

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PADA EFHA PETSHOP DAN KLINIK
HEWAN KOTA PALEMBANG BERBASIS WEB**



Diajukan Oleh :

- 1. ALDO JAYA SUSANTO /031180062**
- 2. RAFI MAHARDIKA TAMA /031180021**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat
Guna Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA / NPM : 1. ALDO JAYA SUSANTO / 031180062
2. RAFI MAHARDIKA TAMA / 031180021

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : SISTEM INFORMASI PADA EFHA PESHOP
DAN KLINIK HEWAN KOTA PALEMBANG
BERBASIS WEB.

Tanggal : 16 Maret 2022
Pembimbing

Mengetahui
Direktur

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0219078701

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA / NPM : 1. ALDO JAYA SUSANTO / 031180062
2. RAFI MAHARDIKA TAMA / 031180021

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : SISTEM INFORMASI PADA EFHA PESHOP
DAN KLINIK HEWAN KOTA PALEMBANG
BERBASIS WEB.

Tanggal : 16 Maret 2022
Penguji 1

Tanggal : 16 Maret 2022
Penguji 2

Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0214036903

Jaka Purnama S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0219089401

**Menyetujui,
Direktur**

Benedictus Effendi, S.T.,M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTTO

“if you have nothing left to lose, nothing can hurt you anymore”

-Arthur Fleck

Kupersembahkan kepada:

- Kepada Allah SWT
- Kepada orang tua yang tercinta
- Kepada dosen pembimbing yang saya hormati
- Kepada pihak terkait Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan berupa kesehatan dan kesempatan sehingga peneliti dapat melaksanakan Tugas Akhir serta menyelesaikan Laporan Tugas Akhir (LTA) yang berjudul “Sistem Informasi Pada Efha *Petshop* Dan Klinik Hewan Kota Palembang Berbasis Web”. Adapun tujuan penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi sebagian syarat mencapai gelar Ahli Madya.

Dalam proses pembuatan laporan ini peneliti menyadari bahwa terlaksananya kegiatan Tugas Akhir dan penulisan laporan ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Terima kasih yang sebesar-besarnya peneliti ucapkan kepada:

Direktur Politeknik PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. Dosen Pembimbing Tugas Akhir Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom. Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi, Bapak Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom. Pihak terkait Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang. Ayah, Ibu tercinta yang telah memberikan dukungan materil serta moril.

Demikian kata pengantar ini, peneliti berharap Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran peneliti menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna dengan segala kelemahan dan kekurangan yang ada. Untuk itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik lagi. Terima Kasih.

Palembang, 16 Maret 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah Penelitian	5
1.3. Ruang Lingkup Penelitian	5
1.4. Tujuan Penelitian.....	6
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1. Manfaat Bagi Penulis	6
1.5.2. Manfaat Bagi Tempat Penelitian.....	6
1.5.3. Manfaat Bagi Akademik	7

1.6. Sistematika Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Landasan Teori/Penelitian Terdahulu	8
2.1.1. Landasan Teori.....	8
2.1.2. Penelitian Terdahulu	13
2.1.3. Kerangka Penelitian	16
2.2. Profil Perusahaan.....	17
2.2.1 Sejarah Perusahaan	17
2.2.2 Visi dan Misi.....	17
2.3. Struktur Organisasi.....	18
2.4. Tugas Wewenang	18
BAB III METODE PENELITIAN	20
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	20
3.1.1. Lokasi.....	20
3.1.2. Waktu Penelitian	20
3.2. Jenis Data	21
3.2.1. Data Primer	21
3.2.2. Data Sekunder	21
3.3. Teknik Pengumpulan Data	22
3.4.1. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	26
3.4.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1. Hasil dan Pembahasan.....	28

4.1.1. Pengumpulan Kebutuhan	28
4.1.2. Membangun <i>Prototype</i>	28
4.1.3 Desain <i>Interface</i> Sistem	89
4.1.4 Evaluasi <i>Prototype</i>	89
4.1.5 Pengkodean Sistem	93
4.1.6 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	115
4.1.7 Evaluasi Sistem.....	120
4.1.8 Penggunaan Sistem	120
BAB V PENUTUP.....	121
5.1. Kesimpulan.....	121
5.2. Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA	xviii
HALAMAN LAMPIRAN.....	xx

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Penelitian.....	17
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	18
Gambar 3.1 Prototyping Model	24
Gambar 3.2 Alur proses metode <i>Prototyping</i>	25
Gambar 4.1 Flowchart yang diusulkan untuk Administrasi	34
Gambar 4.2 Flowchart yang diusulkan untuk Karyawan Bagian Umum.....	35
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Dokter	36
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Kasir.....	37
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Kepala Toko.....	38
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk <i>Owner</i>	39
Gambar 4.7 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Paramedik	40
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Konsumen	41
Gambar 4.9 Diagram Konteks	42
Gambar 4.10 Diagram Level 0	43
Gambar 4.11 ERD	44
Gambar 4.12 Desain Halaman Utama	57
Gambar 4.13 Desain <i>Form Login</i> Konsumen.....	58
Gambar 4.14 Desain <i>Form Register</i> untuk Konsumen.....	59
Gambar 4.15 Desain Halaman Product	60

Gambar 4.16 Desain Halaman <i>House Call</i>	61
Gambar 4.17 Desain <i>form House Call</i>	62
Gambar 4.18 Desain Halaman Rekam Medis.....	63
Gambar 4.19 Desain <i>Form Input Data Hewan</i>	64
Gambar 4.20 Desain <i>Detail Rekam Medis</i>	65
Gambar 4.21 Desain <i>Form Login Admin</i>	66
Gambar 4.22 Desain <i>Dashboard Admin</i>	67
Gambar 4.23 Desain <i>Dashboard Karyawan Bagian Umum</i>	68
Gambar 4.24 Desain <i>Dashboard Dokter</i>	69
Gambar 4.25 Desain <i>Dashboard Kasir</i>	70
Gambar 4.26 Desain <i>Dashboard Kepala toko</i>	71
Gambar 4.27 Desain <i>Dashboard Owner</i>	72
Gambar 4.28 Desain <i>Dashboard Paramedik</i>	73
Gambar 4.29 Desain Halaman Konsumen.....	74
Gambar 4.30 Desain Halaman Dokter	75
Gambar 4.31 Desain Halaman Hewan.....	76
Gambar 4.32 Desain Halaman <i>House Call</i>	77
Gambar 4.33 Desain Halaman <i>Grooming</i>	78
Gambar 4.34 Desain Halaman Penitipan.....	79
Gambar 4.35 Desain Halaman Keluhan	80
Gambar 4.36 Desain Halaman Rekam Medis.....	81

Gambar 4.37 Desain Halaman Rawat inap.....	82
Gambar 4.38 Desain Halaman <i>User</i>	83
Gambar 4.39 Desain Halaman Distributor	84
Gambar 4.40 Desain Halaman Barang	85
Gambar 4.40 Desain Halaman Fasilitas.....	86
Gambar 4.41 Desain Halaman Promo	87
Gambar 4.42 Desain Halaman Penjualan	88
Gambar 4.43 Desain Halaman Penjualan	89
Gambar 4.44 Evaluasi Data Flow Diagram (DFD) Level 0	90
Gambar 4.45 Halaman Utama	93
Gambar 4.46 Halaman Registrasi Konsumen.....	94
Gambar 4.47 Halaman Login Konsumen	94
Gambar 4.48 Login <i>Admin</i>	95
Gambar 4.49 Halaman Dashboard Administrasi	96
Gambar 4.50 Halaman Data Konsumen	96
Gambar 4.51 Halaman Data Dokter	97
Gambar 4.52 Halaman Data Hewan	97
Gambar 4.53 Halaman <i>House Call</i>	98
Gambar 4.54 Halaman <i>Grooming</i>	98
Gambar 4.55 Halaman Penitipan Hewan.....	99
Gambar 4.56 Halaman Keluhan	100

Gambar 4.57 Halaman Rekam Medis.....	101
Gambar 4.58 Halaman Rawat Inap.....	102
Gambar 4.59 Halaman Data <i>User</i>	103
Gambar 4.60 Halaman Data Distributor.....	104
Gambar 4.61 Halaman Jenis Barang	105
Gambar 4.62 Halaman Data Barang.....	106
Gambar 4.63 Halaman Promo	106
Gambar 4.64 Halaman Pembelian	107
Gambar 4.65 Halaman Data Barang Masuk.....	108
Gambar 4.66 Halaman Penjualan Barang.....	109
Gambar 4.67 Halaman <i>Product</i>	110
Gambar 4.68 Halaman <i>Contact</i>	111
Gambar 4.69 Halaman <i>House Call</i>	112
Gambar 4.70 Halaman Rekam Medis.....	113
Gambar 4.71 Halaman Laporan.....	114
Gambar 4.72 Hasil Cetak Laporan	114

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Pasien dalam satu tahun terakhir.....	3
Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	11
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu.....	14
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian	9
Tabel 3.2 Simbol-Simbol DFD.....	26
Tabel 3.3 Simbol-Simbol ERD.....	27
Tabel 4.1 Penggunaan Sistem pada Administrasi.....	29
Tabel 4.2 Penggunaan Sistem pada Karyawan Bagian Umum	30
Tabel 4.3 Penggunaan Sistem pada Dokter	31
Tabel 4.4 Penggunaan Sistem pada Kasir.....	31
Tabel 4.5 Penggunaan Sistem pada Kepala Toko	31
Tabel 4.6 Penggunaan Sistem pada <i>owner</i>	32
Tabel 4.7 Penggunaan Sistem pada Paramedik	32
Tabel 4.8 Penggunaan Sistem pada Konsumen.....	33
Tabel 4.9 Tabel Barang.....	45
Tabel 4.10 Tabel Detail Pembelian	46
Tabel 4.11 Tabel Detail Penjualan.....	46
Tabel 4.12 Tabel Detail Distributor.....	47
Tabel 4.13 Tabel Detail Penjualan.....	47
Tabel 4.14 Tabel Fasilitas.....	48

Tabel 4.15 Tabel <i>Grooming</i>	48
Tabel 4.16 Tabel Hewan.....	49
Tabel 4.17 Tabel <i>House Call</i>	50
Tabel 4.18 Tabel Jenis Barang.....	50
Tabel 4.19 Tabel Keluhan.....	51
Tabel 4.20 Tabel Konsumen.....	51
Tabel 4.21 Tabel Pembelian	52
Tabel 4.22 Tabel Penitipan	52
Tabel 4.23 Tabel Penjualan	53
Tabel 4.24 Tabel Periksa	53
Tabel 4.25 Tabel Promo	54
Tabel 4.26 Tabel Rawat Inap.....	54
Tabel 4.27 Tabel Rekam Medis.....	55
Tabel 4.28 Tabel Stok.....	56
Tabel 4.29 Tabel <i>Users</i>	56
Tabel 4.30 Pengujian <i>Form Login</i>	115
Tabel 4.31 Pengujian <i>Form House Call</i>	116
Tabel 4.32 Pengujian <i>Form</i> Barang.....	116
Tabel 4.33 Pengujian <i>Form</i> Penjualan.....	116
Tabel 4.34 Pengujian <i>Form</i> Pembelian	116
Tabel 4.34 Pengujian <i>Form</i> Barang Masuk	116

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. Form Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. Form Revisi Ujian Pra Sidang (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. Form Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

ALDO JAYA SUSANTO AND RAFI MAHARDIKA TAMA. *Web-Based Information System on Efha Petshop and Animal Clinic in Palembang City.*

For pet lovers, you must be familiar with the presence of pet shops and veterinary clinics. So far, it has been recorded in "Satu Data Palembang" that there are 70 Petshops in the city of Palembang. However, only a few have used a website-based information system specifically for pet lovers to obtain information. While others use information systems only limited to social media such as Instagram, whatsapp and others. One of them is Efha Petshop and Animal Clinic. Efha Petshop and Animal Clinic is an individual business managed by Mr. Habdinul which was founded on July 9, 2017 which is engaged in selling goods and services for pets, serving consumers using social media such as Whatsapp as a means of information and also service to consumers. The process of recording data using the Microsoft excel application. Data recording system will be better if using website and database. The system development method used is the Prototype Method, with the PHP programming language and MySQL database. This information system is useful for making it easier for consumers to get the latest information about products and services and also in making product purchase transactions and assisting in data processing and data storage of products, consumers and promotions. The purpose of this application is to improve the service of the administration, doctors to consumers so that more visitors will be at Efha Petshop and Veterinary Clinic.

Keywords : System Information, Petshop, Animal Clinic, Web Based

ABSTRAK

ALDO JAYA SUSANTO DAN RAFI MAHARDIKA TAMA. Sistem Informasi pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang Berbasis Web.

Bagi pecinta hewan peliharaan pasti sudah tidak asing lagi dengan kehadiran petshop dan klinik hewan. Sejauh ini sudah tercatat dalam “Satu Data Palembang” bahwa ada 70 *Petshop* yang berada di kota Palembang. Tetapi baru beberapa saja yang telah menggunakan sistem informasi berbasis website yang dikhususkan bagi para pecinta hewan peliharaan untuk memperoleh informasi. Sementara yang lain menggunakan sistem informasinya sebatas sosial media seperti Instagram, whatsapp dan lainnya. Salah satunya adalah Efha *Petshop* dan Klinik Hewan. Efha *Petshop* dan Klinik Hewan merupakan usaha perorangan yang dikelola oleh Bapak Habdinul yang didirikan pada tanggal 9 Juli 2017 yang bergerak dalam penjualan barang dan jasa bagi hewan peliharaan, melayani konsumen menggunakan sosial media seperti *Whatsapp* sebagai sarana informasi dan juga layanan kepada konsumen. Proses pencatatan data menggunakan aplikasi *Microsoft excel*. Sistem pencatatan data akan lebih baik apabila menggunakan *website* dan *database*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Prototype*, dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Sistem informasi ini bermanfaat untuk memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi terbaru mengenai produk maupun layanan dan juga dalam melakukan transaksi pembelian produk dan membantu dalam pengolahan data dan penyimpanan data produk, konsumen dan promosi. Tujuan dari aplikasi ini peningkatan pelayanan pihak administrasi, Dokter kepada konsumen sehingga pengunjung akan bertambah pada Efha *Petshop* dan Klinik hewan.

Kata Kunci :Sistem Informasi, *Petshop*, Klinik Hewan, Berbasis Web

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Tingkat kepedulian manusia terhadap hewan makin hari meningkat, hal tersebut dapat dilihat dari semakin banyaknya manusia yang memilih hewan sebagai peliharaan serta teman untuk bermain. Merawat hewan tidak sama seperti merawat manusia. Hewan tidak dapat berkomunikasi secara langsung kepada manusia saat memerlukan perawatan tertentu. Ketika memelihara hewan ada hal-hal yang secara khusus harus di perhatikan diantaranya kebutuhan makanan, kandang, perlakuan terhadap hewan, dan kondisi kesehatan. Agar hewan peliharaan dapat terawat dengan baik, pemilik harus memilih jenis makanan yang tepat bagi hewan peliharaan yang tersedia di *Pet Shop*. Pemilik juga harus memeriksakan kesehatan hewan peliharaan secara rutin dan jugadapat menitipkan hewan peliharaan di klinik hewan ketika tidak memiliki cukup waktu untuk merawat hewan peliharaan mereka.

Bagi pecinta hewan peliharaan pasti sudah tidak asing lagi dengan kehadiran *petshop* dan klinik hewan. Dalam Perpres Nomor 39 Tahun 2019 tentang Satu Data merupakan terobosan pemerintah untuk mengatur tata kelola data dalam rangka mendukung pembangunan holistik. Sejauh ini sudah tercatat dalam “Satu Data Palembang” bahwa ada 70 *Petshop* yang berada di kota Palembang. Tetapi baru beberapa saja yang telah menggunakan sistem informasi

berbasis *website* yang dikhususkan bagi para pecinta hewan peliharaan untuk memperoleh informasi. Sementara yang lain menggunakan sistem informasinya sebatas sosial media seperti *Instagram*, *whatsapp* dan lainnya. Salah satunya adalah Efha *Petshop* dan Klinik Hewan.

Efha *Petshop* dan Klinik Hewan merupakan usaha perorangan yang dikelola oleh Bapak Habdinul yang didirikan pada tanggal 9 Juli 2017 yang bergerak dalam penjualan barang dan jasa bagi hewan peliharaan. Sesuai dengan namanya Efha *Petshop* dan Klinik Hewan tidak hanya menjual barang untuk keperluan hewan peliharaan seperti toko *petshop* pada umumnya, mereka juga menyediakan jasa layanan medis untuk hewan. Beberapa jenis hewan yang dapat ditangani di klinik hewan ini ialah kucing, anjing, burung, kelinci, monyet, hamster, ayam, dan masih banyak lagi.

Hasil wawancara dengan staf unit pelayanan, Efha *Petshop* dan Klinik Hewan melayani konsumen menggunakan sosial media seperti *Whatsapp* sebagai sarana informasi dan juga layanan kepada konsumen. *Whatsapp* dapat digunakan konsumen untuk bertanya-tanya perihal produk yang ditawarkan toko, menentukan jadwal *house call* (dokter hewan akan melakukan pemeriksaan, konsultasi & penanganan medis di rumah *owner*). Proses pencatatan data di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan dilakukan dengan menggunakan aplikasi *Microsoft excel*. Pegawai yang ada di Efha *Petshop* melakukan pencatatan data setiap ada barang masuk dan keluar dan selanjutnya data tersebut akan direkap pada setiap harinya. Hasil Rekapitulasi akan dilaporkan setiap bulan kepada Kepala Toko di

Efha *Petshop*. Begitupun pada bagian Klinik Hewan, administrasi melakukan pencatatan data hewan, konsumen, dan rekam medis hewan yang tentunya sangat penting bagi dokter untuk mengetahui jejak rekam medis hewan yang pernah dirawat disana. Dengan cara yang sekarang menggunakan *Microsoft excel* sebenarnya sudah cukup baik akan tetapi akan lebih baik lagi apabila menggunakan sebuah sistem agar lebih terstruktur dan juga untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas data secara akurat. Berikut adalah tabel 1.1 yang menunjukkan data pasien yang ada di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan dalam satu tahun terakhir.

Tabel 1.1 Data Pasien dalam satu tahun terakhir

No	Bulan dan Tahun	Kategori		
		Perawatan (Grooming)	Kesehatan (Dokter Hewan)	Penitipan
1.	Oktober 2020	65	23	10
2.	November 2020	64	49	25
3.	Desember 2020	59	47	22
4.	Januari 2021	31	29	15
5.	Februari 2021	60	46	23
6.	Maret 2021	41	39	10
7.	April 2021	63	39	26
8.	Mei 2021	53	52	21
9.	Juni 2021	57	42	29
10.	Juli 2021	38	45	20
11.	Agustus 2021	45	54	15
12.	September 2021	41	40	24
Total		617	505	240

Sumber : Efha *Petshop* dan Klinik Hewan 2021

Dari uraian di atas, untuk membantu fleksibilitas diEfha *Petshop* dan Klinik Hewan, penulis bermaksud untuk mengangkat masalah tersebut menjadi Laporan Tugas Akhir dengan judul “ **SISTEM INFORMASI PADA EFHA PESHOP DAN KLINIK HEWAN KOTA PALEMBANG BERBASIS WEB** ”.

1.2. Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang, maka penulis merumuskan permasalahan yaitu “Bagaimana membangun sistem informasi pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan kota Palembang?”

1.3. Ruang Lingkup Penelitian

Untuk membuat penulisan terarah dan tidak menyimpang dari masalah, maka pembuatan laporan penelitian, penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas:

1. Lingkup sistem yang dibuat pada penulisan ini mencakup Informasi dan beberapa pelayanan pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan seperti stok masuk dan penjualan barang, informasi barang yang akan lagi ada diskon, *house call*, rekam medis, serta memesan jadwal *grooming*.
2. Hak akses aplikasi ini dapat digunakan oleh *owner*, kepala toko, karyawan bagian umum, dokter hewan, administrasi, paramedik, dan konsumen.
3. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *database*, dan *MySQL*.
4. Data yang akan dibahas adalah data pemilik hewan, data hewan, data barang yang masuk dan keluar, data panggilan *house call*, data *grooming*, dan rekam medis. Data tersebut akan direkap setiap harinya dan dibuat laporan setiap bulan.
5. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *prototype*.

6. Alat pengembangan sistem menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.
7. Pengujian perangkat lunak menggunakan metode salah satu teknik yaitu teknik *Equivalence Partitioning* dalam pengujian *Blackbox Testing*.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah dapat membangun sebuah aplikasi sebagai informasi dan pelayanan berbasis web pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Manfaat Bagi Penulis

- a. Mendapatkan pengalamandalam membuat sebuah aplikasi sisteminformasi berbasis *web*.
- b. Sebagai media untuk mengenal lingkungan yang tentu saja berbeda dengan lingkungan perkuliahan.

1.5.2. Manfaat Bagi Tempat Penelitian

Manfaat yang didapatkan Efha *Petshop* dan Klinik Hewan dengan adanya aplikasi *web* ini adalah :

- a. Memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi terbaru mengenai produk maupun layanan dan juga dalam melakukan transaksi pembelian produk.
- b. Membantu dalam pengolahan data dan penyimpanan data produk, konsumen dan promosi.

1.5.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya dan dijadikan arsip yang bisa bermanfaat untuk proses kegiatan pembelajaran.

1.6. Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang teori-teori yang mendukung terkait dengan penelitian, serta menguraikan sejarah singkat Efha *Petshop* dan Klinik Hewan, visi-misi, struktur organisasi, tugas dan wewenang.

BAB III. METODE PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan lokasi penelitian, waktu penelitian, jenis data, Teknik pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan sistem yang dibangun menggunakan metode *Prototype*.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari semua uraian-uraian pada bab sebelumnya dan saran untuk pengembangan lebih lanjut pada pengembangan sistem berikutnya yang berkaitan dengan topik yang relative sama.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori/Penelitian Terdahulu

2.1.1 Landasan Teori

Landasan teori yang digunakan penulis dalam penelitian ini antara lain:

a. Web

Hidayat (2010:1) dalam Syukron (2019) menyatakan *website* adalah sekumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan ataugabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk saturangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan–jaringan halaman jenis-jenis *web* berdasarkan sifat atau *style*-nya menjadi;

1. *website dinamis*, merupakan sebuah *website* yang menyediakan *konten* atau isi yang selalu berubah–ubah setiap saat. Bahasa pemrograman yang digunakan antara lain *php, asp, .net* dan pemanfaatan *database mysql* atau *mssql*.
2. *website statis*, merupakan *website* yang kontennya jarang diubah. bahasa pemrograman yang digunakan adalah *html* dan belum memanfaatkan *database*.

b. Sistem Informasi

Hutahaen (2015) dalam Syukron (2019) mengemukakan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. Sedangkan menurut Jogiyanto (2014) dalam And sistem informasi terdiri dari beberapa komponen yang terdiri dari beberapa blok yaitu : Blok Masukkan (*Input block*), Blok Model (*Model block*), Blok Keluaran (*Output block*) dan Blok Basis Data (*Databaseblock*)

c. Petshop dan Klinik Hewan

Pet Shop adalah bisnis ritel yang menjual makanan, persediaan, dan aksesoris untuk hewan. Sedangkan klinik hewan adalah pelayanan jasa medik veteriner yang dijalankan oleh suatu manajemen dengan dipimpin oleh seorang dokter hewan penanggung jawab dan memiliki fasilitas untuk pengamatan hewan yang mendapat gangguan kesehatan tertentu.

d. Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah *web* dan bisa digunakan

pada HTML. PHP merupakan bahasa yang disertakan dalam dokumen HTML sekaligus bekerja disisi *server*. Kurniawan Hidayat (2019).

e. Database (Basis Data)

Menurut Abdul Kadir (2014) dalam Heriyanto (2018) Basis data (*database*) adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga memudahkan aktivitas untuk memperoleh informasi. Basis data dimaksudkan untuk mengatasi masalah pada sistem yang memakai pendekatan berbasis berkas.

f. MySQL


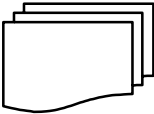
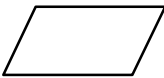
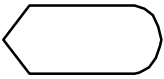
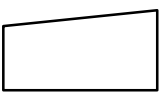
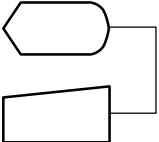

Wahana Komputer (2015) dalam syukron (2019) mengemukakan bahwa *MySQL* merupakan penyimpanan data yang fleksibel dan cepat aksesnya sangat dibutuhkan dalam sebuah *website* yang *interaktif* dan *dinamis*. *MySQL* merupakan sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*).


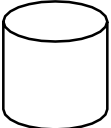

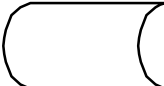
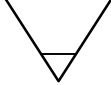

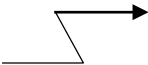
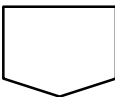

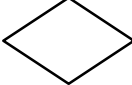
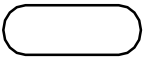
g. Flowchart

Pengertian *Flowchart* (Diagram Alir) atau disebut *Flowchart* merupakan bagan (*Chart*) yang mengarahkan alir (*flow*) di dalam prosedur atau program *system* secara logika. *Flowchart* adalah cara untuk menjelaskan tahap-tahap pemecahan masalah dengan merepresentasikan simbol-simbol tertentu yang mudah dipahami, mudah digunakan dan standar. Tujuan penggunaan

flowchart adalah untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai dan rapi dengan menggunakan simbol-simbol yang standar yang dapat di mengerti oleh *programmer*. Tahapan penyelesaian masalah yang disajikan harus tepat, sederhana, dan jelas. (Syamsiah, S. : 2019). Adapun simbol-simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1 berikut.

Tabel 2.1 Simbol-Simbol *Flowchart*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Dokumen atau laporan; dapat berupa hasil tulisan tangan atau cetakan komputer.
2		Beberapa tembusan dari satu dokumen	Digambarkan dengan cara menumpuk beberapa simbol dokumen.
3		<i>Input/Output</i> ; Jurnal/Buku besar	Proses <i>input</i> atau <i>output</i> data; representasi jurnal atau bukubesar.
4		Tampilan	Informasi yang ditampilkan oleh peralatan <i>online</i> , seperti terminal, monitor ataulayar.
5		Pengetikan <i>online</i> (<i>online keygen</i>)	Memasukkan (<i>entry</i>) data oleh perangkat <i>online</i> seperti terminal atau <i>personal computer</i> .
6		Terminal atau <i>Personal computer</i>	Representasi terminal, <i>personal computer</i> maupun perangkat lainnya yang mampu melakukan <i>input</i> dan <i>output</i> .
7		Proses	Pelaksanaan pemrosesan yang dilakukan oleh komputer.

No	Simbol	Nama	Keterangan
8		Proses Manual	Pelaksanaan pemrosesan yang dilakukan secara manual.
		<i>Magnetic Disk / Drive</i>	Data disimpan di dalam <i>magnetic disk</i> atau <i>drive</i> .
10		Pita magnetis	Data disimpan di dalam pita magnetis
11		<i>Data Store</i>	Data disimpan secara <i>online</i> melalui media yang dapat diakses secara langsung.
12		<i>Off-line Storage</i>	<i>File</i> dokumen yang disimpan secara manual.
13		Arus dokumen / arus pemrosesan	Arus pemrosesan atau arus dokumen, arus yang normal berada dibawah dan mengarah kekanan.
14		<i>Communica- tion link</i>	Pengiriman data dari satu lokasi ke lokasi lainnya melalui jalur komunikasi.
15		<i>Off-page Connector</i>	Menggambarkan keluar atau masuk proses dalam lembar atau halaman yang lain.
16		<i>On-page connector</i>	Menghubungkan arus pemrosesan di halaman yang sama.
17		<i>Decision</i>	Menyatakan kondisi yang menghasilkan beberapa kemungkinan atau aksi.
18		Terminal	Simbol yang menyatakan permulaan atau akhir suatu proses atau program.

Sumber : Syamsiah, S. (2019)

h. *Black Box Testing*

Menurut Hidayat, dkk (2017:178), *black box testing* adalah pengujian yang dilakukan dengan membuat kasus uji dengan maksud untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari suatu perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang. Kasus uji pada pengujian *black box* dibuat berdasarkan kasus benar dan kasus salah.

Beberapa keuntungan yang diperoleh dari pengujian menggunakan *blackbox*, antara lain :

1. Penguji tidak harus dari seseorang yang memiliki kemampuan teknis di bidang pemrograman.
2. Hasil dari pengujian dapat memperjelaskan kontradiksi yang mungkin ditimbulkan dari eksekusi perangkat lunak.
3. Proses pengujian dapat dilakukan lebih cepat dibandingkan menggunakan pengujian *whitebox*.

2.1.2 Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar, acuan, atau pertimbangan maupun perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis, adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan seperti pada tabel

2.2 berikut :

Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu

No	Judul	Penulis	Hasil Penelitian
1.	Rancang bangun toko <i>online</i> berbasis <i>web</i> pada klinik dan <i>petshop</i> Enzo menggunakan <i>framework laravel</i> . (2021).	Muchamad Arvan	Pembuatan Website <i>Petshop</i> dalam meningkatkan penjualan serta membantu efektifitas dan efisiensi proses bisnis, sehingga dapat membantu baik itu pembeli maupun admin yang bertugas mengatur proses transaksi sudah berhasil dilakukan dan diuji coba tanpa adanya kesalahan atau bug yang ditemukan ketika proses testing dilakukan.
2.	Perancangan sistem informasi administrasi pada <i>King Petshop Animal Clinic</i> Bekasi berbasis java. (2021).	1. Sintia Widiastuti 2. Imam Himawan 3. Nurul Frijuniarsih	Dari hasil penelitian selama perancangan, implementasi, dan proses uji coba perangkat lunak yang dilakukan, penulis menarik simpulan bahwa perancangan sistem informasi administrasi pada <i>King Petshop and Animal Clinic</i> Bekasi menggunakan java, dapat memudahkan pekerjaan

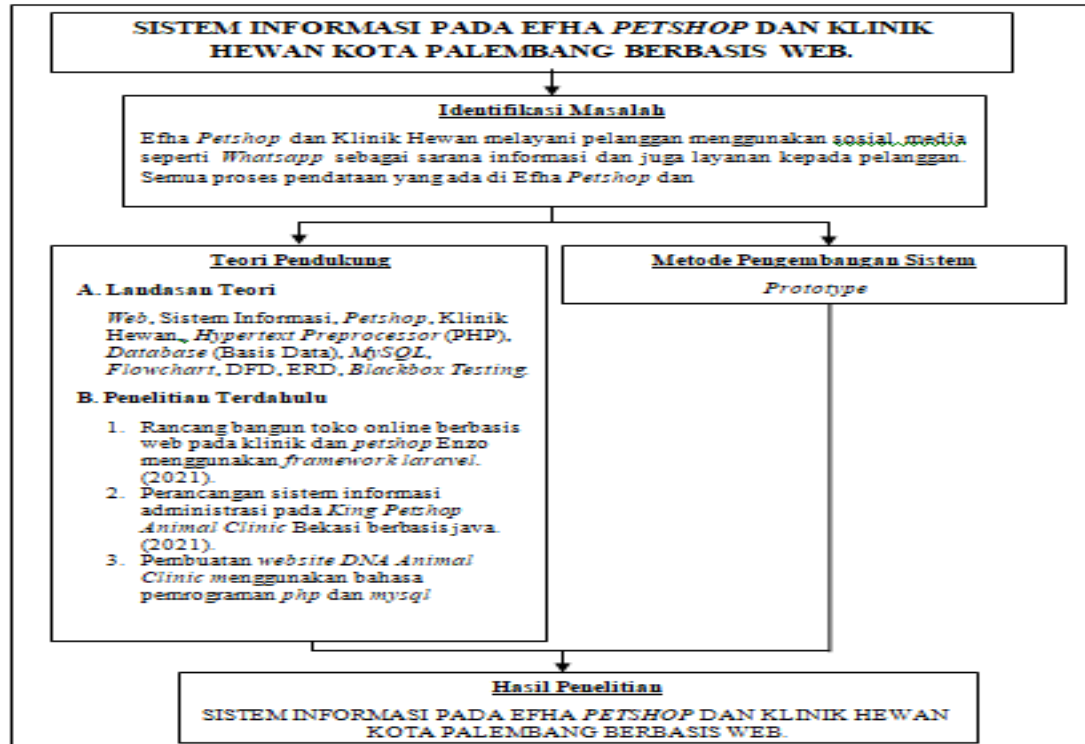
No	Judul	Penulis	Hasil Penelitian
			<p>bagian administrasi. Data konsumen dan dan hewan peliharaan, rekam medis, penitipan hewan, serta laporan transaksi, dengan mudah dapat melakukan pendataan dan penyimpanan data dengan tingkat efektivitas dan konsisten data lebih terjamin. Aplikasi ini dirancang untuk mudah dioperasikan, ukuran file executable yang kecil serta rancangan tampilan yang tidak rumit sehingga admin dengan mudah mengoperasikan dan dapat bekerja dengan lebih baik dan lebih cepat dalam memasukkan, mengolah, dan menyimpan data laporan.</p>
3.	<p>Pembuatan <i>website DNA Animal Clinic</i> menggunakan bahasa</p>	<p>1. Ani Rachmaniar 2. Kokoy Rokayah</p>	<p>Pembuatan Website DNA Animal Clinic ini dapat disimpulkan bahwa, <i>website</i> klinik hewan ini dapat</p>

No	Judul	Penulis	Hasil Penelitian
	pemrograman <i>php</i> dan <i>mysql</i> . (2020).		digunakan sebagai media untuk pelayanan pendaftaran atau reservasi.

Pada penelitian ini, peneliti lebih fokus terhadap sistem informasi dan efisiensi pelayanan yang ada seperti stok masuk dan penjualan barang, informasi barang yang lagi ada diskon, *house call*, rekam medis, serta pemesanan jadwal *grooming*.

2.1.3. Kerangka Penelitian

Berikut kerangka penelitian yang dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Kerangka Penelitian.

2.2. Profil Perusahaan

2.2.1 Sejarah Perusahaan

Efha *Petshop* dan Klinik Hewan merupakan cabang kedua dari JCV *petshop* yang dikelola oleh Bapak Habdinul. Efha *Petshop* dan Klinik Hewan didirikan pada tanggal 9 Juli 2017, bergerak dalam bidang penjualan barang dan jasa bagi hewan peliharaan. Sesuai dengan namanya Efha *Petshop* dan Klinik Hewan tidak hanya menjual barang untuk keperluan hewan peliharaan seperti toko *petshop* pada umumnya, mereka juga menyediakan jasa layanan medis untuk hewan. Beberapa jenis hewan yang dapat ditangani di klinik hewan ini ialah kucing, anjing, burung, kelinci, monyet, hamster, ayam, dan masih banyak lagi.

2.2.2 Visi dan Misi

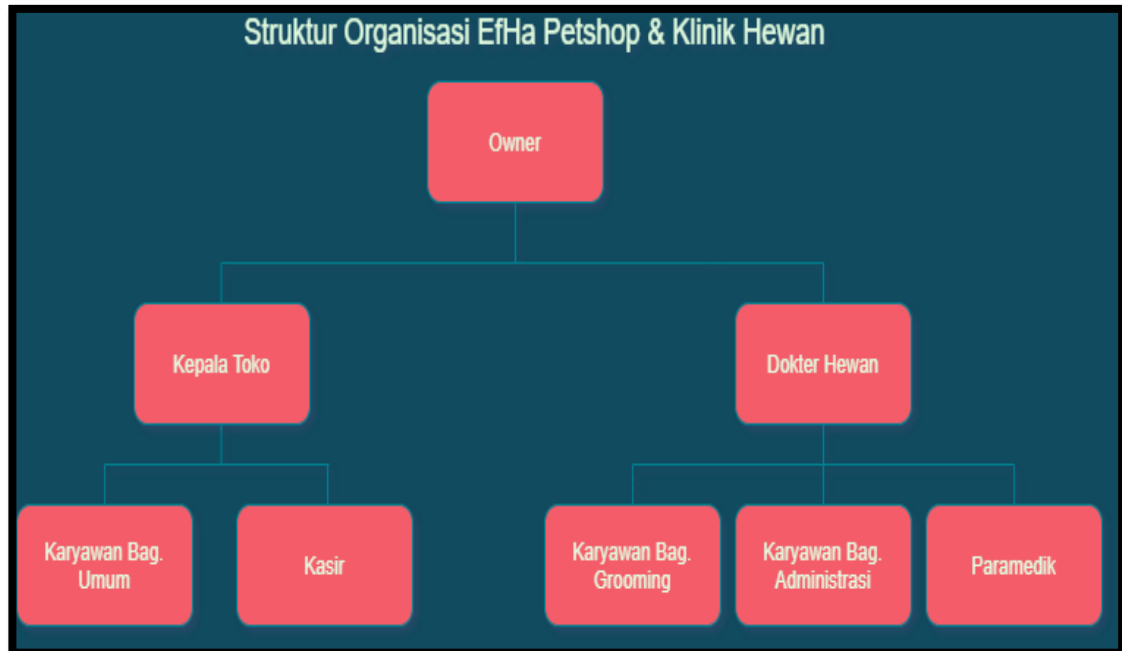
1. Visi

“Menjadi perusahaan yang mensejahterakan hewan dan menjadi pilihan utama masyarakat.”

2. Misi

- Meningkatkan pelayanan dalam penyelamatan hewan.
- Ikut mendorong pemerintah agar lebih berperan dalam kepedulian terhadap hewan.
- Meningkatkan kesadaran masyarakat untuk lebih peduli terhadap hewan.

2.3. Struktur Organisasi



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

2.4. Tugas Wewenang

a. Owner

Mempunyai kewajiban untuk menyediakan dana demi keberlangsungan jual beli barang hewan, pelayanan hewan, dan juga sewa toko. Selain itu, biaya untuk menggaji para karyawan yang bekerja juga harus disediakan oleh *owner*.

b. Kepala Toko

1. Mengelola dan memantau operasional pelayanan sehari-hari.

2. Melakukan pengawasan terhadap operasional pelayanan serta pemberian solusi yang terbaik sesuai dengan prosedur yang berlaku untuk menjaga kepercayaan dari konsumen.

c. Dokter Hewan

1. Melakukan kegiatan pelayanan kesehatan hewan.
2. Melakukan konsultasi veteriner dan penyuluhan di bidang kesehatan hewan.
3. Memberikan surat keterangan dokter hewan.

d. Karyawan Bagian Umum

1. Mengecek stok barang masuk dan keluar.
2. Membersihkan dan merapikan toko.
3. Promosi di sosial media.

e. Kasir

1. Melayani pembayaran yang dilakukan konsumen
2. Pembukuan pemasukan dan pengeluaran uang.

f. Karyawan Bagian Grooming

Mendandani hewan-hewan agar terlihat lebih baik dengan mencuci dan merapikan rambut atau memotong kuku mereka.

g. Karyawan Bagian Administrasi

Pencatatan data yang ada di layanan klinik hewan, mulai dari data konsumen, hewan, grooming, penitipan

h. Paramedik

Menyiapkan, melaksanakan, dan melaporkan kegiatan pengendalian hama dan penyakit hewan dan pengamanan produk hewan.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1. Lokasi

Kegiatan LTA dilaksanakan pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan yang beralamat di Jl. Kol. H. Burlian No.1422, Kebun Bunga, Kec. Sukarami, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30961.

3.1.2. Waktu Penelitian

Adapun jadwal penelitian berdasarkan metode *Prototype* dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

Kegiatan	Bulan																		
	Oktober			November			Desember			Januari		Februari							
Pengumpulan Kebutuhan	■	■	■	■	■	■													
Membangun Prototyping						■	■												
Evaluasi Prototyping						■	■												
Mengkodekan Sistem						■	■	■	■	■	■								
Menguji Sistem											■								
Evaluasi Sistem											■	■	■						
Penggunaan Sistem														■	■	■			

3.2. Jenis Data

3.2.1. Data Primer

Menurut Sugiyono (2012:139) bahwa : “Sumber primer adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul data”.Data primer yang peneliti gunakan adalah data dari hasil wawancara mengenai permasalahan proses perekapan data di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan masih menggunakan *Microsoft Excel*.

3.2.2. Data Sekunder

Menurut Sugiyono (2012:141) mendefinisikan data sekunder adalah sebagai berikut: “Sumber Sekunder adalah sumber data yang diperoleh dengan cara membaca, mempelajari dan memahami melalui media lain yang bersumber dari literatur, buku-buku, serta dokumen”. Data tersebut diperoleh dari Efha *Petshop* dan Klinik Hewan berupa data keluar, masuk, dan stok barang, data konsumen, data hewan, data grooming hewan, data rawat inap hewan, data rekam medis hewan, struktur organisasi, visi dan misi perusahaan.

3.3. Teknik Pengumpulan Data

a. Observasi

Menurut Sutrisno Hadi dalam Sugiyono (2017:229) mengemukakan bahwa, observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari berbagai proses biologis dan psikologis. Dua diantaranya yang terpenting adalah proses-proses pengamatan dan ingatan.

Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung mengenai sistem pelayanan dan pencatatan data di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan. Data yang didapat dari kegiatan observasi ini berupa informasi bahwa sistem pelayanan dan pencatatan data di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan menggunakan sosial media sebagai sarana informasi dan *Microsoft excel* untuk pencatatan data.

b. Wawancara

Menurut Marzuki dalam Eko Putro (2018) menyatakan bahwa Wawancara (*interview*) merupakan cara pengumpulan data dengan jalan tanya-jawab sepihak yang dikerjakan secara sistemik dan berdasarkan tujuan penelitian. Pada tahap ini peneliti melakukan wawancara dengan staf unit pelayanan untuk memperoleh keterangan lebih banyak mengenai sistem pelayanan dan pencatatan data di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan kota Palembang.

c. Dokumentasi

Menurut Silaen (2018), Dokumentasi adalah peninggalan tertulis mengenai data berbagai kegiatan atau kejadian dari satu organisasi yang dari segi relatif

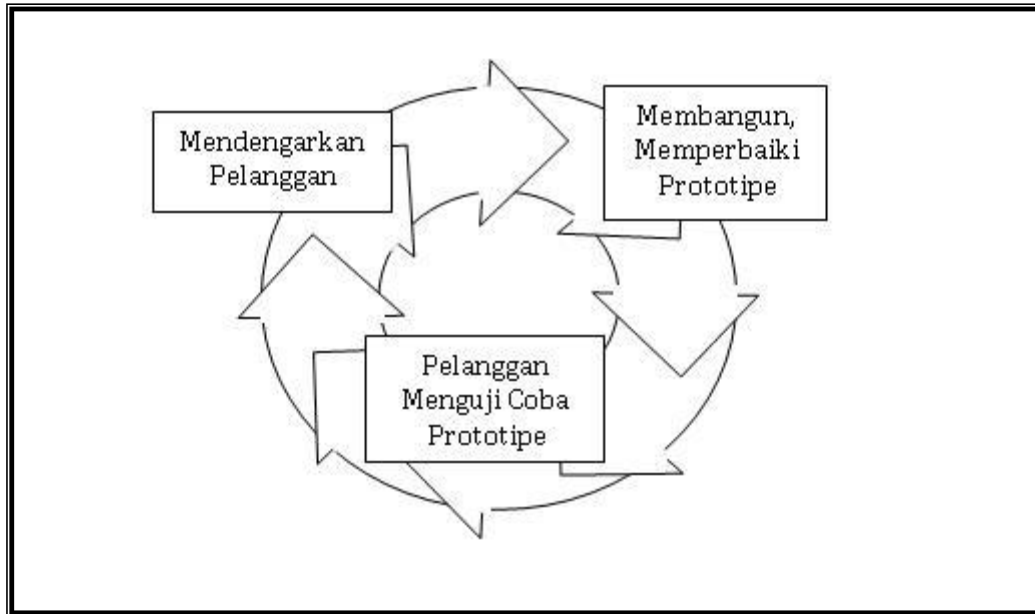
belum terlalu lama.. Dalam hal ini, penulis mendokumentasikan formulir dan data-data di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan yang dibutuhkan untuk membuat laporan.

d. Studi Pustaka

Menurut Marzuki dalam Eko Putro (2018) studi pustaka adalah suatu metode pengumpulan data yang membandingkan beberapa artikel diambil dari perpustakaan atau instansi yang berupa karya ilmiah, jurnal, buku-buku serta dari internet yang berhubungan dengan penulisan ini. Tujuan dari studi pustaka adalah untuk mendalami dan memperoleh keterangan yang lengkap terhadap obyek yang di teliti..

3.4. Alat Pengembangan Sistem

Sebuah *prototype* adalah versi awal dari sistem perangkat lunak yang digunakan untuk mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan, dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan (Sommerville, 2011). Sistem memperbolehkan pengguna untuk mengetahui bagaimana sistem berjalan dengan baik. Penggunaan metode *prototyping* di dalam penelitian ini bertujuan agar peneliti mendapatkan gambaran aplikasi yang akan dibangun melalui tahap pembangunan aplikasi prototype terlebih dahulu yang akan dievaluasi oleh *user*. Aplikasi *prototype* yang telah dievaluasi oleh user selanjutnya akan dijadikan acuan untuk membuat aplikasi yang dijadikan produk akhir sebagai output dari penelitian ini.



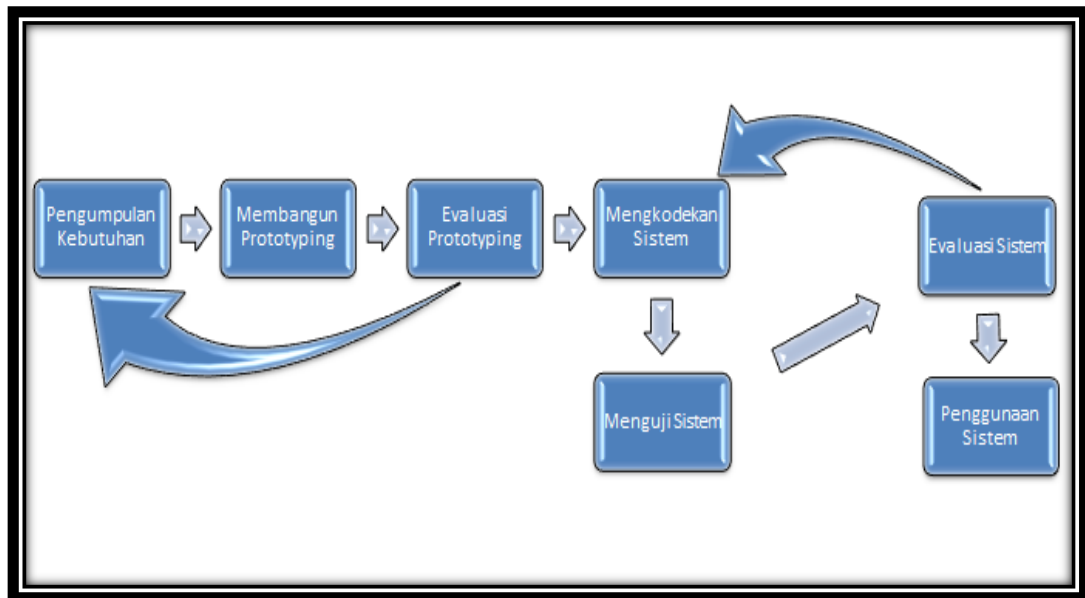
Gambar 3.1 Prototyping Model

Gambar 3.1 menjelaskan bahwa metode *prototyping* dimulai dengan mendengarkan kebutuhan dan masukan dari pengguna. Pengembang dan pengguna bertemu dan bersama-sama menentukan tujuan keseluruhan untuk perangkat lunak dan mengidentifikasi apapun persyaratan yang diperlukan. Lalu pengembang membuat sebuah gambaran tentang aplikasi yang selanjutnya dapat dipresentasikan kepada konsumen. Gambaran tersebut berfokus pada representasi aspek-aspek aplikasi yang akan terlihat oleh konsumen/pengguna.

Beberapa keunggulan dalam menggunakan metode *prototyping* :

1. Pengembang sistem dan pengguna saling berkomunikasi khususnya dalam hal penyamaan persepsi terhadap pemodelan sistem yang akan menjadi dasar pengembangan sistem operasionalnya,

2. Konsumen/pengguna ikut terlibat secara aktif dan berpartisipasi dalam menentukan model sistem dan sistem operasionalnya sehingga konsumen/pengguna akan puas karena sistem yang dibuat sesuai dengan keinginan dan harapannya.
3. Sistem yang dibangun memiliki kualitas yang diinginkan karena sesuai dengan kebutuhan yang ada.



Gambar 3.2 Alur proses metode *Prototyping*

Gambar 3.2 menjelaskan mengenai alur pengembangan sistem dengan menggunakan metode *Prototyping Oriented Software*. Pada tahap pertama, dilakukan analisis kebutuhan dan pendefinisian kebutuhan. Kebutuhan yang dimaksudkan disini adalah kebutuhan konsumen/pengguna. Selanjutnya pada tahap kedua dilakukan pembuatan *prototype* dari aplikasi yang akan dibangun, mulai dari *user interface prototyping* dan dilanjutkan hingga penyusunan arsitektur


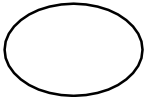
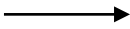
dan komponen-komponen yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibangun. Selanjutnya dilakukan pengembangan sistem, dimana aplikasi akan dibangun sesuai dengan *prototype* yang telah dibuat sebelumnya, dan setelah aplikasi berhasil dibuat sesuai dengan kebutuhan maka dilakukan proses pengujian aplikasi sebelum aplikasi tersebut diimplementasikan.

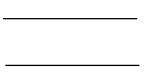
3.4.1 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Rusmawan (2019:52) mengemukakan bahwa, “Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas”

Simbol-simbol DFD versi Yourdon/De Marco dapat dilihat pada tabel 3.2 berikut.

Tabel 3.2 Simbol-Simbol DFD

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas Eksternal	Menyatakan entitas atau entitas eksternal asal atau tujuan dari data, dimana data melakukan komunikasi.
2		Proses	Menyatakan proses, pekerjaan, atau tindakan yang dilakukan pada data sehingga data berubah, disimpan, atau didistribusikan.
3		Arus Data (Data Flow)	Menyatakan data yang bergerak dari satu tempat didalam sistem ke tempat lainnya.



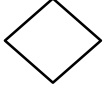

No	Simbol	Nama	Keterangan
4		<i>Data store</i>	Menunjukkan penyimpanan data, seperti <i>file</i> atau <i>database</i> terkomputerisasi.

Sumber : Rusmawan (2019:54)

3.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rusmawan (2019:63), “*Entity Relationship Diagram* (ERD), merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek”. Adapun simbol-simbol yang digunakan pada *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel 3.3 berikut.

Tabel 3.3 Simbol-Simbol ERD

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas	Entitas merupakan objek dalam bentuk fisik atau konsep.
2		Atribut	Atribut merupakan karakteristik atau properti dari entitas. Atribut dibagi menjadi beberapa tipe antara lain, atribut kunci, atribut bernilai tunggal, atribut bernilai banyak, atribut komposit, dan atribut derivative.
3		Relasi	Relasi adalah hubungan antara entitas satu dengan yang lainnya.
4		<i>Link</i>	<i>Link</i> (garis) penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber : Rusmawan (2019:65)

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil dan Pembahasan

Hasil dan pembahasan Sistem Informasi pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang sebagai berikut :

4.1.1. Pengumpulan Kebutuhan

Sistem Informasi ini dilakukan perancangan serta pembangun berdasarkan data-data yang ada saat ini. Berikut ini pengumpulan kebutuhan dalam mendapatkan informasi pada Sistem Informasi Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang :

1. Data para pegawai
2. Data pemilik hewan
3. Data hewan
4. Data barang yang masuk dan keluar
5. Data panggilan *house call*
6. Data *grooming*
7. Data rekam medis

4.1.2. Membangun *Prototype*

Pada tahapan pembangunan *prototype* ini akan diklasifikasikan dengan beberapa klasifikasi diantaranya.

1) Requirement Sistem

Pada tahapan ini, sistem akan dilakukan pemilihan beberapa komponen yang akan dimiliki oleh sistem diantaranya :

a. Perangkat Keras (Hardware)

Sistem ini dapat dijalankan melalui komponen utama yang harus dimiliki diantaranya:

1. *Personal computer (PC)*

2. *Server data*

Apabila tidak memiliki *server data*, dapat membeli *server data online (hosting)* sehingga dijalankan melalui *URL (uniform resource locator)*.

b. Pengguna Sistem

Sistem ini dapat dijalankan oleh beberapa pengguna dengan fitur-fitur sesuai dengan akses pengguna pada sistem ini diantaranya :

1) Administrasi

Pengguna sistem dengan hak akses administrasi mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Penggunaan Sistem pada Administrasi

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data Konsumen	<i>Read, Create, Edit, dan Delete.</i>
3.	Data Dokter	<i>Read</i>

No.	Fitur	Fungsi
4.	Data Hewan	<i>Read</i> detail hewan (rekam medis dan <i>history grooming</i>), <i>edit</i> , dan <i>delete</i> .
5.	Data <i>House Call</i>	<i>Approve</i> .
6.	Data <i>Grooming</i>	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .
7.	Data Penitipan	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .
8.	Data Keluhan	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .
9.	Rekam Medis	<i>Read</i> .
10.	Rawat Inap	<i>Read</i> , dan <i>Input</i> tanggal pulang

2) Karyawan Bagian Umum

Pengguna sistem dengan hak akses karyawan bagian umum mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Penggunaan Sistem pada Karyawan Bagian Umum

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data User	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Reset password</i> , dan <i>Delete</i> .
3.	Data Dokter	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i>
4.	Data Hewan	<i>Read</i> detail hewan (rekam medis dan <i>history grooming</i>), <i>edit</i> , dan <i>delete</i> .
5.	Data Distributor	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i>
6.	Data Jenis Barang	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .
7.	Data Barang	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .
8.	Data Fasilitas	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .
9.	Data Promo	<i>Read</i> , <i>Create</i> , <i>Edit</i> , dan <i>Delete</i> .

3) Dokter

Pengguna sistem dengan hak akses dokter mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Penggunaan Sistem pada Dokter

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data Hewan	<i>Read</i> detail hewan (rekam medis dan <i>history grooming</i>).
3.	Data Rekam Medis	<i>Read</i> dan <i>Edit</i>
4.	Data Rawat Inap	<i>Read</i> detail pemeriksaan

4) Kasir

Pengguna sistem dengan hak akses kasir mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Penggunaan Sistem pada Kasir

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data Barang	<i>Read</i> .
3.	Data Penjualan	<i>Read</i> dan <i>Create</i> .

5) Kepala Toko

Pengguna sistem dengan hak akses kepala toko mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Penggunaan Sistem pada Kepala Toko

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data Distributor	<i>Read</i> .
3.	Data Barang	<i>Read</i> .
4.	Data Pembelian	<i>Read, Create, Detail</i> pembelian, dan <i>Delete</i>
5.	Data Barang Masuk	<i>Read</i> , dan <i>Create</i>
6.	Data Penjualan	<i>Read</i>

6) Owner

Pengguna sistem dengan hak akses *owner* mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.6 Penggunaan Sistem padaowner

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data Barang	<i>Read.</i>
3.	Data Hewan	<i>Read detail</i> hewan (rekam medis dan <i>history grooming</i>)
4.	DataHouse call	<i>Read.</i>
5.	Data Grooming	<i>Read.</i>
6.	Data Penitipan	<i>Read</i>
7.	Data Rawat Inap	<i>Read</i> data pemeriksaan.
8.	Laporan	Cetak laporan pembelian dan penjualan.

7) Paramedik

Pengguna sistem dengan hak akses *owner* mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4.7 Penggunaan Sistem pada Paramedik

No.	Fitur	Fungsi
1.	Login	
2.	Data Hewan	<i>Read detail</i> hewan (rekam medis dan <i>history grooming</i>)
3.	Data Rawat Inap	<i>Read, Create</i> data pemeriksaan.

8) Konsumen

Pengguna sistem dengan hak akses *owner* mempunyai fungsi dan fitur-fitur yang dapat dijalankan. Berikut ini fitur dan fungsi dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Penggunaan Sistem pada Konsumen

No.	Fitur	Fungsi
1.	<i>Register Account</i>	
2.	<i>Login</i>	
2.	<i>Product</i>	Menampilkan daftar harga barang.
3.	<i>Facility</i>	Menampilkan fasilitas.
4.	<i>House call</i>	Memesan jadwal <i>house call</i> .
5.	Rekam Medis	<i>Create</i> data hewan, <i>Read</i> rekam medis hewan.

2) Pemodelan Proses

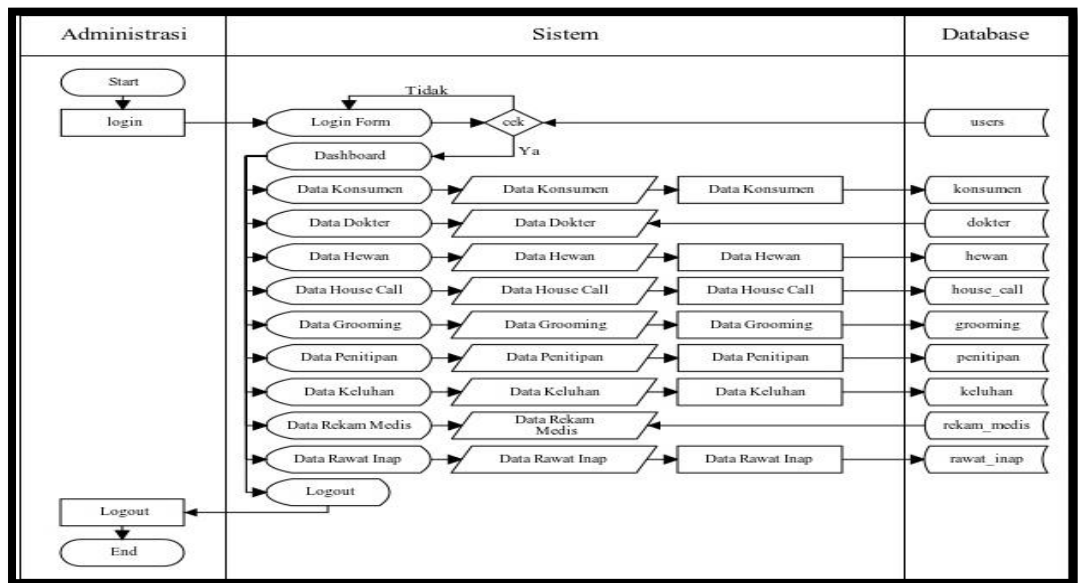
Pada tahapan ini, dilakukan perancangan proses-proses interaksi antara sistem dengan pengguna. Pemodelan proses sistem ini menggunakan pemodelan proses *Flowchart Diagram*, *Data Flow Diagram*, Diagram Konteksdan *Entity Relationship Diagram*.

1) *Flowchart* yang diusulkan

Flowchart yang diusulkan pada sistem ini terbagi menjadi 8 *users* yaitu :

1) Administrasi

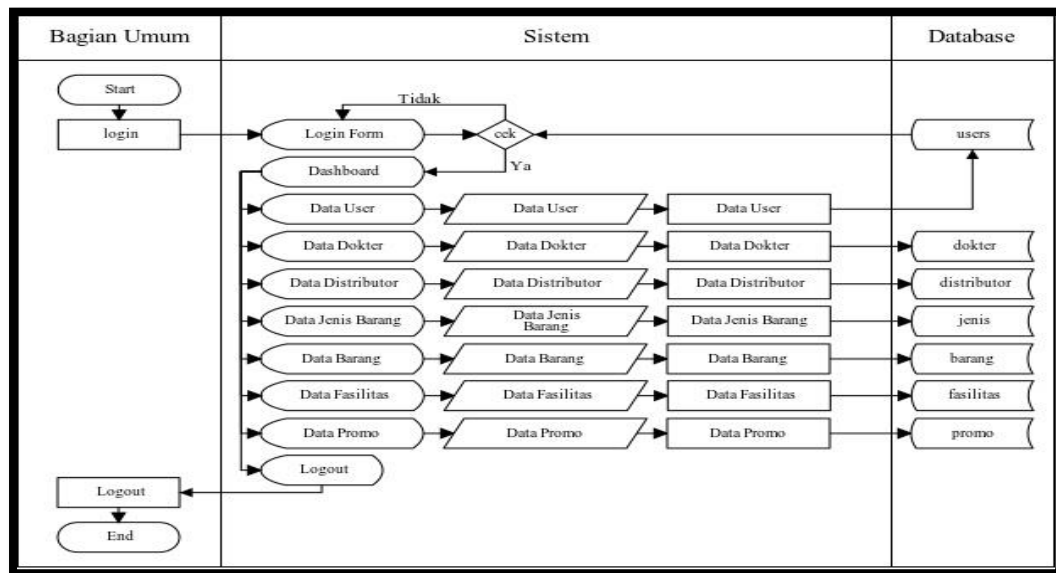
Dalam alur proses *user* Administrasi mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada administrasi dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Flowchart* yang diusulkan untuk Administrasi

2) Karyawan Bagian Umum

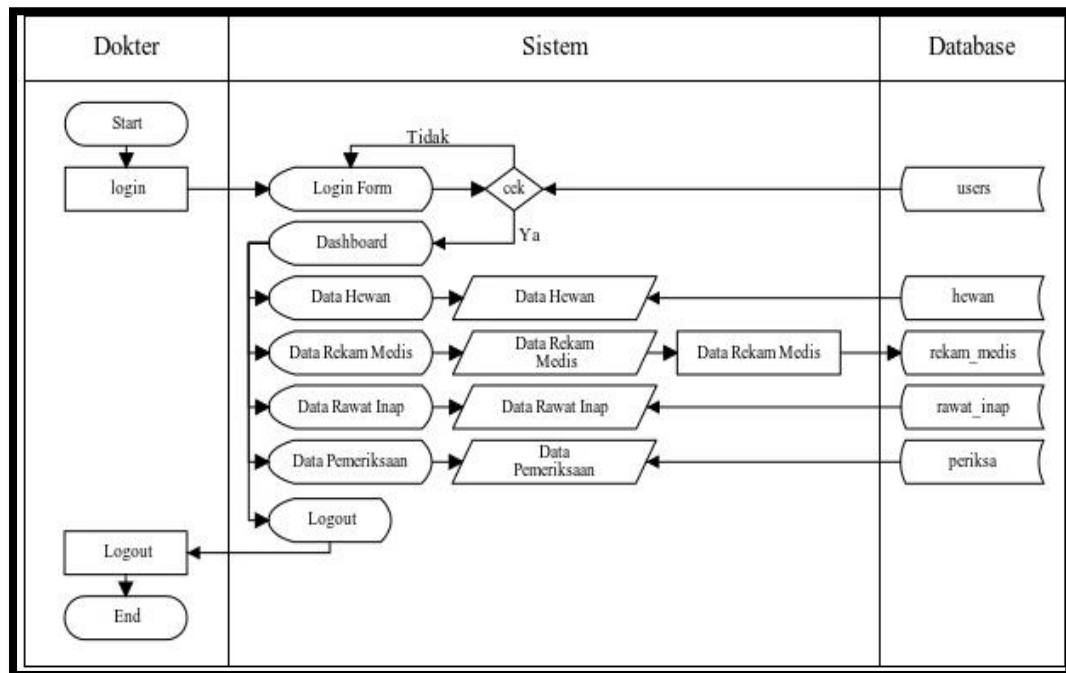
Dalam alur proses *user* Karyawan Bagian Umum mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada karyawan bagian umum dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 *Flowchart* yang diusulkan untuk Karyawan Bagian Umum

3) Dokter

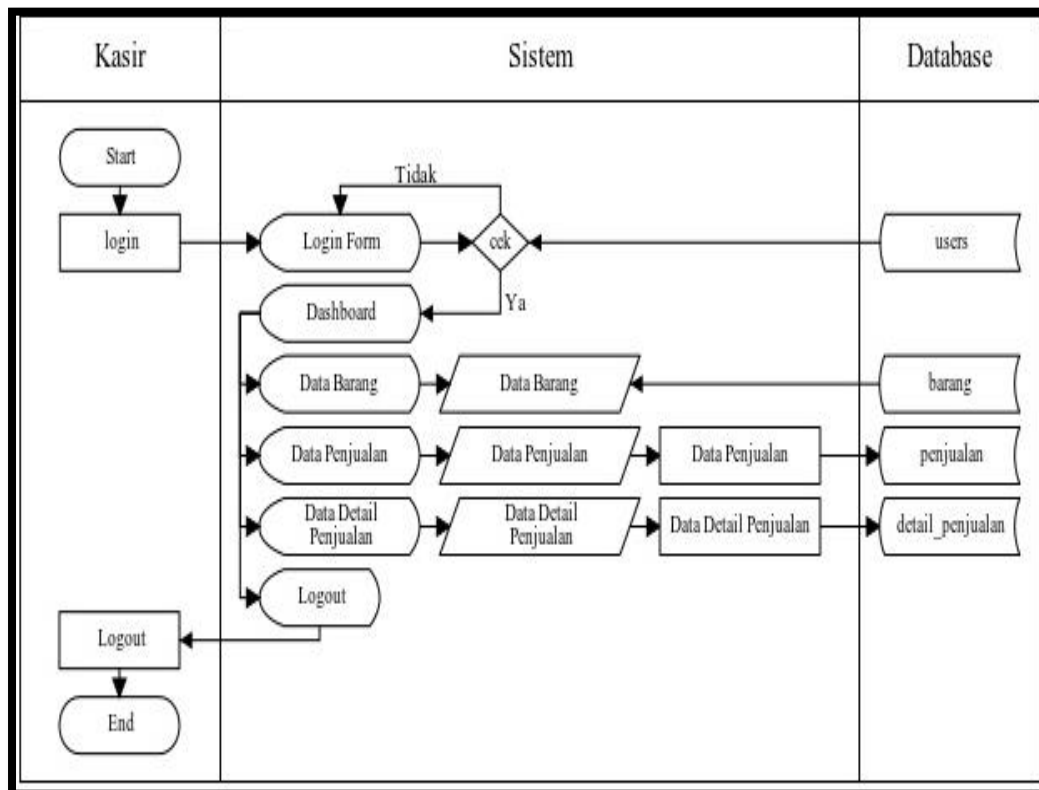
Dalam alur proses *user* Dokter mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada Dokter dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 *Flowchart* yang diusulkan untuk Dokter

4) Kasir

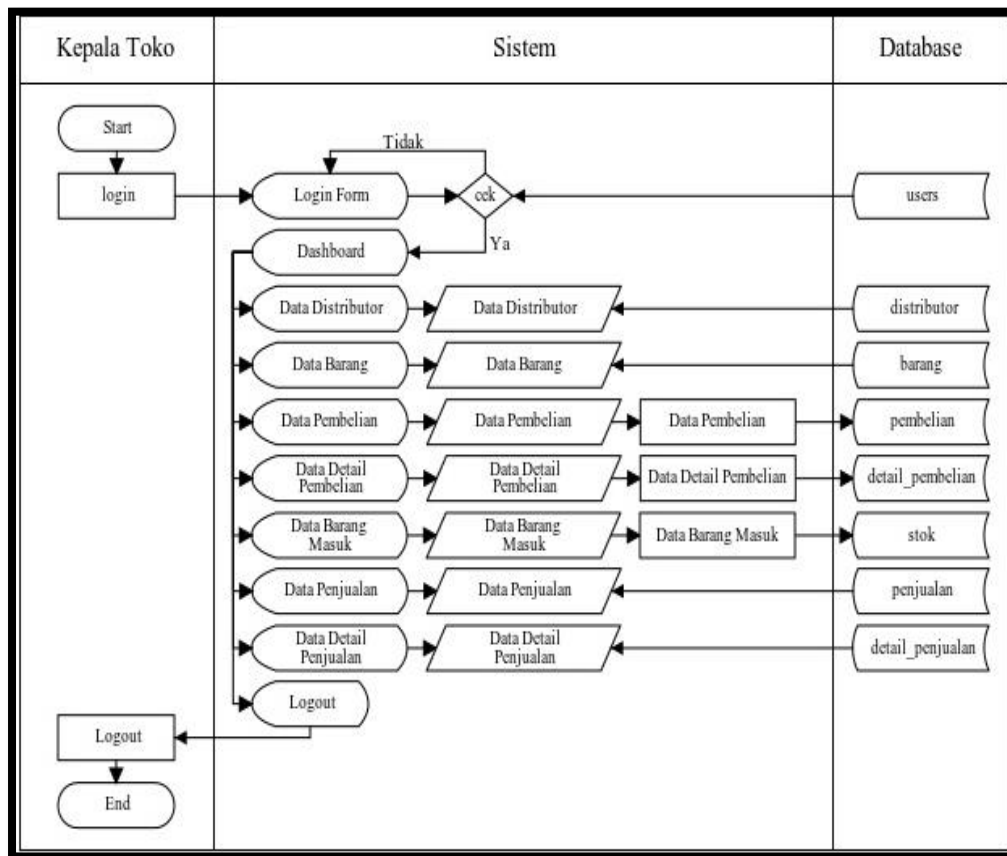
Dalam alur proses *user* Kasir mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada Kasir dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 *Flowchart* yang diusulkan untuk Kasir

5) Kepala Toko

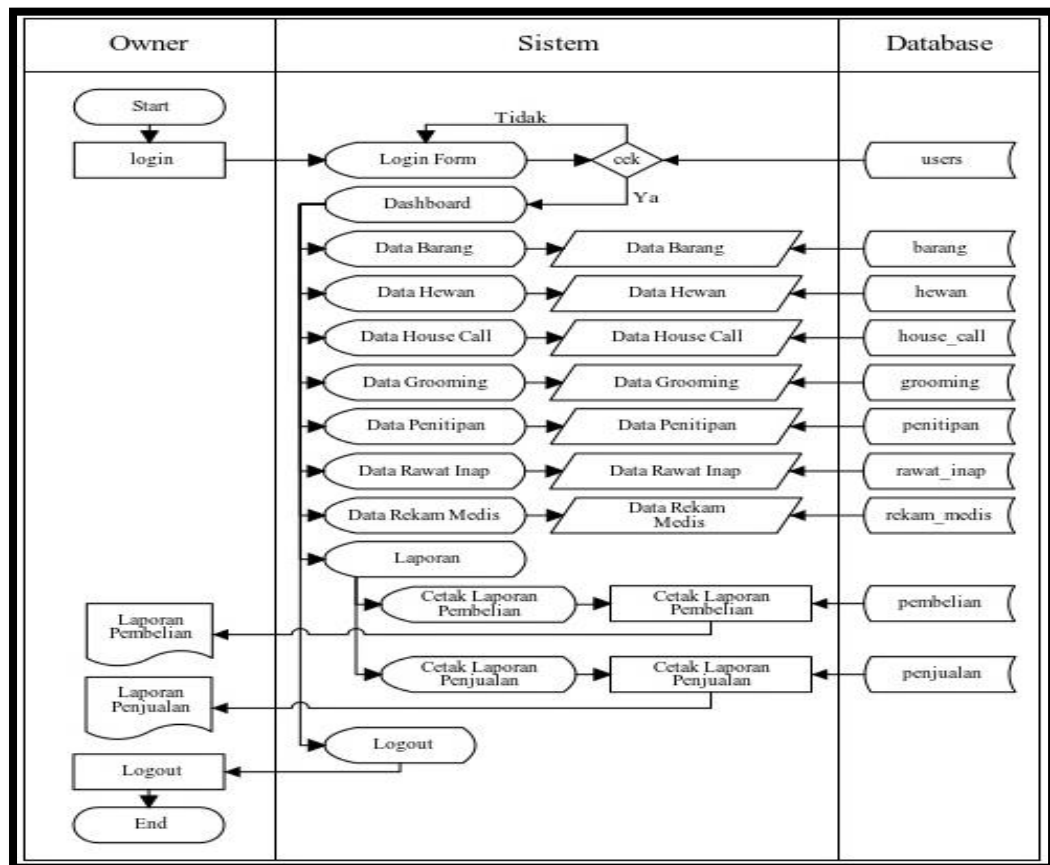
Dalam alur proses *user* Kepala Toko mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada Kepala Toko dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 *Flowchart* yang diusulkan untuk Kepala Toko

6) Owner

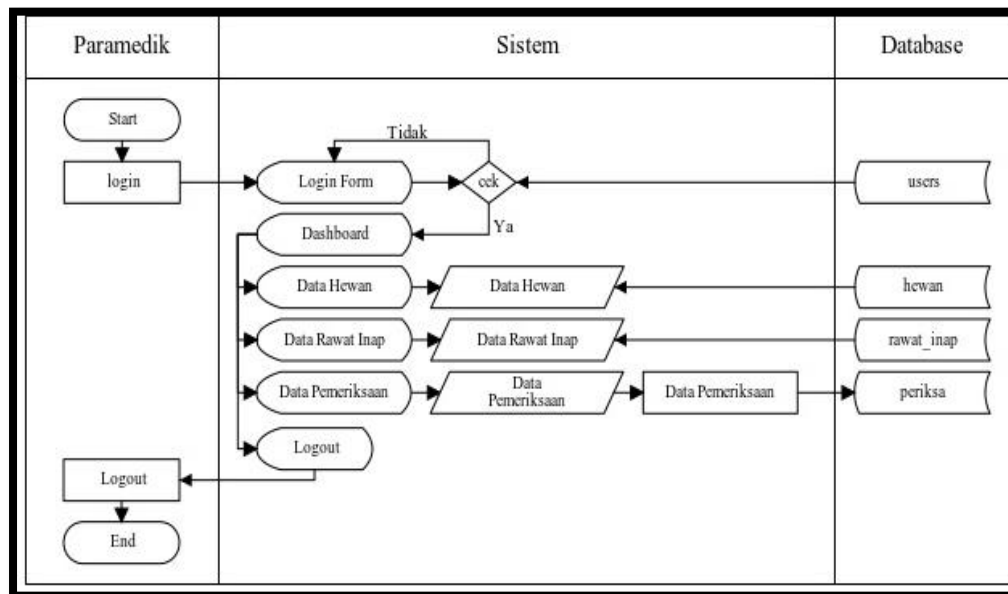
Dalam alur proses *user Owner* mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada *Owner* dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 *Flowchart* yang diusulkan untuk *Owner*

7) Paramedik

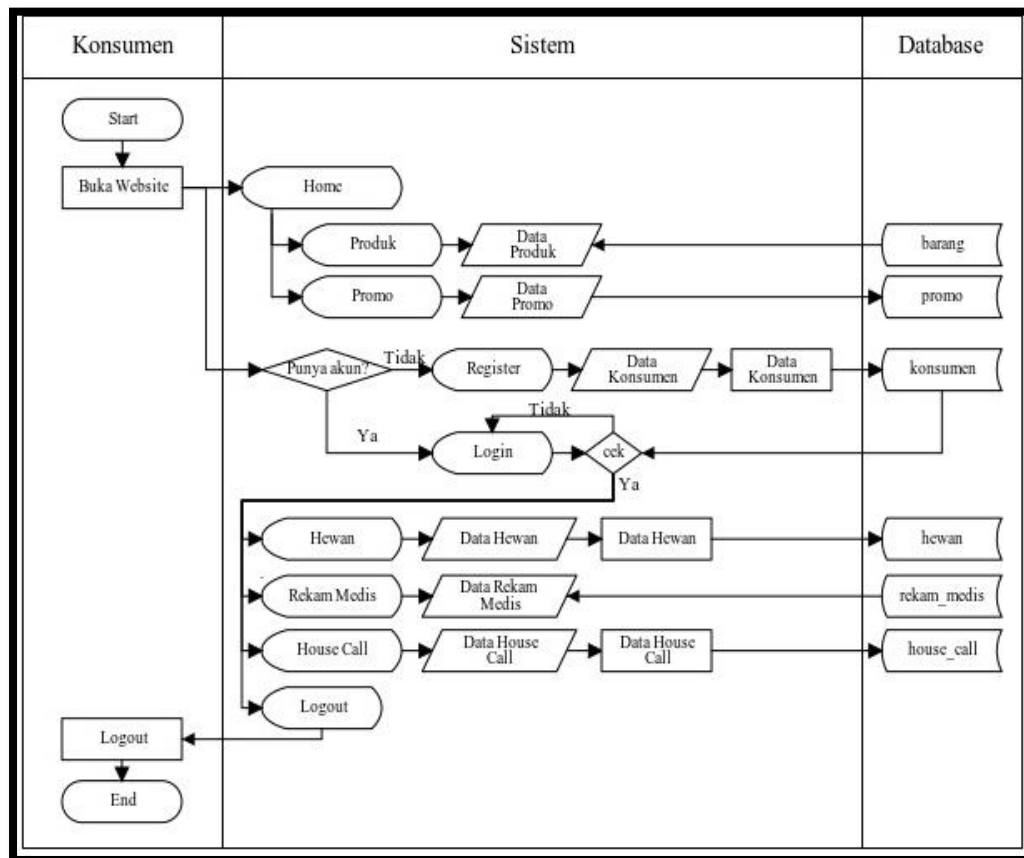
Dalam alur proses *user* Paramedik mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada Paramedik dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 *Flowchart* yang diusulkan untuk Paramedik

8) Konsumen

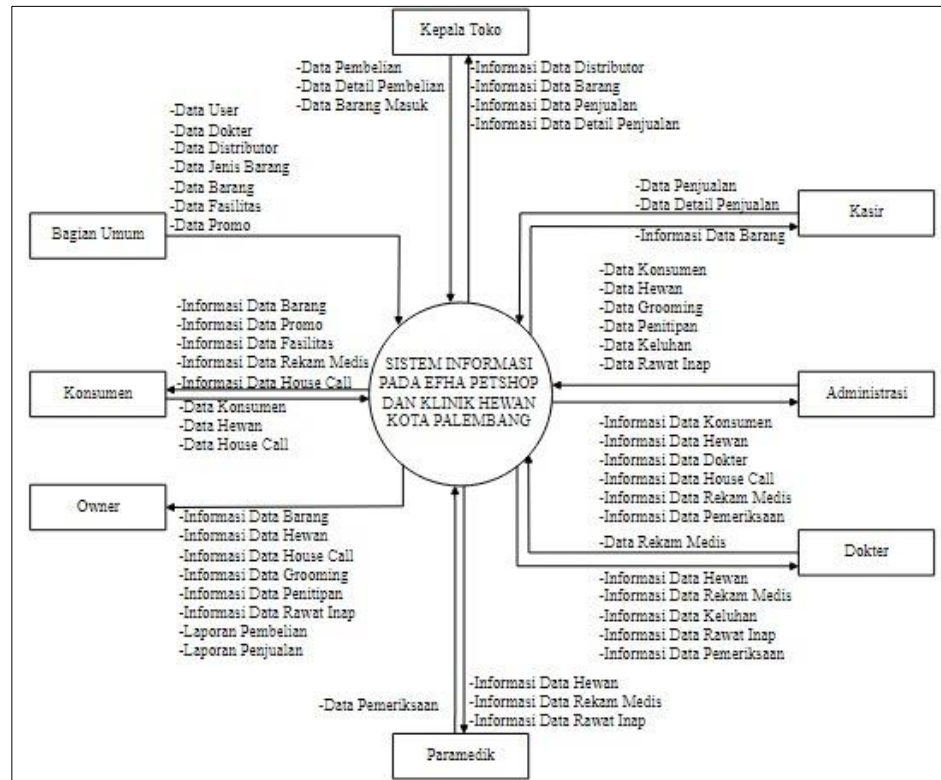
Dalam alur proses *user* Konsumen mengelola berbagai macam data yang ada pada sistem. Berikut ini *flowchart* sistem yang diusulkan pada Konsumen dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 *Flowchart* yang diusulkan untuk Konsumen

2) Diagram Konteks

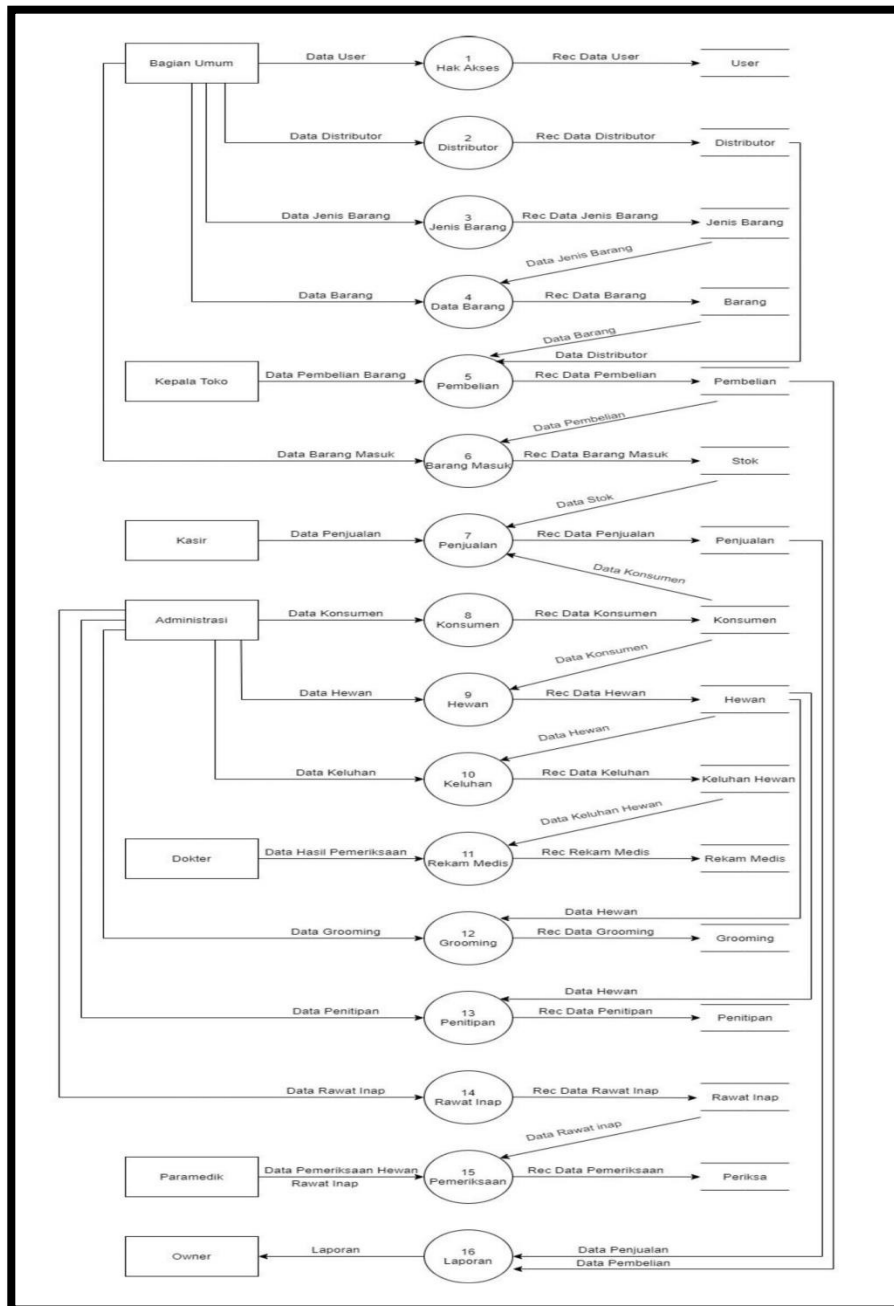
Pada proses perancangan data informasi sistem ini menggunakan diagram konteks yang dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini.



Gambar 4.9 Diagram Konteks

3) Data Flow Diagram (DFD) Level 0

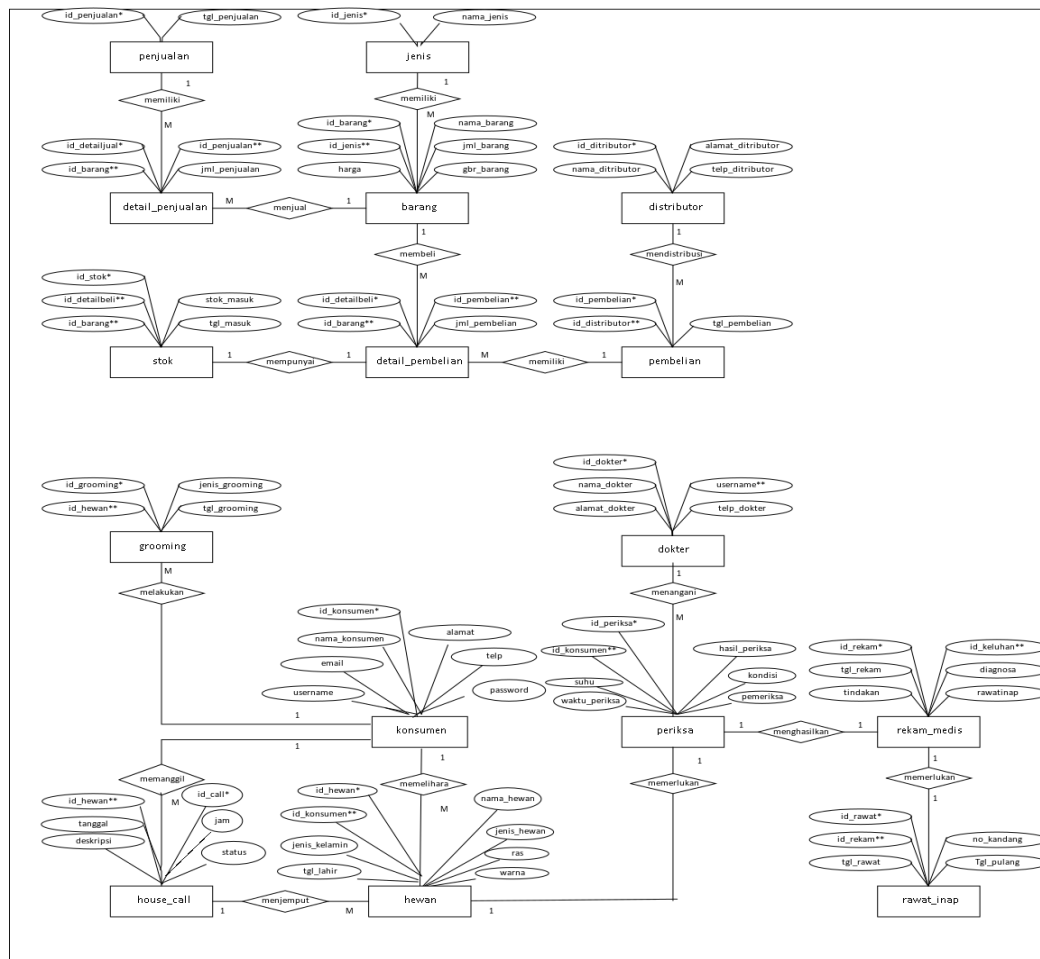
Diagram level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Diagram Level 0

4) Entity Relationship Diagram

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut. *Entity Relationship Diagram* (ERD) dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.11 ERD

5) Desain Tabel

Berikut ini adalah desain tabel yang ada di Sistem Informasi pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang yang akan dibangun di database.

1) Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menampung data barang.

Nama Tabel : barang

Primary Key : id_barang*

Tabel 4.9 Tabel Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_barang*	<i>int</i>	11	Id Barang
2	id_jenis	<i>int</i>	11	Id Jenis barang
3	nama_barang	<i>varchar</i>	50	Nama Barang
4	jumlah_barang	<i>int</i>	11	Jumlah Barang
5	harga	<i>int</i>	11	Harga Barang
6	gbr_barang	<i>text</i>		Gambar Barang

2) Tabel Detail Pembelian

Tabel detail pembelian digunakan untuk menampung data detail pembelian.

Nama Tabel : detail_pembelian

Primary Key : id_detailbeli*

Tabel 4.10 Tabel Detail Pembelian

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_detailbeli*	<i>int</i>	11	Id Detail Pembelian
2	id_pembelian	<i>int</i>	11	Id Pembelian
3	id_barang	<i>int</i>	11	Id Barang
4	jml_pembelian	<i>int</i>	11	Jumlah Pembelian

3) Tabel Detail Penjualan

Tabel detail penjualan digunakan untuk menampung data detail penjualan.

Nama Tabel : detail_penjualan

Primary Key : id_detailjual*

Tabel 4.11 Tabel Detail Penjualan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_detailjual*	<i>int</i>	11	Id Detail Penjualan
2	id_penjualan	<i>int</i>	11	Id Penjualan
3	id_barang	<i>int</i>	11	Id Barang
4	jml_penjualan	<i>int</i>	11	Jumlah Penjualan

4) Tabel Distributor

Tabel distributor digunakan untuk menampung data distributor.

Nama Tabel : distributor

Primary Key : id_distributor*

Tabel 4.12 Tabel Detail Distributor

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_distributor*	<i>int</i>	11	Id Distributor
2	nama_distributor	<i>varchar</i>	50	Nama Distributor
3	alamat_distributor	<i>text</i>	11	Alamat Distributor
4	telp_distributor	<i>varchar</i>	50	Nomor Telpon Distributor

5) Tabel Dokter

Tabel dokter digunakan untuk menampung data dokter.

Nama Tabel : dokter

Primary Key : id_dokter*

Tabel 4.13 Tabel Detail Penjualan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_dokter*	<i>int</i>	11	Id Dokter
2	nama_dokter	<i>varchar</i>	50	Nama Dokter
3	alamat_dokter	<i>text</i>		Alamat Dokter
4	telp_dokter	<i>varchar</i>	50	Nomor Telpon Dokter
5	username	<i>varchar</i>	50	<i>Username akses website untuk Dokter</i>

6) Tabel Fasilitas

Tabel fasilitas digunakan untuk menampung data fasilitas.

Nama Tabel : fasilitas

Primary Key : id_fasilitas*

Tabel 4.14 Tabel Fasilitas

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_fasilitas*	<i>int</i>	11	Id Fasilitas
2	keterangan	<i>varchar</i>	50	Keterangan Fasilitas
3	gbr_fasilitas	<i>text</i>		Gambar Fasilitas

7) Tabel Grooming

Tabel *grooming* digunakan untuk menampung data *grooming*.

Nama Tabel : grooming

Primary Key : id_grooming*

Tabel 4.15 Tabel Grooming

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_grooming*	<i>int</i>	11	Id <i>Grooming</i>
2	id_hewan	<i>int</i>	11	IdHewan
3	tgl_grooming	<i>date</i>		Tanggal <i>Grooming</i>
4	jenis_grooming	<i>varchar</i>	50	Jenis <i>Grooming</i>

8) Tabel Hewan

Tabel Hewan digunakan untuk menampung data hewan.

Nama Tabel : hewan

Primary Key : id_hewan*

Tabel 4.16 Tabel Hewan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_hewan*	<i>int</i>	11	Id Hewan
2	id_konsumen	<i>int</i>	11	Id Konsumen
3	nama_hewan	<i>varchar</i>	50	Nama Hewan
4	jenis_hewan	<i>varchar</i>	50	Jenis Hewan
5	ras	<i>varchar</i>	50	Ras Hewan
6	tgl_lahir	<i>date</i>		Tanggal Lahir Hewan
7	warna	<i>varchar</i>	50	Warna Hewan
8	jenis_kelamin	<i>varchar</i>	50	Jenis Kelamin Hewan

9) Tabel House Call

Tabel *house call* digunakan untuk menampung data *house call*.

Nama Tabel : house_call

Primary Key : id_call*

Tabel 4.17 Tabel House Call

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_call*	<i>int</i>	11	Id <i>House Call</i>
2	id_hewan	<i>int</i>	11	Id Hewan
3	tanggal	<i>date</i>		Tanggal <i>BookingHouse Call</i>
4	jam	<i>time</i>		Jam <i>Booking House Call</i>
5	deskripsi	<i>text</i>		Keluhan Hewan
6	status	<i>varchar</i>	50	Konfirmasi dari administrasi

10) Tabel Jenis Barang

Tabel jenis barang digunakan untuk menampung data jenis barang.

Nama Tabel : jenis

Primary Key : id_jenis*

Tabel 4.18 Tabel Jenis Barang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_jenis*	<i>int</i>	11	Id Jenis Barang
2	nama_jenis	<i>varchar</i>	50	Nama Jenis Barang

11) Tabel Keluhan

Tabel keluhan digunakan untuk menampung data keluhan.

Nama Tabel : keluhan

Primary Key : id_keluhan*

Tabel 4.19 Tabel Keluhan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_keluhan*	<i>int</i>	11	Id Keluhan
2	id_hewan	<i>int</i>	11	Id Hewan
3	id_dokter	<i>int</i>	11	Id Dokter
4	keluhan	<i>text</i>		Keluhan Hewan
5	tgl_datang	<i>date</i>		Tanggal Hewan Datang

12) Tabel Konsumen

Tabel konsumen digunakan untuk menampung data konsumen.

Nama Tabel : konsumen

Primary Key : id_konsumen*

Tabel 4.20 Tabel Konsumen

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_konsumen*	<i>int</i>	11	Id Konsumen
2	nama_konsumen	<i>varchar</i>	50	Nama Konsumen
3	alamat	<i>text</i>		Alamat Konsumen
4	telp	<i>varchar</i>	50	Nomor Telpon Konsumen
5	email	<i>varchar</i>	50	<i>Email</i> Konsumen
6	username	<i>varchar</i>	50	<i>Username</i> Konsumen untuk <i>Website</i>
7	password	<i>varchar</i>	50	<i>Password</i> Konsumen untuk <i>Website</i>

13) Tabel Pembelian

Tabel pembelian digunakan untuk menampung datapembelian barang.

Nama Tabel : pembelian

Primary Key : id_pembelian*

Tabel 4.21 Tabel Pembelian

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembelian*	<i>int</i>	11	Id Pembelian Barang
2	id_distributor	<i>int</i>	11	Id Distributor
3	tgl_pembelian	<i>date</i>		Tanggal Pembelian Barang

14) Tabel Penitipan

Tabel penitipan digunakan untuk menampung datapenitipan hewan.

Nama Tabel : penitipan

Primary Key : id_penitipan*

Tabel 4.22 Tabel Penitipan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_penitipan*	<i>int</i>	11	Id Penitipan Hewan
2	id_hewan	<i>int</i>	11	Id Hewan
3	tgl_masuk	<i>date</i>		Tanggal Masuk Hewan
4	tgl_keluar	<i>date</i>		Tanggal Keluar Hewan

15) Tabel Penjualan

Tabel penjualan digunakan untuk menampung datapenjualan barang.

Nama Tabel : penjualan

Primary Key : id_penjualan*

Tabel 4.23 Tabel Penjualan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_penjualan*	<i>int</i>	11	Id Penjualan
2	tgl_penjualan	<i>date</i>		Tanggal Penjualan Barang

16) Tabel Periksa

Tabel periksa digunakan untuk menampung datapemeriksaan hewan.

Nama Tabel : periksa

Primary Key : id_periksa*

Tabel 4.24 Tabel Periksa

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_periksa*	<i>int</i>	11	Id Periksa
2	id_rawat	<i>date</i>		Id Rawat
3	suhu	<i>varchar</i>	50	Suhu Hewan
4	kondisi	<i>varchar</i>	50	Kondisi Hewan
5	hasil_periksa	<i>text</i>		Hasil Periksa Hewan
6	waktu_periksa	<i>datetime</i>		Waktu Periksa Hewan

7	pemeriksa	<i>varchar</i>	50	Pemeriksa Hewan
---	-----------	----------------	----	-----------------

17) Tabel Promo

Tabel promo digunakan untuk menampung datapromosi barang.

Nama Tabel : promo

Primary Key : id_promo*

Tabel 4.25 Tabel Promo

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_promo*	<i>int</i>	11	Id promo
2	gbr_promo	<i>text</i>		Gambar Promosi

18) Tabel Rawat Inap

Tabel rawat inap digunakan untuk menampung datarawat inap.

Nama Tabel : rawat_inap

Primary Key : id_rawat*

Tabel 4.26 Tabel Rawat Inap

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_rawat*	<i>int</i>	11	Id Rawat Inap
2	id_rekam	<i>int</i>	11	Id Rekam Medis
3	no_kandang	<i>varchar</i>	50	Nomor Kandang Hewan
4	tgl_rawat	<i>date</i>		Tanggal Mulai Rawat Inap

5	tgl_pulang	<i>varchar</i>	50	Tanggal Hewan Keluar
---	------------	----------------	----	----------------------

19) Tabel Rekam Medis

Tabel rekam medis digunakan untuk menampungdata rekam medis.

Nama Tabel : rekam_medis

Primary Key : id_rekam*

Tabel 4.27 Tabel Rekam Medis

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_rekam*	<i>int</i>	11	Id Rekam Medis
2	id_keluhan	<i>int</i>	11	Id Keluhan
3	tgl_rekam	<i>date</i>		Tanggal Rekam Medis
4	diagnosa	<i>text</i>		Diagnosa Penyakit Hewan
5	tindakan	<i>text</i>		Tindakan ke Hewan
6	rawatinap	<i>varchar</i>	5	Rawat Inap untuk Hewan

20) Tabel Stok

Tabel stok digunakan untuk menampungdata stok barang.

Nama Tabel : stok

Primary Key : id_stok*

Tabel 4.28 Tabel Stok

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_stok*	<i>int</i>	11	Id Stok Barang
2	id_detailbeli	<i>int</i>	11	Id Detail Pembelian
3	id_barang	<i>int</i>	11	Id Barang
4	stok_masuk	<i>int</i>	11	Stok Barang Masuk
5	tgl_masuk	<i>date</i>		Tanggal Barang Masuk

21) Tabel Users

Tabel *users* digunakan untuk menampung data *user*.

Nama Tabel : users

Primary Key : username*

Tabel 4.29 Tabel Users

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	username *	<i>varchar</i>	50	<i>Username</i>
2	password	<i>varchar</i>	50	<i>Password User</i>
3	nama	<i>varchar</i>	50	<i>Nama User</i>
4	level	<i>varchar</i>	50	<i>Level User</i>

4.1.3 Desain *Interface* Sistem

Pada tahapan ini, setelah dilakukan perancangan alur proses sistem maka dilakukan perancangan aplikasi. Hal ini bertujuan untuk menggambarkan tampilan antarmuka sistem ini. Berikut ini beberapa hasil desain *interface* sistem.

1) Halaman Utama (Portal Depan Sistem)

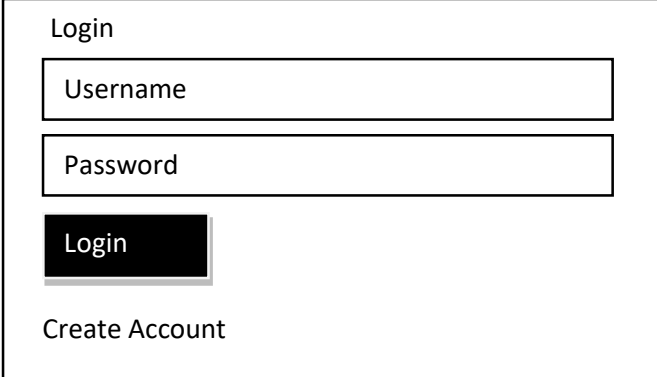
Perancangan halaman utama sistem atau portal ini merupakan halaman utama ketika sistem ini akan diakses. Pada halaman utama dapat diakses oleh seluruh pengguna. Berikut ini implementasi desain sistem pada halaman utama atau portal dapat dilihat pada gambar 4.12.

Logo	Home	About Us	Product	Facility	Contact	House Call	Rekam Medis	Login
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;">Profil</div>								

Gambar 4.12 Desain Halaman Utama

2) *Form Login* untuk Konsumen

Desain tampilan ini merupakan *login form* untuk akses konsumen yang berisikan *field username* dan *password*. Adapun desain tampilan *login form* seperti pada gambar 4.13.



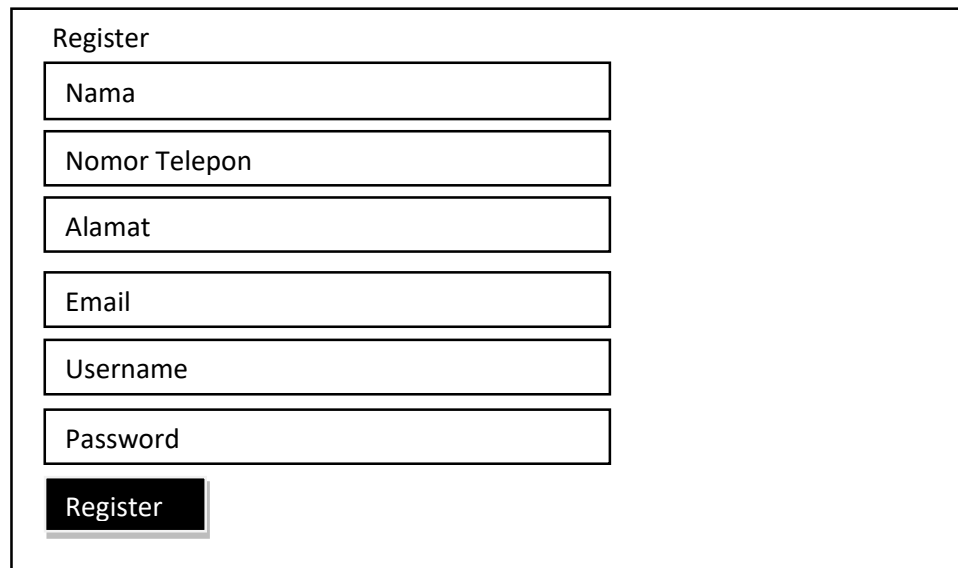
The image shows a login form with the following elements:

- The title "Login" is positioned at the top left of the form.
- Below the title is a text input field labeled "Username".
- Below the "Username" field is a text input field labeled "Password".
- Below the "Password" field is a black button with the text "Login" in white.
- At the bottom of the form is a text link labeled "Create Account".

Gambar 4.13 Desain *Form Login* Konsumen

3) *Form Register* untuk **Konsumen**

Desain tampilan ini berisikan *register* untuk akses konsumen yang berisikan *field* nama, nomor telepon, alamat, *email*, *username*, dan *password*. Adapun desain tampilan halaman *register* untuk konsumen seperti pada gambar 4.14



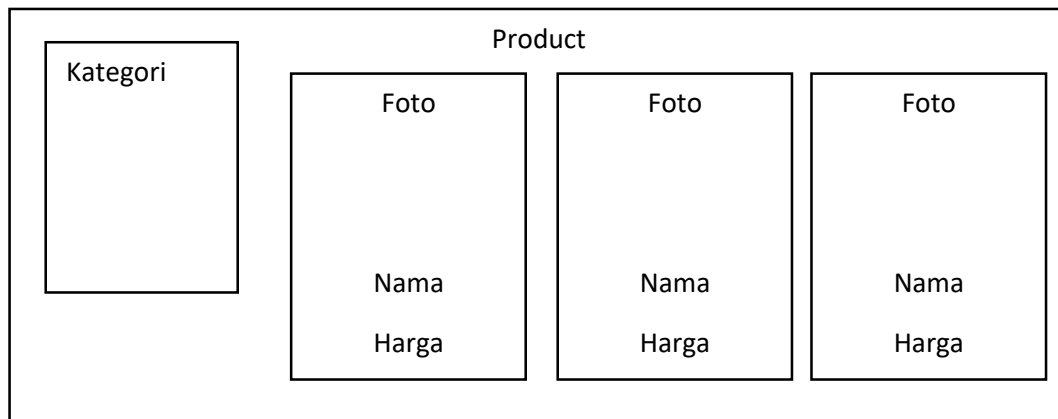
The image shows a registration form titled "Register" enclosed in a rectangular border. The form contains the following elements from top to bottom:

- A text input field labeled "Nama".
- A text input field labeled "Nomor Telepon".
- A text input field labeled "Alamat".
- A text input field labeled "Email".
- A text input field labeled "Username".
- A text input field labeled "Password".
- A dark rectangular button labeled "Register".

Gambar 4.14 Desain *Form Register* untuk **Konsumen**

4) Halaman *Product*

Desain tampilan ini berisikan barang apa saja yang dijual di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan, dapat menampilkan barang yang dicari sesuai kategori beserta harganya. Adapun desain tampilan halaman *product* seperti pada gambar 4.15



Gambar 4.15 Desain Halaman *Product*

5) Halaman *House Call*

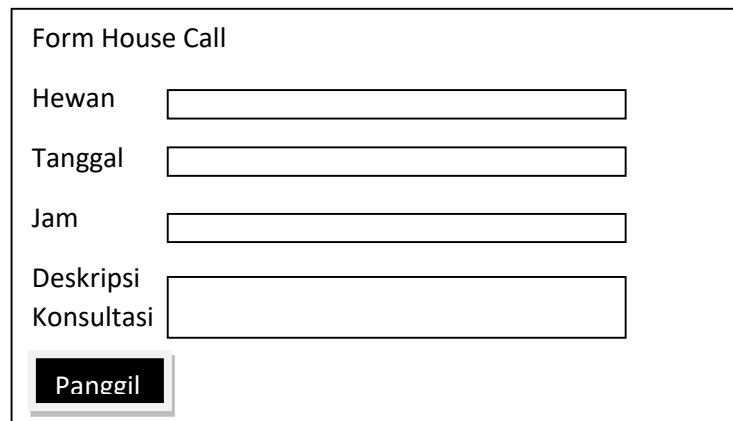
Desain tampilan ini berisikan *button* yang akan mengarah ke *form house call*, dan *history* hewan konsumen yang pernah melakukan panggilan *house call*, Adapun desain tampilan halaman *house call* seperti pada gambar 4.16.

History House Call					
Panggil					
No	Biodata Hewan	Tanggal	Jam	Deskripsi Konsultasi	Status

Gambar 4.16 Desain Halaman *House Call*

6) *Form House Call*

Desain tampilan ini merupakan *form house call* yang berisikan *field* hewan, tanggal, jam, dan deskripsi konsultasi. Adapun desain tampilan *form house call* seperti pada gambar 4.17.



Form House Call

Hewan

Tanggal

Jam

Deskripsi
Konsultasi

Panggil

Gambar 4.17 Desain *form House Call*

7) Halaman Rekam Medis

Desain tampilan ini merupakan halaman rekam medis yang berisikan informasi pemilik hewan, data hewan, dan rekam medis hewan. Adapun desain tampilan halaman rekam medis seperti pada gambar 4.18.

Daftar Hewan		
Informasi Pemilik	Tambah Data Hewan	
	No	Biodata Hewan
		Rekam Medis

Gambar 4.18 Desain Halaman Rekam Medis

8) *Form Input Data Hewan*

Desain tampilan ini merupakan *form input* data hewan yang berisikan *field* nama hewan, jenis hewan, ras, tanggal lahir, warna, jenis kelamin. Adapun desain tampilan *form input* data hewan seperti pada gambar 4.19.

Form Input Data Hewan

Nama Hewan

Jenis Hewan

Ras

Tanggal Lahir

Warna

Jenis Kelamin

Gambar 4.19 Desain *Form Input* Data Hewan

9) *Detail* Rekam Medis

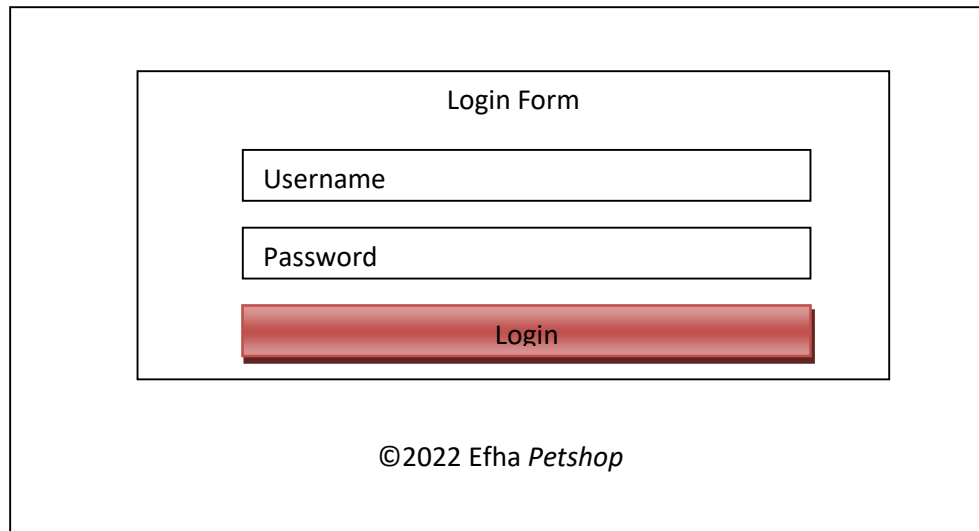
Desain tampilan ini merupakan halaman rekam medis yang berisikan *field* informasi pemilik dan data rekam medis hewan. Adapun desain tampilan detail rekam medis seperti pada gambar 4.20.

Rekam Medis							
Informasi Pemilik	No	Tanggal	Keluhan	Dokter	Diagnosa	Tindakan	Rawat inap

Gambar 4.20 Desain *Detail* Rekam Medis

10) *Form Login Admin*

Desain tampilan ini merupakan *form login admin* yang berisikan *field username* dan *password*. Adapun desain tampilan *form login admin* seperti pada gambar 4.21.

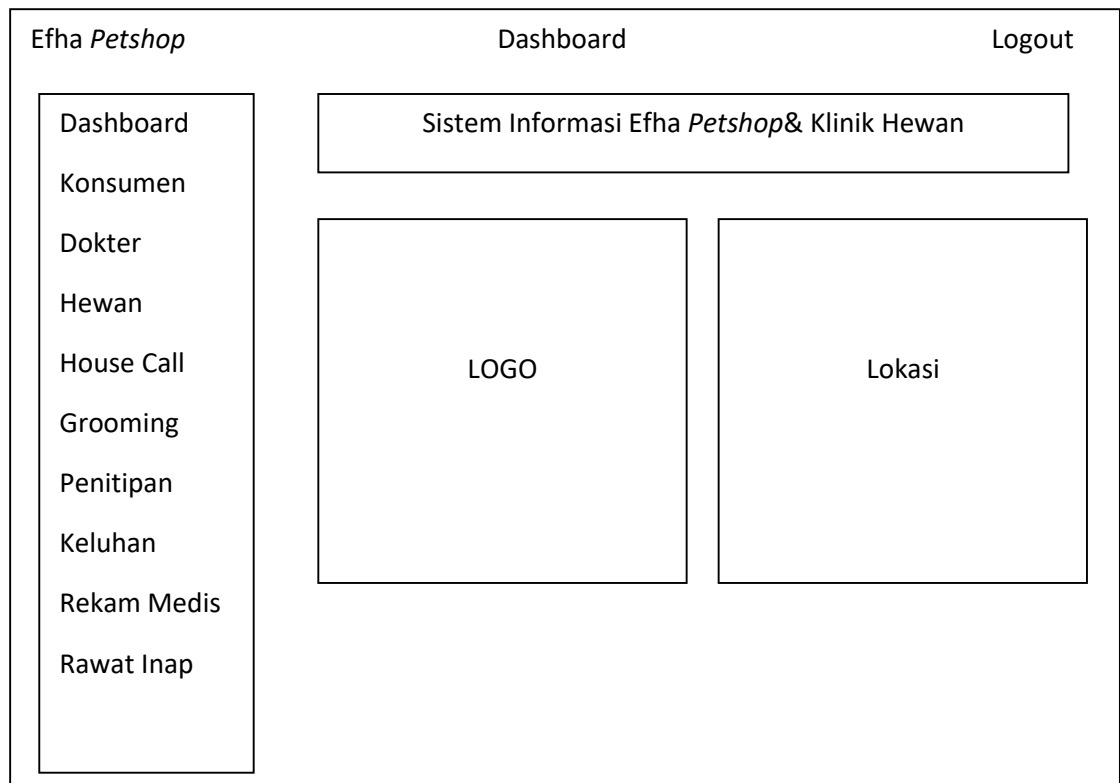


©2022 Efha Petshop

Gambar 4.21 Desain *Form Login Admin*

11) *Dashboard Administrasi*

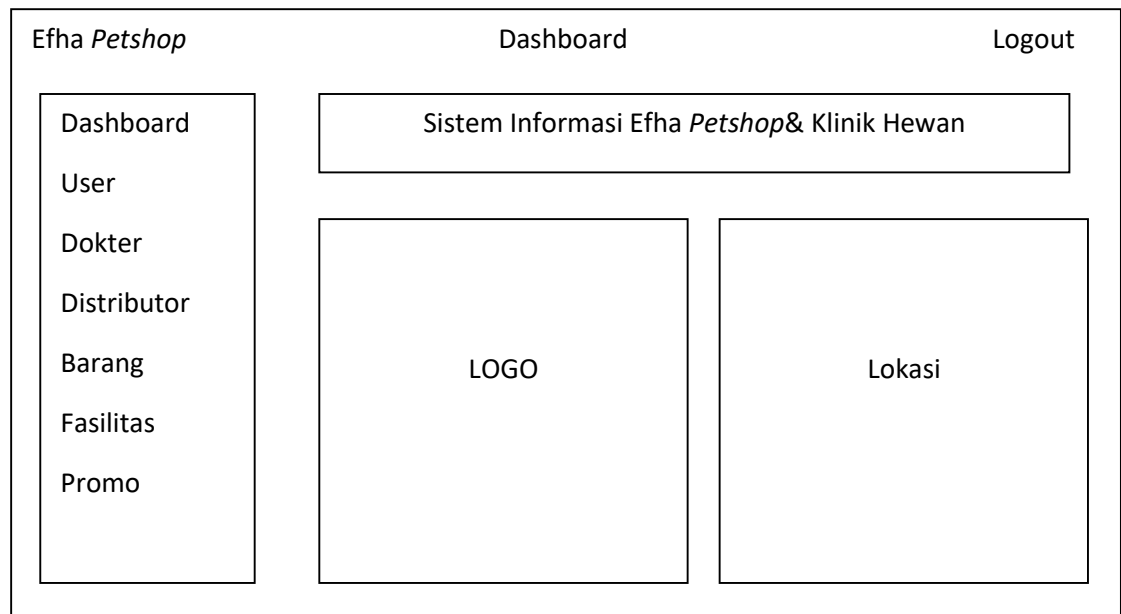
Desain tampilan ini merupakan *dashboard* administrasi yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard* administrasi seperti pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 Desain Dashboard Admin

12) Dashboard Karyawan Bagian Umum

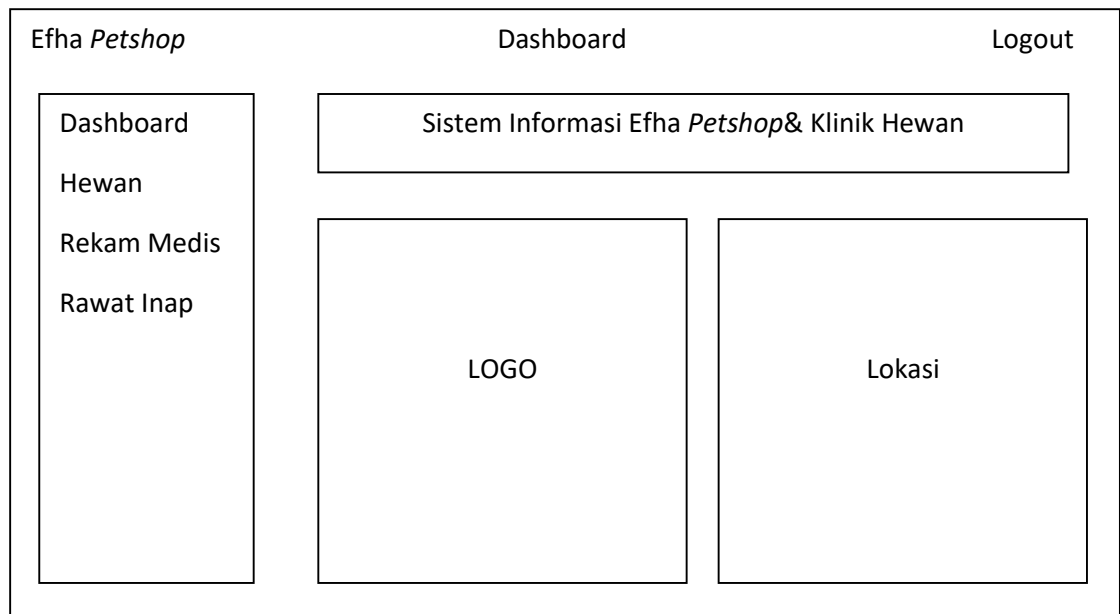
Desain tampilan ini merupakan *dashboard* karyawan bagian umum yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard* karyawan bagian umum seperti pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Desain *Dashboard* Karyawan Bagian Umum

13) *Dashboard* Dokter

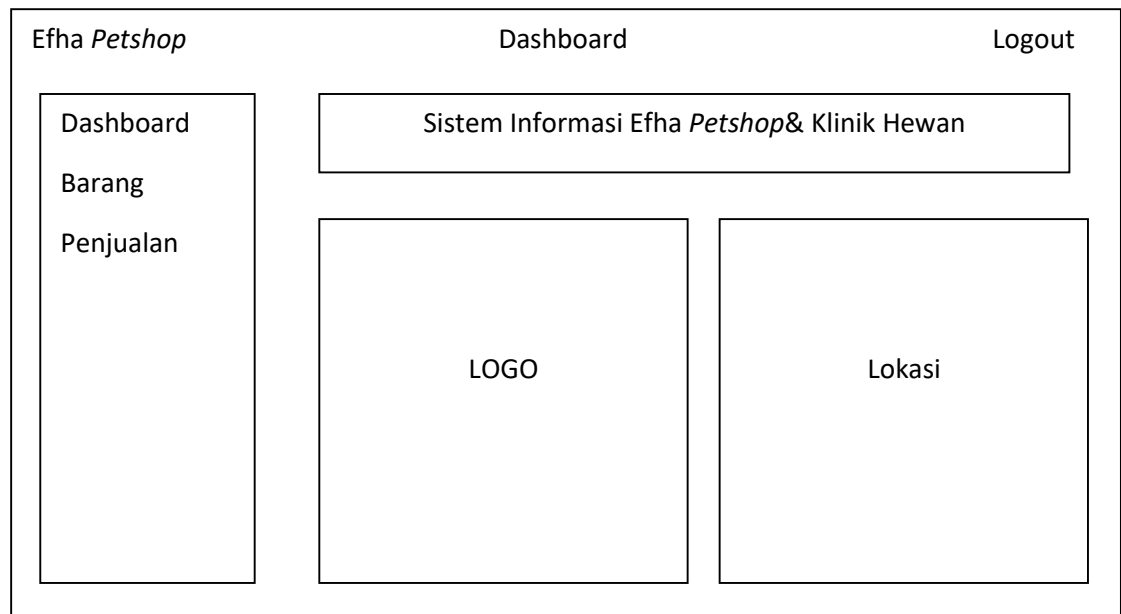
Desain tampilan ini merupakan *dashboard* dokter yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard* dokter seperti pada gambar 4.24.



Gambar 4.24 Desain *Dashboard* Dokter

14) *Dashboard* Kasir

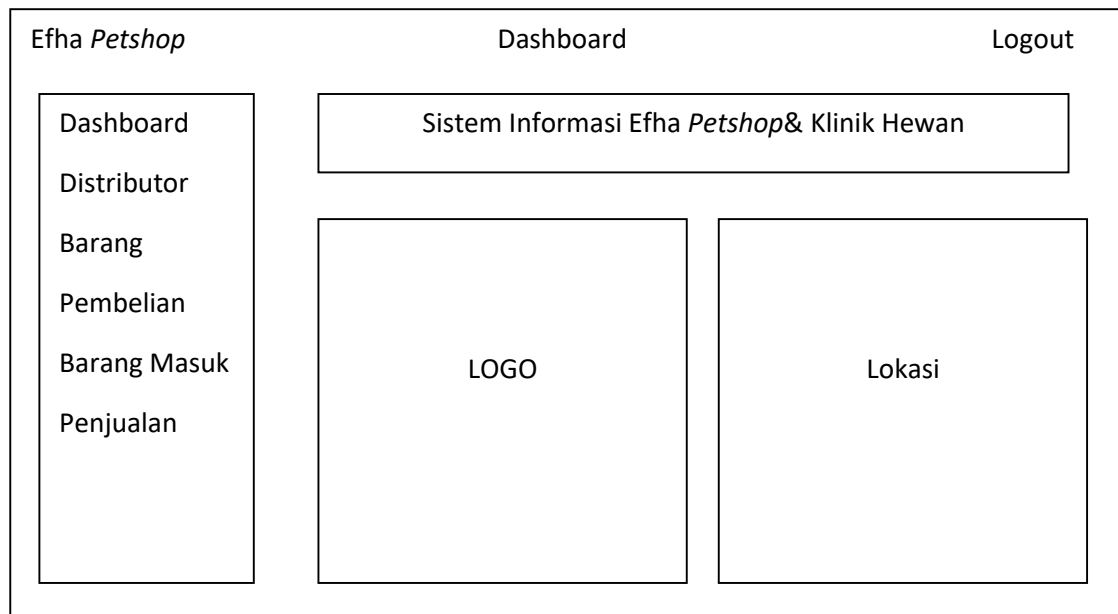
Desain tampilan ini merupakan *dashboard* kasir yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard* kasir seperti pada gambar 4.25.



Gambar 4.25 Desain Dashboard Kasir

15) *Dashboard* Kepala Toko

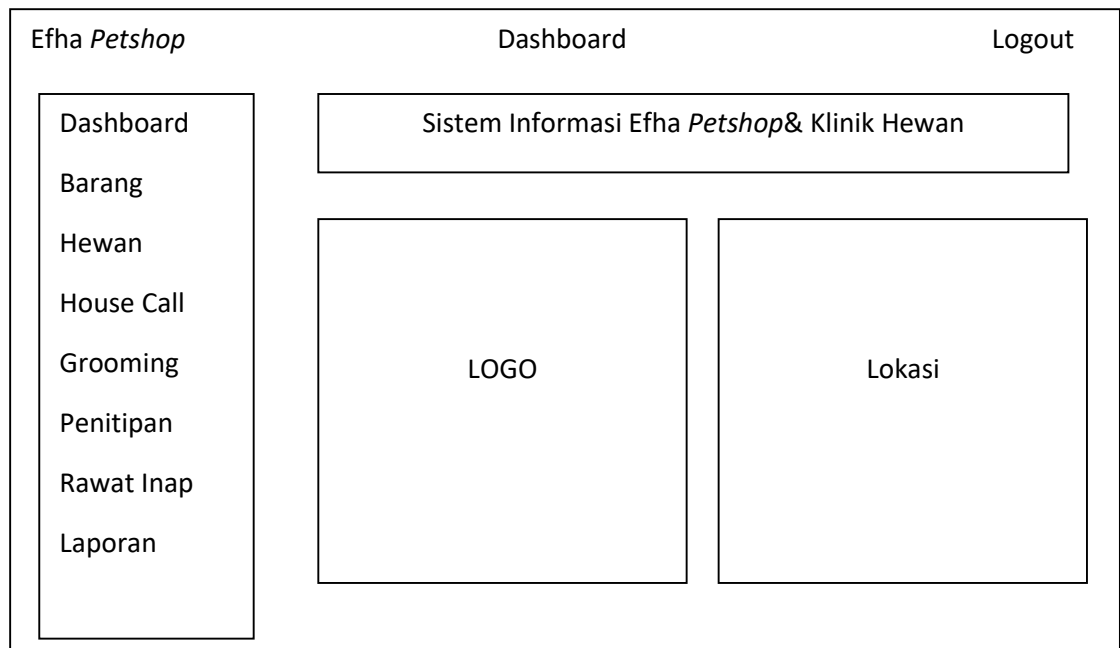
Desain tampilan ini merupakan *dashboard* kepala toko yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard* kepala toko seperti pada gambar 4.26.



Gambar 4.26 Desain *Dashboard* Kepala toko

16) *Dashboard Owner*

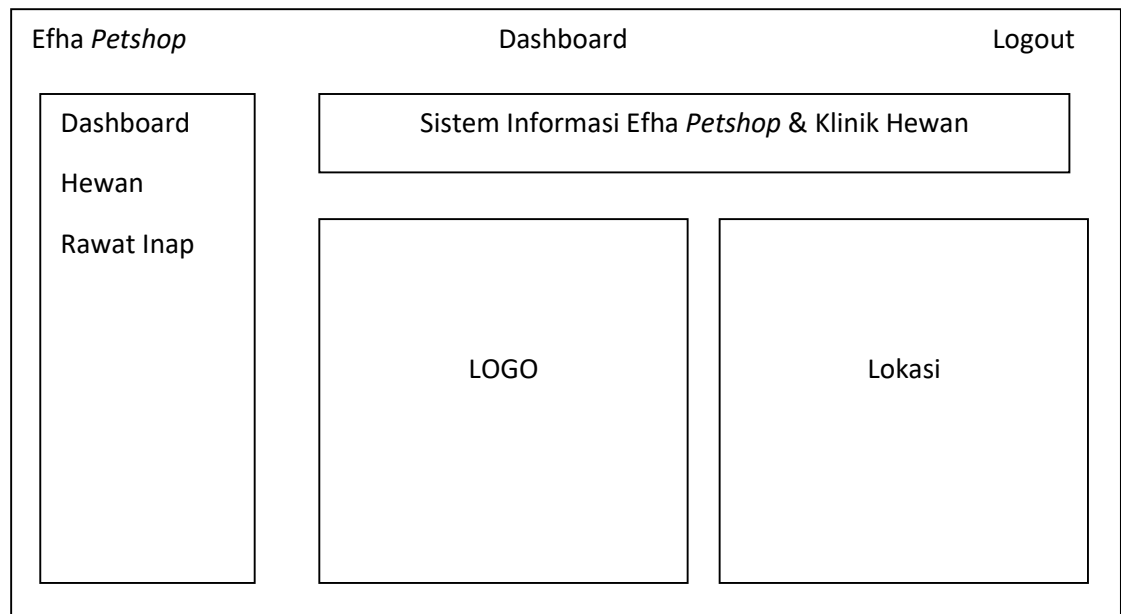
Desain tampilan ini merupakan *dashboard owner* yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard owner* seperti pada gambar 4.27.



Gambar 4.27 Desain Dashboard Owner

17) Dashboard Paramedik

Desain tampilan ini merupakan *dashboard* paramedik yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun desain tampilan *dashboard* paramedik seperti pada gambar 4.28.



Gambar 4.28 Desain Dashboard Paramedik

18) Halaman Konsumen

Desain tampilan ini merupakan halaman konsumen yang berisikan data konsumen. Adapun desain tampilan halaman konsumen seperti pada gambar 4.29.

Efha *Petshop*
Konsumen
Logout

- Dashboard
- Konsumen
- Dokter
- Hewan
- House Call
- Grooming
- Penitipan
- Keluhan
- Rekam Medis
- Rawat Inap

+ Data Konsumen

Search

No	Id Konsumen	Nama	Telepon	Alamat	Email	Username	Action

Gambar 4.29 Desain Halaman Konsumen

19) Halaman Dokter

Desain tampilan ini merupakan halaman dokter yang berisikan data dokter.

Adapun desain tampilan halaman dokter seperti pada gambar 4.30.

Efha <i>Petshop</i>		Dokter		Logout	
<ul style="list-style-type: none"> Dashboard Konsumen Dokter Hewan House Call Grooming Penitipan Keluhan Rekam Medis Rawat Inap 		Search <input type="text"/>			
		No	Nama Dokter	Alamat	No.Telepon

Gambar 4.30 Desain Halaman Dokter

20) Halaman Hewan

Desain tampilan ini merupakan halaman hewan yang berisikan data hewan.

Adapun desain tampilan halaman hewan seperti pada gambar 4.31.

Efha *Petshop*
Hewan
Logout

Dashboard

Konsumen

Dokter

Hewan

House Call

Grooming

Penitipan

Keluhan

Rekam Medis

Rawat Inap

Tambah Data Hewan

Search

No	Id Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	Ras	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Warna	Id Konsumen

Gambar 4.31 Desain Halaman Hewan

21) Halaman *House Call*

Desain tampilan ini merupakan halaman *house call* yang berisikan data *house call*.

Adapun desain tampilan halaman *house call* seperti pada gambar 4.32.

Efha Petshop
House Call
Logout

- Dashboard
- Konsumen
- Dokter
- Hewan
- House Call
- Grooming
- Penitipan
- Keluhan
- Rekam Medis
- Rawat Inap

Search <input style="width: 60%; border: none; border-bottom: 1px solid black;" type="text"/>							
No	Id Hewan	Id Konsumen	Tanggal	Jam	Deskripsi Konsultasi	Status	Action

Gambar 4.32 Desain Halaman *House Call*

22) Halaman *Grooming*

Desain tampilan ini merupakan halaman *grooming* yang berisikan data *grooming*.

Adapun desain tampilan halaman *grooming* seperti pada gambar 4.33.

Efha *Petshop*
Grooming
Logout

- Dashboard
- Konsumen
- Dokter
- Hewan
- House Call
- Grooming
- Penitipan
- Keluhan
- Rekam Medis
- Rawat Inap

Tambah Data

Search

No	Tanggal	Id Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	Id Konsumen	Jenis Grooming	Action

Gambar 4.33 Desain Halaman *Grooming*

23) Halaman Penitipan

Desain tampilan ini merupakan halaman penitipan yang berisikan data penitipan hewan. Adapun desain tampilan halaman penitipan seperti pada gambar 4.34.

Efha Petshop
Penitipan
Logout

Dashboard
 Konsumen
 Dokter
 Hewan
 House Call
 Grooming
 Penitipan
 Keluhan
 Rekam Medis
 Rawat Inap

Tambah Data Penitipan

Search

No	Id Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	Id Konsumen	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Action

Gambar 4.34 Desain Halaman Penitipan

24) Halaman Keluhan

Desain tampilan ini merupakan halaman keluhan yang berisikan data keluhan hewan. Adapun desain tampilan halaman keluhan seperti pada gambar 4.35.

Efha <i>Petshop</i>	Keluhan							Logout	
Dashboard Konsumen Dokter Hewan House Call Grooming Penitipan Keluhan Rekam Medis Rawat Inap	<input type="button" value="Tambah Data Keluhan"/>								
								Search <input type="text"/>	
	No	Tanggal	Id Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	Id Konsumen	Keluhan	Dokter	Actions

Gambar 4.35 Desain Halaman Keluhan

25) Halaman Rekam Medis

Desain tampilan ini merupakan halaman rekam medis yang berisikan data rekam medis hewan. Adapun desain tampilan halaman rekam medis seperti pada gambar 4.36.

Efha <i>Petshop</i>	Rekam Medis					Logout	
<ul style="list-style-type: none"> Dashboard Konsumen Dokter Hewan House Call Grooming Penitipan Keluhan Rekam Medis Rawat Inap 	Search <input style="width: 100px;" type="text"/>						
	No	Tanggal	Id Hewan	Keluhan	Diagnosa	Tindakan	Rawat Inap

Gambar 4.36 Desain Halaman Rekam Medis

26) Halaman Rawat Inap

Desain tampilan ini merupakan halaman rawat inap yang berisikan data rawat inap hewan. Adapun desain tampilan halaman rawat inap seperti pada gambar 4.37.

Efha <i>Petshop</i>	Rawat Inap							Logout	
Dashboard Konsumen Dokter Hewan House Call Grooming Penitipan Keluhan Rekam Medis Rawat Inap	Search <input type="text"/>								
	No	Tanggal	Id Hewan	Diagnosa	Dokter	No Kandang	Tanggal Masuk	Tanggal Pulang	Action

Gambar 4.37 Desain Halaman Rawat inap

27) Halaman *User*

Desain tampilan ini merupakan halaman *user* yang berisikan data pengguna yang dapat mengakses dan mengelola berbagai macam data. Adapun desain tampilan halaman *user* seperti pada gambar 4.38.

Efha Petshop		User			Logout
Dashboard		<input type="button" value="Tambah Data User"/>			
User		Search <input type="text"/>			
Dokter					
Distributor					
Barang					
Fasilitas					
Promo					
No	Nama	Username	Level	Action	

Gambar 4.38 Desain Halaman *User*

28) Halaman Distributor

Desain tampilan ini merupakan halaman distributor yang berisikan data distributor. Adapun desain tampilan halaman distributor seperti pada gambar 4.39.

Efha <i>Petshop</i>		Distributor			Logout
Dashboard User Dokter Distributor Barang Fasilitas Promo	Tambah Data Distributor				
	Search <input type="text"/>				
	No	Nama	Telepon	Alamat	Action

Gambar 4.39 Desain Halaman Distributor

29) Halaman Barang

Desain tampilan ini merupakan halaman barang yang berisikan data barang.

Adapun desain tampilan halaman barang seperti pada gambar 4.40.

Efha Petshop
Barang

Dashboard
 User
 Dokter
 Distributor
 Barang
 Fasilitas
 Promo

Tambah Data

Search

No	Id Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Harga	Gambar	Actions

Gambar 4.40 Desain Halaman Barang

30) Halaman Fasilitas

Desain tampilan ini merupakan halaman fasilitas yang berisikan data fasilitas yang ada di Efha *Petshop* & Klinik Hewan. Adapun desain tampilan halaman fasilitas seperti pada gambar 4.41.

Efha <i>Petshop</i>	Fasilitas		Logout
<ul style="list-style-type: none"> Dashboard User Dokter Distributor Barang Fasilitas Promo 	<input type="button" value="Tambah Data Fasilitas"/>		
			Search <input type="text"/>
No	Keterangan	Gambar	Actions

Gambar 4.40 Desain Halaman Fasilitas

31) Halaman Promo

Desain tampilan ini merupakan halaman promo yang berisikan data promo yang sedang berlangsung. Adapun desain tampilan halaman promo seperti pada gambar 4.41.

Efha Petshop		Promo		Logout
Dashboard		<input type="button" value="Tambah Data Promo"/>		
User				Search <input type="text"/>
Dokter				
Distributor	No	Gambar Promo	Actions	
Barang				
Fasilitas				
Promo				

Gambar 4.41 Desain Halaman Promo

32) Halaman Penjualan

Desain tampilan ini merupakan halaman penjualan yang berisikan data penjualan barang. Adapun desain tampilan halaman penjualan seperti pada gambar 4.42.

The image shows a web page design for 'Efha Petshop' with the title 'Penjualan'. On the left is a vertical navigation menu with the following items: Dashboard, User, Dokter, Distributor, Barang, Fasilitas, and Promo. At the top of the main content area, there is a button labeled 'Tambah Data Penjualan' and a search bar with the text 'Search'. Below the search bar is a table with the following columns: No, Id Penjualan, Tanggal, Id Barang, Nama Barang, Jenis Barang, and Actions. The table is currently empty.

Gambar 4.42 Desain Halaman Penjualan

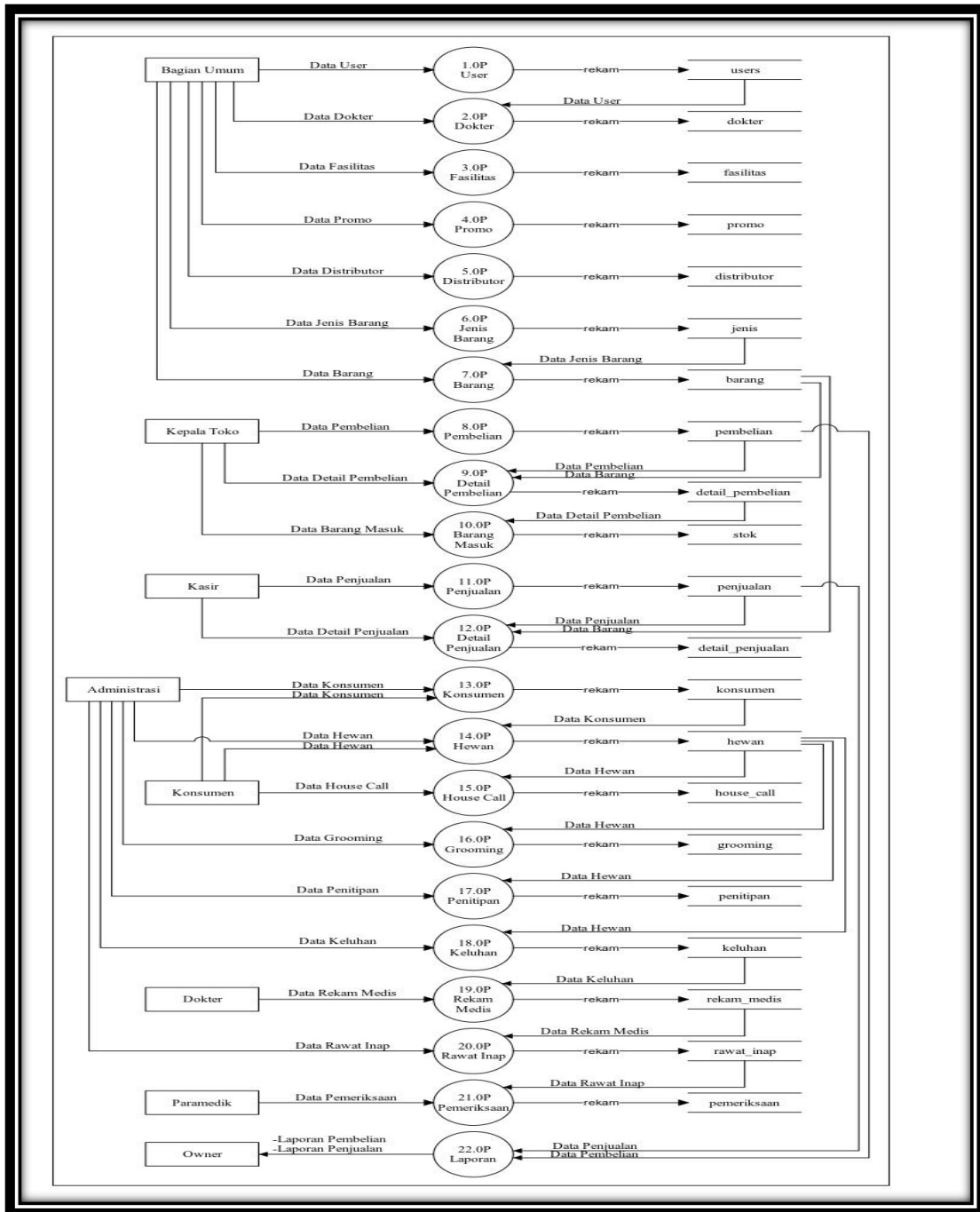
33) Halaman Laporan

Desain tampilan ini merupakan halaman penjualan yang berisikan data laporan pembelian dan penjualan barang. Adapun desain tampilan halaman laporan seperti pada gambar 4.43.

Gambar 4.43 Desain Halaman Penjualan

4.1.4 Evaluasi *Prototype*

Pada tahapan ini dilakukan evaluasi atau perbaikan terhadap rancangan sistem yang telah dilakukan sebelum melakukan tahapan pengkodean sistem. Dalam tahapan ini dilakukan proses interkasi kepada administrasi di Efha *Petshop* dan Klinik hewan dengan melakukan pengamatan lebih dalam terhadap fitur *house call* dalam rancangan aplikasi tersebut. Berikut ini perubahan DFD setelah dilakukannya evaluasi *prototype*.



Gambar 4.44 Evaluasi Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Adapun penjelasan dari gambar 4.44 dari diagram level 0 diatas :

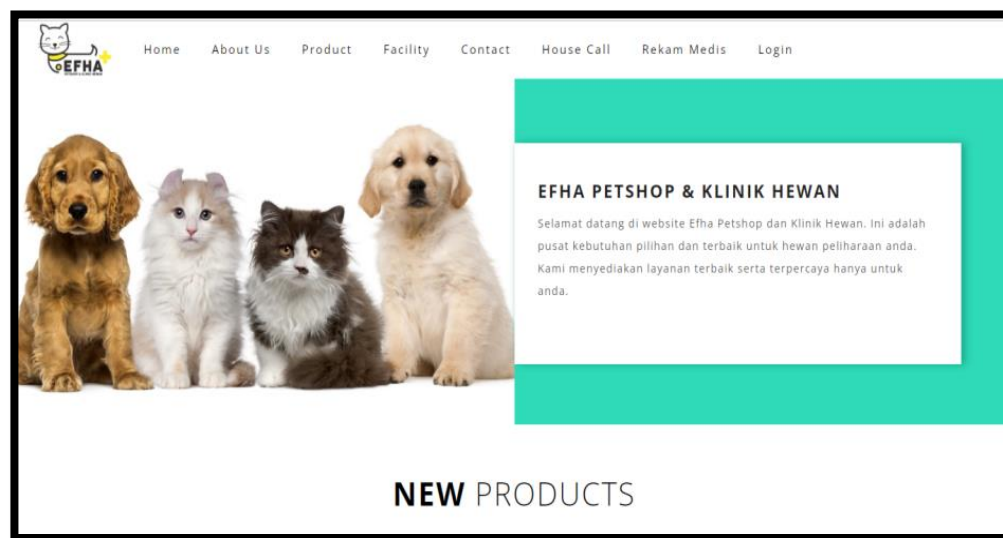
1. Proses 1.0p adalah proses penginputan data user ke tabel users oleh bagian umum.
2. Proses 2.0p adalah proses penginputan data dokter ke tabel dokter oleh bagian umum.
3. Proses 3.0p adalah proses penginputan data fasilitas ke tabel fasilitas oleh bagian umum.
4. Proses 4.0p adalah proses penginputan data promo ke tabel promo oleh bagian umum.
5. Proses 5.0p adalah proses penginputan data distributor ke tabel distributor oleh bagian umum.
6. Proses 6.0p adalah proses penginputan data jenis barang ke tabel jenis oleh bagian umum.
7. Proses 7.0p adalah proses penginputan data barang dan jenis barang ke tabel barang oleh bagian umum.
8. Proses 8.0p adalah proses penginputan data pembelian ke tabel pembelian oleh kepala toko.
9. Proses 9.0p adalah proses penginputan data pembelian, detail pembelian, dan barang ke tabel detail pembelian oleh kepala toko.
10. Proses 10.0p adalah proses penginputan data barang masuk dan detail pembelian ke tabel stok oleh kepala toko.
11. Proses 11.0p adalah proses penginputan data penjualan ke tabel penjualan oleh kasir.

12. Proses 12.0p adalah proses penginputan data penjualan, detail penjualan, dan barang ke tabel detail penjualan oleh kasir.
13. Proses 13.0p adalah proses penginputan data konsumen ke tabel konsumen oleh administrasi.
14. Proses 14.0p adalah proses penginputan data konsumen dan hewan ke tabel hewan oleh administrasi.
15. Proses 15.0p adalah proses penginputan data *housecall* dan hewan ke tabel *house call* oleh konsumen.
16. Proses 16.0p adalah proses penginputan data *grooming* dan hewan ke tabel *grooming* oleh administrasi.
17. Proses 17.0p adalah proses penginputan data penitipan dan hewan ke tabel penitipan oleh administrasi.
18. Proses 18.0p adalah proses penginputan data keluhan dan hewan ke tabel keluhan oleh administrasi.
19. Proses 19.0p adalah proses penginputan data keluhan dan rekam medis ke tabel rekam medis oleh dokter.
20. Proses 20.0p adalah proses penginputan data rawat inap dan rekam medis ke tabel rawat inap oleh dokter.
21. Proses 21.0p adalah proses penginputan data rawat inap dan pemeriksaan ke tabel pemeriksaan oleh paramedik.
22. Proses 21.0p adalah proses laporan data penjualan dan pembelian barang ke *owner*.

4.1.5 Pengkodean Sistem

1) Halaman Utama / *Portal*

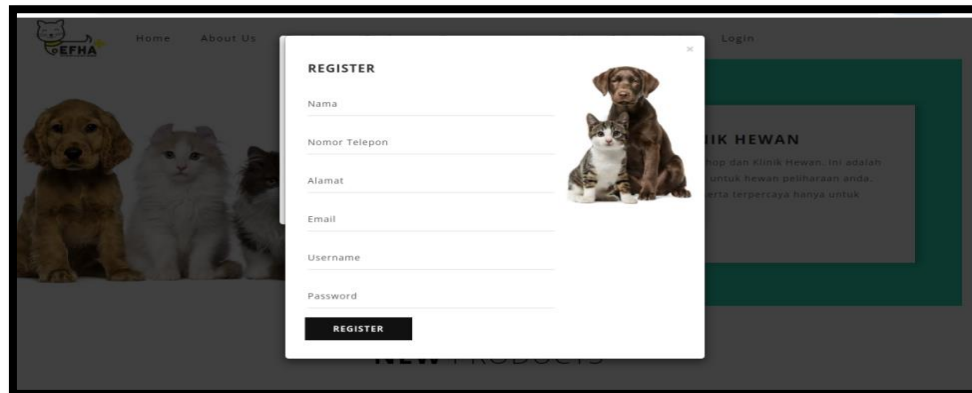
Pada halaman ini menampilkan informasi pelayanan pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan seperti *Product*, *Facility*, *Contact*, *House Call* dan Rekam Medis. Berikut Gambar 4.45 yang menunjukkan tampilan halaman utama.



Gambar 4.45 Halaman Utama

2) Halaman Registrasi Konsumen

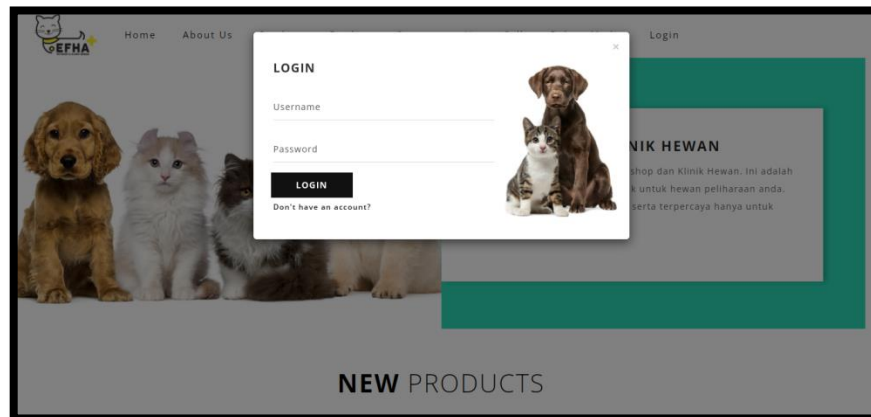
Halaman ini akan menginformasikan pengguna/konsumen untuk membuat akun terlebih dahulu untuk bisa menggunakan layanan *house call* di *wesbite*. Berikut Gambar 4.46 yang menunjukkan tampilan halaman registrasi *user*.



Gambar 4.46 Halaman Registrasi Konsumen

3) Halaman *Login* Konsumen

Halaman ini akan menampilkan halaman *Login* pada pengguna/konsumen pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan. Berikut Gambar 4.47 yang menunjukkan tampilan halaman *login* konsumen.

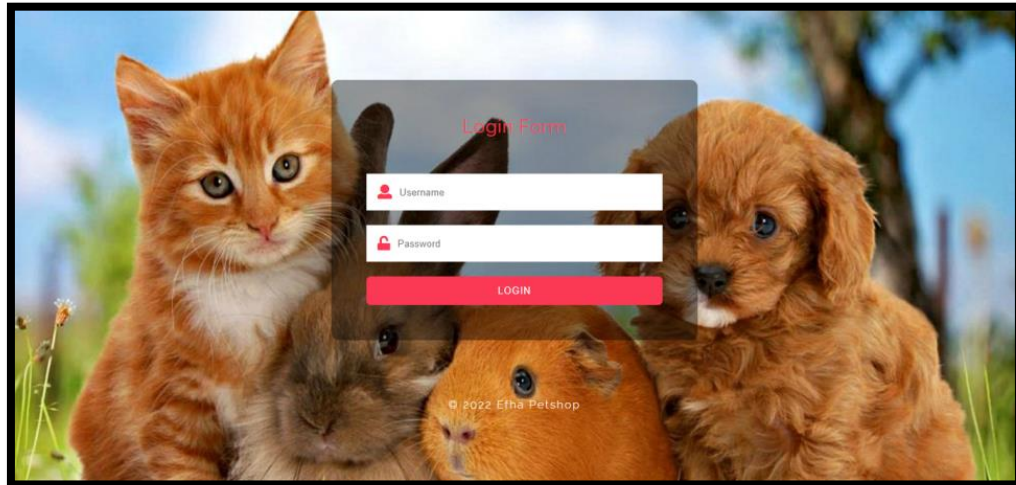


Gambar 4.47 Halaman Login Konsumen

4) Halaman *Login Admin*

Halaman ini akan digunakan seluruh akses seperti Administrasi, Kepala

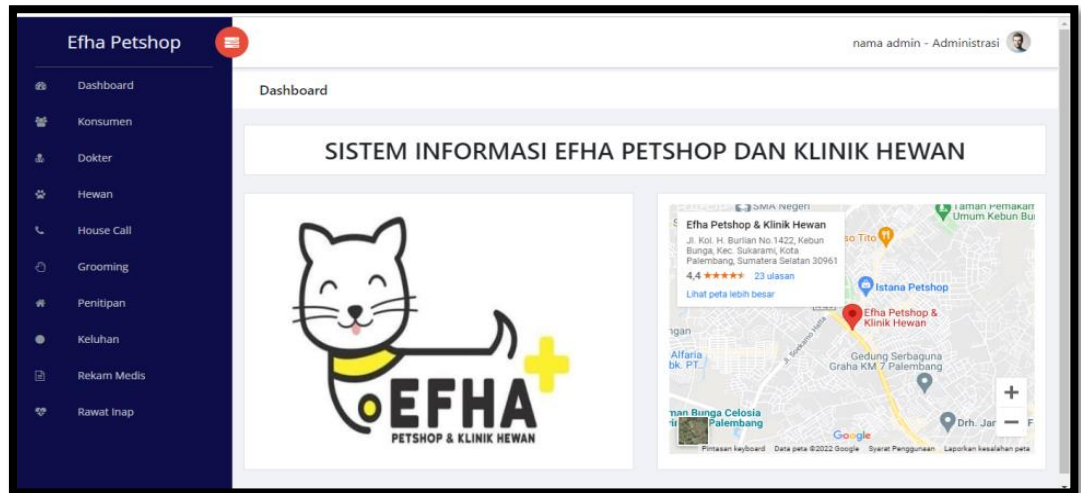
Toko, Dokter, Bagian Umum, Kasir, Paramedik dan *Owner*. Berikut Gambar 4.48 yang menunjukkan tampilan halaman login *admin*.



Gambar 4.48 Halaman Login *Admin*

5) Halaman Dashboard Administrasi

Halaman ini menampilkan Data Konsumen, Dokter, Data Hewan, House Call, Grooming, Penitipan Hewan, Keluhan, Rekam medis, Rawat Inap. Berikut Gambar 4.49 yang menunjukkan tampilan halaman dashboard administrasi.



Gambar 4.49 Halaman Dashboard Administrasi

6) Halaman Data Konsumen

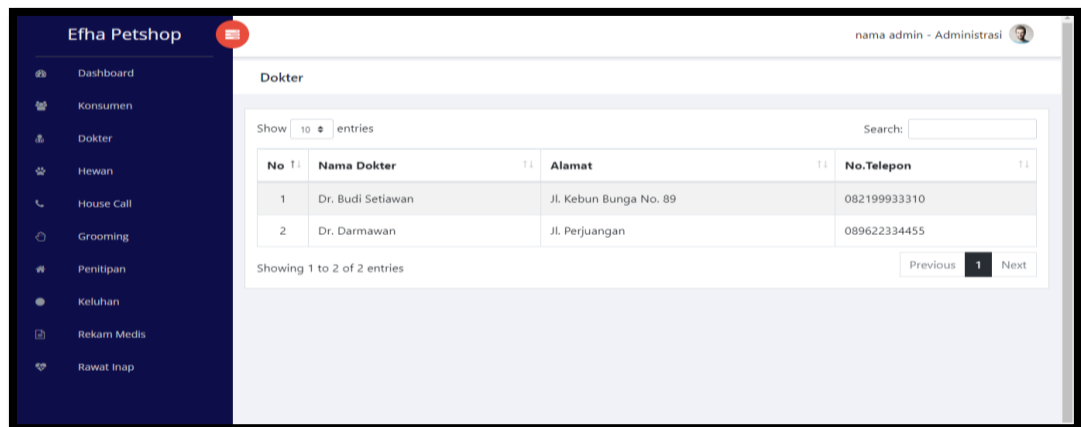
Halaman ini menampilkan data konsumen yang mendaftar di *website* seperti *email* pengguna, alamat, nama pengguna dan nomor telepon. Berikut Gambar 4.50 yang menunjukkan tampilan halaman data konsumen.

No	ID Konsumen	Nama	Telepon	Alamat	Email	Username	Actions
1	7	Bunga	089911003432	Jl. Swadaya	bunga9038@gmail.com	bunga	[Edit] [Delete]
2	1	Fitria Ayu	081234567890	Jl. Demang Lebar Daun	ayufitria@gmail.com	ayu	[Edit] [Delete]
3	8	Glorius	082199402421	Jl. Kedamaian 1	glorius920@gmail.com	glorius	[Edit] [Delete]
4	9	Jamilah Kurnia	085688219311	Jl. Kedamaian 2	jamilahkurnia@gmail.com	jamilah	[Edit] [Delete]
5	6	Kamila	081234567893	Plaju	k4m114@gmail.com	kamila	[Edit] [Delete]

Gambar 4.50 Halaman Data Konsumen

7) Halaman Data Dokter

Pada halaman ini akan menampilkan data Dokter seperti alamat dan nomor telepon dokter. Berikut Gambar 4.51 yang menunjukkan tampilan halaman data dokter.



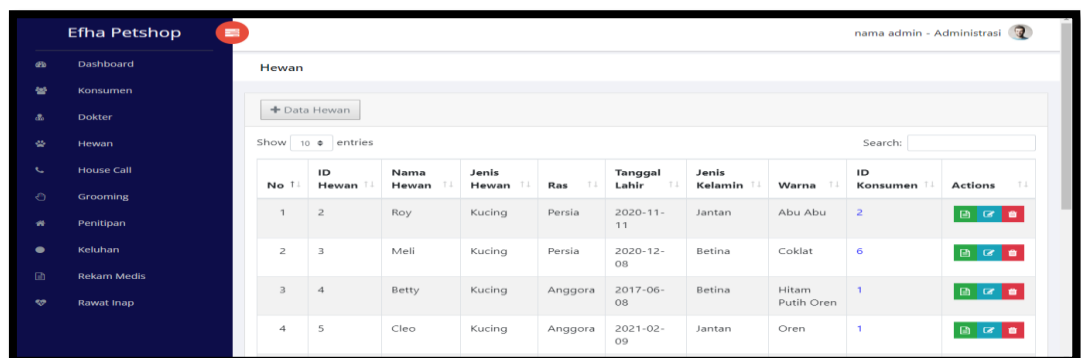
The screenshot shows the 'Efha Petshop' dashboard with a sidebar menu on the left and a main content area titled 'Dokter'. The sidebar menu includes: Dashboard, Konsumen, Dokter, Hewan, House Call, Grooming, Penitipan, Keluhan, Rekam Medis, and Rawat Inap. The main content area displays a table of doctor information.

No	Nama Dokter	Alamat	No.Telepon
1	Dr. Budi Setiawan	Jl. Kebun Bunga No. 89	082199933310
2	Dr. Darmawan	Jl. Perjuangan	089622334455

Gambar 4.51 Halaman Data Dokter

8) Halaman Data Hewan

Halaman ini akan menampilkan data hewan seperti nama hewan, jenis hewan, ras, tanggal lahir, jenis kelamin, warna hewan dan Id konsumen. Berikut Gambar 4.52 yang menunjukkan tampilan data hewan.



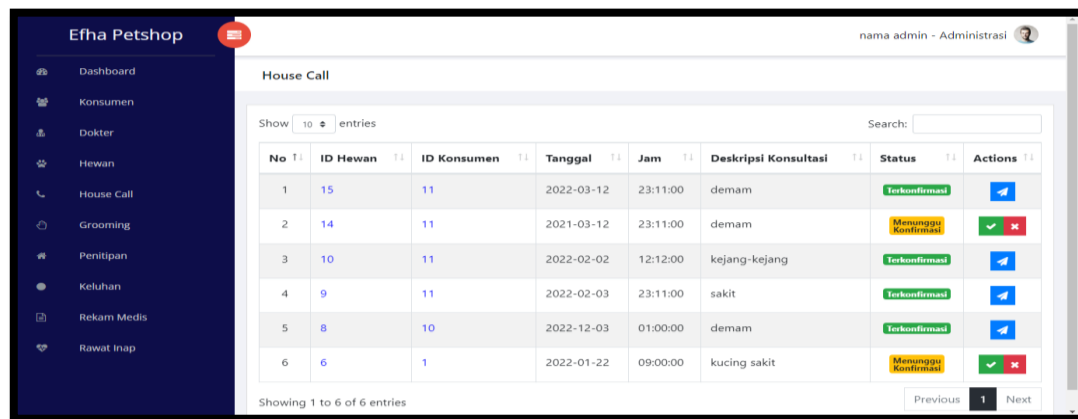
The screenshot shows the 'Efha Petshop' dashboard with a sidebar menu on the left and a main content area titled 'Hewan'. The sidebar menu is the same as in the previous screenshot. The main content area displays a table of animal information.

No	ID Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	Ras	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Warna	ID Konsumen	Actions
1	2	Roy	Kucing	Persia	2020-11-11	Jantan	Abu Abu	2	[Edit] [Delete] [Add]
2	3	Meli	Kucing	Persia	2020-12-08	Betina	Coklat	6	[Edit] [Delete] [Add]
3	4	Betty	Kucing	Anggora	2017-06-08	Betina	Hitam Putih Oren	1	[Edit] [Delete] [Add]
4	5	Cleo	Kucing	Anggora	2021-02-09	Jantan	Oren	1	[Edit] [Delete] [Add]

Gambar 4.52 Halaman Data Hewan

9) Halaman *House Call*

Halaman ini akan menampilkan data house call seperti Id konsumen, Id Hewan, tanggal dan jam untuk melakukan *House Call*. Berikut Gambar 4.53 yang menunjukkan tampilan halaman *house call*.

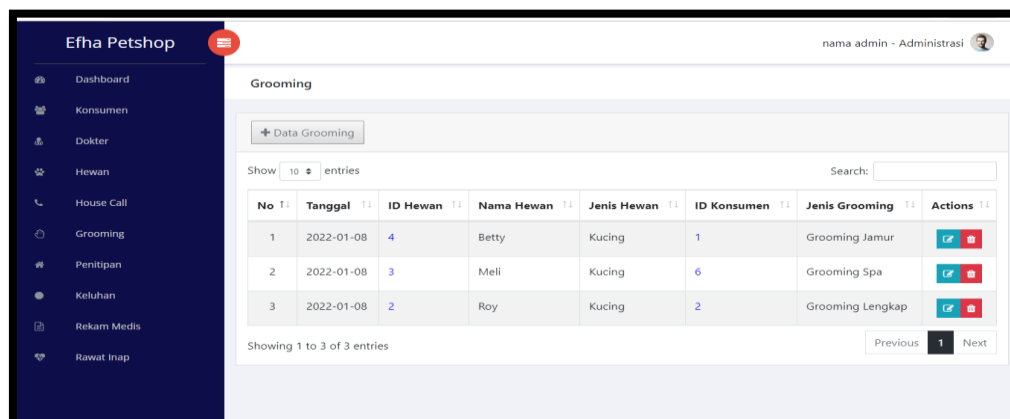


No	ID Hewan	ID Konsumen	Tanggal	Jam	Deskripsi Konsultasi	Status	Actions
1	15	11	2022-03-12	23:11:00	demam	Terkonfirmasi	[icon]
2	14	11	2021-03-12	23:11:00	demam	Menunggu Konfirmasi	[icon] [icon]
3	10	11	2022-02-02	12:12:00	kejang-kejang	Terkonfirmasi	[icon]
4	9	11	2022-02-03	23:11:00	sakit	Terkonfirmasi	[icon]
5	8	10	2022-12-03	01:00:00	demam	Terkonfirmasi	[icon]
6	6	1	2022-01-22	09:00:00	kucing sakit	Menunggu Konfirmasi	[icon] [icon]

Gambar 4.53 Halaman *House Call*

10) Halaman *Grooming*

Halaman ini akan menampilkan data *Grooming* seperti tanggal, Id hewan, nama hewan, jenis hewan, Id konsumen dan Jenis *Grooming*. Berikut Gambar 4.54 yang menunjukkan tampilan halaman *grooming*.









No	Tanggal	ID Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	ID Konsumen	Jenis Grooming	Actions
1	2022-01-08	4	Betty	Kucing	1	Grooming Jamur	[icon] [icon]
2	2022-01-08	3	Meli	Kucing	6	Grooming Spa	[icon] [icon]
3	2022-01-08	2	Roy	Kucing	2	Grooming Lengkap	[icon] [icon]

Gambar 4.54 Halaman *Grooming*

11) Halaman Penitipan Hewan








Halaman ini menampilkan data penitipan hewan seperti Id hewan, nama hewan, jenis hewan, Id konsumen, tanggal masuk dan tanggal keluar penitipan hewan. Berikut Gambar 4.55 yang menunjukkan tampilan penitipan hewan.

No	ID Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	ID Konsumen	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Actions
1	2	Roy	Kucing	2	2022-01-08	2022-01-10	 
2	5	Cleo	Kucing	1	2022-01-01	2022-01-03	 
3	6	Mona	Kucing	1	2022-01-01	2022-01-03	 

Gambar 4.55 Halaman Penitipan Hewan

12) Halaman Keluhan

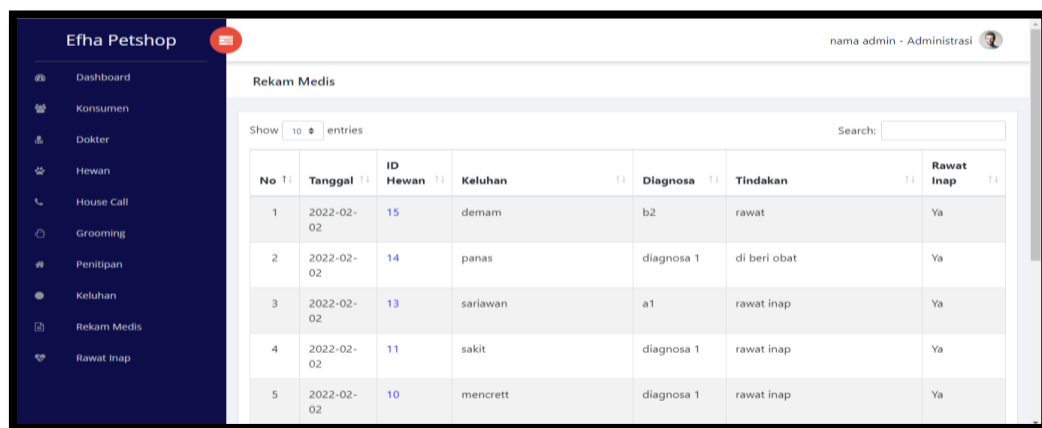
Halaman ini menampilkan keluhan yang terjadi pada hewan peliharaan konsumen. Berikut Gambar 4.56 yang menunjukkan tampilan halaman keluhan

No	Tanggal	ID Hewan	Nama Hewan	Jenis Hewan	ID Konsumen	Keluhan	Dokter	Actions
1	2022-02-02	15	yuyu	kucing	11	demam	Dr. Budi Setiawan	 
2	2022-02-02	14	bubu	kucing	11	panas	Dr. Budi Setiawan	 
3	2022-02-02	13	atta	kucing	11	sariawan	Dr. Budi Setiawan	 
4	2022-02-02	11	dori	anjing	11	sakit	Dr. Budi Setiawan	 

Gambar 4.56 Halaman Keluhan

13) Halaman Rekam Medis

Halaman ini menampilkan hasil rekam medis pada hewan seperti keluhan, diagnosa, tindakan yang dilakukan dan apakah hewan tersebut akan dirawat inap atau tidak. Berikut Gambar 4.57 yang menunjukkan tampilan halaman rekam medis.



No	Tanggal	ID Hewan	Keluhan	Diagnosa	Tindakan	Rawat Inap
1	2022-02-02	15	demam	b2	rawat	Ya
2	2022-02-02	14	panas	diagnosa 1	di beri obat	Ya
3	2022-02-02	13	sariawan	a1	rawat inap	Ya
4	2022-02-02	11	sakit	diagnosa 1	rawat inap	Ya
5	2022-02-02	10	mencret	diagnosa 1	rawat inap	Ya

Gambar 4.57 Halaman Rekam Medis

14) Halaman Rawat Inap

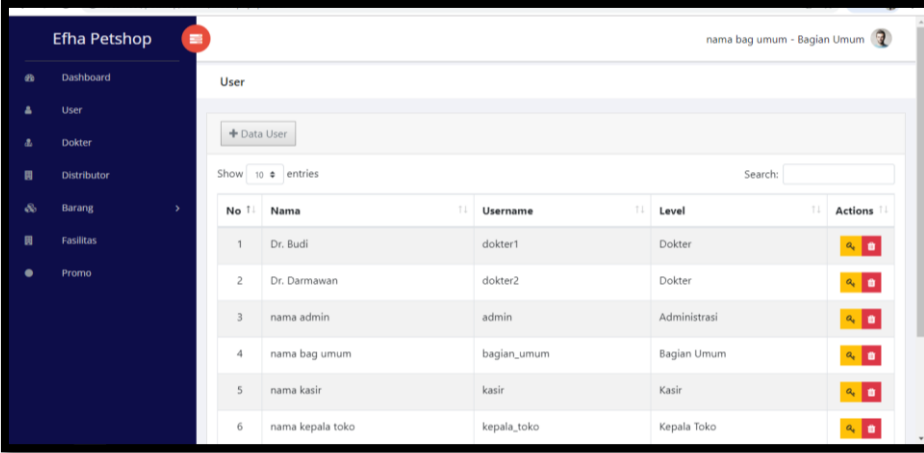
Halaman ini menampilkan hewan yang dirawat inap dan juga data seperti nama dokter yang memeriksa hewan, nomor kandang , tanggal masuk dan tanggal keluar hewan. Berikut Gambar 4.58 yang menunjukkan tampilan halaman rawat inap.

No	Tanggal	ID Hewan	Diagnosa	Dokter	No. Kandang	Tanggal Masuk	Tanggal Pulang	Actions
1	2022-02-02	15	b2	Dr. Budi Setiawan	10	2022-11-11	Tanggal Pulang	
2	2022-02-02	14	diagnosa 1	Dr. Budi Setiawan	8	2020-03-12	Tanggal Pulang	
3	2022-02-02	13	a1	Dr. Budi Setiawan	7	2022-02-02	2022-02-03	
4	2022-02-02	11	diagnosa 1	Dr. Budi Setiawan	6	2020-12-11	Tanggal Pulang	
5	2022-02-02	10	diagnosa 1	Dr. Budi Setiawan	5	2021-11-11	Tanggal Pulang	

Gambar 4.58 Halaman Rawat Inap

15) Halaman Data *User*

Halaman ini menampilkan data user seperti dokter, admin, bagian umum, kepala toko, kasir, paramedik dan owner. Berikut Gambar 4.59 yang menunjukkan tampilan halaman data *user*.



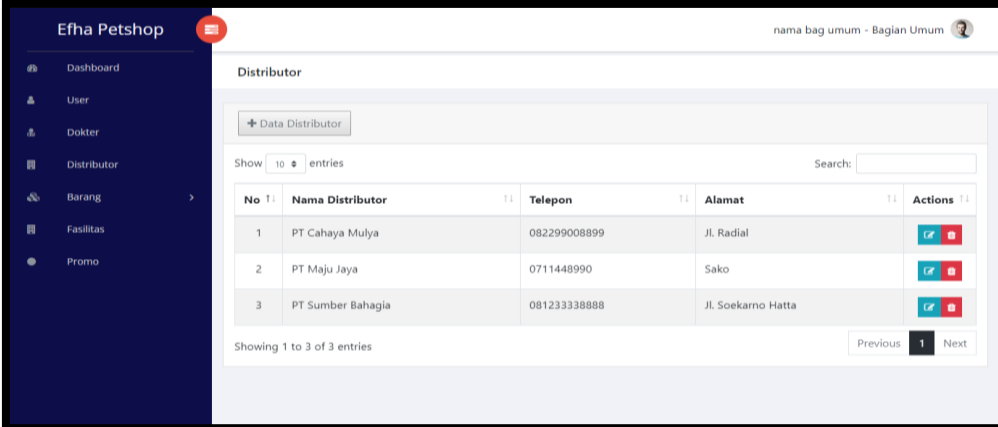
The screenshot displays the 'User' management page in the 'Efha Petshop' application. The page features a dark blue sidebar with navigation options: Dashboard, User, Dokter, Distributor, Barang, Fasilitas, and Promo. The main content area is titled 'User' and includes a '+ Data User' button, a search bar, and a table listing users. The table has columns for 'No', 'Nama', 'Username', 'Level', and 'Actions'. Each row represents a user with their respective details and action icons (edit and delete).

No	Nama	Username	Level	Actions
1	Dr. Budi	dokter1	Dokter	[Edit] [Delete]
2	Dr. Darmawan	dokter2	Dokter	[Edit] [Delete]
3	nama admin	admin	Administrasi	[Edit] [Delete]
4	nama bag umum	bagian_umum	Bagian Umum	[Edit] [Delete]
5	nama kasir	kasir	Kasir	[Edit] [Delete]
6	nama kepala toko	kepala_toko	Kepala Toko	[Edit] [Delete]

Gambar 4.59 Halaman Data *User*

16) Halaman Data Distributor

Halaman ini menampilkan data distributor seperti nama PT yang telah menjadi langganan Efha *Petshop*. Berikut Gambar 4.60 yang menunjukkan tampilan halaman data distributor.



The screenshot shows the 'Efha Petshop' dashboard with a sidebar menu on the left containing 'Dashboard', 'User', 'Dokter', 'Distributor', 'Barang', 'Fasilitas', and 'Promo'. The main content area is titled 'Distributor' and features a '+ Data Distributor' button, a search bar, and a table with 3 entries. The table has columns for 'No', 'Nama Distributor', 'Telepon', 'Alamat', and 'Actions'. Below the table, it indicates 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and includes 'Previous' and 'Next' navigation buttons.

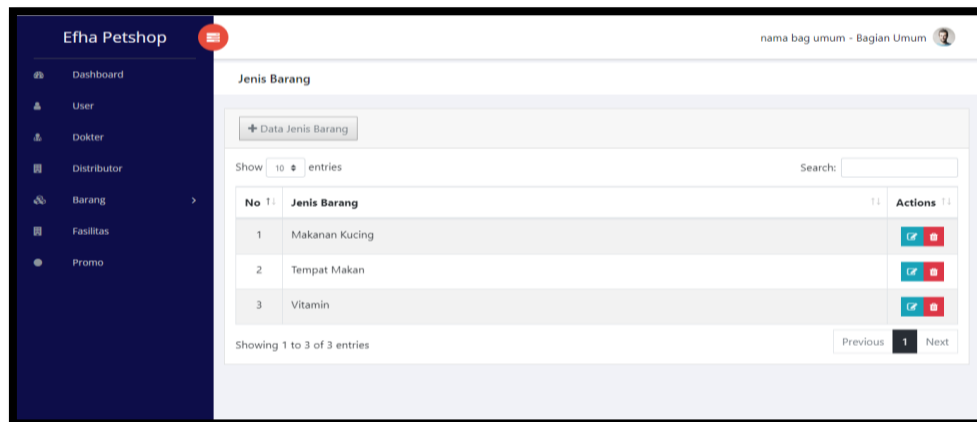
No	Nama Distributor	Telepon	Alamat	Actions
1	PT Cahaya Mulya	082299008899	Jl. Radial	[Edit] [Delete]
2	PT Maju Jaya	0711448990	Sako	[Edit] [Delete]
3	PT Sumber Bahagia	08123338888	Jl. Soekarno Hatta	[Edit] [Delete]

Gambar 4.60 Halaman Data Distributor

17) Halaman Jenis Barang

Halaman ini menampilkan data jenis-jenis barang yang ada di Efha *Petshop*.

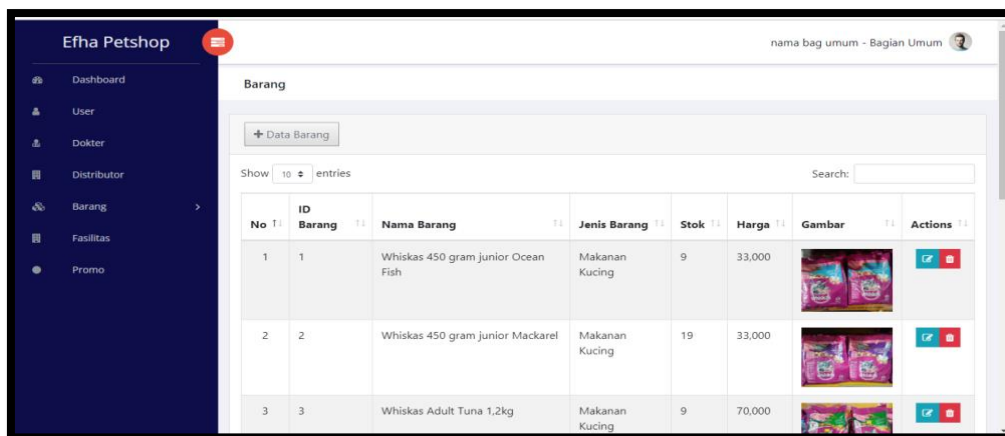
Berikut Gambar 4.61 yang menunjukkan tampilan halaman jenis barang.












Gambar 4.61 Halaman Jenis Barang

18) Halaman Data Barang

Halaman ini menampilkan data nama barang, jenis barang, stok barang dan harga barang. Berikut Gambar 4.62 yang menunjukkan tampilan halaman data barang.

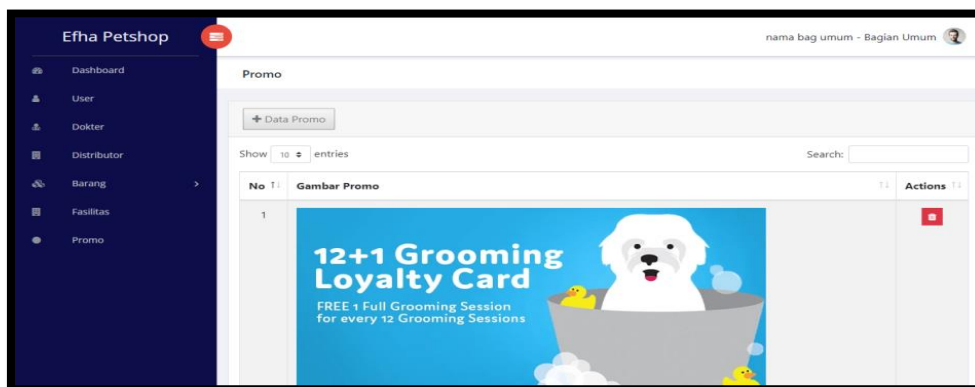




No	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Harga	Gambar	Actions
1	1	Whiskas 450 gram junior Ocean Fish	Makanan Kucing	9	33,000		 
2	2	Whiskas 450 gram junior Mackarel	Makanan Kucing	19	33,000		 
3	3	Whiskas Adult Tuna 1,2kg	Makanan Kucing	9	70,000		 

Gambar 4.62 Halaman Data Barang

19) Halaman Promo

Halaman ini menampilkan promo-promo yang ada di Efha *Petshop*. Berikut Gambar 4.63 yang menunjukkan tampilan halaman promo.

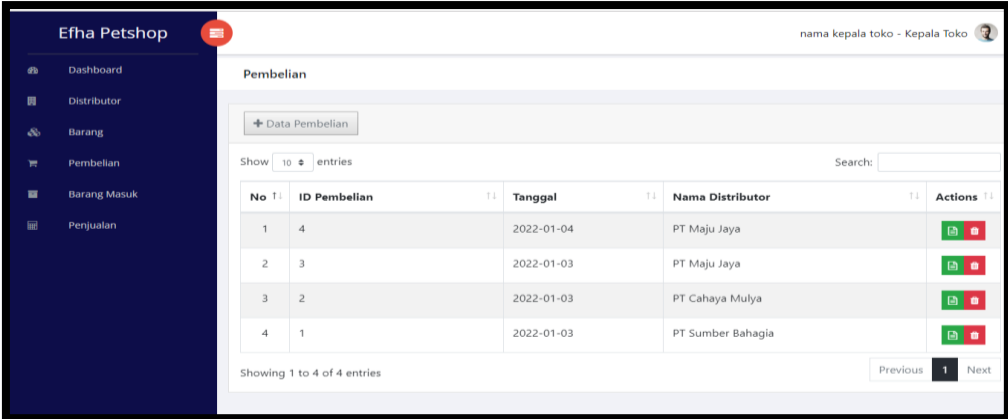










No	Gambar Promo	Actions
1		

Gambar 4.63 Halaman Promo

20) Halaman Pembelian

Halaman ini menampilkan data pembelian stok barang yang di lakukan oleh Efha *Petshop*. Berikut Gambar 4.64 yang menunjukkan tampilan halaman pembelian.

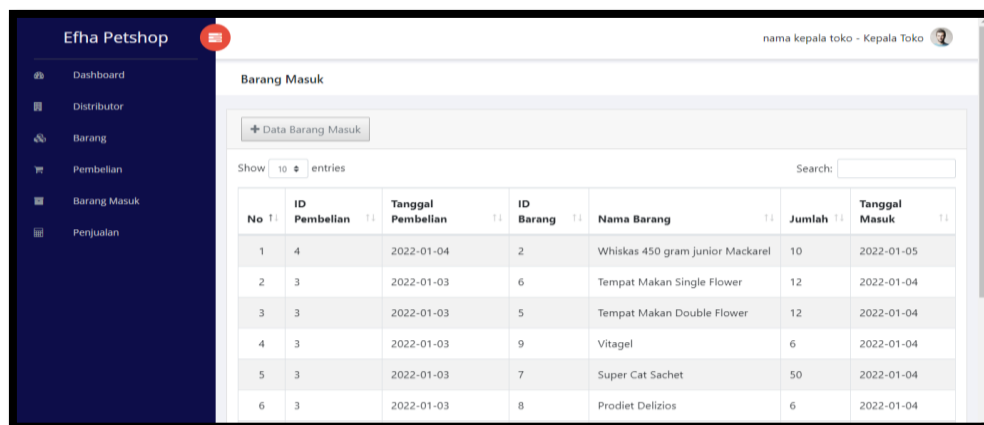


No	ID Pembelian	Tanggal	Nama Distributor	Actions
1	4	2022-01-04	PT Maju Jaya	 
2	3	2022-01-03	PT Maju Jaya	 
3	2	2022-01-03	PT Cahaya Mulya	 
4	1	2022-01-03	PT Sumber Bahagia	 

Gambar 4.64 Halaman Pembelian

21) Halaman Data Barang Masuk

Halaman ini menampilkan data barang-barang yang masuk ke Efha *Petshop* setelah melakukan pembelian. Berikut Gambar 4.65 yang menunjukkan tampilan halaman data barang masuk.



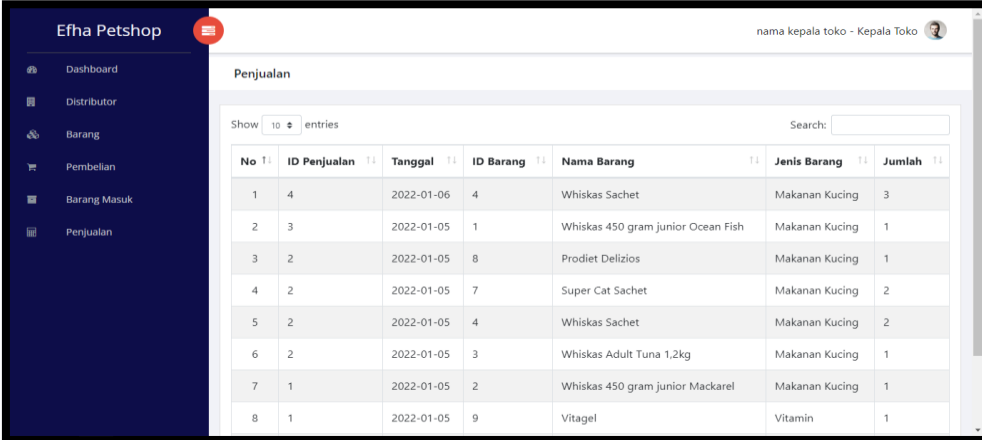
The screenshot shows the 'Efha Petshop' dashboard with a sidebar menu on the left containing: Dashboard, Distributor, Barang, Pembelian, Barang Masuk, and Penjualan. The main content area is titled 'Barang Masuk' and includes a '+ Data Barang Masuk' button, a 'Show 10 entries' dropdown, and a search box. Below these is a table with the following data:

No	ID Pembelian	Tanggal Pembelian	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Tanggal Masuk
1	4	2022-01-04	2	Whiskas 450 gram Junior Mackarel	10	2022-01-05
2	3	2022-01-03	6	Tempat Makan Single Flower	12	2022-01-04
3	3	2022-01-03	5	Tempat Makan Double Flower	12	2022-01-04
4	3	2022-01-03	9	Vitagel	6	2022-01-04
5	3	2022-01-03	7	Super Cat Sachet	50	2022-01-04
6	3	2022-01-03	8	Prodiet Delizios	6	2022-01-04

Gambar 4.65 Halaman Data Barang Masuk

22) Halaman Penjualan Barang

Halaman ini menampilkan data barang yang terjual di Efha *Petshop*. Berikut Gambar 4.66 yang menunjukkan tampilan halaman penjualan barang.



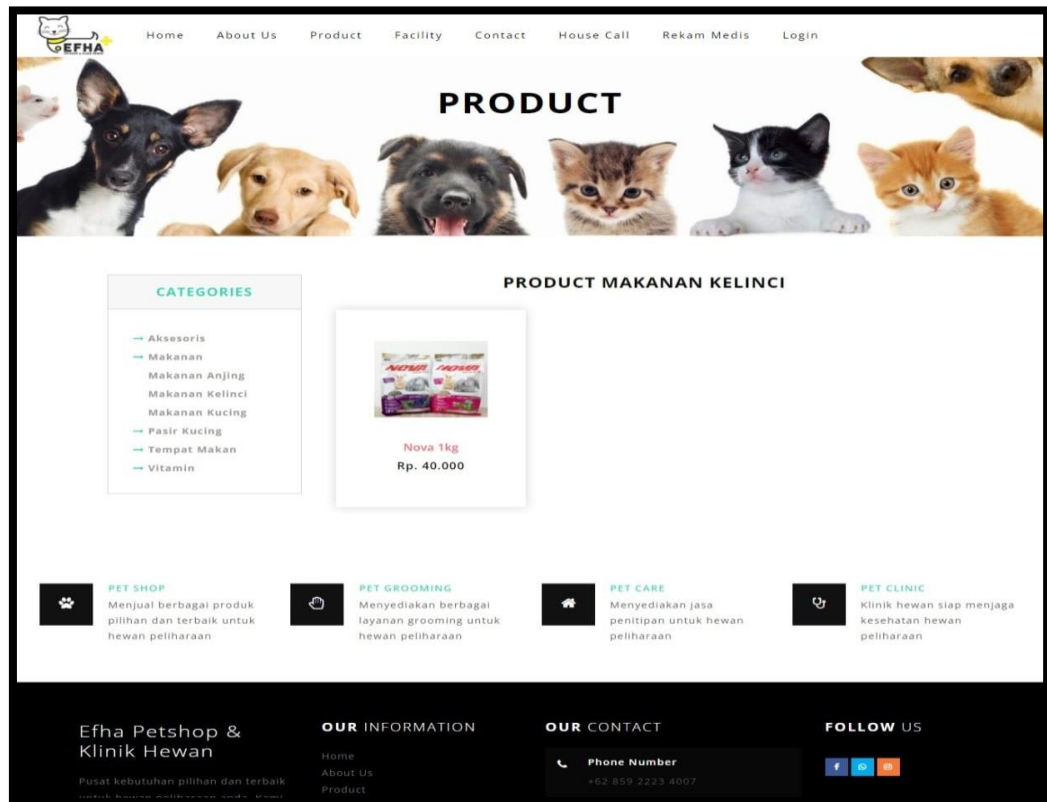
The screenshot shows the 'Efha Petshop' interface with a sidebar menu on the left containing 'Dashboard', 'Distributor', 'Barang', 'Pembelian', 'Barang Masuk', and 'Penjualan'. The main content area is titled 'Penjualan' and features a table with 8 rows of sales data. The table has columns for 'No', 'ID Penjualan', 'Tanggal', 'ID Barang', 'Nama Barang', 'Jenis Barang', and 'Jumlah'. A search bar and a 'Show 10 entries' dropdown are located above the table.

No	ID Penjualan	Tanggal	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah
1	4	2022-01-06	4	Whiskas Sachet	Makanan Kucing	3
2	3	2022-01-05	1	Whiskas 450 gram junior Ocean Fish	Makanan Kucing	1
3	2	2022-01-05	8	Prodiet Delizios	Makanan Kucing	1
4	2	2022-01-05	7	Super Cat Sachet	Makanan Kucing	2
5	2	2022-01-05	4	Whiskas Sachet	Makanan Kucing	2
6	2	2022-01-05	3	Whiskas Adult Tuna 1,2kg	Makanan Kucing	1
7	1	2022-01-05	2	Whiskas 450 gram junior Mackarel	Makanan Kucing	1
8	1	2022-01-05	9	Vitagel	Vitamin	1

Gambar 4.66 Halaman Penjualan Barang

23) Halaman *Product*

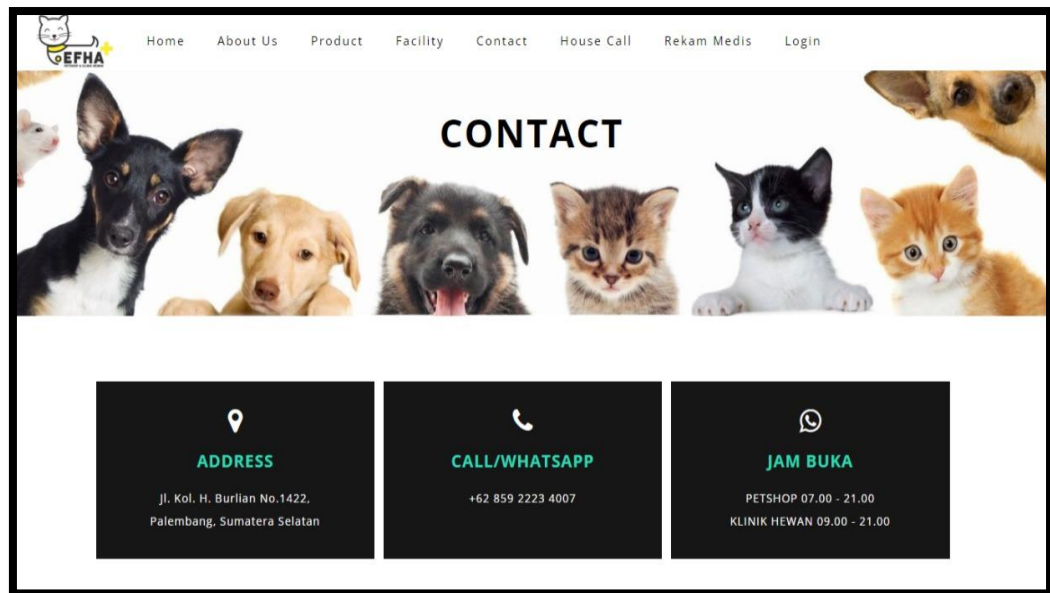
Halaman ini menampilkan barang apa saja yang ada di Efha *Petshop* beserta harganya. Berikut gambar 4.67 yang menunjukkan tampilan halaman *product*.



Gambar 4.67 Halaman *Product*

24) Halaman *Contact*

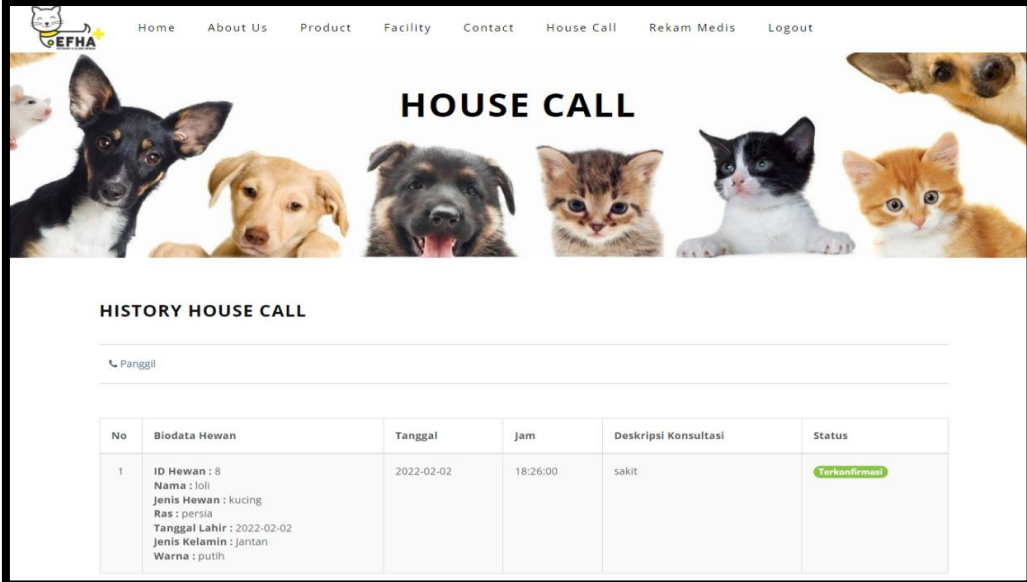
Halaman ini menampilkan informasi berupa alamat, nomor telepon, dan jam operasional di Efha *Petshop*. Berikut gambar 4.68 yang menunjukkan tampilan halaman *contact*.



Gambar 4.68 Halaman *Contact*

25) Halaman *House Call*

Halaman ini menampilkan *history house call* dan juga dapat memesan jadwal *house call* di Efha Petshop. Berikut gambar 4.69 yang menunjukkan tampilan halaman *house call*.



No	Biodata Hewan	Tanggal	Jam	Deskripsi Konsultasi	Status
1	ID Hewan : 8 Nama : loli jenis Hewan : kucing Ras : persia Tanggal Lahir : 2022-02-02 Jenis Kelamin : jantan Warna : putih	2022-02-02	18:26:00	sakit	Terkonfirmasi

Gambar 4.69 Halaman *House Call*

26) Halaman Rekam Medis

Halaman ini menampilkan rekam medis hewan, informasi pemilik hewan, biodata hewan, dan dapat *input* data hewan di Efha *Petshop*. Berikut gambar 4.70 yang menunjukkan tampilan halaman rekam medis.

The screenshot shows the 'REKAM MEDIS' page on the Efha Petshop website. The page is divided into two main sections: 'INFORMASI PEMILIK' (Owner Information) and 'DAFTAR HEWAN' (Pet List).

INFORMASI PEMILIK

- ID Konsumen:** 10
- Nama:** Aldo
- Nomor Telepon:** 08993646256
- Alamat:** kebun bunga
- Email:** aidojayas919@gmail.com

DAFTAR HEWAN

There is a '+ Data Hewan' link to add new pet data.

No	Biodata Hewan	Rekam Medis
1	ID Hewan : 8 Nama : loli Jenis Hewan : kucing Ras : persia Tanggal Lahir : 2022-02-02 Jenis Kelamin : jantan Warna : putih	<input type="button" value="Rekam Medis"/>

Gambar 4.70 Halaman Rekam Medis

27) Halaman Laporan

Halaman ini dapat mencetak laporan pembelian dan penjualan barang di Efha Petshop. Berikut gambar 4.71 yang menunjukkan tampilan halaman laporan.

Gambar 4.71 Halaman Laporan

Berikut gambar 4.72 yang menunjukkan hasil cetak pembelian dan penjualan pada halaman laporan.

EFHA PETSHOP & KLINIK HEWAN <small>Jl. Kol. H. Burhan No.1422, Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30151 Telepon 081 377711174</small>				
Laporan Pembelian				
Periode : 06 Desember 2021 - 06 Maret 2022				
No	Tanggal Pembelian	Nama Barang	Jumlah	Tanggal Masuk
1	2022-01-03	Whiskas 450 gram junior Ocean Fish	10	2022-01-04
2	2022-01-03	Whiskas 450 gram junior Mackerel	10	2022-01-04
3	2022-01-03	Whiskas Adult Tuna 1,2kg	10	2022-01-04
4	2022-01-03	Whiskas Sachet	50	2022-01-04
5	2022-01-03	Prodiet Delizios	6	2022-01-04
6	2022-01-03	Super Cat Sachet	50	2022-01-04
7	2022-01-03	Vitagel	6	2022-01-04
8	2022-01-03	Tempat Makan Double Flower	12	2022-01-04
9	2022-01-03	Tempat Makan Single Flower	12	2022-01-04
10	2022-01-04	Whiskas 450 gram junior Mackerel	10	2022-01-05
11	2022-02-28	Pasir Kucing Top Cat Litter 25L	5	2022-03-01
12	2022-02-28	Pasir Kucing Top Cat Litter 5L	5	2022-03-01
13	2022-03-01	MAXLIFE CAT 400GR	5	2022-03-02
14	2022-03-01	MAXLIFE CAT 400GR	5	2022-03-06

Palembang, 06 Maret 2022







Kepala Toko _____ Mengetahui, Owner _____


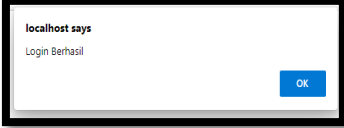
Gambar 4.72 Hasil Cetak Laporan

4.1.6 Pengujian *Black Box Testing*

Dalam tahapan pengujian ini dilakukan secara antarmuka sistem dengan pengguna untuk mengetahui informasi yang dihasilkan setelah melakukan proses yang dilakukan pengguna. Pengujian ini akan menggunakan pengujian teknis *black box testing*. Berikut ini hasil pengujian yang dilakukan.

Tabel 4.30 Pengujian *Form Login*

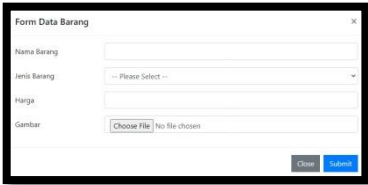

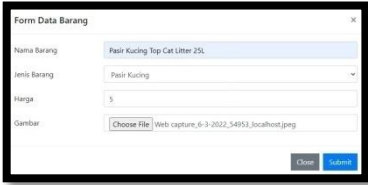

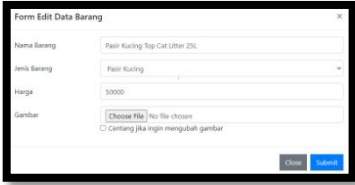

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Mengosongkan username dan password lalu klik “login”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem akan menolak akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Mengisi salah satu data lalu klik “login”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem akan menolak akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
3	<p>Mengisi salah satu data benar dan salah lalu klik “login”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem akan menolak akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid

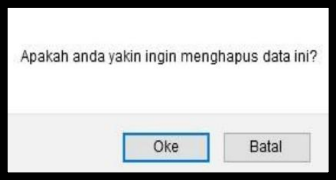
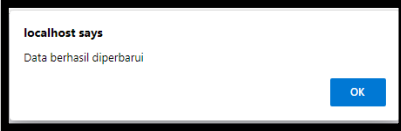
No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
4	Menghasilkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar lalu klik “login” <i>TextCase:</i> 	Sistem akan menerima akses <i>login</i> Hasil Pengujian : 	Valid

Tabel 4.31 Pengujian *Form House Call*

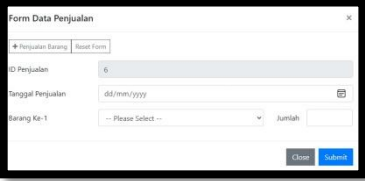
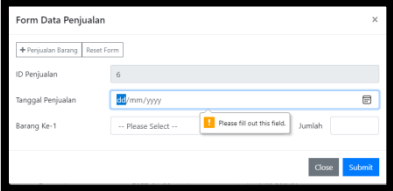
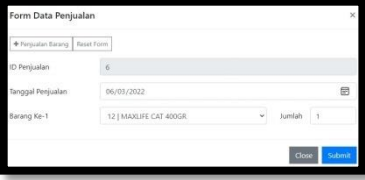
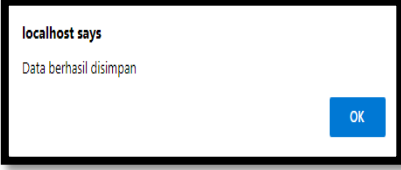
No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Memesan jadwal <i>house call</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “panggil” <i>TextCase:</i> 	Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap Hasil Pengujian : 	Valid
2	Memesan jadwal <i>house call</i> (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “panggil” <i>TextCase:</i> 	Sistem sukses <i>input</i> data <i>house call</i> Hasil Pengujian : 	Valid

Tabel 4.32 Pengujian *Form* Barang


No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Tambah data barang (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TestCase:</i></p> 	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Tambah data barang (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TestCase:</i></p> 	<p>Sistem berhasil <i>input</i> data barang</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
3	<p>Edit data barang (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TestCase:</i></p> 	<p>Sistem berhasil <i>edit</i> data barang</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
4	<p>Hapus data barang lalu klik “oke”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem berhasil menghapus data barang</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid


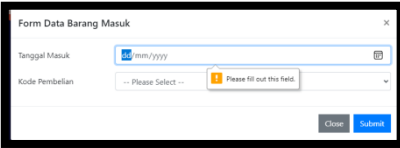

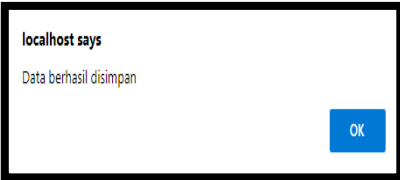
Tabel 4.33 Pengujian *Form Penjualan*

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Tambah data penjualan (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Tambah data penjualan (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem berhasil <i>input</i> data penjualan</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid

Tabel 4.34 Pengujian *Form Pembelian*

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Tambah data pembelian (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Tambah data pembelian (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid

Tabel 4.35 Pengujian *Form Barang Masuk*

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Tambah data barang masuk (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Tambah data barang masuk (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “submit”</p> <p><i>TextCase:</i></p> 	<p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid

4.1.7. Evaluasi Sistem

Setelah tahap pengujian sistem, selanjutnya user akan melakukan evaluasi apakah sistem sudah sesuai dengan yang diharapkan.

4.1.8. Penggunaan Sistem

Pada tahap akhir ini, sistem yang telah siap digunakan akan diserahkan kepada client.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kesimpulan dalam menghasilkan Sistem Informasi pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang diantaranya:

- 1) Telah dihasilkan Sistem Informasi pada Efha *Petshop* dan Klinik Hewan Kota Palembang Berbasis Web, dimana proses pengelolaan data barang pada bagian kepala toko, kasir dan karyawan bagian umum, proses pengelolaan data konsumen dan hewan pada administrasi, proses pengelolaan data rekam medis pada dokter dan paramedik menjadi terkomputerisasi didalam satu *database*.
- 2) Output yang dihasilkan dari aplikasi ini juga telah disesuaikan dengan kebutuhan pengguna, dimana *output* yang dihasilkan berupa konfirmasi dari administrasi untuk konsumen melalui *email* pada layanan *house call* di Klinik Hewan, dan laporan data pembelian dan penjualan barang pada Efha *Petshop*.
- 3) Manfaat aplikasi bagi kepala toko, kasir dan karyawan bagian umum dapat memudahkan pengelolaan data pembelian, keluar masuk serta stok barang yang ada di Efha *Petshop*, bagi administrasi dapat memudahkan pengelolaan data konsumen dan hewan serta konfirmasi jadwal pada layanan *house call*, bagi dokter dan paramedik memudahkan pengelolaan data rekam medis dan

kondisi hewan yang sedang di rawat inap di Klinik Hewan, dan bagi *owner* sendiri dapat mencetak laporan pembelian dan penjualan barang.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas dan penelitian yang dilakukan di Efha *Petshop* dan Klinik Hewan maka dapat menemukan beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam upaya peningkatan kualitas sistem yang telah dibuat. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah :

- 1) Melakukan pembaruan pada *interface* dan sistem informasinya karena seiring berjalannya waktu akan lahir lagi fitur baru yang lebih memanjakan penggunaannya.
- 2) Sistem Informasi ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan sertaperkembangan dari Efha *Petshop* dan Klinik Hewan pada masa yang akan datang dengan metode SDLC.

DAFTAR PUSTAKA

- Arvan, Muchamad. 2021. *Rancang bangun toko online berbasis web pada klinik dan petshop Enzo menggunakan framework laravel.*
- Bambang, Riyanto. 2012. *Dasar-dasar Pembelanjaan*, Edisi 4, Yogyakarta: BPFE
- Eko putro, Bramantiyo & Ujang Arif Taufik. (2018). *Jurnal Media Teknik & Sistem Industri* Vol.2 (no.2).
- Heriyanto, Y. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT APM Rent Car.* Jurnal Intra-Tech. Vol 2 No 2.
- Hidayat, Rahmat, dkk. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall.* Simnasiptek. Vol. 1, No. 1, ISBN: 978-602-61268-4-9.
- Kurniawan Hidayat, Miwan. 2019. *Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Obat Pada Puskesmas Babelan I Kabupaten Bekasi.* JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan Vol 4 No 1.
- Rachmaniar, Ani & Rokayah, Kokoy 2020. *Pembuatan website DNA Animal Clinic menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql.*
- Rusmawan. 2019. *Data Mining: Algoritma dan Implementasi dengan Pemrograman PHP.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Silaen, Sofar. 2018. *Metodologi Penelitian Sosial Untuk Penulisan SKRIPSI dan TESIS (Edisi Revisi).* Bogor : IN Media.
- Sommerville, Ian, 2011. *Software Engineering (9th Edition).* USA, Pearson Education.
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif.* Bandung: ALFABETA
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung : Alfabeta, CV.

- Syamsiah, S. 2019. *Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan*. STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi), 4(1), 86-93.
- Syukron, Akhmad. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Desa Berbasis Website Pada Desa Winong*. Jurnal Bianglala Informatika.
- Widiastuti, Sintia, dkk. 2021. *Perancangan sistem informasi administrasi pada King Petshop Animal Clinic Bekasi berbasis java*.

HALAMAN LAMPIRAN