

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENDISTRIBUSIAN AIR MINERAL PT
OASIS WATERS INTERNATIONAL PALEMBANG
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPE***



Diajukan oleh :

- 1. EKA INDRI RAHMAWATI / 031140083**
- 2. ENKA KRISTI MAYANG SARI / 031140065**

Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya

PALEMBANG

2018

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENDISTRIBUSIAN AIR MINERAL PT
OASIS *WATERS INTERNATIONAL* PALEMBANG
MENGUNAKAN METODE *PROTOTYPE***



Diajukan oleh :

- 1. EKA INDRI RAHMAWATI / 031140083**
- 2. ENKA KRISTI MAYANG SARI / 031140065**

Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya

PALEMBANG

2018

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LTA

NAMA : 1. EKA INDRI RAHMAWATI / 031140083
2. ENKA KRISTI MAYANG SARI / 031140065

PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (DIII)

JUDUL LTA : SISTEM INFORMASI PENDISTRIBUSIAN
AIR MINERAL PT OASIS WATERS
INTERNATIONAL PALEMBANG
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE

Tanggal : 6 Juli 2018

Pembimbing,

Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0204098901

Mengetahui,

Direktur,

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LTA

NAMA : 1. EKA INDRI RAHMAWATI /031140083
2. ENKA KRISTI MAYANG SARI /031140065

PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (DIII)

JUDUL LTA : SISTEM INFORMASI PENDISTRIBUSIAN
AIR MINERAL PT OASIS WATERS
INTERNATIONAL PALEMBANG
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE

Tanggal : 03 Agustus 2018

Tanggal : 03 Agustus 2018

Penguji 1 :

Penguji 2 :

Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0214036903

Arsia Rini, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0222098801

Menyetujui,

Direktur,

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

MOTTO :

”Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan). Kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.

- Enka Kristi Mayang sari -

MOTTO :

“Kegagalan-kegagalanmu hari ini adalah tabungan keberhasilan di kemudian hari, jika bukan hari ini mungkin besok, lusa atau tahun depan, ketika Tuhan dan Semesta sudah merestui”.

- Eka Indri Rahmawati -

Kupersembahkan Kepada :

- Ayahanda dan ibunda tercinta.
- Saudara-saudariku tersayang.
- Dosen-dosen dan Staff Politeknik Palcomtech Palembang.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang judul “Sistem Informasi Pendistribusian Air Mineral PT. Oasis Waters International Palembang menggunakan Metode *Prototype*”. Adapun tujuan penulisan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini adalah sebagai bentuk pelaporan terhadap apa yang telah penulis kerjakan, dapatkan dan usulkan selama melakukan Laporan Tugas Akhir (LTA). Salawat dan salam juga penulis panjatkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW serta para keluarga dan juga para sahabat-sahabatnya dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak Akademik, keluarga, maupun teman-teman seperjuangan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang tulus serta do'a dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis dapat dibalas oleh Allah SWT, Amin, ucapan terimakasih yang tulus ditujukan kepada semua pihak yang telah membimbing dengan sungguh-sungguh, ucapan terimakasih ditujukan kepada Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. Selaku Direktur Politeknik Palcomtech Palembang. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom, M.Kom. Selaku Ketua Prodi Manajemen Informatika dan sekaligus Selaku Dosen Pembimbing Laporan Tugas Akhir (LTA) yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama Laporan Tugas Akhir dan penyusunan Laporan Tugas Akhir. Bapak Frengky S.Kom. yang telah mengizinkan melaksanakan Riset Laporan Tugas Akhir di PT. Oasis Waters International

Palembang. Segenap Keluarga, terutama orang tua, yang selalu memberi do'a dan dukungannya selama ini, teman-teman seangkatan Manajemen Informatika. Semua pihak yang telah berperan dalam pelaksanaan Laporan Tugas Akhir maupun Penyelesaian Laporan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa barangkali masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan penulis demi kemajuan karya tulis khususnya yang berkenan dengan Laporan Tugas Akhir ini.

Demikian Kata Pengantar dari penulis, dengan harapan semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kita semua, khususnya bagi penulis pribadi dan bagi jurusan Manajemen Informatika Politeknik Palcomtech. Terima Kasih.

Palembang, Mei 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	li
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBINGLTA.....	lii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LTA	Iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis	5
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan	6
1.5.3 Manfaat Bagi Akademik	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	9
2.1.1 Sistem	9
2.1.2 Sistem informasi.....	11
2.1.3 Distribusi.....	13
2.1.4 Sistem Distribusi.....	13

2.1.5 PHP (Hypertext Processor).....	13
2.1.6 MySQL.....	14
2.1.7 Database.....	15
2.1.8 Flowchart.....	15
2.1.9 DFD (Data Flow Diagram)	17
2.1.10 ERD (Entity Relationship Diagram)	18
2.2 Objek Penelitian	19
2.2.1 Sejarah Perusahaan	19
2.2.2 Visi dan Misi	21
2.2.3 Struktur Organisasi	23
2.2.4 Tugas dan Wewenang	23
2.2.5 Penelitian Terdahulu.....	27
2.2.6 Metode Pengembangan Sistem.....	28
2.2.7 Blackbox Testing.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	31
3.1.1 Lokasi	31
3.1.2 Waktu Penelitian	31
3.2 Jenis Data.....	32
3.2.1 Data Primer	32
3.2.2 Data Sekunder	32
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.3.1 Observasi	32
3.3.2 Wawancara	33
3.3.3 Studi Pustaka	33
3.3.4 Dokumentasi.....	33
3.3.5 Metode Pengembanga Sistem.....	34
BAB IV HASIL PEMBAHASAN	

4.1 Hasil	36
4.1.1 Identifikasi Kebutuhan Pemakai.....	36
4.1.1.1 Prosedur yang berjalan.....	38
4.1.1.2 Prosedur yang diusulkan	40
4.1.1.2.1 Prosedur yg diusulkan Untuk Adm. Penjualan.	41
4.1.1.2.2 Prosedur yg diusulkan Untuk Gudang.....	42
4.1.1.2.3 Prosedur yg diusulkan Untuk Manager.....	43
4.1.1.2.4 Prosedur yg diusulkan Untuk Customer.....	44
4.1.2 Membangun Prototyping.....	45
4.1.2.1 Diagram Konteks.....	45
4.1.2.2 DFD.....	47
4.1.2.3 ERD.....	48
4.1.2.4 Desain Tabel.....	48
4.1.2.5 Desain Interface.....	65
4.1.2.6 Implementasi Interface.....	77
4.1.3 Menguji Protoyping.....	86
4.1.3.1 Validasi Prototype.....	87
4.1.4 Pengkodean <i>System</i>	93
4.1.5 Pengujian Sistem.....	94
4.1.5.1 Blackbox Testing.....	94
BAB V PENUTUP	
5.1 Simpulan	100
5.2 Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	xvii
HALAMAN LAMPIRAN.....	xvi

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 2.2 Metode Prototype.....	28
Gambar 4.1 Flowchart Prosedur Yang Berjalan.....	38
Gambar 4.2 Flowchart Yang Diusulkan untuk Admin Penjualan.....	41
Gambar 4.3 Flowchart Yang Diusulkan Untuk Gudang.....	42
Gambar 4.4 Prosedur Yg Diusulkan Untuk Manager.....	43
Gambar 4.5 Prosedur Yang Diusulkan Untuk Customer.....	44
Gambar 4.6 Diagram Konteks.....	45
Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 1.....	47
Gambar 4.8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	48
Gambar 4.9 DesainTampilan Login Admin.....	65
Gambar 4.10 Desain Tampilan Dashboard Pada Admin.....	66
Gambar 4.11 Desain Tampilan Manajemen User Pada Admin.....	67
Gambar 4.12 Desain Tampilan Data Member.....	67
Gambar 4.13 Desain Tampilan Input Data Kategori.....	68
Gambar 4.14 Desain Tampilan Data Stock.....	69
Gambar 4.15 Desain Tampilan Input Produk.....	70
Gambar 4.16 Desain Tampilan Home.....	71
Gambar 4.17 Tampilan Registrasi For Member.....	71
Gambar 4.18 Desain Tampilan Login Account Member	72
Gambar 4.19 Desain Tampilan Transaksi Pemesanan Pada Admin...	73

Gambar 4.20 Desain Konfirmasi Pemesanan Pada Admin.....	74
Gambar 4.21 Desain Tampilan Penjualan Pada Admin.....	75
Gambar 4.22 Desain Tampilan Menu Profil Member.....	76
Gambar 4.23 Desain Tampilan Shopping Cart.....	76
Gambar 4.24 Tampilan From Login Admin.....	77
Gambar 4.25 Tampilan Dashboard Pada Admin.....	78
Gambar 4.26 Tampilan Manajemen User Pada Admin.....	78
Gambar 4.27 Tampilan Data Member.....	79
Gambar 4.28 Tampilan Input Data Kategori:	79
Gambar 4.29 Tampilan Input Data Stock.....	80
Gambar 4.30 Tampilan Input Data Produk.....	80
Gambar 4.31 Tampilan Home.....	81
Gambar 4.32 Tampilan Registrasi For Member.....	82
Gambar 4.33 Tampilan Login Account Member.....	82
Gambar 4.34 Tampilan Transaksi Pemesanan Pada Admin.....	83
Gambar 4.35 Tampilan Konfirmasi Pemesanan Pada Admin.....	83
Gambar 4.36 Tampilan Penjualan Pada Admin.....	84
Gambar 4.37 Tampilan Menu Profil Member.....	84
Gambar 4.38 Tampilan Shopping Cart.....	85
Gambar 4.39 Tampilan Output Laporan Penjualan.....	85

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol Desain Sistem Flowchart (Bagan Alir).....	14
Tabel 2.2 Simbol Desain Sistem Data Flow Diagram (DFD)	16
Tabel 2.3 Simbol Desain Sistem Entity Relationship Diagram.....	18
Tabel 2.4 Tabel Hasil Penelitian Terdahulu	26
Tabel 4.1 Banner	49
Tabel 4.2 Company.....	50
Tabel 4.3 Customer.....	51
Tabel 4.4. Tabel Detailin.....	52
Tabel 4.5 Tabel Detailqc.....	52
Tabel 4.6. Tabel Instock.....	53
Tabel 4.7 Tabel Kategori.....	53
Tabel 4.8 Tabel Kecamatan	54
Tabel 4.9 Tabel Kelurahan	54
Tabel 4.10 Tabel Kota	55
Tabel 4.11 Tabel Provinsi	55
Tabel 4.12 Tabel News	56
Tabel 4.13 Tabel Produk.....	56
Tabel 4.14 Tabel Quality	57
Tabel 4.15 Tabel Satuan.....	57
Tabel 4.16. Tabel Shipping.....	58
Tabel 4.17 Tabel Confirmation.....	59

Tabel 4.18 Tabel Order.....	59
Tabel 4.19 Tabel Order Detail.....	60
Tabel 4.20 Tabel Order History.....	61
Tabel 4.21 Tabel Payment.....	61
Tabel 4.22 Tabel Penerima.....	62
Tabel 4.23 Tabel Shipping.....	63
Tabel 4.24 Tabel Order.....	63
Tabel 4.25 Tabel Users.....	64
Tabel 4.25 Tabel Pengujian Halaman Login Admin.....	95
Tabel 4.27 Tabel Pengujian Halaman Registrasi For Member.....	96
Tabel 4.28 Tabel Pengujian Halaman Input Data User.....	97
Tabel 4.29 Tabel Pengujian Halaman Input data Produk.....	99

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan Dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. Form konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. Form revisi ujian Pra Sidang (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. Form revisi ujian kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

EKA INDRI RAHMAWATI and ENKA KRISTI MAYANG SARI. *Information System For The Distribution Of Mineral Water In The International Waters Office In Palembang Uses The Prototype Methode.*

PT Oasis Waters International Palembang is a company engaged in the production of bottled water with the product name OASIS. In addition to production, the company also acts as a distributor for bottled mineral water agents. At present the distribution process is still manual, that is, agents come directly to the production site to order products, besides the process of processing and storing data also still uses spreadsheet and archive applications so that it often results in data loss and requires special storage space. Therefore, an information system for the distribution of mineral water is built so as to facilitate agents in the process of ordering goods and making it easier for administrators to store data. The purpose of this information system is to help companies improve promotion by expanding information networks and improving sales quality to increase company revenue. The system to be built is a web-based application using the PHP programming language and MYSQL database as a database server and the development method used is the Prototype method.

Keyword : Information System, Distribusian, Web Based

ABSTRAK

EKA INDRI RAHMAWATI dan ENKA KRISTI MAYANG SARI. Sistem Informasi Pendistribusian Air Mineral PT Oasis *Waters International* Palembang Menggunakan Metode *Prototype*.

PT Oasis *Waters International* Palembang merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi air minum kemasan dengan nama produk OASIS. Selain produksi, perusahaan ini juga bertindak sebagai distributor untuk agen – agen air mineral kemasan. Saat ini proses pendistribusian masih secara manual yaitu agen datang secara langsung ke tempat produksi untuk memesan produk selain itu proses pengolahan dan penyimpanan data juga masih menggunakan aplikasi *Spreadsheet* dan arsip sehingga sering mengakibatkan kehilangan data dan membutuhkan ruang khusus untuk penyimpanan. Oleh karena itu maka di bangun sebuah sistem informasi pendistribusian air mineral sehingga mempermudah agen dalam proses pemesanan barang dan mempermudah admin dalam penyimpanan data. Tujuan dari sistem informasi ini untuk membantu perusahaan dalam meningkatkan promosi dengan memperluas jaringan informasi dan meningkatkan mutu penjualan untuk meningkatkan pendapatan perusahaan. Sistem yang akan dibangun adalah Aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MYSQL* sebagai *database server* dan metode pengembangan yang digunakan adalah metode *Prototype*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pendistribusian, Berbasis Web

DAFTAR PUSTAKA

- Afrina.2012. *Pengembangan Model Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Teknologi Informasi Berbasis Wireless Aplication Protocol (WAP) Pada Universitas Sriwijaya*. Jurnal Sistem Informasi (JSI), VOL. 4, NO. 1, ISSN Print 2085-1588.
- Heryanto.2015. *Analisis pengaruh produk,harga, distribusi, dan promosi terhadap keputusan pembelian serta implikasinya pada kepuasan pelanggan*. jurnal Ekonomi, bisnis dan Entrepreneurship Vol.9, No. 2, Oktober 2015, 80-101 ISSN 2443-2121.
- Kusrini dan Koniyo, Andri. 2007. *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Mardiani, Rahmansyah,dkk.2017. *Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan Java NetBean,Mysql, dan irepor*. PT.Elex Media Komputindo.Jakarta.
- Nazir, Moh. 2014. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Poerwadarminta, W.J.S. 2007. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Pratama *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Informatika Bandung .2014.
- Raharjo. *Mudah Belajar PHP*. Informatika Bandung..2015.
- Romney, Marshall. 2004. *Accounting Information Systems – Thirteenth Edition – Global Edition*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Rosa A.S.2016. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika Bandung.
- Saputra, Agus dan Agustin, Feni. 2012. *Membangun Sistem Aplikasi E-Commerce dan SMS*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung :Informatika.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Heryanto (2015:84), pendistribusian dapat diartikan sebagai kegiatan pemasaran yang berusaha memperlancar dan mempermudah penyampaian barang atau jasa dari produsen ke konsumen sehingga penggunaannya sesuai dengan yang diperlukan (jenis, jumlah, harga, tempat, dan saat dibutuhkan). Adapun salah satu tujuan dari distribusi adalah menyampaikan barang atau jasa dari produsen ke konsumen dan mempercepat sampainya hasil produksi ke tangan konsumen karena tanpa adanya distributor konsumen tidak dapat membeli produk atau barang di pasar, toko, ataupun tempat – tempat penjualan lainnya melainkan konsumen harus datang secara langsung ke tempat produksi barang tersebut. Perkembangan bisnis air minum pada saat ini sudah berkembang dengan pesat, air minum dalam kemasan saat ini merupakan salah satu produk *instant* yang beredar di pasaran dengan menawarkan berbagai keunggulan dari masing – masing produk. Untuk menunjang keberhasilan pemasaran diperlukan sistem pendistribusian dengan manajemen yang baik.

PT Oasis *Waters International* merupakan Perusahaan yang bergerak di bidang produksi air minum kemasan dengan nama produk OASIS. Proses produksi yang dimulai dari pemilihan sumber air lalu diproses dengan penyaringan (*filtrasi*) kemudian sterilisasi air (ozonisasi) untuk membunuh bakteri yang ada di dalam air hingga menjadi air yang siap dikemas. Setelah

melalui tahap produksi kemudian air akan masuk ke dalam tahap pengujian kualitas oleh bagian *Quality Control*. Tujuannya yaitu untuk mendapatkan air dengan kualitas terjamin dan sesuai dengan Standar Nasional Indonesia (SNI) sehingga layak dan siap untuk dipasarkan.

Selain memproduksi, perusahaan ini juga bertindak sebagai distributor untuk agen – agen air mineral kemasan. Proses pendistribusian dimulai dari agen (konsumen) memesan barang via telepon atau datang secara langsung ke tempat produksi, kemudian *sales* membuat surat pemesanan barang (*Purchase Order*) yang akan diberikan kepada *admin* penjualan, selanjutnya *admin* penjualan menanyakan stok barang kepada bagian gudang lalu gudang mengecek barang dan melakukan konfirmasi kepada *admin* penjualan. Kemudian *admin* penjualan menginput data *Purchase Order* (PO) ke dalam aplikasi *spreadsheet* dan mencetak PO rangkap 2, rangkap pertama diarsip sedangkan rangkap kedua diberikan kepada gudang untuk ditandatangani dan diarsip. Kemudian gudang mengeluarkan barang berdasarkan PO. Setelah barang diterima *sales* mengkonfirmasi penerimaan barang kepada *admin* penjualan, lalu *admin* penjualan membuat faktur pemesanan dan diberikan kepada *sales* untuk ditandatangani, lalu faktur beserta barang akan diberikan kepada agen (konsumen) untuk ditandatangani. Faktur yang sudah ditandatangani tersebut diserahkan kembali kepada *admin* penjualan untuk diarsip.

Proses pendistribusian tersebut tentunya membutuhkan proses yang sangat panjang dan untuk agen yang akan melakukan pemesanan harus datang secara

langsung ke tempat produksi. Proses pencatatan stok oleh bagian gudang juga masih dilakukan melalui pencatatan buku besar lalu diinput ke dalam aplikasi *spreadsheet*. Dalam menginput stok barang, gudang harus melakukan proses tersebut secara berulang-ulang setiap harinya didalam *sheet* yang berbeda selain itu gudang juga mengalami kendala dalam proses *updating*. Untuk admin penjualan sendiri yaitu berperan mencatat dan membuat semua arsip dalam proses pengiriman barang. Proses tersebut masih dilakukan menggunakan aplikasi *spreadsheet*, kendala admin penjualan dalam hal ini yaitu kecepatan dalam penginputan data seperti nomor surat jalan, data penjualan, stok awal dan stok akhir dan juga masalah sinkronisasi data.

Penyimpanan berkas-berkas pengiriman barang seperti *purchase order* (PO), surat jalan, faktur dan juga surat tagihan (*billing*) juga masih menggunakan arsip sehingga sering mengakibatkan kehilangan serta menimbulkan kesulitan ketika mengecek kembali karena arsip yang semakin hari semakin menumpuk dan membutuhkan ruang khusus untuk penyimpanan arsip tersebut. Kendala juga dirasakan oleh pimpinan yaitu ketika ingin melihat laporan-laporan karena harus meminta pada masing-masing bagian atau divisi contohnya laporan stok pada bagian gudang dan laporan penjualan pada bagian admin.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis bermaksud membuat sebuah judul Laporan Tugas Akhir yaitu “**Sistem Informasi Pendistribusian Air Mineral PT Oasis Waters International Palembang Menggunakan Metode *Prototype***”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah penulis kemukakan di atas, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas dalam Laporan Tugas Akhir yaitu:

1. Bagaimana membangun sistem informasi pendistribusian air mineral pada PT Oasis *Waters International* Palembang ?
2. Bagaimana menerapkan metode *Prototype* pada sistem informasi pendistribusian air mineral PT Oasis *Waters International* Palembang ?

1.3 Batasan Masalah

Supaya menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan ini hanya pada :

1. Sistem Informasi Pendistribusian Air Mineral dibuat berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database* menggunakan *MySQL*.
2. Pembangunan sistem informasi pendistribusian Air Mineral PT Oasis *Waters International* Palembang menggunakan metode *prorotype* sebagai metode pengembangannya.
3. Hak akses penggunaan aplikasi ini hanya untuk bagian admin penjualan, gudang, dan *Manager* pada PT Oasis *Waters International* Palembang, serta *Customer* (agen) yang akan melakukan pemesanan barang.

4. Sistem informasi yang dibuat adalah sistem informasi pendistribusian, berikut adalah bagian-bagian dan peran yang ada di dalam sistem informasi tersebut:
 - a. Admin penjualan, data yang akan dikelola oleh admin penjualan adalah data master, data produk, nomor faktur data pemesanan dan data penjualan.
 - b. Gudang, data yang akan dikelola oleh gudang adalah data penerimaan barang (stok persediaan barang yang masuk ke gudang), data pengeluaran (mengeluarkan barang sesuai dengan faktur penjualan), dan data *quality control* apabila ada barang yang rusak atau hilang.
 - c. *Manager*, hanya memiliki akses untuk memonitoring laporan-laporan.
 - d. *Customer*, hanya memiliki akses untuk bergabung sebagai member dan melakukan proses pemesanan produk.
5. Aplikasi ini menghasilkan laporan stok persediaan barang, laporan penjualan dan cetak *invoice*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun sistem informasi pendistribusian Air Mineral pada PT Oasis *Waters International* Palembang.

2. Menerapkan metode *prototype* pada sistem informasi pendistribusian Air Mineral PT Oasis *Waters Internasional* Palembang.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di dapat dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

a). Bagi Penulis

Manfaat yang di dapat dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu pengetahuan di bidang sistem informasi khususnya pemrograman *web*.
2. Menambah ilmu pengetahuan di bidang manajemen informasi terutama pada penerapan proses pendistribusian.

b) . Bagi Akademik

Sebagai referensi bagi penulis lainnya yang sejenis untuk menyempurnakan dalam menyusun Laporan Tugas Akhir (LTA) atau skripsi.

c). Bagi Tempat Penelitian

Manfaat bagi perusahaan diantaranya :

1. Dengan adanya sistem informasi distribusi dapat membantu proses pendistribusian Air Mineral pada PT Oasis *Waters International* Palembang.

2. Proses Penyimpanan data terintegrasi sehingga mempermudah proses penginputan data produk ataupun data agen (member) serta proses pencetakan laporan-laporan.
3. Memberikan kemudahan dalam memperbarui (*updating*) serta agar data yang diolah tersimpan secara teratur

1.6 Sistematika Penulisan

Dari terwujudnya suatu hasil yang baik dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini maka penulis membuat sistematika pembahasan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini penulisan menguraikan tentang sejarah singkat PT Oasis *Waters International* Palembang, visi-misi, struktur organisasi dan tugas wewenang.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan menjelaskan lokasi dan waktu penelitian, jenis penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan di bahas mengenai data penelitian, data (perusahaan/organisasi), hasil pengujian dan pembahasan

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang di peroleh dari hasil analisis masalah dan saran-saran yang mungkin bias bermanfaat bagi pihak perusahaan

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Sistem

Menurut Pratama (2014:3), Sistem didefinisikan sebagai kumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. Menurut Jogiyanto (2005:2) sistem informasi memiliki karakteristik diantaranya:

1. Karakteristik Sistem

Karakteristik Sistem berfungsi untuk membedakan suatu sistem dengan sistem yang lainnya. Berikut karakteristik suatu sistem :

- a. Batasan (*boundary*). Penggambaran dari suatu elemen atau unsur mana yang termasuk didalam sistem dan mana yang diluar sistem. Karena bisa diakses dengan berbagai sistem operasi, maka aplikasi berbasis *web* bisa dengan mudah diakses melalui berbagai perangkat seperti perangkat PC desktop, laptop, smartphone, ataupun tablet
- b. Lingkungan (*environment*). Segala sesuatu diluar sistem. Lingkungan yang menjadikan kendala, dan, input terhadap suatu sistem.
- c. Masukan (*Input*). Sumber daya (data, bahan baku, peralatan, energi) dari lingkungan yang dikonsumsi dan dimanipulasi oleh suatu sistem.

- d. Keluaran (*Output*). Sumber daya atau produk (informasi, laporan, dokumen, tampilan layar komputer, barang jadi) yang disediakan untuk lingkungan luar sistem oleh kegiatan dalam suatu sistem.
- e. Komponen (*Component*). Kegiatan–kegiatan atau proses dalam suatu sistem yang mentransformasikan *input* menjadi bentuk setengah jadi. Komponen ini bisa merupakan subsistem dari sebuah sistem.
- f. Penghubungan (*Interface*). Tempat dimana komponen atau sistem dan lingkungannya bertemu atau berinteraksi.
- g. Penyimpanan (*Storage*). Area yang dikuasai dan digunakan untuk penyimpanan sementara dan tetap dari informasi, energi, bahan baku, dan sebagainya. Penyimpanan-penyimpanan merupakan media penjaga diantara komponen tersebut bekerja dengan berbagai tingkatan yang ada.

2. Subsistem

Subsistem adalah sistem dalam cakupan sistem yang cukup besar atau berbagai dari sebuah sistem.

3. Konsep sistem

Konsep dasar pengembangan sistem melalui beberapa langkah berikut :

a. *Dekomposisi*

Adalah pembagian sistem kedalam komponen yang lebih kecil (subsistem). Dekomposisi memiliki beberapa keuntungan antara lain :

- 1) Analisis menjadi lebih mudah mengatur dan menganalisa setiap subsistem secara detail.
- 2) Pada pengembangan sistem, sistem bisa didekomposisi menjadi beberapa modul pengembangan beberapa modul bisa dilakukan secara paralel dengan syarat tidak ada ketergantungan antar modul yang dibangun.

b. ***Modularitas***

Adalah pembagian sistem menjadi beberapa subsistem yang relatif sama ukurannya untuk memudahkan pengembangan dan penindustrian suatu sistem.

c. ***Coupling***

Adalah suatu cara penghubungan beberapa modul yang saling tergantung. Dengan demikian modul memiliki tingkat ketergantungan harus diselesaikan terlebih dahulu sehingga modul yang lain bisa bekerja.

d. ***Kohesi***

Adalah analisi beberapa modul untuk membentuk suatu kelompok tertentu.

4. Klasifikasi Sistem

- a. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*).
- b. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*).

- c. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilistic system*).
- d. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open*).

2.1.2 Sistem Informasi

Menurut Pratama (2014:10), sistem informasi merupakan sebuah sistem yang kompleks. Bukan hanya komputer saja yang bekerja (beserta *software* dan *hardware*), namun juga manusia (dengan *brainware* yang dimiliki). Manusia (pengguna/aktor) dalam hal ini menggunakan semua ide, pemikiran, perhitungan, untuk dituangkan kedalam sistem informasi yang digunakan.

Selain itu sistem informasi dapat didefinisikan sebagai berikut :

- a. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen- komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.
- b. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberi informasi bagi pengambilan keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.
- c. Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajeral, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.1.3 Distribusi

Menurut Heryanto (2015), pendistribusian dapat diartikan sebagai kegiatan pemasaran yang berusaha memperlancar dan mempermudah penyampaian barang atau jasa dari produsen ke konsumen sehingga penggunaannya sesuai dengan yang diperlukan (jenis, jumlah, harga, tempat, dan saat dibutuhkan).

2.1.4 Sistem Distribusi

Menurut Rachman (2009), sistem distribusi merupakan upaya dalam meningkatkan efektivitas pelaksanaan kebijakan dan manajemen.

2.1.5 PHP

Raharjo (2015:03), PHP, singkatan rekusif dari PHP “*Hypertext Preprocessor*”, adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk tujuan umum, sama seperti bahasa pemrograman lain: *C*, *C++*, *Pascal*, *Pyhon*, *Perl*, *Ruby*, dan sebagainya. Meskipun demikian, PHP lebih populer digunakan untuk pengembangan aplikasi *web*.

2.1.6 MySQL

Menurut Mardiani, Rahmansyah, Dkk. (2017:37), SQL merupakan kependekan dari kata “*Structured Query Language*”. SQL merupakan suatu bahaasa permintaan yang terstruktur. Dikatakan terstruttur karena pada penggunaannya SQL memiliki beberapa aturan yang telah distandarkan oleh asosiasi yang

bernama ANSI. SQL (*Structured Query Language*) adalah sebuah bahasa yang dipergunakan untuk mengakses data dalam basis data relasional. bahasa ini secara *defacte* merupakan bahasa standar yang merupakan manajemen basis data yang relasional. Saat ini hamper semua server basis data yang ada mendukung bahasa ini untuk melakukan manajemen datanya.

Adapun beberapa kelebihan MySQL antara lain :

1. *Source* MySQL dapat diperoleh dengan mudah dan gratis.
2. Sintaksnya lebih mudah dipahami dan tidak rumit.
3. Pengaksesan *database* dapat dilakukan dengan mudah.
4. MySQL merupakan program yang *multithreaded*, sehingga dapat dipasang pada *server* yang memiliki *multiCPU*.
5. Didukung program-program umum seperti *C*, *C++*, *Java*, *Perl*, *PHP*, *Python*, dsb.
6. Bekerja pada berbagai *platform*. (tersedia berbagai versi untuk berbagai sistem operasi).

2.1.7 Database

Menurut Shalahuddin (2014: 43), sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.

Sedangkan menurut Yuhefizard (2008: 1), basis data atau *database* diartikan sebuah koleksi/kumpulan data yang saling berhubungan (*relation*), disusun menurut aturan tertentu secara logis, sehingga menghasilkan informasi.

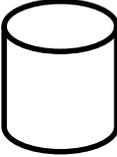
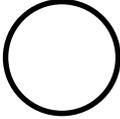
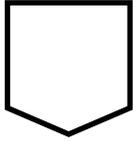
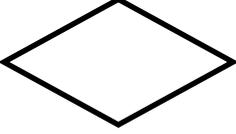
2.1.8 *Flowchart*

Menurut Saputra (2017:106), *Flowchart* (Bagan Alir) merupakan suatu diagram yang menggambarkan alur kerja dari suatu sistem.

Pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa *flowchart* (Bagan sekumpulan simbol-simbol yang menunjukkan atau menggambarkan rangkaian kegiatan program dari awal hingga akhir. Lambang-lambang *flowchart* (Bagan Alir) yang digunakan adalah sebagai berikut :

Tabel 2.1 Simbol Desain Sistem *Flowchart* (Bagan Alir)

Nama	Simbol	Keterangan
Dokumen		Dokumen atau laporan: dokumen tersebut dipersiapkan dengan tulisan tangan, atau dicetak dengan komputer.
Multidokumen		Digambarkan dengan cara penumpukan simbol dokumen.
Pengertian <i>on-line</i>		Masukkan (<i>entry</i>) data melalui peralatan <i>on-line</i> seperti terminal/personal komputer.
Pemrosesan computer		Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan dengan komputer, biasanya

Nama	Simbol	Keterangan
		menghasilkan perubahan atas data atau informasi.
Proses Manual		Pelaksanaan pemrosesan yang dilaksanakan secara manual.
<i>Disk Magnetis</i>		Data disimpan secara permanen di dalam disk magnetis, dipergunakan untuk <i>file</i> utama (<i>master file</i>) dan <i>database</i> .
Penyimpanan <i>on-line</i>		Data disimpan di dalam file <i>on-line temporer</i> melalui media yang dapat diakses secara langsung, seperti <i>disk</i> .
Arus dokumen atau proses		Arah pemrosesan atau arus dokumen, arus yang normal berada dibawah dan mengarah ke kanan.
<i>On-page conector</i>		Menghubungkan arus pemrosesan di satu halaman yang sama.
<i>Off-page conector</i>		Suatu penanda masuk dari, atau keluar ke halaman lain.
Keputusan		Langkah pengambilan keputusan, dipergunakan dalam sebuah program komputer bagan alir.

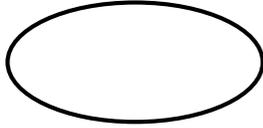
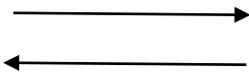
Sumber : Agus Saputra (2017:106)

2.1.9 DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Rosa A.S (2016:70), *Data Flow Diagram (DFD)* atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (*DAD*) adalah *representasi* grafik yang menggambarkan aliran informasi dan

transformasi informasi yang diafllikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). Istilah dalam bahasa indonesianya adalah diagram aliran data yang dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2.2 Simbol Desain Sistem Data Flow Diagram (DFD)

Elemen Data Flow Diagram	Keterangan	Simbol De Marco And Jourdan
<i>Process</i>	Proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses.	
<i>Data Flow</i>	Arus data (<i>data flow</i>) diberi simbol arus panah. Arus data ini mengalir diantara proses (<i>process</i>), simpanan data (<i>data store</i>) dan kesatuan luar (<i>external entity</i>).	
<i>Data Store</i>	Simpanan data (<i>data store</i>) merupakan simpanan dari data yang dapat berupa suatu <i>file</i> atau <i>database</i> komputer, arsip, catatan manual, tabel acuan manual, suatu agenda atau buku.	
<i>External Entity</i> atau <i>Boundary</i>	Setiap sistem pasti memiliki batas sistem (<i>boundary</i>) yang memisahkan suatu sistem dengan lingkungan luarnya. <i>External Entity</i> merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, sistem atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan <i>input</i> atau menerima <i>output</i> dari sistem.	

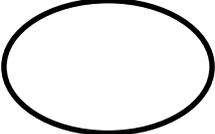
Sumber : Rosa A.S (2016:70)

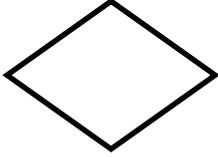
2.1.10 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut Rosa A.S (2016:50), permodelan basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*. *ERD* merupakan diagram yang digunakan untuk merancang *table-table* yang nantinya akan diimplementasikan pada basis data. *Entity Relationship Diagram (ERD)* ini dibentuk berdasarkan 3 elemen yaitu, entitas, *atribut*, *relasi*.

Entitas adalah objek dalam bentuk fisik konsep. *Entitas* ini akan dibuat unik atau berbeda dengan *entitas* lainnya. *Atribut* adalah karakteristik atau *property* dari *entitas*. *Relasi* adalah hubungan antara *entitas* yang satu dengan yang lainnya. Simbol desain sistem ERD dapat dilihat pada tabel 2.3 berikut:

Tabel 2.3 Simbol Desain Sistem *Entity Relationship Diagram*

Elemen ERD	Keterangan	Simbol
<i>Entitas</i>	<i>Entitas</i> merupakan individual yang mewakili sesuatu yang nyata (eksistensinya) dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.	
<i>Attribute</i>	Setiap <i>entitas</i> pasti memiliki <i>attribute</i> yang mendiskripsikan karakteristik (<i>property</i>) dari <i>entitas</i> tersebut	
<i>Link</i>	<i>Link</i> (garis) penghubung antara himpunan <i>relasi</i> dengan himpunan <i>entitas</i> dan himpunan <i>entitas</i> dengan <i>atributenya</i> .	

Elemen ERD	Keterangan	Simbol
<i>Data store</i>	Relation menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah <i>entitas</i> yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda	

Sumber : Rosa A.S (2016:70)

2.2 Objek Penelitian

2.2.1 Sejarah PT Oasis *Waters International* Palembang

PT. Oasis *Waters International* Palembang didirikan pada tanggal 15 Maret 1984 dengan nama PT. Santa Rosa Indonesia. bergerak dalam usaha produksi dan distribusi air minum dalam kemasan dengan merk OASIS, PT. Oasis *Waters International* memiliki 21 (dua puluh satu) kantor cabang yang dapat melayani lebih dari 100.000 pelanggan atau outlet yang tersebar di Jabodetabek, Cilegon, Bandung, Semarang, Surabaya, Bali, Palembang, Manado dan Kalimantan dengan sistem penjualan langsung (*Direct Selling*).

Untuk Oasis cabang Palembang beroperasi sejak Agustus 2012, bertempat di jalan Kantor Lurah Lorong Anggrek RT 21 RW 3 Lingkungan II no 10 Kelurahan Sukomoro Kecamatan Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin Provinsi Sumatera Selatan Kode Pos 30761, yang di pimpin oleh *Branch Manager* (BM).

Menyediakan akses air bersih untuk masyarakat Indonesia merupakan komitmen kami karena kepercayaan kami bahwa air bersih dapat memperbaiki kehidupan. Hingga saat ini, Oasis

berdedikasi untuk menyediakan air minum (AMDK) berbagai kemasan Cup 240 ml, Botol 330 ML, Botol 600 ML, Galon 19 L, yang aman untuk masyarakat Indonesia di seluruh penjuru tanah air.

PT. Oasis *Waters International* di pimpin oleh Direktur yang berkedudukan di pusat dan di bantu oleh *General Manager* yang membawahi beberapa *Manager* yang masing–masing mengepalai beberapa *departemen*, seperti *Sales* dan *Marketing*, *Logistik* dan Distribusi, Produksi dan Keuangan.

Untuk kegiatan operasional harian dilakukan oleh cabang cabang yang di pimpin oleh kepala cabang. Untuk Oasis cabang Palembang pada 2012 dilakukan pembelian pabrik milik Amazi, bertempat di jalan Kantor Lurah lorong Anggrek RT 21 RW 3 Lingkungan II No 10 Kelurahan Sukomoro Kecamatan Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin Propinsi Sumatera Selatan Kode Pos 30761, dan pada tahun 2013 dipimpin dilakukan penambahan pembangunan pabrik untuk produksi botol dan cup dan selesai pada tahun 2014.

Pada bulan september 2014 di lakukan produksi untuk cup dan botol dan seiring dengan kebutuhan permintaan pada tahun 2017 PT Oasis Palembang menambah mesin produksi Galon, untuk permintaan pasar terhadap air minum dalam kemasan sangat besar, maka PT Oasis *Waters International* tetap

berkomitmen untuk menjaga Kualitas dari produk yang dihasilkan

2.2.2 Visi Dan Misi Perusahaan

2.2.2.1 Visi

Menjadi Produsen dan Distributor berskala nasional yang menghasilkan dan menyalurkan Air Minum Dalam Kemasan (AMDK) berkualitas tinggi untuk kebutuhan masyarakat luas.

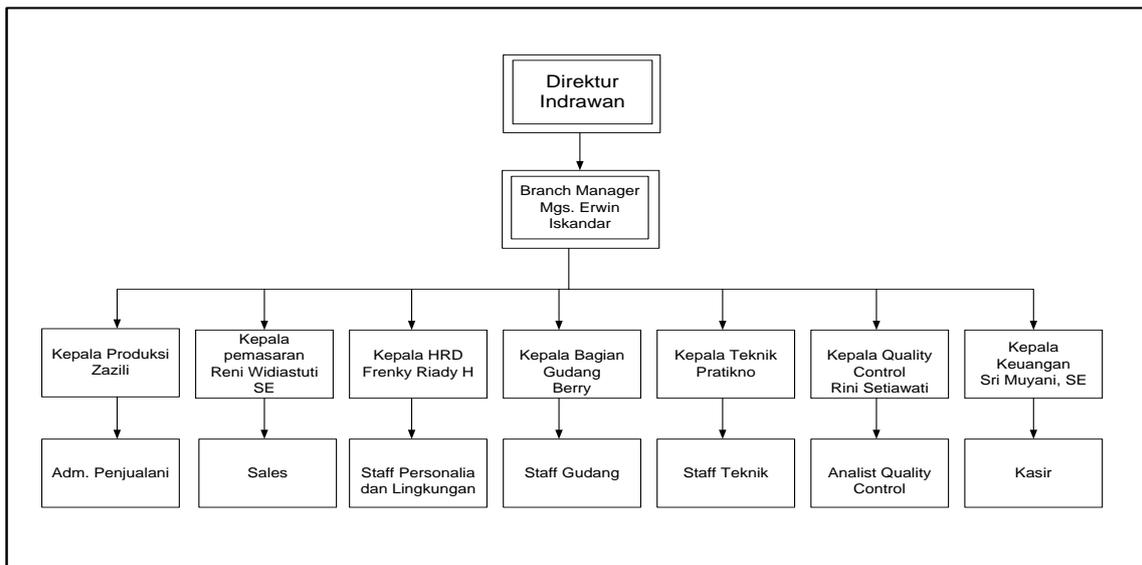
2.2.2.2 Misi

Secara konsisten selalu mengutamakan pelayanan terbaik, harmonis dan saling menguntungkan diantara 4 (empat) pilar yaitu Pelanggan, Karyawan, *Supplier* dan Perusahaan.

Penyediaan distribusi yang efektif dan efisien sesuai keperluan pelanggan. Meningkatkan kemampuan sumber daya manusia dan tanggung jawab sosial.

2.2.3 Struktur Organisasi

Struktur Organisasi PT Oasis Waters International dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Oasis Waters International

2.2.4 Tugas dan wewenang

Berdasarkan struktur organisasi diatas, setiap bagian memiliki peranannya masing-masing, Adapun wewenang dan tanggung jawab setiap unit kerja adalah sebagian berikut:

1. Direktur

Tugas dan wewenangnya :

- a. Merencanakan, mengkoordinasikan, dan mengontrol seluruh kegiatan.
- b. Lingkup Tugas.
- c. Bertanggung jawab terhadap jalannya perusahaan secara umum.
- d. Menetapkan hubungan antara direktur dan bagian yang terlibat dalam pekerjaan-pekerjaan yang berpengaruh terhadap mutu.
- e. Membuat dan mempertanggung jawabkan laporan kegiatan perusahaan kepada pemegang saham.
- f. Menunjuk wakil manajemen.

2. Wakil Direktur atau Branch Manager

Tugas dan wewenangnya :

- a. Melaksanakan memelihara sistem kerja mutu perusahaan.
- b. Menyimpan dokumen sistem mutu yang asli.
- c. Mengkoordinir pelaksanaan tinjauan manajemen.
- d. Mengkoordinir penyiapan dan perubahan / revisi dokumen sistem mutu.

3. Kepala Produksi

Tugas dan wewenangnya :

- a. Merencanakan dan mengatur jadwal produksi.
- b. Mengontrol dan bertanggung jawab terhadap rencana jadwal produksi.
- c. Menjamin terlaksananya proses produksi sesuai rencana.
- d. Merencanakan dan mengatur jadwal produksi.
- e. Mengawasi pelaksanaan tugas staf inspeksi, produksi dan pemeliharaan.
- f. Bertanggung jawab atas tindakan koreksi di lingkup produksi.

4. Kepala Pemasaran

Tugas dan wewenangnya :

- a. *Procurement / purchasing* (Pembelian terkait *office supplies*).
- b. *Vehicle operation* (Mengelola kendaraan *operasional*).
- c. *Office facilities* (mesin *FC, fax, telp, projector, ruang meeting*).
- d. *Asset management* (pengelolaan inventaris kantor).
- e. *Building maintenance* (Perawatan gedung kantor).

5. Kepala Keuangan

Tugas dan wewenangnya :

- a. Mengkoordinir kegiatan pembelian dan penjualan.
- b. mengkoordinir kegiatan keuangan perusahaan.
- c. Membuat perencanaan pembelian bahan baku.
- a. Mengatur pesanan barang sesuai dengan permintaan.
- b. Merencanakan kebutuhan training untuk meningkatkan sumber daya.

6. Kepala HRD

Tugas dan wewenangnya :

- a. Bertanggung jawab atas pembinaan / pengadaan tenaga kerja dilingkungan pabrik.
- b. Bertanggung jawab terhadap pelaksanaan pelatihan personel. .
- a. Bertanggung jawab terhadap seluruh urusan rumah tangga pabrik.
- b. Bertanggung jawab terhadap kelancaran seluruh peralatan dan mesin-mesin di pabrik.
- c. Mengatur barang / produk masuk dan produk jadi yang tersedia.

7. Kepala Bagian Gudang

Tugas utama:

- a. Melakukan *stockopname* secara rutin dan membuat catatan yang berbentuk laporan.
- b. Membuat laporan tentang barang masuk dan barang keluar.
- c. Melaksanakan identifikasi produk masuk.
- d. Menyampaikan laporan kegiatan kepada atasan langsung.

8. Kepala *Quality Control*

Tugas dan wewenangnya :

- a. Mengkoordinir kegiatan inspeksi dan pengujian sampel *raw material*, produk setengah jadi maupun produk akhir.
- b. Bertanggungjawab terhadap kualitas produk.
- c. Mengawasi kegiatan analisis fisik dan organoleptik.
- d. Menjaga ketepatan pengujian dengan kalibrasi alat uji secara rutin.
- e. Memberikan status inspeksi dan pengujian terhadap bahan baku, bahan dalam proses dan produk jadi.
- f. Melaporkan ketidaksesuaian bahan baku, bahan dalam proses dan produk jadi kepada Kepala Produksi

9. Kepala Bagian Teknik

Tugas dan wewenangnya :

- a. Mengkoordinir kegiatan *maintenance* dan *troubleshooting*.
- b. Menangani apabila ada gangguan mesin.
- c. Menjaga kalibrasi mesin-mesin yang digunakan.

2.2.5 Penelitian Terdahulu

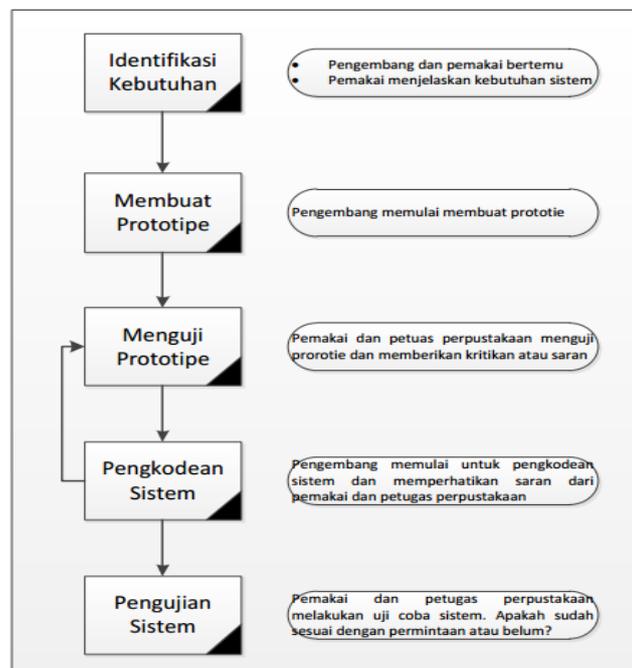
Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar, acuan, pertimbangan, maupun perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis, adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan seperti pada tabel 2.4 berikut:

Tabel 2.4 Tabel Hasil Penelitian Terdahulu

No	Judul	Penulis	Hasil
1	<p>Sistem Informasi Distribusi Obat Puskesmas Pada Gudang Farmasi Berbasis Web.</p> <p>Jurnal JUTISI. Vol.5, No.2, Agustus 2016:1022 – 1172 ISSN: 2089-3787</p>	Helisa, Bahar	Sistem Informasi ini menghasilkan informasi distribusi Obat Puskesmas Pada Gudang Farmasi metode pengembangan yang digunakan adalah metode <i>waterfall</i> , teknologi yang digunakan adalah berbasis WEB dengan pemrograman terstruktur.
2	<p>Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dalam Memasarkan Mobil Bekas.</p> <p>Citec Journal. Vol. 3, No. 1 ISSN: 2354-5771</p>	Sandy Kosasi (2016)	Perancangan sistem informasi ini menghasilkan sistem informasi penjualan mobil bekas Perancangan sistem menggunakan pendekatan <i>ICDM (Internet Commerce Development Methodology)</i> . Menggunakan teknologi berbasis WEB. Aplikasi ini dibangun menggunakan objek dan UML dengan bahasa pemrograman <i>use case</i>
3	<p>Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Berbasis WEB Dengan Metode <i>Prototyping</i> pada CV Khatulistiwa.</p> <p>Jurnal Tugas Akhir Vol.2, No.1 April 2015 ISSN :2355-9365</p>	1.Izharyan Iqball, 2.R.Wahyu Witjaksono 3. M.Teguh Kurniawan Fakultas Rekayasa Industri, Telkom University (2015)	Perancangan sistem ini menghasilkan Sistem Aplikasi Penjualan pada CV Khatulistiwa. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode <i>prototype</i> dengan teknologi berbasis WEB. Merupakan pemrograman terstruktur dengan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya.

2.2.6 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan penulis adalah metode *prototype*. Menurut Afrina (2012:431), *prototype* merupakan metode pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai. Berikut tahapan-tahapan dalam metode *prototyping* seperti terlihat pada gambar 2.2.



Sumber: Afrina (2012:431)

Gambar 2.2 Metode Prototype

Tahapan-tahapan metode *prototyping*

1. Identifikasi kebutuhan pemakai

Tahap ini adalah tahap awal yaitu melakukan komunikasi dengan kepala gudang untuk mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk membangun

sistem. Kebutuhan ini berupa data pelanggan, data pemesanan, data barang, data pembelian dan data retur.

2. Membangun *Prototyping*

Setelah mendapatkan data dari berbagai sumber, langkah selanjutnya membuat gambaran yang akan dibuat pada sistem, seperti DFD, ERD dan *Flowchart* sebagai gambaran sistem yang akan dibangun.

3. Menguji *Prototyping*

Setelah membangun *prototyping*, maka gambaran sistem yang akan dibangun dievaluasi dengan tujuan untuk mendapatkan saran dan masukan dari pemakai. Jika pada tahap ini masih ada revisi maka harus dilakukan perbaikan.

4. Pengkodean Sistem

Dalam tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati selanjutnya diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai yaitu PHP dan database menggunakan MySQL.

5. Pengujian Sistem

Setelah selesai di bangun dengan pemrograman, selanjutnya dilakukan proses pengujian sistem, dilakukan oleh admin.

Adapun keunggulan menggunakan metode *prototype* yaitu:

1. Adanya komunikasi yang baik antara pengembang dan pelanggan
2. Lebih menghemat waktu dalam pengembangan sistem
3. Penerapan menjadi lebih mudah karena pelanggan mengetahui apa yang diharapkannya.

2.2.7 Blackbox Testing

Menurut Mustaqbah. (2015 : 34), *black box testing* berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. *Tester* dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

Black Box Testing bukanlah dari *White Box Testing* tapi lebih merupakan pelengkap untuk menguji hal-hal yang tidak dicakup oleh *white box testing*. *Black Box Testing* cenderung untuk menemukan hal-hal berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada.
2. Kesalahan antarmuka (*interface erros*).
3. Kesalahan pada struktur data dan akses basis data.
4. Kesalahan performansi (*performance errors*).
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1 Lokasi

Penelitian ini dilakukan di PT Oasis *Waters International* Palembang yang beralamat di Jalan Kantor Lurah, Lorong Anggrek RT. 21, RW. 04 No. 01, Kel, Sukomoro, Kec, Talang kelapa, Kota Palembang, Provinsi Sumatera Selatan. No. Telepon (0711) 432446.

3.1.2 Waktu Penelitian

Jadwal penelitian dilaksanakan pada bulan Maret 2018 sampai dengan Juli 2018 pada PT Oasis *Waters International* Palembang. Penjadwalan ini dapat dilihat pada tabel 5 berikut.

No	URAIAN	Maret		April				Mei		Juni		juli			
		Minggu Ke-													
		1-2	3-4	1-2	3-4	1-2	3-4	1-2	3-4	1-2					
1	Identifikasi Kebutuhan														
2	Membuat Prototype														
3	Menguji Prototype														
4	Pengkodean Sistem														
5	Pengujian Sistem														

3.2 Jenis Data

3.2.1. Data Primer

Menurut Gunawan (2013:29) Data Primer adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan oleh orang yang melakukan penelitian atau yang bersangkutan atau yang memerlukannya. Data primer juga dapat disebut data asli atau data baru. Dalam hal objek penelitian ini data yang diperoleh secara langsung pada PT Oasis *Waters International* Palembang seperti data penjualan, data produk, dan data agen.

3.2.2. Data Sekunder

Menurut Gunawan (2013:29) Data Sekunder adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan dari sumber yang telah ada. Biasanya data diperoleh dari perpustakaan atau laporan penelitian terdahulu. Dalam penulisan laporan ini, penulis mendapatkan data sekunder berupa jurnal dan buku.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

3.3.1 Observasi

Menurut Rosa A.S (2016:17), observasi (*observation*) merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung objek datanya. Pendekatan observasi dapat diklasifikasikan ke dalam observasi perilaku (*behavioral observation*) dan observasi non-perilaku (*nonbehavioral observation*).

Di sini penulis melakukan observasi / pengamatan secara langsung tentang bagaimana proses pendistribusian air mineral.

3.3.2 Wawancara

Menurut Rosa A.S (2016:19), wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab, sambil bertatap muka antara si penanya atau pewawancara dengan si penjawab atau responden dengan menggunakan alat dinamakan *interview guide* (panduan wawancara).

Penulis melakukan teknik wawancara tanya jawab secara langsung dengan Bapak Erwin Iskandar sebagai kepala bagian gudang dan distribusi. Dari teknik pengumpulan data ini penulis mendapatkan informasi mengenai proses pendistribusian air mineral pada PT Oasis *Waters International* Palembang.

3.3.2 Studi Pustaka

Menurut Nazir (2014:79), Studi kepustakaan adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan studi penelitian terhadap buku-buku, literatur-literatur, catatan-catatan, dan laporan-laporan yang ada hubungannya dengan masalah yang dipecahkan.

Studi pustaka yang dilakukan penulis dengan cara mencari buku, jurnal penelitian terdahulu sesuai dengan topik judul untuk referensi penelitian penulis.

3.1.3 Dokumentasi

Menurut Poerwadarminta, W.J.S. pada Kamus Umum Bahasa Indonesia (2007), pengertian dokumentasi yaitu pemberian atau

pengumpulan bukti-bukti dan keterangan (seperti kutipan-kutipan dari surat kabar dan gambar-gambar).

Dalam proses dokumentasi penulis mendapatkan sejarah perusahaan, visi-misi, struktur organisasi, data penjualan, data agen, dan data produk.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan penulis adalah dengan menggunakan metode *prototype*. *Prototype* merupakan metode pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai. Berikut tahapan-tahapan dalam metode *prototyping*

Tahapan-tahapan metode *prototyping* :

a. Identifikasi kebutuhan Pemakai

Tahap ini penulis melakukan observasi ke perusahaan dengan mewawancarai kepala gudang yaitu bapak Erwin Iskandar, adapun topik yang dibahas mengenai permasalahan yang terjadi pada perusahaan tersebut yaitu mengenai proses pendistribusian air mineral dan pengolahan data pendistribusian yang masih menggunakan aplikasi *spreadsheet*. Adapun data – data yang didapat berupa data produk, data agen (konsumen), data stok, dan data penjualan.

b. Membangun Prototyping

Setelah mendapatkan data dari berbagai sumber, langkah selanjutnya peneliti membuat gambaran yang akan dibuat pada sistem, seperti DFD, ERD, dan *Flowchart* sebagai gambaran sistem yang akan dibangun.

a. Menguji *Prototyping*

Pada tahap ini penulis akan meminta pendapat dari PT Oasis Waters International Palembang untuk memberikan saran dan kritik mengenai *prototyping* yang telah dibangun

b. Pengkodean *system*

Pada tahap ini penulis menerjemahkan *prototyping* ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai yaitu PHP dan *database* menggunakan MySQL.

c. Pengujian sistem

Pada tahap ini penulis melakukan uji coba sistem apakah sudah sesuai dengan permintaan perusahaan. dan penulis juga menerima pendapat dari PT Oasis Waters International Palembang tentang sistem informasi pendistribusian air mineral setelah membangun *prototyping*, apabila sistem perlu dikembangkan lagi.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

Dalam pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan metode teknik pengembangan sistem *prototype*. Pada pembahasan ini peneliti akan membahas tahap – tahap dalam pembuatan aplikasi ini sesuai dengan tahap – tahap yang ada dalam metode *prototype* yang akan dijelaskan sebagai berikut:

4.1.1. Identifikasi Kebutuhan Pemakai

Kebutuhan pemakain terhadap sistem diidentifikasi sebagai berikut :

1. Untuk Admin Penjualan

Sistem yang akan dibuat harus dapat membantu bagian admin penjualan mengolah data member (agen), data master yang berisi data *company*, kategori, satuan, *payment*, *shipping*, data transaksi yang berupa data pemesanan dan data penjualan.

2. Untuk Bagian Gudang

Sistem yang dibuat harus dapat membantu bagian gudang mengolah data penerimaan barang dan data pengeluaran barang.

3. Untuk *Customer* (agen)

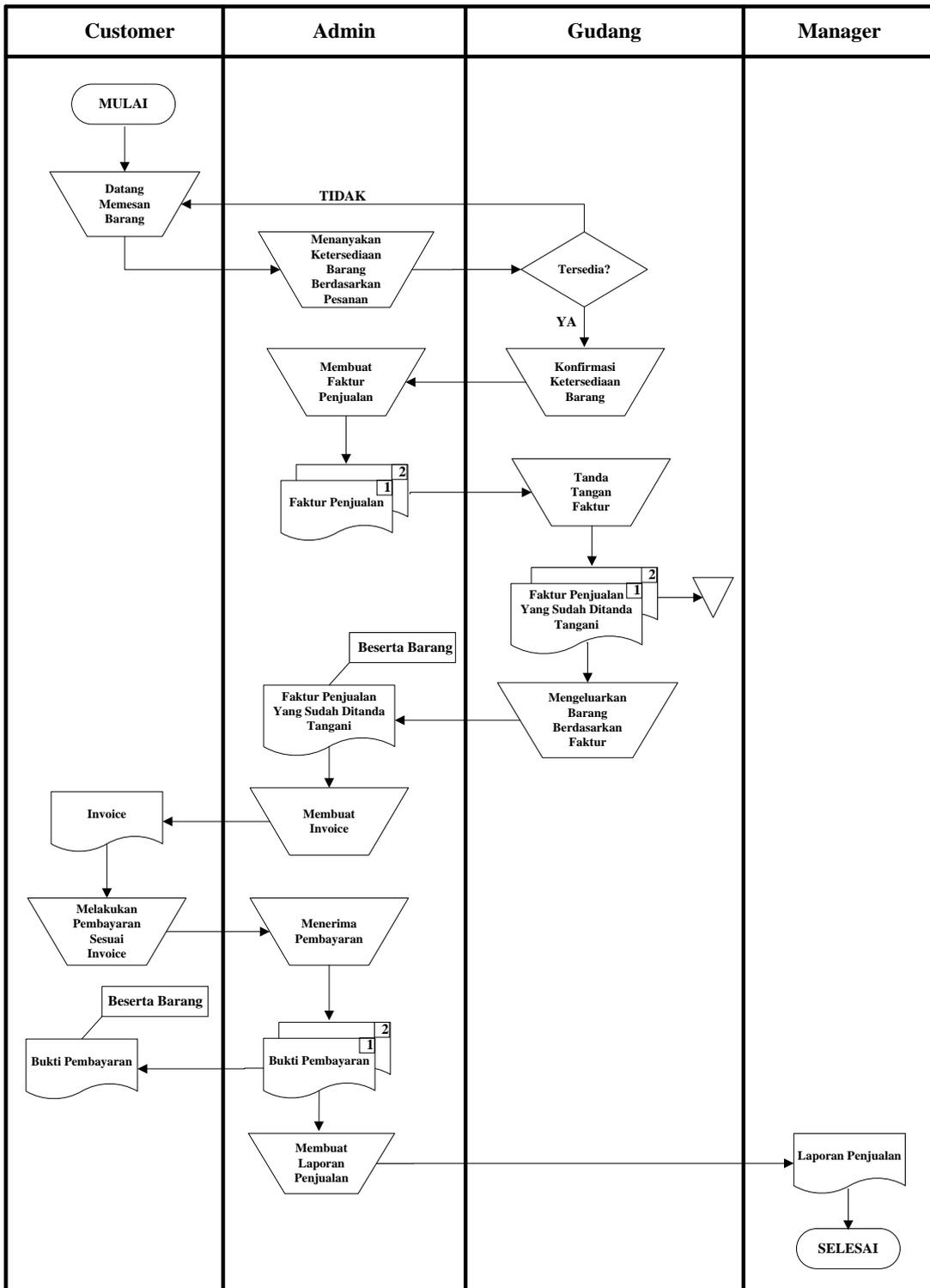
Sistem yang dibuat harus dapat membantu *customer* (agen) melihat produk yang tersedia dan mempermudah proses pemesanan serta proses pembayaran hingga produk sampai ke tangan *customer*.

4. Untuk Bagian *Manager*

Sistem yang dibuat harus dapat membantu *manager* mendapatkan laporan pemesanan dan laporan penjualan.

4.1.1.1. Prosedur Yang Berjalan

Adapun *flowchart* prosedur yang berjalan pada PT Oasis *Waters International* Palembang dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Flowchart Prosedur yang Berjalan

Berdasarkan gambar *flowchart* prosedur yang berjalan dijelaskan sebagai berikut :

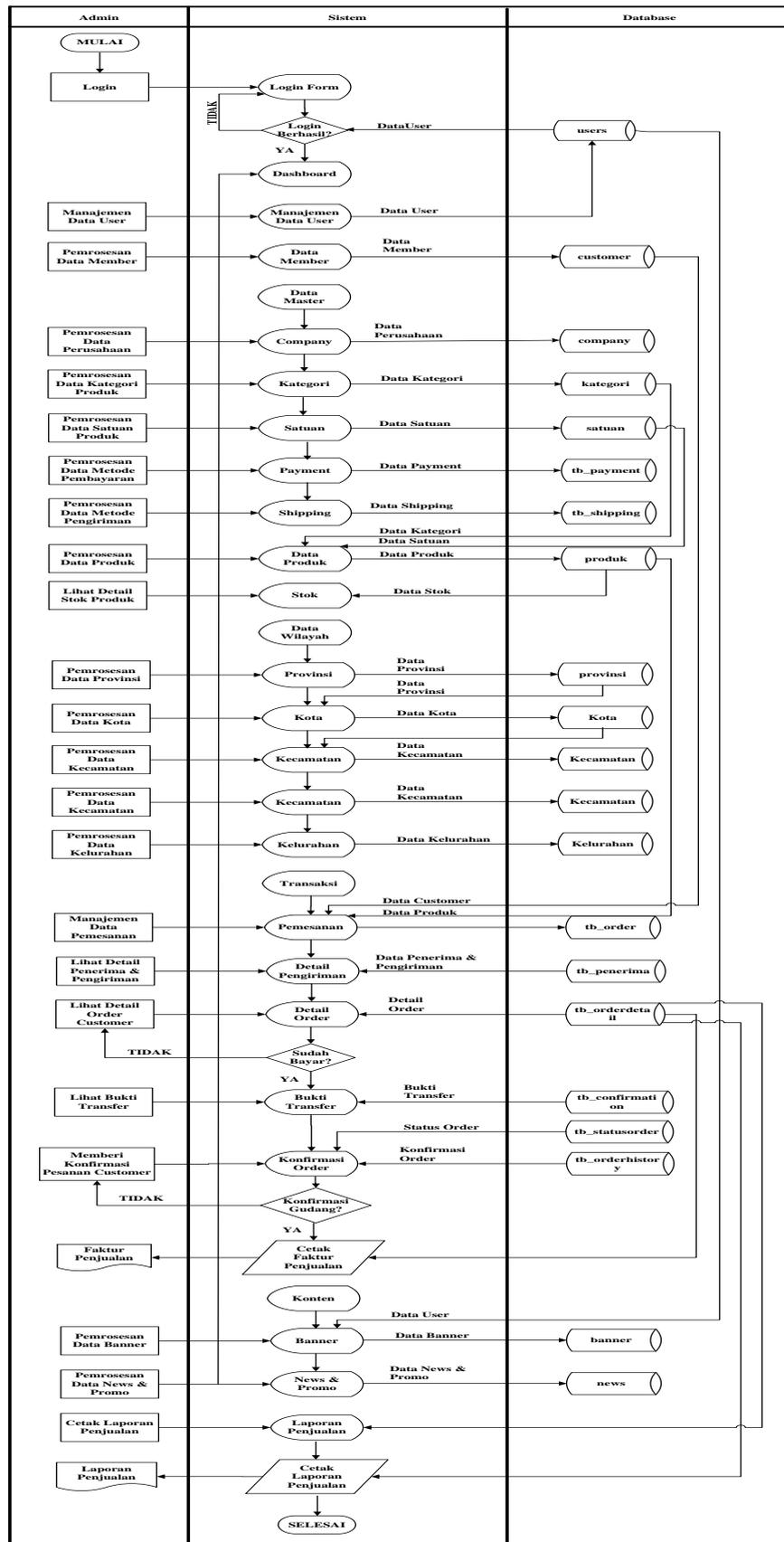
1. Dimulai dari *customer* datang untuk memesan barang.
2. Kemudian admin menanyakan ketersediaan barang berdasarkan pesanan kepada bagian gudang. Jika barang tidak tersedia maka akan kembali ke proses sebelumnya, jika barang berdasarkan pesanan tersedia maka bagian gudang akan mengkonfirmasi ketersediaan barang kepada admin untuk dilakukan proses selanjutnya.
3. Selanjutnya admin membuat faktur penjualan rangkap 2 (dua). Lalu faktur tersebut diberikan kepada bagian gudang untuk ditanda tangani. Rangkap kedua diarsipkan oleh bagian gudang kemudian faktur rangkap pertama beserta barang diberikan kepada admin.
4. Setelah menerima faktur beserta barang, lalu admin membuat *invoice* untuk diberikan kepada *customer*.
5. *Customer* menerima *invoice* dan melakukan pembayaran atas tagihan berdasarkan *invoice*.
6. Setelah menerima pembayaran dari *customer*, kemudian admin membuat bukti pembayaran rangkap 2 (dua). Rangkap pertama beserta barang di berikan kepada *customer*, dan rangkap kedua akan digunakan sebagai pembuatan laporan penjualan yang nantinya akan diberikan kepada manager.

4.1.1.2 Prosedur yang Diusulkan

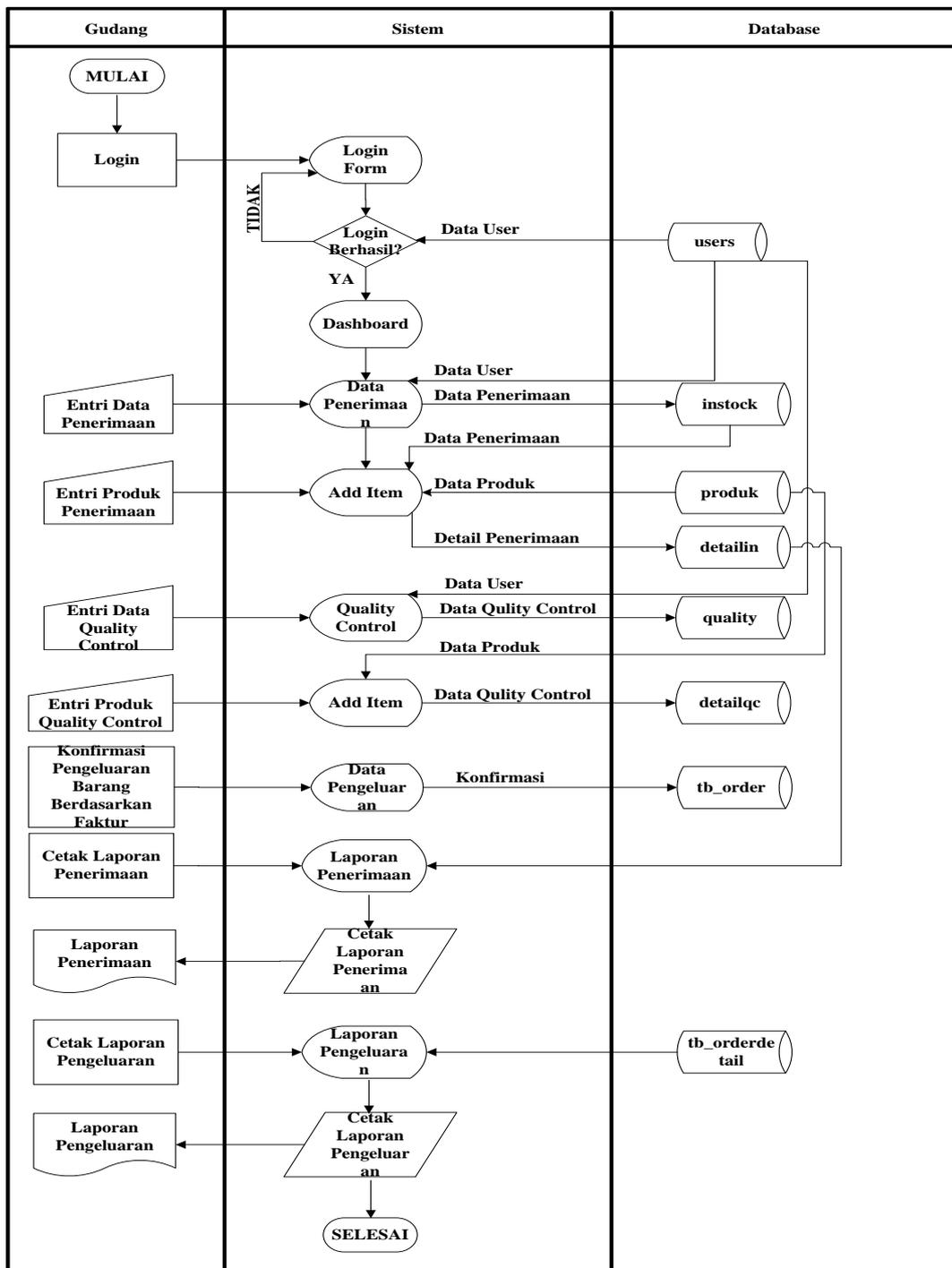
Adapun prosedur yang diusulkan untuk admin penjualan telah digambarkan dengan *flowchart* seperti gambar

4.1.1.2.1 Prosedur yang diusulkan untuk admin Penjualan

Gambar 4.2 *flowchart* Yang Diusulkan Untuk Admin Penjualan

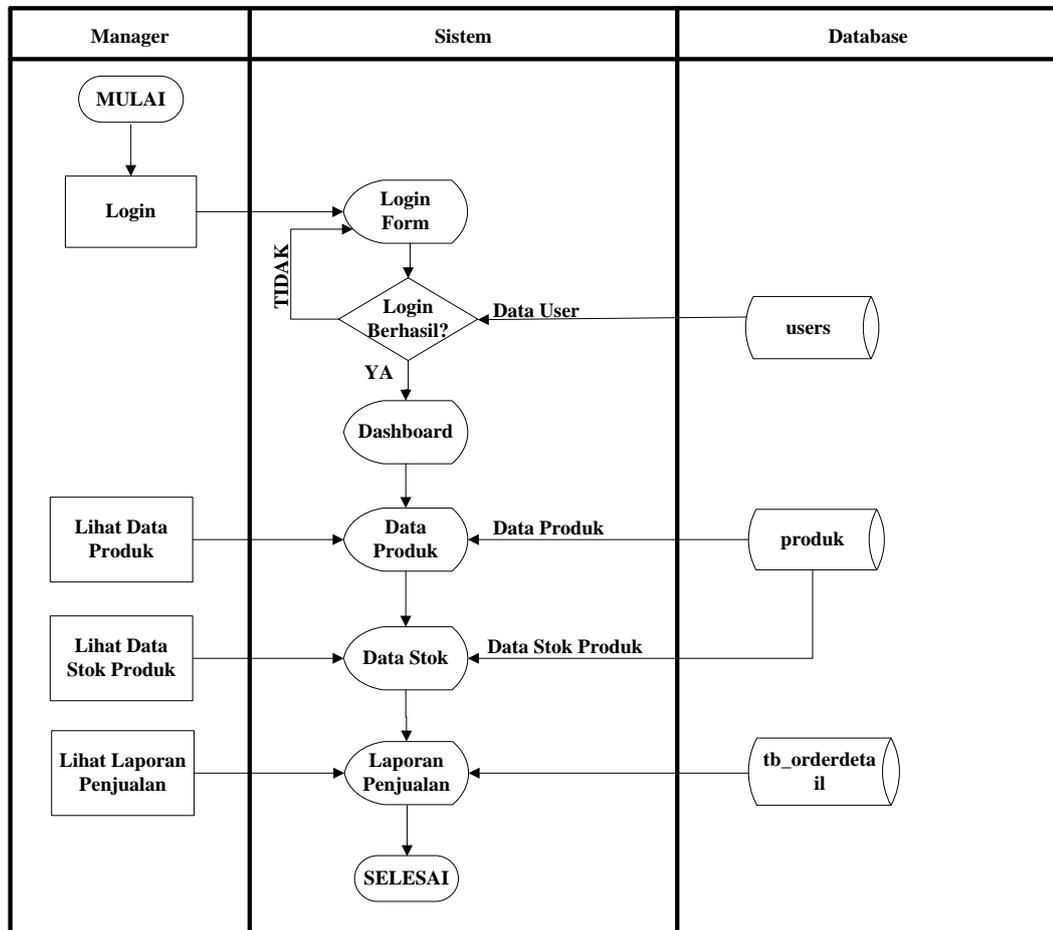


Adapun prosedur yang diusulkan untuk gudang digambarkan dengan flowchart seperti pada gambar



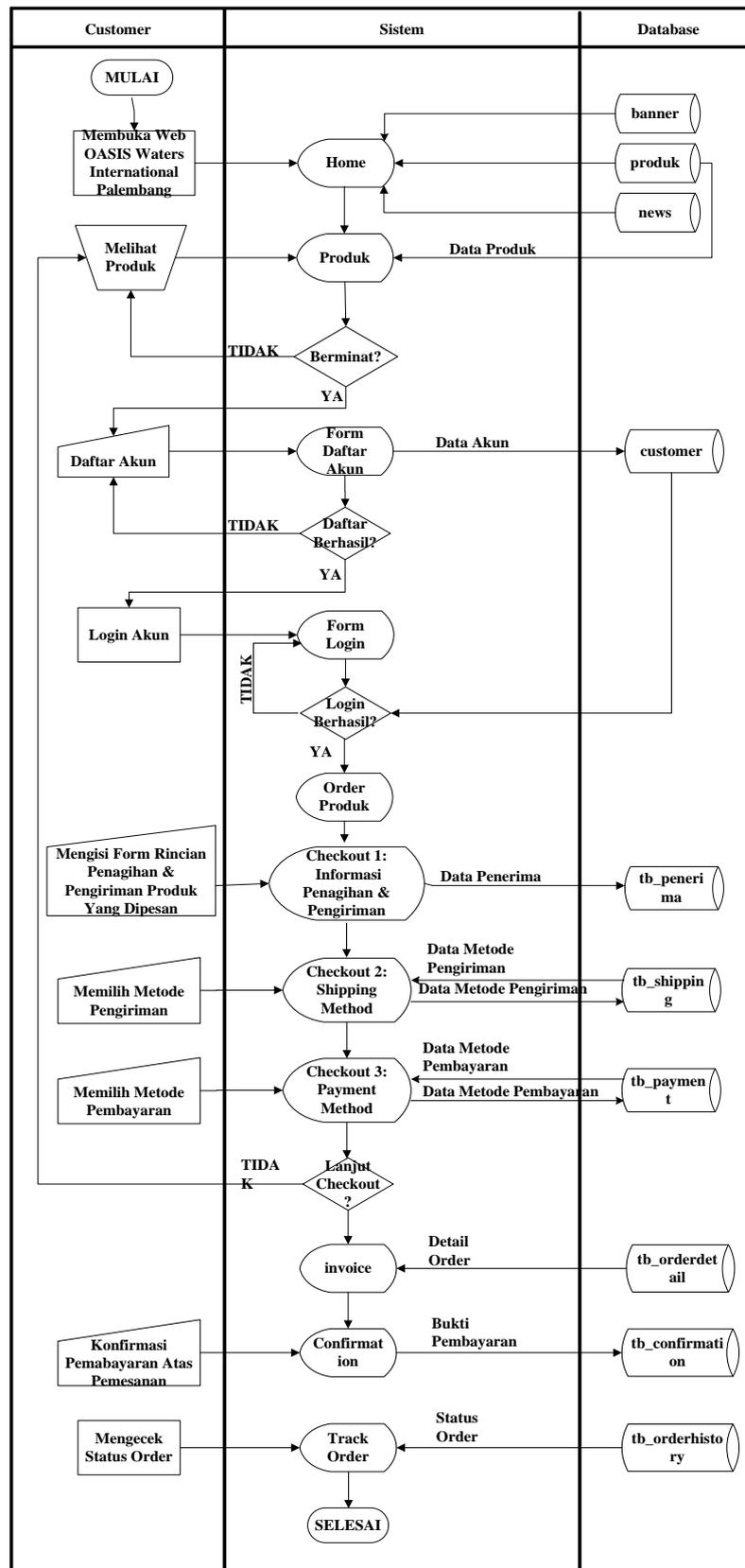
Gambar 4.3 flowchart yang Diusulkan Untuk Gudang

4.1.1.2.2 Prosedur yang diusulkan untuk admin Manager



Gambar 4.4 Prosedur yang Diusulkan Untuk *Manager*

4.1.1.2.4 Prosedur Sistem Yang Diusulkan Untuk Customer

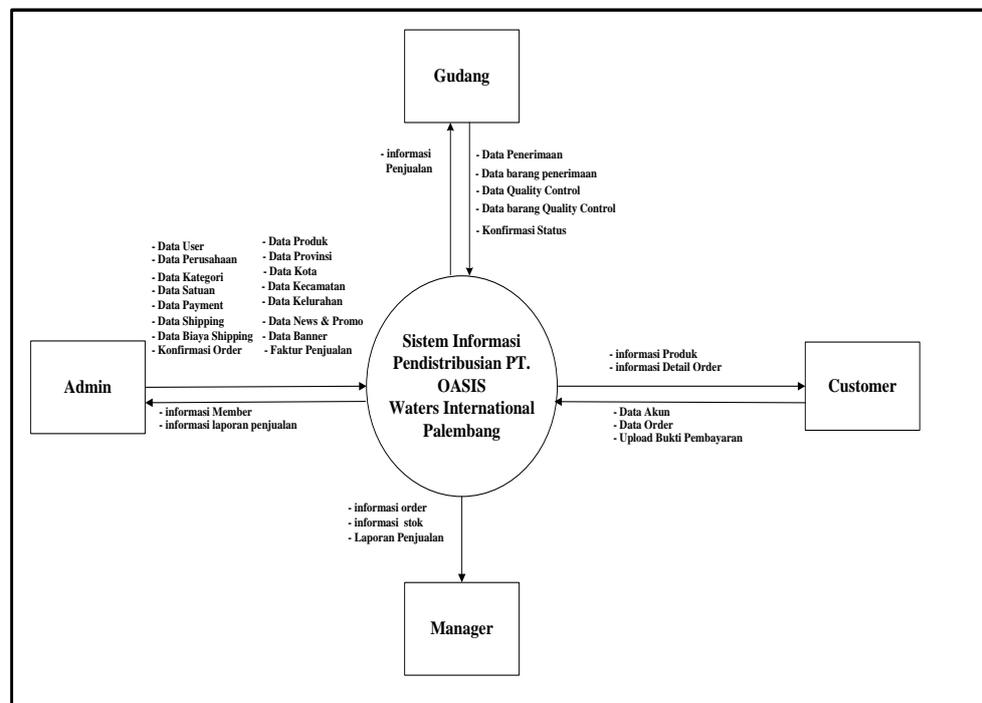


Gambar 4.5 Prosedur Yang Diusulkan Untuk Customer

4.1.2 Membangun *Prototyping*

4.1.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebagian besar dari gambaran aliran data Sistem Informasi Pendistribusian Pada PT Oasis *Waters International*. Diagram konteks tersebut, dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Diagram Konteks

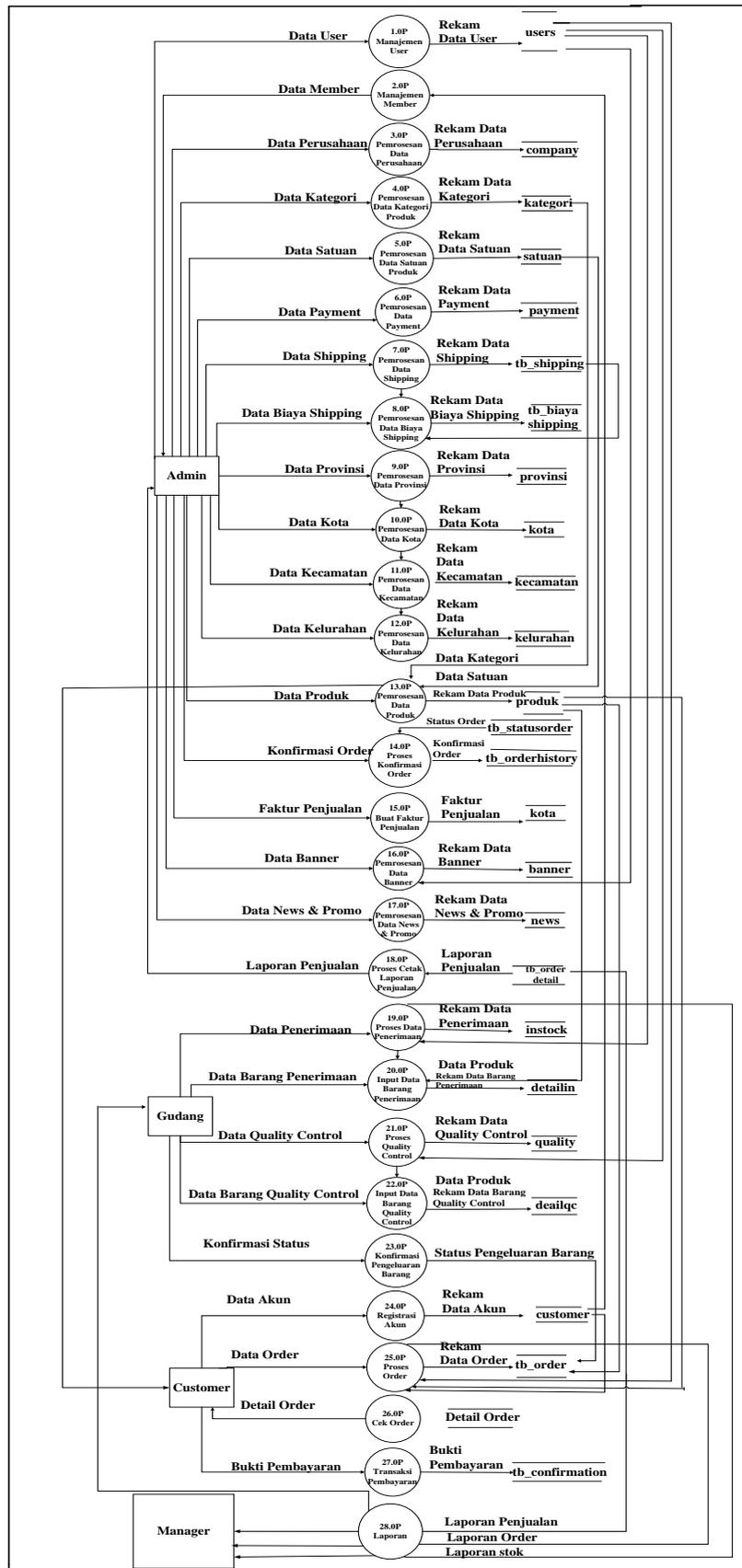
Berdasarkan diagram konteks pada gambar 4.3 dapat dijelaskan yaitu sistem alur pada PT Oasis *Waters International* Palembang memiliki 4 entitas yaitu admin penjualan, gudang, manager, dan *customer*.

1. Admin penjualan melakukan input data user, data company, data kategori, data satuan, data payment, data shipping, data produk, konfirmasi order, faktur penjualan, data banner, data news dan promo pada sistem informasi pendistribusian, kemudian menerima informasi data stok, data customer, data order, data penerimaan dan data pembayaran dari sistem informasi pendistribusian.
2. Gudang melakukan input data stok, konfirmasi pengeluaran dan quality control pada sistem informasi pendistribusian, kemudian menerima informasi data produk dan data penjualan dari sistem informasi pendistribusian.
3. Customer menginput data customer, data order, data penerima dan bukti pembayaran dari sistem informasi pendistribusian, kemudian menerima informasi kontak perusahaan, banner, news dan promo, informasi produk, status order, shipping method, payment method, dan invoice dari sistem informasi pendistribusian.
4. Manager menerima laporan penjualan dari sistem informasi pendistribusian.

4.1.2.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

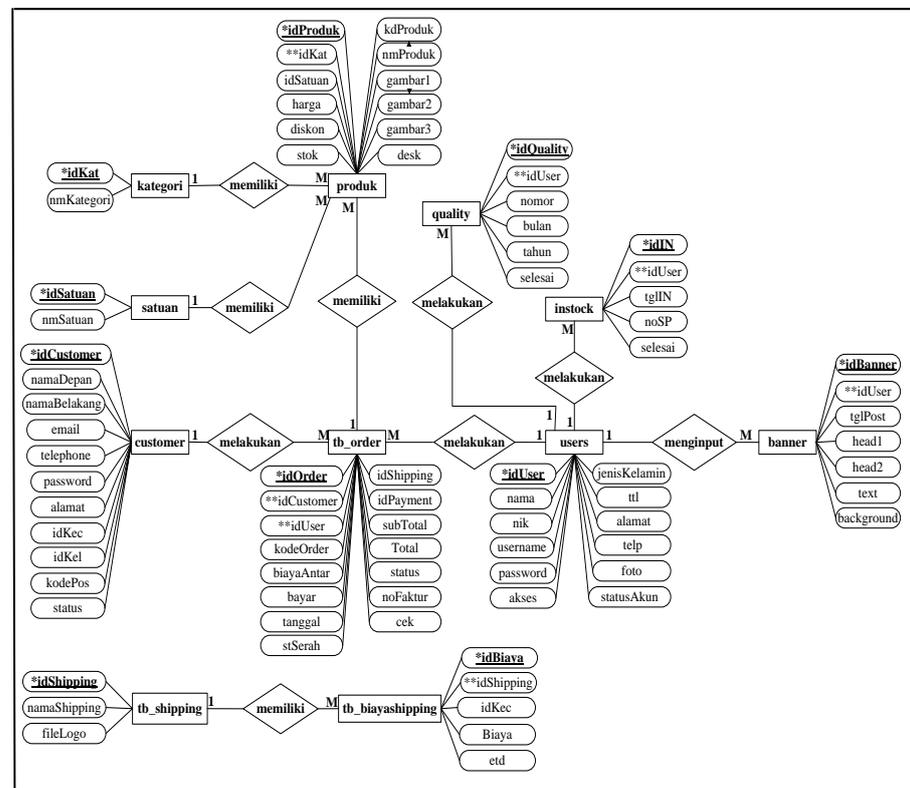
Penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut :

Gambar 4.7 *Data Flow Diagram* Level 1



4.1.2.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut. Entity Relationship Diagram. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 ERD (Entity Relationship Diagram)

4.1.2.4 Desain Tabel

Database merupakan tempat untuk menampung data di *server*, data tersebut nantinya akan diproses oleh program yang

kita gunakan dalam pembuatan *website*. *Database* terdiri dari tabel-tabel yang dibuat dengan menggunakan program MySQL.

Adapun *database* yang dibuat oleh penulis dengan tabel-tabel sebagai berikut :

Nama *database* : **oasis**

1. Tabel banner

Tabel banner digunakan untuk menampung informasi banner yang ada pada tampilan home pada website yang diinput oleh admin. Struktur tabel banner dapat dilihat pada tabel 4.1

Nama tabel : **banner**

Primary key : **idBanner**

Foreign Key : **idUser**

Tabel 4.1 Banner

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idBanner	int	11	<i>Primary key</i>
2	idUser	int	11	id user
3	tglPost	datetime	11	tanggal pos
4	head1	varchar	100	Header
5	Head2	varchar	100	Header
6	text	varchar	200	Isi konten
7	background	varchar	75	background

2. Tabel Company

Tabel *company* digunakan untuk menampung informasi nama, e-mail, alamat dan website dari perusahaan yang

diinput oleh admin. Struktur tabel *company* dapat dilihat pada tabel 4.2

Nama tabel : **company**

Primary Key : **idCo**

Foreign Key : **idKota**

Tabel 4.2 Company

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idCo	int	11	<i>Primary key</i>
2	nmCo	varchar	50	Nama perusahaan
3	email	varchar	50	e-mail
4	alamat	text		Alamat user
5	idKota	int	11	id kota
6	kodePos	int	20	Kode pos
7	tlp	varchar	50	Nomor telepon
8	site	varchar	50	Alamat website
9	logo	text		Logo perusahaan

3. Tabel *Customer*

Tabel *customer* digunakan untuk menampung data detail *customer* yang diinput oleh customer. Struktur tabel *customer* dapat dilihat pada tabel 4.3

Nama tabel : **customer**

Primary Key : **idCustomer**

Foreign key : **idkec, idkel**

Tabel 4.3 customer

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idCustomer	int	11	<i>Primary key</i>
2	Nama depan	varchar	50	Nama depan
3	Namabelakang	varchar	50	Nama belakang
4	e-mail	varchar	50	e-mail
5	tlp	varchar	15	Nomor telepon
6	password	varchar	32	<i>Password customer</i>
7	alamat	text		<i>Alamat customer</i>
8	id kec	int	11	id kecamatan
9	id kel	int	11	id kelurahan
10	Kode pos	varchar	11	<i>Kode Pos customer</i>
11	status	int	10	Aktif / Non-aktif

4. Tabel Detailin

Tabel detailin digunakan untuk menampung detail penerimaan barang yang diinput oleh gudang. Struktur tabel detailin dapat dilihat pada tabel 4.4

Nama tabel : **detailin**

Primary key : **idDetIN**

Foreign key : **idIN, jmlIN**

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idDetIN	int	11	Primary key
2	idIN	int	11	Id barang masuk
3	idProduk	int	11	Id produk
4	jmlIN	int	11	Jumlah produk masuk

5. Tabel detailqc

Tabel detailqc digunakan untuk menampung detail barang yang masuk ke dalam *quality control* yang diinput oleh gudang. Struktur tabel detailqc dapat dilihat pada tabel 4.5

Nama tabel : **detailqc**

Primary key : **idDetQC**

Foreign key : **idQuality, idProduk**

4.5 Tabel detailqc

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idDetQC	int	11	Primary key
2	idQuality	int	11	Foreign key
3	idProduk	int	11	Foreign key
4	jmlRusak	int	11	Jumlah rusak
5	jmlHilang	int	11	Jumlah hilang
6	ket	int	11	keterangan

6. Tabel instock

Tabel instock digunakan untuk menampung data stock atau penerimaan barang yang diinput oleh gudang. Struktur tabel instock dapat dilihat pada tabel 4.6

Nama tabel : **instock**

Primary key : **idIN**

Foreign key : **idUser**

Tabel 4.6 instock

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idIN	int	11	<i>Primary key</i>
2	idUser	int	11	<i>Foreign key</i>
3	tglIN	date		Tanggal input
4	noSP	varchar	50	Nomor SP
5	selesai	varchar	5	Status barang

7. Tabel Kategori

Tabel Kategori digunakan untuk menampung data kategori barang dan nama barang yang diinput oleh admin.

Struktur tabel kategori dapat dilihat pada tabel 4.7

Nama tabel : **kategori**

Primary Key : **idKat**

Tabel 4.7 Kategori

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idKat	int	11	<i>Primary key</i>
2	nmKat	varchar	30	Nama kategori

8. Tabel Kecamatan

Tabel kecamatan digunakan untuk menampung data kecamatan. Struktur kecamatan dapat dilihat pada tabel 4.8

Nama tabel : **kecamatan**

Primary key : **idkec**

Foreign key : **idkota**

Tabel 4.8kecamatan

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idkec	int	11	<i>Primary key</i>
2	idkota	int	11	<i>Primary key</i> tabel kota
3	namaKec	varchar	255	Nama kecamatan

9. Tabel Kelurahan

Tabel kelurahan digunakan untuk menampung data kelurahan seluruh Indonesia. Struktur tabel kelurahan dapat dilihat pada tabel 4.9

Nama tabel : **kelurahan**

Primary key : **idkel**

Foreign key : **idKec**

Tabel 4.9 kelurahan

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idkel	int	11	<i>Primary key</i>
2	idKec	int	11	<i>primary key</i> tabel kecamatan
3	namaKel	varchar	255	Nama kelurahan

10. Tabel Kota

Tabel kota digunakan untuk menampung data kota seluruh indonesia. Struktur tabel kota dapat dilihat pada tabel 4.10

Nama tabel : **kota**

Primary key: **idkota**

Foreign key : **idProvinsi**

Tabel 4.10 Kota

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	idKota	int	11	<i>Primary key</i>
2	idProvinsi	int	11	<i>Primary key</i> tabel Provinsi
3	namaKota	varchar	255	Nama kota

11. Tabel Provinsi

Tabel provinsi digunakan untuk menampung data provinsi dari seluruh Indonesia. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada tabel 4.11

Nama tabel : **provinsi**

Primary key : **idProvinsi**

Tabel 4.11 Provinsi

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	idProvinsi	int	11	<i>Primary key</i>
2	NamaProvi nsi	varchar	255	Nama provinsi

12. Tabel News

Tabel news digunakan untuk menampung informasi berupa konten promo dari website Oasis Water International yan diinput oleh admin. Struktur tabel news dapat dilihat pada tabel 4.12

Nama tabel : **news**

Primary Key : **idNews**

Tabel 4.12 News

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idNews	int	11	<i>Primary key</i>
2	tgl	datetime		Tanggal unggah news
3	title	varchar	100	Judul news
4	foto	text		Foto news
5	isi	text		Isi news

13. Tabel Produk

Tabel produk berisi informasi detail produk yang diinput oleh admin penjualan. Struktur tabel produk dapat dilihat pada tabel 4.13

Nama tabel : **Produk**

Primary key : **idProduk**

Foreign key : **idKat, idSatuan**

Tabel 4.13 Produk

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idProduk	Int	11	<i>Primary key</i>
2	kdProduk	Varchar	20	kode produk
3	nmProduk	Varchar	100	Nama produk
4	idKat	Int	11	Id kategori
5	idSatuan	Int	11	Id satuan
6	harga	Int	11	Harga produk
7	diskon	Int	11	diskon
8	Gambar1	text		Gambar produk 1
9	Gambar2	text		Gambar produk 2
10	Gambar3	text		Gambar produk 3

No	File Name	Type	Width	Keterangan
11	desk	text		Deskripsi
12	stok	Int	11	Jumlah produk

14. Tabel Quality

Tabel quality digunakan untuk menampung data apabila ada data quality control yang diinput oleh gudang. Struktur tabel quality dapat dilihat pada tabel 4.14

Nama tabel : **Quality**

Primary key : **idQuality**

Tabel 4.14 Quality

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idquality	int	11	<i>Primary key</i>
2	nomor	varchar	30	Nomor input
3	idUser	int	11	id user
4	bulan	int	11	Bulan input
5	tahun	int	11	Tanggal input
6	selesai	varchar	10	Status selesai / belum

15. Tabel Satuan

Tabel satuan digunakan untuk menampung data jenis satuan satuan produk yang diinput oleh admin penjualan. Struktur tabel satuan dapat dilihat pada tabel 4.15

Nama tabel : **Satuan**

Primary key : **idSatuan**

Tabel 4.15 Satuan

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idSatuan	int	11	<i>Primary key</i>

No	File Name	Type	Width	Keterangan
2	NmStuan	varchar	20	Namasatuan

16. Tabel Biaya Shipping

Tabel biaya shipping digunakan untuk menampung data biaya pengiriman barang yang diinput oleh admin penjualan.

Struktur tabel biaya shipping dapat dilihat pada tabel 4.16

Nama tabel : **tb_biayashipping**

Primary key : **id_Biaya**

Foreign key : **idShipping, idKec**

Tabel 4.16 Biaya Shipping

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idBiaya	int	11	Primary key
2	idShipping	int	11	Id Pengiriman
3	idKec	int	11	Id Kecamatan
4	biaya	int	11	Biaya kirim
5	etd	varchar	50	Estimasi pengiriman

17. Tabel Confirmation

Tabel *confirmation* digunakan untuk menampung data konfirmasi pembayaran yang diinput oleh customer.

Struktur tabel confirmation dapat dilihat pada 4.17

Nama tabel : **tb_confirmation**

Primary key : **id_confirm**

Foreign key : **idOrder**

Tabel 4.17 Confirmation

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idConfrim	int	11	Primary key
2	idOrder	int	11	Id pesanan
3	Bank	char	2	Nama bank
4	namaPengirim	varchar	50	Nama pengirim
5	jumlah	int	11	Jumlah pembayaran
6	fileBukti	text	10	File upload

18. Tabel Order

Tabel order digunakan untuk menampung data order atau pesanan dari customer. Struktur tabel order dapat dilihat pada tabel 4.18

Nama Tabel : **tb_Order**

Primary key : **idOrder**

foreign key : **idCustomer, idShipping, idPayment,**

Tabel 4.18 Order

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	idOrder	int	11	Primary key
2	idCustomer	int	11	Id customer
3	idShipping	int	11	Id shipping
4	idPymment	int	11	Id payment
5	kodeOrder	text	15	Kode pesanan
6	Sub Total	int	11	Sub total
7	biayaAntar	int	11	Biaya antar
8	total	int	11	total
9	bayar	enum	11	Status sudah / belum
10	Status	varchar	1	Status sudah / belum

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
11	tgl	datetime	10	Tanggal pemesanan
12	noFaktur	varchar	20	No faktur pemesanan
13	stSerah	varchar	10	stSerah
14	Cek	varchar	1	view

19. Tabel Order Detail

Tabel detail order digunakan untuk menampung data detail produk apa saja yang dipesan oleh customer. Struktur tabel detail order dapat dilihat pada tabel 4.19

Nama tabel : **tb_orderdetail**

Primary key : **idOrderdetail**

Foreign key : **idOrder, idProduk**

Tabel 4.19 Order detail

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idOrdetailerd	int	11	<i>Primary key</i>
2	idOrder	int	11	Id pesanan
3	idProduk	int	11	Id produk
4	qty	int	11	qty
5	total	int	11	Total harga

20. Tabel Order History

Tabel order history digunakan untuk menampung data history pesanan oleh customer pada website sistem informasi pendistribusian air minerl PT oasis waters international. Struktur tabel order history dapat dilihat pada tabel 4.20

Nama tabel : **tb_orderhistory**

Primary key : **idHistory**

Foreign key: **idOrder**

Tabel 4.20 Order history

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idHistory	int	11	<i>Primary key</i>
2	idOrder	int	11	Id pesanan
3	status	int	11	Status pesanan
4	deskripsi	text	-	Deskripsi
5	tanggal	datetime	-	Tanggal

21. Tabel payment (Pembayaran)

Tabel payment digunakan untuk menampung data metode pembayara yang diinput oleh customer. Struktur tabel payment dapat dilihat pada tabel

Nama Tabel : **tb_payment**

Primary key : **idPayment**

Tabel 4.21 Payment

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idPayment	int	11	<i>Primary key</i>
2	namaBank	varchar	50	Nama bank
3	namaPemilik	varchar	50	Nama pemilik
4	noRekening	varchar	50	Nomor Rekening
5	fileLogo	text	-	File upload

22. Tabel Penerima

Tabel penerima digunakan untuk menampung data penerimaan pesanan produk dari website pendistribusian air mineral PT Oasis Waters International. Struktur tabel penerima dapat dilihat pada tabel 4.22

Nama Tabel : **tb_penerima**

Primaru key : **idPenerima**

Foreign Key : **idOrder, idKec, idKel**

Tabel 4.22 Penerima

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	idPenerima	int	11	<i>Primary key</i>
2	idOrder	int	11	Id pesanan
3	namaDepan	varchar	50	Nama depan penerima
4	namaBelakang	varchar	50	Nama belakang penerima
5	email	varchar	50	e-mail
6	telephone	varchar	15	Nomor telepon
7	alamat	text		Alamat penerima
8	idKec	int	11	Id kecamatan
9	idKel	int	11	Id kelurahan
10	kodePos	int	1	Kode pos penerima

23. Tabel Shipping (pengiriman)

Tabel shipping atau pengiriman digunakan untuk menampung data jasa antar barang kepada customer. Struktur tabel shipping dapat dilihat pada tabel 4.23

Nama Tabel : **tb_shipping**

Primary Key : **idShipping**

Tabel 4.23 Shipping

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idShipping	int	11	<i>Primary key</i>
2	namaShipping	varchar	50	Nama shipping
3	fileLogo	text		Logo pengiriman

24. Tabel Status Order

Tabel status order digunakan untuk menampung data status pesanan dari customer. Struktur tabel status order dapat dilihat pada 4.24

Nama Tabel : **tb_statusorder**

Primary Key : **idStatus**

Tabel 4.24 Order

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idStatus	int	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama Status	varchar	50	Nama status

25. Tabel Users

Tabel Users digunakan untuk menampung data Users yang mengelola website pendistribusian air mineral PT Oasis Waters International Palembang. Struktur tabel Users dapat dilihat pada tabel 4.25

Nama Tabel : **users**

Primary Key : **idUsers**

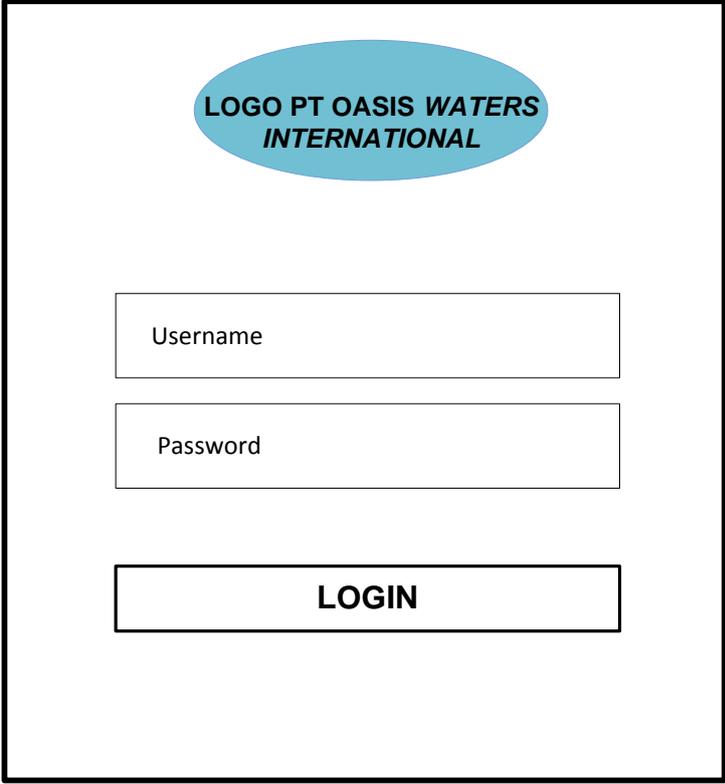
Tabel 4.25 Users

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	idUser	int	11	<i>Primary Key</i>
2	nama	int	100	Nama User
3	userName	varchar	30	Username
4	password	varchar	32	password
5	akses	varchar	20	Akses user
6	jenisKelamin	varchar	15	Jenis kelamin
7	alamat	text		Alamat user
8	tlp	varchar	15	No telepon
9	foto	varchar	75	Foto user
10	statusAkun	varchar	10	Status Aktif / Non- Aktif

4.1.2.6 Desain Interface

1. Desain Tampilan Form Login Admin

Desain tampilan *form login* admin yang berisikan *field username, password* dan pilihan akses untuk masuk ke dalam tampilan *dashboard* admin. Desain Tampilan *Form Login Admin* dapat dilihat pada gambar 4.9



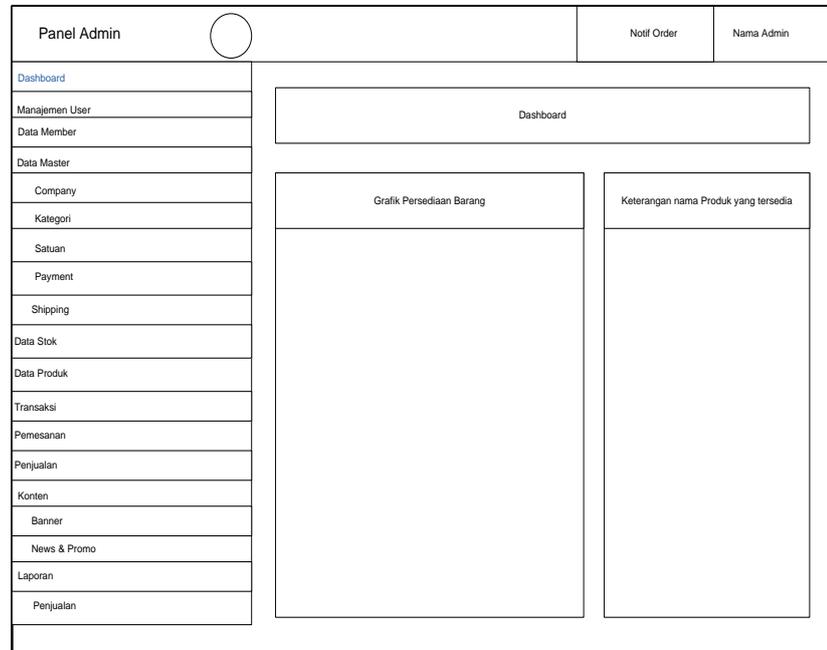
The image shows a login form interface for PT Oasis Waters International. At the top center, there is a blue oval logo containing the text "LOGO PT OASIS WATERS INTERNATIONAL". Below the logo, there are three input fields: a "Username" field, a "Password" field, and a "LOGIN" button. The fields and button are arranged vertically and centered within a black rectangular border.

Gambar 4.9 Desain Tampilan *Login Admin*

2. Desain Tampilan *Dashboard* pada Admin

Desain tampilan *dashboard* pada akses admin berisikan *list menu* tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri tampilan yaitu *Dashboard, manajemen user, data master, data stok, data*

produk, transaksi, konten dan juga laporan. Desain Tampilan *Dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Desain Tampilan *Dashboard* pada Admin

3. Desain Tampilan manajemen User pada Admin

Pada desain tampilan manajemen user berisi informasi yang menampilkan seluruh user yang ada pada PT. Oasis Waters International, baik itu nama *user*, hak akses, maupun status *user* saat itu. Pada menu ini admin memiliki kendali untuk merubah status dari *user* aktif ataupun nonaktif, *edit* data *user*, menghapus data *user* dan menambahkan *user* baru. Adapun desain Tampilan manajemen *user* seperti Gambar 4.11

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin
Dashboard	Manajemen User		
Manajemen User	ADD DATA		
Data Member	Search :		
Data Master			
Company			
Kategori			
Satuan			
Payment			
Shipping			
Data Stok			
Data Produk			
Transaksi			
Pemesanan			
Penjualan			
Konten			
Banner			
News & Promo			
Laporan			
Penjualan			

No	Nama	Username	Akses	L/P	Status	Ket
	XXXXXX	XXXXXX	Admin GUDANG MANAGER		Aktif Non-Aktif	Edit Hapus

Showing * to * of * entries

Previous

Gambar 4.11 Desain Tampilan manajemen User pada Admin

4. Desain Tampilan Data Member

Desain tampilan menu data member berisikan field menu Nomor, nama member, alamat em-mail member, nomor telepon, Status dari member Aktif atau non-aktif. Desain Tampilan data member dapat dilihat pada gambar 4.12

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin
Dashboard	Data Member		
Manajemen User	Show V Entries		
Data Member	Search :		
Data Master			
Company			
Kategori			
Satuan			
Payment			
Shipping			
Data Stok			
Data Produk			
Transaksi			
Pemesanan			
Penjualan			
Konten			
Banner			
News & Promo			
Laporan			
Penjualan			

No	Nama	E-mail	Alamat	Tel/HP	Status	Ket
	XXXXXX				Aktif Non-Aktif	

Showing * to * of * entries

Previous

Gambar 4.12 Desain Tampilan Data Member

5. Desain Tampilan Input data Kategori

Desain Tampilan Input data kategori berisikan field berupa kategori produk. Pada desain tampilan ini untuk data master input data satuan data payment dan juga data shipping memiliki desain yang sama hanya berbeda pada jenis penginputan Desain tampilan kategori produk dapat dilihat pada gambar 4.13

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin
Dashboard	<input type="text" value="Data Kategori"/>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"><p>ADD KATEGORI PRODUK X</p><p>Kategori Produk <input type="text" value="Kategori produk"/></p><p style="text-align: right;"><input type="button" value="cancel"/> <input type="button" value="Submit"/></p></div>	
Manajemen User			
Data Member			
Data Master			
Company			
Kategori			
Satuan			
Payment			
Shipping			
Data Stok			
Data Produk			
Transaksi			
Pemesanan			
Penjualan			
Konten			
Banner			
News & Promo			
Laporan			
Penjualan			
Showing * to * of * entries			

Gambar 4.13 Desain Tampilan Input data Kategori

6. Desain Tampilan Input Data Produk

Desain tampilan ini berisikan field berupa kode barang, nama barang, kategoridan jumlah stock yang tersedia.

Desain tampilan data stock dapat dilihat pada gambar 4.14

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin															
Dashboard	Data Stok																	
Manajemen User																		
Data Member																		
Data Master																		
Company																		
Kategori																		
Satuan																		
Payment																		
Shipping																		
Data Stok	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Show V Entries Search: <input type="text"/> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Kode</th> <th>Nama Produk</th> <th>Kategori</th> <th>Stok Tersedia</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>XXXXXX</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right;">GRAND TOTAL</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			No.	Kode	Nama Produk	Kategori	Stok Tersedia		XXXXXX				GRAND TOTAL				
No.	Kode	Nama Produk	Kategori	Stok Tersedia														
	XXXXXX																	
GRAND TOTAL																		
Data Produk	Showing * to * of * entries																	
Transaksi	<input type="button" value="Previous"/> <input checked="" type="button" value=""/> <input type="button" value="Next"/>																	
Pemesanan																		
Penjualan																		
Koniten																		
Banner																		
News & Promo																		
Laporan																		
Penjualan																		

Gambar 4.14 Desain Tampilan Data Stock

7. Desain Tampilan Input Data Produk

Desain tampilan ini berisikan field berupa nama produk, kategori produk, satuan, harga, jumlah diskon apabila ada diskon, deskripsi produik dan gambar produk.

Desain tampilan input data produk dapat dilihat pada gambar 4.15

The image shows a web application interface for adding a product. On the left is a sidebar menu with the following items: Dashboard, Manajemen-User, Data Member, Data Master, Company, Kategori, Satuan, Payment, Shipping, Data Stok, Data Produk, Transaksi, Pemesanan, Penjualan, Konten, Banner, News & Promo, Laporan, and Penjualan. The main content area is titled 'ADD PRODUK' and contains the following form elements:

- Nama Produk:** A text input field.
- Kategori:** A dropdown menu with the placeholder '- pilih kategori -'.
- Satuan:** A dropdown menu with the placeholder '- pilih satuan -'.
- Harga:** A text input field with a 'Rp' prefix and a label 'Harga produk'.
- Diskon (%):** A text input field with the placeholder 'Diskon'.
- Deskripsi Produk:** A large text area for product description.
- Gambar Produk:** Three image upload boxes, each with a 'Browse File' button below it.

At the bottom of the form are 'cancel' and 'Submit' buttons. The top of the page has a header with 'Panel Admin', a circular logo, 'Notif Order', and 'Nama Admin'. A 'Data produk' search bar is located at the top of the main content area.

Gambar 4.15 Desain Tampilan Input Data Produk

8. Desain Tampilan Home

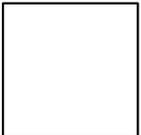
Desain tampilan home berisikan tampilan header yang terdapat logo perusahaan pada bagian kiri atas dan terdapat beberapa menu lain anantara lain : home, Product, confirmation, information, news & promo, dan contact us. Pada bagia konten tengah berisi produk dan news & promo dan footer pada bagian bawah. Desain tampilan home dpat dilihat pada gambar 4.16

HEADER		Search	LOGIN	REGISTER		
Logo	Home	Products	Confirmation	Information	News & Promo	Contact Us
Produk kami						
News & Promo						
INFO KONTAK	KATEGORI	NAVIGASI	INFORMASI			
						
FOOTER						

Gambar 4.16 Desain Tampilan Home

9. Desain Tampilan Register For Member

Desain tampilan ini berisikan field first name, last name, e-mail, password, dan confirm password. Desain tampilan menu register for member dapat dilihat pada gambar 4.17

HEADER		Search	LOGIN	REGISTER		
Logo	Home	Products	Confirmation	Information	News & Promo	Contact Us
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Register For Member</p> <p>First Name* <input type="text"/></p> <p>Last Name* <input type="text"/></p> <p>E-mail* <input type="text"/></p> <p>Password* <input type="password"/></p> <p>Confirm Password* <input type="password"/></p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">GET STARTED</p> </div>						
INFO KONTAK	KATEGORI	NAVIGASI	INFORMASI			
						
FOOTER						

Gambar 4.17 Tampilan Register For Member

10. Desain Tampilan Login Account Member

Desain tampilan ini berisikan field e-mail dan password.

Desain tampilan login account dapat dilihat pada gambar 4.18

HEADER	
Logo	Home Products Confirmation Information News & Promo Contact Us
Search LOGIN REGISTER	
Home > Login	
Login account <input type="text" value="E-mail"/> <input type="password" value="Password"/> <input type="button" value="LOGIN"/> Belum punya akun? Daftar sekarang	
INFO KONTAK	KATEGORI
NAVIGASI	INFORMASI
FOOTER	

Gambar 4.18 Desain Tampilan Login Account Member

11. Desain Tampilan Transaksi Pemesanan Pada Admin

Desain tampilan transaksi pemesanan berisikan field kode order, tanggal order, nama customer, total amount, status pembayaran dan status konfirmasi order. Desain tampilan transaksi pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.19

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin																
Dashboard	Data Pemesanan																		
Manajemen User	Excel PDF Print Search : <input type="text"/>																		
Data Member																			
Data Master																			
Company																			
Kategori																			
Satuan																			
Payment																			
Shipping																			
Data Stok																			
Data Produk																			
Transaksi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Order</th> <th>Tanggal Order</th> <th>Customer</th> <th>Total Amount</th> <th>Pembayaran ("from customer")</th> <th>Status</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xx</td> <td>xx</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXX</td> <td>XX</td> <td></td> <td>Konfirmasi Order ("To customer")</td> <td>VIEW</td> </tr> </tbody> </table>			No	Kode Order	Tanggal Order	Customer	Total Amount	Pembayaran ("from customer")	Status		xx	xx	DD-MM-YY	XXXXXX	XX		Konfirmasi Order ("To customer")	VIEW
No	Kode Order	Tanggal Order	Customer	Total Amount	Pembayaran ("from customer")	Status													
xx	xx	DD-MM-YY	XXXXXX	XX		Konfirmasi Order ("To customer")	VIEW												
Pemesanan																			
Penjualan																			
Konten	Showing * to * of * entries Previous Next																		
Banner																			
News & Promo																			
Laporan																			
Penjualan																			

Gambar 4.19 Desain Tampilan Transaksi Pemesanan

Pada Admin

12. Desain Tampilan Konfirmasi Pemesanan Pada Admin

Desain tampilan ini memiliki beberapa menu yaitu detail produl, detail pengiriman, dan invoice. Untuk menu konformasi pemesanan berisikan field tanggal pemesanan, deskripsi, status pemesanan, dan action. Desain tampilan konfirmasi pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.20

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin								
Dashboard	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Data Pemesanan >> kode : XXXXXXXX</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"> DETAIL PRODUK DETAIL PENGIRIMAN KONFIRMASI ORDER INVOICE </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Tanggal</th> <th>Deskripsi</th> <th>Status</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Status *</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="-Status Order-"/> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p>Deskripsi</p> <input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/> </div> <div style="margin-top: 10px; display: flex; justify-content: space-around;"> <input style="border: none; background-color: #4a86e8; color: white; padding: 2px 5px;" type="button" value="Submit"/> <input style="border: none; background-color: #c00000; color: white; padding: 2px 5px;" type="button" value="Reset"/> </div>			Tanggal	Deskripsi	Status	Action	DD-MM-YY	XXXXXX		
Tanggal				Deskripsi	Status	Action					
DD-MM-YY				XXXXXX							
Manajemen User											
Data Member											
Data Master											
Company											
Kategori											
Satuan											
Payment											
Shipping											
Data Stok											
Data Produk											
Transaksi											
Pemesanan											
Penjualan											
Konten											
Banner											
News & Promo											
Laporan											
Penjualan											

Gambar 4.20 Desain Konfirmasi Pemesanan Pada Admin

13. Desain Tampilan penjualan pada Admin

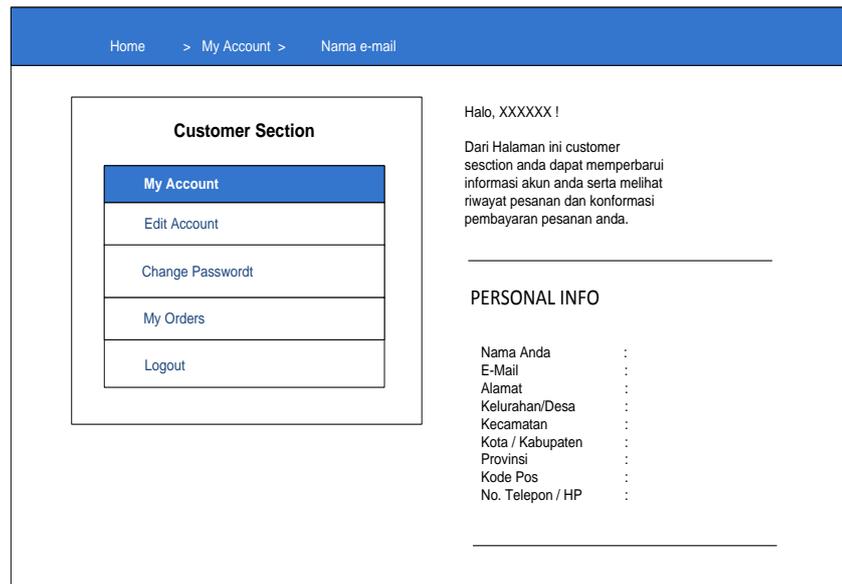
Desain tampilan ini beirsikan field tanggal orde, nomor order, nama cutomer, nomor faktur dan konfirmasi gudang. Desain tampilan penjualan pada admin dapat dilihat pada gambar 4.21

Panel Admin		Notif Order	Nama Admin														
Dashboard	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Data Penjualan >> kode : XXXXXXX</p> <p>Show V Entries Search : <input type="text"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Order</th> <th>No. Order</th> <th>Customer</th> <th>No. Faktur</th> <th>Konfirmasi Gudang</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td></td> <td> <input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="cetak"/> </td> </tr> </tbody> </table> <p>Showing * to * of * entries</p> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="Previous"/> <input checked="" type="button" value=""/> <input type="button" value="Next"/> </p> </div>			No	Tanggal Order	No. Order	Customer	No. Faktur	Konfirmasi Gudang		XX	XXX	XXXXX	XXXXXX	XXXX		<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="cetak"/>
No				Tanggal Order	No. Order	Customer	No. Faktur	Konfirmasi Gudang									
XX				XXX	XXXXX	XXXXXX	XXXX		<input type="button" value="Detail"/> <input type="button" value="cetak"/>								
Manajemen User																	
Data Member																	
Data Master																	
Company																	
Kategori																	
Satuan																	
Payment																	
Shipping																	
Data Stok																	
Data Produk																	
Transaksi																	
Pemesanan																	
Penjualan																	
Konten																	
Banner																	
News & Promo																	
Laporan																	
Penjualan																	

Gambar 4.21 Desain Tampilan penjualan pada Admin

14. Desain Tampilan Menu Profile Member

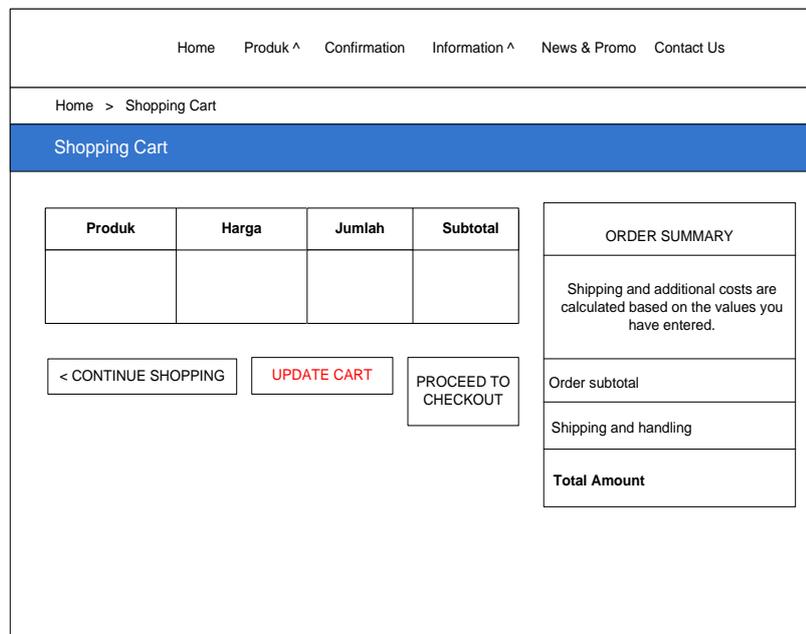
Desain tampilan menu profile member berisikan field nama member, email, keluarahan/desa, kecamatan, kota/kabupaten, provinsi, kode pos, dan nomor telepon. Desain tampilan ini juga berisi beberapa menu yaitu edit account, change account. Desain tampilan menu profile member dapat dilihat pada gambar 4.22



Gambar 4.22 Desain Tampilan Menu Profile Member

15. Desain Tampilan shopping Cart

Desain tampilan shopping cart berisikanlah dan subtotal field produk, harga produ, jumlah dan subtotal. Desain tampilan shopping Cart dapat dilihat pada gambar 4.23

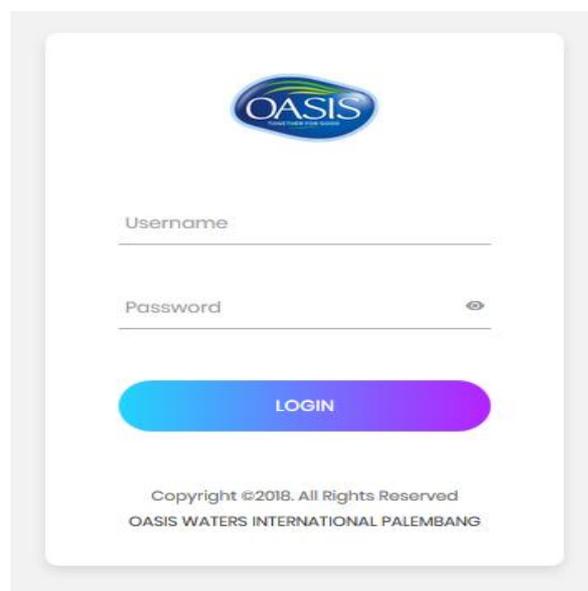


Gambar 4.23 Desain Tampilan shopping Cart

4.1.3.2 Implementasi Interface

1. Tampilan Form Login Admin

Tampilan *form login* admin yang berisikan *field username, password* dan pilihan akses untuk masuk ke dalam tampilan *dashboard* admin. Tampilan login admin dapat dilihat pada gambar 4.24



Gambar 4.24 Tampilan Form Login Admin

2. Tampilan *Dashboard* pada Admin

Tampilan *dashboard* pada akses admin berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri tampilan yaitu *Dashboard*, manajemen user, data master, data stok, data produk, transaksi, konten dan juga laporan. Tampilan *Dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.24



Gambar 4.25 Tampilan *Dashboard* pada Admin

3. Tampilan manajemen User pada Admin

Pada tampilan manajemen user berisi informasi yang menampilkan seluruh user yang ada pada PT. Oasis Waters International, baik itu nama *user*, hak akses, maupun status *user* saat itu. Pada menu ini admin memiliki kendali untuk merubah status dari *user* aktif ataupun nonaktif, *edit* data *user*, menghapus data *user* dan menambahkan *user* baru. Adapun Tampilan manajemen *user* seperti Gambar 4.26

No.	Nama	Username	Akses	LP	Status	
1.	Eka Indri	admin	Admin	P	Aktif	Non-Aktif Edit Hapus
2.	Joko Sulito	gudang	Gudang	L	Aktif	Non-Aktif Edit Hapus
3.	Ferry Jaya	manager	Manager	L	Aktif	Non-Aktif Edit Hapus

Gambar 4.26 Tampilan manajemen User pada Admin

4. Tampilan Data Member

Tampilan menu data member berisikan field menu Nomor, nama member, alamat em-mail member, nomor telepon, Status dari member Aktif atau non-aktif. Desain Tampilan data member dapat dilihat pada gambar 4.27

No.	Nama	E-mail	Alamat	Telepon/HP	Status
1.	Ayu Safitri	ayu@gmail.com	Jl. Permai No. 11, Karang-awang Lubuklinggau-Kang Lalar Kota Palembang (Sumatera Selatan) - 30121	08122041121	Aktif
2.	Anisa Putri	anisa@gmail.com	Jl. Kembara No. 11, Babat Temen/Babat Kali, Muar Bumiwatu (Sumatera Selatan) - 30118	08181219420	Aktif
3.	Andi Saputra	andi@gmail.com	Jl. Tajemera No. 10, Karang-awang Lubuklinggau-Kang Lalar Kota Palembang (Sumatera Selatan) - 30114	08121243312	Aktif
4.	Muhammad Widjanto	widjanto@gmail.com	Jl. Palembang Corel No. 96, Bantuwani 0/Punggahan Balak Kali, Banyuwani (Sumatera Selatan) - 30118	08227020200	Aktif
5.	Sika Istihani	sikaistihani@gmail.com	Jl. Jalan No. 888, Sukarini/Pabun Bunga Kota Palembang (Sumatera Selatan) - 30118	081219881800	Aktif

Gambar 4.27 Tampilan Data Member

5. Tampilan Input data Kategori

Desain Tampilan Input data kategori berisikan field berupa kategori produk. Pada desain tampilan ini untuk data master input data satuan data payment dan juga data shipping memiliki desain yang sama hanya berbeda pada jenis penginputan Desain tampilan kategori produk dapat dilihat pada gambar 4.28

No.	Kategori Produk	Action
1.	ase	Add
2.	Accessories & Coolers	Add
3.	Oasis Water Range	Add

Gambar 4.28 Tampilan Input data Kategori

6. Tampilan Input Data Stock

Desain tampilan ini berisikan field berupa kode barang, nama barang, kategoridan jumlah stock yang tersedia. Desain tampilan data stock dapat dilihat pada gambar4.29

Panel Admin

Order Eka Indri

Dashboard

Manajemen User

Data Member

Data Master

Data Stock

Data Produk

Transaksi

Kontri

Laporan

Data Stock

Show 10 entries

Search:

No.	Kode	Nama Produk	Kategori	Stok Tersedia
1.	OW0001	Classic Floor Standling	Accessories & Coolers	9 Unit
2.	OW0002	Classic Counter Top	Accessories & Coolers	17 Unit
3.	OW0003	Plastic Dispenser	Accessories & Coolers	20 Unit
4.	OW0004	Easy Pour Cradle & Tap	Accessories & Coolers	25 Unit
5.	OW0005	Delphis Pump	Accessories & Coolers	0 Unit
6.	OW0006	Easy Store 3 Bottle Stand	Accessories & Coolers	0 Unit
7.	OW0007	Cup Dispenser Magnet	Accessories & Coolers	0 Unit
8.	OW0008	Electric Pump	Accessories & Coolers	0 Unit
9.	OW0009	Oasis 160ml (Carton of 24)	Oasis Water Range	19 Dus
10.	OW0010	Oasis 200ml (Carton of 24)	Oasis Water Range	0 Dus
GRAND TOTAL				90 Item(s)

Showing 1 to 10 of 14 entries

Previous 1 2 Next

Gambar 4.29 Tampilan Input Data Stock

7. Tampilan Input Data Produk

Tampilan ini berisikan field berupa nama produk, kategori produk, satuan, harga, jumlah diskon apabila ada diskon, deskripsi produk dan gambar produk. Desain tampilan input data produk dapat dilihat pada gambar 4.30

Panel Admin

Order Eka Indri

Dashboard

Manajemen User

Data Member

Data Master

Data Stock

Data Produk

Transaksi

Kontri

Laporan

Data Produk

Show 10 entries

Search:

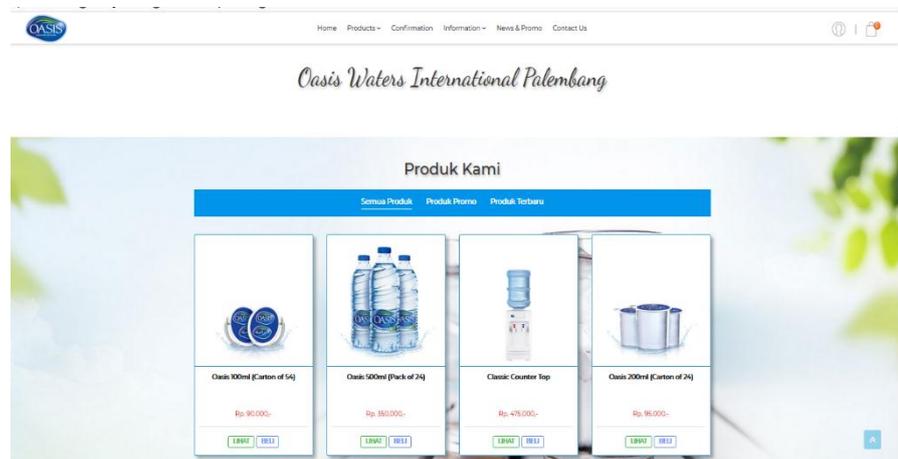
No.	Kode	Nama Produk	Kategori	Satuan	Harga	Diskon (%)	Harga Jual			
1.	OW0001	Classic Floor Standling	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 1.000.000,-	10%	Rp. 900.000,-			
2.	OW0002	Classic Counter Top	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 475.000,-	0%	Rp. 475.000,-			
3.	OW0003	Plastic Dispenser	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 300.000,-	0%	Rp. 300.000,-			
4.	OW0004	Easy Pour Cradle & Tap	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 950.000,-	0%	Rp. 950.000,-			
5.	OW0005	Delphis Pump	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 300.000,-	0%	Rp. 300.000,-			
6.	OW0006	Easy Store 3 Bottle Stand	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 400.000,-	0%	Rp. 400.000,-			
7.	OW0007	Cup Dispenser Magnet	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 800.000,-	10%	Rp. 720.000,-			
8.	OW0008	Electric Pump	Accessories & Coolers	Unit	Rp. 300.000,-	0%	Rp. 300.000,-			
9.	OW0009	Oasis 160ml (Carton of 24)	Oasis Water Range	Dus	Rp. 90.000,-	0%	Rp. 90.000,-			
10.	OW0010	Oasis 200ml (Carton of 24)	Oasis Water Range	Dus	Rp. 95.000,-	0%	Rp. 95.000,-			

localhost:8080/waters/admin/home.php?ip=produk

Gambar 4.30 Tampilan Input Data Produk

8. Desain Tampilan Home

Desain tampilan home berisikan tampilan header yang terdapat logo perusahaan pada bagian kiri atas dan terdapat beberapa menu lain anantara lain : home, Product, confirmation, information, news & promo, dan contact us. Pada bagia konten tengah berisi produk dan news & promo dan footer pada bagian bawah. Desain tampilan home dpat dilihat pada gambar4.31



Gambar 4.31 Tampilan Home

9. Tampilan Register For Member

Tampilan ini berisikan field first name, last name, e-mail, password, dan confirm password. Desain tampilan menu register for member dapat dilihat pada gambar 4.32

Gambar 4.32 Tampilan Register For Member

10. Desain Tampilan Login Account Member

Desain tampilan ini berisikan field e-mail dan password. Desain tampilan login account dapat dilihat pada gambar 4.33

Gambar 4.33 Tampilan Login Account Member

11. Tampilan Transaksi Pemesanan Pada Admin

Tampilan transaksi pemesanan berisikan field kode order, tanggal order, nama customer, total amount, status pembayaran dan status konfirmasi order. tampilan transaksi pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.34

Panel Admin Order Eka Indri

Dashboard
Management User
Data Member
Data Master
Data Stok
Data Produk
Transaksi
Pemesanan
Penjualan
Konten
Laporan

Data Pemesanan

No.	Kode Order	Tanggal Order	Customer	Total Amount	Status	Action
1	0307186	03 Jul 2018 12:59 WIB	Ayu Saffri	Rp. 80.000,-	Pembayaran (From customer) PENDING (Sheet Bank Transfer)	View
2	0307185	03 Jul 2018 09:27 WIB	Andi Saputra	Rp. 880.000,-	PROSES (Sheet Bank Transfer)	View
3	0307184	02 Jul 2018 14:55 WIB	Ariska Putri	Rp. 148.000,-	PROSES (Sheet Bank Transfer)	View
4	0307183	02 Jul 2018 13:51 WIB	Andi Saputra	Rp. 880.000,-	PROSES (Sheet Bank Transfer)	View
5	0307182	03 Jul 2018 12:29 WIB	Andi Saputra	Rp. 880.000,-	PROSES (Sheet Bank Transfer)	View
6	0307181	02 Jul 2018 04:08 WIB	Muhammad Widyanto	Rp. 880.000,-	PROSES (Sheet Bank Transfer)	View

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous Next

Gambar 4.34 Tampilan Transaksi Pemesanan Pada Admin

12. Tampilan Konfirmasi Pemesanan Pada Admin

Tampilan ini memiliki beberapa menu yaitu detail produl, detail pengiriman, dan invoice. Untuk menu konformasi pemesanan berisikan field tanggal pemesanan, deskripsi, status pemesanan, dan action. Desain tampilan konfirmasi pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.35

Panel Admin Order Eka Indri

Dashboard
Management User
Data Member
Data Master
Data Stok
Data Produk
Transaksi
Pemesanan
Penjualan
Konten
Laporan

Detail Pemesanan » Kode: 0307186

DETAIL PRODUK DETAIL PENGIRIMAN **KONFIRMASI ORDER** INVOICE

Tanggal	Deskripsi	Status	Action
03 Jul 2018 12:59 WIB	Pending payment	PENDING	No action
03 Jul 2018 13:01 WIB	sedang diproses	ON PROSES	Cancel
03 Jul 2018 13:05 WIB	Barang sedang dikirim	COMPLETED	Cancel

Status *

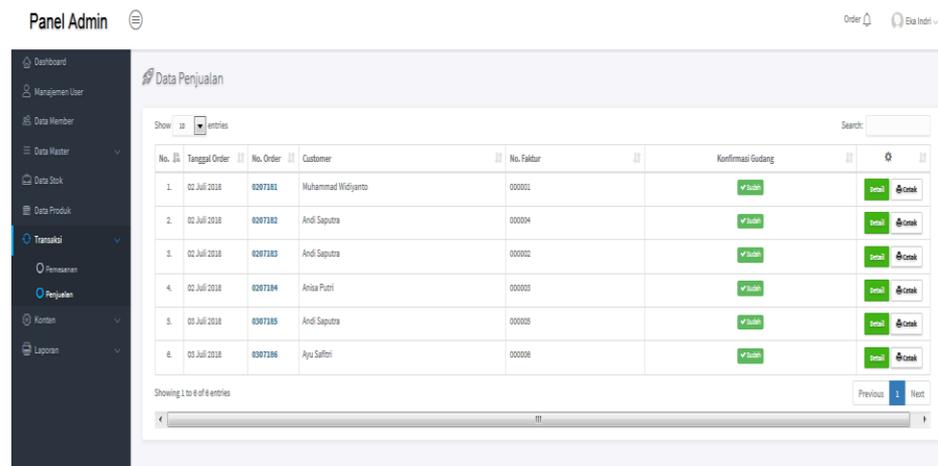
Deskripsi

Submit Cancel

Gambar 4.35 Tampilan Konfirmasi Pemesanan Pada Admin

13. Tampilan penjualan pada Admin

Tampilan ini beirsikan field tanggal orde, nomor order, nama cutomer, nomor faktur dan konfirmasi gudang. Desain tampilan penjualan pada admin dapat dilihat pada gambar 4.36



Panel Admin

Order 0 | Sta Indri v

Dashboard

Manajemen User

Data Member

Data Master

Data Stock

Data Produk

Transaksi

Pemakaian

Penjualan

Konten

Laporan

Data Penjualan

Show 10 entries

No.	Tanggal Order	No. Order	Customer	No. Faktur	Konfirmasi Gudang	
1.	02 Juli 2018	0207181	Muhammad Widjanto	000001	✓ Sukses	Detail Cetak
2.	02 Juli 2018	0207182	Andi Saputra	000004	✓ Sukses	Detail Cetak
3.	02 Juli 2018	0207183	Andi Saputra	000002	✓ Sukses	Detail Cetak
4.	02 Juli 2018	0207184	Anisa Putri	000003	✓ Sukses	Detail Cetak
5.	03 Juli 2018	0307185	Andi Saputra	000005	✓ Sukses	Detail Cetak
6.	03 Juli 2018	0307186	Ayu Safitri	000008	✓ Sukses	Detail Cetak

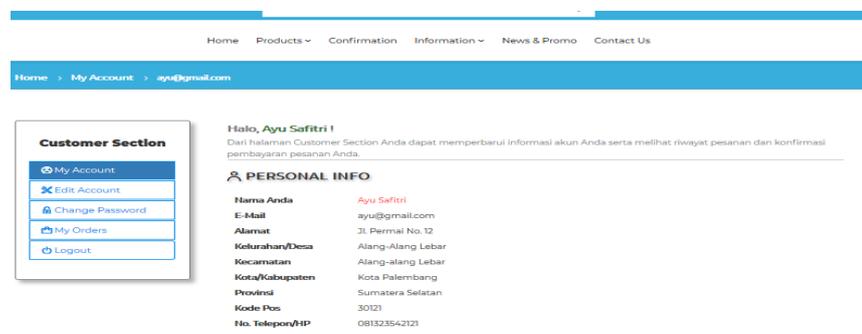
Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.36 Tampilan penjualan pada Admin

14. Tampilan Menu Profile Member

Tampilan menu profile member berisikan field nama member, email, keluarahan/desa, kecamatan, kota/kabupaten, provinsi, kode pos, dan nomor telepon. Desain tampilan ini juga berisi beberapa menu yaitu edit account, change account. Desain tampilan menu profile member dapat dilihat pada gambar 4.37



Home Products Confirmation Information News & Promo Contact Us

Home > My Account > ayu@gmail.com

Customer Section

- My Account
- Edit Account
- Change Password
- My Orders
- Logout

Halo, Ayu Safitri !
 Dari halaman Customer Section Anda dapat memperbarui informasi akun Anda serta melihat riwayat pesanan dan konfirmasi pembayaran pesanan Anda.

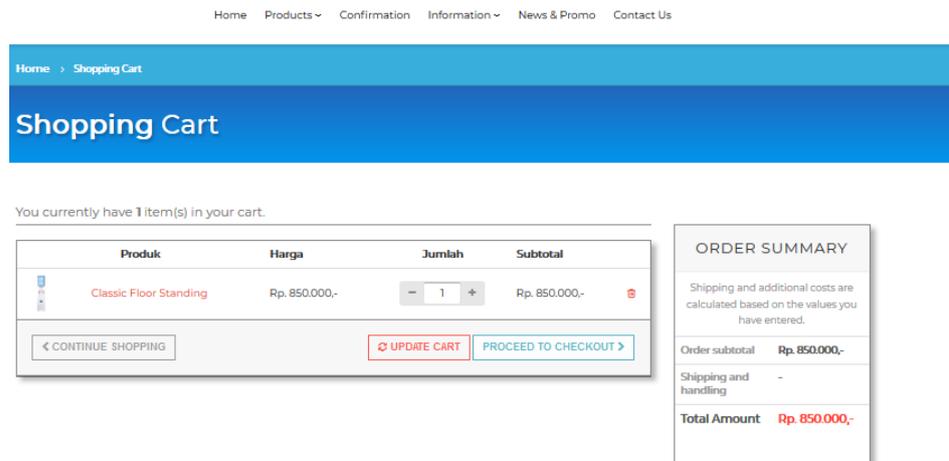
PERSONAL INFO

Nama Anda Ayu Safitri
 E-Mail ayu@gmail.com
 Alamat Jl. Permai No. 12
 Kelurahan/Desa Alang-Alang Lebar
 Kecamatan Alang-alang Lebar
 Kota/Kabupaten Kota Palembang
 Provinsi Sumatera Selatan
 Kode Pos 30121
 No. Telepon/HP 081323542121

Gambar 4.37 Tampilan Menu Profile Member

15. Tampilan shopping Cart

Desain tampilan shopping cart berisikan dan subtotal field produk, harga produk, jumlah dan subtotal. Desain tampilan shopping Cart dapat dilihat pada gambar 4.38



Gambar 4.38 Tampilan shopping Cart

16. Tampilan Output laporan Penjualan

Tampilan output laporan penjualan menampilkan informasi penjualan dari periode sesuai dengan tanggal yang di pilih. Tampilan output laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.39

OASIS Waters International Palembang
 Jl. Kantor Lurah, Lorong Angrek RT. 21, RW. 04 No 01, Kelurahan Sukomoro, Kecamatan Talang Kelapa, Kota Palembang, Provinsi Sumatera Selatan
 Kota Palembang - 30116
 www.oasiswater.com

LAPORAN PENJUALAN
 Periode 01 Juli 2018 s/d 31 Juli 2018

Dicetak tanggal : 10 Juli 2018

No.	No. Order	Tgl. Order	No. Faktur	Produk	Harga @	Qty	Subtotal
1	0207181	02 Juli 2018	000001	Classic Floor Standing	Rp. 850.000,-	1 Unit	Rp. 850.000,-
2	0207182	02 Juli 2018	000004	Classic Floor Standing	Rp. 850.000,-	1 Unit	Rp. 1.700.000,-
3	0207183	02 Juli 2018	000002	Classic Floor Standing	Rp. 850.000,-	1 Unit	Rp. 2.550.000,-
4	0207184	02 Juli 2018	000003	Classic Counter Top	Rp. 475.000,-	2 Unit	Rp. 3.500.000,-
5	0307185	03 Juli 2018	000005	Classic Floor Standing	Rp. 850.000,-	1 Unit	Rp. 4.350.000,-
6	0307186	03 Juli 2018	000006	Oasis 100ml (Carton of 54)	Rp. 90.000,-	1 Dus	Rp. 4.440.000,-
GRAND TOTAL						7 Item(s)	Rp. 4.440.000,-

Palembang, 10 Juli 2018
Mengetahui.

(.....)

Gambar 4.39 Tampilan Output laporan Penjualan

4.1.3 Menguji *Prototyping*

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian *prototyping* berupa *flowchart* yang diusulkan, DFD dan ERD.

4.1.4 Pengkodean Sistem

1. Pengkodean Sistem Pada Proses *Checkout* Step 1

The image displays three screenshots of a code editor showing the implementation of a checkout page. The code is written in PHP and HTML, and is organized into three sections.

Section 1 (Lines 1-23): This section contains the initial PHP logic and the beginning of the HTML document. It starts with a PHP script that checks for a session variable and outputs a redirect URL. This is followed by the HTML document structure, including the DOCTYPE declaration, language attribute, and a series of meta tags for viewport, description, author, and keywords. The title of the page is set to "Checkout Order".

Section 2 (Lines 24-46): This section lists various CSS stylesheets that are linked to the page. These include fonts (font-awesome, font-tastic, themify-icons, Linearicons-Free, elegant-font), vendor stylesheets (animate, hamburgers, animation, select2, daterangepicker, slick, noui), and utility stylesheets (font-awesome, font-tastic, themify-icons, icon-font, style, animate, hamburgers, animation, select2, daterangepicker, slick, noui).

Section 3 (Lines 47-69): This section continues the list of CSS stylesheets, including vendor stylesheets for lightbox, util, main, login, joey, museo, and ubuntu. It then closes the head tag and begins the body of the page. The body has a class of "animation" and includes a PHP script to require a header file. The main content area is wrapped in a container with a yellow section class, and it begins with a row of breadcrumb navigation links.

Valid. Adapun pengujian halaman login dapat dilihat pada tabel 4.25

Tabel 4.25 Pengujian Halaman *Login Admin*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol login	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah dan <i>password</i> yang benar dan klik tombol login	<i>Username</i> : <i>adm</i> <i>Password</i> : <i>123123</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
3	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah dan klik tombol login	<i>Username</i> : <i>admin</i> <i>Password</i> : <i>123</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i>	<i>Username</i> : <i>admin</i>	Proses login akan berhasil masuk	Valid

	yang benar. Dan klik tombol login	<i>Password :</i> <i>123123</i>	kedalam sistem.	
--	-----------------------------------	------------------------------------	-----------------	--

2. Tabel Pengujian Halaman Register

Tabel pengujian halaman register digunakan untuk menguji halaman register for member dan hasil pengujiannya semua valid. Adapun tabel pengujian halaman register dapat dilihat pada tabel 4.26

Tabel 4.26 Pengujian Halaman Registrasi for Member

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi <i>field</i> <i>firstname</i> , <i>lastname</i> , <i>E-mail</i> , <i>password</i> , dan <i>confirm password</i> lalu klik tombol <i>get started</i>	<i>Fisrtrname:xxx</i> <i>Lastname :xxx</i> <i>E-mail :xxx</i> <i>Password :xxx</i> <i>Confirm password :xxx</i>	Proses registrasi akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan <i>field</i> <i>Firstname</i> lalu klik tombol <i>get started</i>	<i>Fisrtrname:-</i> <i>Lastname :xxx</i> <i>E-mail :xxx</i> <i>Password :xxx</i> <i>Confirm password :xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
3	Mengosongkan <i>field</i> <i>E-mail</i> lalu klik tombol <i>get started</i>	<i>Fisrtrname:-</i> <i>Lastname :xxx</i> <i>E-mail :-</i> <i>Password :xxx</i> <i>Confirm password :xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid

4	Mengosongkan <i>Field Password</i> lalu klik tombol <i>get started</i>	<i>Fisrtrname:- Lastname :xxx E-mail :xxx Password :- Confirm password :xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
5	Mengosongkan <i>field confirm password</i> lalu klik tombol <i>get started</i>	<i>Fisrtrname:- Lastname :xxx E-mail :xxx Password :xxx Confirm password :-</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid

3. Tabel pengujian Halaman *Input data User*

Tabel pengujian ini digunakan untuk menguji halaman input data user pada menu manajemen data user yang di input oleh admin dan hasil dari pengujian halaman ini semuanya valid. Adapun tabel pengujian dapat dilihat pada tabel 4.27

Tabel 4.27 pengujian Halaman *Input data User*

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi <i>Field</i> nama <i>user</i> , <i>username</i> , jenis kelamin, dan pilih akses lalu klik tombol <i>submit</i>	<i>Nama user :xxx username:xxx jenis kelamin:xxx pilih akses:xxx</i>	Proses penambahan data user akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan <i>field</i> nama <i>user</i>	<i>Nama user :- username:xxx jenis kelamin:xxx pilih akses:xxx</i>	Proses penambahan data user akan gagal	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
3	Mengosongkan <i>field Username</i>	<i>Nama user :xxx username:- jenis kelamin:xxx pilih akses</i>	Proses penambahan data user akan gagal	valid
4	Tidak memilih <i>field jenis kelamin</i>	<i>Nama user :xxx username:xxx jenis kelamin:- pilih akses:xxx</i>	Proses penambahan data user akan gagal	Valid
5	Tidak memilih <i>field pilih akses</i>	<i>Nama user :xxx username:xxx jenis kelamin:xxx pilih akses:-</i>	Proses penambahan data user akan gagal	Valid

4. Tabel pengujian Halaman Input Data Produk

Tabel pengujian input data produk digunakan untuk menguji halaman input data produk dan hasil pengujiannya adalah valid. Adapun hasil pengujiannya dapat dilihat pada tabel 4.28

Tabel 4.28 pengujian Halaman *Input* data Produk

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi <i>field</i> nama produk, pilih kategori, pilih satuan, harga, diskon, deskripsi produk, gambar produk lalu klik tombol <i>submit</i>	<i>Nama produk:xxx</i> <i>Kategori:xxx</i> <i>Satuan :xxx</i> <i>Harga :xxx</i> <i>Diskon:xxxx</i> <i>Deskripsi Produk :xxxx</i> <i>Gambar produk:xxx</i>	Data produk berhasil ditambahkan	Valid
2	Mengosongkan <i>field</i> nama produk	<i>Nama produk:xxx</i> <i>Kategori:xxx</i> <i>Satuan :xxx</i> <i>Harga :xxx</i> <i>Diskon:xxxx</i> <i>Deskripsi Produk :xxxx</i> <i>Gambar produk:xxx</i>	Data produk gagal ditambahkan	Valid
3	Mengosongkan <i>field</i> pilih kategori	<i>Nama produk:xxx</i> <i>Kategori:-</i> <i>Satuan :xxx</i> <i>Harga :xxx</i> <i>Diskon:xxxx</i> <i>Deskripsi Produk :xxxx</i> <i>Gambar produk:xxx</i>	Data produk gagal ditambahkan	Valid
4	Mengosongkan <i>field</i> pilih satuan	<i>Nama produk:xxx</i> <i>Kategori:xxx</i> <i>Satuan :-</i> <i>Harga :xxx</i> <i>Diskon:xxxx</i> <i>Deskripsi Produk :xxxx</i> <i>Gambar produk:xxx</i>	Data produk gagal ditambahkan	Valid

BAB V

PENUTUP

5.1. Simpulan

Kesimpulan dari pembuatan sistem informasi pendistribusian adalah sebagai salah satu solusi untuk mengoptimalkan proses pendistribusian dan proses penyimpanan data. Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan sistem informasi pendistribusian tersebut sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Pendistribusian Air Mineral dapat memudahkan admin penjualan dalam penginputan data produk, nomor faktur penjualan dan mengolah data penjualan, mempermudah bagian gudang dalam mengolah data persediaan atau stok barang dan mempermudah *manager* dalam memonitoring laporan penjualan dan lain-lain.
2. Dengan adanya sistem informasi pendistribusian air mineral dapat memudahkan pelanggan dalam proses pemesanan barang, transaksi pembayaran hingga pengiriman barang tanpa harus datang ke perusahaan.
3. Dengan adanya sistem informasi pendistribusian air mineral maka akan meningkatkan mutu penjualan sehingga pendapatan perusahaan akan meningkat.

5.2. Saran

Sistem Informasi Pendistribusian Air Mineral Pada PT. Oasis Waters International yang telah dibuat masih jauh dari kesempurnaan. Adapun Saran terhadap Aplikasi yang telah dibuat sebagai berikut :

1. Sistem informasi pendistribusian air mineral untuk kedepannya dapat dikembangkan lagi dari berbasis *web* ke berbasis *mobile*
2. Dapat dijadikan sebagai referensi untuk penulisan Laporan Tugas Akhir untuk penelitian selanjutnya.