

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
BERBASIS WEB PADA PT CAKRA NAGA PRASETYA**



Diajukan Oleh :

Heriyani Natalia Gultom

011180219

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
BERBASIS WEB PADA PT CAKRA NAGA PRASETYA**



Diajukan Oleh :

Heriyani Natalia Gultom

011180219

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PKL

NAMA : **HERIYANI NATALIA GULTOM**
NOMOR POKOK : **011180219**
PROGRAM STUDI : **S1 INFORMATIKA**
JENJANG PENDIDIKAN : **STRATA SATU (S1)**
JUDUL : **RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
BERBASIS WEB PADA PT CAKRA NAGA
PRASETYA**

Tanggal : **Mengetahui,**
Pembimbing, **Ketua,**

Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 021718001

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PKL

NAMA : **HERIYANI NATALIA GULTOM**
NOMOR POKOK : **011180219**
PROGRAM STUDI : **S1 INFORMATIKA**
JENJANG PENDIDIKAN : **STRATA SATU (S1)**
JUDUL : **RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI
BERBASIS WEB PADA PT CAKRA NAGA
PRASETYA**

Tanggal :
Mahmud, S.Kom., M.Kom

Tanggal :
Rezania Agramanisti Azdy, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0229128602

NIDN : 0215118601

Menyetujui
Ketua,

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

*“Melangkahlah jangan pernah lihat kebelaknglgi,
karna masa depan itu di depan (Natalia).”*

Kupersembahkan Kepada :

- *Saya Sendiri*
- *Keluarga*
- *Dosen Pembimbing Bapak Hendra Effendi, S.Kom.,
M.Kom.*
- *Ketua Program Studi Informatika Dini Hari
Pertiwi, S.Kom., M.Kom.*
- *Teman-Teman Seperjuangan*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus yang telah memberikan berkat dan anugerahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan dengan baik. PKL ini dilakukan pada PT. Cakra Naga Prasetya dengan judul **“Rancang Bangun Media Informasi Berbasis Web Pada PT Cakra Naga Prasetya”**.

Laporan PKL ini disusun dalam rangka memenuhi syarat guna penyusunan Laporan PKL. Dalam penulisan Laporan PKL ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik dari pihak Akademik, Keluarga maupun teman-teman seperjuangan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang tulus serta doa dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat dari Tuhan Yesus.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada Ketua STMIK PalComTech. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., Pembantu Ketua 1 Bapak D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom., Ketua Program Studi S1 Informatika, Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom., Bapak Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom., selaku pembimbing laporan PKL STMIK PalComTech Palembang, kedua orang tua, dan seluruh keluarga yang telah memberikan dorongan semangat moril selama pendidikan dan penyusunan laporan ini. Serta sahabat dan rekan-rekan yang turut membantu dalam menyelesaikan laporan ini.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan PKL ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran penulis bahwa penulisan laporan PKL masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Atas perhatiannya penulis ucapkan banyak terima kasih.

Palembang, 10 Januari 2022.

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Ruang Lingkup	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3.1. Tujuan PKL.....	3
1.3.2. Manfaat PKL.....	3
1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa.....	3
1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL.....	3
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik	3
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL	4
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5. Teknik Pengumpulan Data	5

1.5.1. Observasi	5
1.5.2. Wawancara	5
1.5.3. Studi Pustaka	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori.....	6
2.1.1. <i>Database</i>	6
2.1.2. <i>Blackbox</i>	6
2.1.3. <i>Flowchart</i>	7
2.1.4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	9
2.1.5. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.2. Gambaran Umum Perusahaan	13
2.2.1. Sejarah Percetakan UC Print	13
2.2.1.1. Visi Percetakan UC Print	14
2.2.1.2. Misi Percetakan UC Print	14
2.2.2. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	15
2.2.2.1. Struktur Organisasi.....	15
2.2.2.2. Uraian dan Tugas Wewenang	15
2.2.3. Uraian Kegiatan	16

BAB III LAPORAN KEGIATAN

3.1 Hasil Pengamatan.....	17
3.1.1. Prosedur Yang Berjalan	18
3.1.2. Prosedur Yang diusulkan	19
3.2. Evaluasi dan Pembahasan	23

3.2.1. Evaluasi	23
3.2.2. Pembahasan	24
3.2.2.1. <i>Diagram Alir Data</i>	24
3.2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	26
3.2.2.3. Struktur Tabel.....	26
3.2.2.4. Desain Antarmuka.....	29
3.2.2.5. Teknik Pengujian Aplikasi.....	35
BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan.....	42
4.2. Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	xiv
HALAMAN LAMPIRAN.....	xvi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi.....	15
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan	18
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan untuk Admin.....	23
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan untuk Pengunjung.....	25
Gambar 3.4	<i>Diagram Konteks</i>	24
Gambar 3.5	<i>Diagram Level 0</i>	25
Gambar 3.6	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
Gambar 3.7	Desain Halaman Pengunjung	29
Gambar 3.8	Desain Halaman Katalog.....	30
Gambar 3.9	Desain Halaman Sparepart	31
Gambar 3.10	Desain Halaman Kontak.....	31
Gambar 3.11	Desain Halaman Tentang	32
Gambar 3.12	Desain Halaman Form Login	33
Gambar 3.13	Desain Halaman Dashboard	33
Gambar 3.14	Desain Halaman User.....	34
Gambar 3.15	Desain Halaman Data Produk	35
Gambar 3.16	Desain Halaman Data Sparepart	35
Gambar 3.17	Desain Halaman Data Kontak.....	35
Gambar 3.18	Desain Halaman Data Tentang.....	35
Gambar 3.19	Tampilan Halaman Pengunjung	38
Gambar 3.20	Tampilan Halaman Katalog	39
Gambar 3.21	Tampilan Halaman Sparepart.....	39
Gambar 3.22	Tampilan Halaman Kontak	40
Gambar 3.23	Tampilan Halaman Tentang.....	40
Gambar 3.24	Tampilan Halaman Form Login.....	41
Gambar 3.25	Tampilan Halaman Dashboard.....	41
Gambar 3.26	Tampilan Halaman User.....	41
Gambar 3.27	Tampilan Halaman Data Produk.....	41

Gambar 3.28 Tampilan Halaman Data Sparepart	36
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Data Kontak.....	37
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Data Tentang	38

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD	10
Tabel 2.3 Simbol-Simbol ERD	13
Tabel 3.1 Desain Tabel <i>Admin</i>	27
Tabel 3.2 Desain Tabel Produk	28
Tabel 3.3 Desain Tabel Kontak	28
Tabel 3.4 Desain Tabel Tentang	29
Tabel 3.5 Desain Tabel Sparepart	29

DAFTAR LAMPIRAN

- 1.Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
- 2.Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
- 3.Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
- 4.Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
- 5.Lampiran 5. Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
- 6.Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
- 7.Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
- 8.Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari perkembangan web, dikarenakan pengguna internet semakin banyak setiap harinya, berdasarkan hasil survei yang dilakukan Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) dan Polling Indonesia, lebih dari 64,8% atau sekitar 171,17 juta orang di Indonesia telah terhubung jaringan internet sepanjang 2018. Teknologi banyak digunakan sebagai sarana promosi dan informasi khususnya pada bidang website yang saat ini sangat berperan dalam penyampaian informasi. Menurut Penda Sudarto (2018:82), *website* mampu memberikan informasi menjadi lebih efisien dan *up to date*. *Website* lebih mudah diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan internet. Sebagai contoh *website* dapat digunakan untuk media pemasaran, informasi, pendidikan, komunikasi, dan promosi. *Website* juga merupakan media yang sangat cocok untuk mengenalkan kepada masyarakat luas tentang berbagai potensi dan keunggulan suatu produk yang ingin dipasarkan.

PT. Cakra Naga Prasetya ini merupakan tempat usaha yang bergerak di bidang water treatment dan juga instalasi depot air minum isi ulang, beralamat di jalan keramat raya no.05, talang keramat. PT Cakra Naga ini

berdiri sejak tahun 2016 yang kini kepemilikannya dimiliki oleh Bapak Deka Agus Satria secara penuh.

Kendala dan permasalahan yang ada pada PT. Cakra Naga Prasetya ini adalah perusahaan ini untuk media informasi dan promosi nya masih konvensional dimana proses transaksi masih mengharuskan calon konsumen untuk datang langsung ke toko, dan juga untuk promosi mereka masih sangat kurang efektif dimana hanya mengandalkan relasi teman-teman dan kerabat terdekat. Hal ini sangat berpengaruh dengan pendapatan mereka, ditambah lagi kondisi Pandemi *Covid-19* saat ini, akan sangat sulit sekali apabila hanya mengandalkan strategi marketing seperti itu.

Oleh karena itu, penulis memberi saran untuk pembuatan website yang dituangkan dalam judul **“Rancang Bangun Media Informasi Berbasis Web Pada PT. Cakra Naga Prasetya Palembang”**.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan sebuah Media Informasi dan Promosi berbasis *web* pada PT. Cakra Naga Prasetya Palembang.
2. Sistem ini akan digunakan 2 *user*, yaitu *administrator* dan calon pelanggan.
3. Bahasa Pemrograman yang akan digunakan yaitu PHP versi 7 dan *MySql* sebagai databasenya.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah, membangun media informasi dan promosi pada PT.Cakra Naga Prasetya Palembang.

1.3.2. Manfaat PKL

1.3.2.1. Manfaat Bagi Penulis

Adapun manfaat bagi penulis adalah :

1. Dapat menerapkan ilmu yang didapat selama menjadi mahasiswa STMIK Palcomtech.
2. Sebagai syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan.
3. Penulis dapat membuat media informasi dan promosi berbasis web.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL

1. Memberikan kemudahan bagi PT. Cakra Naga Prasetya Palembang untuk melakukan penyampaian informasi.
2. Memberikan kemudahan bagi PT. Cakra Naga Prasetya Palembang untuk mengelola sistem yang dibuat.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat untuk akademik agar penelitian ini dijadikan sebagai bahan evaluasi dibidang akademik, serta sebagai referensi bagi penulis lainya dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) khususnya untuk mahasiswa STMIK PalComTech.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL

Adapun lokasi tempat penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan adalah di PT. Cakra Naga Prasetya yang berlokasi di Jl.keramat raya, ruko griya hanan lestari no.5, kel.talang kelapa, Sumatera Selatan.

1.4.2. Waktu Pelaksaan PKL

Adapun waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yaitu satu bulan sejak tanggal 06 September 2021 sampai dengan tanggal 07 Oktober 2021.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yang terdiri dari:

1.5.1. Wawancara

Menurut Fatimah, dkk.(2016:34) wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara bertanya langsung (berkomunikasi langsung) dengan responden.

Dalam melaksanakan wawancara ini penulis melakukan wawancara langsung dengan direktur PT. Cakra Naga Prasetya Bapak Deka Agus Satria.

1.5.2. Observasi

Menurut Dicky dan Indah (2019:11) Observasi merupakan proses yang dilakukan dalam penelitian dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil.

Dalam melaksanakan observasi ini penulis melakukan penelitian secara langsung mengenai prosedur yang berjalan sekarang pada media informasi dan promosi yang digunakan.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Destiningrum dan Qadhli (2017; 34), studi pustaka adalah Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari berbagai laporan-laporan ilmiah dan dokumen atau sumber bacaan serta buku-buku yang berkaitan atau berhubungan dengan topik usulan penelitian.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. *Web*

Menurut Asropudin dalam penelitian Iqbal, dkk.(2019:31), mendefinisikan, “*Web* adalah sebuah kumpulan halaman yang diawali dengan halaman muka yang berisikan informasi, iklan, serta program aplikasi”. Maka dapat disimpulkan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, suara dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang dapat diakses secara cepat melalui perkembangan teknologi informasi tercipta suatu jaringan antar komputer yang saling berkaitan. *Web* yang memiliki fungsi informasi pada umumnya lebih menekankan pada kualitas bagian kontennya, karena tujuan situs tersebut adalah menyampaikan isinya.

2.1.2. *Database*

Menurut Khairan, dkk (2020:249), Database adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

2.1.3. PHP

Menurut Julianti,dkk.(2019:93), PHP merupakan singkatan dari Perl Hypertext Processor dan merupakan bahasa yang disertakan dalam dokumen HTML sekaligus bekerja di sisi server (server-server HTML-embedded scripting).

2.1.4. MySQL

Menurut Amin dalam penelitian Maria (2019:21) mengatakan bahwa “MySQL merupakan software yang tergolong sebagai database sever dan bersifat open source”.

Open source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain bentuk executable- nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di internet secara gratis. Hal menarik lainnya adalah MySQL juga bersifat multiplatform. MySQL dapat dijalan pada berbagai sistem operasi.

2.1.5. XAMPP

Menurut Andi dalam penelitian Novendri, dkk (2019:48), Xampp merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), XAMPP merupakan perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, dan merupakan kompilasi dari beberapa program. Seperti Apache, MYSQL, PHPP, dan Perl. Xampp adalah

tool yang menyediakan paket perangkat lunak dalam satu buah paket. Dalam paket Xampp sudah terdapat Apache(Web Server), Mysql (Database), PHP (server side scripting), Perl, FTP server, PhpMyAdmin, dan berbagai pustaka bantu lainnya. Kepanjangan dari Xampp yaitu :

X : Program ini dapat dijalankan dibanyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS dan juga Solaris.

A : Apache, merupakan aplikasi web server. Tugas utama dari Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat web atau user.

M : MySQL, merupakan aplikasi data server. Perkembangannya disebut juga Sql yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. Sql merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database.

P : PHP, merupakan bahasa pemrograman web, dimana user dapat menggunakan bahasa pemrograman ini untuk membuat web yang bersifat server-side scripting

P : Perl, yaitu merupakan bahasa pemrograman untuk segala keperluan, dan dikembangkan pertama kali oleh Larry Wall di mesin Unix.


2.1.6. *Flowchart*

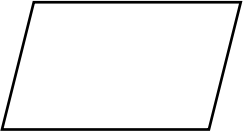
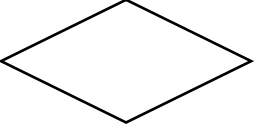
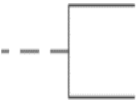

Menurut Haliq dan Ferry (2019:110), Flowchart menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga flowchart merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu.

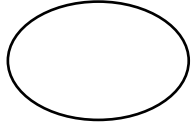
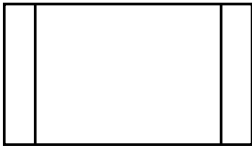
Menurut Rosa A. S (2018:843-846), menyatakan Flowchart dapat dimengerti dari asal katanya adalah sebuah flow dan chart atau bagan, sehingga didapat jika dari asal katanya flowchart adalah sebuah bagan aliran dari sesuatu, dan sesuatu itu dapat juga berupa aliran proses. Itulah mengapa ada sebagian orang yang memilih flowchart untuk menggambarkan atau menuangkan ide proses solusi algoritma. Flowchart tidak selalu digunakan untuk menggambarkan urutan algoritma namun juga dapat untuk proses lain.

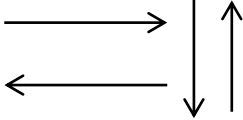

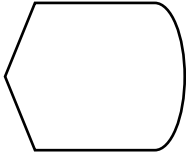
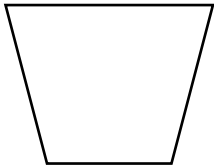
Adapun simbol-simbol flowchart yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.1 sebagai berikut :

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Proses	Proses yang dilakukan secara internal didalam komputer atau memori.

No.	Simbol	Nama	Keterangan
2.		Data	<p>Digunakan untuk beberapa Operasi masukan/keluaran (input/output (I/O)) dengan berbagai tipe data dimaksudkan bahwa komputer memperoleh masukan atau menghasilkan keluaran.</p>
3.		Keputusan	<p>Digunakan untuk pemilihan dalam bentuk dua jawaban seperti iya/tidak (yes/no, true/false).</p>
4.		Komentar	<p>Digunakan untuk menuliskan komentar pada diagram Flowchart.</p>
5.		Inisialisasi	<p>Digunakan untuk menggambarkan proses inisialisasi untuk blok for</p>

No.	Simbol	Nama	Keterangan
6.		Konektor/ penghubung (connector)	Mengijinkan flowchart digambar tanpa irisan garis atau bisa juga untuk menyambungkan dua buah garis.
7.		(predefined process)	Proses yang telah didefinisikan sebelumnya (predefined process) digunakan untuk memanggil sebuah rutin program atau bagian dari rutin program (subroutines) (fungsi atau prosedur selain yang sedang dirancang). Proses, atau program yang menginterupsi (program lain dari yang dirancang).

No.	Simbol	Nama	Keterangan
8.		Galir aliran (flow lines)	Digunakan untuk menunjukkan arah aliran.
9.		Pemberhentian (terminal)	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri sebuah program, proses, atau program yang menginterupsi.
10.		Menampilkan sesuatu dilayar (display)	Digunakan jika ada yang ditampilkan ke layar.
11.		Operasi manual (operasi manual)	Biasanya digunakan jika ada blok pengulangan yang dihentikan secara manual dari masukan user.

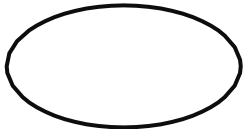
Sumber: Rosa A. S (2018:843-846).


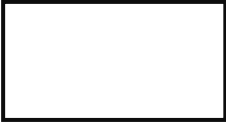
2.1.7. *Data Flow Diagram*


Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:70) DFD adalah informasi yang ada didalam perangkat lunak dimodifikasi dengan beberapa transformasi yang dibutuhkan. *Data flow diagram* (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi diagram aliran data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (input) dan keluaran (output).

Adapun simbol-simbol pada DFD (Edward Yourdon dan Tom DeMarco) dapat dilihat pada tabel 2.2 di bawah ini:

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Data Flow Diagram*(DFD)

No	Simbol	Keterangan
1.		<p>Proses atau fungsi atau prosedur, pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemogramaan terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur didalam kode program.</p>

No	Simbol	Keterangan
2.		File atau basisdata atau penyimpanan (<i>storage</i>); pada pemodelan perangkat lunak yang akan implementasikan dengan programan terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi table-tabel basis data yang dibutuhkan, dengan perancangan table-tabel pada basis data (ERD), (CMD), (PDM).
3.		Entitas luar (<i>external entity</i>) atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) atau orang yang memakai/ berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data yang modelkan.

No	Simbol	Keterangan
4.		Aliran data; merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses atau dari proses ke masukan (input) atau keluaran (output).



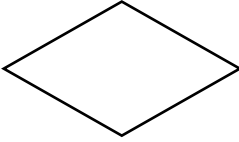

Sumber: Rosa A.S dan M. Shalahuddin, (2018:71-72)

2.1.8. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50) ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran notasi seperti notasi chen (dikembangkan oleh Peter chen), barker (dikembangkan oleh *Richard Barker*, Ian *Palmer*, *Harry Ellis*), notasi *Crow's Foot*, dari beberapa notasi lain. Namun banyak yang digunakan adalah notasi dari chen.

Adapun simbol-simbol yang digunakan pada ERD dengan notasi Chen adalah sebagai berikut:

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Keterangan
Entitas 	Persegi panjang menyatakan entitas adalah orang, kejadian atau berada dimana data akan dikumpulkan
Atribut 	Atribut merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entitas.
Relasi 	Belah Ketupat menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.
Link 	Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi, dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber : Santoso dan Nuralina (2017)

2.2. Gambaran Umum

2.2.1 Sejarah

PT.Cakra Naga Prasetya ini merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengolahan air bersih dan juga pemasangan depot air minum isi ulang, perusahaan ini berdiri sejak tahun 2016 yang dipimpin oleh direktur Deka Agus Satria, perusahaan ini pun

sudah banyak sekali kerja sama dengan perusahaan-perusahaan besar, contohnya Pusri, Beras Raja, dan Wilmar.

Visi dan misi pada PT.Cakra Naga Prasetya

1. Visi

Menjadi Perusahaan pengolahan air nomor satu di lokal dan diperhitungkan di tingkat nasional.

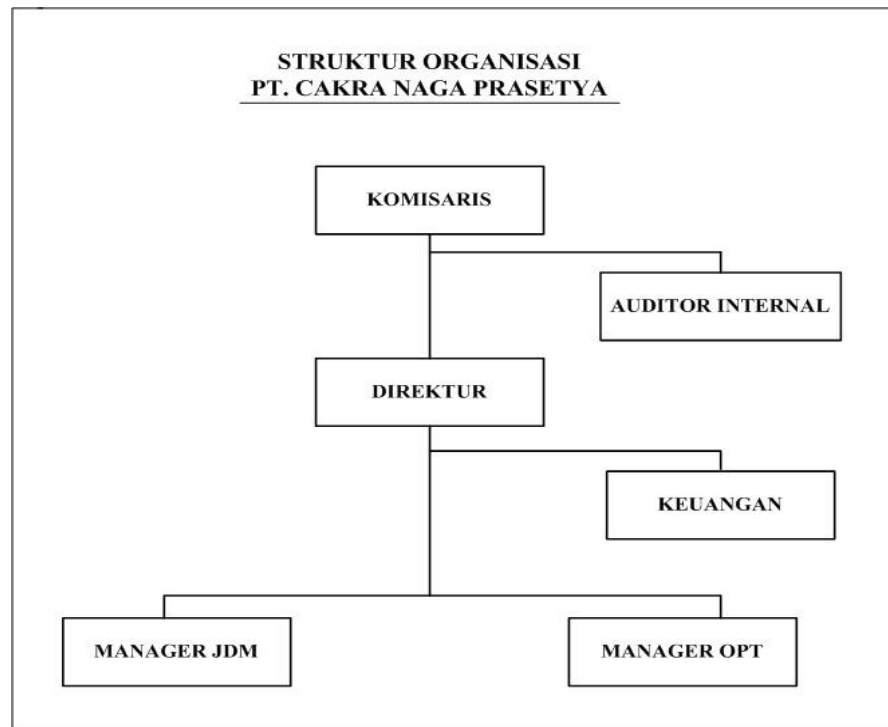
2. Misi

Mengelola perusahaan mengutamakan tingkat profesionalisme dengan layanan prima untuk kenyamanan dan kepuasan pelanggan.Menumbuhkan kesadaran perlunya kerja keras dalam menyelesaikan pekerjaan.Mengembangkan sumber daya manusia dan budaya perusahaan denganmenerapkan dengan system manajemen terintegrasi.Mengoptimalkan setrategi pertumbuhan bisnis secara menguntungkan.

2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas dan Wewenang

2.2.2.1. Struktur Organisasi

Bagan struktur organisasi PT. Cakra Naga Prasetya dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut ini :



Sumber : PT.Cakra Naga Prasetya

2.2.2.2. Uraian dan Tugas Wewenang

A. Komisaris

- 1) Mengawasi direksi dalam menjalankan kegiatan di perusahaan

B. Auditor Internal

- 1) Mempersiapkan dan melaksanakan rencana kerja audit internal tahunan

C. Direktur

- 1) Menkoordinir karyawan
- 2) Merancang strategi bisnis
- 3) Melakukan evaluasi

D. Keuangan

- 1) Melakukan pengaturan keuangan perusahaan
- 2) Melakukan transaksi keuangan perusahaan
- 3) Melakukan pembayaran kepada supplier

E. Manager JDM

- 1) Membantu evaluasi kinerja karyawan perusahaan

F. Manager Operasional

- 1) Membantu pelaksanaan kerja operasional perusahaan.

2.2.3. Uraian Kegiatan

Adapun kegiatan penulis selama masa Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah melakukan observasi dan survei ke tempat guna mengumpulkan data perusahaan, serta penulis juga melakukan penelitian mengenai permasalahan yang ada perusahaan tersebut.

BAB III

LAPORAN KEGIATAN

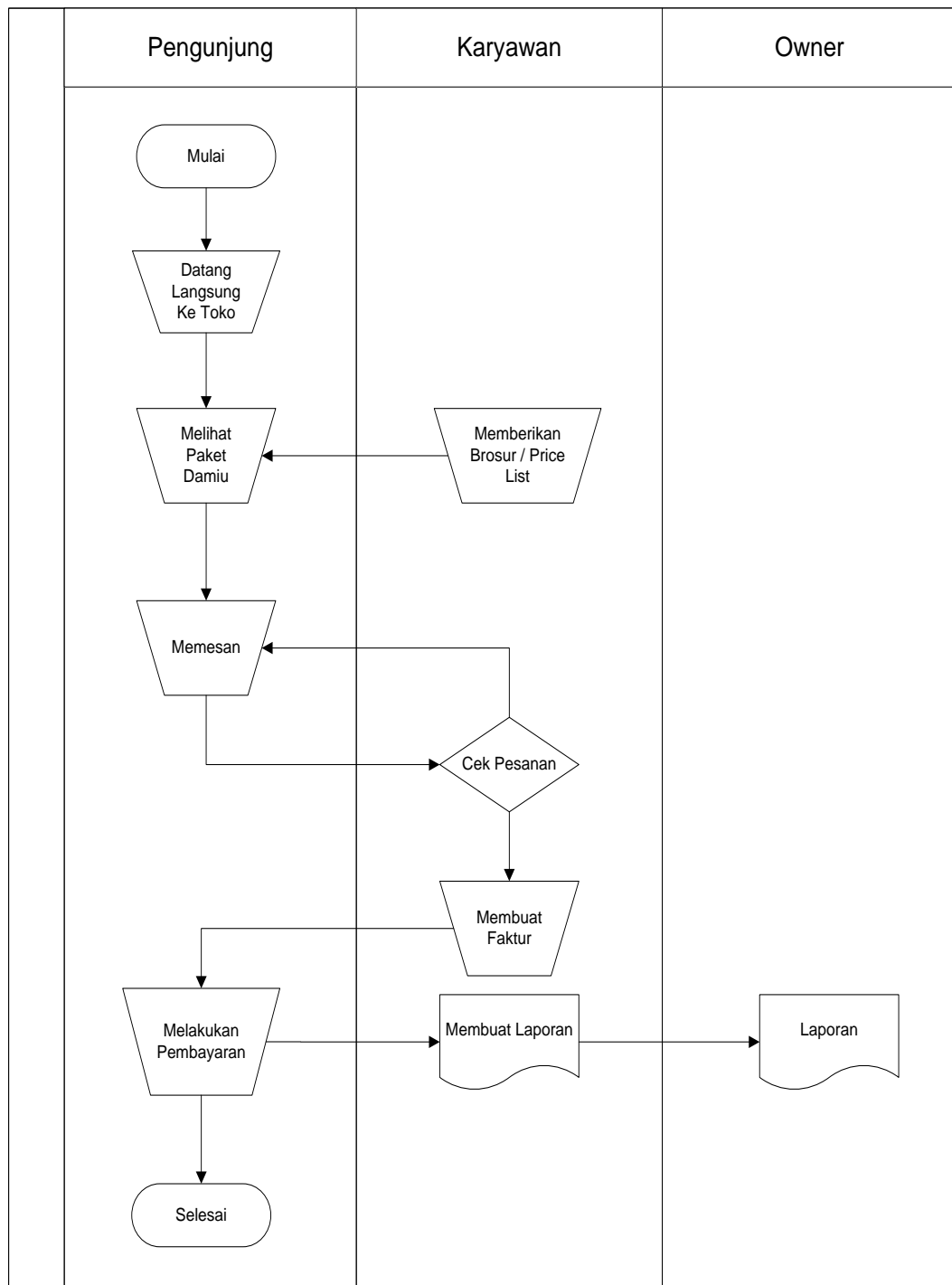
3.1. Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan selama penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan di PT Cakra Naga Prasetya, penulis menemukan beberapa kendala dan permasalahan antara lain kurangnya media informasi dan promosi secara fokus, dikarenakan proses penyampaian informasi masih sangat minim hanya melalui orang ke orang. Hal ini sangat mempengaruhi kestabilan perusahaan, ditambah lagi pandemi Covid-19.

3.1.1. Prosedur Yang Berjalan

Prosedur sistem berjalan merupakan tahapan-tahapan kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan dalam melakukan aktifitas dan rutinitas dari perusahaan tersebut.

Berikut adalah prosedur yang berjalan pada PT. Cakra Naga Prasetya yang digambarkan dalam bentuk flowchart ditunjukkan pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang Berjalan Pengunjung

Berdasarkan gambar 3.1 prosedur yang digunakan untuk pengunjung:

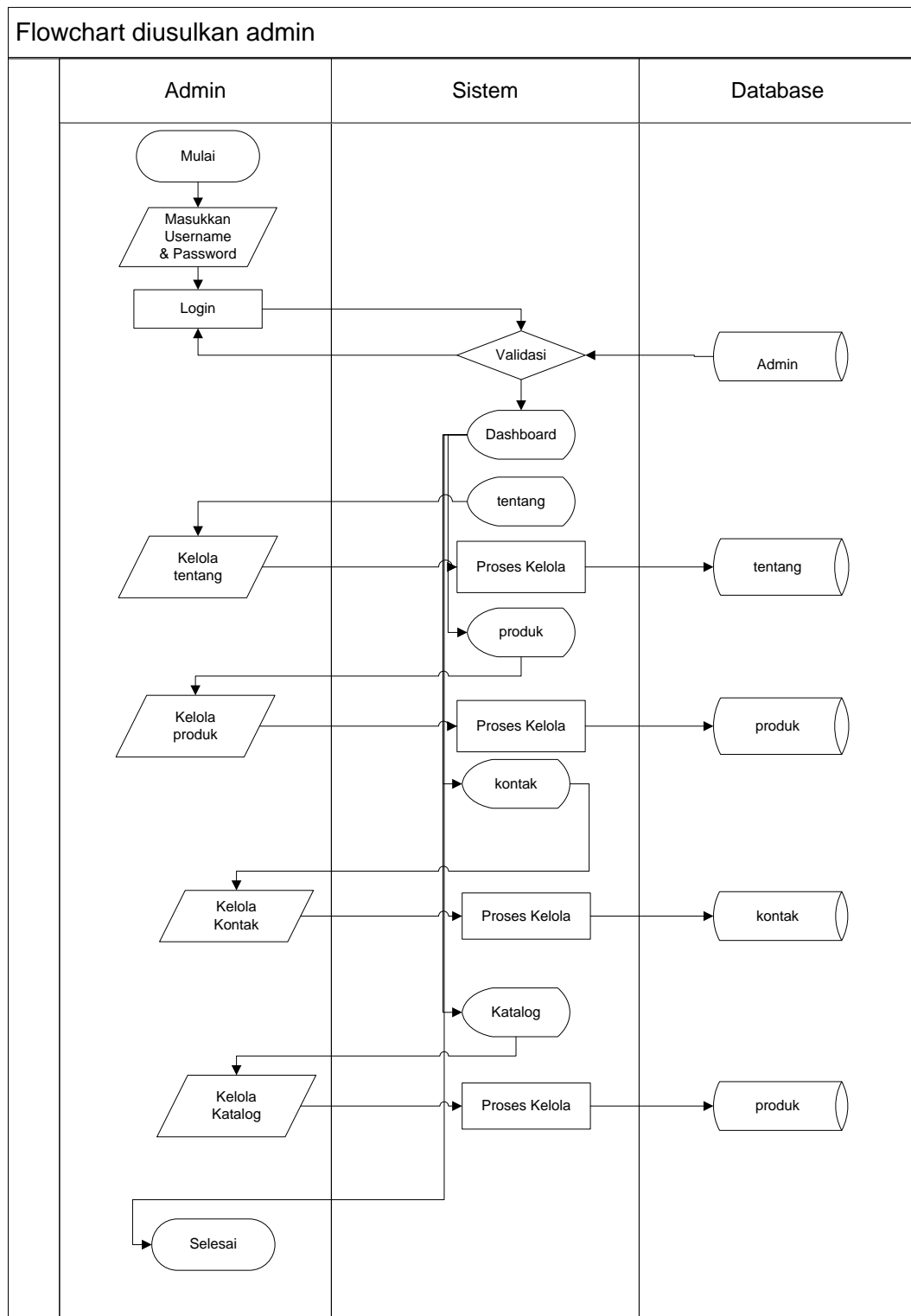
1. Dimulai dengan pengunjung datang ke toko

2. Kemudian melihat paket Damiu
3. Setelah itu karyawan memberikan daftar harga paket yang di tawarkan
4. Kemudian Pengunjung memesan
5. Jika Jadi, admin membuat faktur
6. Setelah itu pengunjung melakukan pembayaran
7. Kemudian karyawan membuat laporan dan memberikan kepada owner
8. Selesai.

3.1.2. Prosedur Yang Diusulkan

Prosedur sistem yang diusulkan merupakan prosedur sistem yang diusulkan oleh penulis untuk merubah sistem yang berjalan menjadi sistem yang terkomputerisasi. Di dalam sistem diusulkan ini ada beberapa tahapan seperti menentukan aliran data dan sebagainya.

Adapun flowchart prosedur yang diusulkan admin di PT. Cakra Naga Prasetya yang dapat dilihat pada gambar 3.2.

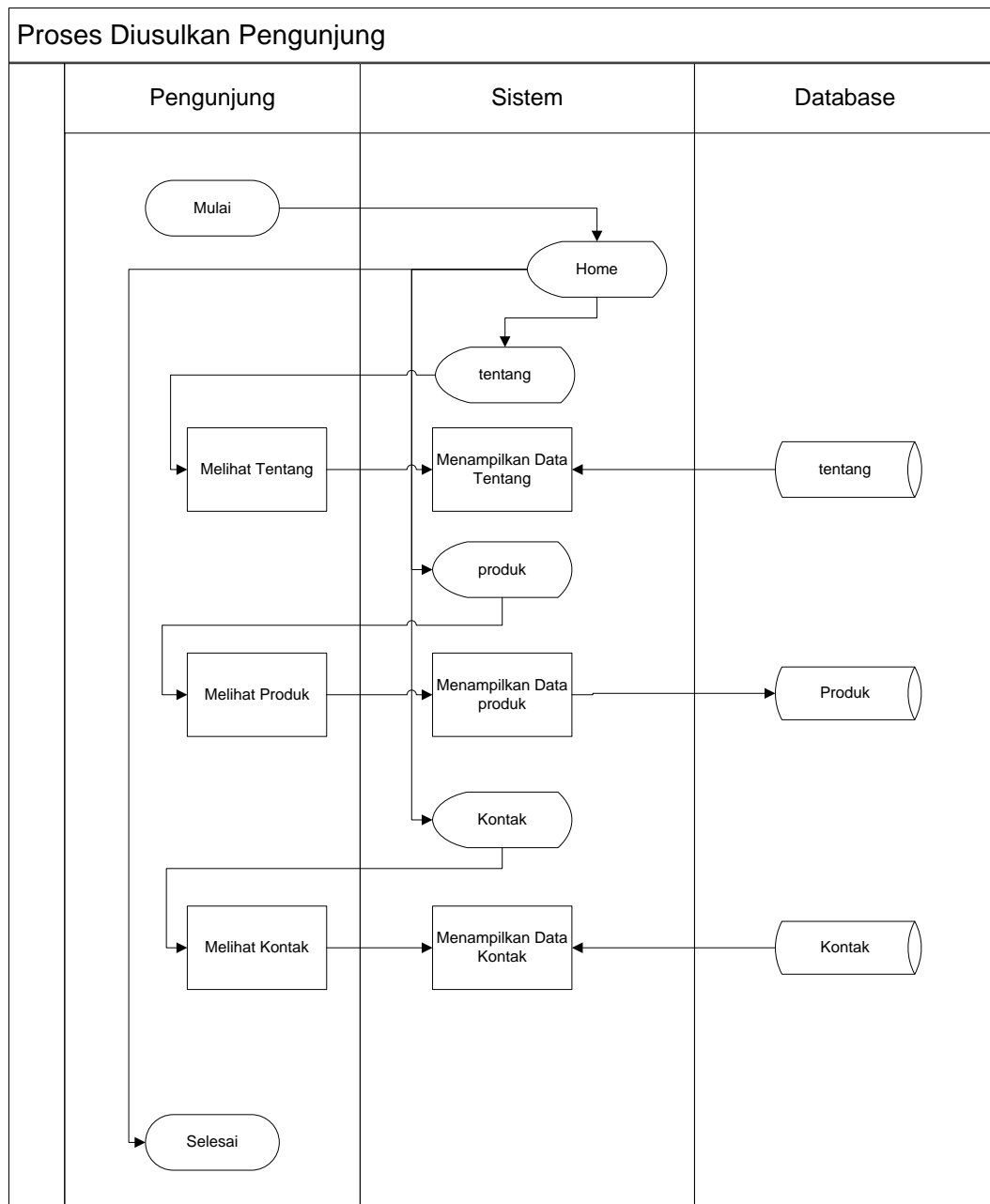


Gambar 3.2 Flowchart sistem yang diusulkan untuk Admin

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan pada admin dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Dimulai dengan Admin melakukan *login*, jika berhasil *login* akan masuk pada dashboard dan jika tidak akan tetap di *form login*.
2. Admin melakukan penginputan data *admin*
3. Admin melakukan edit *admin*
4. Admin melakukan hapus *admin*
5. Admin melakukan pengelolaan tentang, produk terbaru, dan kontak.
6. Admin *logout*.
7. Selesai

Adapun *flowchart* sistem yang diusulkan pada gambar 3.3 *flowchart* yang diusulkan pada pengunjung.



Gambar 3.3 Flowchart sistem yang diusulkan untuk Pengunjung

Berdasarkan gambar 3.3 prosedur yang diusulkan pada karyawan dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Dimulai pengunjung membuka halaman tentang
2. Kemudian membuka halaman produk

3. Kemudian pengunjung membuka halaman katalog
4. Selesai.

3.2. Evaluasi Dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Setelah penulis melakukan pengamatan pada PT. Cakra Naga Prasetya, penulis menemukan masalah dalam proses penyampaian informasi kepada calon pelanggan dikarenakan perusahaan ini belum memiliki media informasi yang dapat menyampaikan informasi mengenai perusahaan tersebut, hal ini akan sulit sekali ditambah lagi pandemi *covid-19* yang mengharuskan masyarakat umum melakukan social distancing. Sehingga dari permasalahan tersebut penulis memberikan saran bahwa di Perusahaan ini perlu membuat *website company profile*.

3.2.2. Pembahasan

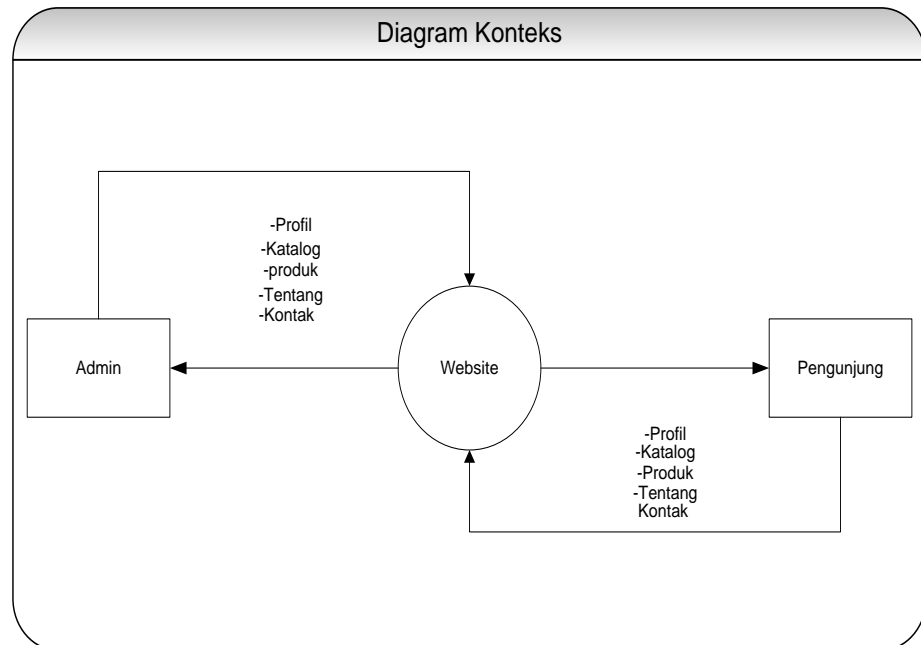
Dengan adanya masalah yang terjadi di PT. Cakra Naga Prasetya ini, maka penulis mengusulkan pembuatan *website company profile*. Adapun aliran data yang diusulkan oleh penulis yaitu :

3.2.2.1. Diagram Alir Data

1. Diagram Konteks

Berdasarkan flowchart sistem yang diusulkan, maka penulis memberikan gambaran arus data

terhadap sistem yang bisa dilihat pada gambar 3.4 diagram konteks:



Gambar 3.4 Diagram Konteks

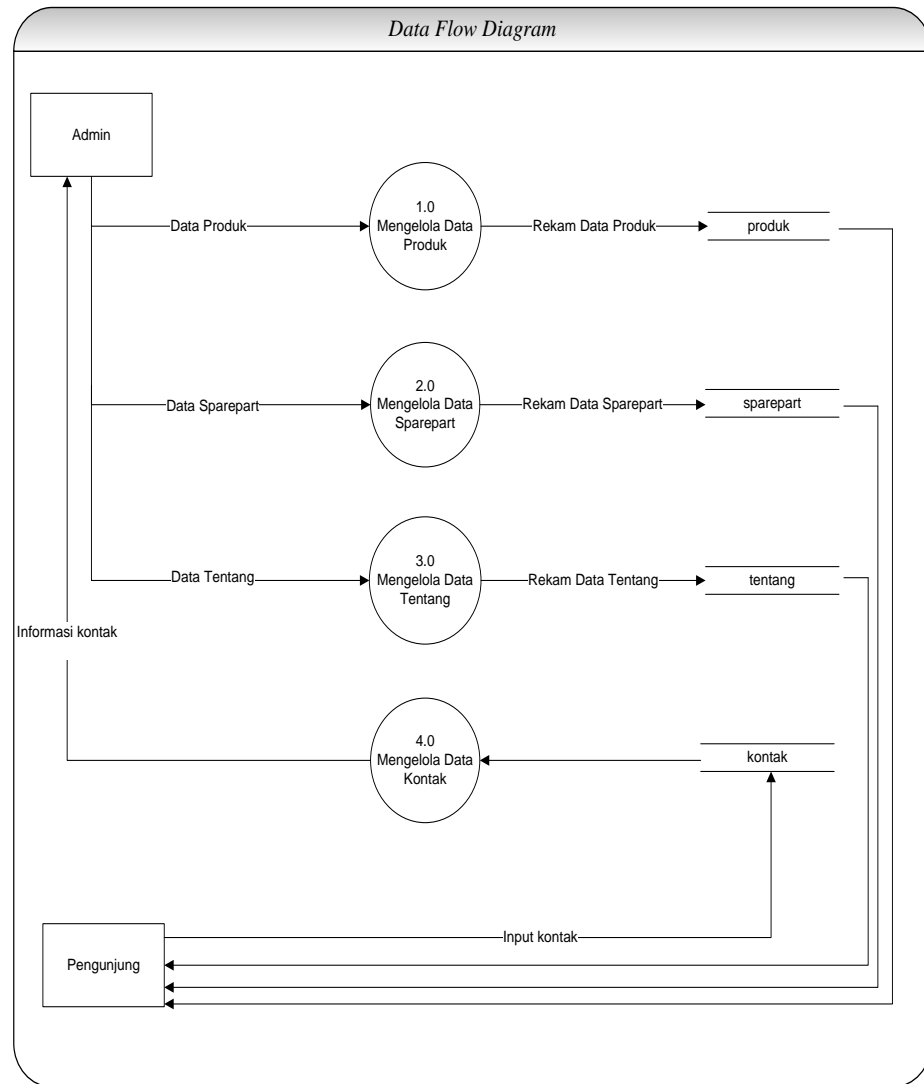
Berdasarkan Gambar 3.4 Diagram konteks dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1) Admin menginput, data profil, katalog, produk, tentang, dan kontak ke website.
- 2) Website akan memberikan informasi berupa data tersebut.

2. *Data Flow Diagram Level 0*

Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data

terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.5.

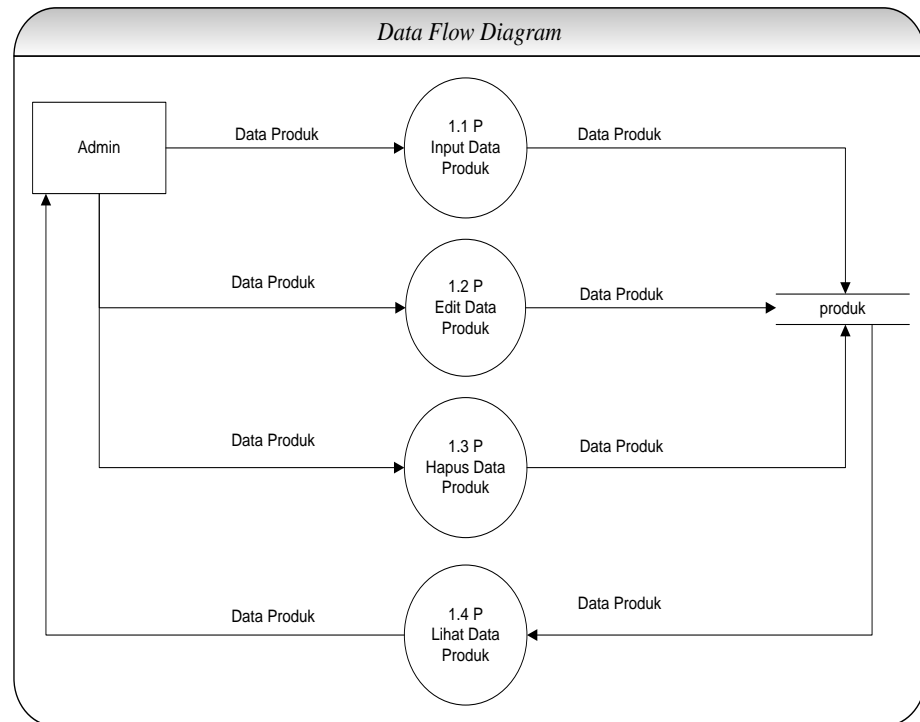


Gambar 3.5 Diagram Level 0

3. *Data Flow Diagram Level 1*

Data Flow Diagram level 1 merupakan kelanjutan aliran dari diagram level 0. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data

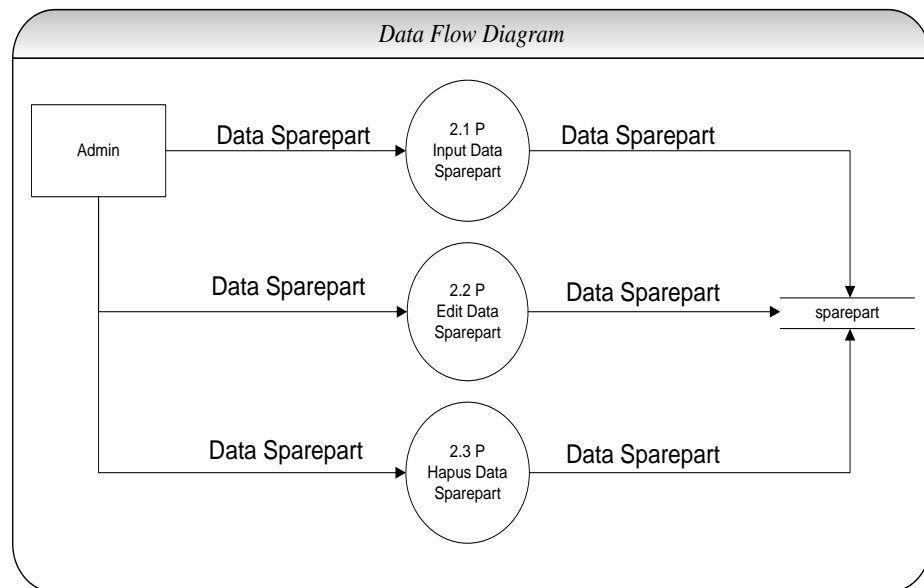
terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Diagram Level 1

4. *Data Flow Diagram Level 2*

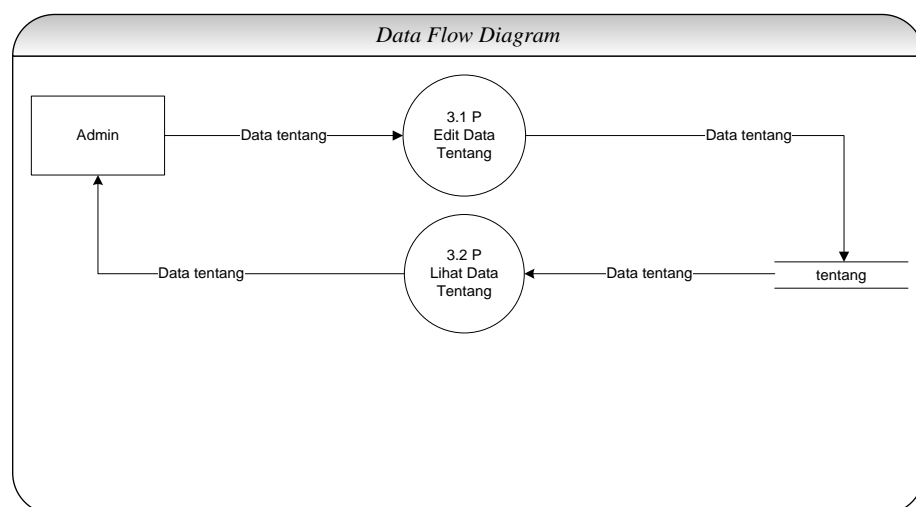
Data Flow Diagram level 2 merupakan kelanjutan aliran dari diagram level 0. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 Diagram Level 2

5. *Data Flow Diagram Level 3*

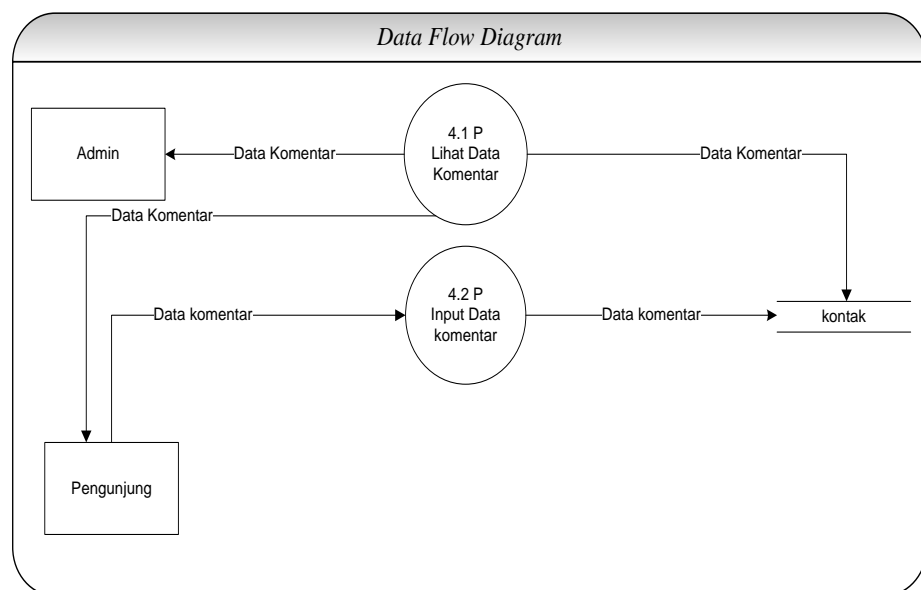
Data Flow Diagram level 3 merupakan kelanjutan aliran dari diagram level 0. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Diagram Level 3

6. *Data Flow Diagram Level 4*

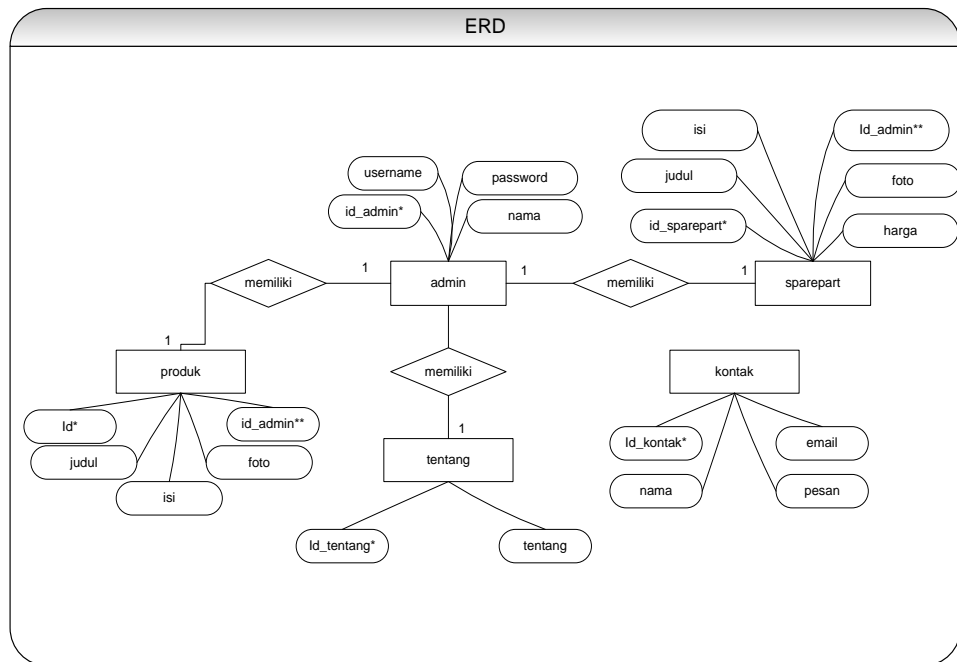
Data Flow Diagram level 3 merupakan kelanjutan aliran dari diagram level 0. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 Diagram Level 4

3.2.2.2. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut. Diagram *Entity Relationship Diagram* (ERD) dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.2.2.3. Struktur Tabel

Basis Data secara mudah dapat digambarkan sebagai kumpulan dari tabel-tabel yang saling berelasi dan membentuk suatu tujuan tertentu. Adapun basisdata yang dibuat oleh penulis untuk menampung tabel-tabel relasi yaitu tabel admin, tabel produk, tabel kontak, tabel sparepart, dan tabel tentang.

1. Tabel Admin

Nama Tabel : *Admin*

Primary Key : id_admin*

Foreign Key : -

Tabel 3.1 Desain Tabel Admin

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_admin*	<i>int</i>	11	Id admin
2	nama	<i>varchar</i>	50	Nama admin
3	username	<i>varchar</i>	50	<i>Username</i>
4	password	<i>varchar</i>	50	<i>Password</i>

2. Tabel Produk

Nama Tabel : Produk

Primary Key : id_produk*

Foreign key : id_admin**

Tabel 3.2 Desain Tabel Produk

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_produk*	<i>int</i>	11	Id Produk
2	id_admin**	<i>int</i>	11	Id_admin
3	judul	<i>varchar</i>	50	Judul
4	foto	<i>varchar</i>	50	foto
5	isi	<i>text</i>	-	isi
6.	harga	<i>varchar</i>	50	harga

3. Tabel Kontak

Nama Tabel : Kontak

Primary Key :id_kontak*

Foreign Key : -

Tabel 3.3 Desain Tabel kontak

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	Id_kontak*	<i>int</i>	11	Id kontak
2	nama	<i>varchar</i>	50	Nama kontak
3	email	<i>varchar</i>	50	email
4	pesan	<i>text</i>	-	pesan

4. Tabel Tentang

Nama Tabel : Tentang

Primary Key :id_tentang*

Foreign Key : -

Tabel 3.4 Desain Tabel Tentang

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	Id_tentang*	<i>varchar</i>	11	Id tentang
2	tentang	<i>text</i>	-	tentang
3	Id_admin**	<i>int</i>	11	Id_admin

5. Tabel Sparepart

Nama Tabel : Sparepart

Primary Key : id_sparepat*

Foreign key : id_admin**

Tabel 3.2 Desain Tabel Produk

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_sparepart*	<i>int</i>	11	Id Sparepart
2	id_admin**	<i>int</i>	11	Id_admin
3	judul	<i>varchar</i>	50	Judul
4	foto	<i>varchar</i>	50	foto
5	isi	<i>text</i>	-	isi
6.	harga	<i>varchar</i>	50	harga

3.2.2.4. Desain Interface

1. Desain Halaman Pengunjung

Desain halaman pengunjung ini digunakan untuk menampilkan halaman pertama kali ketika website dibuka oleh pengunjung. Desain halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.7



Gambar 3.7 Desain Tampilan Pengunjung

2. Desain Halaman Katalog

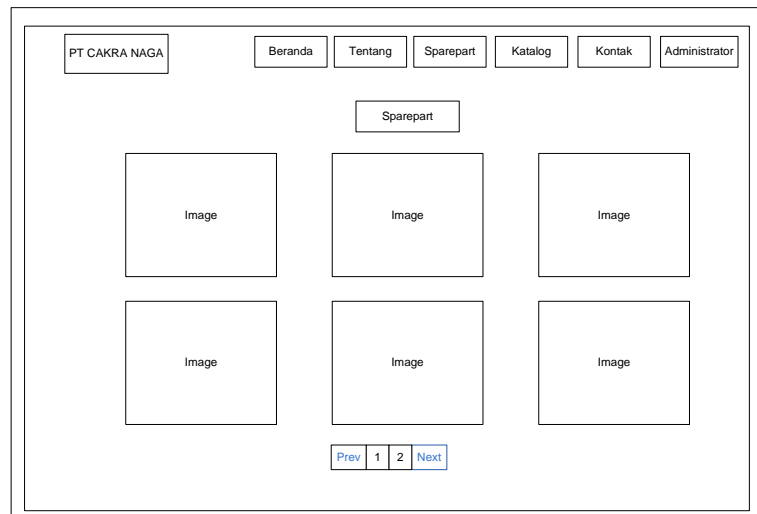
Desain halaman katalog digunakan untuk menampilkan informasi katalog berupa foto katalog dan nama katalog. Desain halaman katalog dapat dilihat pada gambar 3.8



Gambar 3.8 Desain Halaman Katalog

3. Desain Halaman Sparepart

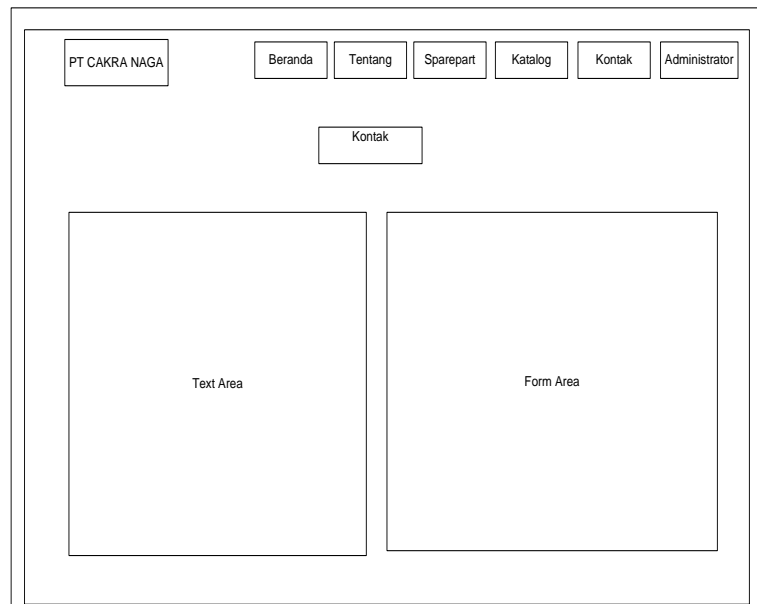
Desain halaman sparepart digunakan untuk menampilkan informasi berupa data sparepart. Desain halaman sparepart dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.9 Desain Halaman Sparepart

4. Desain Halaman Kontak

Desain halaman kontak digunakan apabila pengunjung yang ingin memberi masukan atau saran. Desain halaman kontak dapat dilihat pada gambar 3.10



Gambar 3.10 Desain Halaman Kontak

5. Desain Halaman Tentang

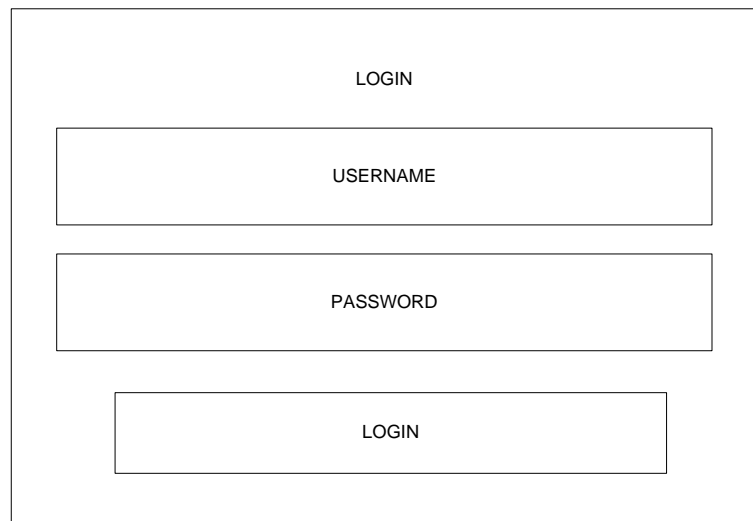
Desain halaman tentang ini digunakan untuk menampilkan informasi mengenai sejarah tentang perusahaan berdiri. Desain halaman tentang dapat dilihat pada gambar 3.11



Gambar 3.11 Desain Halaman Tentang

6. Desain Form Login Admin

Desain form login digunakan untuk masuk ke dashboard yang berisikan field username, password dan tombol login. Form login diakses oleh Admin. Desain Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 3.12

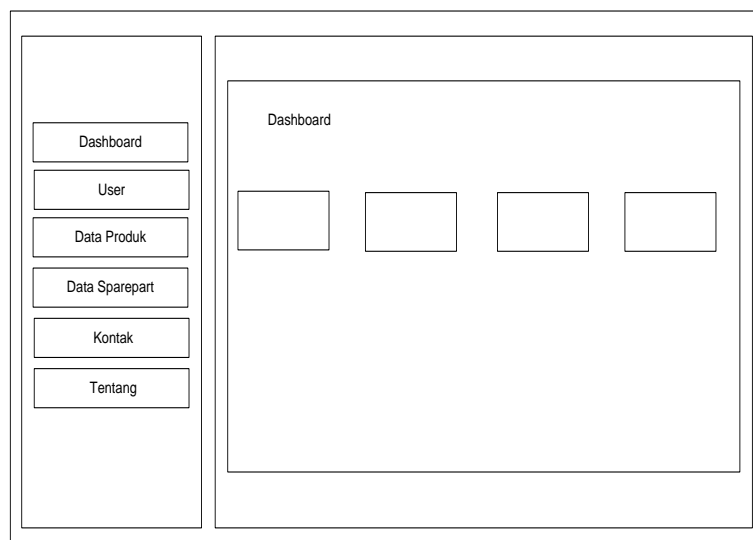


The image shows a simple login form layout. At the top, the word "LOGIN" is centered. Below it are three rectangular input fields stacked vertically. The first field is labeled "USERNAME", the second is labeled "PASSWORD", and the third is labeled "LOGIN".

Gambar 3.12 Desain Form Login Admin

7. Desain Halaman Dashboard

Desain halaman dashboard digunakan untuk menampilkan jumlah data ataupun total data yang dikelola admin. Desain halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 3.13

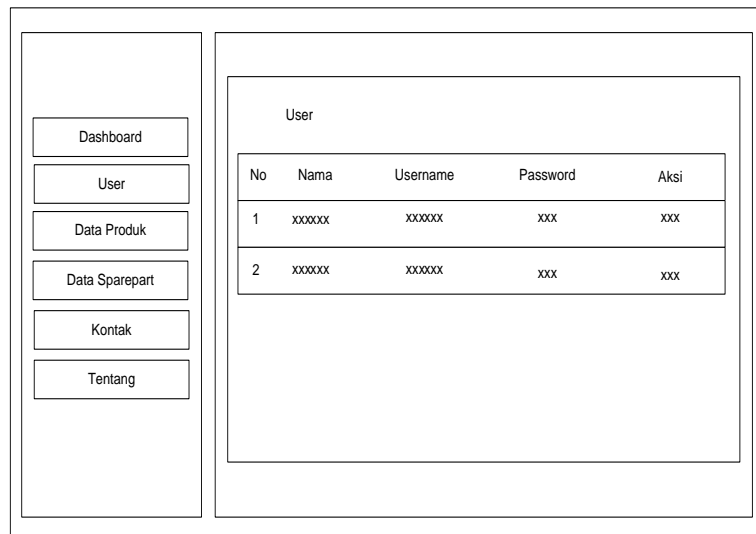


The image shows a dashboard layout. On the left side, there is a vertical sidebar with six buttons: "Dashboard", "User", "Data Produk", "Data Sparepart", "Kontak", and "Tentang". The main content area on the right is titled "Dashboard" and contains four empty rectangular boxes arranged horizontally, representing data visualizations or reports.

Gambar 3.13 Desain Halaman Dashboard

8. Desain Halaman User

Desain halaman user digunakan untuk menampilkan data user. Desain halaman user dapat dilihat pada gambar 3.14



No	Nama	Username	Password	Aksi
1	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx
2	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx

Gambar 3.14 Desain Halaman User

9. Desain Halaman Data Produk

Desain halaman data produk digunakan untuk admin mengelola data produk yang akan ditampilkan di halaman pengunjung. Desain halaman data produk dapat dilihat pada gambar 3.15

Dashboard	<p>Data Produk</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Judul</th> <th>Foto</th> <th>Harga</th> <th>Deskripsi</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	Judul	Foto	Harga	Deskripsi	Aksi	1	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx	2	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx
No		Judul	Foto	Harga	Deskripsi	Aksi													
1		xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx													
2		xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx													
User																			
Data Produk																			
Data Sparepart																			
Kontak																			
Tentang																			

Gambar 3.15 Desain Halaman Data Produk

10. Desain Halaman Data Sparepart

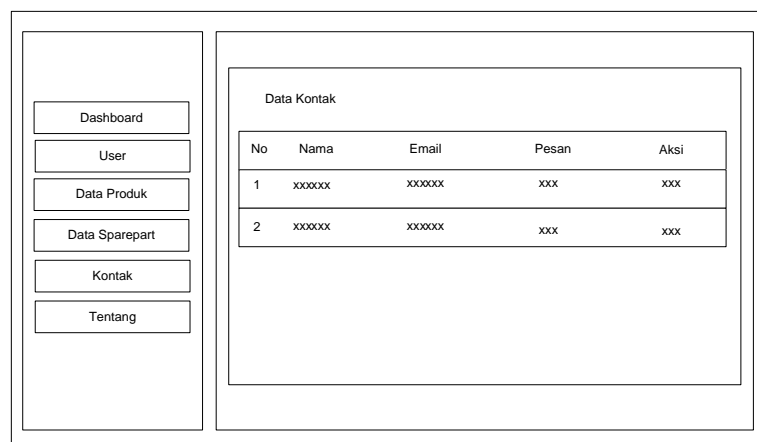
Desain halaman data artikel digunakan untuk admin mengelola data artikel yang akan ditampilkan di halaman pengunjung. Desain halaman data artikel dapat dilihat pada gambar 3.16

Dashboard	<p>Data Sparepart</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Judul</th> <th>Foto</th> <th>Harga</th> <th>Deskripsi</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	Judul	Foto	Harga	Deskripsi	Aksi	1	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx	2	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx
No		Judul	Foto	Harga	Deskripsi	Aksi													
1		xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx													
2		xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx	xxx													
User																			
Data Produk																			
Data Sparepart																			
Kontak																			
Tentang																			

Gambar 3.16 Desain Halaman Data Sparepart

11. Desain Halaman Data Kontak

Desain halaman data kontak digunakan untuk admin menindaklanjuti masukan dan saran yang telah diberikan pengunjung di halaman pengunjung. Desain halaman data kontak dapat dilihat pada gambar 3.17



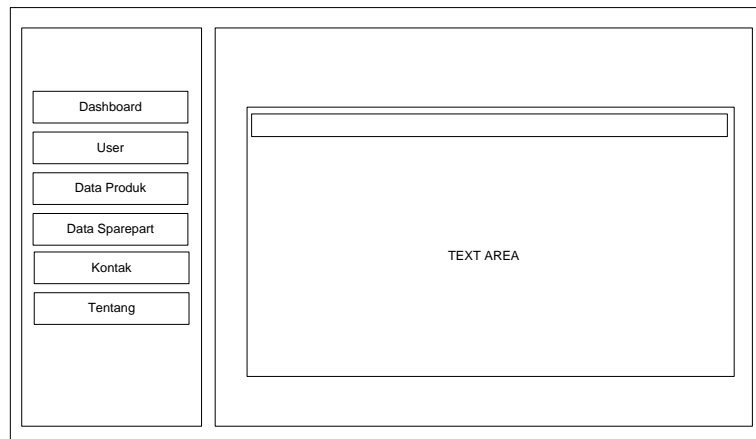
The image shows a web application interface. On the left is a sidebar menu with buttons for 'Dashboard', 'User', 'Data Produk', 'Data Sparepart', 'Kontak', and 'Tentang'. The main content area is titled 'Data Kontak' and contains a table with the following data:

No	Nama	Email	Pesan	Aksi
1	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx
2	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx

Gambar 3.17 Desain Halaman Data Kontak

12. Desain Halaman Data Tentang

Desain halaman data tentang digunakan untuk admin mengelola tentang dari perusahaan, seperti sejarah dari perusahaan tersebut. Desain halaman data tentang dapat dilihat pada gambar 3.18

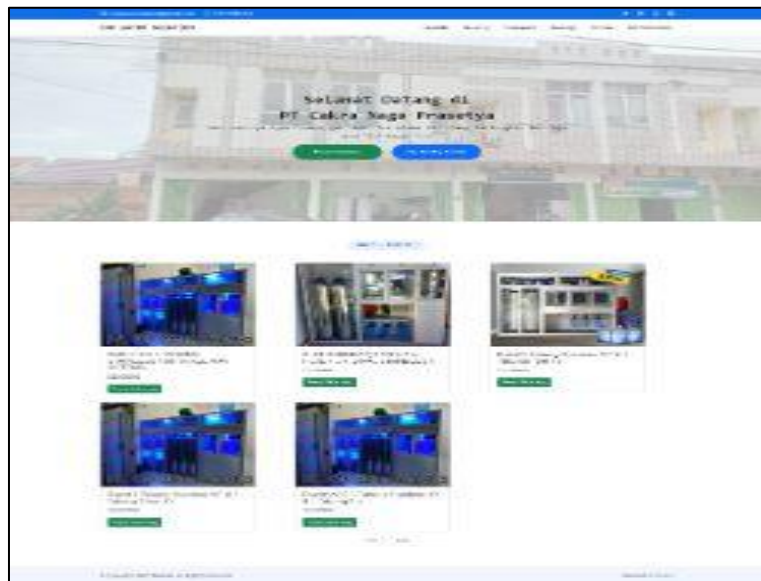


Gambar 3.18 Desain Halaman Data Tentang

3.2.2.5. Interface

1. Tampilan Halaman Pengunjung

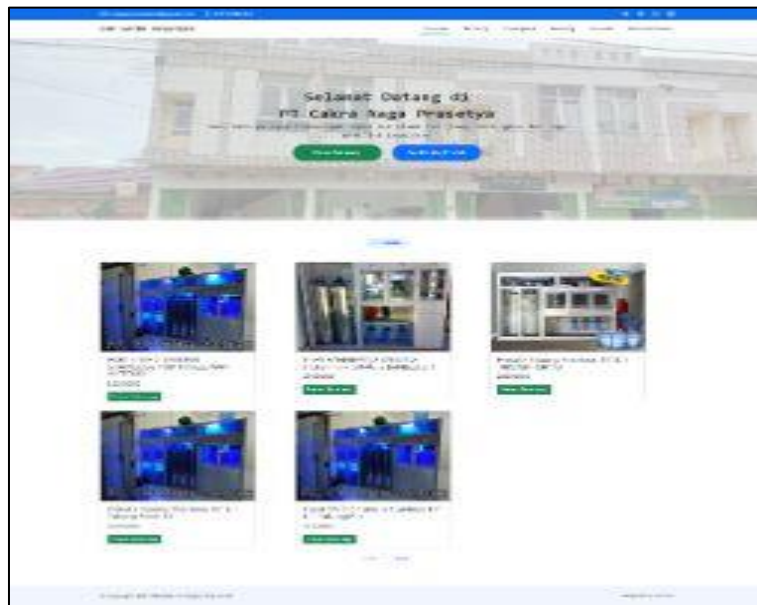
Tampilan halaman pengunjung ini digunakan untuk menampilkan halaman pertama kali ketika website dibuka oleh pengunjung. Desain halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.19



Gambar 3.19 Tampilan Halaman Pengunjung

2. Tampilan Halaman Katalog

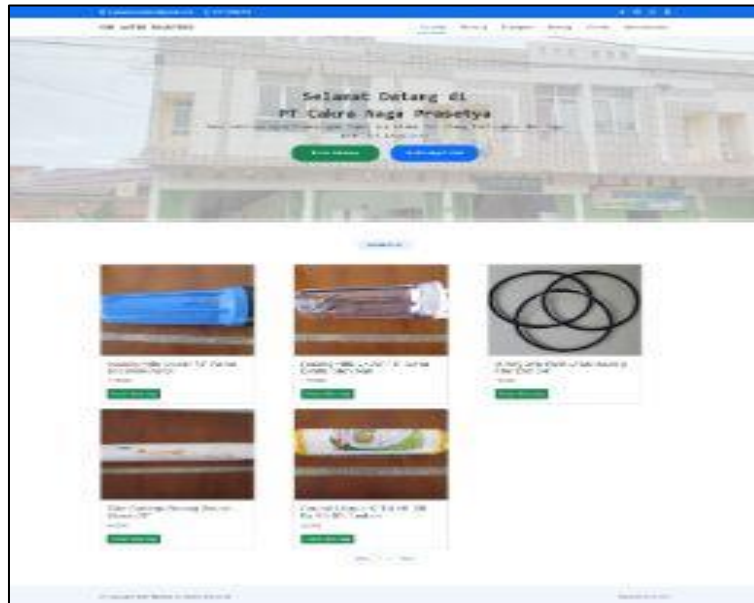
Tampilan halaman produk digunakan untuk menampilkan informasi produk berupa foto produk dan nama produk. Desain halaman produk dapat dilihat pada gambar 3.20



Gambar 3.20 Tampilan Halaman Produk

3. Tampilan Halaman Sparepart

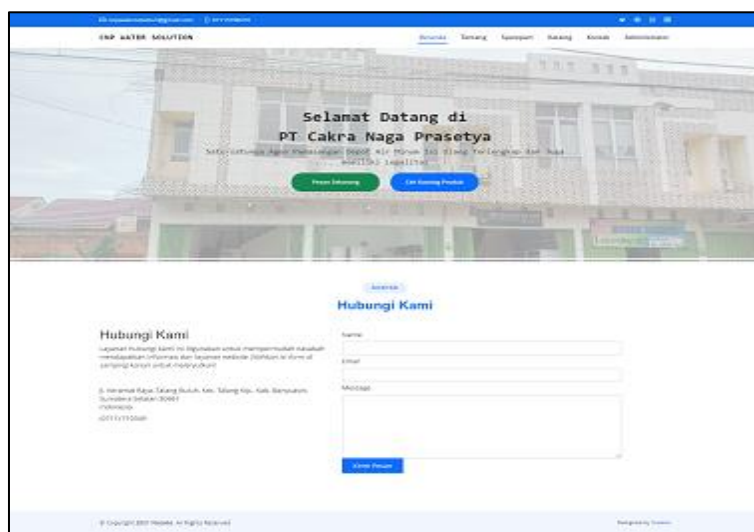
Tampilan halaman sparepart digunakan untuk menampilkan informasi berupa sparepart. Desain halaman artikel dapat dilihat pada gambar 3.21



Gambar 3.21 Tampilan Halaman Sparepart

4. Tampilan Halaman Kontak

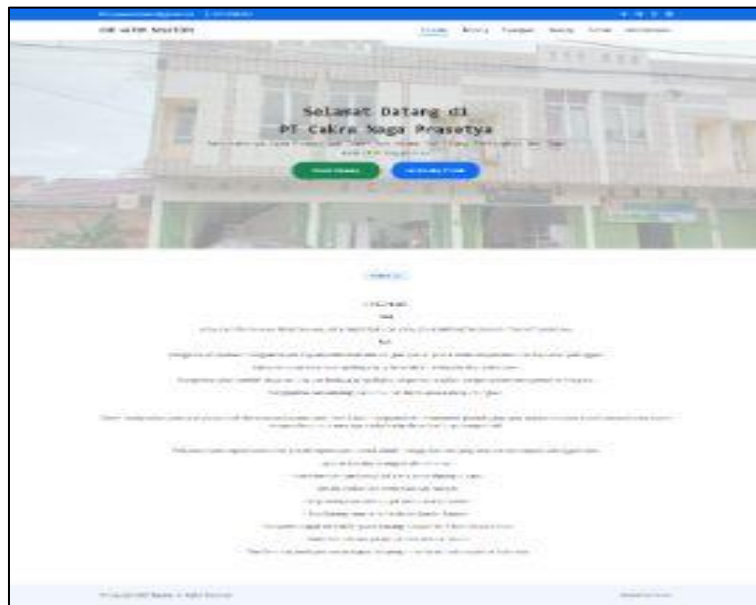
Tampilan halaman kontak digunakan apabila pengunjung yang ingin memberi masukan atau saran. Desain halaman kontak dapat dilihat pada gambar 3.22



Gambar 3.22 Tampilan Halaman Kontak

5. Tampilan Halaman Tentang

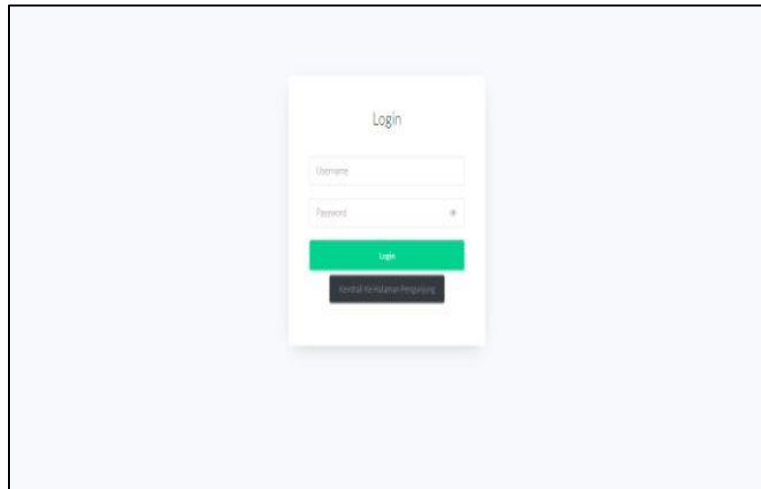
Tampilan halaman tentang ini digunakan untuk menampilkan informasi mengenai sejarah tentang perusahaan berdiri. Desain halaman tentang dapat dilihat pada gambar 3.23



Gambar 3.23 Tampilan Halaman Tentang

6. Tampilan Form Login

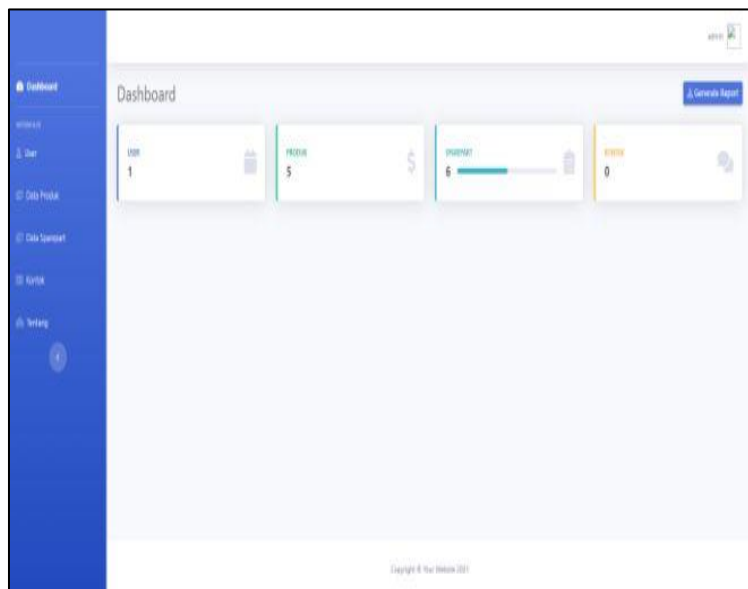
Tampilan form login digunakan untuk masuk ke dashboard yang berisikan field username, password dan tombol login. Form login diakses oleh Admin. Desain Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 3.24



Gambar 3.24 Tampilan Form Login

7. Tampilan Dashboard

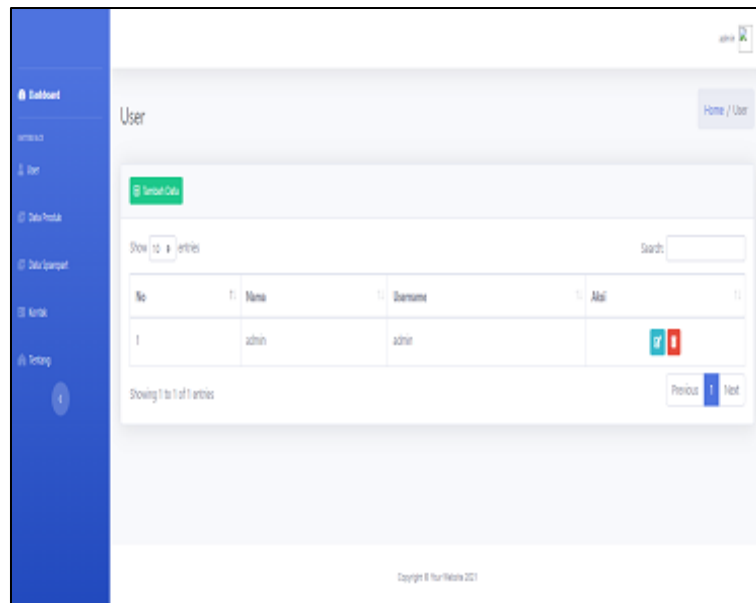
Tampilan halaman dashboard digunakan untuk menampilkan jumlah data ataupun total data yang dikelola admin. Desain halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3.25 Tampilan Dashboard

8. Tampilan Halaman User

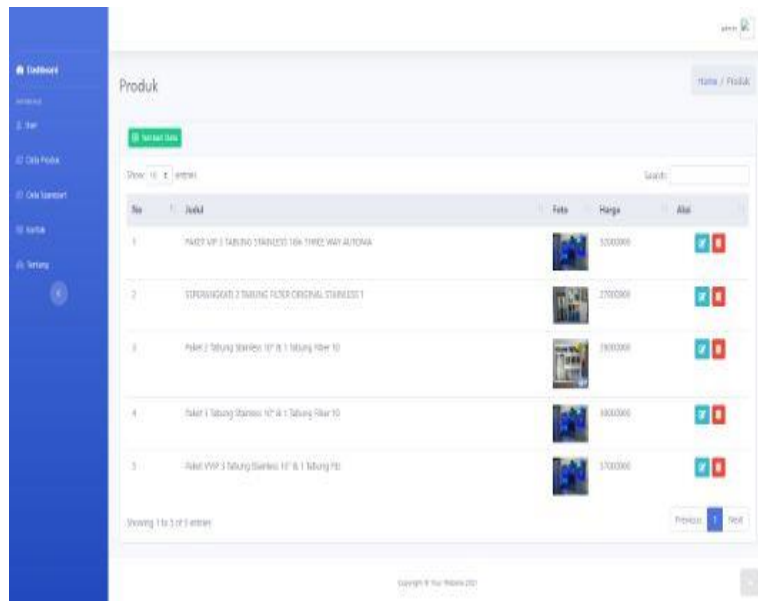
Tampilan halaman user digunakan untuk menampilkan data user. Desain halaman user dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 Tampilan Halaman User

9. Tampilan Halaman Data Produk

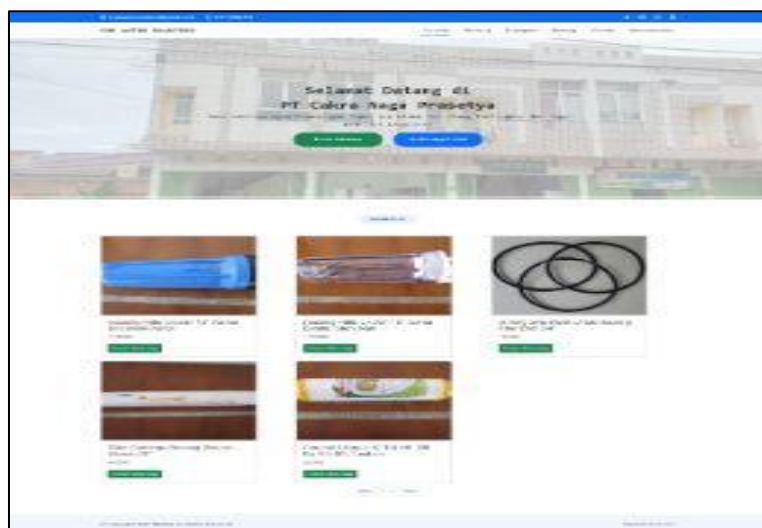
Tampilan halaman data produk digunakan untuk admin mengelola data produk yang akan ditampilkan di halaman pengunjung. Desain halaman data produk dapat dilihat pada gambar 3.27



Gambar 3.27 Tampilan Halaman Data Produk

10. Tampilan Halaman Data Sparepart

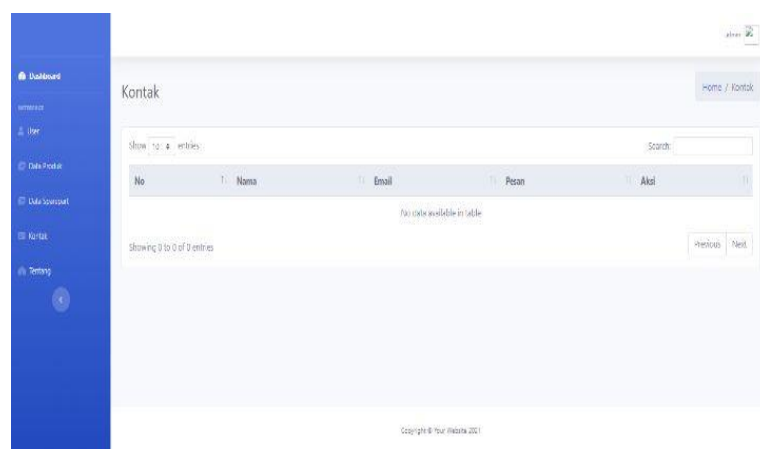
Tampilan halaman data sparepart digunakan untuk admin mengelola data sparepart yang akan ditampilkan di halaman pengunjung. Desain halaman data sparepart dapat dilihat pada gambar 3.28



Gambar 3.28 Tampilan Data Sparepart

11. Tampilan Halaman Data Kontak

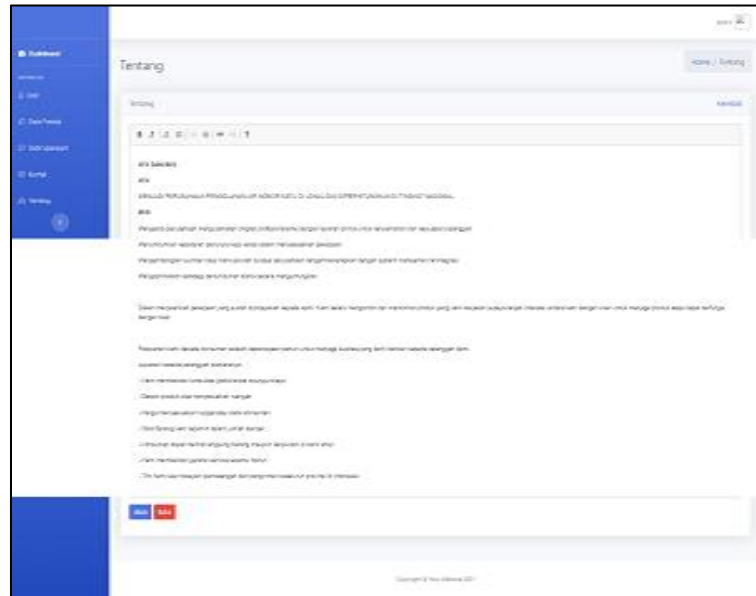
Tampilan halaman data kontak digunakan untuk admin menindaklanjuti masukan dan saran yang telah diberikan pengunjung di halaman pengunjung. Desain halaman data kontak dapat dilihat pada gambar 3.29



Gambar 3.29 Tampilan Halaman Data Kontak

12. Tampilan Halaman Data Tentang

Tampilan halaman data tentang digunakan untuk admin mengelola tentang dari perusahaan, seperti sejarah dari perusahaan tersebut. Desain halaman data tentang dapat dilihat pada gambar 3.30



Gambar 3.30 Tampilan Halaman Data Tentang

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pengamatan yang telah dilaksanakan dan diuraikan ke dalam Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) mengenai rancang bangun media informasi berbasis web pada PT. Cakra Naga Prasetya. Maka penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya dampak pandemi covid-19 ini, sangat sulit sekali bagi pada PT. Cakra Naga Prasetya ini untuk menjangkau pasar, dimana keterbatasan sosial ini mengharuskan perusahaan ini berfikir bagaimana caranya untuk bersaing untuk mendapatkan calon konsumen dan tetap melanjutkan bisnis ini.
2. Dengan adanya website media informasi ini akan sangat membantu sekali bagi PT. Cakra Naga ini untuk tetap menjalankan bisnis depot air minum isi ulang, sehingga konsumen luar pun bisa menjangkau perusahaan ini melalui website.


4.2. Saran

Berdasarkan dari kesimpulan yang ada, maka dapat dihasilkan saran yang dapat dijadikan bahan masukan yang bermanfaat bagi PT. Cakra Naga Prasetya. Saran-saran tersebut adalah sebagai berikut :

1. Website media informasi ini yang penulis buat bisa dikembangkan pada penelitian selanjutnya yaitu informasi diperbanyak dan juga ditambah artikel-artikel yang dapat mengedukasi calon konsumen.
2. Pembuatan Website ini diharapkan dapat mempermudah PT. Cakra Naga Prasetya ini dalam menjangkau pasar.

DAFTAR PUSTAKA



- Hasugian, P. S. (2018). **PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI**. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara Volume 3 No 1 Maret 2018*, 3, 82-86.
- Dicky dan Indah. 2019. **Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web pada SMK Kosgoro Kota Bogor**. *Indonesian Journal on Software Engineering*, Vol.5, No. 1, Juni 2019, 9-18 ISSN: 2461-0690.
- Fatimah, dkk. 2016. **Rancang Bangun Sistem Pendaftaran Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Online**. Vol.3, No.1, ISSN : 2354 – 8614.
- Destiningrum, Mara dan Adrian, Qadhli Jafar. 2017. **Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)**. *Jurnal Teknoinfo*,VOL.11 No.2, ISSN:1693-0010. Bandarlampung: Universitas Teknokrat Indonesia.
- Iqbal, dkk. 2019. **Perancangan Sistem Informasi Project Management Berbasis Web Pada PT Visionet Data Internasional**. Vol. 1 No. 1.
- Khairan, dkk. 2020. **Perancangan Aplikasi Pendaftaran Peserta Didik Siswa/Siswi Baru Di SDN 097369 Sipahalan Berbasis Web**.Vol.1, No. 1, ISBN: 978-602-52720-7-3.
- Haliq dan Ferry. 2019. **Rancang Bangun Sistem Informasi Apotek Berbasis Client Server Pada Apotek An Nur Kotabumi**. *Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi*, Vol.02, No.03, ISSN : 2620-3022.
- Rosa. A. S. 2018. **Logika Algoritma dan Pemograman dasar**. Modula Bandung. Rosa. A.S. dan M. Shalahahuddin. 2018. *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek: Informatika Bandung*.





 Kode Formulir FM-PCT-BAAK-PSB-010	FORMULIR SURAT PERSETUJUAN TOPIK & JUDUL PKL Instansi : STMIK PALCOMTECH Prodi : INFORMATIKA
--	---

Kepada Yth.
Ka.Prodi
Di tempat.

Dengan hormat,
Saya yang Bertandatangan di bawah ini :

Nama	: Heriyani Natalia Gultom
Nomor Pokok	: 011180219
Semester	: VII
IPK	: 2.62
Sesi Belajar	: Pagi
Program Studi	: Informatika
Konsentrasi	: Pemrograman dan Desain
No.HP	: 0895406765511

Mengajukan PKL dengan topik: Pemrograman Web Rekomendasi Nama Pembimbing: _____	
Menyetujui Pembantu Ketua,  Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom.	Mengetahui, Ka. Prodi  Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom.

Mengajukan Permohonan / Pergantian Judul Laporan Praktek Kerja Lapangan : 1. Rancang bangun media informasi berbasis web pada PT cakra naga praveya 2.			
Besar Harapan Saya, kiranya Bapak/Ibu dapat mengabulkan permohonan ini Atas perhatian Bapak/Ibu disampaikan terima kasih. Diusulung judul nomor			
Keterangan (Bila ada perubahan topik atau judul) _____			
Mengetahui, Pembantu Ketua,  Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom.	Mengetahui, Ka. Prodi  Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom.	Menyetujui, Pembimbing  Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom.	Permohonan, Mahasiswa  Heriyani Natalia Gultom
+ Diberi banyak 1 kali : Asli diserahkan ke BAAK dan copy diarsip Mahasiswa + Form ini wajib dikembalikan ke BAAK saat pengumpulan berkas untuk pengajuan ujian PKL.			

Palembang, 17 Januari 2022

Kepada Yth,

Kepala Sekolah Tinggi Manajemen Informasi
dan Komputer PalCom Tech Palembang

di-

Tempat

Lampiran :-

Perihal : **Balasan Selesai Penelitian**

Dengan Hormat,

Menindaklanjuti surat saudara/i No. 0601/STMIK/K/VIII/2021 Tentang melaksanakan penelitian (Riset) menyelesaikan S-1 Sistem Informasi di STMIK PALCOMTECH Palembang, di PT Cakra Naga Prasetya oleh :

Nama/NIM : **Heriyani Natalia Gultom / 011180219**

Judul : **Sistem Informasi Penjualan Dan Instalasi Produk Pengolahan Air Pada PT. Cakra Naga Prasetya Kota Palembang**

Dengan ini menyatakan yang bersangkutan di atas benar melaksanakan penelitian selama 1 bulan dimulai tanggal 01 September 2021 s/d 31 Oktober 2021 Dan telah selesai melakukan penelitian di PT Cakra Naga Prasetya wilayah Palembang. Sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian kami sampaikan atas perhatian dan kerja sama kami ucapkan terima kasih.

Direktur PT. Cakra Naga Prasetya


Deka Agus satria



PalComTech

FORMULIR

KONSULTASI LAPORAN PKL STMIK

Kode Formulir FM-PCT-BAAK-PSB-014	Institusi : STMIK PALCOMTECH
	Tahun Akademik : 2022

Nama Mahasiswa
NPM
Program Studi
Semester
Judul Laporan PKL
No HP / Telp

Heriyani Nabalia Gultom
041105219
Informatika
VI
Rancangan Rangkaian Media Informasi berbasis web PT. Cakra Naga Prasetya
0895 4067 65511

Pertemuan Ke -	Tanggal Konsultasi	Batas Waktu Perbaikan	Materi yang Dibahas / Catatan Perbaikan	Paraf Pembimbing
1.	22 Oktober 2021	23 Oktober 2021	Pengajuan Judul PKL	f
2.	24 Oktober 2021	25 Oktober 2021	Perbaikan Judul PKL	f
3.	25 Oktober 2021	25 Oktober 2021	Judul PKL di Acc	f
4.	27 Oktober 2021	28 Oktober 2021	Perbaikan Bab 1	f
5.	9 November 2021	12 November 2021	Perbaikan Bab 1	f
6.	12 November 2021	16 November 2021	Penyerahan Revisi bab 1	f
7.	16 November 2021	16 November 2021	Perbaikan Penyerahan Bab 1	f
8.	18 Desember 2021	18 Desember 2021	Penyerahan ^{Revisi} Revisi Bab 1	f
9.	22 Desember 2021	22 Desember 2021	Penyerahan Bab II	f
10.	7 Januari 2022	7 Januari 2022	Penyerahan Bab III	f
11.	14 Januari 2022		Acc bab I, II, III, IV	f
12.	15 Januari 2022		Acc ujim KKL	f

Palembang,
Dosen Pembimbing

Heriyani Nabalia Gultom

**SURAT PERNYATAAN
UJIAN LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Herupri Natalia Gunton
Tempat/Tanggal Lahir : Palembang / 29 Desember 2000
Prodi : Informatika
NPM : 011100219
Semester : VII
No.Telp/Hp : 0895 4067 65511
Alamat : Jl. Gurya Sukajadi Permai 1 Blok G No.89

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :


1. Laporan PKL ini saya buat dengan sebenarnya dan berdasarkan sumber yang benar.
2. Objek tempat saya melaksanakan PKL berbentuk CV/PT/Pemerintahan/SMA Sederajat dan dinyatakan masih aktif beroperasi hingga saat ini
3. Data perusahaan dalam laporan PKL ini benar adanya dan bersifat valid.
4. Laporan ini bukan merupakan hasil plagiat/menjiplak karya ilmiah orang lain
5. Laporan ini merupakan hasil kerja saya sendiri (bukan buatan/dibuatkan orang lain)
6. Buku referensi yang saya gunakan untuk Lap.PKL ini merupakan buku yang terbit dalam 5 (lima) tahun terakhir ini.
7. Semua dokumen baik berupa dokumen asli maupun salinan yang saya serahkan sebagai syarat untuk mengikuti ujian skripsi adalah dokumen yang sah dan benar.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun dan apabila di kemudian hari ternyata saya terbukti secara sah melanggar salah satu dari pernyataan ini, saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan hukum berlaku di negara Republik Indonesia, dan gelar akademik yang saya peroleh dari Perguruan Tinggi ini dapat dibatalkan.

Palembang 18 Januari 2022


Yang menyatakan,



	FORMULIR		
	DAFTAR PENILAIAN PKL MAHASISWA/ STMIK		
Kode Formulir	Institusi	STMIK PALCOMTECH	
FM-PCT-BAK-PSD-008	Tahun Akademik	2022	

Nama Perusahaan / Instansi
 Alamat Perusahaan / Instansi

PT. Cakra Naga Prasetya
 Jl. Keramat Raya Tasang Keramat

No	Nama Mahasiswa	No. Pokok	PRODI	Konsentrasi	Unsur yang Dinilai			
					Kehadiran *	Disiplin *	Produktivitas Kerja **	Laporan Pkl **
1.	Heryani Natalia G	01160219	Informatika	Programan & Desain	90	80	90	80 

Keterangan :

*) dinilai dengan angka.

**) nilai PKL diinput oleh STMIK PalComTech

SKALA NILAI	SKOR	PERSENTASE
A. SANGAT BAIK	4	80-100
B. BAIK	3	70-80
C. CUKUP	2	60-70
D. KURANG	1	40-60
E. SANGAT KURANG	0	0-40


Mengetahui
 Kaprodi



Palembang,

yang memberikan penilaian
 Pembimbing Lapangan



 Kode Formulir FM-PCT-BAAX-PSB-006	FORMULIR	
	DAFTAR HADIR MAHASISWAI PKL STMIK	
Institusi	: STMIK PALCOMTECH	
Tahun Akademik	: 2022	

Nama Perusahaan/Instansi : PT. Cakra Naga Prosetya
 Alamat Perusahaan/Instansi : Jl. Keramat Raya Talang Keramat
 Nama Mahasiswa : Heriyani Natalia Gutom
 NPM : 01102219
 Program Studi : Informatika

No	Tanggal	Hari	Laporan Kegiatan	Paraf Pembimbing Lapangan
1	7 September 2021	Senin	Perkenalan	/
2	8 September 2021	Selasa	Diberikan Pengarahan tentang cara kerja	/
3	9 September 2021	Rabu	Dijelaskan tentang kegiatan bisnis	/
4	10 September 2021	Kamis	Mulai dijakarkan input data barang	/
5	11 September 2021	Jumat	Mendata jumlah barang yang masuk	/
6	12 September 2021	Sabtu	Membantu karyawan	/
7	13 September 2021	Minggu	Libur	/
8	14 September 2021	Senin	Mendata jumlah barang yang keluar	/
9	15 September 2021	Selasa	Penilaian Tahapan Pencapaian Target	/
10	16 September 2021	Rabu	Mempromosikan barang	/
11	17 September 2021	Kamis	Membantu penjualan barang	/
12	18 September 2021	Jumat	Belajar Instalasi Mesin	/
13	19 September 2021	Sabtu	Tugas Membuat Aplikasi	/
14	20 September 2021	Minggu	Libur	/
15	21 September 2021	Senin	Membantu karyawan	/
16	22 September 2021	Selasa	Memperlihatkan Aplikasi yang dibuat ke kepala PT	/
17	23 September 2021	Rabu	Proses Perbaikan Aplikasi	/
18	24 September 2021	Kamis	Menjadi Sumbawa Admin	/
19	25 September 2021	Jumat	Menginput data jumlah barang yang masuk	/
20	26 September 2021	Sabtu	Tugas Mendesain Aplikasi	/
21	27 September 2021	Minggu	Libur	/
22	28 September 2021	Senin	Menginput data jumlah barang yang keluar	/
23	29 September 2021	Selasa		/
24	30 Oktober 2021	Rabu	Membantu karyawan	/
25	1 Oktober 2021	Kamis	Menghitung Pendapatan	/
26	2 Oktober 2021	Jumat	Menghitung Pengeluaran	/
27	3 Oktober 2021	Sabtu	Tugas Memperbaiki Aplikasi	/
28	4 Oktober 2021	Minggu	Libur	/
29	5 Oktober 2021	Senin	Jumlah stok barang	/
30	6 Oktober 2021	Selasa	Hasil Berapapun Pencapaian Target 1101 bulan	/
31	7 Oktober 2021	Rabu	Dokumentasi Selesai PKL	/

Kaprodi




Palembang

Pembimbing Lapangan










Dika Agus Setris


 Kode Formulir : FM-PCT-BAAK-PSB-033	FORMULIR KEGIATAN HARIAN PKL	
	Institusi : STMIK PALCOMTECH Prodi : S1 Informatika (IF)	

Topik : Rekayasa Perangkat Lunak

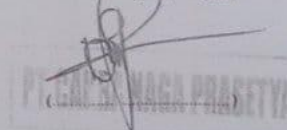
Nama : Heriyani Natalia Gultom
 Nomor Pokok : 011180219
 Semester : VII
 IPK : 2.62
 Sesi Belajar : Pagi/Siang/Sore/Malam (* Pilih Salah Satu)
 Program Studi : Informatika
 No.HP : 0895 4067 6511

Hari/ Tanggal	Kegiatan	Paraf Pembimbing Lapangan
1	Mengetahui struktur organisasi perusahaan (nama, jabatan, dll) profile perusahaan dan dilengkapi dengan lampiran struktur organisasi. Visio / Word	
2	- Mengetahui prosedur-prosedur yang berjalan pada divisi atau departemen tempat PKL - Menggambarkan prosedur yang berjalan ke dalam bentuk flowchart sistem	
3	Memahami aliran data proses dan memodelkannya dalam bentuk diagram aliran data. (seperti DFD, class diagram, etc).	
4	Merealisasikan aliran data ke dalam kamus data dan menggambarkan hubungan antar data	
5	Menterjemahkan kamus data ke dalam bentuk diagram table-table dan atribut pendukungnya.	
6	Menggambarkan proses input dan output dan media yang digunakan untuk input dan output.	
7	Evaluasi terhadap Sistem Informasi yang telah diterapkan diterapkan di perusahaan	

Ka. Prodi S1 IF


(.....)

Palembang,,
Pembimbing Lapangan,


(.....)