswa mengulang kembali pada prosedur menyerahkan berkas dan diserahkan kepada Admin sekolah
  - b. Ya : Setelah berkas lengkap di cek, maka semua berkas disimpan dan di arsipkan oleh bagian admin sekolah.
7. Selesai

### 3.1.2 Flowchart Sistem yang diusulkan

Prosedur yang diusulkan adalah gambaran proses yang diusulkan untuk dijadikan sebuah sistem. Dapat dilihat pada gambar 3.2 berikut :



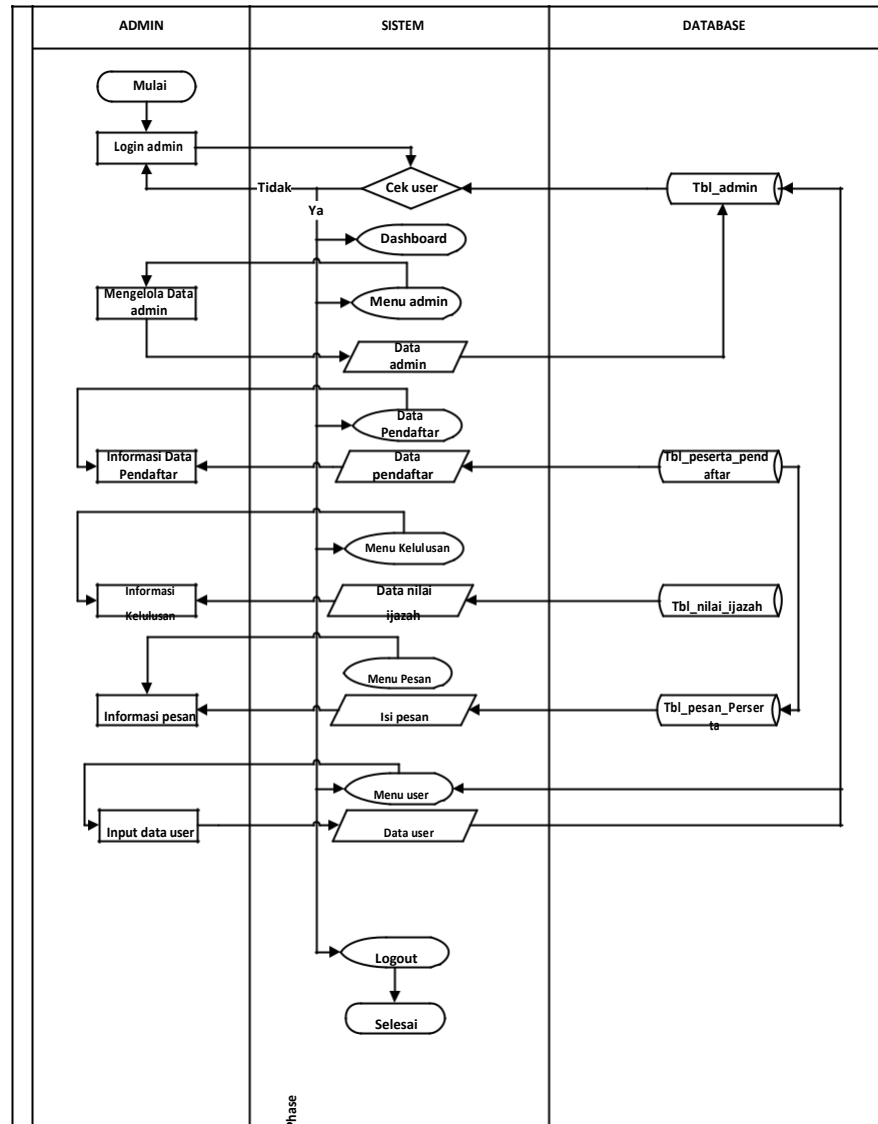
**Gambar 3.2 Flowchart yang diusulkan untuk calon siswa**

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan untuk pendaftaran siswa baru di Smp Negeri 2 Sanga desa :

1. Calon siswa masuk ke halaman login untuk menginput username dan password

2. Jika berhasil akan lanjut ke halaman dashboard, jika salah maka akan kembali ke halaman login
3. Calon siswa masuk ke menu halaman dashboard
4. Calon siswa menginputkan data diri pada menu lengkapi formulir sebagai syarat untuk mendaftar pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa.
5. Calon siswa yang mendaftar menginputkan nilai rapor sebagai syarat untuk penentuan lulus tidaknya dalam mendaftar pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa
6. Calon siswa dapat mengubah username dan password baru pada menu ubah password
7. Calon siswa melakukan logout dan Selesai

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk admin dapat dilihat pada Gam-bar 3.3 sebagai berikut :



**Gambar 3.3** flowchart yang diusulkan untuk admin

Adapun penjelasan dari flowchart yang diusulkan untuk admin sebagai berikut

1. Admin masuk ke halaman login untuk menginput username dan password
2. Jika berhasil akan lanjut ke halaman dashboard, jika salah maka akan kembali ke halaman login
3. Admin masuk ke menu halaman admin

4. Admin melakukan melihat data pendaftar calon siswa yang mendaftar pada menu pendaftar
5. Admin melakukan melihat data kelulusan pada menu kelulusan.
6. Admin melakukan pengolahan data pesan yang dikirimkan oleh para peserta pendaftar pada menu pesan.
7. Admin mengelola data user sebagai pengguna aplikasi PPDB pada menu *user*.
8. Admin logout dan selesai.

## **3.2 Evaluasi dan Pembahasan**

### **3.2.1 Evaluasi**

Setelah penulis melakukan pengamatan pada Smp Negeri 2 sanga desa penulis menemukan kendala dalam proses pendaftaran siswa barunya masih dilakukan secara *offline* / tulis tangan. mengharuskan calon siswa baru dan orang tua datang untuk datang kesekolah untuk mengambil formulir, lalu mengisi formulir pendaftaran dan Kembali lagi kesekolah untuk menyerahkan formulir tersebut ke panitia pendaftaran. Mempertimbangkan kondisi ada nya dampak virus Covid-19 saat ini. Hal ini sangat memakan waktu dan tidak efisien. Pihak panitia masih menggunakan buku fiksi untuk pengarsipan data dan hal tersebut dapat mengakibatkan kerusakan, tercecer dan kesalahan pengarsipan data.

Bedasarkan masalah yang terjadi di SMP N 2 Sanga Desa diperlukan-nya sebuah *website* penerimaan peserta didik baru pada sekolah sebagai *Website*

yang dapat mendukung proses pendaftaran siswa baru dan calon siswa baru tidak perlu datang kesekolah untuk melakukan pendaftaran

Berdasarkan masalah di atas , Maka penulis tertarik untuk mengajukan laporan PKL dengan judul “Rancang Bangun Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMP N 2 Sanga Desa”

### **3.2.2 Pembahasan**

Dengan adanya masalah yang terjadi di Smp negeri 2 Sanga desa, maka penulis mengusulkan pembuatan *Website* yang dapat diakses melalui web un-tuk penerimaan siswa baru. Adapun aliran data yang diusulkan oleh penulis yaitu sebagai berikut :

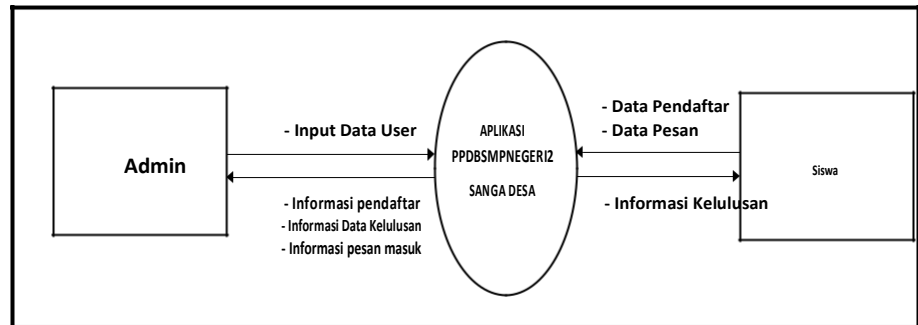
#### **3.2.2.1 Data Flow Diagram (DFD)**

Data Flow Diagram adalah alat yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem yang terstruktur dan jelas. Berdasarkan analisis penelitian, peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut :

##### **1. Diagram Konteks**

Berdasarkan Flowchart sistem yang diusulkan, maka penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang bisa dilihat pada gambar 3.4 dibawah ini





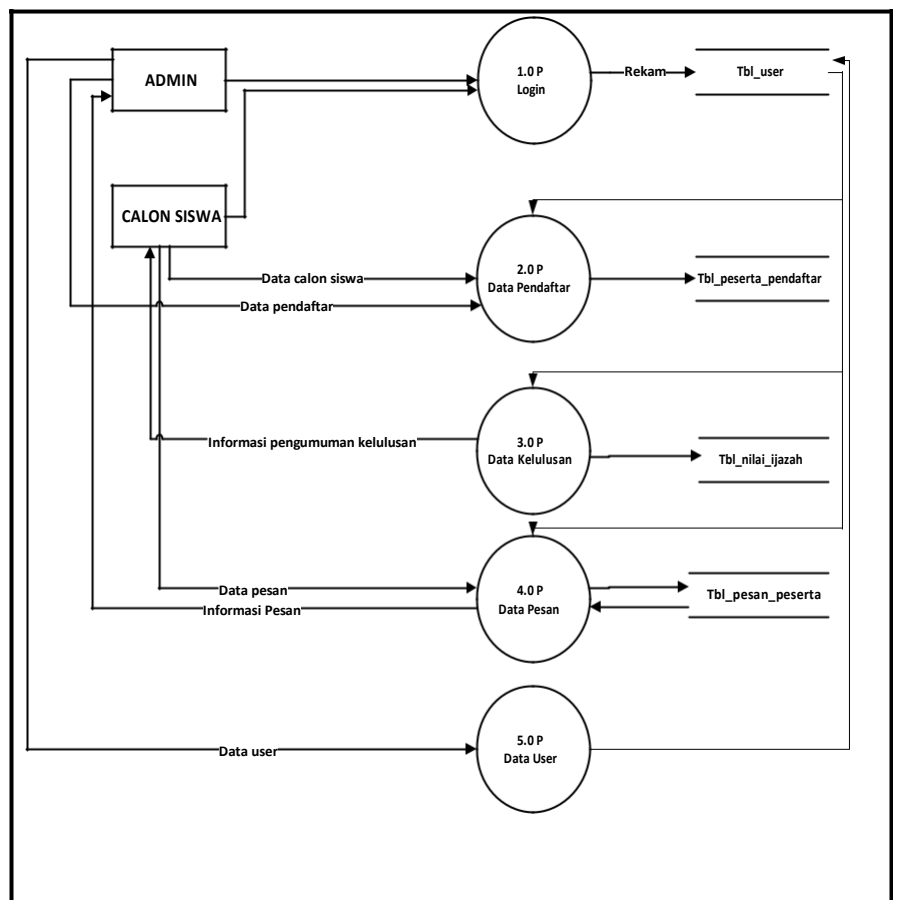
**Gambar 3.4 diagram Konteks**

Adapun penjelasan dari diagram konteks sistem yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Admin mengelola data pendaftar ke sistem dan akan diproses oleh sistem menjadi sebuah informasi berupa data pendaftar
2. Admin mengelola data kelulusan ke sistem dan akan diproses oleh sistem menjadi sebuah informasi berupa kelulusan para calon siswa yang mendaftar
3. Calon siswa menginput data pendaftaran berupa data diri siswa sebagai syarat perlengkapan untuk mendaftar di SMP Negeri 2 Sanga desa.
4. Calon siswa menginput data pesan pada menu pesan diaplikasikan PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. sistem dan akan diproses oleh sistem menjadi sebuah informasi berupa pesan untuk admin
5. Siswa mendapatkan informasi kelulusan lulus atau tidaknya setelah mendaftar pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa

## 2. Data Flow Diagram Level 0

DFD Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang Menyusun keseluruhan sistem diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.5 dibawah ini



**Gambar 3.5 Data Flow diagram level 0**

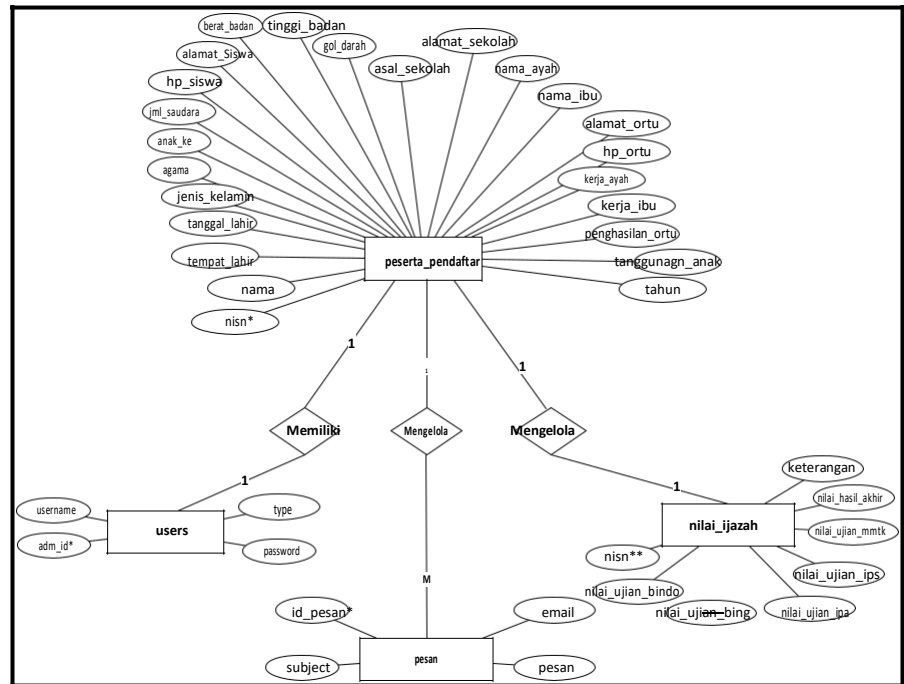
*Adapun penjelasan dari data flow diagram sistem yang dapat dijelaskan sebagai berikut :*

1. Proses 1.0 P Login adalah aktivitas masuk ke dalam Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa

2. Proses 2.0 P Data pendaftar adalah aktivitas admin mengelolah data para calon siswa yang mendaftar
3. Proses 3.0 P Data kelulusan adalah aktivitas admin mengelolah data lulus tidaknya para calon siswa yang mendaftar pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa
4. Proses 4.0 P Data pesan adalah aktivitas calon siswa menginputkan pesan dan menjadi informasi yang dikelolah oleh admin
5. Proses 5.0 P Data *user* adalah aktivitas admin mengelolah data *user* pengguna *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa

#### **3.2.2.2 Entity Relational Diagram (ERD)**

Berikut ini adalah gambaran ERD yang berisi kom-ponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut. ERD dapat dilihat pada gambar 3.6 Berikut :



**Gambar 3.6. Entity Relationship Diagram**

**3.2.2.3 Struktur Tabel**

**1. Tabel User**

Tabel *user* digunakan untuk menampung data pengguna Website seperti admin dan calon siswa yang mengakses Website Pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut merupakan struktur table *user* yang dapat dilihat pada Tabel berikut:

**Tabel 3.1 Tabel User**

No	Field Name	Type	width	Keterangan
1	<i>Id_user</i>	int	11	Primary key

2	<i>username</i>	<i>varchar</i>	20	Username pengguna
3	<i>Password</i>	<i>varchar</i>	20	Kode Login
4	<i>Type</i>	<i>varchar</i>	30	-

## 2. Tabel Peserta Pendaftar

Tabel peserta pendaftar digunakan untuk menampung data para calon siswa yang mendaftar pada *Website Pendaftaran online SMP Negeri 2 Sanga Desa*. Berikut merupakan struktur *table* Pendaftar yang dapat dilihat pada tabel berikut :

**Tabel 3.2 Tabel peserta pendaftar**

No	<i>Field name</i>	<i>type</i>	<i>width</i>	Keterangan
1	nisl	<i>varchar</i>	20	<i>Primary key</i>
2	Nama	<i>varchar</i>	20	Nama pengguna
3	Tempat_la- hir	<i>varchar</i>	20	Tempat lahir
4	Tanggal_la- hir	<i>date</i>	-	Tanggal lahir

5	Jenis_kelamin	<i>enum</i>	-	Laki_Laki/perempuan
6	Agama	<i>enum</i>	-	Islam/Budha/Hindu/Kristen/Katolik
7	Anak_ke	<i>int</i>	11	-
8	Jml_saudara	<i>int</i>	11	Jumlah saudara
9	Hp_siswa	<i>Int</i>	11	No hp siswa
10	Alamat_siswa	<i>text</i>	-	Alamat siswa
11	Berat_badan	<i>int</i>	11	Berat badan siswa
12	Tinggi_badan	<i>Int</i>	11	Tinggibadan siswa
13	Gol_darah	<i>int</i>	10	Golongan darah
14	Asal_sekolah	<i>text</i>	-	Asal sekolah siswa
15	Alamat_sekolah	<i>Text</i>	-	Alamat sekolah siswa

16	Nama_ayah	<i>Varchar</i>	20	Nama ayah
17	Nama_ibu	<i>varchar</i>	20	Nama ibu
18	Ala- mat_ortu	<i>text</i>	-	Alamat orangtua
19	Hp_ortu	<i>int</i>	11	Nomor hp orangtua
20	Kerja_ayah	<i>varchar</i>	20	Pekerjaan ayah
21	Kerja_ibu	<i>varchar</i>	20	Pekerjaan ibu
22	Penghasi- lan_ortu	<i>bigint</i>	11	Penghasilan orangtua
23	Tanggungan orangtua	<i>int</i>	11	Tanggungan orangtua

### 3. Tabel Pesan Peserta

Tabel pesan peserta digunakan untuk menampung data pesan yang di kirimkan oleh siapa saja yang mengakses Website pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut merupakan struktur table pesan peserta dilihat pada table berikut

**Tabel 3.3 Pesan peserta**

No	<i>Field name</i>	<i>type</i>	<i>width</i>	keterangan
1	Id_pesan	Int	11	<i>Primary key</i>

2	Email	Varchar	20	Email pengguna
3	<i>Subject</i>	Varchar	20	Subject pesan
4	pesan	text	-	Isi pesan

#### 4. Tabel Nilai

Tabel nilai ijazah digunakan untuk menampung data nilai ijazah para calon siswa yang mendaftar pada Website pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut merupakan struktur table nilai ijazah dilihat pada table berikut :

**Tabel 3.4 Tabel nilai**

No	<i>Field name</i>	<i>type</i>	<i>width</i>	keterangan
1	<i>id_ijazah</i>	<i>bigint</i>	11	Primary key
2	nisn	<i>varchar</i>	20	Email pengguna
3	Nilai_ujian_bindo	<i>int</i>	11	Nilai ujian
4	Nilai_ujian_bing	<i>int</i>	11	Nilai ujian
5	Nilai_ujian_ipa	<i>int</i>	11	Nilai ujian
6	Nilai_ujian_ips	<i>int</i>	11	Nilai ujian
7	Nilai_ujian_mtk	<i>int</i>	11	Nilai ujian
8	Nilai_hasil_akhir	<i>int</i>	11	Nilai ujian
9	keterangan	<i>int</i>	11	Nilai ujian

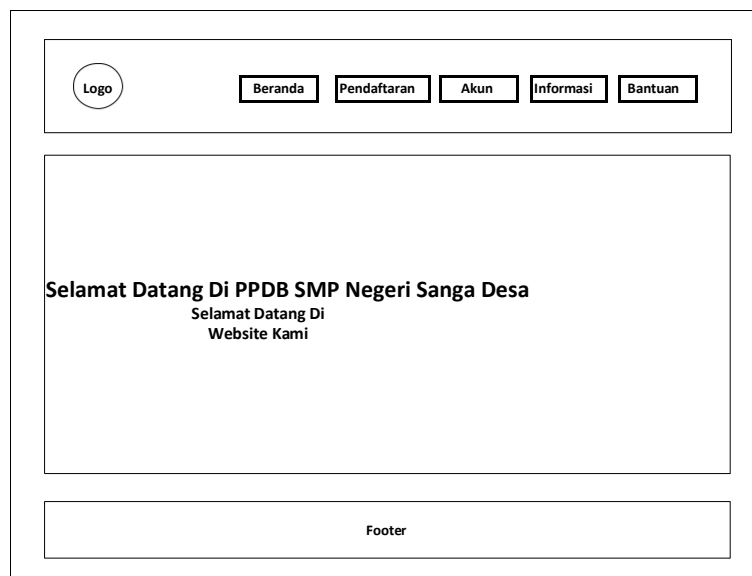


### 3.2.2.4 Desain interface

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *input output* pada Website PPDB SMP NEGERI 2 SANGA DESA sebagai berikut :

#### 1. Desain beranda

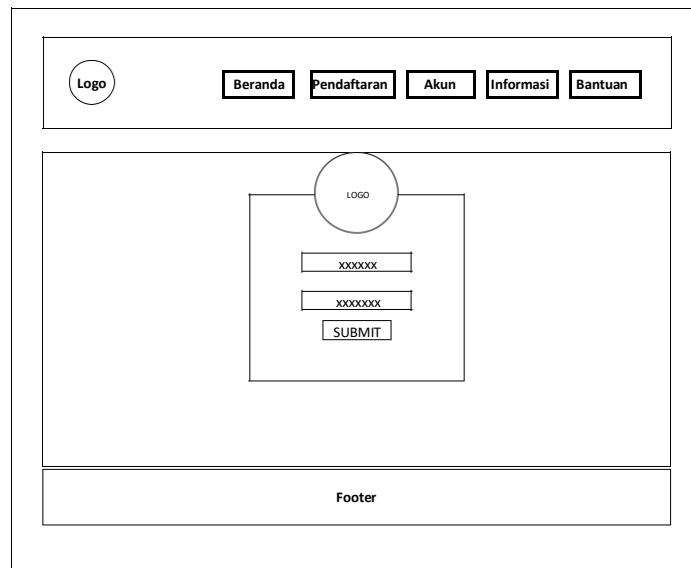
Desain beranda merupakan halaman utama dari Website PPDB SMP Negeri Sanga Desa. Berikut desain halaman beranda dapat dilihat pada gambar 3.7 berikut



**Gambar 3.7 Desain tampilan beranda**

#### 2. Desain Login Akun

Desain *login* akun merupakan halaman *login* untuk masuk ke Website pendaftaran *online* SMP Negeri 2 sanga desa dapat dilihat pada gambar 3.8 berikut :



**Gambar 3.8 desain login akun**

### **3. Desain Pendaftaran**

Desain pendaftaran merupakan halaman untuk mengisi data para pendaftar calon siswa pada *Website Pendaftaran online* pada SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut desain halaman pendaftaran dapat dilihat pada gambar berikut:

Logo

Beranda Pendaftaran Akun Informasi Bantuan

Daftar

**FORM PENDAFTARAN**

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

(32) (32) (32) (32)

NISN

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Anak Ke

Alamat Siswa

Golongan Darah

Asal Sekolah

Alamat orang Tua

Pekerjaan Ibu

Tnggungan Anak

Nama

Jenis Kelamin

Agama

Jumlah Saudara

No HP Siswa

Berat Badan

Tinggi Badan

Alamat Sekolah

Nama Ayah

Nama Ibu

No. Hp Orang Tua

Pekerjaan Ayah

Penghasilan Orang Tua

DAFTAR

Footer

**Gambar 3.9 desain pendaftaran**

#### **4. Desain Data Pendaftaran**

Desain data pendaftar merupakan halaman data nama para siswa yang mendaftar pada Website pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut desain data pendaftar dapat dilihat pada gambar 3.10 berikut:

The wireframe shows a web page layout for 'Pendaftar'. At the top left is a circular 'Logo'. To its right is a navigation bar with buttons for 'Beranda', 'Pendaftaran' (with a sub-button 'Lihat Pendaftar'), 'Akun', 'Informasi', and 'Bantuan'. The main content area is titled 'PENDAFTAR TAHUN AJARAN 2021/2022' and contains a table with the following data:

No	Nisn	Nama siswa	Asal Sekolah
1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX
2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX
3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX
4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX

Below the table are four social media icons (Facebook, Twitter, Instagram, YouTube). A 'Footer' is located at the bottom of the page.

**Gambar 3.10** desain data pendaftar

## 5. Desain Kirim Pesan

Desain Kirim Pesan merupakan halaman untuk siapa saja yang mengakses *Website* pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa agar dapat mengirimkan pesan, kesan, dan saran. Berikut desain kirim pesan dapat dilihat pada gambar 3.11 berikut:

The wireframe shows a web page layout for 'Kirim Pesan'. At the top left is a circular 'Logo'. To its right is a navigation bar with buttons for 'Beranda', 'Pendaftaran' (with a sub-button 'Kirim Pesan'), 'Akun', 'Informasi', and 'Bantuan'. The main content area is titled 'KIRIM PESAN ANDA UNTUK KAMI' and contains a form with the following fields:

EMAIL  SUBJECT

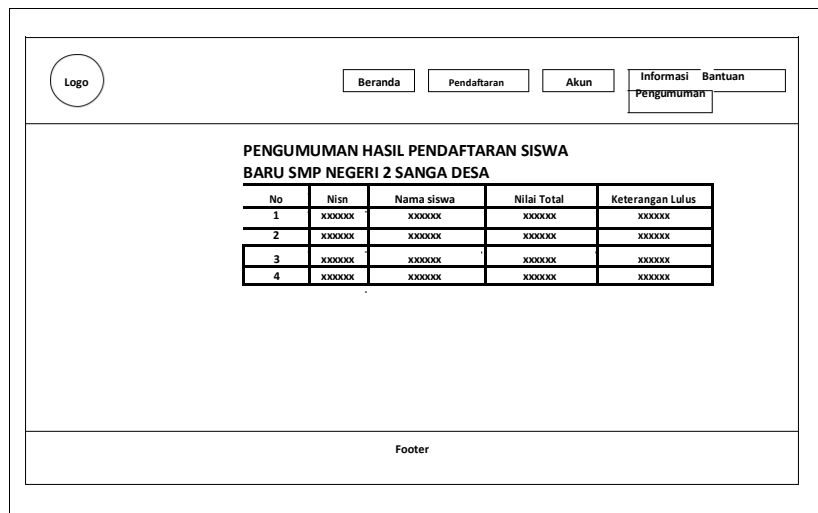
MESSAGE

Below the form are four social media icons (Facebook, Twitter, Instagram, YouTube). A 'Footer' is located at the bottom of the page.

**Gambar 3.11** desain kirim pesan

## 6. Desain Pengumuman

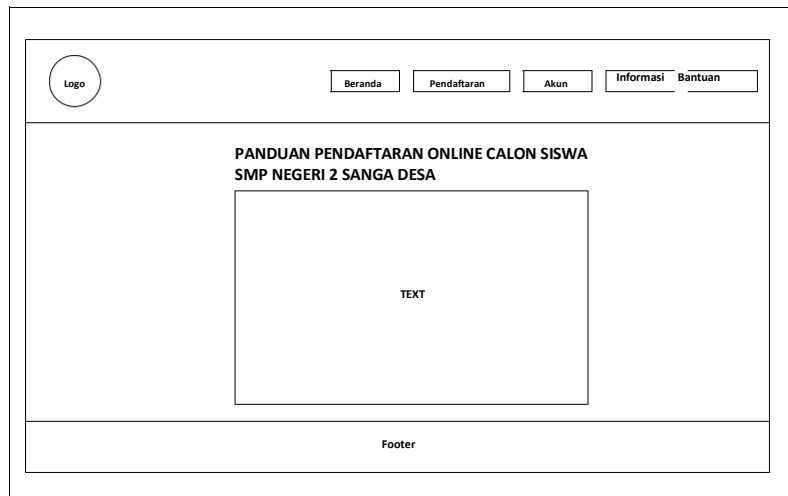
Desain informasi Pengumuman merupakan halaman pengumuman nama-nama siswa yang lulus pendaftaran pada *Website* pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. desain pengumuman dapat di dapat dilihat pada gambar 3.12 berikut:



**Gambar 3.12 desain pengumuman**

## 7. Desain Panduan

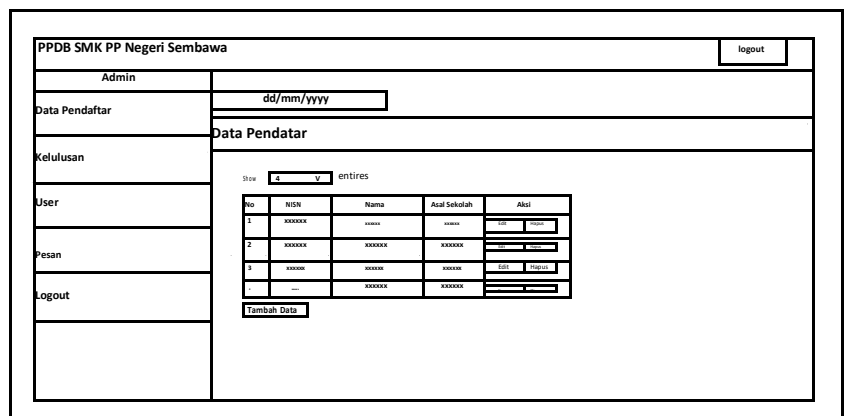
Desain panduan adalah panduan untuk pengguna *Website* pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. Desain panduan siswa dapat dilihat pada gambar 3.13 berikut :



**Gambar 3.13 Desain panduan**

**8. Desain Halaman data Pendaftar Admin**

Desain Data Pendaftar admin merupakan halaman data-data para calon siswa yang mendaftar pada *Website* pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. desain pengumuman dapat di dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 3.14 desain halaman pendaftar admin**

## 9. Desain Kelulusan Admin

Desain kelulusan SMP Negeri 2 Sanga Desa yang mendaftar pada *Website* pendaftaran *online*. Desain gambar kelulusan dapat dilihat pada gambar 3.15 berikut :

No	NSN	Nama	Nilai Total	Keterangan	Aksi
1	XXXXX	----	XXXXX	----	[Edit] [Hapus]
2	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	[Edit] [Hapus]
3	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	[Edit] [Hapus]

Gambar 3.15 desain kelulusan Admin

## 10. Desain User admin

Desain *user* merupakan halaman data *user Website* pendaftaran *online* SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut Desain *user* dapat dilihat pada gambar 3.16 berikut:

No	Username	Password	Tipe	Aksi
1	XXXXX	----	----	[Edit] [Hapus]
2	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	[Edit] [Hapus]
3	XXXXX	XXXXX	XXXXX	[Edit] [Hapus]

Gambar 3.16 desain user admin

## 11. Desain Pesan Masuk Admin

Desain pesan merupakan halaman dari penampung data pesan masuk yang dikirim dari pengguna yang mengakses *Website* pendaftaran online SMP Negeri 2 Sanga Desa dan mengirimkan pesan. Berikut merupakan desain gambar pesan dapat dilihat pada gambar 3.17 berikut :

PPDB SMK PP Negeri Sembawa					logout																									
Admin																														
Data Pendaftar	dd/mm/yyyy																													
Kelulusan	Pesan																													
User	<p style="text-align: center;"><b>Pesan Masuk</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Email</th> <th>Subject</th> <th>Pesan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>....</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> </tbody> </table>				No	Email	Subject	Pesan	Aksi	1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>	2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>	3	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>	4	....	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>	
No	Email	Subject	Pesan	Aksi																										
1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>																										
2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>																										
3	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>																										
4	....	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Detail"/>																										
Pesan																														
Logout																														

Gambar 3.17 desain pesan masuk admin

## 12. Desain Biodata Peserta

Desain biodata peserta merupakan desain halaman utama siswa untuk menginputkan data diri sebagai syarat dalam mendaftar sebagai calon siswa pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut merupakan desain gambar pesan dapat dilihat pada gambar berikut :



Logo

SISWA

**BIODATA PEDERTA**

Nisn

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Anak Ke

Alamat Siswa

Golongan Darah

Asal Sekolah

Alamat orang Tua

Pekerjaan Ibu

Tanggung Anak

Nama

Jenis Kelamin

Agama

Jumlah Saudara

No HP Siswa

Berat Badan

Tinggi Badan

Alamat Sekolah

Nama Ayah

Nama Ibu

No. Hp Orang Tua

Pekerjaan Ayah

Penghasilan Orang Tua

**BIODATA**

INPUT NILAI RAPORT

UBAH PASSWORD

SIMPAN

Footer

**Gambar 3.18 desain biodata peserta**

### 13. Desain Input Nilai

Desain input nilai rapor siswa merupakan desain halaman calon siswa menginputkan data nilai rapor sebagai syarat mendaftar pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut merupakan desain gambar input nilai rapor dapat dilihat pada gambar 3.19 berikut :

Logo

SISWA  
LOGOUT

**NILAI RAPOR CALON PESERTA DIDIK**

NISN

Nilai Ujian Bahasa Indonesia

Nilai Ujian Bahasa Inggris

Nilai Ujian IPA

Nilai Ujian IPS

Nilai Ujian Matematika

SIMPAN

BIODATA

INPUT NILAI RAPORT

UBAH PASSWORD

Footer

**Gambar 3.19 Desain input nilai**

#### **14. Desain Ubah *Password* Siswa**

Desain ubah *password* siswa merupakan desain halaman tempat siswa mengubah *username* dan *password* pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Berikut merupakan desain gambar ubah *password* nilai rapor dapat dilihat pada gambar 3.20 berikut :

The image shows a web form titled "EDIT PASSWORD". At the top left is a "Logo" placeholder. At the top right are links for "SISWA" and "LOGOUT". The main form area contains the following elements:

- EDIT PASSWORD** (Section Header)
- NISN** (Text input field)
- Password Lama** (Text input field)
- Password Baru** (Text input field)
- Konfirmasi Password** (Text input field)
- SIMPAN** (Submit button)

On the right side of the form, there are three additional navigation buttons: "BIODATA", "INPUT NILAI RAPORT", and "UBAH PASSWORD". At the bottom center of the page is a "Footer" label.

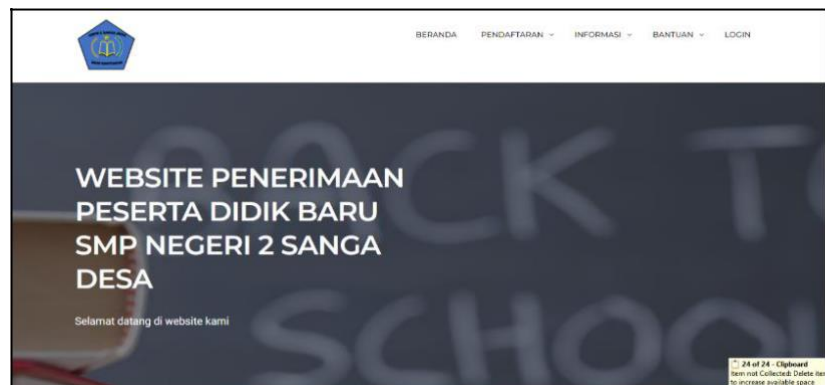
**Gambar 3.20** desain ubah *password* siswa

### 3.2.2.5 Tampilan

Desain model tampilan *interface* merupakan model tampilan pada *WEBSITE PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMP NEGERI 2 SANGA DESA* sebagai berikut :

#### 1. Tampilan Halaman Utama

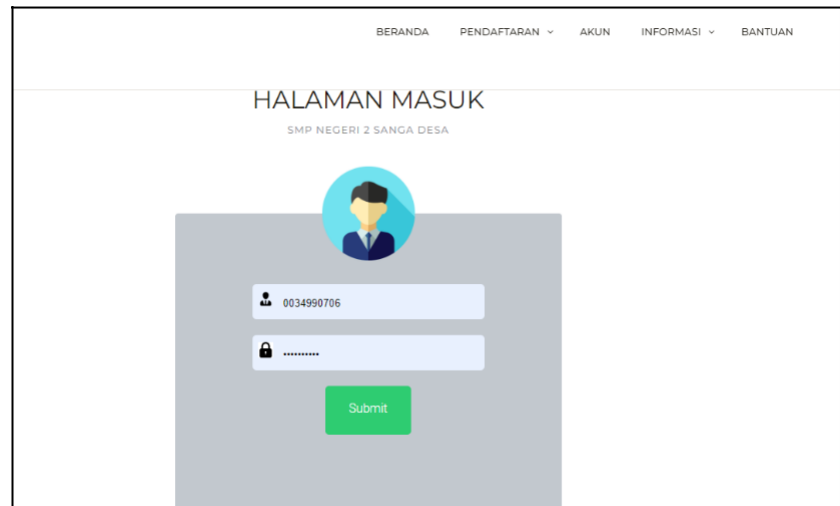
Tampilan *login* Halaman utama merupakan halaman model tampilan dari Website Penerimaan Peserta Didik Baru Pada Smp Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model halaman utama pada Website PPDB dapat dilihat pada gambar 3.21 berikut :



**Gambar 3.21** Tampilan halaman utama

## 2. Tampilan Login

Tampilan *login* merupakan halaman model tampilan utama dari *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model *login* pada *Website* PPDB admin dapat dilihat pada gambar 3.22 berikut :



The image shows a web browser window displaying a login page. At the top, there is a navigation menu with the following items: BERANDA, PENDAFTARAN (with a dropdown arrow), AKUN, INFORMASI (with a dropdown arrow), and BANTUAN. The main content area has a heading 'HALAMAN MASUK' and a subtitle 'SMP NEGERI 2 SANGA DESA'. Below the heading is a circular profile icon of a person. Underneath the icon is a login form with two input fields: the first is for a phone number, containing '0034990706', and the second is for a password, shown as dots. A green 'Submit' button is located below the password field.

**Gambar 3.22 Tampilan login**

## 3. Tampilan *form* pendaftaran

Berikut ini Tampilan form pendaftaran merupakan halaman model tampilan form pendaftaran siswa dari website penerimaan didik baru Smp negeri 2 sanga desa dapat dilihat pada gambar 3.23 berikut :

BERANDA PENDAFTARAN INFORMASI BANTUAN LOGIN

### FORM PENDAFTARAN

Please complete the form below. We'll do everything we can to respond to you as quickly as possible.

f G+ T Y

NISN\*

NAMA\*

TEMPAT LAHIR\*

JENIS KELAMIN\*

TANGGAL LAHIR\*

AGAMA\*

ANAK KE

JUMLAH SAUDARA

ALAMAT SISWA\*

NO. HP SISWA\*

**Gambar 3.23 Tampilan form pendaftaran**

#### 4. Tampilan Lihat pendaftar

Tampilan data pendaftar merupakan halaman model tampilan data pendaftar calon siswa dari Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model pada Website PPDB admin dapat dilihat pada gambar berikut :

BERANDA PENDAFTARAN INFORMASI BANTUAN LOGIN

### PENDAFTAR TAHUN AJARAN 2021/2022

Thank you for your submit.

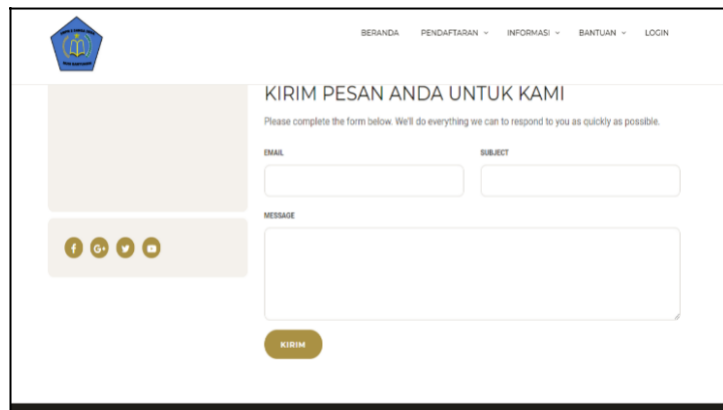
No.	NISN	Nama	Asal Sekolah
1	0034990706	Intan sari	2022-01-17
2	1111	sadena	2021-01-06
3	111123	ade	0000-00-00
4	3211	Agung ade tamzil	2019-07-11
5	54321	anil saputra	2006-02-28

f G+ T Y

**Gambar 3.24 Tampilan lihat pendaftar**

## 5. Tampilan Kirim pesan

Tampilan kirim pesan merupakan halaman model tampilan pengiriman kesan dan saran dari Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model pada Website PPDB dapat dilihat pada gambar 3.25 berikut :

The image shows a web form titled "KIRIM PESAN ANDA UNTUK KAMI" (Send us your message). The form includes a header with navigation links: BERANDA, PENDAFTARAN, INFORMASI, BANTUAN, and LOGIN. Below the title, there is a sub-header: "Please complete the form below. We'll do everything we can to respond to you as quickly as possible." The form fields are: EMAIL, SUBJECT, and MESSAGE. There is a "KIRIM" button at the bottom. On the left side of the form, there are social media icons for Facebook, Google+, Twitter, and YouTube.

**Gambar 3.25 tampilan kirim pesan**

## 6. Tampilan Informasi Pengumuman

Tampilan informasi pengumuman merupakan halaman model tampilan data informasi pengumuman kelulusan bagi siswa yang mendaftar pada Website PPDB laporan pada aplikasi SMP negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model informasi pengumuman dapat dilihat pada gambar 3.26 berikut :

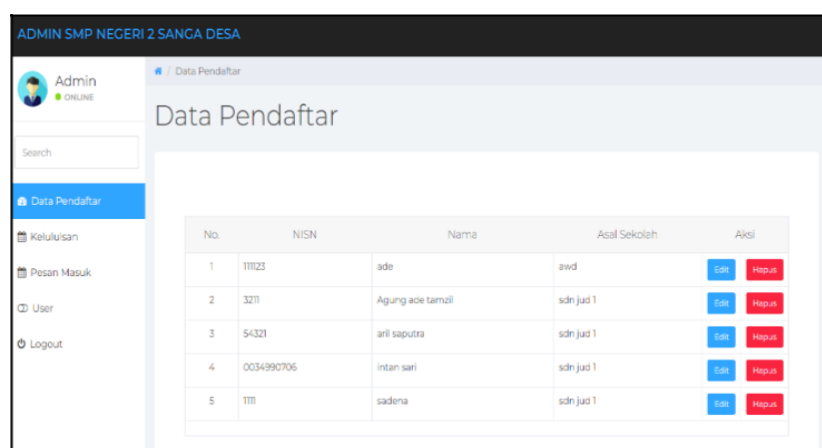


No.	NISN	Nama	Keterangan
1	111123	ade	Lulus
2	3211	Agung ade tamzil	Lulus
3	54321	aril saputra	Tidak Lulus
4	0034990706	intan sari	Lulus
5	1111	sadena	Lulus

**Gambar 3.26 Tampilan informasi pengumuman**

## 7. Tampilan Data Pendaftar *Admin*

Tampilan halaman data pendaftar admin merupakan halaman model tampilan data para calon siswa yang mendaftar pada *Website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model halaman data pen-daftar Calon siswa pada *Website* PPDB admin dapat dilihat pada gam-bar 3.27 berikut :

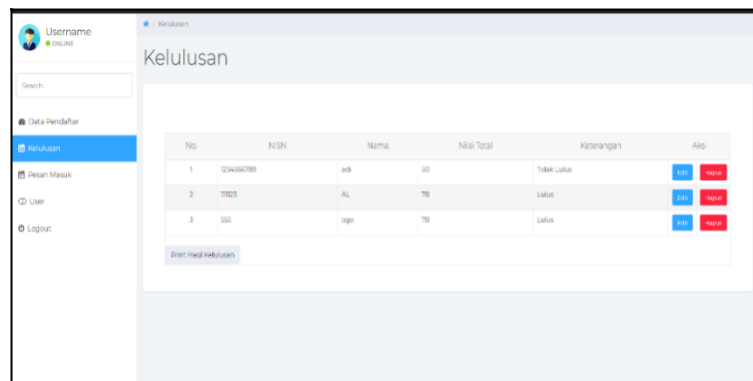


No.	NISN	Nama	Asal Sekolah	Aksi
1	11123	ade	swd	<a href="#">Sdri</a> <a href="#">Hapus</a>
2	3211	Agung ade tamzil	sdn jud 1	<a href="#">Sdri</a> <a href="#">Hapus</a>
3	54321	aril saputra	sdn jud 1	<a href="#">Sdri</a> <a href="#">Hapus</a>
4	0034990706	intan sari	sdn jud 1	<a href="#">Sdri</a> <a href="#">Hapus</a>
5	1111	sadena	sdn jud 1	<a href="#">Sdri</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 3.27 Tampilan data pendaftar admin**

## 8. Tampilan Data Kelulusan *Admin*

Tampilan data kelulusan adalah halaman model tampilan data siswa yang lulus atau tidak dalam mendaftar pada Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. tampilan data kelulusan siswa pada Web-site PPDB dapat dilihat pada gambar 3.28 berikut :

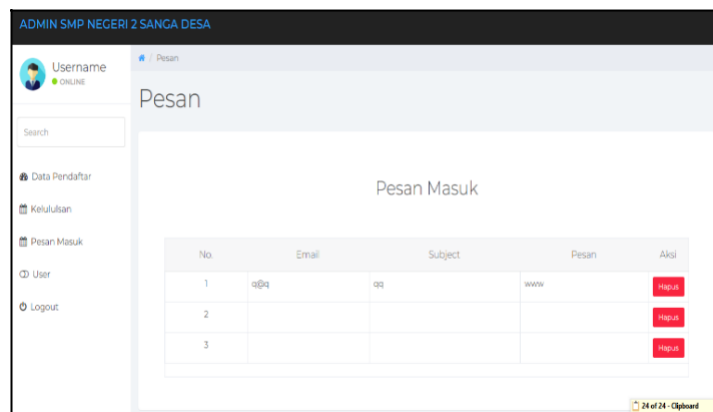


No.	NISN	Nama	Nilai Total	Keterangan	Aksi
1	02496789	isa	60	Tidak Lulus	<a href="#">Lihat</a> <a href="#">Hapus</a>
2	11023	AL	78	Lulus	<a href="#">Lihat</a> <a href="#">Hapus</a>
3	551	ogo	78	Lulus	<a href="#">Lihat</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 3.28 Tampilan data kelulusan admin**

## 9. Tampilan Pesan Masuk *Admin*

Tampilan pesan masuk merupakan halaman model tampilan pesan masuk yang dikirim oleh pengguna Website PPDB SMP negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model pada *Website* PPDB dapat dilihat pada gambar 3.29 berikut :



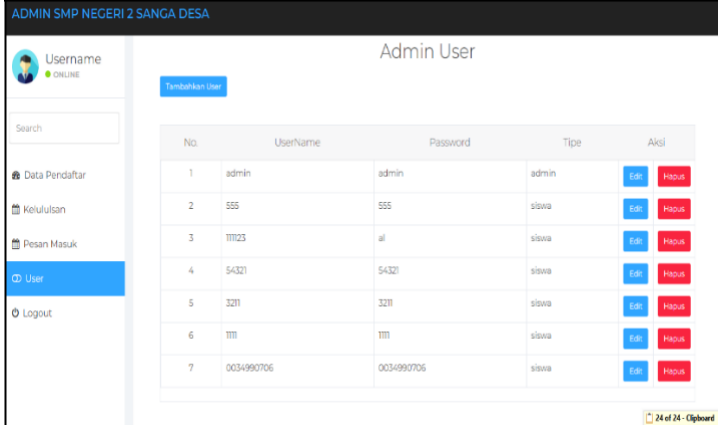
No.	Email	Subject	Pesan	Aksi
1	o@o	oo	www	<a href="#">Hapus</a>
2				<a href="#">Hapus</a>
3				<a href="#">Hapus</a>

**Gambar 3.29 Tampilan pesan masuk admin**



## 10. Tampilan Data User

Tampilan data *user* merupakan halaman data pengguna Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model data *user* pada Website PPDB dapat dilihat pada gambar 3.30 berikut :

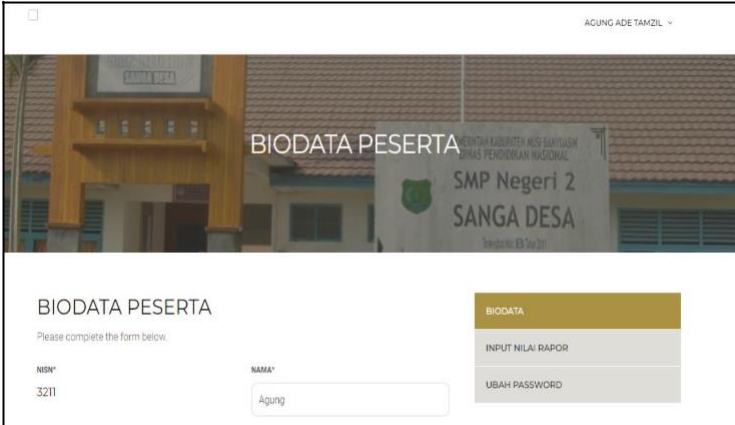


No.	Username	Password	Tipe	Aksi
1	admin	admin	admin	Edit Hapus
2	555	555	siswa	Edit Hapus
3	11123	al	siswa	Edit Hapus
4	54321	54321	siswa	Edit Hapus
5	3211	3211	siswa	Edit Hapus
6	1111	1111	siswa	Edit Hapus
7	0034990706	0034990706	siswa	Edit Hapus

Gambar 3.30 Tampilan data *user*

## 11. Tampilan Biodata Siswa

Tampilan biodata Siswa merupakan halaman dari Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan model data biodata siswa pada Website PPDB dapat dilihat pada gambar 3.31 berikut :



ACUNG ADE TAMZIL

BIODATA PESERTA

BIODATA PESERTA

Please complete the form below.

NISN\*  
3211

NAMA\*  
Agung

BIODATA

INPUT NILAI RAPOR

UBAH PASSWORD

Gambar 3.31 Tampilan Biodata peserta

## 12. Tampilan Input Nilai Siswa

Tampilan Input nilai siswa merupakan halaman input nilai pengguna Website PPDB SMP Negeri 2 Sanga Desa. Tampilan Input nilai pada *Website* PPDB dapat dilihat pada gambar 3.32 berikut :

**Gambar 3.32 Tampilan input nilai siswa**

## 13. Tampilan Ubah *password* Siswa

Tampilan ubah *password* siswa merupakan tempat siswa men-gubah *password* dan *username* siswa pada *website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga desa. Tampilan model ubah *password* dapat dilihat pada gambar 3.33 berikut :

**Gambar 3.33 Tampilan edit *password***

#### 14. Tampilan Cetak Bukti Daftar Siswa

Tampilan Cetak bukti daftar siswa merupakan tempat siswa mencetak bukti daftar siswa pada *website* PPDB SMP Negeri 2 Sanga desa. Tampilan Cetak bukti daftar dapat dilihat pada gambar 3.34 berikut :

<b>Bukti Pendaftaran Online</b>	
<b>SMP NEGERI 2 SANGA DESA</b>	
<i>Nisn</i>	: 0034990706
<i>Nama</i>	: intan sari
<i>Jenis Kelamin</i>	: Laki-Laki
<i>Tempat</i>	: jud 1
<i>Tanggal Lahir</i>	: 2022-01-17
<i>Agama</i>	: Islam
<i>Asal Sekolah</i>	: sdn jud 1
<i>Nama Ayah</i>	: rian hidayat
<i>Alamat</i>	: dsdfferf
<i>No Telp / HP</i>	: 99009
<i>Status Daftar</i>	:

**Gambar 3.34 Tampilan cetak bukti daftar**

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Simpulan**

Berdasarkan dari hasil pengamatan yang telah dilaksanakan dan diuraikan ke dalam laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) mengenai *Website* PPDB Smp Negeri 2 Sanga desa. Maka penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya adanya Website Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMP NEGERI 2 SANGA DESA ini dapat membantu pa-nita melakukan pengolahan data terkait pendaftaran siswa baru.
2. Dengan adanya Website Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMP NEGERI 2 SANGA DESA ini ini mempermudah calon siswa yang ingin mendaftar tanpa datang langsung ke sekolah.

#### **4.2 Saran**

Dengan terselesaikannya penulisan laporan ini maka penulis dapat memberikan saran yang dapat dijadikan bahan masukan yang bermanfaat bagi Smp Negeri 2 Sanga desa Yaitu : WEBSITE PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMP NEGERI 2 SANGA DESA yang penulis buat saat ini hanya sebatas pendaftaran yang sederhana diharapkan *Web-site ini* ini bisa dikembangkan menjadi sistem seleksi siswa baru dengan menambahkan fitur tes online dan pendaftaran ulang.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adhy Sugara, E., Barovih, G., & Nurussama, N. (2020, January 17). The Impact of Daily Prayers Multimedia Application towards Student's Learning Interest. *ICEMS* .  
<https://doi.org/10.4108/eai.30-9-2019.2291168>
- AE, K., & Sriyeni, Y. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Pada SMA N 1 Sungai Keruh Berbasis Web*.
- Afandi, A. N. (2023). *Pengujian Aplikasi Posaja Menggunakan Teknik State Transition*.  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/file/14760>
- Ajismanto, F., Barovih, G., Annisa, M. L., Rifanda, M. A., & Setiawan, B. (2023). PELATIHAN PERAN TIK DALAM TATA KELOLA MANAJEMEN ORGANISASI PADA LEMBAGA FILANTROPI DI KOTA PALEMBANG. *Pengabdian Deli Sumatera*, 2(2).
- Al-Adawiyah, R., Febiola, E., Prasetya, E., & Sugara, A. (2023). Media Edukasi Pengenalan Islam Bagi Anak Usia Dini Melalui Perancangan Buku Pop Up. *CORISINDO*.
- Aldino Muhammad. (n.d.). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DIPT. TELEKOMUNIKASI (TELKOM) PALEMBANG BAGIAN WIFI ID*. Retrieved November 30, 2023, from [http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1458/1/PKL\\_DKV\\_2023\\_MUHAMMAD ALDINO.pdf](http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1458/1/PKL_DKV_2023_MUHAMMAD_ALDINO.pdf)
- Amalia, R. F., & Annisa, M. L. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Finansialku Dalam Menyusun Rencana Keuangan Bagi Guru SMK Nurul Iman Palembang. *Jurnal IKRAITH-ABDIMAS No 1 Vol 5 Maret 2022*.
- Amalia, R. F., Febrianty, & Annisa, M. L. (2022). *AKUNTANSI UNTUK BISNIS WARALABA* (Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia (Ed.)).
- Andita, M. P., Indra, A. M., & Ariwibowo, M. F. (2023). Digital Entrepreneurship di SMKN

- 6 Palembang Berbasis Website. *Jurnal Pemberdayaan Umat*, 2(2), 105–113.  
<https://doi.org/10.35912/jpu.v2i2.2044>
- Andita, M. P., Sulastri, S., & Wahab, Z. (2021). Peran kepercayaan merek sebagai variabel mediasi pada hubungan kepribadian merek halal dan loyalitas merek. *Jurnal Manajemen Maranatha*, 21(1), 45–54. <https://doi.org/10.28932/jmm.v21i1.4066>
- Anggita D. (2022). *APLIKASI PENYEDIAAN JASA DESAIN DI CV ICONCREATIVE BERBASIS WEB*. [http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/965/1/LTA\\_D3SI\\_2022\\_DINI\\_ANGGITA.pdf](http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/965/1/LTA_D3SI_2022_DINI_ANGGITA.pdf)
- Annisa, M. L. (2020a). Analysis of The Effect of Price, Promotion, Trust, Service Quality on Consumer Loyalty in Use of Shopee Online Store . *ICASI 2020, June 20, Medan, Indonesia*.
- Annisa, M. L. (2020b). Strategi Peningkatan Kualitas Pelayanan Berbasis SWOT Pada Online Store Shopee. *Jesya (Jurnal Ekonomi & Ekonomi Syariah)*, 4(1), 199–210. <https://doi.org/10.36778/jesya.v4i1.305>
- Annisa, M. L., & Hamzah, R. S. (2021). Influence of Debt to Equity Ratio, Return on Asset Ratio, and Firm Size on Audit Delay. *SRIWIJAYA INTERNATIONAL JOURNAL OF DYNAMIC ECONOMICS AND BUSINESS*, 4(4), 315. <https://doi.org/10.29259/sijdeb.v4i4.315-324>
- Annisa, M. L., Hamzah, R. S., & Pratiwi, Y. N. (2022). Analisis Modal Kerja pada Industri Telekomunikasi di Indonesia. *Owner*, 6(3), 2887–2901. <https://doi.org/10.33395/owner.v6i3.891>
- Annisa, M. L., Kertarajasa, A. Y., Hamzah, R. S., Octavina, E., Gozali, D., & Damar, C. S. S. (2023). The analysis of influence growth sales and fixed asset intensity on tax avoidance. In *Enrichment: Journal of Management* (Vol. 13, Issue 2).
- Annisa, M. L., & Kertarajasa, A. yudha. (2023). Literasi Pemanfaatan Aplikasi Buku Kas Dalam Mengatur Keuangan Bagi Siswa Sma Aisyiyah Palembang. *Jurnal Media Abdimas Vol 3 No 2 Juli 2023*.

- Annisa, M. L., & Setiawan, B. (2022). PELATIHAN DAN PENDAMPINGAN PERHITUNGAN BREAK EVEN POINT PADA UKM SUMSEL CAFTERS PALEMBANG. In *Jurnal Pengabdian Deli Sumatera Jurnal Pengabdian Masyarakat* (Vol. 1, Issue 1).
- Annisa, M. L., & Yobi, N. (2021). Pemanfaatan Aplikasi MYOB Accounting Guna Penyusunan Laporan Keuangan. In *Halaman 59 dari 64 Comvice* (Vol. 5, Issue 2).
- Aprizal, Y. (2019). Penerapan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation dalam Memprediksi Kelulusan Mahasiswa Politeknik PalComTech. *The 4th National Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering (CITISEE)*, 333–337. <https://citisee.amikompurwokerto.ac.id/content/proceedings/2019>
- Aprizal, Y., & Saputra, C. E. (2022). Penerapan Metode Extreme Programming dalam Merancang Aplikasi Pengolahan Angka Kredit Pustakawan pada UPT Perpustakaan Universitas Sriwijaya APPLICATION OF THE EXTREME PROGRAMMING METHOD IN DESIGNING APPLICATIONS FOR PROCESSING LIBRARIAN CREDIT SCORES AT UPT SRIWIJAYA UNIVERSITY LIBRARY. *Maret 2022 IJCCS*, 12(01), 1–5.
- Aprizal, Y., Zainal, R. I., & Afriyudi, A. (2019). Perbandingan Metode Backpropagation dan Learning Vector Quantization (LVQ) Dalam Menggali Potensi Mahasiswa Baru di STMIK PalComTech. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(2), 294–301. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.387>
- Ariwibowo, M. F., & Hidayat, I. S. (2023). WORKSHOP PEMBUATAN MEDIA BELAJAR DENGAN MENGGUNAKAN CANVA. *Communnity Development Journal*, 4, 8173–8178.
- Aulia, P. (2023). PERANCANGAN APLIKASI KEHADIRAN GURUBERBASISWEBSITE PADA MI HIJRIYAH 1 PALEMBANG. [http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1510/1/PKL\\_IF\\_2023\\_PUTRI\\_AULIA.pdf](http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1510/1/PKL_IF_2023_PUTRI_AULIA.pdf)
- Azdy, R. A., Sriyeni, Y., & Aprizal, Y. (2023a). PELATIHAN PENGEMBANGAN

- MATERI AJAR MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA UNTUK GURU SMK MUHAMMADIYAH 1. *Jurnal Gembira: Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3, 556–561.
- Azdy, R. A., Sriyeni, Y., & Aprizal, Y. (2023b). PELATIHAN PENGEMBANGAN MATERI AJAR MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA UNTUK GURU SMK MUHAMMADIYAH 1 TRAINING FOR TEACHING MATERIAL DEVELOPMENT USING CANVA APPLICATION FOR TEACHER OF SMK MUHAMMADIYAH. *Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(3).
- Fahrudin A. (2023). LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DIVISI EDITORDI CV. IMARAH PROMOSINDOFAHRUDIN. *Http://Repo.Palcomtech.Ac.Id/Id/Eprint/856/1/PKL\_D3DKV\_2022\_ARIF%20FAHRUDIN.Pdf*. [http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/856/1/PKL\\_D3DKV\\_2022\\_ARIFFAHRUDIN.pdf](http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/856/1/PKL_D3DKV_2022_ARIFFAHRUDIN.pdf)
- Fajar Ariwibowo, M., & Mawarindani Indra, A. (2023). Pengaruh Product, Price dan Place terhadap Keputusan Konsumen dalam Menggunakan Jasa Ikebana Kost Palembang. *Jurnal Ekobistek*, 12(1), 480–485. <https://doi.org/10.35134/ekobistek.v12i1.492>
- Fajarriansyah, P., & Sriyeni, Y. (2022). *Laporan Kegiatan Pengolahan Data Pemanenan Pada Dinas Pertanian Sumatera Selatan*. Politeknik Palcomtech. *fatma-febrianty-337612244*. (n.d.).
- Febrianty, Annisa, M. L., Hamzah, R. S., & Amalia, R. A. (2022). *PANDUAN ANALISIS LAPORAN KEUANGAN*.
- Febrianty, Annisa, M. L., Pratiwi, Y. N., Putri, T., Utami, P., & Lestari, E. (2022). Pelatihan dan Pendampingan Pengelolaan Keuangan Usaha dan Pemanfaatan Aplikasi Akuntansi UKM (Training and Assistance of Business Financial Management and Utilization of SME Accounting Software). *Yumary: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(4), 229–237. <https://doi.org/10.35912/jpm.v2i4.1226>
- Gunawan, R., & Sriyeni, Y. (2022). Workshop Pengelolaan Nilai Siswa bagi Guru SDN 17 Palembang dengan Memanfaatkan Microsoft Excel. *Seminar Nasional CORIS 2022*,



207–210.

- Guntoro, G. B. (2020). PEMANFAATAN APLIKASI SEBAGAI MEDIA BANTU EDUKASI AGAMA ISLAM UNTUK ANAK USIA DINI. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1). <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i1.3339>
- Hamzah, R. S., & Annisa, M. L. (2022). Altman's Z'-Scores for financial distress predictions among food and beverages industry in Indonesia. *Owner*, 6(1), 1056–1068. <https://doi.org/10.33395/owner.v6i1.696>
- Hamzah, R. S., Annisa, M. L., & Patmawati. (2019). The Determinant Analysis of Capital Structure Policy at Listed Companies on Jakarta Islamic Index. *5th Sriwijaya Economics, Accounting, and Business Conference (SEABC 2019)*.
- Hamzah, R. S., Gozali, E. O. D., Annisa, M. L., & Pratiwi, C. N. (2022). The Role of Corporate Social Responsibility on the Performance of Indonesian Banking Corporation. *International Journal of Financial, Accounting, and Management*, 4(3), 365–377. <https://doi.org/10.35912/ijfam.v4i3.1307>
- Handayani, F. S., Pertiwi, D. H., & Sriyeni, Y. (2021). Implementasi System Usability Scale untuk Pengujian Usabilitas Chronum Calculator. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 12(1). <https://doi.org/10.36982/jiig.v12i1.1893>
- Hanifah, D. N., Ibrahim, I., & Sriyeni, Y. (2023). Perancangan Aplikasi Jasa Salon Menggunakan Model Prototipe. *MDP Student Conference*, 2(1). <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4495>
- Hari Pertiwi, D., Informatika, M., PalComTech Palembang Jalan Basuki Rahmat No, P., & - Sumatera Selatan, P. (2018). *METODE EXTREME PROGRAMMING (XP) PADA WEBSITE SISTEM INFORMASI FRANCHISE LKP PALCOMTECH*. 8(1).
- Hartati, E., & Aprizal, Y. (2023). Perancangan Digitalisasi Ruang Baca Fakultas XYZ Pada Universitas XYZ. *Seminar Nasional Corisindo*, 247–254.
- Hassanah, I., & Sriyeni, Y. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 1 Talang Kelapa Berbasis Web*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

- Hermansyah, H., Sukaesih, S., & Sugara, E. P. A. (2021). Perancangan Katalog Digital Koleksi Benda Seni Rupa Museum Balaputra Dewa Palembang. *CORISINDO*.
- Hidayat, I. S., & Herdiansyah, M. I. (2020). INVESTIGASI PENERAPAN COLLABORATIVE LEARNING DI UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG. *POSITIF : Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 127–131.
- Hidayat, I. S., & Perdana, B. A. (2020). Arsitektur Software Defined Network: Implementasi Pada Small Network. *Jurnal Jaringan Komputer Dan Keamanan*, 1(1), 1–13.
- Hidayat, I. S., Setiawan, E., Efendi, Y., & Ihsan, T. (2023). Pengembangan Sistem Manajemen Kamar Kost Berbasis Web di Ikebana Kost Palembang. *Prosiding CORISINDO 2023*.
- Hidayat, I. S., Setiawan, E., Veronica, M., & Pramono, S. (2023). Strategi Creative Branding UMKM pada Pempek Sulthan 99 Palembang. *Prosiding Abdimas CORISINDO 2023*, 13–16.
- Holidays, P. T., & Fatmariansi, W. (n.d.). *WEBSITE PT HOLIDAYS*.
- Indra, A. M., Andita, M. P., & Ariwibowo, M. F. (2023). Workshop Kewirausahaan berbasis Social Media Marketing bagi Guru dan Pelajar di SMKN 6 Palembang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Ilmu Pendidikan*, 2(1). <https://doi.org/10.23960/jpmip.v1i02>
- Informasi, S., Kinerja, M., Sekolah, K., Guru, D., Koordinator, P., Kecamatan, W., Kuang, M., Web, B., Saputra, A., Kom, S., Ikhsan, N., & Arwandy, N. (n.d.). WEB-BASED INFORMATION SYSTEM FOR MONITORING THE PERFORMANCE OF SCHOOL PRINCIPALS AND TEACHERS AT THE REGIONAL COORDINATOR OF THE MUARA KUANG DISTRICT. *Maret 2022 IJCCS*, 12(01), 1–5.
- Jumanda, P., & Sriyeni, Y. (2022). *Laporan Kegiatan di TVRI Sumsel Divisi Information Technology (IT) Editor dan Penyiaran*. Politeknik Palcomtech.
- Kertarajasa, A. Y., & Annisa, M. L. (2022). PELATIHAN TECHNOPRENEURSHIP MELALUI PENYUSUNAN PROPOSAL BUSINESS PLAN BAGI SISWA SMK NEGERI 1 PALEMBANG 1\*. *Jurnal Media Abdimas Vol 1 No 3 Bulan November*

2022. <https://doi.org/10.37817/mediaabdimas.v1i3>

- Mahmud; Aprizal, Y. (2023). Implementasi Connection Sharing Internet Menggunakan Mikrotik Pada Siswa SMK XYZ Palembang. *AMMA : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(7). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/amma>
- Mahmud, M., & Aprizal, Y. (2022). The Penerapan QoS (Quality Of Service) Dalam Menganalisis Kualitas Kinerja Jaringan Komputer (Studi Kasus Hotel Maxone Palembang). *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 374–379. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1567>
- Metode, M., Yuniansyah, A., Saputra, A., & Komputer, G. (n.d.). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATAKULIAH GRAFIK KOMPUTER*. *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATAKULIAH*.
- Muhammad1, R., Prasetya, E., & Sugara2, A. (2019). SEJARAH PEMBANGUNAN MASJID AGUNG PALEMBANG DALAM VIDEO ANIMASI 3 DIMENSI. *GESTALT*, 1(2), 227–240.
- Mustika, M., & Sugara, E. P. A. (2017). Pengembangan Peta Pariwisata Bangunan Bersejarah Kota Palembang Menggunakan Visualisasi Augemented Reality. In *Jurnal Komputer Terapan* (Vol. 3, Issue 2). <http://jurnal.pcr.ac.id>
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>
- Natalia, Y., & Sriyeni, Y. (2021). *Pengukuran Kualitas Layanan Website Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode Webqual 4.0*.
- Nazaruddin, A., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. john, Muliawati, A., Syamsiah, N., Kraugusteeliana, Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, & Guntoro. (2022). Analisa Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek. In *Widina Media Utama*.
- Octafian, D. T., Prasetya, E., Sugara, A., & Tenggono, A. (2023). Pembuatan Video Sebagai Media Promosi Usaha Bagi Komunitas Best Community Life Menggunakan Aplikasi

- VlogNow. *Ilmu Komputer Untuk Masyarakat*, 4(1).
- Octafian, D. T., & Saputra, A. (n.d.). *Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi OBS Studio bagi Guru SMA Bina Warga 2 Palembang*.
- Oleh, D. (n.d.-a). *LEMBAGA BAHASA LIA PALEMBANG BERBASIS WEBSITE*.
- Oleh, D. (n.d.-b). *SELATAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*.
- Pangelah, F. V., & Sugara, E. P. A. (2021). *PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE TERHADAP DASHBOARD APLIKASI E-LEARNING DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN*.
- Prasetya Adhy Sugara, E. (2016). STUDENT ACCEPTANCE IN AUGMENTED REALITY COMPUTER HARDWARE LEARNING MEDIA. *International Conference on Creative Industries Bandung Creative Movement*.
- Prasetya Adhy Sugara, E. (2018). *ADOPSI MODEL DGBL-ID PADA PENGEMBANGAN GAME EDUKASI ONET WAWASAN NUSANTARA* (Vol. 9, Issue 2).
- Prasetya, E., Sugara, A., Mahmudi, M. A., & Wahyudi, S. (2017). APLIKASI PENGENALAN PROFESI PEKERJAAN BAGI ANAK USIA DINI BERBASIS AUGMENTED REALITY. *Riau Journal Of Computer Science*, 3(2), 89–96.
- Pratama, R. A. A., Aprizal, Y., Syaftriandi, M. J., & Setiawan, E. (2023). BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pengujian Tingkat Usability Pada Penggunaan Aplikasi Android PalComTech Online Learning dengan Metode PACMAD. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(01).  
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/download/2161/907>
- Pratiwi, Y. N., Febrianty, F., Febrina, P., & Annisa, M. L. (2022). The Effect of Financial Accounting Practices and Management Accounting Practices on MSME's Economic sustainability. *Owner*, 6(3), 2325–2335. <https://doi.org/10.33395/owner.v6i3.925>
- Putra, D. J., & Sriyeni, Y. (2022). *Pengukuran Kualitas Aplikasi Penjualan CV Amirnya Abadi Jaya Menggunakan Metode Usability Testing*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

- Putri, M. P., Barovich, G., Azdy, R. A., Yuniansyah, Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Admojo, F. T. (2022). *ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Saputra, A., & Saputra, A. (n.d.). *Pengembangan multimedia pembelajaran pengenalan huruf hijaiyah menggunakan metode 4-D*.
- Saputra, A. (n.d.-a). *PELATIHAN DIGITAL MARKETING BAGI SISWA SEKOLAH MENENGAH ATAS AISYIYAH 1 PALEMBANG*.  
<https://ojs.politeknikdarussalam.ac.id/index.php/jpkm>
- Saputra, A. (n.d.-b). *PENGEMBANGAN SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI PENYAKIT PARU-PARU MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR*.
- Saputra, A. (2011). *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA) Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Paru-Paru Pada Manusia Menggunakan Pemrograman Visual Basic 6.0 SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI PENYAKIT PARU-PARU PADA MANUSIA MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 6.0*.
- Saputra, A., Amrullah, A., & Abdillah, I. (n.d.). *Aplikasi JETS (Japanese Learn and Test Simulation) Berbasis Web Mobile*.
- Saputra, A., & Fariz Januarsyah, M. (2016). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PENERIMA BANTUAN SOSIAL MENGGUNAKAN METODE FUZZY DATABASE MODEL TAHANI* (Vol. 15, Issue 1).
- Saputra, A., Jian Zulfahri, I., & Khotop, K. (n.d.). *SEMINAR NASIONAL CORISINDO ■ 207 Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Penerima Beasiswa Menggunakan Metode Moora (Studi Kasus Sekolah Dasar Negeri 9 Pulau Rimau)*.
- Saputra, A., & Taman, H. A. (2016). Sistem Pakar Kerusakan Mesin Jahit dengan Metode Certainty Factor Berbasis Android Expert System for Sewing Machine Failure Detection Using Certainty Factor Method. *Journal of Applied Intelligent System*, 1(1), 36–47.
- Saputra, A., & Widyanto, A. (2015). *Enkripsi Dan Dekripsi File Dengan Algoritma Blowfish*.
- Satya Prima, M., Fikri, M., Sugara, E. P. A., & Komunikasi Visual Politeknik PalComTech Jl

- Basuki, D. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Rakyat Dayang Rindu dengan Menggunakan Metode Arntson. *CORISINDO*.
- Setiawan, E., Fajar Ariwibowo, M., & Hidayat, I. S. (2023). WORKSHOP KEWIRAUSAHAAN BERBASIS DIGITAL MARKETING DI SMKN 3 PALEMBANG. *Communnity Development Journal*, 4(1).
- Sistem, P., Penentuan, P. K., Bagi, J., Baru, M., & Saputra, A. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN JURUSAN BAGI MAHASISWA BARU MENGGUNAKAN METODE ANALYTIC HIERARCHY PROCESS (Studi Kasus: STMIK PalComTech Palembang)*.
- Sriyeni, Y. (2022). Analisis Usability Aplikasi Investasi Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 13(2). <https://doi.org/10.36982/jiig.v13i2.2294>
- Sriyeni, Y., Antoni, D., & Akbar, M. (2018). Analisis Penerimaan dan Penggunaan Teknologi Computer Based Test (CBT) sebagai Media Ujian Online dengan Model Unified Theory of Acceptance And Use of Technology (UTAUT). *Teknomatika*, 08(01).
- Sriyeni, Y., Mi'raj, M., & Veronica, M. (22 C.E.). Evaluasi Kualitas Aplikasi Smartkit Menggunakan Metode Usability Testing. *Seminar Nasional CORIS 2022*, 275–280.
- Sriyeni, Y., & Veronica, M. (2019). Perancangan Antarmuka Aplikasi Konversi Bilangan dan Warna Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 10(2). <https://doi.org/10.36982/jiig.v10i2.855>
- Sriyeni, Y., & Veronica, M. (2020). Development Analysis for Numbers and Colors Learning Media. *Journal of Physics: Conference Series*, 1500(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1500/1/012122>
- Sugara, E. P. A. (2011). Sistem Informasi Pencarian Dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Bagus. *TEKNOMATIKA*, 1.
- Sugara, E. P. A. (2014). PENGEMBANGAN GAME BERBASIS ANDROID PADA MATA KULIAH GRAFIK MULTIMEDIA 2 STMIK PALCOMTECH. *TEKNOMATIKA*.

[http://www.omg.org/gettingstarted/what\\_is\\_uml.htm](http://www.omg.org/gettingstarted/what_is_uml.htm)

Sugara, E. P. A. (2022). Visualisasi Data. In *DATA SCIENCE*.

Sugara, E. P. A., & Khotop, K. (2023). PENERAPAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID UNTUK PEMBELAJARAN BUMI SEBAGAI RUANG KEHIDUPAN (STUDI KASUS: SMA NEGERI 6 PALEMBANG). In *JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA* (Vol. 4, Issue 1).

Sugara, E. P. A., Khotop, K., Hidayatullah, A., Salim, R., & Perawati, N. (2022). PEMODELAN USER INTERFACE E-RAPORT BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (Studi Kasus Website E-Raport SMKN 3 Palembang). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3.

Sugara, E. P. A., & Mustika, M. (2018). DESAIN GAME EDUKASI “ONET WAWASAN NUSANTARA” (OWA). *KOMIK*. <http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/komik>

Sugara, E. P. A., & Pertiwi, D. H. (2019). Pelatihan Pembuatan Desain Kalender Bagi Siswa SLB Negeri Pembina Palembang. *SINDIMAS*, 29.

Susanti, & Annisa, M. L. (2023). Analisis Return On Investment (ROI) dan Residual Income (RI) dalam Menilai Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Pada Perusahaan Sub Sektor Tembakau yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Periode 2020- 2022). *Jurnal Serambi Ekonomi Dan Bisnis* 6(2), Agustus 2023, 60-69.

Susanti, D., Prasetya, E., Sugara, A., & Elmiyati, A. (2021). *CARA PRAKTIS MEMBANGUN APLIKASI MOBILE Studi Kasus M-COMMERCE SALE AND ORDERING*.

Teknologi, J., & Informatika, D. (2014). *APLIKASI PERHITUNGAN KPR BANK BERBASIS ANDROID* (Vol. 4, Issue MEI).

Widyanto, A., Aprizal, Y., Wardani, A., & Kegiatan, A. (2021). Prosiding Seminar Nasional CORISINDO 2021 Pengabdian Kepada Masyarakat Pengenalan dan Pengaplikasian Tunelling (ngrok.com) Bagi Siswa SMA Guna Mengakses Aplikasi Berbasis Web. *Seminar Nasional CORISINDO 2021*, 240–245. <https://www.ngrok.com>.

Wiza Yunifa, & Yesi Sriyeni. (2022). Pelatihan Pembuatan Bahan Ajar Menggunakan Canva Web Bagi Guru SMP Bina Cipta. *J-PEMAS - Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2).  
<https://doi.org/10.33372/j-pemas.v3i2.849>

Yanti, T. S., & Annisa, M. L. (2023). ANALISIS HUBUNGAN KINERJA LINGKUNGAN DAN UKURANPERUSAHAAN TERHADAP KINERJA KEUANGAN PERUSAHAAN FARMASI. *2 NDMDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2023* .

Yasermi Syahrul, Y. A. S. R. S. L. (2021). Pelatihan Keterampilan Desain Untuk Peningkatan Daya Saing Bagi Siswa SLB Negeri Pembina Palembang. *Ilmu Komputer Untuk Masyarakat*, 2(1), 8–13.

Anisa dan Asyuti. (2018). **Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online Un-tuk Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SMK Negeri 1 Kelapa Bangka Barat**. Vol.7, No.2, Jurnal SISFOKOM.

Dicky dan Indah. 2019. **Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web pada SMK Kosgoro Kota Bogor**. Indonesian Journal on Software Engineering, Vol.5, No. 1, Juni 2019, 9-18

Nurmalasari, Anna, Riska. (2019). **Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web Pada PT. United Tractors Pontianak**. Jurnal Sains dan Manajemen, Vol 7 No. 2 Sep-tember 2019

Rosa, A.S & Shalahuddin, M. (2018). **Rekayasa Perangkat Lunak Ter Struktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)**. Bandung:Informatika.

Sutabri. (2016) **Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL Pada Divisi Humas PT Pegadaian**. Jurnal Infra Tech, 2(2), 12–26.

Sugiyono. (2016). **Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D**. Bandung: PT Alfabet.



Wibawanto. (2017:20). A **“missing” family of classical orthogonal polynomials**. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 1689– 1699.

## **LAMPIRAN**